

DivulgaDev

Fábio José Teixeira Filho, Geferson da Silva Araújo

¹FACVLDade UNINASSAU

bitotajima@hotmail.com, geferson.araujo39@gmail.com

1. Descrição do Sistema

O aplicativo será uma plataforma onde desenvolvedores terão a oportunidade de mostrar seu trabalho, divulgar formas de contato e o que estão buscando no âmbito profissional, com ênfase local e, posteriormente, com o aumento do raio de divulgação dos mesmos. Ao fazer o download do aplicativo, que estará disponível para as plataformas Android e IOS, e o iniciarem, os usuários se depararão com vários perfis de outros desenvolvedores, sendo solicitado em seguida que realize um cadastro, podendo optar por realizá-lo ou não, onde adicionará as informações do seu perfil de trabalho.

2. Backlog

Backlog	Funcionalidade
1	Cadastro
2	Pesquisa
3	Enviar Mensagem
4	Visualizar Perfil no Github

Table 1. Backlog e funcionalidades do sistema

3. Documento de Requisitos

3.1. - Requisitos Funcionais

3.1.1. – RF001:

Nome: Cadastro

Descrição: O sistema deve possibilitar o cadastro de usuários, de forma que, assim que finalizado, as informações já poderão ser pesquisadas.

3.1.2. – RF002:

Nome: Pesquisa

Descrição: O sistema deve possibilitar a realização de pesquisas de usuários, tecnologias em que desenvolve ou localidades.

3.1.3. – RF003:

Nome: Enviar Mensagem

Descrição: O sistema deve possibilitar o envio de mensagem diretamente ao whatsapp ou ao email do desenvolvedor, com uma mensagem de início pré-configurada.

3.1.4. – RF004:

Nome: Visualizar Perfil no Github

Descrição: O sistema deve possibilitar ao usuário que, ao entrar no perfil de um desenvolvedor e clicar em Visualizar Perfil no Github, seja direcionado ao perfil do mesmo.

3.2. - Requisitos Não Funcionais

3.2.1. – RNF001:

Nome: Integridade

Descrição: O sistema deverá ter alta integridade ao receber os dados inseridos pelo usuário, garantindo assim, nenhuma perda de dados ou falha na comunicação com o Banco de Dados.

3.2.2. – RNF002:

Nome: Disponibilidade

Descrição: O sistema deverá ter alta disponibilidade, para que os usuários possam sempre conseguir efetuar o cadastro ou realizar pesquisas.

3.2.3. – RNF003:

Nome: Desempenho

Descrição: O sistema contará com um rápido retorno de respostas com o resultado de acordo com a busca solicitada pelo usuário.

3.2.4. – RNF004:

Nome: Usabilidade

Descrição: O sistema contará com uma interface simples, bonita e intuitiva, facilitando seu uso.

3.2.5. – RNF005:

Nome: Interoperabilidade

Descrição: O sistema deve se comunicar de forma clara com o banco de dados e assim buscar todos os resultados no menor tempo possível.

3.2.6. – RNF006:

Nome: Desempenho

Descrição: O sistema deverá fazer uma busca sucinta por usuários, tecnologias em que desenvolve ou localidades, retornando, se encontrado, de forma rápida e precisa.

3.2.7. – RNF007:

Nome: Segurança

Descrição: O sistema deverá garantir a segurança dos dados que não estarão disponíveis para outros usuários, apenas para o aplicativo.

4. Documentos Arquiteturais do Sistema

Esta seção descreve visões arquiteturais do sistema, evidenciando diagrama de Casos de Uso, diagrama de Classes e o modelo Entidade-Relacionamento de Banco de Dados

4.1. Diagrama de Casos de Uso

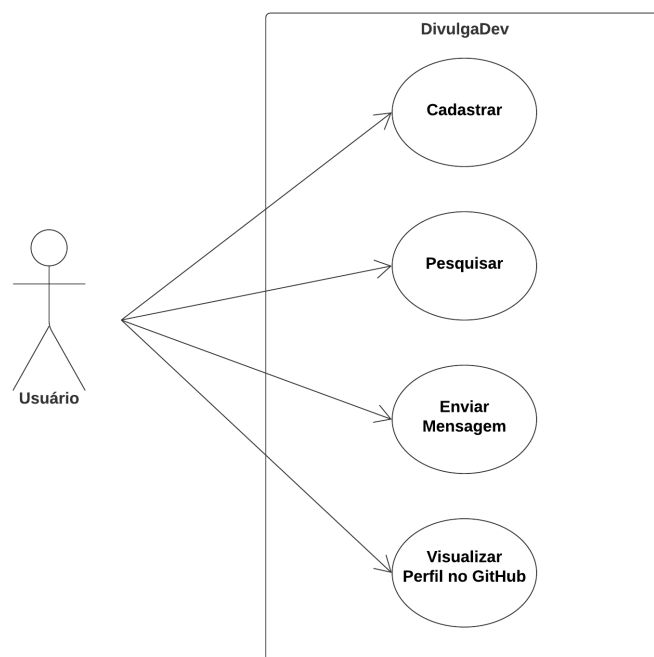


Figure 1. Diagrama de Casos de Uso

O Diagrama de Casos de Uso tem o objetivo de auxiliar a comunicação entre os analistas e o cliente. Um diagrama de Caso de Uso descreve um cenário que mostra as funcionalidades do sistema do ponto de vista do usuário. O cliente deve ver no diagrama de Casos de Uso as principais funcionalidades de seu sistema.

O Diagrama de Casos de Uso é formado por atores(bonecos), casos de uso(elipses), relacionamentos(linhas), que podem ser includes(quando uma elipse depende de outra para funcionar) ou extends(quando uma elipse pode usar outra, mas não depende dela para funcionar); e um retângulo representa os limites do sistema.

4.2. Diagrama de Atividades

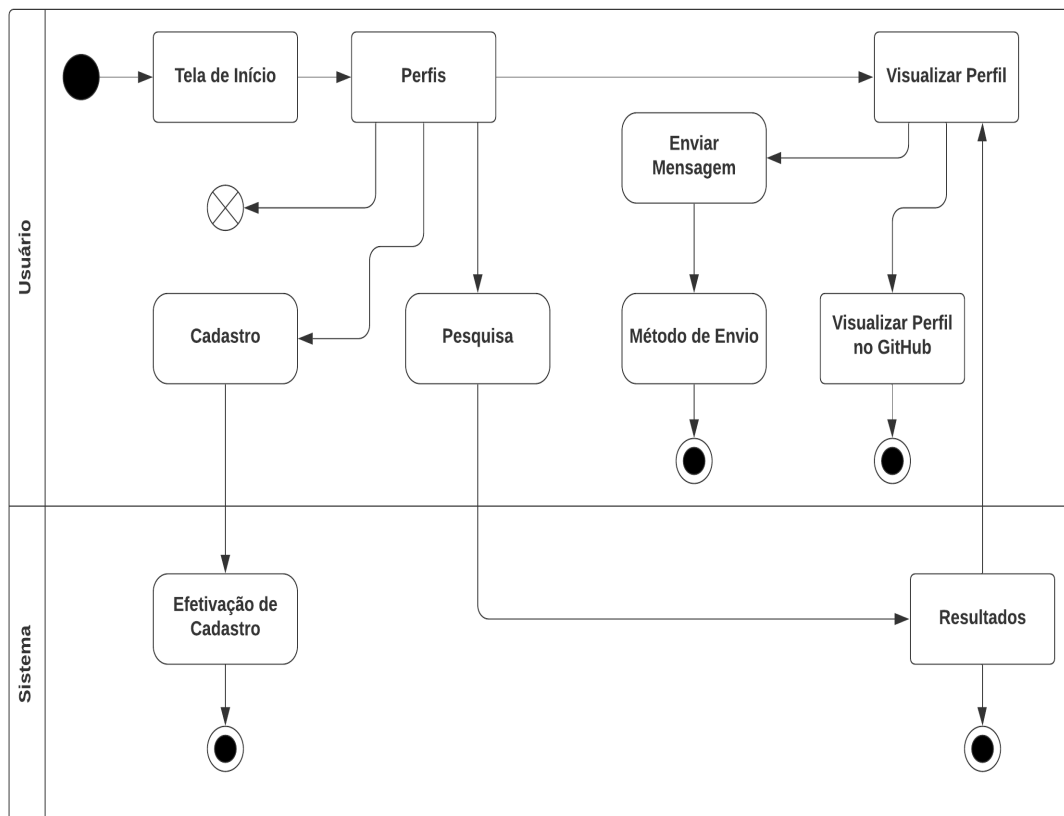


Figure 2. Diagrama de Atividades

O Diagrama de Atividades ilustra graficamente como será o funcionamento do software (em nível micro ou macro), como será a execução de alguma de suas partes, como será a atuação do sistema na realidade de negócio na qual ele está inserido.

O Diagrama de Atividades, como citado, tem como objetivo principal a especificação do comportamento do software, do ponto de vista funcional, ou seja, das suas funcionalidades. É muito semelhante a um fluxograma, uma ferramenta utilizada há muitas décadas, principalmente na administração.

4.3. Diagrama de Fluxo de Dados

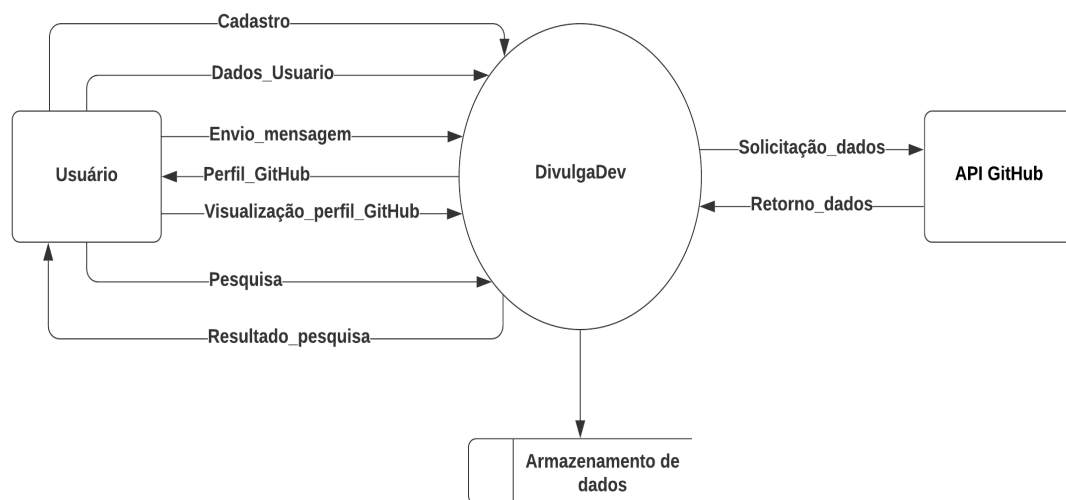


Figure 3. Diagrama de Fluxo de Dados

Um diagrama de fluxo de dados (DFD) mapeia o fluxo de informações para qualquer processo ou sistema. Ele utiliza símbolos definidos, como retângulos, círculos e flechas, além de rótulos de textos breves, para mostrar entradas e saídas de dados, pontos de armazenamento e as rotas entre cada destino. Fluxogramas de dados podem variar de resumos de processos simples, até mesmo desenhados à mão, a DFDs profundos e de múltiplos níveis, detalhando de forma progressiva o modo como os dados são manuseados.

Os DFDs podem ser usados para analisar um sistema existente ou modelar um novo. Assim como os melhores diagramas e gráficos existentes, o DFD pode visualmente “dizer” coisas que seriam difíceis de explicar em palavras. O DFD funciona bem para o público técnico e não técnico, do desenvolvedor ao CEO. E é por isso que DFDs ainda são bastante utilizados depois de tantos anos. No entanto, embora ainda sejam funcionais para softwares e sistemas de fluxo de dados, hoje em dia são menos aplicáveis para visualizar software ou sistemas interativos em tempo real ou orientados a banco de dados.

4.4. Banco de Dados



Figure 4. Banco de Dados

O banco de dados é a organização e armazenagem de informações sobre um domínio específico. De forma mais simples, é o agrupamento de dados que tratam do mesmo assunto, e que precisam ser armazenados para segurança ou conferência futura. Segundo Korth, um banco de dados “é uma coleção de dados inter-relacionados, representando informações sobre um domínio específico”, ou seja, sempre que for possível agrupar informações que se relacionam e tratam de um mesmo assunto, posso dizer que tenho um banco de dados.

Todo bom sistema de banco de dados deve apresentar um projeto, que visa a organização das informações e utilização de técnicas para que o futuro sistema obtenha boa performance e também facilite infinitamente as manutenções que venham a acontecer. Neste Diagrama, representamos quais dados serão atribuídos aos desenvolvedores cadastrados no sistema.