**《软件架构》**

**实验报告七 ——项目开发实验环境**

**姓 名： 胡奕博 学 号： 202410010602**

**院 系： 科创学院 专 业：**

**实 验 室： 实验日期： 2025/6/7**

**总评成绩： 审阅教师：**

### 实验目的：

（1）理解软件架构中常见的层次结构

（2）理解分层架构的优点

（3）针对实际项目采用分层结构组织重构

### 二、实验环境：

Pycharm，Git

### 三、实验要求：

（1）每个人开始管理自己的代码

（2）在Gitee或者GitHub 注册账号，创建项目，存放源代码和文档

（3）根据实验内容实现编程任务，并提交到 git仓库

（4）个人项目自己独立完成

（5）按照实附件 编写实验报告，以“学号-姓名-软件架构实验八”命名，提交到雨课堂“软件架构实验八”

### 四、实验步骤与内容

#### （1）针对实验五，采用分层架构重构系统代码结构

**（2）参考以上给出的参考资料，对系统添加注册、登录功能**

**（3）实现电影个人收藏功能**

### 五、结论分析与体会

Tikz-uml库不在texmf本体里，需要额外到overleaf上下载.sty文件，较为复杂，但是得益于LaTex较强的图像编辑能力，还是很值得的。

### 六、仓库地址

https://github.com/comedyys/Microsoft-VS-Code-Project