



RÉSUMÉ

Ingénieur en R&D avec un doctorat en informatique. J'ai une expérience en tant qu'ingénieur logiciel chez Inria, suivi de rôles en tant qu'ingénieur en R&D et doctorant dans des projets collaboratifs impliquant Inria, les Hôpitaux de Grenoble et Anatoscope. Mon expertise se situe dans le domaine de l'apprentissage automatique, de la vision par ordinateur et de l'infographie, avec un accent sur leurs applications dans l'imagerie biomédicale et la capture de mouvement.

CONTACT

@ nicolas.comte1@gmail.com

+33 6 75 83 50 60

cometicon.github.io

INFORMATIONS PERSONNELLES

Nationalité Français

Famille Marié, 1 enfant

Langues Français, anglais

COMPÉTENCES

Sci. informatiques Deep learning, Computer Vision, Computer graphics, Bioinformatique

Lang. informatiques C++, Python, Git

Calcul Sci. Pytorch, Scikit-learn, R, Matlab, Sofa

Communication \LaTeX , HTML, Gimp, Krita, Inkscape

EXPERIENCES

INGÉNIEUR R&D/DOCTORANT à Inria, Anatoscope (France). **2019–prés.**

- ◇ Projets industriels et de recherche en imagerie médicale et en simulation anatomique.
- ◇ Computer graphics, computer vision, deep-learning, simulation anatomique.

INGÉNIEUR INFORMATIQUE à Inria (France).

2016–2018

- ◇ Développement de logiciels pour la phylogénie moléculaire. Voir [Treerecs](#) et [Seaview 5](#).
- ◇ Développement Python/C++, conception, phylogénie moléculaire.
- + **ENSEIGNEMENT** à INSA de Lyon en Développement C++.

STAGE DE FIN D'ÉTUDES D'INGÉNIEUR INFORMATIQUE à Inria (France). **2016**

- ◇ Création de modèles de vie artificielle pour l'étude de l'évolution. Voir [Aevol](#).
- ◇ Modélisation mathématique, biostatistiques, biologie moléculaire, vie artificielle.

STAGE EN STATISTIQUES à Soladis (France).

2015

- ◇ Analyses statistiques, développement de package R, écriture d'un manuel de 180 pages sur la programmation statistique avec R.
- ◇ Programmation R, statistiques, enseignement.

ÉDUCATION

DOCTORAT en Informatique. Université Grenoble-Alpes. **2020–2023**

- ◇ Titre de la thèse : *Learning scoliosis patterns using anatomical models and motion capture*.
- ◇ Computer vision and graphics, deep-learning, biomécanique, simulation anatomique, motion capture, imagerie médicale.

INGÉNIEUR Bioinformatique et modélisation. INSA de Lyon. **2013–2016**

- ◇ modélisation mathématique, informatique, statistiques, biologie.

LICENCE en Bioinformatique. Université de Lyon.

2010–2013

- ◇ Modélisation mathématique, informatique, statistiques, biologie, génomique.

PRIX

BEST POSTER EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE APPLIQUÉE À L'IMAGERIE BIOMÉDICALE. IABM 2023, Colloque National en Intelligence Artificielle Appliquée à l'Imagerie Biomédicale.

MÉDAILLE D'OR et **BEST COMPOSITE PART.** IGEM 2014, International Genetically Engineered Machine competition.

Voir notre projet étudiant [Curly'On](#).

PUBLICATIONS ET COMMUNICATIONS

Voir ma page [Google scholar](#) ou mon profil [HAL](#).

CENTRES D'INTÉRÊTS

GRAPHISME : infographie, illustration, dessin et peinture numérique.

MÉDIATION SCIENTIFIQUE : membre de *Démesures* 2017-2019 (France), animateur, présentateur à *Geek Touch* 2018, *Fête de la Science* 2017, 2018, ...

PHOTOGRAPHIE : macro-, proxi-photographie nature et animalière.