



- (1)ES- Elementary Streams (原始流),对视频、音频信号及其他数据进行编码压缩后的数据流称为原始流。原始流包括访问单元,比如视频原始流的访问单元就是一副图像的编码数据。
- (2) PES- Packetized Elementary Streams (分组的原始流),原始流形成的分组称为PES 分组,是用来传递原始流的一种数据结构
- (3)节目是节目元素的集合。节目元素可能是原始流,这些原始流有共同的时间基点,用来做同步显示。
- (4)传输流和节目流 TS-Transport Stream 翻译为"传输流"PS-Program Stream 翻译为"节目流"PS 用来传输和保存一道节目的编码数据或其他数据。PS 的组成单位是 PES 分组。TS 用来传输和保存多道节目的编码数据或其他数据,TS 的组成单位是节目。PS 适用于不容易发生错误的环境,以及涉及到软件处理的应用,典型应用如 DVD 光盘的文件存储 TS 适用于容易发生错误的环境,典型应用就是数字电视信号的传输。TS 和 PS 是可以互相转换的,比如从 TS 中抽取一道节目的内容并产生有效的 PS 是可能。
- (5)传输流分组和 PES 分组原始流分成很多 PES 分组,保持串行顺序,一个 PES 分组只包含一个原始流的编码数据。PES 分组长度很大,最大可为 64K 字节。PES 分组分为"分组首部 (header)"和"有效负载(payload)"。"有效负载"指跟随在首部字节之后的字节。首部的前 4 个字节构成分组的起始码,标识了该分组所属原始流的类型和 ID 号。TS 分组也就是传输流数据形成的数据包。每个 TS 分组长度为 188 字节,包括"分组首部"和"有效负载,前 4 个字节是分组首部,包含了这个分组的一些信息。有些情况下需要更多的信息时,需在后面添加"调整字段(adaption field)"。两者之间的关系:PES 分组是插入到 TS 分组中的,每个 PES 分组首部的第一字节就是 TS 分组有效负载的第一字节。一个 PID 值的 TS 分组只带有来自一个原始流的数据。
- (6)PSI 全称 Program Specific Information, 意为节目专用信息。传输流中是多路节目复用的,那么,怎么知道这些节目在传输流中的位置,区分属于不同节目呢?所以就还需要一些附加信息,这就是 PSI。PSI 也是插入到 TS 分组中的,它们的 PID 是特定值。MPEG-2 中规定了4个 PSI,包括 PAT(节目关联表),CAT(条件访问表),PMT(节目映射表),NIT(网络信息表),这些 PSI 包含了进行多路解调和显示节目的必要的和足够的信息。应用中可能包括更多的信息,比如 DVB-T 中定义了 SDT(服务描述表),EIT(环境信息表),BAT(节目组相关表),TDT(时间日期表)等,统称为 DVB-SI(服务信息)。 PSI 的 PID 是特定的,含 PSI 的数据包必须周期性的出现在传输流中。
- PMT (Program Map Table)节目映射表 PMT 所在分组的 PID 由 PAT 指定,所以要先解出 PAT,再解 PMT。PMT 中包含了属于同一节目的视频、音频和数据原始流的 PID。找到了 PMT,解多路复用器就可找到一道节目对应的每个原始流的 PID,再根据原始流 PID,去获取原始流。
- PAT (Program Association Table)节目关联表 PAT 所在分组的 PID=0 PAT 中列出了传输流中存在的节目流 PAT 指定了传输流中每个节目对应 PMT 所在分组的 PIDPAT 的第一条数据指定了 NIT 所在分组的 PID ,其他数据指定了 PMT 所在分组的 PID。
- CAT (Conditional Access Table)条件访问表 CAT 所在分组的 PID=1CAT 中列出了条件控制信息(ECM)和条件管理信息(EMM)所在分组的 PID。CAT 用于节目的加密和解密 NIT(N etwork Information Table)网络信息表 NIT 所在分组的 PID 由 PAT 指定 NIT 提供一组传输流的相关信息,以及于网络自身特性相关的信息,比如网络名称,传输参数(如频率,调制方式等)。NIT 一般是解码器内部使用的数据,当然也可以做为 EPG 的一个显示数据提供给用户做为参考。几种 PSI 之间的关系,如下图所示:首先 PAT 中指定了传输流中所存在的节目,及每个节目对应的 PMT 的 PID 号。 比如 Program 1 对应的 PMT 的 PID=22,然后找到PID=22 的 TS 分组,解出 PMT,得到这个节目中包含的原始流的 PID,再根据原始流的 PI





D去找相应的 TS 分组,获取原始流的数据,然后就可以送入解码器解码了。

数据结构(1) TS 分组前面提到, TS 分组由 188 个字节构成, 其结构如下:

```
transport_packet(){
                                                    // 8
sync_byte
                                                   //1
transport_error_indicator
payload_unit_start_indicator
                                                   //1
                                                    // 1 PI
transport_priority
                                                  //13
transport_scrambling_control
                                                  1/ 2
adaptation_field_control
                                                    1/2
continuity_counter
                                                    //4
if(adaptation_field_control=='10' | adaptation_field_control=='11'){
 adaptation_field()
if(adaptation_field_control=='01' | adaptation_field_control=='11') {
 for (i=0;i< N;i++){
  data byte
                                                      //8
 }
}
```

前面 32bit 的数据即 TS 分组首部,它指出了这个分组的属性。

sync_byte 同步字节,固定为 0x47 ,表示后面的是一个 TS 分组,当然,后面包中的数据是不会出现 0x47 的

transport_error_indicator 传输错误标志位,一般传输错误的话就不会处理这个包了 **payload_unit_start_indicator** 这个位功能有点复杂,字面意思是有效负载的开始标志,根据 后面有效负载的内容不同功能也不同,后面用到的时候再说。

transport_priority 传输优先级位,1表示高优先级,传输机制可能用到,解码好像用不着。 PID 这个比较重要,指出了这个包的有效负载数据的类型,告诉我们这个包传输的是什么 内容。前面已经叙述过。

transport_scrambling_control 加密标志位,表示 TS 分组有效负载的加密模式。TS 分组首部(也就是前面这 32bit)是不应被加密的,00 表示未加密。

adaption_field_control 翻译为"调整字段控制",表示 TS 分组首部后面是否跟随有调整字段和有效负载。01 仅含有效负载,10 仅含调整字段,11 含有调整字段和有效负载。为 00 的话解码器不进行处理。空分组没有调整字段

continuity_counter 一个 4bit 的计数器,范围 0-15,具有相同的 PID 的 TS 分组传输时每次加 1,到 15 后清 0。不过,有些情况下是不计数的。如下: (1)TS 分组无有效负载(2)复制的 TS 分组和原分组这个值一样(3)后面讲到的一个标志 discontinuity_indicator 为 1 时 **adaptation_field()** 调整字段的处理

data_byte 有效负载的剩余部分,可能为 PES 分组, PSI,或一些自定义的数据。

(2) PAT 数据结构如下:

```
program_association_section() {
  table id  // 8
```





```
section_syntax_indicator
                             // 1
  '0'
                         // 1
                            // 2
  reserved
                              // 12
 section_length
                                 // 16
  transport_stream_id
  reserved
                            // 2
  version_number
                                11 5
 current_next_indicator
                                 // 1
                               // 8
 section_number
                                 // 8
  last_section_number
  for (i=0; i< N; i++) {
    program_number
                                   // 16
                              // 3
    reserved
   if(program_number == '0') {
     network PID
                                  // 13
    }
   else {
                                    // 13
    program_map_PID
    }
 1
CRC_32
                           // 32
```

table_id 固定为 0x00 ,标志是该表是 PAT

section_syntax_indicator 段语法标志位,固定为 1

section_length 表示这个字节后面有用的字节数,包括 CRC32。假如后面的字节加上前面的字节数少于 188,后面会用 0XFF 填充。假如这个数值比较大,则 PAT 会分成几部分来传输。

transport_stream_id 该传输流的 ID, 区别于一个网络中其它多路复用的流。

version_number 范围 0-31,表示 PAT 的版本号,标注当前节目的版本.这是个非常有用的参数,当检测到这个字段改变时,说明 TS 流中的节目已经变化了,程序必须重新搜索节目.

current_next_indicator 表示发送的 PAT 是当前有效还是下一个 PAT 有效。

section_number 分段的号码。PAT 可能分为多段传输,第一段为 00,以后每个分段加 1,最多可能有 256 个分段

last_section_number 最后一个分段的号码

program_number 节目号

network_PID 网络信息表(NIT)的 PID, 网络信息表提供了该物理网络的一些信息, 和电视台相关的。节目号为 0 时对应的 PID 为 network_PID

program_map_PID 节目映射表的 PID, 节目号大于 0 时对应的 PID, 每个节目对应一个 CRC_32 CRC32 校验码

上面 program_number, network_PID, program_map_PID 是循环出现的。program_number 等于 0 时对应 network_PID, program_number 等于其它值时对应 program_map_PID。





(3)PMT PMT 数据结构如下:

```
TS_program_map_section() {
table_id
                          // 8
                               // 1
section_syntax_indicator
'0'
                      // 1
                         1/ 2
reserved
section_length
                           // 12
program_number
                              // 16
reserved
                         // 2
version_number
                             // 5
current_next_indicator
                              // 1
section_number
                             // 8
last section number
                               // 8
                         11 3
reserved
PCR PID
                           // 13
reserved 4
                               // 12
program_info_length
for (i=0; i<N; i++) {
 descriptor()
for (i=0;i<N1;i++) {
                             // 8
 stream_type
                          // 3
 reserved
                              // 13
 elementary_PID
                          // 4
 reserved
                              // 12
 ES_info_length
 for (i=0; i<N2; i++) {
  descriptor()
 }
}
CRC_32
                           // 32
}
```

table_id 固定为 0x02, 标志是该表是 PMT。

section_syntax_indicator section_length version_number current_next_indicator 以 上四个字段意思和 PAT 相同,可参考上面解释

section_number last_section_number 以上两个字段意思和 PAT 相同,不过值都固定为 0 x00,我觉得这样的原因可能是因为 PMT 不需要有先后顺序,因为先定义哪个节目都是无所谓。

program_number 节目号,表示该 PMT 对应的节目

PCR_PID PCR (节目时钟参考) 所在 TS 分组的 PID, 根据 PID 可以去搜索相应的 TS 分组,解出 PCR 信息。

program_info_length 该节目的信息长度,在此字段之后可能会有一些字节描述该节目的信息





stream_type 指示了 PID 为 elementary_PID 的 PES 分组中原始流的类型,比如视频流,音频流等,见后面的表

elementary_PID 该节目中包括的视频流,音频流等对应的 TS 分组的 PID

ES_info_length 该节目相关原始流的描述符的信息长度。stream_type 对应的类型: