

ONIM – One Night Instant Messenger

Autor: **Kacper Cieřła**

Projekt zaliczeniowy nr 2 z przedmiotu Programowanie GUI

O Projekcie

Program jest komunikatorem internetowym, implementującym niektóre z najbardziej podstawowych funkcjonalności protokołu XMPP, Program umożliwia połączenie się do serwera jabbera, pobranie listy kontaktów, wysyłanie odbieranie wiadomości oraz ustawianie własnego statusu. Obsługiwane są awatary udostępniane przez użytkowników w vcardach. Dodatkowo przydatne informacje (takie jak login i hasło do jabbera czy ostatnio używany rozmiar okna) są zapisywane w katalogu domowym użytkownika.

Zastosowane technologie

Program został napisany w języku rubyⁱ przy zastosowaniu biblioteki graficznej GTK2ⁱⁱ. Do komunikacji z serwerem jabbera została wykorzystana biblioteka XMPP4Rⁱⁱⁱ. Wygląd okien w programie został przygotowany za pomocą programu Glade^{iv}. Zastosowane technologie umożliwiają uruchamianie programu pod linuxem i windowsem (po zainstalowaniu wymienionych bibliotek).

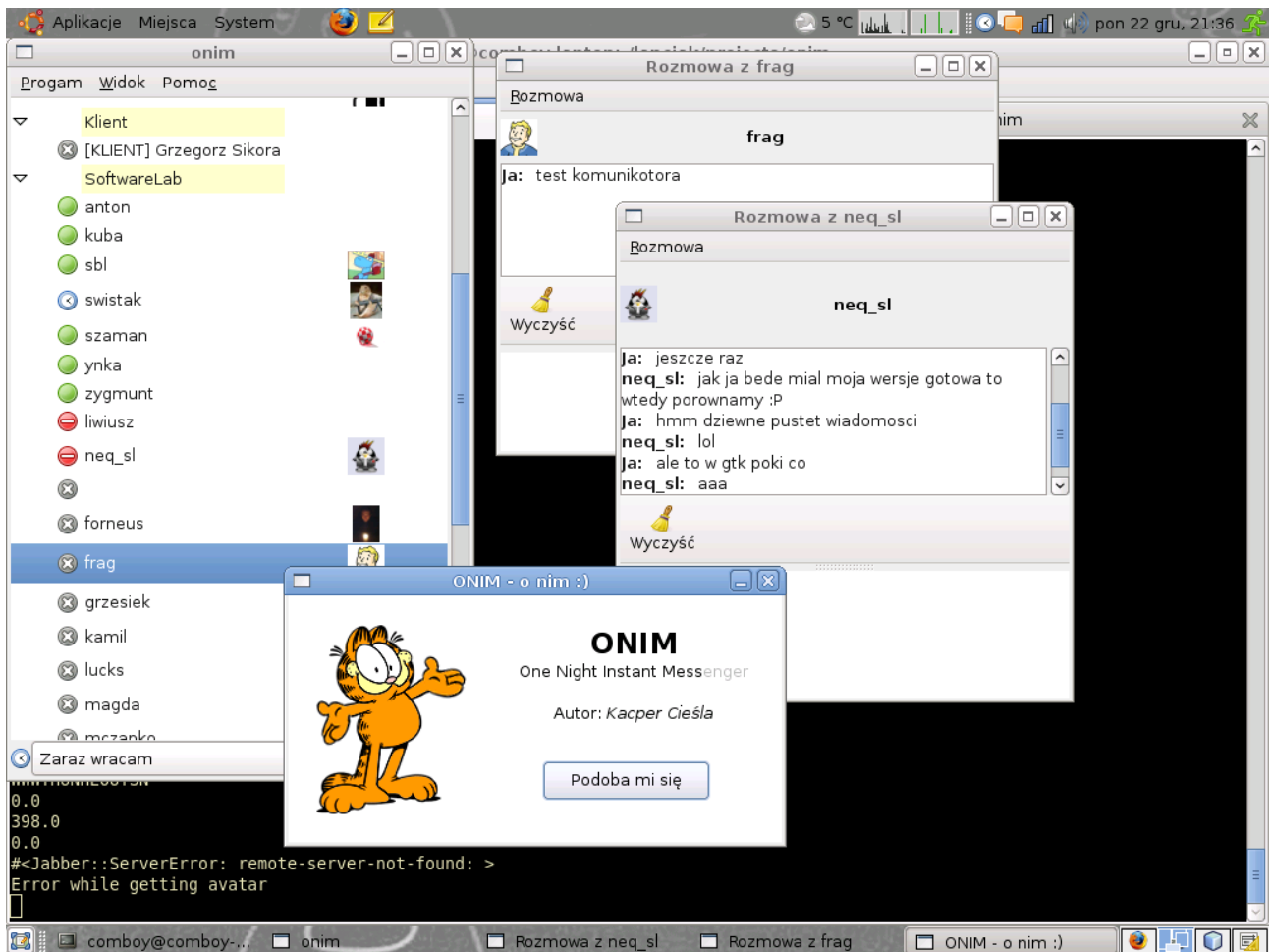
Projekt programu

Został zastosowany wzorzec MVC. Rolę modelu pełni biblioteka XMPP4R obudowana przez klasę Engine. Kontrolerem jest klasa Base odpowiadająca za reagowanie na wszystkie akcje i zapewniająca komunikację między modelem a widokiem. Rolę widoku natomiast pełni klasa Gui i wszystkie inne w namespace Gui. Projekty okien przechowywane są w plikach XML w osobnym katalogu i w przypadku niewielkich przeróbek nie wymagają zmian w kodzie programu.

Uruchamianie

Do uruchomienia w systemach unixowych wymagana jest instalacja ruby, rubygtk oraz xmmp4r. Skrypt wykonywalny znajduje się w katalogu bin.

Aby wygenerować dokumentację projektu w katalogu głównym projektu należy wykonać polecenie „rdoc”. Wygenerowana dokumentacja dostępna jest pod adresem: <http://fatcat.ftj.agh.edu.pl/~comboy/gui/onim/rdoc>



- i <http://www.ruby-lang.org/pl/>
- ii <http://ruby-gnome2.sourceforge.jp/>
- iii <http://home.gna.org/xmpp4r/>
- iv <http://glade.gnome.org/>