详细设计说明书

# 1．引言

## 1.1编写目的

**驴行天下：**

* 对概要设计的一个细化，就是详细设计每个模块实现算法，所需的局部结构。
* 实现模块功能的算法要逻辑上正确和算法描述要简明易懂。
* 对于需求分析、概要设计确定的概念性的数据类型进行确切的定义。
* 为数据结构进行物理设计，即确定数据库的物理结构，物理结构主要指数据库的存储记录格式、存储记录安排和存储方法
* 供开发设计人员参考。

## 1.2项目背景

**驴行天下：**我国现在在各个方面发展迅猛，民众的生活质量得到极大的提高。与此同时根据时代的要求，人们越来越多的选择出行来满足自己的精神需求。出行的人数在稳步增长，但出行所带来的住宿问题也给人们带来很多麻烦，例如出行房源紧张，酒店房价升高等问题，也使人们对出行的费用有所担心从而使人们的生活水平受限。因而这款软件可以帮助人们不受这方面的限制，使人们可以自由的出行，享受出行的快乐

## 1.3定义

**驴行天下：**

* + 模块：在程序设计中，为完成某一功能所需的一段程序或子程序；或指能由编译程序、装配程序等处理的独立程序单位；或指大型软件系统的一部分
  + 数据的结构特性：是对在计算机内存中（有时在磁盘中）的数据的一种安排，算法对这些结构中的数据进行各种处理
  + 数据库的物理结构：物理结构主要指数据库的存储记录格式、存储记录安排和存储方法

# 2．总体设计

**驴行天下：**计算机改变了出行计划、协调、评价和控制运营的方式，从用户出门之前就找好住处，从而节省时间与精力，因而顾客的需求是满足诸如城市选择，住房类型的寻找功能。而管理员可以通过后台数据库对用户的预定进行增删改查功能。因此本软件主要包含了**用户预定**，**管理员管理**的功能。在其之上加上一些其他的辅助模块。

# 3．程序描述

## 3.1功能

**驴行天下：**用户住房选择，管理员管理。

## 3.2性能

**驴行天下：**

1. 用户选择：用户城市选择，用户房间类型选择。
2. 管理员管理：对数据的增删改查。

## 3.3输入项目

**驴行天下：（1）**选择城市模块：城市名称。

**（2）**房间类型选择：房间类型。

**（3）**确认预订：用户信息。

**（4）**管理员管理：管理员账户。

## 3.4输出项目

**驴行天下：（1）**选择城市模块：当前城市的房间类型。

**（2）**房间类型选择：会员确认及信息登记。

**（3）**确认预订：预定成功

**（4）**管理员管理：修改后的表。

## 3.5程序逻辑

**驴行天下：**

**标准流程图**：



**用户模块流程图**：



管理员流程图：



## 3.6时序图

**驴行天下：**



## 3.6数据库表

## 顾客：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | Char（11） | 非空 |  |
| 年龄 | Char（11） | 非空 |  |
| 性别 | Char（11） | 非空 |  |
| 编号 | Char（11） | 非空 |  |
| 电话号 | Char（256） |  | 主键 |
| 身份证号 | Char（256） |  | 主键 |

**管理员：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | Char（11） | 非空 |  |
| 账号 | Char（11） | 非空 |  |
| 密码 | Char（11） | 非空 |  |
| 省份证号 | Char（256） |  | 主键 |

## 3.6数据库E-R图

住房信息

密码

账户

姓名

性别

编号

电话

身份证号

年龄

姓名

管理员

用户