**服务器部署更新说明**

1. 服务器部署
   1. 更新SVN后先执行\Program\bin\BuildServer.bat

然后还原Config目录对于捕鱼配置的修改

编译服务端，最后拷贝Config与release里的exe与dll程序

* 1. 服务端配置
     1. 端口口要注意不能重复

<monitor\_ip>127.0.0.1</monitor\_ip> 如果所有服务器不是开在一台物理机上，IP需要设置为网卡IP地址

<monitor\_port>11001</monitor\_port> monitor程序的端口

<out\_port>15001</out\_port> 本程序的开放端口

* + 1. 注意后台web接口与数据ip配置

每个游戏对应一个logic配置

<game\_dll>games/game\_dice.dll</game\_dll> 游戏对应的逻辑

<game\_ver>2.0.0</game\_ver> 游戏当前版本，更新游戏时版本号需要对应修改，否则用户无法更新

* + 1. 正式服的<debug>0</debug>要设置为0，gate与world配置需要加上<mutli\_thread>1</mutli\_thread>来开启网络多线程提升性能
  1. 数据库安装

下载mongodb 3.0.11版本安装,不能使用3.2或以上版本，否则mongoVUE无法正常使用，安装完之后通过命令或者批处理启动数据库

服务启动：

mongod.exe --dbpath %dbdir% --logpath %logfile% --logappend --oplogSize 50 --httpinterface --serviceName MongoDB --install

控制台启动:

start mongod.exe --dbpath %dbdir% --httpinterface

初始化数据库需要创建登陆的服务器列表

库:ConfigDB 表:ServerList 数据: { "index" : 0, "name" : "xxx", "ip" : "127.0.0.1:15001"} ip对应到gate的连接ip, 如果是外网则使用外网ip

* 1. 服务器后台

需要安装.net4.5 和iis配置好以下web，注意数据库配置正确

* + 1. HTTPLogin 端口26011

需要创建Picture目录并将special.rar解压到里面做为机器人的头像

目录为：HttpLogin\Picture\ special\1000.jpg，注意download目录下的资源更新版本修改都需要将此web重启

* + 1. HTTPRecharge 端口26005
    2. HTTPService 端口12346
    3. WebManger 端口7077
  1. 推送服务
  2. 服务器监视
  3. 其他

1. 客户端更新说明
   1. 新增游戏

单个游戏包将打包好的GameData\_xxx2.1.0.zip上传到HTTPLogin\ download游戏包的版本号需要与M\_GameCFG.xls中ZipVersion对应，否则无法下载，然后将M\_GameCFG.xls做为大厅补丁更新出去

* 1. 补丁更新
     1. 补丁生成

第1次版本或者强更版本需要清理VersionGen内的所有内容然后直接执行updateXXXVersion.bat来生成对应的server.xml，放置到HTTPLogin\ download目录，需要修改config.xml的信息，详见2.2.2

* + 1. 补丁更新、

想小版本补丁生成则需要上次版本生成的server.xml文件执行updateXXXVersion.bat，将PATCHx.x.x内的GameData\_xxx与server.xml直接覆盖到HTTPLogin\ download并且需要修改服务端对应游戏配置

是大厅更新同样覆盖文件夹与配置还需要修改config.xml

<Config ver="1.1.0" min="1.0.0" new="2.0.0" state="true" info="" pack=""/>

Ver当前版本， min最小强更版本，new测试版本，state服务器开启/关闭状态，Info 服务器关闭时显示信息，pack强更时的渠道整包下载地址

* 1. 整包更新(仅支持安卓渠道)

打包好所有的渠道包之后，根据anysdk定义的渠道id将xxx.apk修改为

com\_yoyangs\_dwc\_001104.apk, 其中001104是渠道id，然后将所有的包上传到config.xml中pack所配置的服务器路径

1. 服务端更新说明
   1. 游戏更新

更新并build配置,然后编译程序。

先替换配置，关闭要更新的游戏，更新游戏DLL，修改服务端启动配置logic\_xxx.xml中的<game\_ver>1.0.0</game\_ver>到对应版本，否则客户端不会更新游戏，最后才启动

* 1. 全部更新

直接替换Config与release中相应的exe与dll

注意保留原始exe与pdb等编译文件，dump调试需要使用。可放到路径\\192.168.1.5\files\版本发布