Community Canvas 摘要

社群畫布 簡要總覽







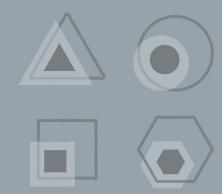
社群畫布是:

…一個框架,可以幫助構建和經營新社群,或分析和改進現有社群共同體。

它涵蓋了基本主題, 協助提出正確的問題。

"社群"意味著每個人都有所不同。我們開發這個工具,希望支持組織經營者,不管是校友組織、體育俱樂部還是人力資源部門,讓人們可以找到自己的歸屬和認同。

關於畫布的更多資訊. "社群"的意義是 什麼以及為什麼要創建它 community-canvas.org



The Community Canvas



社群畫布有

3部份

身份認同,經驗,結構

劃分為

17 主題

身份認同 我們是誰? 相信什麼?

畫布的第一部分側重於信仰問題。 強大的社群共同體會清楚明確地知 道自己是誰,為什麼存在以及代表 什麼。

社群在這方面比本文後面部分涵蓋的要點更為具體切實。但結果往往是,它們因而常遭到忽略遺忘。但我們相信,自信的認同感構建了成功社區的核心,並諭知周圍其他元素。這就是為什麼在本社群畫布上,身份認同是一切中樞的心臟,賦予了組織其他部分的意義和生命。

身份認同本身就像洋蔥一樣分層。 其核心有兩個要素:社群的目的和 成員的身份。為什麼和誰即是典型 的問題,然後方知身份的其他要素 :組織的價值觀,成功的定義和品 牌。

札實的文化是任何社區最具價值 的要素之一, 但它也是一個非常抽 象的概念。身份所涵蓋的要素是蓬 勃社群文化的關鍵成份。

主題

目的

社群存在的理由?

成員身份認同

社群是為了誰?

價值觀

對這個社群來說什麼是重要的?

成功的定義

社群如何定義成功?

品牌

社群如何自我表述?

經驗

社群內發生了什麼 & 如何為成員建立價值?

畫布的第二部分,從成員的角度探索社群:社群中實際發生了什麼?如何將其目的轉化成活動,為成員創造有形價值?

社群體驗都始於每位成員加入或離開之間有意或無意的某個時刻。 成功的社群在外內世界之間設計 一些過渡時刻,作為更大旅程的一 部分。

畫布一個重要部分在致力於兩大要素:共享體驗將成員聚集在一起並從根本上加深彼此之間的羈絆。儀式和傳統的個別和經常性體驗往往具有強烈象徵特徵。

社區的內涵策略有助於整體體驗。 講述成員故事並分享相關內容,強 化成員之間的聯繫,提高了整體價值。

每個成員都是不同的, 隨著時間而進化, 聰明的社群提供不同的角色, 以滿足體驗上的不同需求。

最後, 我們發現社群若事先制定明確規則, 人們因此知道其權利和預期責任, 則能夠發揮最佳作用。

主題

挑選

人們如何加入此社群?

過渡

成員如何脫離本社群?

共享的經驗

社群成員共享了什麼樣的經驗?

儀式

定期舉行什麼儀式?

內涵

什麼內容為成員創造價值?

規範

社群的規範是什麼?

角色

成員在社群中扮演什麼角色?

結構

是什麼讓我們長期穩定?

畫布的第三部分側重於經營社群的操作要素。雖然許多社群隨著時間的推移有機地發展,但僅有少數社區能夠長期生存。組織方面的課題往往被忽視,沒有必要的結構來應對遇上挑戰的情況,因為困難常常突然出現。

這個領域不口僅是良好的管理和流程,而是代表了一個巨大的機會:大多數社群存在時間越長越顯現其價值,因成員和整個品牌的信任度都會提高,但維持一致性是關鍵。有遠見的社群會建立適當的結構,以優化長期穩定性。

社群中值得特別關注領導力,成員或多或少都是志願投入。這對激勵模型、職位描述和知識轉移意味著什麼?

決策最好提前澄清, 有助於避免和解決衝突。衝突是許多社群中令人 驚訝的常見現象。

許多社群因為未弄清楚財務如何健 全發展, 而遭致失敗。我們強調不 同的模型。

大多數成功的社群都同時存在於離線和網路世界,正確平台的選擇至關重要。最後,成員的資料是社群最有價值的資產之一,應予以審慎管理。

主題

組織

誰在經營社群?

治理

社群如何作決定?

財務

維持社群財務健全的計畫是什麼

管道 & 平台

社群利用何種管道進行溝通和聚會

資料管理

社群如何管理其成員的資料

一 下一步是.....

T

共同參與

畫布指引書

詳細探索17個主題。每個主題都有一系列關鍵問題和進一步的背景,幫助您找到適合自己社群的答案。

訂閱最新消息

如果希望接獲新版本或是發 布主題或其他社群構建工具 的案例研究等訊息,請留下 您的電子郵件。

更多關於畫布的資訊

如果您想了解更多本計畫資 訊, 創建目的動機, 背後的 作者是, 請查看官網網站。

下載 指引書

訂閱

community-canvas.org



All Community Canvas documents are released under Creative Commons license BY-NC-SA 4.0. More about that here.