

# Lab 08 - 結構與聯集

授課：ANT 實驗室

# 實驗一：struct

---

## 實驗目的

瞭解 **struct** 的意義與使用方式

## 實驗內容

試實作電話簿工具，需具備以下函式以完成操作

**print()**：列出現在電話簿的內容

**attach()**：新增資料

**remove()**：移除指定資料

**update()**：更新指定資料

# 實驗一：struct - 第一步，定義結構

**struct** 結構型態

{

欄項資料型態 欄項變數名稱；

欄項資料型態 欄項變數名稱；

欄項資料型態 欄項變數名稱；

} 變數 I ,變數 II ..... ;

**struct Car** //定義「車」型態

{

char brand [10]; //品牌

char id [8]; //車牌號碼

int mileage; //里程數

}; //別忘了加分號！

# 實驗一：struct - 第二步，實例與初始化

```
struct Car car1 = {"Jaguar", "ABC-1234", 87654};
```

```
struct Car car2 = { .mileage = 1324 , .brand = "Pagani" , .id = "QQQ-7777" };
```

```
struct Car car3;
```

```
strcpy(car3.brand, "Porsche");
```

```
strcpy(car3.id, "REG-9487");
```

```
car3.mileage=9527;
```

```
struct Car {
```

```
    char brand[10]; //品牌
```

```
    char id[8];      //車牌號碼
```

```
    int mileage;     //里程數
```

```
} car4 = {"Spyker", "AAA-7894", 0} , car5 ;
```

# 實驗一：struct - 第二步，實例與初始化

```
struct Car cars[ ] = {  
    {"Jaguar", "ABC-1234", 87654},  
    {"Pagani", "QQQ-7777", 1324},  
    {"Porsche", "REG-9527", 6666}  
};
```

```
for(int i = 0; i < 3; i++) {  
    printf("car : %s,\t%.2f\n", cars[i].brand, cars[i].id);  
}
```

# 實驗二：搭配 `typedef` 使用 `struct`

---

## 實驗目的

學習 `typedef`，並且搭配 `struct` 使用

## 實驗內容

將實驗一的電話簿定義為 `ContactBook` 並實現以下操作

`ContactBook` 需支援實驗一的所有操作

`ContactBook clone(ContactBook cb)`：複製一份一模一樣的電話簿

`bool equal(ContactBook a, ContactBook b)`：比較兩個電話簿是否相同

## 實驗二：搭配 typedef 使用 struct

```
struct Car {  
    char brand [10]; //品牌  
    char id [8];     //車牌號碼  
};
```

```
typedef struct Car Auto;
```

```
typedef struct {  
    char brand [10]; //品牌  
    char id [8];     //車牌號碼  
} Auto;
```

```
Auto car1, car2 ;
```

# 實驗三：聯集 (Union)

---

## 實驗目的

瞭解聯集的目的與意義

瞭解聯集與 **struct** 的差別



# 實驗三：聯集 (Union)

```
union 聯集名稱標籤 {
```

```
    資料型態 資料變數元素1;
```

```
    資料型態 資料變數元素2;
```

```
    ..... };
```

```
union unionType
```

```
{
```

```
    char a[4];
```

```
    short b;
```

```
};
```

**Union** 是將不同data type 儲存在同一個記憶體空間中的自定型別  
一次只會儲存一比變數資料。

上面的unionType 只會有 4Bytes 大小。

## 實驗三：聯集 (Union)

```
union unionType { char a[4]; short b;}; //定義一個聯集型別 unionType
```

```
int main(void){
```

```
    union unionType u ;
```

```
    u.b=20;
```

```
    printf("sizeof=%d u.b=%d, u.a[1]=%d, u.a[0]=%d\n", sizeof(u), u.b, u.a[1], u.a[0]);
```

```
}
```

**sizeof=4 u.b=20, u.a[1]=0, u.a[0]=20**

# 作業一：PHP Shell

---

## 作業內容

試實現簡易 PHP Shell，需包含以下功能

變數宣告（支援整數及字串）

echo 運算子

== 跟 === 比較運算子實作

exit 結束程式

## 參考資料

<https://goo.gl/GrcLPJ> - PHP Source Code