

# Java

## How to in Java Editor

Als Erstes legt man ein neues Projekt an in dem man auf den Knopf



„Console“ drückt. Dann wählt man ein Speicherort und Dateinamen und drückt auf Speichern, , dabei wird eine .java-Datei erstellt, wo Ihr Quellcode geschrieben wird, diese wird im anschluss der Erstellung geöffnet, darauf wiederhin schreibt man ein text der ungefähr so aussieht

z.B.

```
/**
 *
 * print a text in Terminal
 *
 * @version 1.0 from 19.08.2021
 * @author Fabian Aps
 * @class ITA12
 */

public class Date_Name {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.print("Hier Text der an gezeigt wird!!!");
        //print the text
    } //end off main
} //end off class

Oder
```



z.B.

```
/**
 *
 * print a text in Terminal
 *
 * @version 1.0 from 19.08.2021
 * @author Fabian Aps
 * @class ITA12
 */

public class Datei_Namen {

    public static void main(String[] args) {
        String vname = "Fabian";
        String name = "Aps";
        String kmlasse = "ITA";
        int klasse = 12;
        int old = 18;
        System.out.print("Hier Text der an gezeigt wird!!!");
        //print the text
    } //end off main
} //end off class
```

Dabei haben gewisse Zeilen

Wenn man den Quellcode fertig geschrieben hat, dann drückt man am besten um vorzucompilieren den „Compilieren“  knopf oder man drückt gleich den „Starten“  knopf um gleich zu compilieren und dann sofort zu Testen. Es wird gleich dabei eine .class-datei erstellt. Ihr Programm ist im ganzen die .java-Datei, diese kann man immer und immer wieder öffnen und bearbeiten.