## **PORTFOLIO**

이주석

https://github.com/commentLee GitHub



# **PROJECT**

#### 배달공유 커뮤니티 가치(1)

- 2022-1 윈도우즈프로그래밍 팀 프로젝트
- 역할 팀장, UI를 제외한 코드전반 개발
- 기술스택: WPF, C#
- Github 주소:
  <a href="https://github.com/commentLee/DeliveryCommunity">https://github.com/commentLee/DeliveryCommunity</a>
- 발표영상:
  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=FHD9Y2">https://www.youtube.com/watch?v=FHD9Y2</a>
  <a href="yTwZQ">yTwZQ</a>



### 배달공유 커뮤니티 가치(2)

- 문제인식 배달비 인상 및 1인가구 최소주문금액 부담
- 목표 동일한 위치의 사용자들이 음식을 같이 시켜 배달비를 분담할수 있도록 커뮤니티 기능 개발



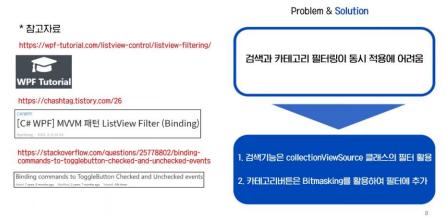


### 배달공유 커뮤니티 가치(3)

- 주요기능: 글쓰기, 글 검색, 카테고리 필터링
- 디자인 패턴 MVVM 준수



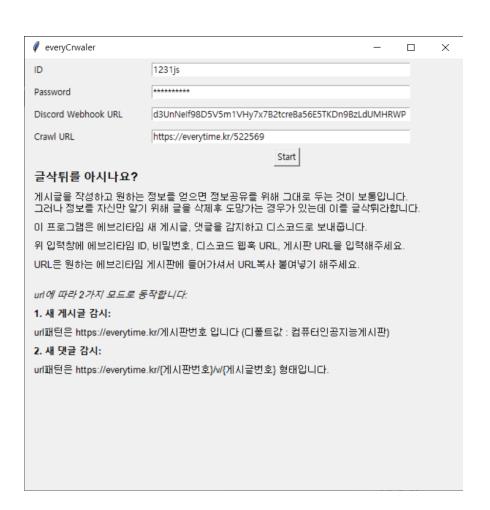
#### 핵심기능 구현 - 검색 및 카테고리 필터링 기능





### 에브리타임봇(1)

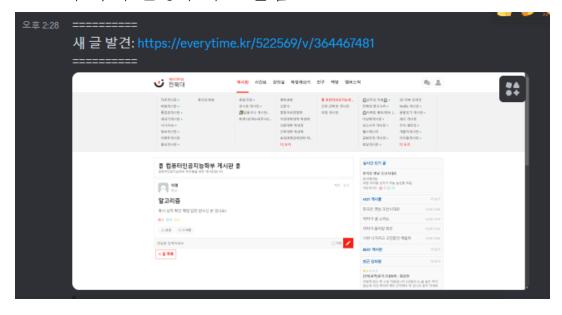
- 개인프로젝트
- 사용기술: Python, Selenium, tkinter
- 교내 커뮤니티 '에브리타임'에서 일부 비매너 이용자가 질문에 대한 답변을 얻고 글을 삭제하는 행위를 방지하기 위해 개발.
- 새 글 또는 댓글 변화를 감지하여 디스코드로 전송
- Github 주소: https://github.com/commentLee/everybot

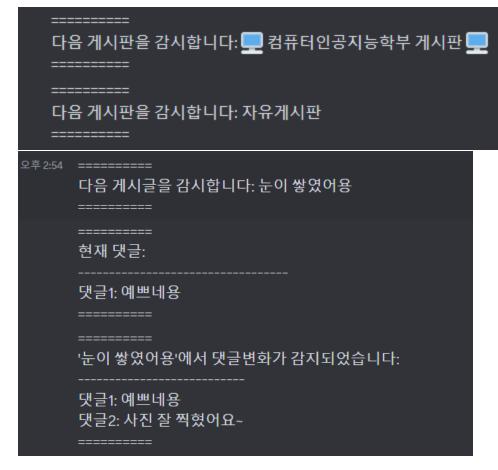


### 에브리타임봇(2)

#### 주요 기능

- 게시판 감시모드는 새 글이 올라오면 캡쳐와 함께 알림기능
- 댓글 감시모드는 모든 댓글을 아카이브
- 글이 삭제 될경우에도 알림





• 쓰레드를 이용하여 여러 게시판, 여러 글을 동시에 모니터링 가능

#### MEDIAPIPE 활용 게임(1)

- 2022-1 인공지능 강의 과제
- 사용기술: Python, PyQt , openCV, mediapipe
- 손 제스쳐 인식 모델을 활용한 게임 개발
- Github 주소: <a href="https://github.com/commentLee/hw4">https://github.com/commentLee/hw4</a>



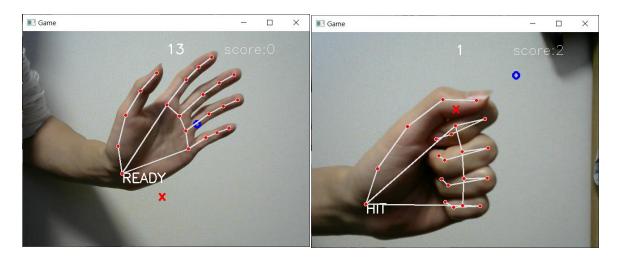
### MEDIAPIPE 활용 게임(2)

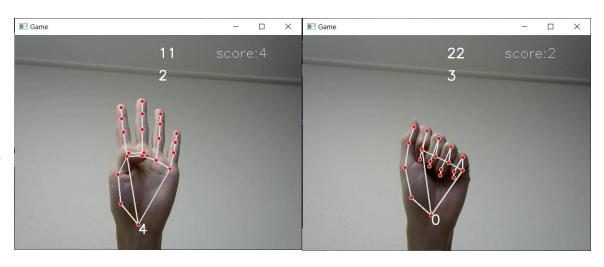
#### 게임1: O잡기

- 30초동안 O X 의 물체가 등장
- 손바닥을 O에 가져다대고 손을 접으면 점수휙득, X일경우 점수를 잃는 게임
- 하드모드 x가 손바닥을 향해 이동

#### 게임2: 5만들기

- 30초동안 0~5의 숫자가 제시
- 주어진 숫자+ 손가락의 합이 5가 되면 점수휙득
- 하드모드 제한시간 감소

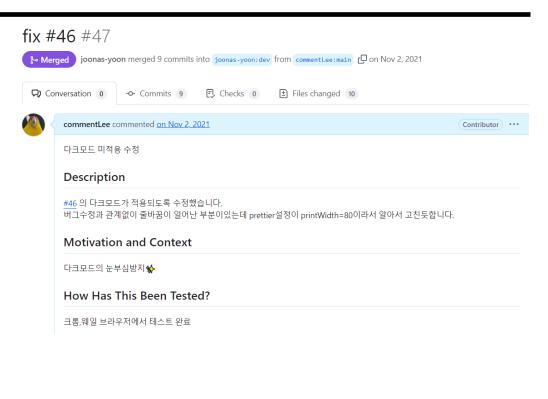




# **ACHIEVEMENTS & ACTIVITIES**

#### **BOJ EXTENDED**

- 2021-2 오픈소스SW 강의 오픈소스 기여
- 다크모드 버그 수정 및 타이머기능 개선
- Issue 제기후 PR완료
- Github 주소(소유자):
  <a href="https://github.com/joonas-yoon/boj-extended">https://github.com/joonas-yoon/boj-extended</a>
- 발표영상:
  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=5msw2">https://www.youtube.com/watch?v=5msw2</a>
  <a href="jx\_4aE">jx\_4aE</a>





### 기타

#### 교내 활동

- ALPS 알고리즘 동아리
  - 알고리즘 스터디 2021.03~2021.12
- 컴퓨터인공지능학부 프로그래밍 경진대회
  - o 6th 2024.10.12

#### 자격증

- 정보처리기사 한국산업인력공단
  - 0 2023/09/01
- TOEIC YBM
  - 845점 2023/06/25