**计算机网络课程设计实验报告评分标准**

**22分 任务一** (1) 写出常用网络命令ipconfig, ping, netstat, tracert, arp, telnet的功能；(2) 在windows环境下使用上述网络命令进行网络状态监测和跟踪，给出相应的截图和对结果的解释。

**要求写出以上各条网络命令的基本使用方法并给出使用结果截图，说明其工作原理。**

**Ipconfig 、ping、netstat和arp各3分，tracert、telnet5分，如网络命令的使用说明是来自百度百科（即大篇幅抄袭）或对命令使用结果没有任何说明，酌情扣分。**

**38 分 任务二：**(1) 安装packet tracer，在packet tracer仿真环境下，熟悉交换机命令、交换机初始化配置；

(2) 在交换机上实现VLAN配置；

要求：创建三个VLAN，给出拓扑，查看VLAN信息

(3) 基于Console控制台登录配置路由器，学习路由器配置相关命令；

(4) 基于packet tracer构建网络环境，分别进行静态路由配置和基于RIP的动态路由配置。

要求：静态路由配置拓扑中至少4个路由器；RIP动态路由配置中源站和目的站之间设置两条跳数不同的路径，通过RIP配置后查看选择的是哪条路径。

要求写出相应的步骤，给出截图和文字说明。

**交换机和路由器基本配置命令行截图是否正确。（6分）**

**VLAN主要看其拓扑图以及配置截图或命令行截图是否正确。（10分）**

**静态路由配置主要看其各个路由器路由表配置是否正确。（12分）**

**RIP路由主要看其各个路由器路由表配置是否正确，路由跟踪后选路是否正确。（10分）**

40 分 任务三：**网络编程**

编程要求：捕获本机网卡的IP包，对捕获的IP包进行解析。要求必须输出以下字段：版本号、总长度、标志位、片偏移、协议、源地址和目的地址。

要求有详细的说明文档，包括程序的设计思想、工作流程、关键问题、程序注释和对捕获包的解析截图。

编程语言不作要求，可使用自己熟悉的C、C++、java或C#等

**给出IP包头的各个字段信息（10分）**

**说明自己使用的实验软件及操作系统（5分）**

**程序的设计思想（5分）**

**程序流程图（5分）**

**程序注释（5分）**

**实验结果与分析（5分）**

**实验总结与心得体会（5分）**