**ОТЗЫВ**

на дипломный проект

**Разработка ИИ с использованием обучения с подкреплением для файтинг игр**

выполненный студентом специальности ИИ, гр.ИИ-20

**Седляруком А.С.**

Дипломный проект посвящен разработке и обучению моделей искусственного интеллекта для игры Street Fighter II на базе обучения с подкреплением.

Тема дипломного проекта является актуальной и отвечает современным требованиям в области разработки адаптивных алгоритмов искусственного интеллекта для компьютерных игр. Программа обеспечивает возможность обучения агентов, способных конкурировать с игровым ИИ, что представляет интерес для разработчиков игр и исследователей в области ИИ.

В процессе работы были выполнены следующие этапы: установка и настройка среды для обучения, оптимизация гиперпараметров с использованием Optuna, обучение моделей с помощью алгоритма PPO и оценка их эффективности. Использовались такие инструменты, как Python, gym-retro, OpenCV, NumPy, а также библиотека Stable Baselines 3 для реализации PPO. Результаты тестирования показали, что модели способны успешно обучаться и демонстрировать конкурентоспособную игру.

Данный дипломный проект подтверждает эффективность применения алгоритма PPO для обучения искусственного интеллекта в компьютерных играх. Работа выполнена на высоком уровне, с четким следованием заданию и демонстрацией практических навыков в реализации алгоритмов обучения с подкреплением.

Считаю, что студент, Седлярук А.С., заслуживает присвоения квалификации «инженер-системотехник».

*Руководитель*

*старший преподаватель ИИТ Н. С. Монтик*