**WTF – Wiki & Translation Fun**

Das Programm WTF, auch Wiki & Translation Fun, soll es dem User ermöglichen, einen Text in verschiedenste Fantasy-Sprachen, wie Klingonisch, Yoda oder auch Redneck zu übersetzen. Der zu übersetzende Text soll entweder aus einer Datei ladbar oder manuell eingebbar sein. Des Weiteren soll eine Wiki-Suche ermöglicht werden, welche Artikelüberschriften, kurze Artikelauszüge oder auch Artikellinks liefert. Dabei soll es auswählbar sein, welche Art an Ergebnis und wie viele angezeigt werden. Such- und Übersetzungsergebnisse sollen in ein Dokument gespeichert werden können. Auch soll ein Fortschrittsbalken dem Nutzer anzeigen, wie weit die Such- bzw. Übersetzungsanfrage vorangeschritten ist. Ein Wechseln zwischen den Funktionen ohne Neustart des Programms soll ebenfalls möglich sein.

## PRODUCT BACKLOG:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Begrüßung |  |
| Als Nutzer möchte ich beim Starten des Programmes begrüßt werden und über die Funktionen des Programms informiert werden, damit das Programm für mich verständlich ist. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Auswahl der Funktion |  |
| Als Nutzer möchte ich Übersetzung oder Wiki-Suche auswählen können, um das jeweilige verwenden zu können. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Auswahl der Sprache |  |
| Als Nutzer möchte ich, nach Anwahl von Übersetzung, eine Zielsprache auswählen können, um in diese zu übersetzen. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Eingabe des Textes |  |
| Als Nutzer möchte ich einen Text eingeben können, um diesen für die Übersetzung oder die Wiki-Suche verwenden zu können. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Auswahl der Ergebnisanzahl |  |
| Als Nutzer kann ich, nachdem ich mich für die Wiki-Suche entschieden habe, auswählen, wie viele Wiki-Ergebnisse mir angezeigt werden, damit ich die Genauigkeit meiner Suche variieren kann. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Art der Wiki-Suche |  |
| Als Nutzer bin ich in der Lage, nachdem ich mich für die Wiki-Suche entschieden habe, auszuwählen, ob mir Artikel-Überschriften, Auszüge oder Links angezeigt werden, damit ich meine Suche anpassen kann. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Absenden der Anfrage |  |
| Als Nutzer möchte ich nach Auswahl meiner Anfrageparameter, die Abschicken können, um ein Ergebnis zu erhalten. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Anzeige des Ergebnisses |  |
| Als Nutzer möchte ich das Ergebnis meiner Suche/Übersetzung angezeigt bekommen, damit ich das Ergebnis weiß. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Speichern in Dokument |  |
| Als Nutzer kann ich die Anfrage und das Ergebnis in einem Dokument speichern, damit ich darauf später zugreifen kann. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Laden aus Dokument |  |
| Als Nutzer kann ich für meine Suche/Übersetzung aus einer Datei laden, damit ich Texte nicht ins Programm abschreiben muss. | | |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Fortschritt |  |
| Als Nutzer sehe ich in dem Programm den Fortschritt der Anfrage, damit ich weiß, wann die Bearbeitung fertig ist. | | |
|  |  |  |

### SPRINT BACKLOG

**Sprint Startanzeige**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Begrüßung |  |
| Als Nutzer möchte ich beim Starten des Programmes begrüßt werden und über die Funktionen des Programms informiert werden, damit das Programm für mich verständlich ist. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Nach dem Starten des Programms soll die Begrüßungsnachricht soll eine Willkommensheißung und eine Nennung des Programmnamens (WTF) enthalten. Auch soll kurz erklärt werden, dass ein Text, nach Auswahl der jeweiligen Funktion, entweder in eine ebenfalls gewählte Fantasy Sprache übersetzt oder auch als Inhalt einer Wikisuche verwendet werden kann, wobei die Art und Menge der Suchergebnisse ebenfalls eingestellt werden kann. Die Meldung lässt sich während der Nutzung des Programms über einen Hilfebutton erneut als Popup anzeigbar sein.

Akzeptanzkriterien:

o Benutzer startet das Programm -> Begrüßungsmeldung erscheint

o Benutzer hat das Programm verwendet -> Begrüßungsmeldung ist nicht mehr zu sehen -> Er kann sie jederzeit über einen Button erneut angezeigt werden

|  |  |
| --- | --- |
|  | Eingabe des Textes |
| Als Nutzer möchte ich einen Text eingeben können, um diesen für die Übersetzung oder die Wiki-Suche verwenden zu können. | | |
|  |  |

**Sprint Planning 1**

Auf dem Programmbildschirm wird zu allen Zeiten ein Eingabefeld angezeigt. In dieses kann den zu übersetzenden bzw. zu suchenden Text als Nutzer eingeben. Dieser bleibt nach Wechseln der Funktion erhalten und kann vom Nutzer jederzeit geändert werden. Die Eingabe muss unter einer Maximallänge bleiben, sonst erscheint eine Meldung, die den Nutzer bittet, den Text zu kürzen.

Akzeptanzkriterien:

o Benutzer hat das Programm gestartet -> Eingabefeld wird angezeigt -> Benutzer kann Text eingeben

o Benutzer hat zu langen Text eingegeben -> Meldung bittet, die Eingabe zu verkürzen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Auswahl der Funktion |  |
| Als Nutzer möchte ich Übersetzung oder Wiki-Suche auswählen können, um das jeweilige verwenden zu können. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Auf dem Programmbildschirm kann über eine Liste die gewünschte Funktion auswählen. Die zurzeit geplanten Funktionen sind „Übersetzen“ und „Wikisuche“, allerdings kann die Liste später erweitert werden. Standardmäßig ist die Übersetzungsfunktion ausgewählt. Die Auswahl soll stets verfügbar sein.

Akzeptanzkriterien:

o Benutzer hat das Programm gestartet -> Funktionsliste, mit „Übersetzung“ vorgewählt, wird angezeigt -> Benutzer kann jederzeit die Funktion wechseln

**Sprint Planning 2**

Wenn das Programm gestartet wird, erscheint eine Begrüßungsmeldung als Messagebox. Sobald diese weggeklickt wurde, sind ein Eingabefeld mit einem Zeichenlimit von 100 und die Funktionsliste, in welcher „Funktion auswählen“ als Standardoption angezeigt wird, um weiter die Funktion der Liste zu erklären. In dieser kann Übersetzung oder Wiki-Suche ausgewählt werden, später können mehr Funktionen über die Liste einfach ins Programm eingebracht werden. Auch kann über einen Hilfebutton die Startmeldung als Messagebox erneut angezeigt werden.

**Sprint Konfiguration**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Auswahl der Sprache |  |
| Als Nutzer möchte ich, nach Anwahl von Übersetzung, eine Zielsprache auswählen können, um in diese zu übersetzen. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Wenn der Nutzer in der Funktionsliste „Übersetzung“ ausgewählt hat, erscheint eine Liste, über welche die Zielsprache auswählbar ist. Die Liste soll ein Sammelsurium an Fantasy Sprachen enthalten. Standardmäßig soll keine Sprache ausgewählt sein. Solange keine Sprache ausgewählt ist, ist der Go-Button ausgegraut.

Akzeptanzkriterien:

o „Übersetzung“ ausgewählt -> Sprachenliste erscheint -> Sprache wählbar -> Sprache ausgewählt -> Übersetzung lässt sich starten

o „Übersetzung“ ausgewählt -> Sprachenliste erscheint -> keine Sprache ausgewählt -> Übersetzung ist nicht startbar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Auswahl der Ergebnisanzahl |  |
| Als Nutzer kann ich, nachdem ich mich für die Wiki-Suche entschieden habe, auswählen, wie viele Wiki-Ergebnisse mir angezeigt werden, damit ich die Genauigkeit meiner Suche variieren kann. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Wurde in der Funktionsliste „Wiki-Suche“ ausgewählt, erscheint eine Liste, in welcher die Ergebnisanzahl auswählbar ist. Es soll die Möglichkeit geben, zwischen einem und fünf Ergebnissen zu wählen. Standardmäßig ist ein Ergebnis angewählt.

Akzeptanzkriterien:

o „Wiki-Suche“ ausgewählt -> Anzahlliste erscheint -> eins ist ausgewählt -> andere Anzahl ist wählbar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Art der Wiki-Suche |  |
| Als Nutzer bin ich in der Lage, nachdem ich mich für die Wiki-Suche entschieden habe, auszuwählen, ob mir Artikel-Überschriften, Auszüge oder Links angezeigt werden, damit ich meine Suche anpassen kann. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

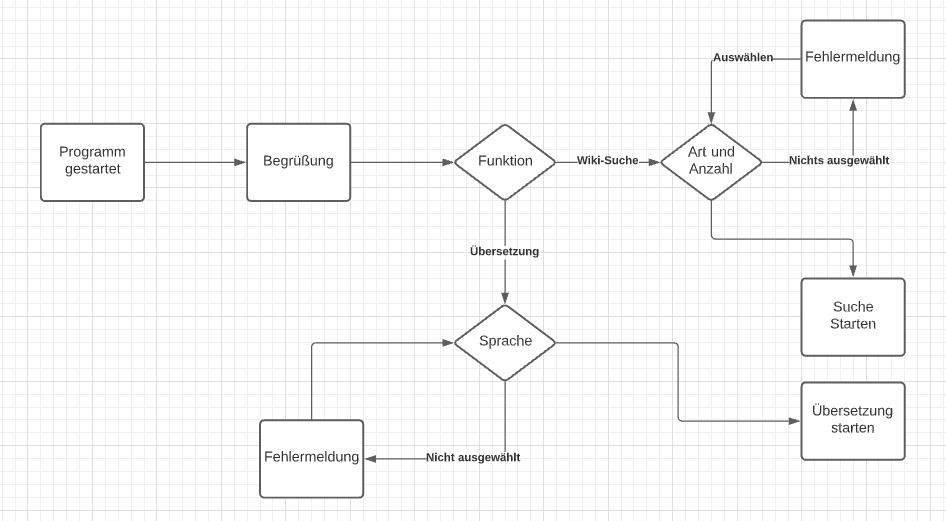
Nach Auswahl von „Wiki-Suche“ erscheint ebenfalls eine Liste, in welcher sich die Art der Suche spezifizieren lässt. Die vorhandenen Möglichkeiten sollen „Überschriften“, „Auszüge“ oder „Links“ sein. Standardmäßig ist keine davon ausgewählt, falls dennoch eine Suche gestartet wird, erinnert eine Fehlermeldung daran, eine Such-Art auszuwählen.

Akzeptanzkriterien:

o Nutzer hat „Wiki-Suche“ ausgewählt -> Arten-Liste erscheint -> Nutzer wählt eine Art aus -> Suche lässt sich starten

o Nutzer hat „Wiki-Suche“ ausgewählt -> Arten-Liste erscheint -> Nutzer startet Suche sofort -> Meldung erscheint, Suche startet nicht

**Sprint Planning 2**

****

Nachdem über die Funktionsliste (Sprint Konfiguration) eine Funktion ausgewählt wurde, erscheint entweder eine weitere Liste (Sprachauswahl) bei der Übersetzung oder zwei weitere Listen (Art der Suche und Anzahl der Suchergebnisse). In jeder der gezeigten Listen muss etwas ausgewählt werden, damit eine erfolgreiche Anfrage gestartet werden kann. Ist nichts ausgewählt, erscheint eine Fehlermeldung, welche darauf hinweist, in jeder Liste etwas auszuwählen.

**Sprint Ergebnisse**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Absenden der Anfrage |  |
| Als Nutzer möchte ich nach Auswahl meiner Anfrageparameter, die Abschicken können, um ein Ergebnis zu erhalten. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Wurde eine Funktion ausgewählt und die jeweilige Konfiguration (Art der Suche, Anzahl der Ergebnisse // Zielsprache) eingestellt, kann über den Go-Button die Anfrage gestartet werden.

Akzeptanzkriterien:

o Nutzer hat Anfrage konfiguriert -> Go-Button geklickt -> Anfrage wird abgeschickt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Fortschritt |  |
| Als Nutzer sehe ich in dem Programm den Fortschritt der Anfrage, damit ich weiß, wann die Bearbeitung fertig ist. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Während dem die Anfrage verarbeitet wird, zeigt ein Fortschrittsbalken in der Programmoberfläche an, wie weit die Anfrage fortgeschritten ist.

Akzeptanzkriterien:

o Nutzer hat Anfrage abgeschickt -> Fortschrittsbalken startet -> füllt sich mich jedem Arbeitsschritt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Anzeige des Ergebnisses |  |
| Als Nutzer möchte ich das Ergebnis meiner Suche/Übersetzung angezeigt bekommen, damit ich das Ergebnis weiß. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Wurde die Anfrage erfolgreich bearbeitet, erscheint in der großen Anzeige in der Mitte der Programmoberfläche das Ergebnis. Dieses wird angezeigt, bis eine neue Anfrage gestartet wird. Wurde die maximale Anzahl an Anfragen überschritten, wird dies ebenfalls als Meldung angezeigt.

Akzeptanzkriterien:

o Abfrage ist fertig -> Antwort entspricht den Rahmenbedingungen -> Ergebnis wird angezeigt -> Ergebnis bleibt bis zur nächsten Anfrage erhalten

o Abfrage ist fertig -> Antwort ist eine Fehlermeldung -> Meldung erscheint, die den Nutzer auf das Limit hinweist

**Sprint Planning 2**

Der Go-Button startet die API-Abfrage mit den ausgewählten Parametern. Über den Fortschrittsbalken wird der Stand der Arbeitsschritte (Button geklickt, Anfrage zusammengebaut, Anfrage abgeschickt, Antwort erhalten, Ergebnis bereit) dem Nutzer angezeigt. Kommt eine richtige Antwort mit Daten, wird diese verarbeitet und in ein präsentables Format umgewandelt. Ist dies geschehen, wird das Ergebnis auf der Oberfläche angezeigt. Dieses bleibt erhalten, bis eine neue Anfrage gestartet wird. Erhält das Programm allerdings eine Fehlermeldung als Antwort (Anfragenlimit überschritten), zeigt das Programm kein Ergebnis an, stattdessen erscheint eine Messagebox, welche den Nutzer auf das Limit hinweist und ihn bittet, es später erneut zu probieren.

**Sprint Dokumente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Laden aus Dokument |  |
| Als Nutzer kann ich für meine Suche/Übersetzung aus einer Datei laden, damit ich Texte nicht ins Programm abschreiben muss. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Statt in das Eingabefeld selbst einen Text einzugeben, soll es möglich sein, aus einem Dokument etwas zu laden. Dafür muss der Nutzer ein Dokument auswählen und Anfangs- und Endpunkt festlegen. Entspricht dies den Anforderungen (Zeichenlimit nicht überschritten), wird der Text im Eingabefeld angezeigt, um noch verändert werden zu können.

Akzeptanzkriterien:

o Nutzer wählt Datei laden aus -> Nutzer wird nach Dateipfad und Stelle im Dokument gefragt ->Text übersteigt nicht das Zeichenlimit -> Text erscheint im Eingabefeld

o Nutzer wählt Datei laden aus -> Nutzer wird nach Dateipfad und Stelle im Dokument gefragt -> Text übersteigt das Zeichenlimit -> Meldung bittet den Nutzer, seine Anfrage zu spezifizieren

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Speichern in Dokument |  |
| Als Nutzer kann ich die Anfrage und das Ergebnis in einem Dokument speichern, damit ich darauf später zugreifen kann. | | |
|  |  |  |

**Sprint Planning 1**

Ebenfalls soll es möglich sein, das Ergebnis in einem gewünschten Dokument zu speichern. Dazu muss ein Dateipfad angegeben werden. Das Ergebnis sollte genauso formatiert gespeichert werden, wie es angezeigt wird. Des Weiteren soll mit dem Ergebnis die Konfiguration der Anfrage (ausgewählte Parameter) in das Dokument geschrieben werden.

Akzeptanzkriterien:

o Nutzer klickt Speichern an -> Nutzer wählt Datei zum Speichern aus -> Ergebnis und Anfrageparameter wird in Dokument geschrieben

**Sprint Planning 2**

Für das Laden und Speichern aus/in ein Dokument muss immer eine Datei ausgewählt werden. Für das Laden muss auch die Stelle im Dokument (Start- und Endpunkt) angegeben werden. Das Programm prüft, ob das Dokument gefunden werden kann und beim Laden, ob die ausgewählte Stelle im Zeichenlimit liegt. Sind diese Prüfungen positiv, wird das Programm nun entweder aus dem Dokument laden und den Text im Eingabefeld anzeigen, damit dieser vor der API-Anfrage noch verändert werden kann oder, wenn Laden ausgewählt wurde, in das gewählte Dokument an dessen Ende die Parameter der durchgeführten API-Anfrage und das erhaltene Ergebnis gespeichert.