



TP Objetos 2021 - Chasquis 2.0 - Entrega 1

Nos han pedido modelar un sistema de mensajería personalizado. Para nuestra primera versión nos piden que los ayudemos a elegir qué mensajeros elegir a la hora de mandar un mensaje, que es simplemente una frase como “El tractorcito rojo que silbó y bufó” o “El pájaro está en el nido”.

Las mensajeras

Queremos modelar a las siguientes personas mensajeras:

Chasqui - integrante 1

- puede enviar mensajes menores a 50 caracteres
- el costo de cada mensaje es $2 * \text{el tamaño del mensaje}$

Sherpa - integrante 2

Amigo de Chasqui de cuando fue de vacaciones a Nepal,

- puede enviar mensajes con tamaño par
- el costo de cada mensaje es 60, pero puede cambiar a futuro

Messich - integrante 3

La persona más futbolera,

- puede enviar mensajes siempre que no comiencen con la letra 'a' minúscula
- el costo de cada mensaje es $10 * \text{palabra}$, aunque queremos poder cambiar ese valor 10 en caso de ser necesario

Pali - común a todos los integrantes

- puede enviar mensajes solo si son palíndromos, sin importar espacios o mayúsculas/minúsculas. Por ejemplo: "Anita lava la tina" es palíndromo, no distingue la primera A que es mayúscula vs. la última a que es minúscula, ni los espacios en blanco.
- el costo de cada mensaje es $4 * \text{el tamaño del mensaje hasta un máximo de 80}$.

Agencia de mensajería - común a todos los integrantes

La agencia tiene como mensajeros a Chasqui, Sherpa, Messich y Pali, y quiere saber a quién debe pedirle que envíe un mensaje. La persona mensajera elegida debe ser alguien que

- pueda enviar el mensaje
- y además tenga el costo más bajo para ese mensaje.

Casos de prueba a implementar

Chasqui - integrante 1

- No debe poder enviar un mensaje largo:
"12345678901234567890123456789012345678901234567890"
- Debe poder enviar un mensaje corto:
"123456789012345678901234567890123456789"
- Calcular el costo del mensaje "123456789012" => 24

Sherpa - integrante 2

- No debe poder enviar un mensaje: "123456789" (tiene cantidad impar)
- Debe poder enviar un mensaje: "1234567890" (tiene cantidad par)
- Calcular el costo del mensaje "1234567890" => 60

Messich - integrante 3

- No debe poder enviar el mensaje: "abracadabra" (empieza con 'a')
- Debe poder enviar un mensaje par: "pata de cabra" (no empieza con 'a')

- Calcular el costo del mensaje "pata de cabra" => 30

Pali - común

- No debe poder enviar el mensaje: "abracadabra" (no es palíndromo)
- Debe poder enviar un mensaje par: "Anita lava la tina" (es palíndromo)
- Calcular el costo del mensaje corto "Anita lava la tina" => 72
- Calcular el costo del mensaje largo "Allí va Ramón y no maravilla" => 80

Agencia de mensajería - común

- Para mandar el mensaje "nomelacont", se elige a messich
- Para mandar el mensaje "hola chau hola chau hola chau hola chau hola chau", se elige a chasqui
- Para mandar el mensaje "al cortar los tomates en juliana, luego hay que sofreirlos con ajo y morrón verde o rojo si no se tiene a mano", se elige a sherpa