

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет информационных технологий  
Кафедра параллельных вычислений**

**ОТЧЕТ**

**О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ**

«название работы»

студента 2 курса, 18209 группы

**Большим Максима Антонович**

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель:  
Матвеев А.С.

Новосибирск 2020

## **СОДЕРЖАНИЕ**

<b>ЦЕЛЬ</b>	<b>3</b>
<b>ЗАДАНИЕ</b>	<b>3</b>
<b>КОД ПРОГРАММЫ</b>	<b>3</b>
<b>ГРАФИК ВРЕМЕНИ РАБОТЫ</b>	<b>12</b>

## ЦЕЛЬ

Реализовать умножение матриц с помощью MPI.

## ЗАДАНИЕ

Реализовать параллельное вычисление подматриц для вычисления произведения матриц A и B, чьё произведение является возможным. Отправку матриц реализовать с помощью MPI\_Scatter, MPI\_Bcast, сборку реализовать с помощью MPI\_Gather. Провести тестирование полученной программы на кластере НГУ. Проанализировать полученные результаты.

## КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <stdio>

#include <stdlib>

#include <errno>

#include <mpi.h>

#include <cmath>

#define DIMENSIONS 2

#define X 0

#define Y 1

void init_commutators(MPI_Comm *grid_comm, MPI_Comm *rows_comm, MPI_Comm *col_comm, int *coords, int *dims);

void distribute_matrices(const double *matrixA, const double *matrixB, double *partA, double *partB,

    MPI_Comm row_comm, MPI_Comm col_comm, const int coords[DIMENSIONS], const int dims[DIMENSIONS], int n1,

    int n2, int n3);

void build_result_matrix(const double *partC, double *C, MPI_Comm grid_comm, const int dims[DIMENSIONS], int

    coords[DIMENSIONS], int n1, int n3, int comm_size);

void fill_matrix(double *matrix, int row, int col, double value);

void matrix_mul(const double *A, const double *B, double *C, int rowsA, int colA, int colB);

void init_matrices(double **A, double **B, double **C, double **C_test, int n1, int n2, int n3, char **argv, int argc);

void print_matrix(const double *matrix, int n1, int n2);

void free_all(double *A, double *B, double *C, double *C_test, double *partA, double *partB, double *partC, MPI_Comm

    *grid_comm, MPI_Comm *col_comm, MPI_Comm *row_comm, int rank);

double compare_matrices(double *A, double *B, int n1, int n3);
```

```

int main(int argc, char **argv)
{
    MPI_Init(&argc, &argv);

    int dims[DIMENSIONS] = {0, 0};
    int coords[DIMENSIONS];
    int size;
    int rank;

    MPI_Comm grid_comm;
    MPI_Comm row_comm;
    MPI_Comm col_comm;

    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    MPI_Dims_create(size, DIMENSIONS, dims);
    init_commutators(&grid_comm, &row_comm, &col_comm, coords, dims);
    MPI_Comm_rank(grid_comm, &rank);

    int n1 = (int)strtol(argv[1], NULL, 10);
    int n2 = (int)strtol(argv[2], NULL, 10);
    int n3 = (int)strtol(argv[3], NULL, 10);

    if(!rank && errno == ERANGE)
    {
        fprintf(stderr, "Invalid arguments!\n");
        return EXIT_FAILURE;
    }

#ifdef DEBUG
    printf("My rank = %d and my coords is %d %d\n", rank, coords[X], coords[Y]);
#endif

    double *A = NULL;
    double *B = NULL;
    double *C = NULL;

```

```

double *C_test = NULL;

double *partA = (double*)malloc(sizeof(double) * n1 * n2 / dims[1]);
double *partB = (double*)malloc(sizeof(double) * n2 * n3 / dims[0]);
double *partC = (double*)malloc(sizeof(double) * n1 * n3 / (dims[X] * dims[Y]));

if (!rank)
    init_matrices(&A, &B, &C, &C_test, n1, n2, n3, argv, argc);

distribute_matrices(A, B, partA, partB, row_comm, col_comm, coords, dims, n1, n2, n3);
matrix_mul(partA, partB, partC, n1 / dims[Y], n2, n3 / dims[X]);
build_result_matrix(partC, C, grid_comm, dims, coords, n1, n3, size);

if (!rank && argc != 7)
    print_matrix(C, n1, n3);
else if (!rank)
    printf("Error compare: %lf\n", compare_matrices(C_test, C, n1, n3));

free_all(A, B, C, C_test, partA, partB, partC, &grid_comm, &col_comm, &row_comm, rank);

MPI_Finalize();

return EXIT_SUCCESS;
}

void free_all(double *A, double *B, double *C, double *C_test, double *partA, double *partB, double *partC, MPI_Comm
*grid_comm, MPI_Comm *col_comm, MPI_Comm *row_comm, int rank)
{
    if (!rank)
    {
        free(A);
        free(B);
        free(C);
        if(C_test)
            free(C_test);
    }
}

```

```

    }

    free(partA);

    free(partB);

    free(partC);


    MPI_Comm_free(grid_comm);

    MPI_Comm_free(col_comm);

    MPI_Comm_free(row_comm);
}


void build_result_matrix(const double *partC, double *C, MPI_Comm grid_comm, const int dims[DIMENSIONS], int
coords[DIMENSIONS], int n1, int n3, int comm_size)

{

    int *recvCounts = (int*)malloc(sizeof(int) * comm_size);

    int *displs = (int*)malloc(sizeof(int) * comm_size);


#ifdef DEBUG

    if (!rank)

    {

        printf("dims %d %d \n", dims[0], dims[1]);

    }

#endif


    MPI_Datatype recv_vector_t, resized_recv_vector_t, send_vector_t;

    PMPI_Type_contiguous(n1 * n3 / (dims[X] * dims[Y]), MPI_DOUBLE, &send_vector_t);

    MPI_Type_commit(&send_vector_t);


    MPI_Type_vector(n1 / dims[Y], n3 / dims[X], n3, MPI_DOUBLE, &recv_vector_t);

    MPI_Type_commit(&recv_vector_t);


    MPI_Type_create_resized(recv_vector_t, 0, n3 / dims[X] * sizeof(MPI_DOUBLE), &resized_recv_vector_t);

    MPI_Type_commit(&resized_recv_vector_t);


    int typeSizeBytes;

    MPI_Type_size(resized_recv_vector_t, &typeSizeBytes);

```

```

#ifdef DEBUG

    printf("%lu\n", typeSizeBytes / sizeof(MPI_DOUBLE) / (n3 / (dims[X])));

#endif

int typeSize = typeSizeBytes / ( (int)sizeof(MPI_DOUBLE) * (n3 / (dims[X])));

for (int rank_i = 0; rank_i < comm_size; ++rank_i)
{
    recvCounts[rank_i] = 1;

    MPI_Cart_coords(grid_comm, rank_i, DIMENSIONS, coords);

    displs[rank_i] = coords[Y] * dims[X] * (int)typeSize + coords[X] * 2;

#ifdef DEBUG

    if (!rank)

        printf("id %d coords: %d %d, result %d\n", rank_i, coords[X], coords[Y], displs[rank_i]);

#endif

}

#ifdef DEBUG

for (int l = 0; l < n1 * n3 / (dims[X] * dims[Y]); ++l)
{
    partC[l] = rank;
}

if (!rank)
{
    for (int m = 0; m < n1 * n3; ++m)
    {
        C[m] = -1;
    }
}

#endif

```

```

MPI_Gatherv(partC, 1, send_vector_t, C, recvCounts, displs, resized_recv_vector_t, 0, grid_comm);

MPI_Type_free(&recv_vector_t);

MPI_Type_free(&resized_recv_vector_t);

MPI_Type_free(&send_vector_t);
}

void init_matrices(double **A, double **B, double **C, double **C_test, int n1, int n2, int n3, char **argv, int argc)
{
    *A = (double*)malloc(sizeof(double) * n1 * n2);

    *B = (double*)malloc(sizeof(double) * n2 * n3);

    *C = (double*)malloc(sizeof(double) * n1 * n3);

    if(argc == 7)
    {
        *C_test = (double*)malloc(sizeof(double) * n1 * n3);

        FILE* A_f = fopen(argv[4], "rb");

        FILE* B_f = fopen(argv[5], "rb");

        FILE* C_f = fopen(argv[6], "rb");

        float a;

        for (int i = 0; i < n1 * n2; ++i)
        {
            fread(((void *) &a), sizeof(float), 1, A_f);

            (*A)[i] = a;
        }

        for (int i = 0; i < n2 * n3; ++i)
        {
            fread(((void *) &a), sizeof(float), 1, B_f);

            (*B)[i] = a;
        }

        for (int i = 0; i < n1 * n3; ++i)

```



```

    {
        fread(((void *) &a), sizeof(float), 1, C_f);

        (*C_test)[i] = a;
    }

    fclose(A_f);

    fclose(B_f);

    fclose(C_f);
} else
{
    fill_matrix(*A, n1, n2, 2);

    fill_matrix(*B, n2, n3, 2);

    printf("matrix A:\n");

    print_matrix(*A, n1, n2);

    printf("matrix B:\n");

    print_matrix(*B, n2, n3);

    printf("-----RESULT-----\n");
}
}

void init_commutators(MPI_Comm *grid_comm, MPI_Comm *rows_comm, MPI_Comm *col_comm, int *coords, int *dims)
{
    int periods[DIMENSIONS] = {0, 0};

    MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD, DIMENSIONS, dims, periods, 0, grid_comm);

    int rank;

    MPI_Comm_rank(*grid_comm, &rank);

    MPI_Cart_coords(*grid_comm, rank, DIMENSIONS, coords);

    MPI_Comm_split(*grid_comm, coords[Y], coords[X], rows_comm);

    MPI_Comm_split(*grid_comm, coords[X], coords[Y], col_comm);
}

```

```

void distribute_matrices(const double *matrixA, const double *matrixB, double *partA, double *partB, const MPI_Comm
row_comm,

                        const MPI_Comm col_comm, const int coords[DIMENSIONS], const int dims[DIMENSIONS], int n1, int n2, int
n3)
{
    if (coords[X] == 0)

        MPI_Scatter(matrixA, n1 * n2 / dims[Y], MPI_DOUBLE, partA, n1 * n2 / dims[Y], MPI_DOUBLE, 0,
                    col_comm);

    if (coords[Y] == 0)
    {
        MPI_Datatype vector_t;

        MPI_Datatype resized_vector_t;

        MPI_Datatype recv_t;

        MPI_Type_vector(n2, n3 / dims[X], n3, MPI_DOUBLE, &vector_t);

        MPI_Type_commit(&vector_t);

        MPI_Type_create_resized(vector_t, 0, n3 / dims[X] * sizeof(double), &resized_vector_t);

        MPI_Type_commit(&resized_vector_t);

        PMPI_Type_contiguous(n2 * n3 / dims[X], MPI_DOUBLE, &recv_t);

        MPI_Type_commit(&recv_t);

        MPI_Scatter(matrixB, 1, resized_vector_t, partB, 1, recv_t, 0, row_comm);

        MPI_Type_free(&resized_vector_t);

        MPI_Type_free(&vector_t);

        MPI_Type_free(&recv_t);
    }

    MPI_Bcast(partA, n1 * n2 / dims[Y], MPI_DOUBLE, 0, row_comm);

    MPI_Bcast(partB, n2 * n3 / dims[X], MPI_DOUBLE, 0, col_comm);
}

```

```
void fill_matrix(double *matrix, int row, int col, double value)
```

```
{  
    for (int i = 0; i < row; ++i)  
        for (int j = 0; j < col; ++j)  
            if (i == j)  
                matrix[i * col + j] = 4;  
            else  
                matrix[i * col + j] = value;  
}
```

```
void matrix_mul(const double *A, const double *B, double *C, int rowsA, int colA, int colB)
```

```
{  
    for (int i = 0; i < rowsA; ++i)  
    {  
        double *c = C + i * colB;  
        for (int j = 0; j < colB; ++j)  
            c[j] = 0;  
        for (int k = 0; k < colA; ++k)  
        {  
            const double *b = B + k * colB;  
            double a = A[i * colA + k];  
            for (int j = 0; j < colB; ++j)  
                c[j] += a * b[j];  
        }  
    }  
}
```

```
void print_matrix(const double *matrix, int n1, int n2)
```

```
{  
    for (int i = 0; i < n1; ++i)  
    {  
        for (int j = 0; j < n2; ++j)  
            printf("%lf ", matrix[i * n2 + j]);  
    }  
}
```

```

printf("\n");
}
}

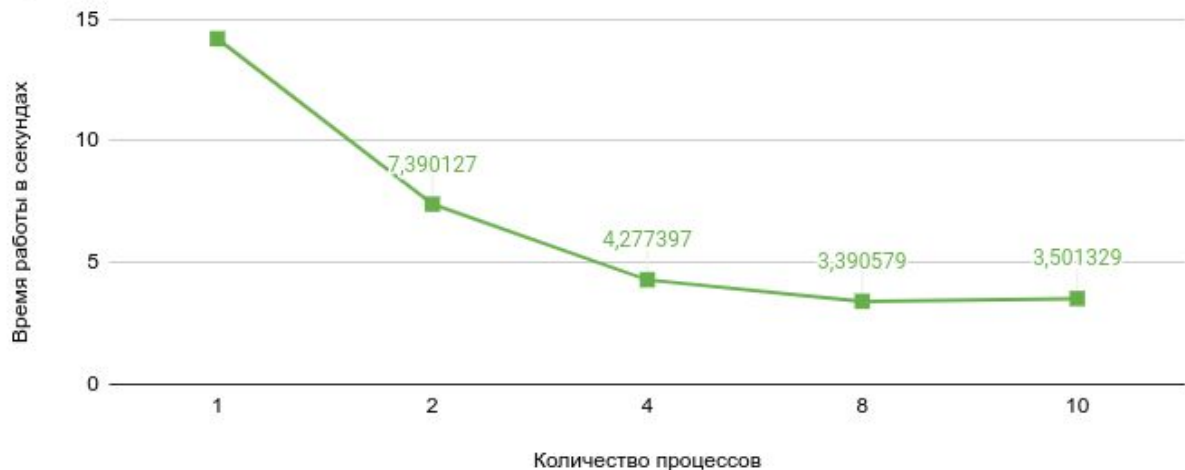
double compare_matrices(double *A, double *B, int n1, int n3)
{
    double error = 0;
    for(int i = 0; i < n1; i++)
        for(int j = 0; j < n3; j++)
            error += fabs(A[i * n3 + j] - B[i * n3 + j]) * fabs(A[i * n3 + j] - B[i * n3 + j]);
    return error;
}

```

## ГРАФИК ВРЕМЕНИ РАБОТЫ

Проведём тесты умножения матриц 2400x2400 элементов.

Время работы программы и количество потоков, используемое в программе



Такая высокая производительность обусловлена тем, что умножение матриц реализовано эффективно, т.е. расчёт указателей в матрицах для умножения происходят более быстро, нежели в наивной реализации.

## Вывод

В ходе лабораторной работы я научился умножать матрицы параллельно в разных процессах с помощью MPI. Основным аспектом данной лабы заключался в том, что нужно было грамотно реализовать рассылку подматриц с

помощью производных типов, что и было сделано. Программа выдает хорошую скорость и точный результат.