

16. Koordinaten und Matrixdarstellung

Analysis I und Lineare Algebra für Ingenieurwissenschaften

20.11.2025



15.2 Kern und Bild

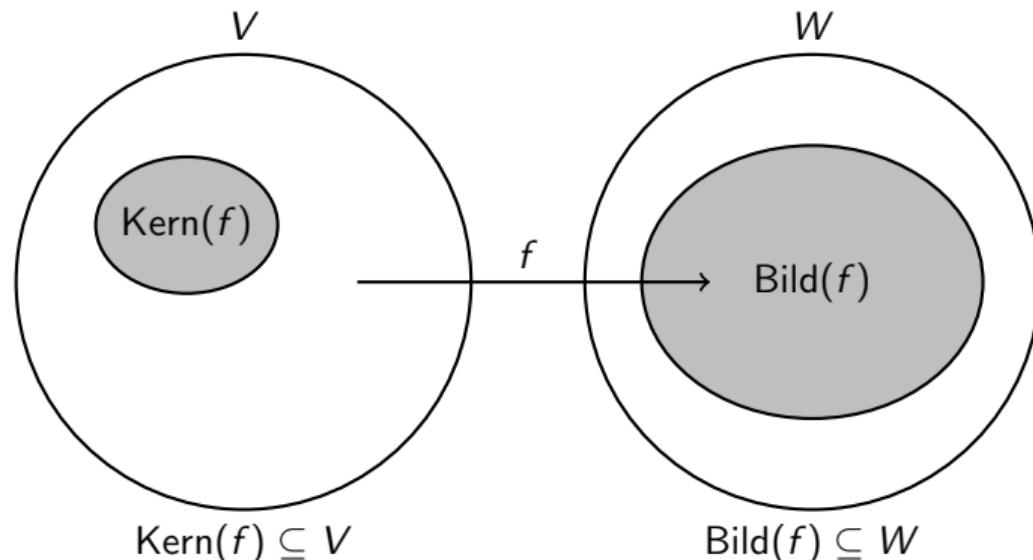
Definition: Sei $f : V \rightarrow W$ linear.

- (1) Der **Kern** von f ist das Urbild von 0:

$$\text{Kern}(f) = \{v \in V \mid f(v) = 0\} = f^{-1}(\{0\}).$$

- (2) Das **Bild** von f ist die Menge

$$\text{Bild}(f) = f(V) = \{f(v) \mid v \in V\}.$$



15.2 Kern und Bild

Spezialfall:

Satz: Sei $f : V \rightarrow W$ linear.

- (1) $\text{Kern}(f)$ ist ein Teilraum von V .
- (2) $\text{Bild}(f)$ ist ein Teilraum von W .

Beispiele:

Basis des Kerns einer Matrix

Spezialfall: $A \in \mathbb{K}^{m,n}$, $f(x) = Ax$.

Erinnerung: $\text{Kern}(A) = \{x \in \mathbb{K}^n \mid Ax = 0\} = \mathbb{L}(A, 0)$

Bemerkung: $\dim(\text{Kern}(A)) = n - \text{Rang}(A)$

Basis des Bildes

Bemerkung: Sei $A \in \mathbb{K}^{m,n}$ mit $A = [a_1 \ \dots \ a_n]$. Für $x \in \mathbb{K}^n$ ist

$$Ax = [a_1 \ \dots \ a_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1 a_1 + \dots + x_n a_n = \sum_{j=1}^n x_j a_j,$$

also die Linearkombination der Spalten von A mit den Koeffizienten x_1, \dots, x_n . Daher ist

$$\text{Bild}(A) = \{Ax \mid x \in \mathbb{K}^n\} = \text{span}\{a_1, \dots, a_n\}.$$

Berechnung des Bildes von A :

- (1) Bringe A in Zeilenstufenform.
- (2) Spaltenvektoren von A , die zu Pivotelementen in ZSF von A gehören, bilden Basis des Bildes.

Bemerkung: $\dim(\text{Bild}(A)) = \text{Rang}(A)$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & -2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Beispiel:

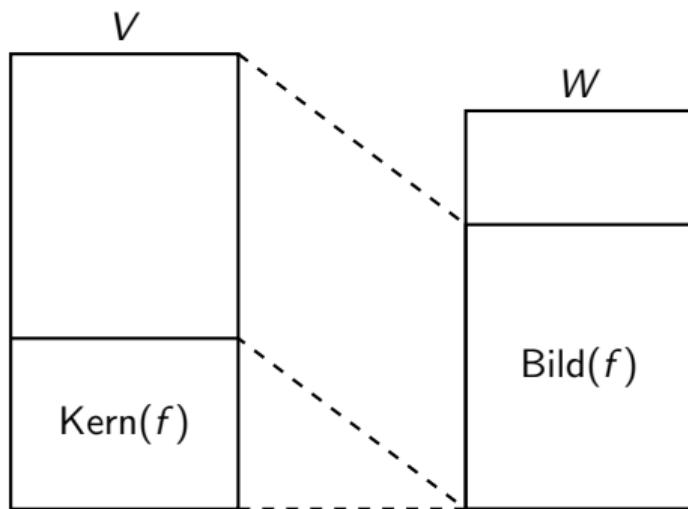
15.3 Dimensionsformel

Satz: Für $A \in \mathbb{K}^{m,n}$ erhalten wir

$$\dim(\text{Kern}(A)) + \dim(\text{Bild}(A)) = n - \text{Rang}(A) + \text{Rang}(A) = n = \dim(\mathbb{K}^n).$$

Satz: Sei $f : V \rightarrow W$ linear und V endlichdimensional. Dann gilt

$$\dim(V) = \dim(\text{Kern}(f)) + \dim(\text{Bild}(f)).$$



Folgerungen aus der Dimensionsformel

Satz: Sei $f : V \rightarrow W$ linear. Dann gilt:

- (1) f ist injektiv $\Leftrightarrow \text{Kern}(f) = \{0\} \Leftrightarrow \dim(\text{Kern}(f)) = 0$.
- (2) f ist surjektiv $\Leftrightarrow \text{Bild}(f) = W \Leftrightarrow \dim(\text{Bild}(f)) = \dim(W)$.

Dabei gilt die letzte Äquivalenz nur falls $\dim(W) < \infty$.

- (3) Wenn $\dim(V) = \dim(W) < \infty$, so gilt:

f ist bijektiv $\Leftrightarrow f$ ist injektiv $\Leftrightarrow f$ ist surjektiv.

16.1 Koordinaten

Definition: Sei V ein \mathbb{K} -VR mit Basis $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$. Dann gilt für $v \in V$:

$$v = \sum_{j=1}^n \lambda_j v_j = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \cdots + \lambda_n v_n,$$

wobei die Koeffizienten $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$ eindeutig bestimmt sind.

Der Vektor $\vec{v}_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^n$ heißt der **Koordinatenvektor von v bzgl. \mathcal{B}** .

Definition: Sei $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$ Basis vom \mathbb{K} -VR V . Die **Koordinatenabbildung** von V bzgl. \mathcal{B} ist:

$$K_{\mathcal{B}} : V \rightarrow \mathbb{K}^n, \quad v = \sum_{j=1}^n \lambda_j b_j \mapsto \vec{v}_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix}.$$

Die Koordinatenabbildung $K_{\mathcal{B}}$ ist linear und bijektiv.

Beispiele

16.2 Matrixdarstellung

Ziel: Stelle eine lineare Abbildung $f : V \rightarrow W$ durch eine Matrix dar.

Seien dazu

- (1) V endlichdimensional mit Basis $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$,
- (2) W endlichdimensional mit Basis $\mathcal{C} = \{c_1, \dots, c_m\}$,
- (3) $f : V \rightarrow W$ linear.

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{f} & W \\ K_{\mathcal{B}} \downarrow & & \downarrow K_{\mathcal{C}} \\ \mathbb{K}^n & \xrightarrow{f_{\mathcal{BC}}} & \mathbb{K}^m \end{array}$$

Bemerkung: Es gilt $f_{\mathcal{BC}} = K_{\mathcal{C}} \circ f \circ K_{\mathcal{B}}^{-1}$

Idee: Die i -te Spalte von $f_{\mathcal{BC}}$ ist:

$$f_{\mathcal{BC}}(e_i) = K_{\mathcal{C}}(f(K_{\mathcal{B}}^{-1}(e_i))) = K_{\mathcal{C}}(f(b_i)).$$

Darstellende Matrix

Definition: Die **darstellende Matrix** von f bzgl. \mathcal{B} und \mathcal{C}

$$f_{\mathcal{BC}} = \begin{bmatrix} K_{\mathcal{C}}(f(b_1)) & K_{\mathcal{C}}(f(b_2)) & \dots & K_{\mathcal{C}}(f(b_n)) \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^{m,n}$$

Beispiele:

16.3 Basiswechsel

Frage: Wie rechnet man die Koordinaten für verschiedene Basen \mathcal{B}_1 und \mathcal{B}_2 ineinander um?

Bemerkung: Sei V endlichdimensionaler Vektorraum mit Basen \mathcal{B}_1 und \mathcal{B}_2 . Dann gilt für alle $v \in V$:

$$\vec{v}_{\mathcal{B}_2} = \text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2} \vec{v}_{\mathcal{B}_1}.$$

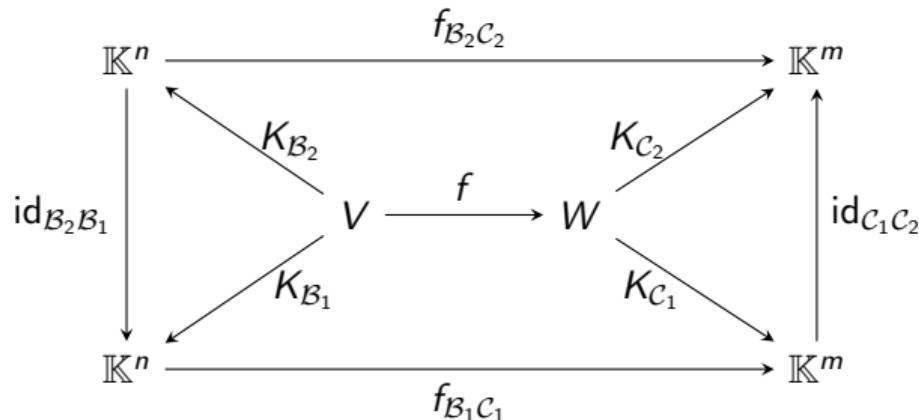
Definition: Die Matrix $\text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2}$ heißt auch **Basiswechsel-, Basisübergangs- oder Transformationsmatrix**.

Beispiele

Darstellende Matrix bei Basiswechsel

Satz: Sei $f: V \rightarrow W$ linear, $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$ Basen von V und $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2$ Basen von W . Dann:

$$f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{C}_2} = \text{id}_{\mathcal{C}_1 \mathcal{C}_2} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{C}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1},$$



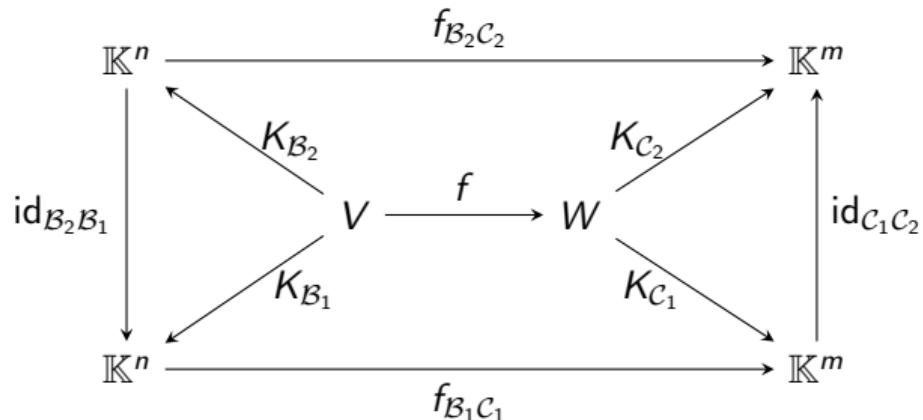
Spezialfall: Gleicher VR mit gleichen Basen: $V = W$ mit $\mathcal{C}_1 = \mathcal{B}_1$ und $\mathcal{C}_2 = \mathcal{B}_2$.

$$f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_2} = \text{id}_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1} = (\text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1})^{-1} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1},$$

Darstellende Matrix bei Basiswechsel

Satz: Sei $f: V \rightarrow W$ linear, $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$ Basen von V und $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2$ Basen von W . Dann:

$$f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{C}_2} = \text{id}_{\mathcal{C}_1 \mathcal{C}_2} f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{C}_1} \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1},$$



Spezialfall: Mit $A_1 = f_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_1}$, $A_2 = f_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_2}$ und $S = \text{id}_{\mathcal{B}_2 \mathcal{B}_1}$, so ist

$$A_2 = S^{-1} A_1 S,$$

Beispiele