


IT Q1 - OOM und OOP	UML: Objektdiagramm Übungsaufgaben	OSZ  IMT
Name:	Datum:	Klasse:
		Blatt Nr.: 1/1   Lfd. Nr.:

## LEAGUE OF LEGENDS

**Draven** (ein Charakter aus League of Legends) besitzt **558 Leben** und **50 ATK im Level 1**. Seine Rüstung ist **25,5** und seine **Magieresistenz startet mit 30**. Sein Spieler nutzt als **Summoner Spells** Heals und Flash. Jeder Spieler hat immer **2 Summoner Spells**. Außerdem kann ein Spieler **6 Gegenstände** kaufen. Dravens Build besteht am Ende aus folgenden Gegenständen:

- **Berserker's Greaves (Kosten: 1100)**
- **Infinity Edge (3600)**
- **Rapid Firecannon (2600)**
- **The Bloodthirster (3700)**
- **Mercurial Scimitar (3600)**
- **Lord Dominik's Regards (2700)**

Gegenstände bestehen z.T. aus anderen Gegenständen. Das Infinity Edge besteht aus dem Cloak of Agility (Kosten: 800), einer Pickaxe (875) und dem B.F. Sword (1300). Das B.F. Sword ist auch Bestandteil des Bloodthirster.

Dravens Support ist Thresh (560 Leben, 48 Angriff, Level 1, Rüstung 16 Magieresistenz 30). Seine Summoner Spells sind Exhaust und Flash. Als Gegenstände hat er bisher nur eine Pickaxe.

**Aufgabe: Zeichnen Sie aus dem folgenden Text ein Objektdiagramm.**

