

# 10. Vektorräume

Analysis I und Lineare Algebra für Ingenieurwissenschaften

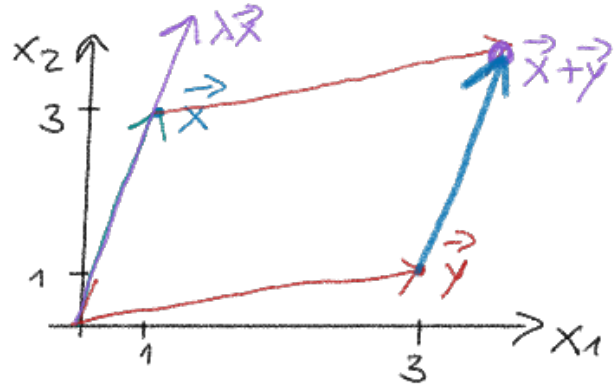
06.11.2025



# 10.1. Vektorraum

**Prototyp:**  $\mathbb{R}^n = \left\{ \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \mid x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \right\}$

z.B.  $\mathbb{R}^2 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\}$



$$\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \vec{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \vec{x} + \vec{y} &= \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 + 3 \\ 3 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\lambda \vec{x} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \end{bmatrix}$$

## Bemerkungen:

- Im Folgenden  $\mathbb{K}$  steht  $\mathbb{C}$  oder  $\mathbb{R}$
- Die Elemente von  $\mathbb{K}$  heißen Skalare
- übliche Bezeichnung  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

**Definition:** Ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum ist eine Menge  $V$  mit einer Addition  $+$  und einer skalaren Multiplikation  $\cdot$ , sodass

$$v + w \in V \quad \text{und} \quad \lambda v \in V$$

für alle  $v, w \in V$  und  $\lambda \in \mathbb{K}$  ( $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  oder  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ ) gilt und folgende Rechenregeln für alle  $v, w, x \in V$  und  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$  gelten:

- (1)  $+$  ist assoziativ:  $(v + w) + x = v + (w + x)$ ,
- (2)  $+$  ist kommutativ:  $v + w = w + v$ ,
- (3) es gibt einen Nullvektor  $0 \in V$  mit  $0 + v = v$ ,
- (4) zu jedem Vektor  $v \in V$  gibt es  $-v \in V$  mit  $v + (-v) = 0$ ,
- (5) es gilt:  $(\lambda\mu) \cdot v = \lambda \cdot (\mu \cdot v)$ ,
- (6) Distributivgesetz:  $\lambda \cdot (v + w) = \lambda \cdot v + \lambda \cdot w$
- (7) Distributivgesetz:  $(\lambda + \mu) \cdot v = \lambda \cdot v + \mu \cdot v$
- (8)  $1 \cdot v = v$ .

Die Elemente von  $V$  heißen Vektoren.

- (1) Die Elemente von  $\mathbb{K}$  heißen Skalare.  $\mathbb{K}$  steht für einen Körper.
- (2) Insbesondere enthält jeder  $\mathbb{K}$ -Vektorraum den Nullvektor und ist somit nichtleer, d.h.  $V \neq \emptyset$ .
- (3) Das  $\mathbb{K}$  bei " $\mathbb{K}$ -Vektorraum" sagt, aus welchem Zahlbereich die Zahlen (=Skalare) kommen, mit denen multipliziert wird.
- (4) Kurzschreibweise:  $\lambda v$  anstatt  $\lambda \cdot v$  oder Vektorraum anstatt  $\mathbb{K}$ -Vektorraum.
- (5) Die geometrische Anschauung zu den Vektorraumoperationen ist die aus  $\mathbb{R}^2$ .

## Beispiele:

1)  $V = \mathbb{K}^n = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \mid x_1, \dots, x_n \in \mathbb{K} \right\}$  ist  $\mathbb{K}$ -VR mit

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda x_1 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{bmatrix}$$

Nullvektor  $\vec{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \leadsto \mathbb{C}^n$  ist  $\mathbb{C}$ -VR,  $\mathbb{R}^n$  ist  $\mathbb{R}$ -VR

2)  $V = \mathbb{K}[Z] = \left\{ p(z) = \sum_{k=0}^n a_k z^k \mid a_0, \dots, a_n \in \mathbb{K}, n \in \mathbb{N} \right\}$  Menge aller Polynome ist  $\mathbb{K}$ -VR mit Addition + skalare Multiplikation aus VL8

Nullvektor:  $\vec{0} = p(z) = 0 = \sum_{k=0}^n 0 \cdot z^k$

3)  $\mathbb{D}$  Menge dann ist  $V = \{ f: \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{R} \}$ , ein  $\mathbb{R}$ -VR mit

Addition:  $(f+g)(x) := f(x) + g(x)$ , z.B.  $(\exp + \sin)(x) = \exp(x) + \sin x$

Skalarmultiplikation:  $(\lambda f)(x) = \lambda \cdot f(x)$  z.B.  $3 \cdot \cos$  ist  $h: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  mit

Nullvektor:  $\vec{0}: \mathbb{D} \rightarrow \mathbb{R}$  mit  $\vec{0}(x) = 0$  für alle  $x \in \mathbb{D}$ .  $h(x) = 3 \cdot \cos x$

**Definition:** Sei  $V$  ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum. Eine Teilmenge  $T \subseteq V$  ist ein **Teilraum** (oder Unterraum oder Untervektorraum) von  $V$ , falls  $T$  selbst ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum ist (mit dem gleichen  $+$  und  $\cdot$  wie  $V$ ).

**Satz:** Sei  $V$  ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum. Dann ist  $T \subseteq V$  ein Teilraum von  $V$ , genau dann wenn:

- (i)  $0 \in T$ ,
- (ii) für alle  $v, w \in T$  ist  $v + w \in T$ ,
- (iii) für alle  $v \in T$  und  $\lambda \in K$  ist  $\lambda v \in T$ .

**Beispiele:**

1) Sei  $V$  ein  $\mathbb{K}$ -VR dann sind  $\{\vec{0}\}$  und  $V$  Teilräume

2)  $V = \mathbb{R}^2$ ,  $T := \left\{ t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$

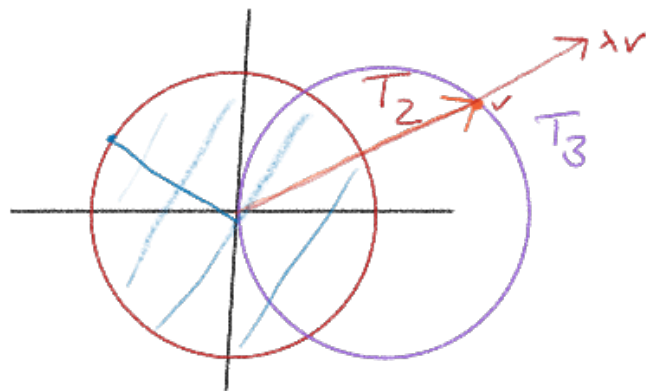
i)  $\vec{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \in T$

ii) Seien  $\vec{v}, \vec{w} \in T$ , d.h.  $s, t \in \mathbb{R}$ , sd.  $\vec{v} = s \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ ,  $\vec{w} = t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ . Dann  
 $\vec{v} + \vec{w} = s \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \underbrace{(s+t)}_{\in \mathbb{R}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \in T$

iii) Sei  $v \in T$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Dann gibt es  $t \in \mathbb{R}$  mit  $\vec{v} = t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ . Dann  $\lambda \vec{v} = \underbrace{\lambda \cdot t}_{\in \mathbb{R}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \in T$

}  $\Rightarrow T$  ist Teilraum

$T_2$  ist kein Teilraum da  $\vec{0} \notin T_2$



3)  $V = \mathbb{C}[z]$ . Dann  $\mathbb{C}_{\leq 2}[z] = \{p \in \mathbb{C}[z] \mid \deg(p) \leq 2\}$

i)  $\vec{0} \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$ , da  $\deg(\vec{0}) = -\infty \leq -2$

ii) Seien  $p, q \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z] \Rightarrow \deg(p) \leq 2, \deg(q) \leq 2$ , dann  $\deg(p+q) \leq 2$

$\Rightarrow p+q \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$

iii)  $\lambda \in \mathbb{C}, p \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z] \Rightarrow \deg(p) \leq 2$ , dann  $\deg(\lambda p) \leq 2 \Rightarrow \lambda p \in \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$ .

$\leadsto \mathbb{C}_{\leq 2}[z]$  ist Teilraum.

# 10.3 Linearkombinationen

**Definition:** Sei  $V$  ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum.

- (1) Ein Vektor  $v \in V$  heißt **Linearkombination** der Vektoren  $v_1, \dots, v_k \in V$ , falls Zahlen  $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in K$  existieren, sodass

$$v = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_k v_k = \sum_{j=1}^k \lambda_j v_j$$

- (2) Die Menge aller Linearkombinationen von  $v_1, \dots, v_k$  heißt der **Spann** (lineare Hülle) von  $v_1, \dots, v_k$  :

$$\text{span}\{v_1, \dots, v_k\} := \{\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_k v_k \mid \lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{K}\}$$

Beispiel:  $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$   $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \vec{v}_1 + 1 \vec{v}_2$$

$$\vec{w} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0, 1 = 0 \quad \nexists$$

$\vec{w}$  kann nicht als Linearkombin. von  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  dargestellt werden



$$\begin{aligned}\text{span} \{ \vec{v}_1, \vec{v}_2 \} &= \left\{ \lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \lambda_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ 0 \end{bmatrix} \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \right\}. \quad \hat{=} \text{ (x,y) - Ebene}\end{aligned}$$

## 10.4 Erzeugendensystem

**Satz:** Sei  $V$  ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum und  $v_1, \dots, v_k \in V$ . Dann ist  $\text{span}\{v_1, \dots, v_k\}$  ein Teilraum von  $V$ .

**Definition:** Sei  $V$  ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum und  $T$  ein Teilraum von  $V$ . Eine Menge  $\{v_1, \dots, v_k\} \subseteq T$  heißt **Erzeugendensystem (EVS)** von  $T$ , falls ihr Spann gleich  $T$  ist:

$$\text{span}\{v_1, \dots, v_k\} = T.$$