



TP Objetos 2021 - Chasquis 2.0 - Entrega 2

¡El sistema de mensajería marcha muy bien y nos pidieron cambios! Te pasamos los requerimientos que hay que implementar para esta segunda entrega.

Más mensajeras

Aparecieron dos nuevas personas mensajeras:

Pichca - integrante 1

- puede enviar mensajes que tengan más de 3 palabras
- el costo es el tamaño del mensaje por un valor al azar entre 3 y 7. Indique de qué manera puede testear en forma unitaria y automatizada esta parte. Sugerencia: modelar un objeto que devuelva el valor random.

Mensajer@ estándar - Integrante 2

A partir de ahora queremos contratar personas que sigan las reglas de negocio fijadas por la empresa de mensajería, que sería

- puede enviar mensajes que tengan al menos 20 caracteres
- el costo de cada mensaje son la cantidad de palabras multiplicado por un valor que depende del sector donde trabaje cada persona: envíos rápidos cobra 20, envíos estándares cobra 15, envíos VIP cobra 30. Pueden agregarse nuevos sectores a futuro y queremos poder cambiar fácilmente el valor a cobrar por cada sector.

Empresa de mensajería

Recibir mensaje - Integrante 3 (o deberán hacerlo integrantes 1 y 2)

Queremos modelar el proceso de recibir un mensaje

- verificar que el mensaje no esté vacío, en caso contrario la operación no puede realizarse
- elegir la persona que puede enviar el mensaje, en base a lo desarrollado en la entrega 1 (filtrar los que puedan enviar el mensaje y seleccionar al de menor costo)
- si no hay ninguna persona que pueda enviar el mensaje la operación no puede realizarse
- si todo está ok, se debe registrar en el historial el mensaje enviado, junto con demás datos en base a los requerimientos que siguen

Ganancia neta del mes - Común

Queremos saber cuál es la ganancia neta de los últimos 30 días, teniendo en cuenta el historial de mensajes y que la empresa cobra

- 500 por mensaje menor a 30 caracteres
- 900 por mensaje mayor o igual a 30 caracteres

y al que obviamente hay que restarle el costo pagado a la persona mensajera.

Chasqui quilla - Común

Queremos conocer al *chasqui quilla* o emplead@ (del mes), tomando en cuenta el historial de mensajes de los últimos 30 días: debe seleccionar a la persona que más mensajes envió en el mes. En caso de empate devolver cualquiera.

Nota: evitar lógica duplicada entre la ganancia neta y emplead@ del mes.

Casos de prueba a implementar

A definir por cada uno de los integrantes.