

- 1) ¿Usando FETCH se pueden enviar datos al servidor?
- 2) ¿Cómo se declara una variable, cómo se declara una variable con valor asignado? (PIZARRON)
- 3) ¿Cómo se ve un array de objetos literales? (PIZARRON)
- 4) Suma inline, resta inline, sumar 2 a un numero sin repetir la variable (PIZARRON)
- 5) ¿Cuál es la diferencia entre == y ===?
- 6) ¿Cómo se llama el framework que permite levantar un servidor en Node?
- 7) ¿Cómo se hace un if ternario? (PIZARRON)
- 8) ¿Cómo podemos obtener un elemento del DOM por id?
- 9) ¿Cómo podemos obtener un elemento del DOM por clase?
- 10) ¿Nombre de la librería que usamos para encriptar contraseñas?
- 11) ¿Nombre al menos dos métodos HTTP?
- 12) ¿Qué son los callbacks, y para qué sirven?
- 13) Hablando de arrays, ¿Qué hace el método map?
- 14) Hablando de arrays, ¿Qué hace el método reduce?
- 15) Hablando de arrays, ¿Qué hace el método filter?
- 16) Desde el frontend ¿Cómo se agrega código JS en un documento HTML?
- 17) ¿Cuales son los dos objetos nativos que nos da JS para trabajar con el DOM? (Window, Document)
- 18) ¿Cómo hacemos para trabajar los atributos de un elemento del DOM con JS??
- 19) ¿Cómo hacemos para agregar un nuevo elemento al DOM desde JS?
- 20) ¿Cómo podemos hacer para agregar el evento "click" a un elemento del DOM?
- 21) ¿Qué diferencia existe entre addEventListener y onEvent?
- 22) ¿Para qué sirve el preventDefault?
- 23) ¿Qué hace el setTimeout?
- 24) ¿Qué hacer el setInterval?
- 25) ¿Cómo hacemos para obtener el valor de un input?
- 26) Para guardar un registro en nuestra DB, ¿Qué método HTTP debemos usar?
- 27) Para un eliminar registro en nuestra DB, ¿Qué método HTTP debemos usar?
- 28) Para actualizar un registro en nuestra DB, ¿Qué método HTTP debemos usar?
- 29) ¿Qué es un ORM y para qué sirve?
- 30) ¿Nombre del ORM que usamos con Node para administrar nuestra DB MySQL?
- 31) ¿Para qué sirve FETCH?
- 32) ¿Qué es JSON y para qué se usa comúnmente?
- 33) ¿Qué es una API REST?
- 34) ¿Dónde se puede usar javascript, Front o Back end?