```
Penalty method (problema esempio)
```

```
global Q c A b eps;
%dati
Q = [10;02]; c = [-3;-4];
A = [-21; 11; 0-1]; b = [0; 4; 0];
%variabili del metodo
tau = 0.1; eps0 = 5; tolerance = 1e-6;
%inizializzazione
x = [0;0]; eps = eps0; iter = 0; SOL=[];
while true
  [x,pval] = fminunc(@p_eps,x); %calcolo x in Pe
  infeas = max(A*x-b); %vedo quando è il ottenuto è piccolo Ax<=b
  SOL=[SOL;iter,eps,x',infeas,pval]; %addo nuova riga alla sol dove vedo
    %valori ottenuti nella nuova iterazione
  if infeas < tolerance
    break
  else
    eps = tau*eps; iter = iter + 1;
  end
end
fprintf('\t iter \t eps \t x(1) \t x(2) \t max(Ax-b) \t pval \n');
SOL %print soluzione
function v= p_eps(x) %penalized function
  global Q c A b eps;
  v = 0.5*x'*Q*x + c'*x;
  for i = 1: size(A,1)
    v = v + (1/eps)*(max(0,A(i,:)*x-b(i)))^2; %qui è al quadrato
  end
end
```

Exact Penalty method

(problema esempio)

```
global Q c A b eps;
%% data
Q = [10;02];c = [-3;-4];
A = [-21; 11; 0-1]; b = [0; 4; 0];
tau = 0.5 ;eps0 = 4 ; tolerance = 1e-6 ;
eps = eps0; x0 = [0;0]; iter = 0; SOL=[];
while true
  [x,pval] = fminunc(@p_eps,x0);
  infeas = max(A*x-b);
  SOL=[SOL;iter,eps,x',infeas,pval];
  if infeas < tolerance
    break
  else
    eps = tau*eps; iter = iter + 1;
  end
end
fprintf('\t iter \t eps \t x(1) \t x(2) \t max(Ax-b) \t pval \n');
SOL
function v= p_eps(x) % exact penalty method
  global Q c A b eps;
  v = 0.5*x'*Q*x + c'*x;
  for i = 1: size(A,1)
    v = v + (1/eps)*(max(0,A(i,:)*x-b(i)));
```

```
end
end
```

logarithmic barrier

(problema esempio)

```
global Q c A b eps;
Q = [10;02]; c = [-3;-4];
A = [-21; 11; 0-1]; b = [0; 4; 0];
delta = 1e-3; tau = 0.5; eps1 = 1; x0 = [1;1];
x = x0; eps = eps1; m = size(A,1); SOL=[];
while true
  [x,pval] = fminunc(@logbar,x);
  gap = m*eps;
  SOL=[SOL;eps,x',gap,pval];
  if gap < delta
    break
  else
    eps = eps*tau;
  end
fprintf('\t eps \t x(1) \t x(2) \t gap \t pval \n\n');
SOL
function v = logbar(x) %% logarithmic barrier function
  global Q c A b eps
  v = 0.5*x'*Q*x + c'*x;
  for i = 1: length(b)
    v = v - eps*log(b(i)-A(i,:)*x);
  end
end
```