

識別器による最適輸送

Akinori Tanaka (RIKEN iTHEMS/AIP, 慶應數理)

 [AkinoriTanaka-phys](#)

※1 Images are derived from CIFAR-10,
and some pretrained machines available from github.

※2 In this slide, we use "sloppy" math notaions.
Sometimes, min should be replaced by inf, etc.

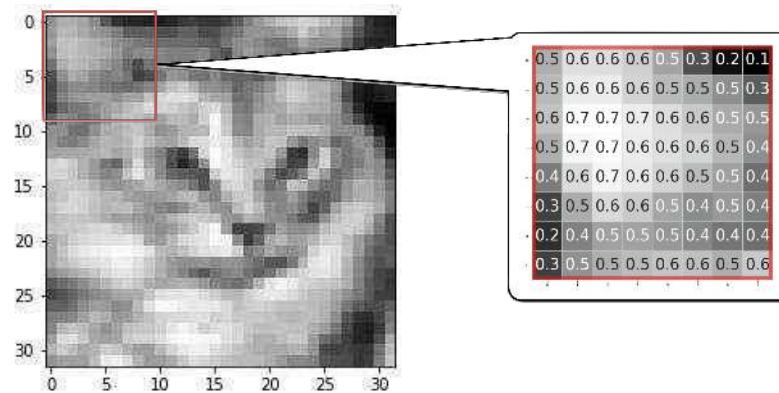
TOC

- 1. Generative Models
 - 1.1. What is the Generative Model ?
 - 1.2. Motivations
 - 1.3. Deep Generative Models
- 2. Optimal Transport (OT)
 - 2.1. What is the Optimal Transport ?
 - 2.2. Generative models and Optimal transport
 - 2.3. Duality
- 3. Post processing on DGMs
 - 3.1. Motivations
 - 3.2. Post processing of GAN
 - 3.3. Related works
- Summary

1. Generative Models

1.1. What is the Generative Model ?

■ 画像 = ベクトル



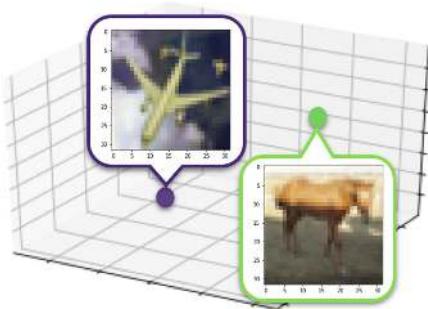
$$\mathbf{x} = [0.5, 0.6, 0.6, 0.6, 0.5, \dots]$$

注意 :

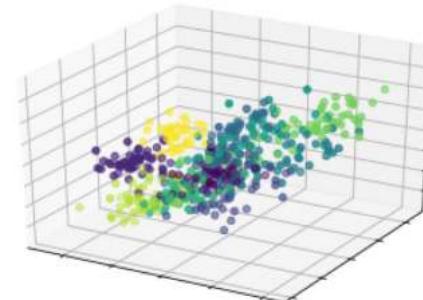
- カラー画像は、例えば、赤、緑、青、の次元も加わる
- テンソル(多次元配列)として扱う場合が多い

1.1. What is the Generative Model ?

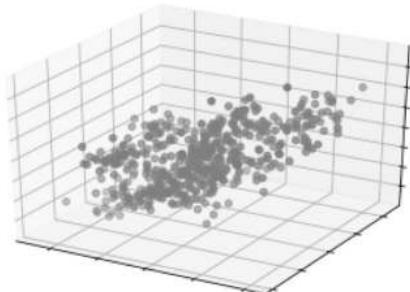
■ x を「図示」してみる



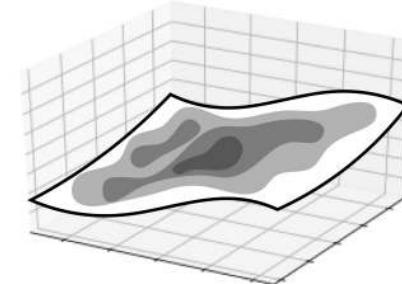
たくさん集める
→



■ 仮定：「画像生成確率」があると考える

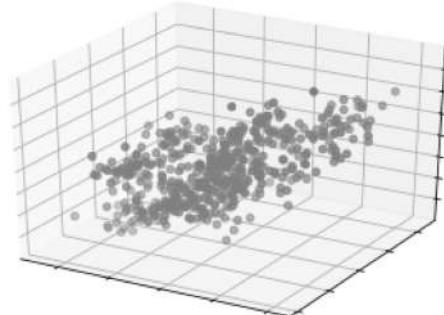


無限に集める
→
←
サンプリング

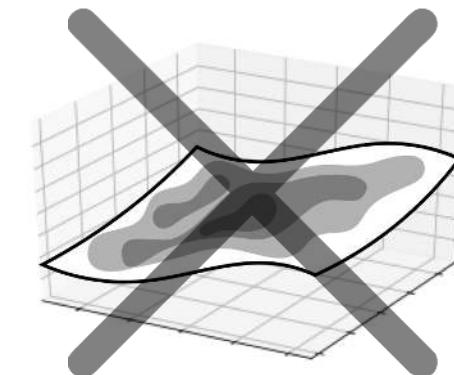


1.1. What is the Generative Model ?

■生成モデル (Generative Model)

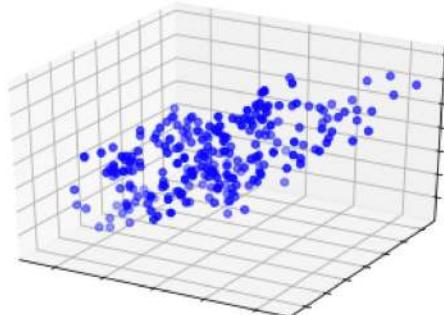


無限に集める
→
←
サンプリング

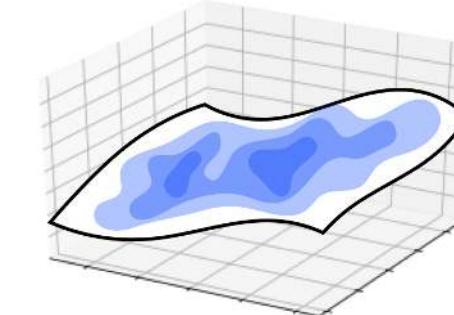


↑↓合わせる

生成モデル : $p_\theta(\mathbf{x})$



←
サンプリング

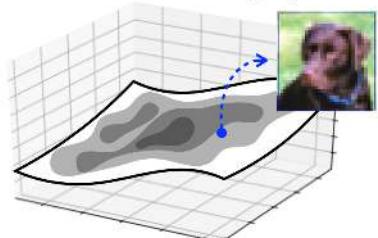


1.2. Motivations

■教師あり機械学習

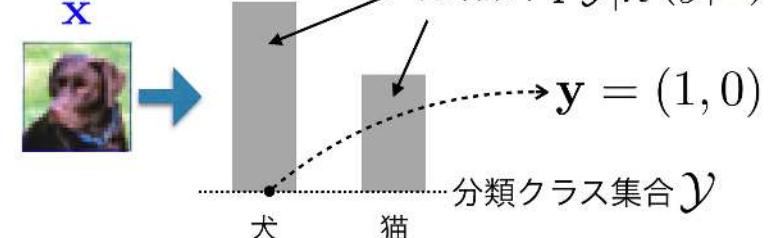
・入力ドメイン

生成確率 $p_{\mathcal{X}}(\mathbf{x})$



・出力ドメイン

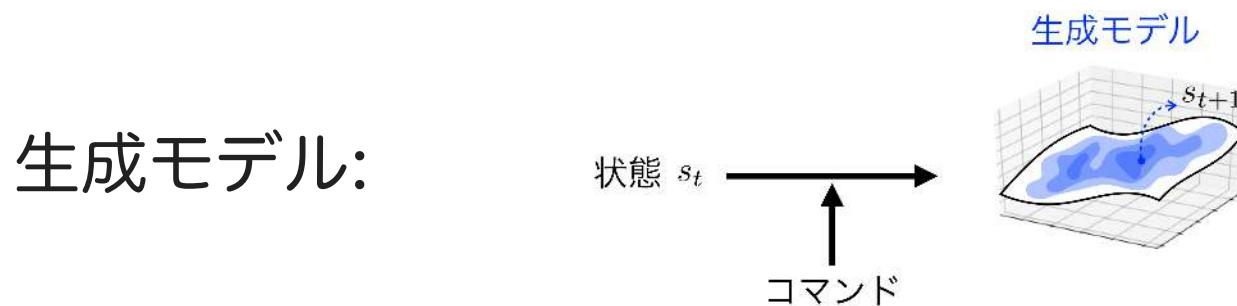
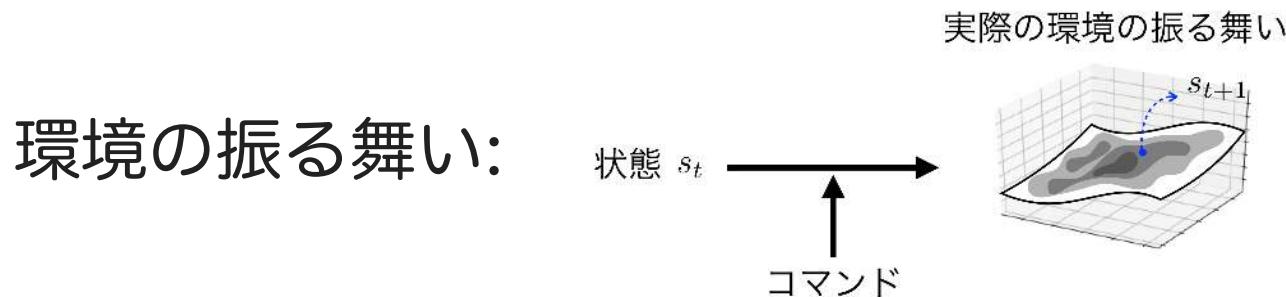
分類確率 $p_{\mathcal{Y}|\mathcal{X}}(y|\mathbf{x})$



- 問題ごとに背後に $p_{\mathcal{X}}, p_{\mathcal{Y}|\mathcal{X}}$ が存在すると考える
- 学習のゴールはサンプルだから $p_{\mathcal{Y}|\mathcal{X}}$ を近似すること
+生成モデル= $p_{\mathcal{X}}$ の近似
→ 敵対的摂動 [Szegedy+ (2013)] に強固に?
(c.f. Tomczakのブログ)

1.2. Motivations

■強化学習 (モデルベース強化学習)

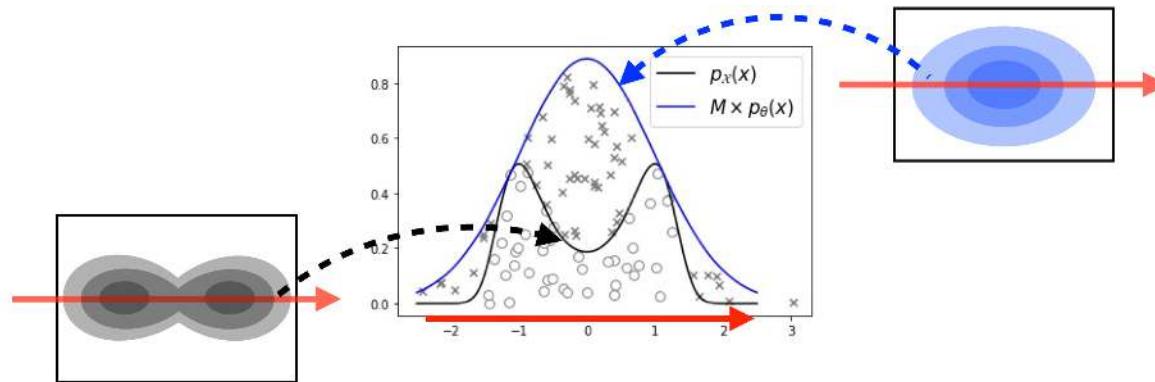


1. 環境が高価な場合に(うまくいけば)有用
2. 手法として興味深い(c.f. [Ha&Schmidhuber (2018)])

1.2. Motivations

■ $p_{\mathcal{X}}$ からのサンプリング

- 棄却サンプリング



提案分布(生成モデル) p_{θ} が $p_{\mathcal{X}}$ に近いと受け入れ確率↑

(注意：確率密度比 $\frac{p_{\theta}(\mathbf{x})}{p_{\mathcal{X}}(\mathbf{x})}$ の値が必要)

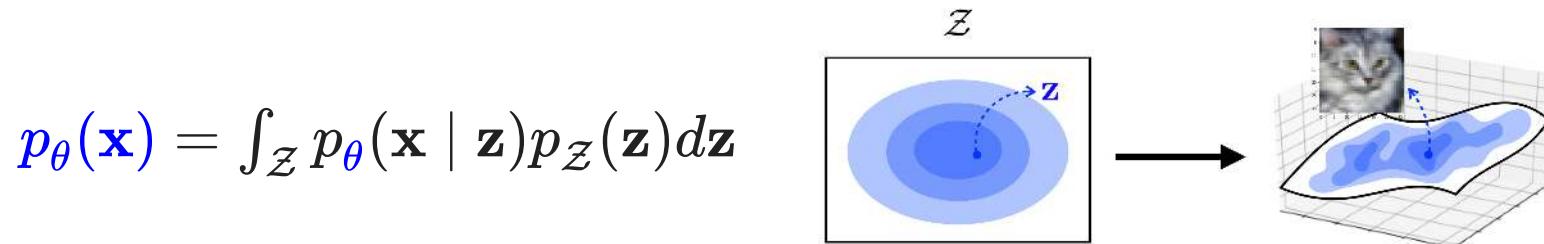
応用: SLMC [Liu+ (2016)] 詳細は DLAP 第1回、23回

1.3. Deep Generative Models

色々な手法がある けれど、今回は以下に注目

■潜在変数モデル

別の空間 \mathcal{Z} から \mathcal{X} 上の確率が由来すると考える

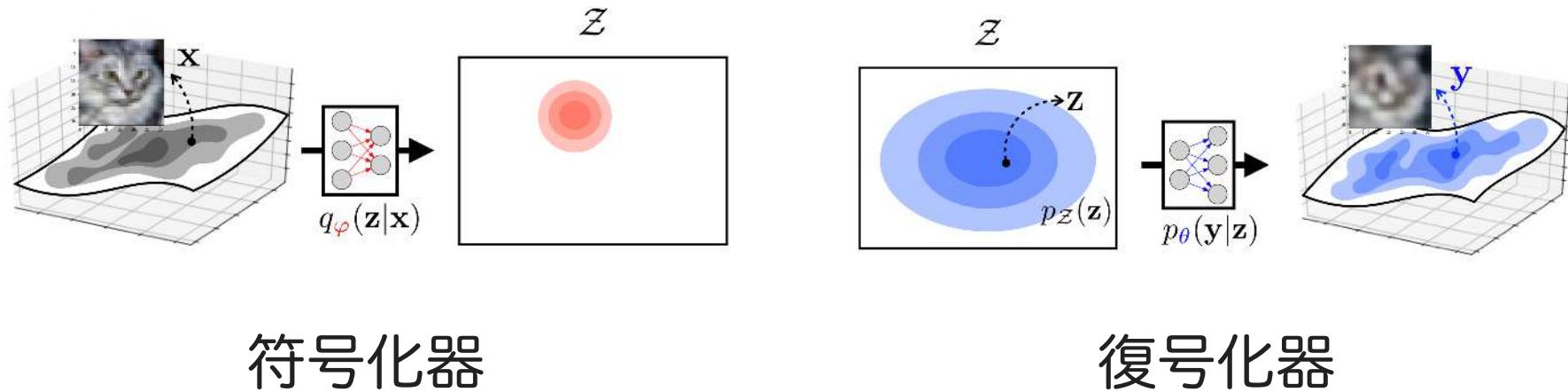


深層学習で代表的な 2 つ

- 変分自己符号化器 [Kingma&Welling (2013)]
- 敵対的生成ネットワーク [Goodfellow+ (2014)]

1.3. Deep Generative Models

■ 变分自己符号化器(Variational Auto-Encoder, VAE)



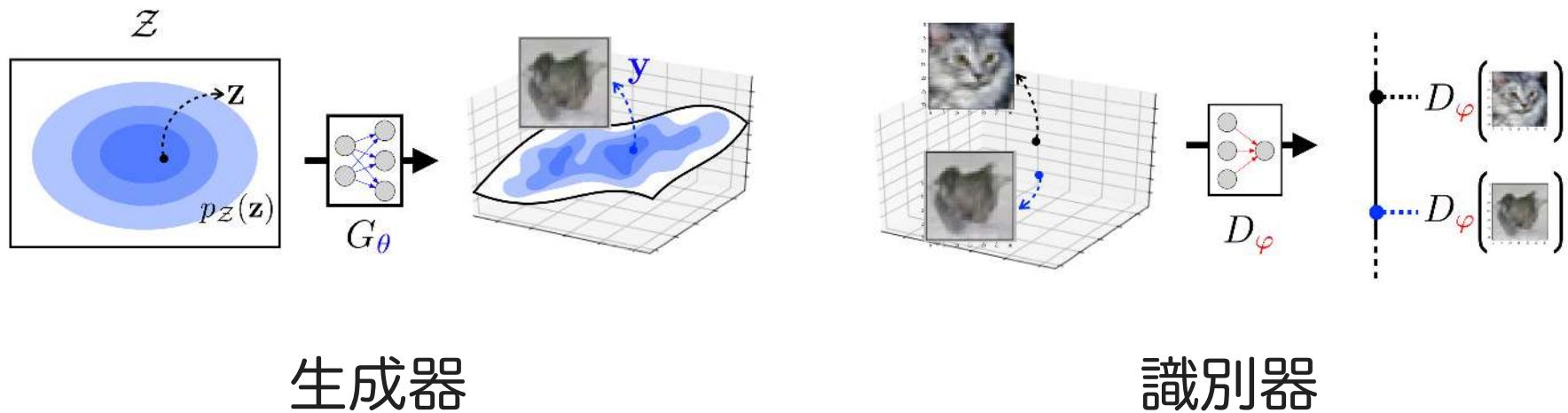
• 目的関数と訓練

$$\underbrace{\left[D_{KL} \left(q_\varphi(z|x) \middle\| p_z(z) \right) - \mathbb{E}_{q_\varphi(z|x)} [\log p_\theta(y|z)] \right]}_{\text{再構成誤差}} \downarrow \text{w.r.t. } \varphi, \theta$$

符号化誤差

1.3. Deep Generative Models

■敵対的生成ネットワーク(Generative Adversarial Net, GAN)



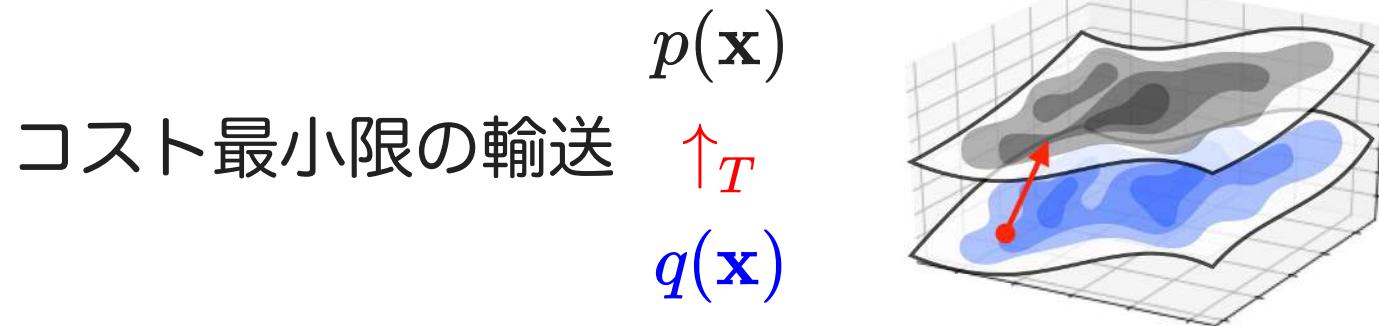
- 目的関数と訓練 ($\sigma(D) = \frac{1}{1+e^{-D}}$)

$$\left[\underbrace{\log \sigma(D_\varphi(\mathbf{x}))}_{\text{本物を見分ける項}} + \underbrace{\log(1 - \sigma(D_\varphi(G_\theta(\mathbf{z}))))}_{\text{偽物を見分ける項}} \right] \begin{matrix} \uparrow \text{w.r.t. } \varphi \\ \downarrow \text{w.r.t. } \theta \end{matrix}$$

2. Optimal Transport (OT)

2.1. What is the Optimal Transport ?

■ Mongeの問題



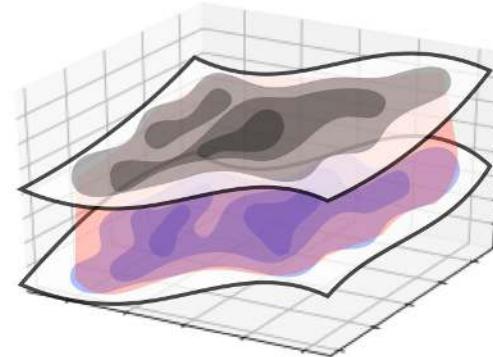
- 輸送コスト最小方法を求める： $\min_T \int \underbrace{\|\mathbf{x} - T(\mathbf{x})\|}_{\text{ユークリッド距離}} q(\mathbf{x}) d\mathbf{x}$
- ただし、確率解釈は保存したい： $\int \delta(\mathbf{x} - T(\mathbf{y})) q(\mathbf{y}) d\mathbf{y} = p(\mathbf{x})$

解の存在は、一般に非自明（いつでも存在するとは限らない）

2.1. What is the Optimal Transport ?

■ Kantorovichによる問題の緩和

$p(\mathbf{x})$
コスト最小限の確率 π
 $q(\mathbf{x})$



- 輸送コスト最小方法を求める： $\min_{\pi} \int \underbrace{\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|}_{\text{ユークリッド距離}} \pi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) d\mathbf{x} d\mathbf{y}$
- 確率解釈保存： $\int \pi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) d\mathbf{y} = p(\mathbf{x})$ 、 $\int \pi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) d\mathbf{x} = q(\mathbf{y})$

確率間の距離とみなせる: $D_W(p, q)$ (1-Wasserstein距離)

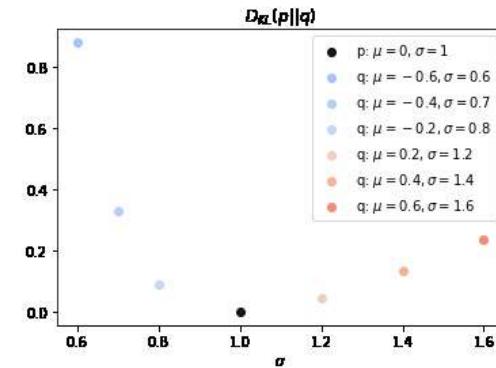
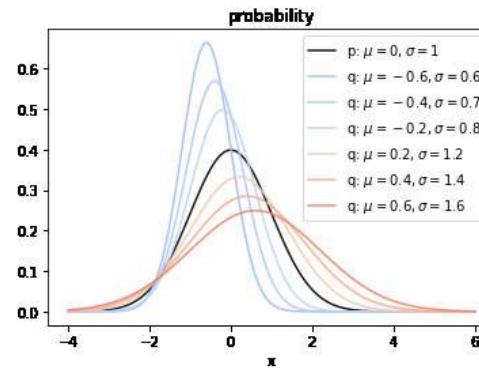
2.2. Generative models and Optimal transport

生成モデルの訓練：

$$\min_{\theta} \underbrace{D(p_{\mathcal{X}}, p_{\theta})}_{\text{何らか距離、0以上}}$$

■例： $D = D_{KL}$ (サンプル数無限の最尤推定)

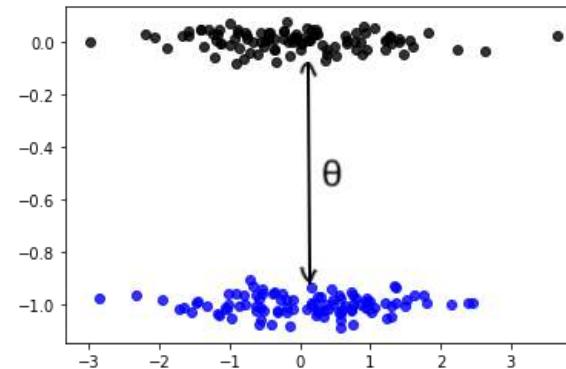
$$p_{\mathcal{X}}(x) = \frac{e^{-\frac{x^2}{2}}}{\sqrt{2\pi}}$$
$$p_{\mu,\sigma}(x) = \frac{e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}}{\sqrt{2\pi\sigma^2}}$$



2.2. Generative models and Optimal transport

■ 確率分布が重ならないとき [Arjovsky+ (2017)]

$$p_{\chi}(x) = \{\bullet\}$$
$$p_{\theta}(x) = \{\bullet\}$$



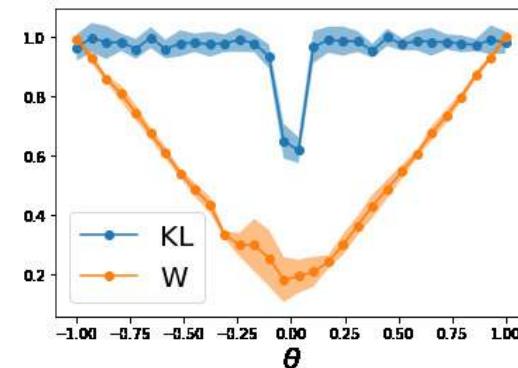
- Kullback-Leibler vs Wasserstein

確率分布が重ならない場合

D_{KL} : ほとんど勾配がない

D_W : 勾配をもつ

$\Rightarrow \min_{\theta} D_W(p_{\chi}, p_{\theta})$ がベター?



2.3. Duality

■ Wasserstein Auto-Encoder [Tolstikhin+ (2017)]

$D_W(p_{\mathcal{X}}, p_{\theta})$ を最適輸送問題と思う：

$$\min_{\theta} \underbrace{\min_{\pi \in \Pi(p_{\mathcal{X}}, p_{\theta})} \int \| \mathbf{x} - \mathbf{y} \| \pi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) d\mathbf{x} d\mathbf{y}}_{D_W(p_{\mathcal{X}}, p_{\theta})}$$

で $\pi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \int d\mathbf{z} p_{\theta}(\mathbf{y}|\mathbf{z}) q_{\varphi}(\mathbf{z}|\mathbf{x}) p_{\mathcal{X}}(\mathbf{x})$ と仮定すると？

- 最適輸送問題 = 再構成誤差最小化
- 確率解釈保存 = 符号化誤差最小化

変分自己符号化機の一種と思える

2.3. Duality

■ Kantorovich-Rubinstein 双対性

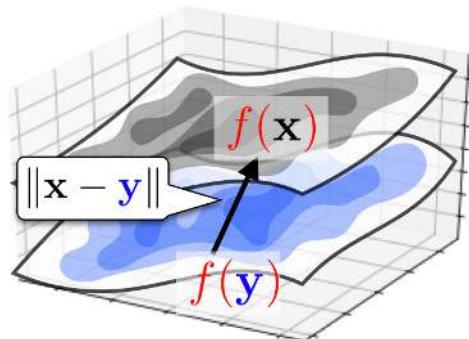
最適輸送問題

$$\min_{\pi \in \Pi(p, q)} \int \|x - y\| \pi(x, y) dxdy = D_W = \max_{f \in \text{Lip}} \left\{ \int f(x)p(x)dx - \int f(y)q(y)dy \right\}$$

その双対問題

Lipはリプシツツ制約: $|f(x) - f(y)| \leq \|x - y\|$

- 直感的(?)な説明(きちんとした説明:Herrmann氏ブログ)



最適輸送問題(運送屋)

$\|x - y\|$ 円の報酬

※なるべく安い輸送を目指す

双対問題(商人)

$f(y)$ 円で買い $f(x)$ 円で売る

※運送屋より安くないと選ばれない

$$\hookrightarrow \underbrace{|f(x) - f(y)|}_{\text{商人儲け}} \leq \underbrace{\|x - y\|}_{\text{運送屋儲け}}$$

2.3. Duality

■ Wasserstein GAN [Arjovsky+ (2017)]

$D_W(p_{\mathcal{X}}, p_{\theta})$ を双対問題と思う：

$$\min_{\theta} \underbrace{\max_{f \in \text{Lip}} \left\{ \int f(\mathbf{x}) p_{\mathcal{X}}(\mathbf{x}) d\mathbf{x} - \int f(\mathbf{y}) p_{\theta}(\mathbf{y}) d\mathbf{y} \right\}}_{D_W(p_{\mathcal{X}}, p_{\theta})}$$

で $f(\mathbf{x}) = D_{\varphi}(\mathbf{x})$ と仮定すると？

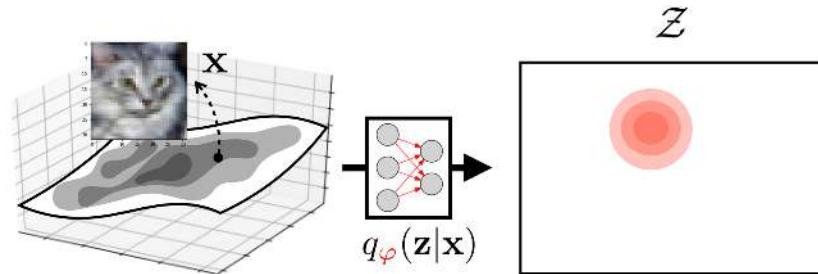
- 1 項目 = 本物を見分ける項
- 2 項目 = 偽物を見分ける項

$p_{\theta}(\mathbf{y}) = \int \delta(\mathbf{y} - G_{\theta}(\mathbf{z})) p_{\mathcal{Z}}(\mathbf{z}) d\mathbf{z} \rightarrow$ 敵対的生成ネットワークの一種

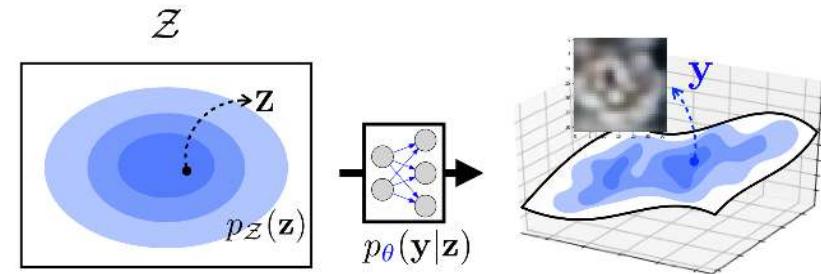
3. Post processing on DGMs

3.1. Motivations

■ VAEのトレーニング後



符号化器



復号化器

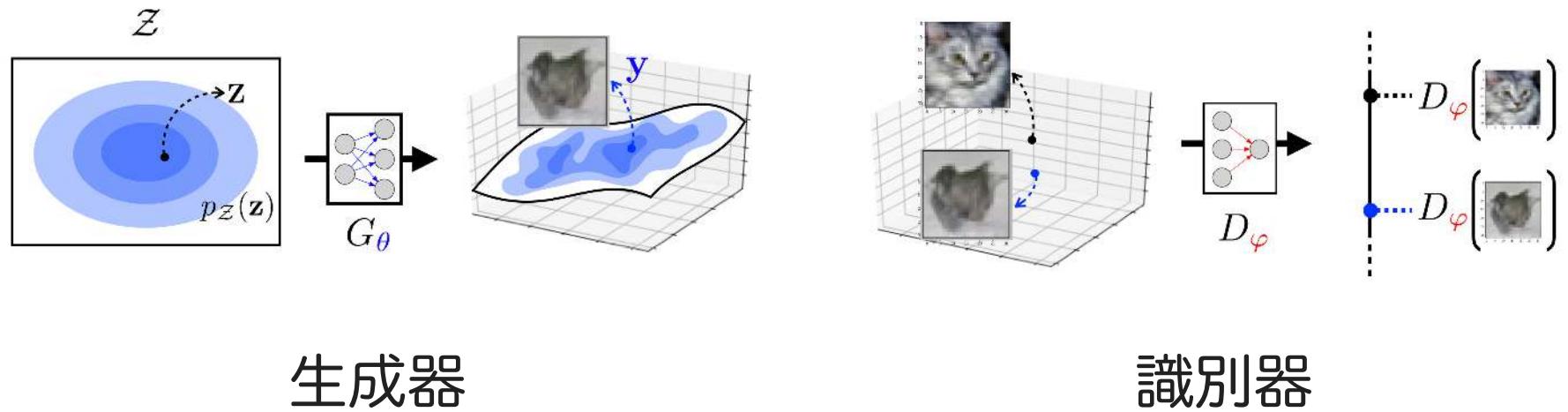
トレーニング後の用途：

- 復号化器 = 生成モデル（潜在空間から画像を作る）
- 符号化器 = 画像を潜在空間に埋め込む

どちらも使える

3.1. Motivations

■GANのトレーニング後



トレーニング後の用途：

- 生成器 = 生成モデル（潜在空間から画像を作る）
- 識別器 = ???

識別器も訓練するので、何かに使いたい

3.1. Motivations

■GANのトレーニング後

生成画像に「不自然な部分」が出てくる場合がある



画像の例:

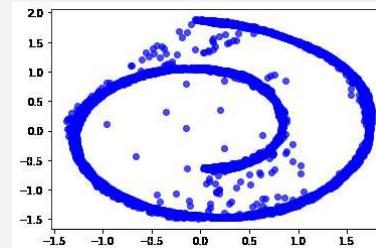
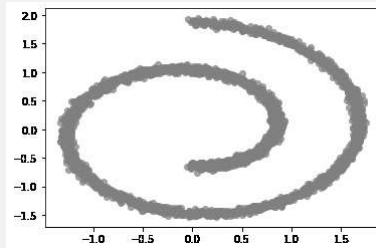


https://github.com/pfnet-research/sngan_projection

$$p_{\mathcal{X}}(\mathbf{x})$$

$$p_{\theta}(\mathbf{x})$$

2Dの例:



どうにかして「不自然な部分」を直せないか？

3.2. Post processing of GAN

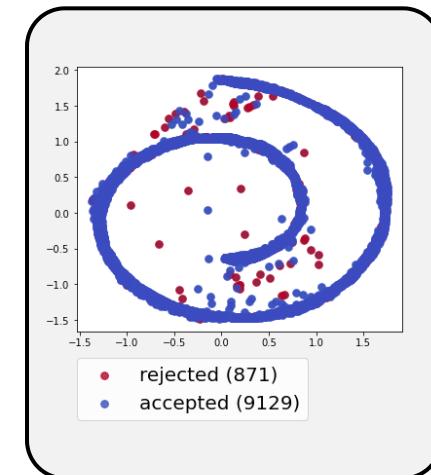
■識別器による棄却サンプリング [Azadi+ (2018)]

$$D^* = \arg \max_D \left[\underbrace{\log \sigma(D(\mathbf{x}))}_{\text{本物を見分ける項}} + \underbrace{\log(1 - \sigma(D(G_\theta(\mathbf{z}))))}_{\text{偽物を見分ける項}} \right]$$

$$\Rightarrow e^{-D^*(\mathbf{x})} = \frac{p_\theta(\mathbf{x})}{p_{\mathcal{X}}(\mathbf{x})} \approx D_\varphi(\mathbf{x}) : \text{密度比を近似}$$

⇒ 棄却サンプリングの近似が可能
手順

1. $M = 1 / \min(e^{-D_\varphi(\mathbf{x})})$
2. $\mathbf{z} \sim p_{\mathcal{Z}}, \mathbf{y} = G_\theta(\mathbf{z})$
3. 確率 $1/(Me^{-D(\mathbf{y})})$ で \mathbf{y} を採用



3.2. Post processing of GAN

■識別器による最適輸送 [AT (2019)]

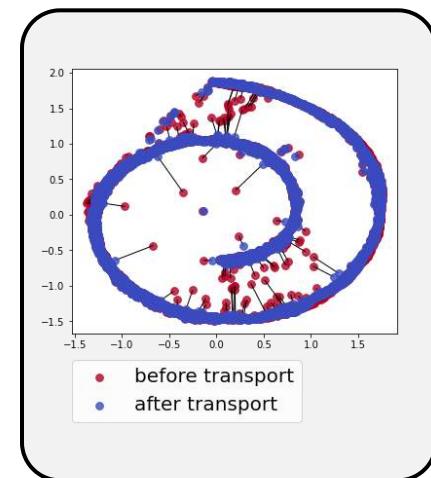
$$\max_D \left[\underbrace{\log \sigma(D(\mathbf{x}))}_{\text{本物を見分ける項}} + \underbrace{\log(1 - \sigma(D(G_\theta(\mathbf{z}))))}_{\text{偽物を見分ける項}} \right]$$

$$\leq \max_D \left[D(\mathbf{x}) - D(G_\theta(\mathbf{z})) \right] \approx D_W(p_X, p_\theta) : \text{双対問題を近似}$$

⇒ OTの近似が可能(→なぜ?)

手順:

1. $\mathbf{z} \sim p_Z, \mathbf{y} = G_\theta(\mathbf{z})$
2. 以下繰り返す
3. $\mathbf{y} = \mathbf{y} - \epsilon \nabla_{\mathbf{y}} (\|\mathbf{y} - G_\theta(\mathbf{z})\| - D_\varphi(\mathbf{y}))$



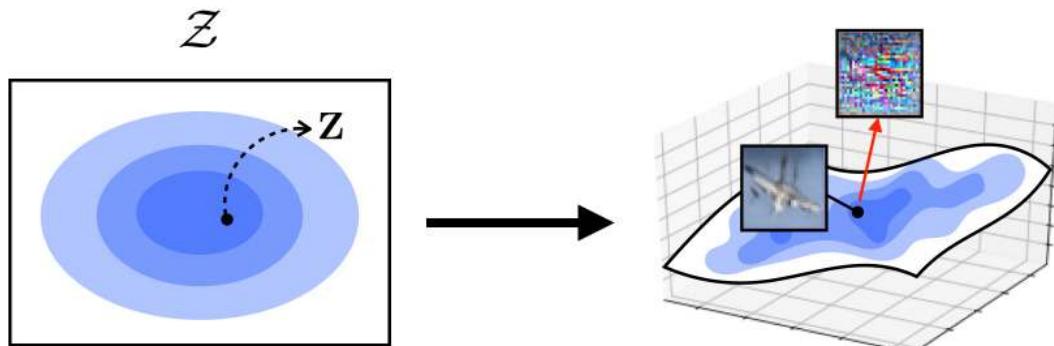
3.2. Post processing of GAN

■識別器による最適輸送 [AT (2019)]

画像空間で直接最適輸送をやろうとすると失敗する



推測:高次元+多様体仮説のせい?



高次元だと外にはみ出やすい?

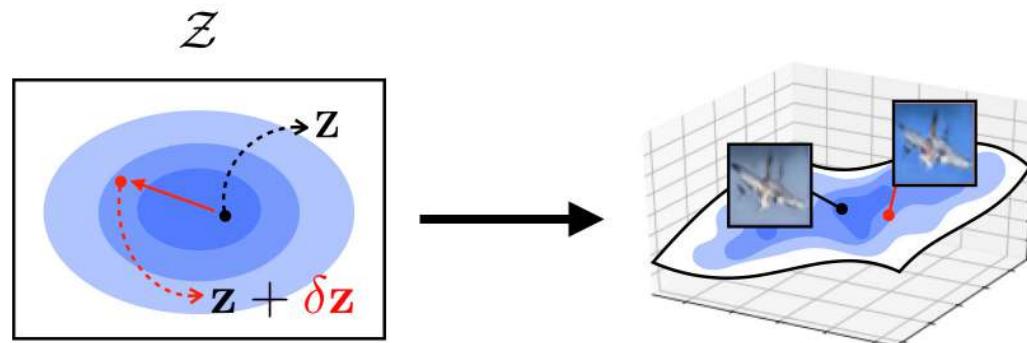
例: $\dim(\mathcal{X}) = 10, \dim(\mathcal{Z}) = 2$

⇒ 直行する次元=8

3.2. Post processing of GAN

■識別器による最適輸送 [AT (2019)]

潜在空間に"引き戻す"と良い



仮定: $G_{\theta}(\mathbf{z}_x) = \mathbf{x} \Rightarrow$ 潜在空間の $p_{\mathcal{Z}}$ についての最適輸送

$$\max_D \left[D(\mathbf{x}) - D(G_{\theta}(\mathbf{z})) \right] \approx \max_D \left[D(G_{\theta}(\mathbf{z}_x)) - D(G_{\theta}(\mathbf{z})) \right]$$

$D \circ G_{\theta}$ を $D_W(G_{\theta}^{-1} p_{\mathcal{X}}, p_{\mathcal{Z}})$ の双対問題の解だと考える

3.2. Post processing of GAN

■識別器による最適輸送 [AT (2019)]

↓元の生成画像

https://github.com/pfnet-research/sngan_projection



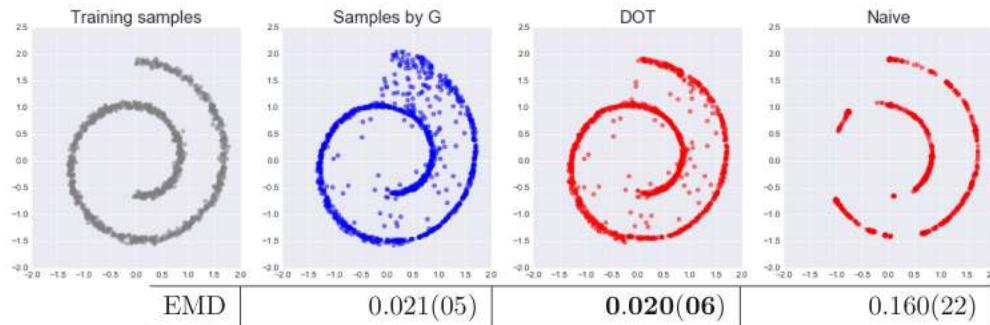
生成画像クオリティ値の改善(IS(大が良い)/FID(小が良い))

	Gのみ	改善後
CIFAR-10:	7.85/21.53	→ 8.50/19.71
STL-10:	9.29/45.79	→ 10.30/40.51
ImageNet:	36.40/43.34	→ 37.61/42.35

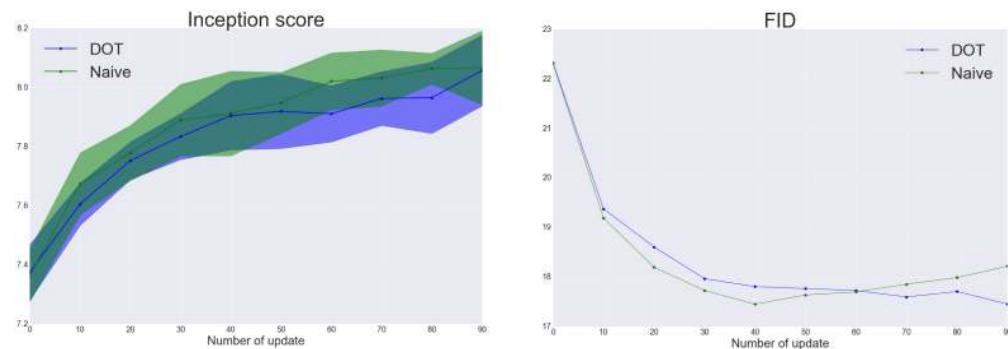
3.2. Post processing of GAN

■識別器による最適輸送 [AT (2019)]

コメント1. 低次元では「素朴な改善($D \uparrow$ の改善)」より良い



コメント2. 高次元(画像)では「素朴な改善」より少し良いくらい



3.3. Related works

- MHGAN [Turner+ (2018)]
棄却サンプリングではなくMCMCで効率を上げる。
- Energy-based改善 [Arbel+ (2020)] [Che+ (2020)]
訓練後D = ポテンシャル
潜在空間サンプリング=Langevin動力学で改善

チュートリアルやテキスト

- GAN: [Goodfellow (2016)]
- VAE: [Kingma&Welling (2019)]
- 最適輸送: [Peyré&Cuturi (2018)]

Summary

- やったこと
 - GAN+最適輸送理論 → 識別器による最適輸送を提案
 - 画像の場合 → 潜在空間の最適輸送と思うと○
 - 全ての場合で改善がみられた
 - ただし、パラメータの調節は必須
 - 画像の場合は潜在空間に戻らないとだめ
 - 潜在空間でのOTは理論的に弱い(が、実験では成功する)
- 素朴な疑問(個人的にできたら面白いと思っていること)
 - 潜在空間でのOTの理論？
 - 画像生成ではなく、文章生成に応用？
 - "離散"最適輸送？
 - 潜在空間の確率 p_z の役割は何か？

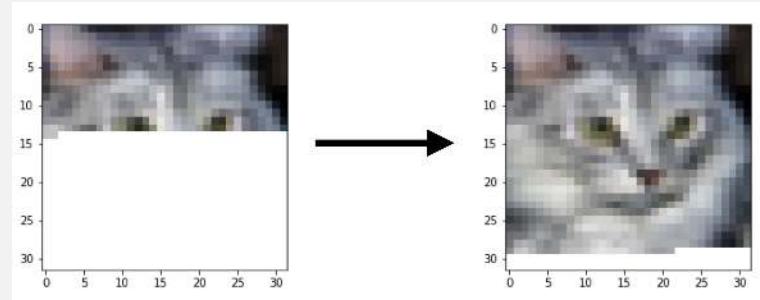
Appendix

他の深層生成モデル ↵

■ other models

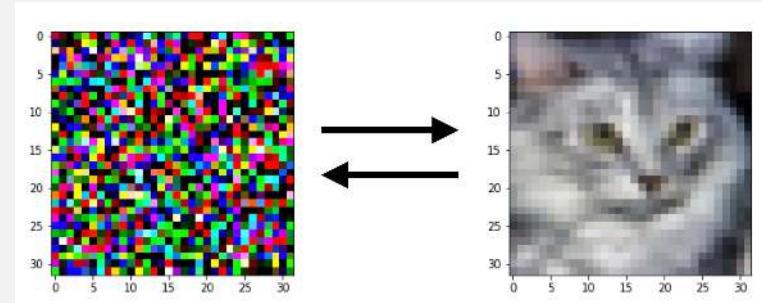
- 自己回帰モデル: ベクトル \mathbf{x} の成分を順番に生成する

$$p_{\theta}(\mathbf{x}) = \prod_i p_{\theta}(x_i \mid x_1, \dots, x_{i-1})$$



- Flow-basedモデル: 逆関数をもつ f_{θ} で単純な分布に変形

$$p_{\theta}(\mathbf{x}) = p_{\text{simple}}(f_{\theta}(\mathbf{x})) J_{\theta}(\mathbf{x})$$



なぜ双対問題から最適輸送が導かれるか ↪

entropy制約バージョンの説明。一般的の場合の詳細は、Monge問題の解の存在仮定が必要。詳しくは論文 [AT (2019)] の付録

最適輸送

双対

$$\min_{\pi} \int \left(\|x - y\| + \frac{1}{\beta} \log \pi(x, y) \right) \pi(x, y) dx dy = \max_{f, g} \left\{ \int f(x)p(x)dx + \int g(y)q(y)dy \right\}$$

以下が成り立つ

([Proposition 4.3. Peyré&Cuturi] や [拙書6.3.2節] 参照) :

- $\pi^*(x, y) \propto \exp[-\beta(\|x - y\| - f^*(x) - g^*(y))]$
- $\pi^*(x|y) \propto \exp \left[- \underbrace{\beta(\|x - y\|)}_{\text{ここが最小の } x \text{にピーク}} - f^*(x) \right]$: 最適輸送に対応