TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Projektplan

Författare

Erik Edling, <u>eried975@student.liu.se</u> Erik Lindow, <u>erili445@student.liu.se</u>

Examinator

Klas Arvidsson, klas.arvidsson@liu.se

Höstterminen 2014

Revisionshistorik

| Ver. | Revisionsbeskrivning | Datum |
|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| 1.0 | Skrivit klart Projektplanen | 140910 |
| 1.1 | Lade till till en punkt på 2.1. angående research. Vi har ändrat hela aktiveteten 2.4 eftersom vi missuppfattade vad den innebar. Vi la även till punkt 2.3 för att mer tydligt visa när den ska göras. | 140910 |
| 1.2 | Vi ändrade 3. till 4. och lade till en ny rubrik för 3. Vi lade till rubrik 5. | 140911 |
| 1.3 | Vi lade till uppskattade tider på alla aktiviteter som behöver det. Vi lade även till en uppskattad tid för våra milstolpar | 140917 |

1. Projektbeskrivning

Vi ska skapa en portfolio där man kan söka efter olika projekt. Detta gör vi med hjälp av olika ramverk som t.ex. flask, jinja för att kunna producera HTML kod och json för att lagra data. Portfoliot ska vara uppbyggt av 4 huvudsidor

- Startsida Välkomnar användaren samt ger en beskrivning av hemsidan.
- Söksida En sida där man kan söka efter projekt med hjälp av nyckelord.
- listsida En sida som listar alla projekt som finns i portfolion
- Projektsida En sida där man får upp all information om projektet man valde att titta på.

2. Aktivitetslista

Här beskriver vi de aktiviteter som behöver utföras samt hur mycket tid vi tänker lägga på respektive aktivitet uppskattningsvis.

2.1. Lo-fi prototyp

(Uppskattad tid, 6 timmar)

- Utforma Lo-fi prototypen inför deadlinen **v.38.** Nedanstående punkter beskriver vad den ska innehålla.
 - Kraven om vad som ska finnas på presentationsdelen.
- -Det ska finnas en förstasida med bilder.
- -En söksida som visar en lista över alla projekt samt information om dessa.

- -En projektsida som visar fullständing information om respektive projekt.
- -Tekniksida som visar information av alla projekt utifrån deras använda tekniker
- -För varje projekt ska en liten bild visas på söksidan och en stor på projektsidan.
- -Vid fel ska medelanden skrivas ut.

Utifrån dessa punkter kan vi enklare utveckla Lo-fi prototypen.

- Prio 1: Ta reda på mer om lo-fi prototypen. Vad man kan använda för program samt hur den ska utformas.(uppskattad tid 1 timme)
- Prio 3 : Knappar och textfält ska vara namngivna, det ska tydligt framgå hur navigationen ska fungera.(Vad som händer när man tycker på olika saker)
- Prio 2 : En introsida till prototypen ska skrivas innehållandes sånt som inte syns på själva Lo-fi prototypen.(uppskattad tid 3 timmar)
- Prio 1: Vi måste bestämma oss för vad vi vill ska finnas med och hur vi vill att sidan ska fungera. Vilka knappar som ska göra vad, hur vår sökfunktion ska fungera. (uppskattad tid 2 timmar)

2.2. Datalagret

(Uppskattad tid, 20 timmar)

- Prio 1: Installera alla nödvändiga ramverk, Flask och Jinja 2 samt subversion för revisionshantering. (Uppskattad tid 2 timmar)
- Prio 1: Ta reda på hur vi får datalagret att samarbeta med presentationsdelen innan vi kan börja skriva själva datalagret. Därför behöver vi lära oss hur Flask samt Jinja fungerar. Vi behöver även lära oss hur vi använder JSON för att spara nödvändig data.(uppskattad tid 5 timmar)
- Vi ska implementera följande funktioner, mer detaljer om varje funktion finns i vårat API: http://www.ida.liu.se/~TDP003/current/portfolio-api_python3/
 - 1. load(Filnamn) Laddar in en JSON datafil och returnerar en lista. JSON filen ska innehålla projektets data.
 - 2. get_project_count(db) Returnerar antal projekt i listan som är returnerad från Load funktionen.
 - 3. get_projekt(db, id) Hämtar projektet med dess specificerade ID från listan db som hämtats i funktionen load.
 - 4. search(db, sort_by ='start_date', sort_order ='desc', techniques = None, search = None, search_fields = None) Hämtar och sorterar projekt som matchar kriterier från listan db.
 - 5. get_techniques(db) Hämtar en lista med alla tekniker ifrån listan db.
 - 6. get_techniques_stats(db) Samlar in och returnerar statistik/information om alla tekniker i listan db.

• Prio 2: Skriva klart datalagret inför redovisningen, deadline v.39.(uppskattad tid 13 timmar)

2.3. Presentationsdelen

(Uppskattad tid, 10 timmar)

- V.39 börjar vi arbeta med sidornas struktur och design(HTML & CSS) utifrån den design vi har bestämt tidigare i projektarbetet. Detta kommer vi jobba med när vi har tid över eftersom det inte har en deadline på samma sätt som de andra delarna, så länge det är färdigt innan seminariet v.43 då vi behöver testa webbsidan.
 - De fyra sidorna i prioritetsordning,
 - 1. Söksidan(uppskattad tid 3 timmar)
 - 2. Tekniksidan(uppskattad tid 3 timmar)
 - 3. Projektsidan(uppskattad tid 2 timmar)
 - 4. Startsidan(uppskattad tid 2 timmar)

2.4. Exempelprojekt

(Uppskattad tid, 7 timmar)

- Prio 2: Vi ska skapa ett påhittat projekt formaterat som en JSON fil som ska kunna användas för att testa datalagret. deadline **v.40**(uppskattad tid 5 timmar)
- Prio 1: Vi behöver ta reda på hur JSON filen ska vara formaterad för att passa alla datalager som använder samma API.(uppskattad tid 2 timmar)

2.5. Installations och användarmanualer

(Uppskattad tid, 10 timmar)

- Prio 1: Researcha på målgrupper som manualerna ska skrivas till. Detta är väldigt viktigt då manualerna ska hjälpa användaren att kunna använda vår portfolio för egna projekt.(uppskattad tid 30 min)
- Prio 2: Skriva klart manualerna inför deadline **v.41**. Det ska i detalj vara beskrivet hur man installerar systemet samt hur man underhåller det. Det behöver vara olika mycket detaljer beroende på målgrupp.(uppskattad tid 9,5 timmar)

2.6. Systemdokumentation

(Uppskattad tid, 18 timmar)

- Detta ska systemdokumentationen innehålla
 - 1. Ett sekvensdiagram Ett diagram som visar hur man rör sig i systemet. (uppskattad tid 8 timmar)
 - 2. En förklarad översiktsbild Det ska finnas en bild över strukturen i vårt system.(uppskattad tid 6 timmar)

- 3. Hur felhantering hanteras Det ska finnas ett avsnitt som beskriver hur felhantering loggas, vart utvecklaren kan hitta loggen. Det ska finnas en beskrivning av metoder och program som används av felsökning. Enhetstester ska dokumenteras.(uppskattad tid 4 timmar)
- Prio 1: Skriva klart systemdokumentationen innan deadline v.42.

2.7. Testdokumentation

(Uppskattad tid, 10 timmar)

- Prio 1: V.43 ska vi ha ett seminarie där vårt portfolio ska visas upp samt testas av andra användare än oss. Det är viktigt att vi noterar olika fel som uppstår, detta för att kunna utföra vår testdokumentation. I dokumentationen ska vi sedan gå igenom hur det har gått på seminariet, både om det har gått bra och eventuella fel som framkommit ska loggas ner. (uppskattad tid 3 timmar)
- Prio 1: Vi ska göra tester samt dokumentera hur dessa tester har gått. Minst två olika testfall per krav(från projektledarens kravspecifikationer) ska utföras, dels med normal indata samt med felaktig indata. (uppskattad tid 4 timmar)
- Det ska finnas en daterad testlogg där samtliga testfall körts på en angiven version av systemet. (uppskattad tid 3 timmar)
 - Testdokumentationen ska innehålla information om hur testningen har gått.

2.8. Reflektionsdokument

(Uppskattad tid, 15 timmar)

- Prio 1: Läsa igenom dagböcker för att komma ihåg hur projektet har gått.
- Prio 1: En "Rapport" av projektet ska lämnas in

3. Arbetsindelning

Vi har tänkt att vi ska försöka göra så mycket som möjligt tillsammans. Då vi gör ett relativt litet projekt och det är många nya saker att lära sig tror vi att vi blir mer effektiva tillsammans. Om man t.ex. fastnar på något steg kan vi hela tiden ta hjälp av varandra. Om vi däremot hade jobbat på olika saker hade vi inte vart lika insatta i varandras koder och då blir det svårare att hjälpa varandra om man fastnar på något.

4. Milstolpar

Milstolpe 1. Beräknas vara uppnådd: 16/09-14 och ta 4 timmar.

Den allra första milstolpen är att få våra skissar på hur hemsidan ska se ut samt vilka funktionaliteter som ska finnas. Detta eftersom vi behöver veta hur den ska fungera innan vi kan börja utveckla datalagret.

Milstolpe 2. Beräknas vara uppnådd: 25/09-14 och ta 20 timmar.

HT 2014 Version 1.3

Nästa stora milstolpe att få datalagret klart. När vi har datalagret klart kan vi börja jobba på vår presentationsdel, och där kommer vi till milstolpe 3.

Milstolpe 3. Beräknas vara uppnådd: 17/10-14 och ta 10 timmar.

Nu när vi vet hur hemsidan ska se ut och vi har datalagret klart kan vi börja med den synliga delen av webbsidan, presentationsdelen. När den är klar får vi alltså för första gången se hur hemsidan ser ut rent grafiskt(om man bortser från lo-fi prototypen). Utan att bli färdig med den kan vi inte börja med testfasen av projektet och låta andra användare testa vår webplats.

5. Översiktlig tidsplan

Det här är en visuell bild över tidsupplägget och när saker bör senast vara klara. Mer genomgående av hur mycket tid vi lägger på respektive del står i varje underrubrik till avsnitt 2.

| Vecka | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 |
|--------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | | | | |
| Lofi-prototyp | Х | Х | | | | | | |
| Datalagret | | Х | Х | | | | | |
| Ex. projekt | | | | Х | | | | |
| Inst. & anv. manualer | | | | | х | | | |
| Sys. dokumentation | | | | | | х | | |
| Test dokumentation | | | | | | | х | |
| Rapport | | | | | | | х | х |