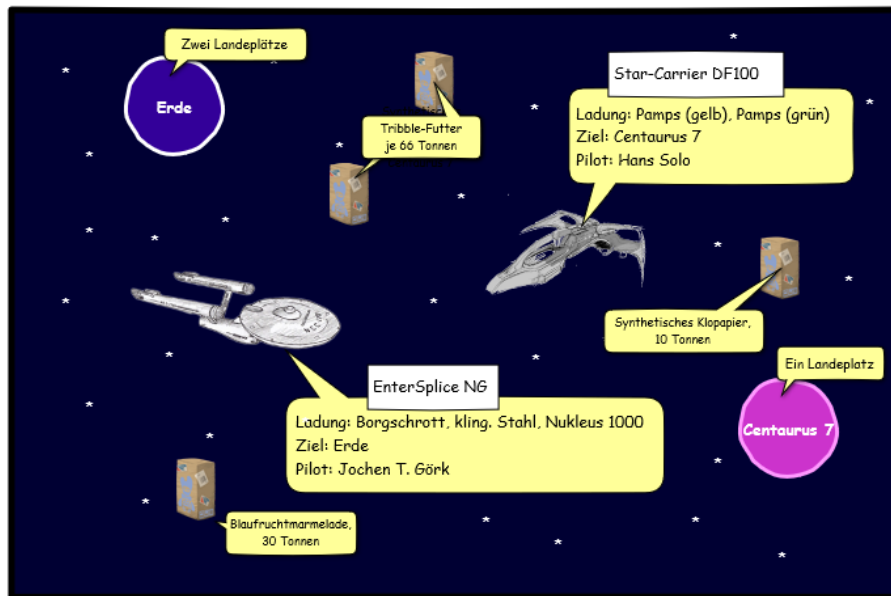


USERSTORY LUKE UND LEA

Luke und Lea spielen gerade StarSim2099. Sie haben folgendes Szenario aufgebaut:



Es gibt zwei **Raumgleiter**, die jeweils **drei Laderäume** haben. Der **erste Raumgleiter** ist vom Typ „**Star-Carrier DF100**“, mit einer maximalen **Ladekapazität von 250 Tonnen** je Laderaum und einem „**Sol 8**“ **Antrieb**. Er wird von **Kapitän „Hans Solo“** gesteuert, der über den **Offiziersgrad 2. Klasse „Offzs. 2“** verfügt. Sein Raumgleiter ist mit der Nahrungsgrundlage der Kolonien „**Pamps**“ beladen, er transportiert zwei Ladungen: **120 Tonnen „Pamps (grün)“** und **130 Tonnen „Pamps (gelb)“**.

Der **zweite Raumgleiter** vom Typ „**EnterSplice NG**“ mit einer **Ladekapazität von 700 Tonnen** je Laderaum hat einen „**Warp 4**“ **Antrieb**. Er wird von „**Jochen T. Görk**“ gesteuert, der den **Kapitansgrad 1. Klasse „Kapt. 1“** hat. Der erste Laderaum ist mit **400 Tonnen klingonischem Werkzeugstahl** beladen, der zweite enthält **100 Tonnen Borg-Schrott** und der dritte ist mit **50 Tonnen Treibstoff vom Typ „Nukleus 1000“** beladen.

Im Weltall fliegen außerdem **30 Tonnen Blafruchtmarmelade** und **zwei Mal 66 Tonnen Tribble-Futter** herum, die noch nach **Centaurus 7** geflogen werden müssen. Außerdem sind da noch **10 Tonnen synthetisches Klopapier**, die auf die **Erde** geliefert werden sollen.

Die Pamps im **Star Carrier DF100** müssen zu **Centaurus 7** transportiert werden. Der **zweite Raumgleiter** ist auf dem Weg zur **Erde**. Die **Erde** hat **Landeplätze für zwei Raumgleiter**, auf **Centaurus 7** kann jedoch **nur ein Raumgleiter** landen.

LERNAUFGABE

Herr van Kenobi von der Firma MegaGames hat Ihnen mit der UserStory *Luke und Lea* eine erste Beschreibung für ein typisches Spielerlebnis geliefert. Identifizieren Sie die einzelnen Objekte und stellen Sie das Szenario als UML-Objektdiagramm dar. Nutzen Sie dazu die Informationen aus der UserStory.