

10. Vektorräume

Analysis I und Lineare Algebra für Ingenieurwissenschaften

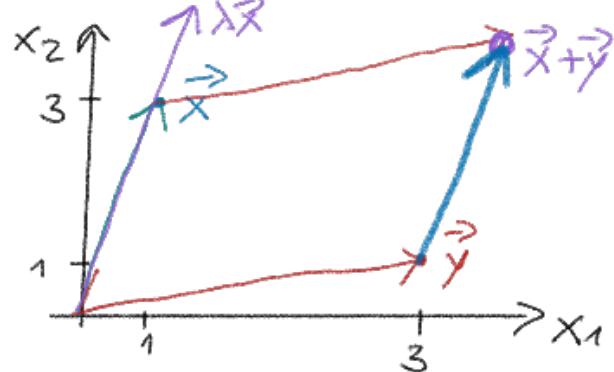
06.11.2025



10.1. Vektorraum

Prototyp: $\mathbb{R}^n = \left\{ \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 1 \\ x_n \end{bmatrix} \mid x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \right\}$

z.B. $\mathbb{R}^2 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\}$



$$\cdot \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \vec{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \cdot \vec{x} + \vec{y} &= \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 + 3 \\ 3 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\cdot \lambda \vec{x} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \end{bmatrix}$$

Bemerkungen:

- Im Folgenden \mathbb{K} steht \mathbb{C} oder \mathbb{R}
- Die Elemente von \mathbb{K} heißen Skalaren
- übliche Bezeichnung $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

Definition:

Definition: Ein \mathbb{K} -Vektorraum ist eine Menge V mit einer Addition $+$ und einer skalaren Multiplikation \cdot , sodass

$$v + w \in V \quad \text{und} \quad \lambda v \in V$$

für alle $v, w \in V$ und $\lambda \in \mathbb{K}$ ($\mathbb{K} = \mathbb{R}$ oder $\mathbb{K} = \mathbb{C}$) gilt und folgende Rechenregeln für alle $v, w, x \in V$ und $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ gelten:

- (1) $+$ ist assoziativ: $(v + w) + x = v + (w + x)$,
- (2) $+$ ist kommutativ: $v + w = w + v$,
- (3) es gibt einen Nullvektor $0 \in V$ mit $0 + v = v$,
- (4) zu jedem Vektor $v \in V$ gilt $-v \in V$ mit $v + (-v) = 0$,
- (5) es gilt: $(\lambda\mu) \cdot v = \lambda \cdot (\mu \cdot v)$,
- (6) Distributivgesetz: $\lambda \cdot (v + w) = \lambda \cdot v + \lambda \cdot w$
- (7) Distributivgesetz: $(\lambda + \mu) \cdot v = \lambda \cdot v + \mu \cdot v$
- (8) $1 \cdot v = v$.

Die Elemente von V heißen Vektoren.

Bemerkungen

- (1) Die Elemente von \mathbb{K} heißen Skalare. \mathbb{K} steht für einen Körper.
- (2) Insbesondere enthält jeder \mathbb{K} -Vektorraum den Nullvektor und ist somit nicht leer, d.h. $V \neq \emptyset$.
- (3) Das \mathbb{K} bei " \mathbb{K} -Vektorraum" sagt, aus welchem Zahlbereich die Zahlen (=Skalare) kommen, mit denen multipliziert wird.
- (4) Kurzschreibweise: λv anstatt $\lambda \cdot v$ oder Vektorraum anstatt \mathbb{K} -Vektorraum.
- (5) Die geometrische Anschauung zu den Vektorraumoperationen ist die aus \mathbb{R}^2 .

Beispiele:

1) $V = \mathbb{K}^n = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ 1 \\ x_n \end{bmatrix} \mid x_1, \dots, x_n \in \mathbb{K} \right\}$ ist K -VR mit

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ 1 \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ 1 \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ 1 \\ x_n + y_n \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad x \begin{bmatrix} x_1 \\ 1 \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda x_1 \\ 1 \\ \lambda x_n \end{bmatrix}$$

Nullvektor $\vec{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \mathbb{C}^n$ ist \mathbb{C} -VR, \mathbb{R}^n ist \mathbb{R} -VR

Beispiele

2) $V = \mathbb{K}[z] = \left\{ p(z) = \sum_{k=0}^n a_k z^k \mid a_0, \dots, a_n \in \mathbb{K}, n \in \mathbb{N} \right\}$ Menge aller Polynome ist \mathbb{K} -VR mit Addition + skalare Multiplikation aus VL8

$$\text{Nullvektor: } \vec{0} = p(z) = 0 = \sum_{k=0}^n 0 \cdot z^k$$

3) D Menge dann ist $V = \{f: D \rightarrow \mathbb{R}\}$, ein \mathbb{R} -VR mit
Addition: $(f+g)(x) := f(x) + g(x)$, z.B. $(\exp + \sin)(x) = \exp(x) + \sin x$

Skalarmultiplikation: $(\lambda f)(x) = \lambda \cdot f(x)$ z.B. $3 \cdot \cos$ ist $h: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit

$$\text{Nullvektor: } \vec{0}: D \rightarrow \mathbb{R} \text{ mit } \vec{0}(x) = 0 \text{ für alle } x \in D,$$

$h(x) = 3 \cdot \cos x$

10.2 Teilräume

Definition: Sei V ein \mathbb{K} -Vektorraum. Eine Teilmenge $T \subseteq V$ ist ein **Teilraum** (oder Unterraum oder Untervektorraum) von V , falls T selbst ein \mathbb{K} -Vektorraum ist (mit dem gleichen $+$ und \cdot wie V).

Satz: Sei V ein \mathbb{K} -Vektorraum. Dann ist $T \subseteq V$ ein Teilraum von V , genau dann wenn:

- (i) $0 \in T$,
- (ii) für alle $v, w \in T$ ist $v + w \in T$,
- (iii) für alle $v \in T$ und $\lambda \in K$ ist $\lambda v \in T$.

Beispiele:

1) sei V ein \mathbb{K} -VR dann sind $\vec{0}_3$ und V Teilräume

2) $V = \mathbb{R}^2$, $T := \left\{ t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$

$$\text{i)} \quad \vec{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \in T$$

$$\text{ii)} \quad \text{Seien } \vec{v}, \vec{w} \in T, \text{ d.h. s.t. } s, t \in \mathbb{R}, \text{ sd. } \vec{v} = s \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \vec{w} = t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}. \text{ Dann}$$

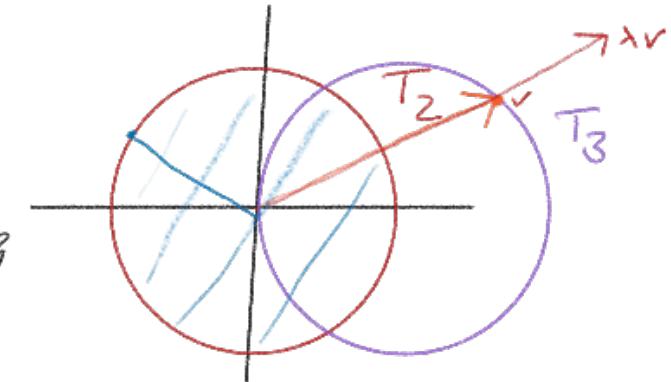
$$\vec{v} + \vec{w} = s \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \underbrace{(s+t)}_{\in \mathbb{R}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \in T$$

$$\text{iii)} \quad \text{Sei } v \in T, \lambda \in \mathbb{R}. \text{ Dann gibt es } t \in \mathbb{R} \text{ mit } \vec{v} = t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}. \text{ Dann } \lambda \vec{v} = \underbrace{\lambda \cdot t}_{\in \mathbb{R}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \in T$$

} T ist
Teil-
raum

Beispiele

T_2 ist kein Teilraum da $\vec{0} \notin T_2$



3) $V = \mathbb{C}[z]$. Dann $\mathbb{C}_{\leq 2}[z] = \{ p \in \mathbb{C}[z] \mid \deg(p) \leq 2 \}$

i) $\vec{0} \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$, da $\deg(\vec{0}) = -\infty \leq -2$

ii) Seien $p, q \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z] \Rightarrow \deg(p) \leq 2, \deg(q) \leq 2$, dann $\deg(p+q) \leq 2$
 $\Rightarrow p+q \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$

iii) $\lambda \in \mathbb{C}, p \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z] \Rightarrow \deg(p) \leq 2$, dann $\deg(\lambda p) \leq 2 \Rightarrow \lambda p \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$.

$\sim \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$ ist Teilraum.

10.3 Linearkombinationen

Definition: Sei V ein \mathbb{K} -Vektorraum.

- (1) Ein Vektor $v \in V$ heißt **Linearkombination** der Vektoren $v_1, \dots, v_k \in V$, falls Zahlen $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in K$ existieren, sodass

$$v = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \cdots + \lambda_k v_k = \sum_{j=1}^k \lambda_j v_j$$

- (2) Die Menge aller Linearkombinationen von v_1, \dots, v_k heißt der **Spann** (lineare Hülle) von v_1, \dots, v_k :

$$\text{span}\{v_1, \dots, v_k\} := \{\lambda_1 v_1 + \cdots + \lambda_k v_k \mid \lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{K}\}$$

Beispiel: $V = \mathbb{R}^3$ $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$\vec{v} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \vec{v}_1 + 1 \vec{v}_2$$

$$\vec{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \lambda_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0, 1 = 0 \quad \checkmark$$

\vec{w} kann nicht als Linearkombin. von \vec{v}_1, \vec{v}_2 dargestellt

Beispiele

$$\text{Span} \left\{ \vec{v}_1, \vec{v}_2 \right\} = \left\{ \lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \lambda_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \right\}$$
$$= \left\{ \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{bmatrix} \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \right\}. \quad \stackrel{!}{=} (x, y) - \text{Ebene}$$

10.4 Erzeugendensystem

Satz: Sei V ein \mathbb{K} -Vektorraum und $v_1, \dots, v_k \in V$. Dann ist $\text{span}\{v_1, \dots, v_k\}$ ein Teilraum von V .

Definition: Sei V ein \mathbb{K} -Vektorraum und T ein Teilraum von V . Eine Menge $\{v_1, \dots, v_k\} \subseteq T$ heißt **Erzeugendensystem (EZS)** von T , falls ihr Spann gleich T ist:

$$\text{span}\{v_1, \dots, v_k\} = T.$$