

16. Koordinaten und Matrixdarstellung

Analysis I und Lineare Algebra für Ingenieurwissenschaften

20.11.2025



15.2 Kern und Bild

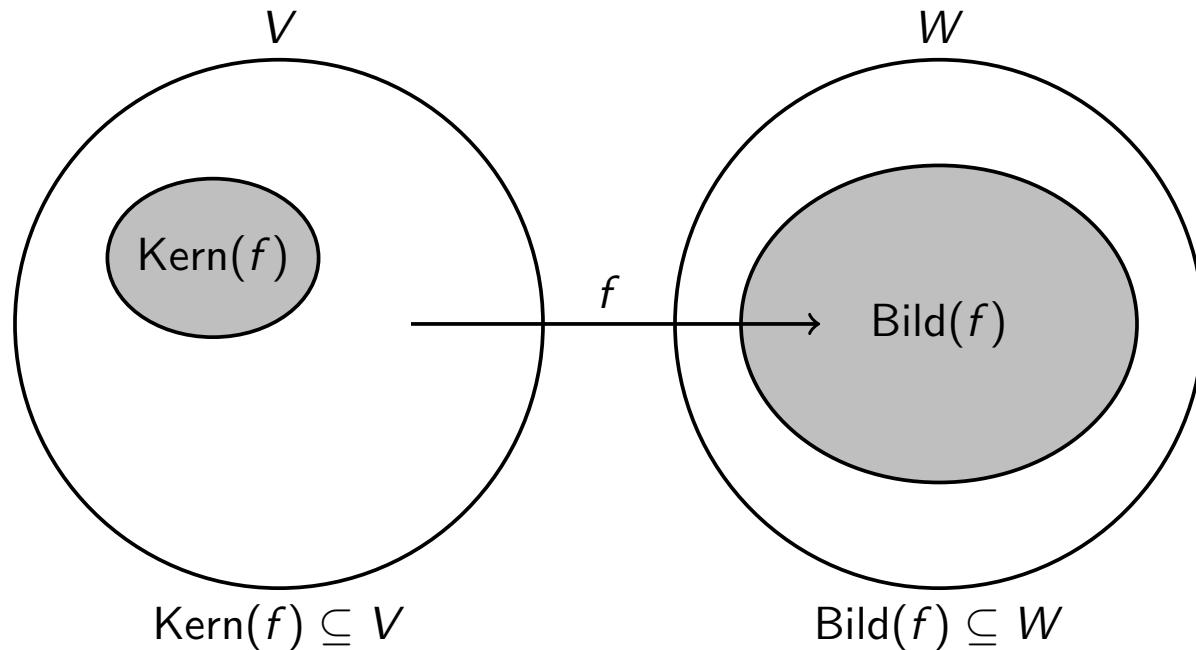
Definition: Sei $f : V \rightarrow W$ linear.

(1) Der **Kern** von f ist das Urbild von 0:

$$\text{Kern}(f) = \{v \in V \mid f(v) = 0\} = f^{-1}(\{0\}).$$

(2) Das **Bild** von f ist die Menge

$$\text{Bild}(f) = f(V) = \{f(v) \mid v \in V\}.$$



15.2 Kern und Bild

Spezialfall: $f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$, $f(x) = Ax$ mit $A \in \mathbb{K}^{m,n}$

$$\text{Kern}(A) = \left\{ x \in \mathbb{K}^n \mid f(x) = Ax = 0 \right\} = \mathcal{L}(A, 0)$$

$\text{Bild}(A) = \left\{ f(x) = Ax \mid x \in \mathbb{K}^n \right\}$ · $b \in \text{Bild}(A)$, falls es ein $x \in \mathbb{K}^n$ gibt mit $Ax = b$, falls $\mathcal{L}(A, b) \neq \emptyset$

Satz: Sei $f: V \rightarrow W$ linear.

- (1) $\text{Kern}(f)$ ist ein Teilraum von V .
- (2) $\text{Bild}(f)$ ist ein Teilraum von W .

Beispiele: $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$, $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \mapsto (a-b)x^2$ ist linear.

$$\begin{aligned} \text{Kern}(f) &= \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid (a-b)x^2 = 0 \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid a-b=0 \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} \mid a \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mid a \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Bild}(f) &= \left\{ f(v) \mid v \in \mathbb{R}^2 \right\} = \left\{ (a-b)x^2 \mid \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \right\} = \left\{ az^2 - bz^2 \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left\{ z^2, -z^2 \right\} \\ &= \text{span} \left\{ z^2 \right\} \end{aligned}$$

Basis des Kerns einer Matrix

Spezialfall: $A \in \mathbb{K}^{m,n}$, $f(x) = Ax$.

Erinnerung: $\text{Kern}(A) = \{x \in \mathbb{K}^n \mid Ax = 0\} = \mathbb{L}(A, 0)$

$\text{Rang}(A) = r \Rightarrow n-r$ frei wählbar

Basisvektoren: eine frei wählbare Variable auf 1, alle anderen 0

Bsp: $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ $\text{Rang}(A) = 2$
 frei wählbare Variablen: $4-2=2$

1. Basisvektor: $x_2 = 1$ und $x_4 = 0$, dann

$$\text{II } 1x_3 + 3x_4 = 0 \Rightarrow 1x_3 = 0$$

$$\text{I } 1x_1 - 2x_2 - 4x_4 = 0 \Rightarrow x_1 - 2 \cdot 1 - 0 = 0 \Rightarrow x_1 = 2$$

$$\left[\begin{array}{c} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right]$$

2. Basisvektor $x_2 = 0$, $x_4 = 1$

$$\text{II } 1x_3 + 3x_4 = 0 \Rightarrow x_3 + 3 = 0 \Rightarrow x_3 = -3$$

$$\text{I } 1x_1 - 2x_2 - 4x_4 = 0 \Rightarrow x_1 - 4 = 0 \Rightarrow x_1 = 4$$

$$\left[\begin{array}{c} 4 \\ 0 \\ -3 \\ 1 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow \text{Kern}(A) = \text{span} \left\{ \left[\begin{array}{c} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right], \left[\begin{array}{c} 4 \\ 0 \\ -3 \\ 1 \end{array} \right] \right\}$$

Bemerkung: $\dim(\text{Kern}(A)) = n - \text{Rang}(A)$

Basis des Bildes

Bemerkung: Sei $A \in \mathbb{K}^{m,n}$ mit $A = [a_1 \ \dots \ a_n]$. Für $x \in \mathbb{K}^n$ ist

$$Ax = [a_1 \ \dots \ a_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1 a_1 + \dots + x_n a_n = \sum_{j=1}^n x_j a_j,$$

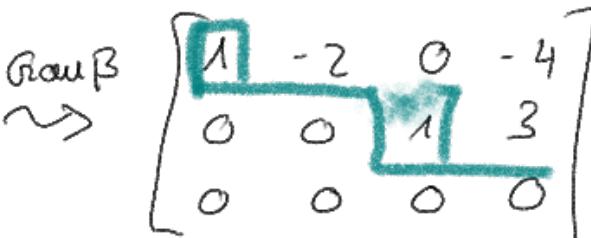
also die Linearkombination der Spalten von A mit den Koeffizienten x_1, \dots, x_n . Daher ist

$$\text{Bild}(A) = \{Ax \mid x \in \mathbb{K}^n\} = \text{span}\{a_1, \dots, a_n\}.$$

Berechnung des Bildes von A :

- (1) Bringe A in Zeilenstufenform.
- (2) Spaltenvektoren von A , die zu Pivotelementen in ZSF von A gehören, bilden Basis des Bildes.

Bemerkung: $\dim(\text{Bild}(A)) = \text{Rang}(A)$

Beispiel: $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & -2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$ $\xrightarrow{\text{Rauß}}$  $\Rightarrow \text{Bild } A = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$

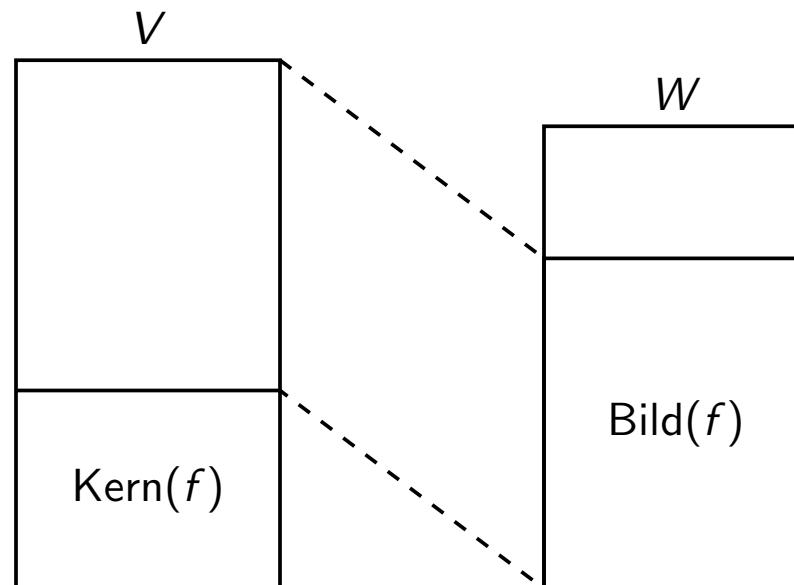
15.3 Dimensionsformel

Satz: Für $A \in \mathbb{K}^{m,n}$ erhalten wir

$$\dim(\text{Kern}(A)) + \dim(\text{Bild}(A)) = n - \text{Rang}(A) + \text{Rang}(A) = n = \dim(\mathbb{K}^n).$$

Satz: Sei $f : V \rightarrow W$ linear und V endlichdimensional. Dann gilt

$$\dim(V) = \dim(\text{Kern}(f)) + \dim(\text{Bild}(f)).$$



Folgerungen aus der Dimensionsformel

Satz: Sei $f : V \rightarrow W$ linear. Dann gilt:

- (1) f ist injektiv $\Leftrightarrow \text{Kern}(f) = \{0\} \Leftrightarrow \dim(\text{Kern}(f)) = 0.$
- (2) f ist surjektiv $\Leftrightarrow \text{Bild}(f) = W \Leftrightarrow \dim(\text{Bild}(f)) = \dim(W).$

Dabei gilt die letzte Äquivalenz nur falls $\dim(W) < \infty$.

- (3) Wenn $\dim(V) = \dim(W) < \infty$, so gilt:

f ist bijektiv $\Leftrightarrow f$ ist injektiv $\Leftrightarrow f$ ist surjektiv.

16.1 Koordinaten

Definition: Sei V ein \mathbb{K} -VR mit Basis $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$. Dann gilt für $v \in V$:

$$v = \sum_{j=1}^n \lambda_j v_j = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \cdots + \lambda_n v_n,$$

wobei die Koeffizienten $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ eindeutig bestimmt sind.

Der Vektor $\vec{v}_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^n$ heißt der **Koordinatenvektor von v bzgl. \mathcal{B}** .

Definition: Sei $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$ Basis vom \mathbb{K} -VR V . Die **Koordinatenabbildung** von V bzgl. \mathcal{B} ist:

$$K_{\mathcal{B}} : V \rightarrow \mathbb{K}^n, \quad v = \sum_{j=1}^n \lambda_j b_j \mapsto \vec{v}_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix}.$$

Die Koordinatenabbildung $K_{\mathcal{B}}$ ist linear und bijektiv.

Beispiele

$$1) V = \mathbb{C}[z]_{\leq 2} = \{ \alpha z^2 + \beta z + \gamma \mid \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{C} \} \quad B = \{ z^2, z, 1 \} \text{ Basis}$$

$$z \cdot B, p(z) = 3z^2 + 1z + 4$$

$$K_B(p) = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\cdot K_B^{-1} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \right) = 1 \cdot z^2 + 0 \cdot z + 2 \cdot 1 = z^2 + 2$$

andere Basis $B_2 = \{ z^2 + z + 1, z + 1, 1 \}$

$$p(z) = 3z^2 + 1z + 4 = \alpha(z^2 + z + 1) + \beta(z + 1) + \gamma \cdot 1 = \alpha z^2 + (\alpha + \beta)z + (\alpha + \beta + \gamma)$$

$$\Rightarrow \alpha = 3, \alpha + \beta = 1, \gamma = \alpha + \beta + \gamma \Rightarrow \alpha = 3 \Rightarrow \beta = -2, \gamma = 3$$

$$K_{B_2}(p) = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

16.2 Matrixdarstellung

Ziel: Stelle eine lineare Abbildung $f : V \rightarrow W$ durch eine Matrix dar.

Seien dazu

- (1) V endlichdimensional mit Basis $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$,
- (2) W endlichdimensional mit Basis $\mathcal{C} = \{c_1, \dots, c_m\}$,
- (3) $f : V \rightarrow W$ linear.

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{f} & W \\ K_{\mathcal{B}} \downarrow & & \downarrow K_{\mathcal{C}} \\ \mathbb{K}^n & \xrightarrow{f_{\mathcal{BC}}} & \mathbb{K}^m \end{array}$$

Bemerkung: Es gilt $f_{\mathcal{BC}} = K_{\mathcal{C}} \circ f \circ K_{\mathcal{B}}^{-1}$

Idee: Die i -te Spalte von $f_{\mathcal{BC}}$ ist:

$$f_{\mathcal{BC}}(e_i) = K_{\mathcal{C}}(f(K_{\mathcal{B}}^{-1}(e_i))) = K_{\mathcal{C}}(f(b_i)).$$

Darstellende Matrix

Definition: Die **darstellende Matrix** von f bzgl. \mathcal{B} und \mathcal{C}

$$f_{\mathcal{BC}} = \begin{bmatrix} K_{\mathcal{C}}(f(b_1)) & K_{\mathcal{C}}(f(b_2)) & \dots & K_{\mathcal{C}}(f(b_n)) \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^{m,n}$$

Beispiele:

$V, W = \mathbb{R}[z]_{\leq 1}$ und $\mathcal{B} = \{1, z\}$ eine Basis von V, W

Sei $f: V \rightarrow W$ $(az + b) \mapsto (6a - b)z + 12a - b$ ist linear

gesucht

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{f} & W \\ K_{\mathcal{B}} \downarrow & & \downarrow K_{\mathcal{B}} \\ \mathbb{R}^2 & \xrightarrow{f_{BB}} & \mathbb{R}^2 \end{array} \quad K_{\mathcal{B}} \circ f \circ K_{\mathcal{B}}^{-1} = f_{BB}$$

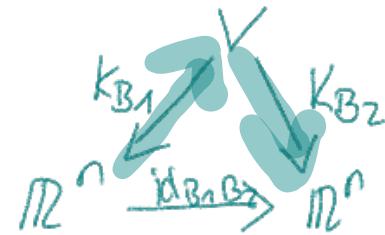
$$\text{1. Spalte } f_{BB}(e_1) = K_{\mathcal{B}} \circ f \circ K_{\mathcal{B}}^{-1}(e_1) = K_{\mathcal{B}}(f(K_{\mathcal{B}}^{-1}(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}))) = K_{\mathcal{B}}(f(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}))$$

$$= K_{\mathcal{B}}(f(1)) = K_{\mathcal{B}}(f(1 \cdot z + 1 \cdot 1)) = K_{\mathcal{B}}(16 \cdot 0 - 1 \cdot 1)z + 12 \cdot 0 - 1 = K_{\mathcal{B}}(-z - 1) = K_{\mathcal{B}}(-1 \cdot 1 - 1 \cdot z) = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{2. Spalte } f_{BB}(e_2) = K_{\mathcal{B}} \circ f \circ K_{\mathcal{B}}^{-1}(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}) = \dots = \begin{bmatrix} 12 \\ 6 \end{bmatrix} \Rightarrow f_{BB} = \begin{bmatrix} -1 & 12 \\ -1 & 6 \end{bmatrix}$$

16.3 Basiswechsel

Frage: Wie rechnet man die Koordinaten für verschiedene Basen \mathcal{B}_1 und \mathcal{B}_2 ineinander um?



$$\text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2} = K_{\mathcal{B}_2} \circ K_{\mathcal{B}_1}^{-1}$$

$\text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2}(e_1)$ ist 1. Spalte

$\text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2}(e_2)$ ist 2. Spalte



Bemerkung: Sei V endlichdimensionaler Vektorraum mit Basen \mathcal{B}_1 und \mathcal{B}_2 . Dann gilt für alle $v \in V$:

$$\vec{v}_{\mathcal{B}_2} = \text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2} \vec{v}_{\mathcal{B}_1}.$$

Definition: Die Matrix $\text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2}$ heißt auch **Basiswechsel-, Basisübergangs- oder Transformationsmatrix**.

Beispiele

$$V = \mathbb{C}[z]_{\leq 2} \quad \text{und} \quad B_1 = \{ b_1 = z^2, b_2 = z, b_3 = 1 \}$$

$$B_2 = \{ c_1 = z^2 + z + 1, c_2 = z + 1, c_3 = 1 \}$$

$$\begin{array}{ccc} & \checkmark & \\ K_{B_1} & \swarrow & K_{B_2} \\ R^3 & \xrightarrow{\text{id}_{B_1 B_2}} & M^3 \end{array}$$

$$\text{id}_{B_1 B_2}(e_1) = K_{B_2} \circ K_{B_1}^{-1}(e_1) = K_{B_2}(K_{B_1}^{-1}(e_1)) = K_{B_2}\left(K_{B_1}^{-1}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right)\right)$$

$$= K_{B_2}(z^2) = K_{B_2}(1(z^2 + z + 1) - 1(z + 1) + 0 \cdot 1) = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{id}_{B_1 B_2}(e_2) = K_{B_2}(K_{B_1}^{-1}\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right)) = K_{B_2}(z) = K_{B_2}(0(z^2 + z + 1) + 1(z + 1) - 1)$$

$$= \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{id}_{B_1 B_2}(e_3) = K_{B_2}(K_{B_1}^{-1}\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right)) = K_{B_2}(1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{id}_{B_1 B_2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Beispiel: Sei $v = z^2 + z + 3$. Dann $v_{B_1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$

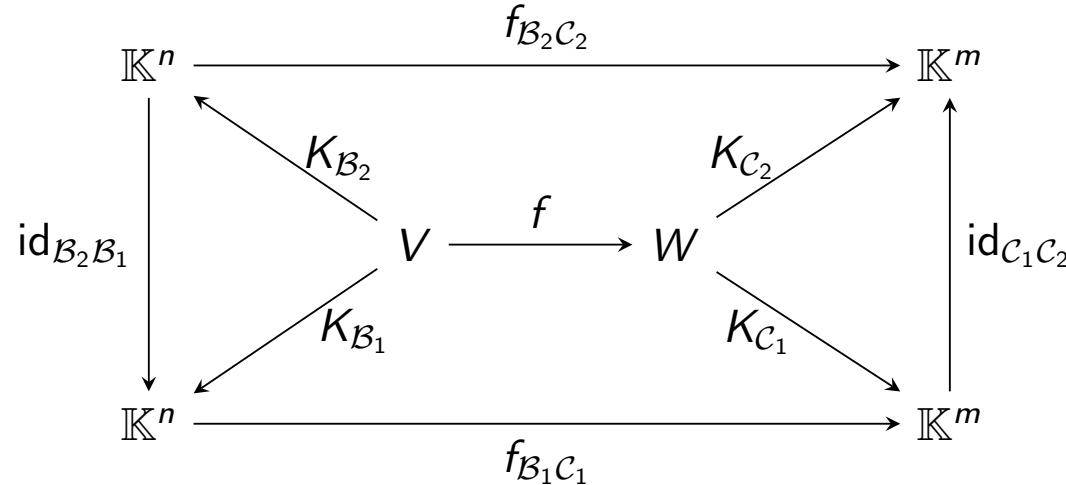
$$\text{und } v_{B_2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Probe: $K_{B_2}^{-1}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}\right) = 1(z^2 + z + 1) + 0(z + 1) + 2 \cdot 1$
 $= z^2 + z + 1 + 2 = z^2 + z + 3$

Darstellende Matrix bei Basiswechsel

Satz: Sei $f: V \rightarrow W$ linear, $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$ Basen von V und $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2$ Basen von W . Dann:

$$f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{C}_2} = \text{id}_{\mathcal{C}_1 \mathcal{C}_2} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{C}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1},$$



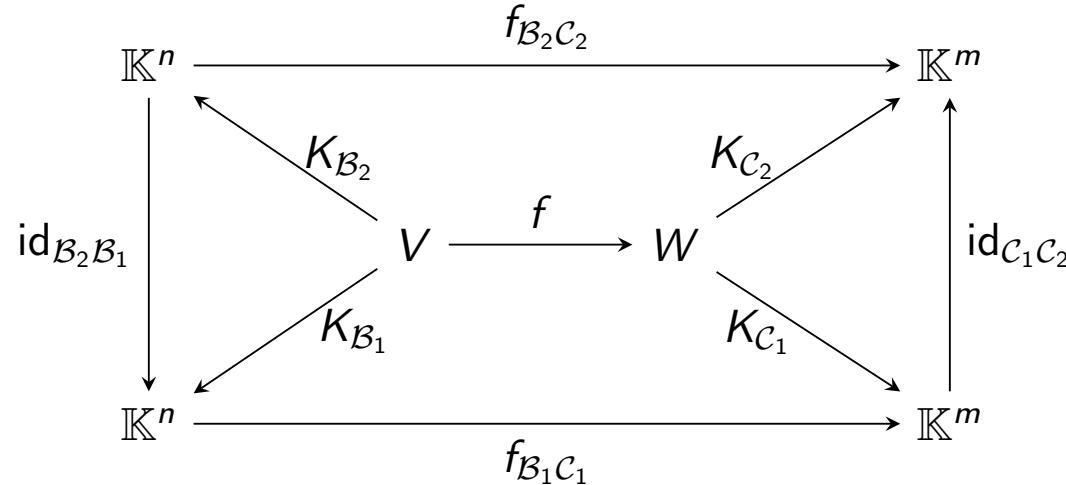
Spezialfall: Gleicher VR mit gleichen Basen: $V = W$ mit $\mathcal{C}_1 = \mathcal{B}_1$ und $\mathcal{C}_2 = \mathcal{B}_2$.

$$f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_2} = \text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1} = (\text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1})^{-1} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1},$$

Darstellende Matrix bei Basiswechsel

Satz: Sei $f: V \rightarrow W$ linear, $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$ Basen von V und $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2$ Basen von W . Dann:

$$f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{C}_2} = \text{id}_{\mathcal{C}_1 \mathcal{C}_2} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{C}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1},$$



Spezialfall: Mit $A_1 = f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_1}$, $A_2 = f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_2}$ und $S = \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1}$, so ist

$$A_2 = S^{-1} A_1 S,$$

Beispiele