

Учреждение образования  
«Брестский государственный технический университет»  
Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3  
По дисциплине: «ОСиСП»  
Тема: «Пользовательские библиотеки Qt»

Выполнил:  
Студент 3 курса  
Группы ПО-7  
Комиссаров А.Е.  
Проверил:  
Булей Е.В.

**Цель:** научиться разрабатывать и использовать пользовательские библиотеки с использованием Qt.

### Общее задание:

Доработать программу, разработанную в лабораторной работе №1-2, внося следующие изменения:

### Вариант №3

3) Реализовать окно «О программе» в виде объекта библиотеки about с указанием автора программы, группы, курса и краткого описания разработанного приложения. Осуществить импорт указанной библиотеки и отображение соответствующего окна при выборе пункта меню «О программе».

Также замена шрифтов, др. Стилей программы.

### Ход работы:

#### Изменения файла tetris.py

```
...
import keyboard
import tetris_dll
from ctypes import *
...
class StartWindow(QDialog):
    def __init__(self):
        super(StartWindow, self).__init__()
        uic.loadUi("UI/Title.ui", self)
        #-----
        self.buttonStart = self.findChild(QPushButton, "StartButton")
        self.buttonStart.clicked.connect(self.StartB)
        self.buttonExit = self.findChild(QPushButton, "ExitButton")
        self.buttonExit.clicked.connect(self.ExitB)
        self.buttonAbout = self.findChild(QPushButton, "AboutButton")
        self.buttonAbout.clicked.connect(self.AboutB)
        #-----
        self.mainw = PlayWindow()          #create playwindow child
        self.mainw.closed.connect(self.show) #show title when closing playwindow
        self.show()

        #Start button is pressed
        def StartB(self):
            self.hide()
            self.mainw.show()

        #About button is pressed
        def AboutB(self):
            self.msgBox = tetris_dll.TetrisAboutWindow()
            self.msgBox.show()

        #Exit button is pressed
        def ExitB(self):
            sys.exit()
...
```

## Содержимое файла tetris\_dll

```
from PyQt5.QtWidgets import QMessageBox, QApplication

titleUi = "UI/NewTitle.ui"
playwindowUi = "UI/NewPlayWindow.ui"
leaderboardUi = "UI/NewLeaderboard.ui"

def TetrisAboutWindow():
    msgBox = QMessageBox(
        QMessageBox.Information,
        "О программе",
        "Данная программа была сделана в ходе выполнения третьей лабораторной работы по дисциплине ОСиСП (ПО-7, Комиссаров А.Е.)",
        QMessageBox.Ok
    )
    return msgBox
```

## Результат работы программы:

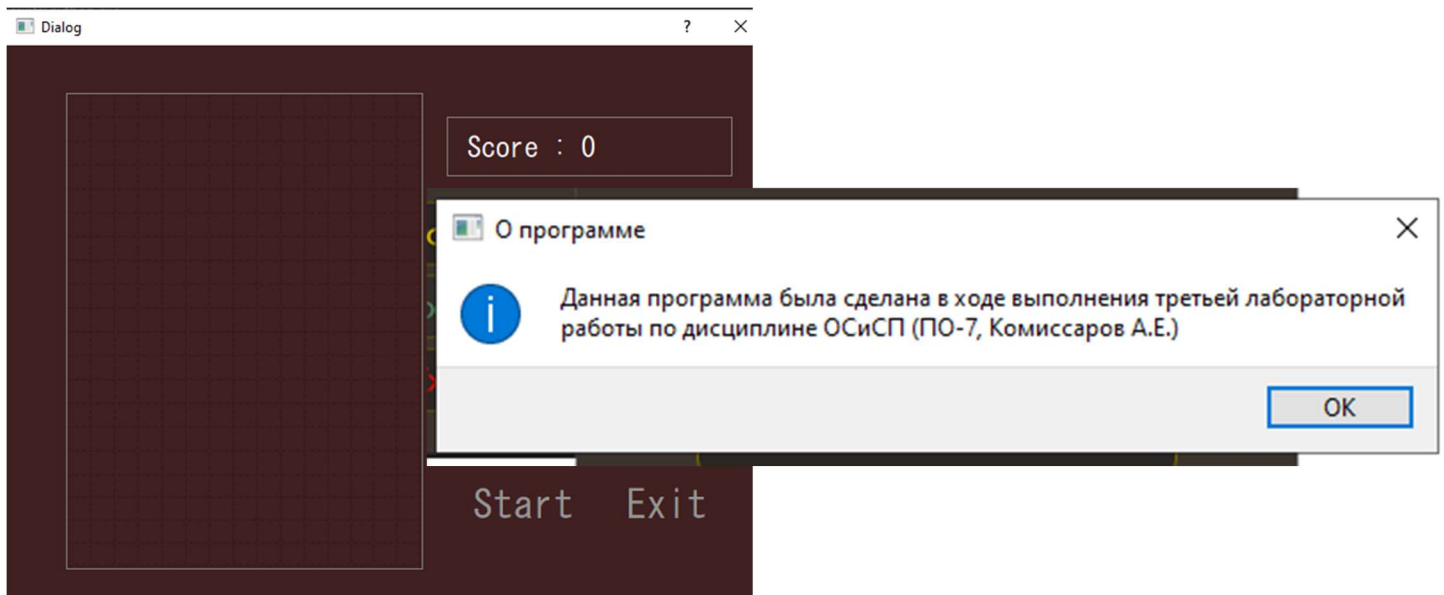


Рис. 1,2 – Результат работы программы

**Вывод:** я научился разрабатывать и использовать пользовательские библиотеки с использованием Qt.