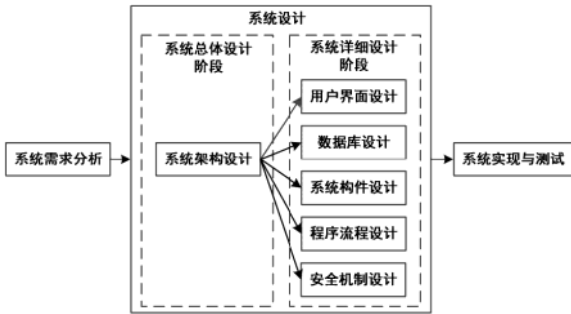
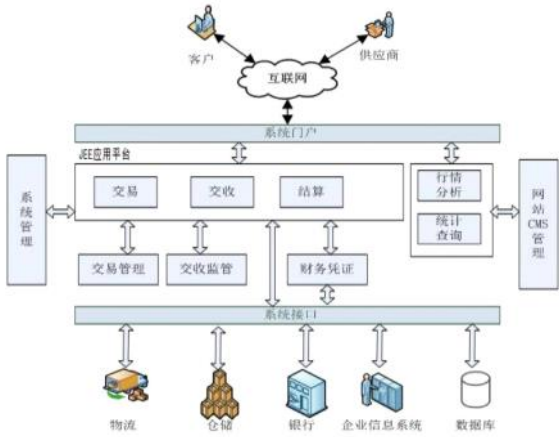


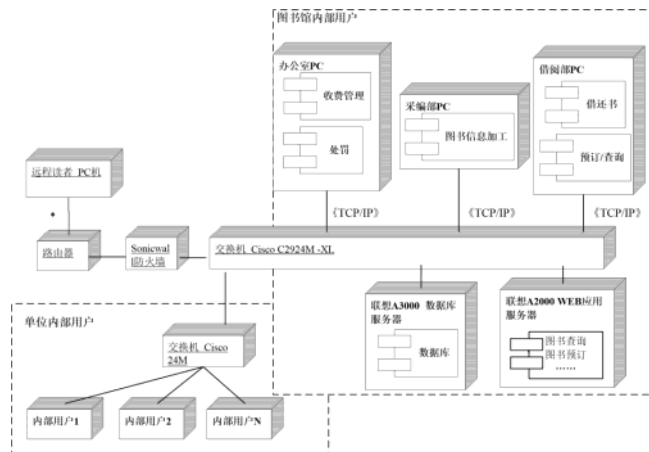
系统设计是指在系统需求分析的基础上，运用软件工程的思想与方法，设计出能满足系统需求目标的新系统构造方案的活动



总体架构
全局层面给出系统 各种组成要素之间的结构关系。

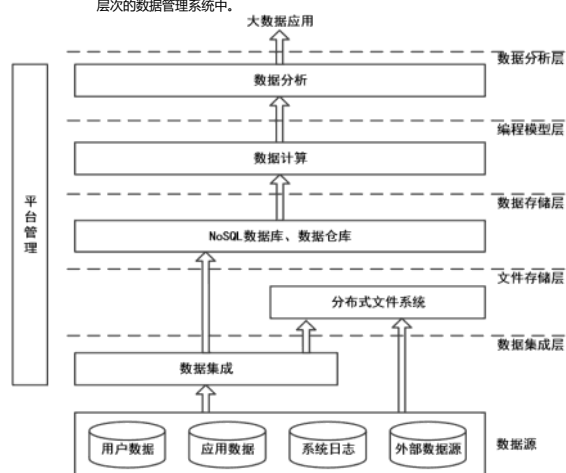


拓扑架构 通信连接关系

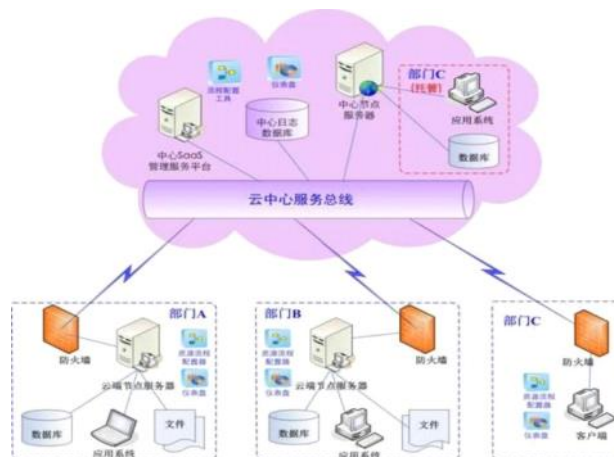


数据架构

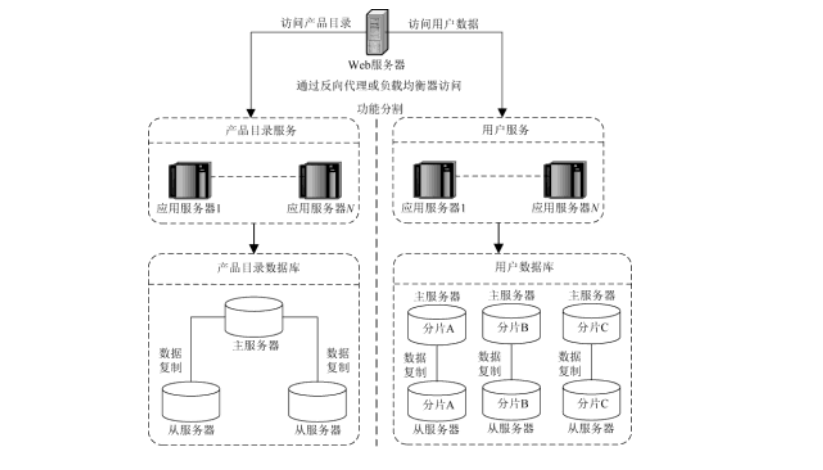
分层架构 数据资源不同处理要求，可以将它们组织到不同层次的数据管理系统中。



治理架构



数据存储架构



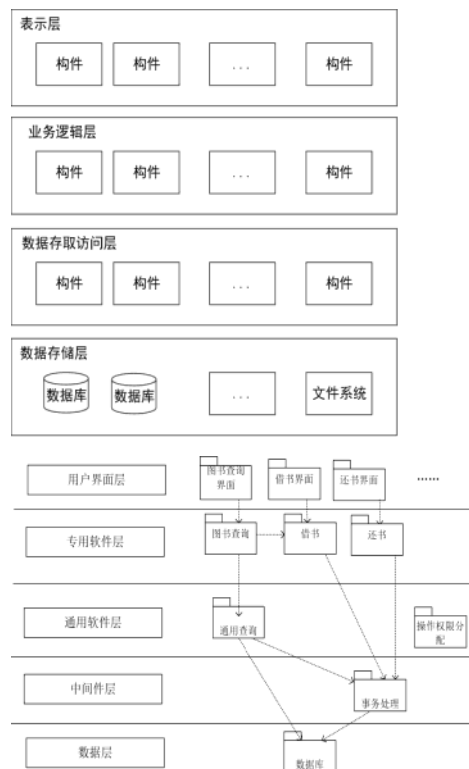
应用架构

从应用功能视角所描述的系统架构。

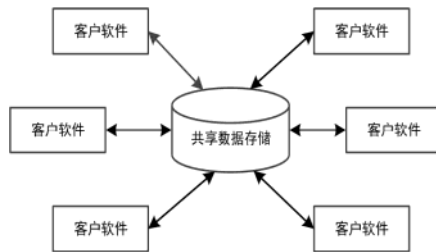


软件架构

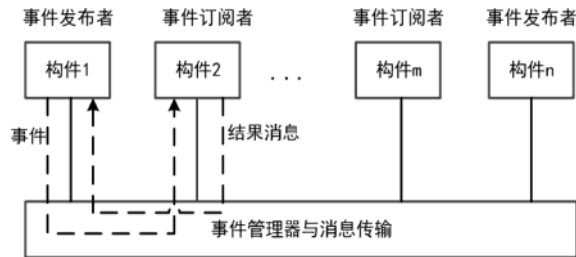
分层体系架构 每一层都是为上一层提供服务，并使用下一层提供的功能



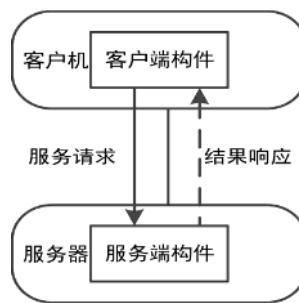
数据共享体系架构



事件驱动体系架构

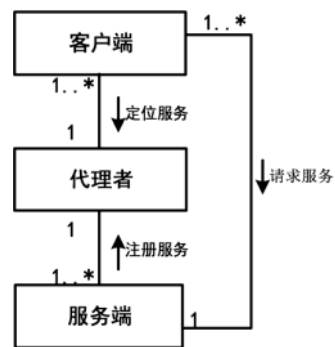


客户机 / 服务器软件架构



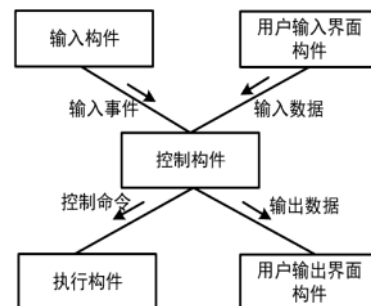
软件架构模式 结构模式

代理者模式

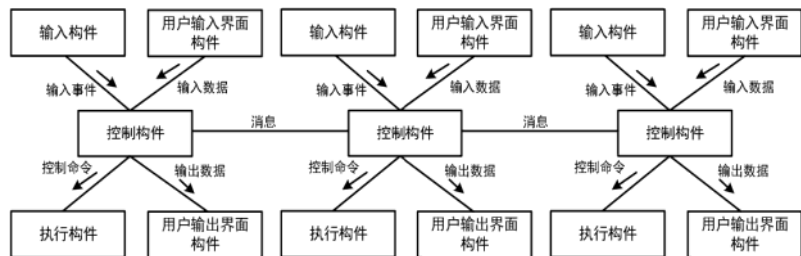


客户端不再需要知道某个服务在哪里，就可以获得这个服务，从而使得客户端可以方便地定位服务。代理者会增加系统开销，可能成为瓶颈。

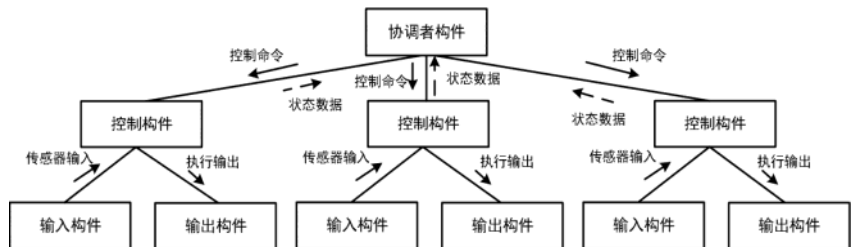
集中式控制模式



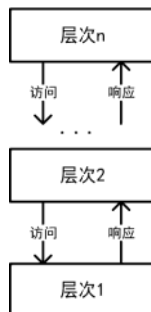
分布式控制模式



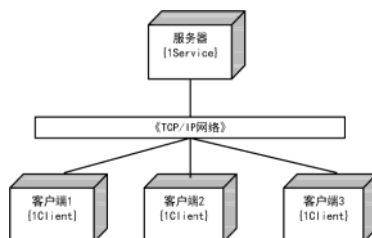
多层控制模式



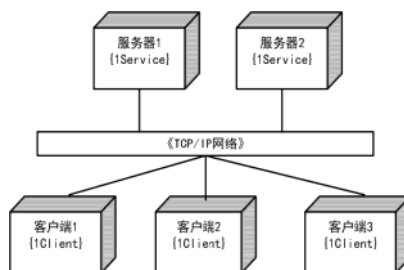
抽象分层模式



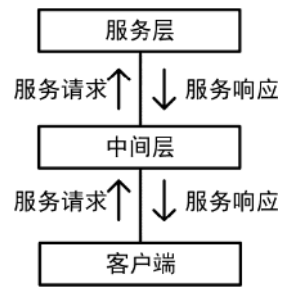
多客户/单服务模式



多客户/多服务模式



多层客户/服务模式



通信模式

调用/返回模式

异步消息通信模式

同步消息通信模式 一个构件对象发送一个消息给另一个构件对象，需要等待对方回复，才可继续执行其他操作。

服务注册、转发、发现通信模式

事务模式

两阶段提交协议模式

复合事务模式

长事务模式