# Санкт-петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

## Лабораторная работа № 1

## Вариант 2

По дисциплине «Системное программное обеспечение»

Выполнила: Носкова Е.Е.

Группа № Р4114

Проверил: Кореньков Ю. Д.

Использовать средство синтаксического анализа по выбору, реализовать модуль для разбора текста в соответствии с языком по варианту. Реализовать построение по исходному файлу с текстом синтаксического дерева с узлами, соответствующими элементам синтаксической модели языка. Вывести полученное дерево в файл в формате, поддерживающем просмотр графического представления.

#### Порядок выполнения:

- 1 Изучить выбранное средство синтаксического анализа
  - а. Средство должно поддерживать программный интерфейс, совместимый с языком Си
  - b. Средство должно параметризоваться спецификацией, описывающей синтаксическую структуру разбираемого языка
  - с. Средство может функционировать посредством кодогенерации и/или подключения необходимых для его работы дополнительных библиотек
  - d. Средство может быть реализовано с нуля, в этом случае оно должно использовать обобщённый алгоритм, управляемый спецификацией
- 2 Изучить синтаксис разбираемого по варианту языка и записать спецификацию для средства синтаксического анализа, включающую следующие конструкции:
  - а. Подпрограммы со списком аргументов и возвращаемым значением
  - b. Операции контроля потока управления простые ветвления if-else и циклы или аналоги
  - с. В зависимости от варианта определения переменных
  - d. Целочисленные, строковые и односимвольные литералы
  - е. Выражения численной, битовой и логической арифметики
  - f. Выражения над одномерными массивами
  - g. Выражения вызова функции
- 3 Реализовать модуль, использующий средство синтаксического анализа для разбора языка по варианту
  - а. Программный интерфейс модуля должен принимать строку с текстом и возвращать структуру, описывающую соответствующее дерево разбора и коллекцию сообщений ошибке
  - b. Результат работы модуля дерево разбора должно содержать иерархическое представление для всех синтаксических конструкций, включая выражения, логически представляющие собой иерархически организованные данные, даже если на уровне средства синтаксического анализа для их разбора было использовано линейное представление
- 4 Реализовать тестовую программу для демонстрации работоспособности созданного модуля
  - а. Через аргументы командной строки программа должна принимать имя входного файла для чтения и анализа, имя выходного файла записи для дерева, описывающего синтаксическую структуру разобранного текста b. Сообщения об ошибке должны выводиться тестовой программной (не
  - модулем, отвечающим за анализ!) в стандартный поток вывода ошибок

- 5 Результаты тестирования представить в виде отчета, в который включить:
  - а. В части 3 привести описание структур данных, представляющих результат разбора текста (3а)
  - b. В части 4 описать, какая дополнительная обработка потребовалась для результата разбора, предоставляемого средством синтаксического анализа, чтобы сформировать результат работы созданного модуля
  - с. В части 5 привести примеры исходных анализируемых текстов для всех синтаксических конструкций разбираемого языка и соответствующие результаты разбора

Для выполнения задания используется Flex и Bison. Flex используется для лексического анализа, а bison – для синтаксического анализа. Лексический анализ разбивает ввод на значимые фрагменты, называемые token. Анализ синтаксиса определяет, как эти блоки слов связаны друг с другом (с использованием выражения синтаксического дерева).

На основе заданного варианта синтаксической модели языка была сформированная грамматика, сгенерированы парсер и лексер.



Узел абстрактного синтаксического дерева.

```
typedef struct ASTNode {
    char* type;
    struct ASTNode* left;
    struct ASTNode* right;
    char* value;
    int id;
} ASTNode;
```

parser.y:

```
%start translation_unit
                                                                                                                                         primary_expression : IDENTIFIER {$$ = createNode("IDENTIFIER", NULL, NULL, $1);}
| CONSTANT {$$ = createNode("CONSTANT", NULL, NULL, $1);}
| STRING_LITERAL {$$ = createNode("STRING_LITERAL", NULL, NULL, $1);}
| '(' expression ')' {$$ = $2;}
                                                                                                                                         postfix_expression ($$ = $1;}
postfix_expression '($$ = $1;}
postfix_expression '(' expression ')' ($$ = createNode("postfix_expression", $1, $3, "");}
postfix_expression '(' ')' ($$ = createNode("postfix_expression", $1, NULL, "");}
postfix_expression '(' argument_expression\[1\times\]' ($$ = createNode("postfix_expression", $1, $3, "");}
                                                                                                                                           argument_expression_list
: assignment_expression ($$ = createNode("argument_expression_list", $1, NULL, "");}
| argument_expression_list '," assignment_expression ($$ = createNode("argument_expression_list", $1, $3, "");}
|
                                                                                                                                           unary_expression
: postfix_expression {$$ = $1;}
[ unary_operator primary_expression {$$ = createNode("unary_expression", $1, $2, "");}
lexer.1:
                                                                                                                                                            D [0-9]

L [a-ZA-Z_]

H [a-fA-F0-9]

E ([Ee][+-]?{0}+)

P ([PP][+-]?{0}+)

FS (f|F|[L])

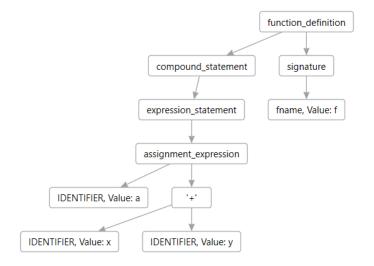
IS ((u|U)|(u|U)?(l|L|l|LL)|(l|L|LL)(u|U))
                                                                                                                                                                %{
#include <stdlib.h>
                                                                                                                                                               #include <stdio.h>
#include "util.h"
#include "ast.h"
#include "parser.tab.h"
                                                                                                                                                               void count(void):
                                                                                                                                                               void comment(void);
%}
                                                                                                                                                               %% "/*" { comment(); } "//"[^\n]* { /* consume //-comment */ }
                                                                                                                                                           "var" { count(); return(VAR); }
"then" { count(); return(THEN); }
"begin" { count(); return(TEND); }
"end" { count(); return(EDEN); }
"of" { count(); return(ARRAY); }
"repeat" { count(); return(RPEAT); }
"until" { count(); return(ANTID); }
"auto" { count(); return(ANTID); }
"bool" { count(); return(ANTID); }
"bool" { count(); return(BOOL); }
"byte" { count(); return(BOOL); }
"byte" { count(); return(CAST); }
"case" { count(); return(CAST); }
"case" { count(); return(CAST); }
"const" { count(); return(CAND; ); }
"const" { count(); return(CONST); }
"continue" { count(); return(CONSTINUE); }
"default" { count(); return(CONSTINUE); }
"default" { count(); return(BOOL); }
"desure" { count(); return(EDSE); }
"else" { count(); return(EDSE); }
"else" { count(); return(ELSE); }
"enum" { count(); return(ENDN); }
"extern" { count(); return(ENDN); }
"extern" { count(); return(ENDN); }
"method" { count(); return(ENDN); }
"float" { count(); return(FNON); }
"float" { count(); return(FNON); }
"for" { count(); return(FNON); }
```

Примеры входных и выходных данных:

Входные данные 1.

```
method f()
begin
    a = x+y;
end;
```

# Результат 1.



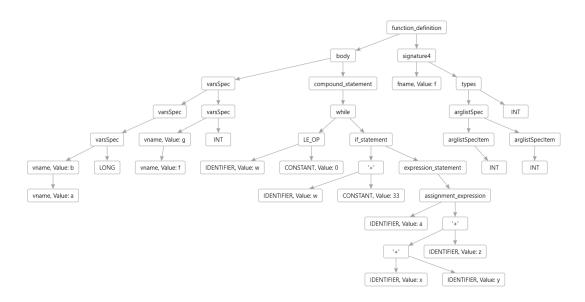
### Входные данные 2.

```
method f(x:int,y:int) :int
var
a,b:long;
f,g:int;
begin

while w<=0 do
    if w>33 then
    a = x+y+z;
```

end;

# Результат 2.



#### Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы был реализован модуль для разбора текста. Изучены средства синтаксического анализа. Реализовано построение по исходному файлу с текстом синтаксического дерева с узлами, соответствующими элементам синтаксической модели языка. Полученное дерево выведено в файл в формате dgml.