Среда БрГТУ

Логин: po000417

Пароль: 68388

Базовый каталог: U/VT&PN/EU\_EI/PIN

Заказ 902 - 3.60 подвал второго корпуса

“Умные” мысли о программировании – закладка

Чему надо учиться?

* Учиться думать.
* Учиться учится.
* Учиться быть человеком.

Надёжность ПО базируется на:

* Мыслях.
* Типизации алгоритмов и данных.
* Минимальном и достаточном проектировании.
* Жестком контроле за первым и вторым.
* Придурка к клавишам не подпускать.

Учиться лучше всего на типографских вариантах.

В начале обучения работать желательно с печатным объектом (мир через замочную скважину), а не электронную вариантом.

При возникновении к проблемы обращаться к своему мозгу в случае неудачи обращаться к коллеге.

Пропитое на водке на спичках не сэкономишь.

Никогда не экономить на мозгах, не выгодно.

Никогда не дублируйте, то что уже было.

Никогда не откладывайте то что должно быть сдано.

Перед смертью не надышишься.

Последнее время на ряду со старыми интеллектуальными технологиями появилась новая интеллектуальная технология – программирование.

Чему научишь, то и получишь

Желательно создавать на базе отработанного шаблона.

Никогда не лезьте с указаниями кроме как: папа, мама, учитель и когда вы руководитель проекта, за который отвечаете.

На что сгодился тому и учился

Профессионал хренью не страдает.

Никогда не убивайте клиентов своими руками = умный человек с врагом не борется, он сидит на берегу реки и ждёт, когда труп врага проплывёт мимо.

Что не убивает можно исправить, но за большие деньги

Оплата труда программиста это множественный фактор, отдельный кабинет, кофе, отличная компания — это всё форма оплаты.

Никогда не обманывайте.

Никогда не грузите на систему слишком много требований.

Почему-то дураки не любят умных, а умные не любят дураков.

Системы без обратной связи хорошо и долго не живут.

Не нагибайтесь слишком сильно, а то кто-то сядет на шею.

Всё начинается с мелочей.

Программисты делятся на:

1. Идиоты
2. Кодеры
3. Заплаточники – пимпочки жмёт
4. Проектировщики

Не ищите никогда оправданий почему обосрались

Подчерк\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Система наименования

1. Типовое имя 8.3 без пробелов
2. Двухуровневая система информации
3. Префиксация объекта
4. Самоидентификация
5. На фирме должна быть инструкция

Модельное представление

Полезные свойства компьютера:

1. Сохранение большой информации
2. Скорость вычисления
3. Алгоритмизация

При возникновении проблемы:

1. Обращаться к мозгу
2. В случае неудачи первого обращаться к друзьям/коллегам
3. В случае неудачи второго обращаться к начальнику

Хорошие книги:

1. Гудлеф «Ремесло программиста»
2. Фил Портер «Съешь или будешь съеденным»
3. Одинцов «Профессиональное программирование»
4. Шилов «Функция одной переменной»
5. Варлам Шалам
6. Золотой телёнок.

Хорошие фильмы:

1. Пролетая над гнездом кукушки
2. Беспечный ездок
3. Петров «уроки английского»
4. Восхождение
5. Торпедоносцы
6. Проверка на дорогах
7. На войне как на войне
8. Они сражались за родину
9. Жаворонок
10. Данели фильмы: кинзаза, слёзы капали