



**OMIMATECH**

## **MATERIEL NÉCESSAIRE:**

- COLLE À BOIS (OU COLLE GEL D'ÉCOLIER)**
- SCOTCH DE MASQUAGE (QUI NE COLLE PAS TROP)**
- SCOTCH LARGE (POWER TAPE)**
- PINCE À DÉNUDER**
- PINCE COUPANTE**
- FER À SOUDER**
- ÉTAIN**
- PISTOLET À COLLE**

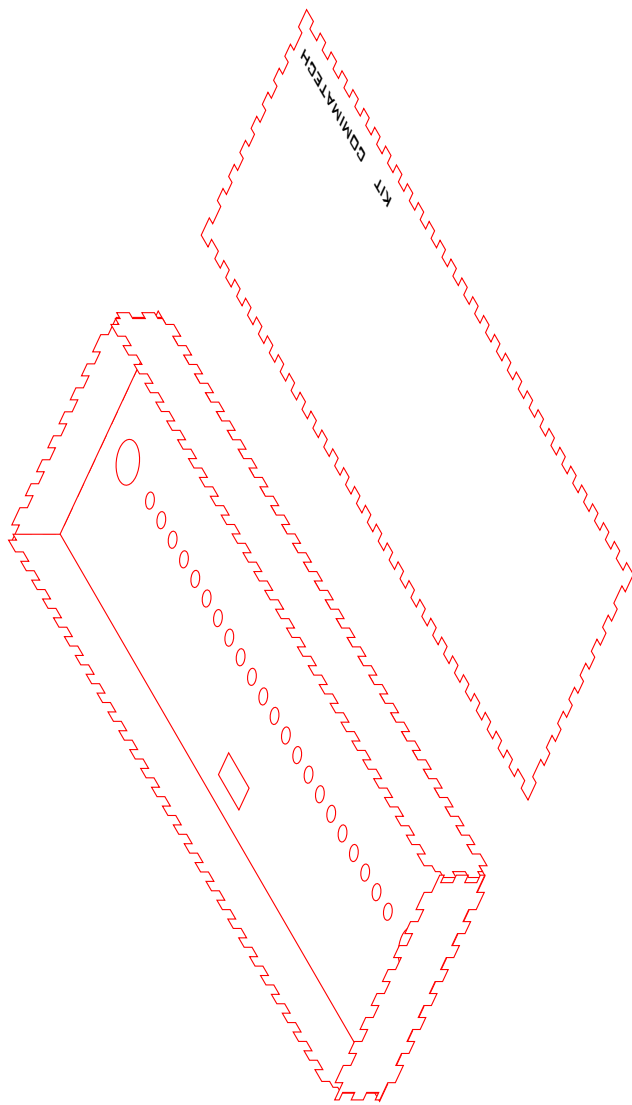
# **NOTICE DE MONTAGE**

## **PARTIE BOIS:**

- RETOURNER LA FACE SUPÉRIEURE SUR LA TABLE**
- ASSEMBLER LES CÔTÉS AVEC DE LA COLLE À BOIS ET LES MAINTENIR AVEC LE SCOTCH DE MASQUAGE**
- INSTALLER DANS LES COINS DEUX CALLES VERTICALE ET LES COLLER (ELLES PERMETTRONT DE VISSER LE FOND DU JEUX AVEC LES 4 VIS FOURNIS SI BESOIN)**
- ATTENDRE LE SÉCHAGE COMPLET**

## **SANS COLLE À BOIS:**

- ASSEMBLER LES CÔTÉS ET LA FACE SUPÉRIEUR AVEC DU SCOTCH DE MASQUAGE**
- POSER LA FACE SUPÉRIEURE CONTRE LA TABLE**
- METTRE DE LA COLLE GEL D'ÉCOLIER DANS TOUS LES ANGLES**
- ATTENDRE LE SÉCHAGE COMPLET AVANT D'ENLEVER LE SCOTCH**



## INSTALLATION POUR LE COLLAGE

## **BRANCHEMENT ÉLECTRIQUE:**

**-POUR CHAQUE FIL À SOUDER:**

**DÉNUDER AVEC LA PINCE À  
DÉNUDER ET ÉTAMER LE FIL AVEC LE  
FER À SOUDER ET UN PEU D' ÉTAIN  
ÉTAMER LA PARTIE SUR LAQUELLE  
VIENDRA SE SOUDER LE FIL**

**-UTILISER LES FILS BLEU/VERT/ROUGE**

**-COUPER LE FIL BLEU EN DEUX**

**-SOUDER LE FIL BLEU ET LE FIL ROUGE  
SUR LES DEUX BORNES DU BOUTON  
ROUGE**

**-SOUDER LE FIL BLEU ET LE FIL VERT  
SUR LES DEUX BORNES DU BOUTON  
VERT**

**-UTILISER LES FILS ROUGE/VERT/NOIR**

**-SOUDER SUR LE STRIP LED LE FIL VERT  
SUR DI (ET SURTOUT PAS SUR DO), LE  
FIL ROUGE SUR +5V ET LE FIL NOIR SUR  
GND**

**-BRANCHER LES QUATRE PETITS FILS  
SUR L’AFFICHEUR DE POINTS**

## **MONTAGE ELECTRIQUE DANS LE JEU:**

**-INSTALLER LE STRIP LED EN FACE DES TROUS DE LA FACE SUPÉRIEURE ET AVEC LES CABLES BRANCHÉS DU CÔTÉ DU BOUTON VERT. PUIS UTILISEZ LE SCOTCH LARGE POUR LE MAINTENIR PAR L'ARRIÈRE**

**-INSÉREZ LES BOUTONS DANS CHAQUE TROUS**

**-INSÉREZ L'AFFICHEUR DE SCORE DANS SON LOGEMENT AVEC LES FILS DIRIGÉS VERS LA GAUCHE**

**-PRENEZ LE SCHEMA ÉLECTRIQUE SOUS LES YEUX**

**-AU FINAL, LE SUPPORT DE CARTE À BORNIER S'ERA PLACÉ AU MILIEU DU JEU: VOUS POURREZ DONC AJUSTER LA LONGUEUR DES CÂBLES AU FUR ET À MESURE DU MONTAGE**

**-NOUS ALLONS MAINTENANT BRANCHER LES FILS DANS LES BORNIER À VIS DU SUPPORT DE CARTE ARDUINO**

**-AFFICHEUR DE SCORE: BRANCHEZ LE CABLE SCL SUR LE BORNIER REPÉRÉ D4, BRANCHEZ LE CABLE SDA SUR LE BORNIER REPÉRÉ D5**

**-BRANCHEZ LE CABLE DI DU STRIP LED SUR LE BORNIER REPÉRÉ D10**

**-BRANCHEZ LE CABLE ROUGE DU  
BOUTON ROUGE SUR LE BORNIER  
REPÉRÉ D7**

**-BRANCHEZ LE CABLE VERT DU BOUTON  
VERT SUR LE BORNIER REPÉRÉ D8**

**-IL NE RESTE PLUS QU'A RELIER  
ENSEMBLE LES FILS BLEU DES BOUTONS  
AVEC LES FILS GND DES LEDS ET DE  
L'AFFICHEUR SUR LE BORNIER GND**

**-ET RELIER LE FIL V+ DE L'AFFICHEUR  
AVEC LE +5V DES LEDS SUR LE  
BORNIER 5V**

**VOUS POUVEZ DÉSORMAIS INSTALLER LA  
CARTE ARDUINO ET LA BRANCHER À  
L'AIDE DU CABLE FOURNIS À UNE  
ALIMENTATION USB**

**LA CARTE EST PRECHARGÉE AVEC UN  
PROGRAMME DU JEU**

**VOUS POUVEZ UTILISER UNE BATTERIE  
DE RECHARGE USB POUR TÉLÉPHONE  
PORTABLE ET L'INSTALLER À  
L'INTÉRIEUR**

**IL Y A 4 VIS FOURNIS AFIN DE  
REFERMER LE FOND DU JEU**

**VOUS POUVEZ RETROUVER LE  
PROGRAMME DU JEU SUR: [HTTPS://  
GITHUB.COM/COMIMATECH/KIT-JEUX-  
LUMINEUX-V1](https://github.com/comimatech/kittjeux-lumineux-v1)**

**VOUS TROUVEREZ PROCHAINEMENT UN  
TUTORIEL DE MONTAGE PAS À PAS DONT  
L'ENDROIT SERA INDIQUÉ DANS LE  
FICHIER « README » DU LIEN CI-  
DESSUS**

**VOUS TROUVEREZ ICI UN COURS SUR  
L'ARDUINO : [HTTPS://  
OPENCLASSROOMS.COM/COURSES/  
PROGRAMMEZ-VOS-PREMIERS-MONTAGES-  
AVEC-ARDUINO](https://openclassrooms.com/courses/programmez-vos-premiers-montages-avec-arduino)**

**LIBRE À VOUS DE CHANGER LE  
PROGRAMME DU JEU AFIN DE CHANGER  
LA COULEUR DES LEDS, DE CHANGER  
L'ANIMATION LORSQU'UN JOUEUR  
GAGNE, DE CHANGER LE SCORE À  
ATTEINDRE ...**

**BONNE AMUSEMENT**