Глава 2

В данном коде происходит подключение к стилям, они подключены к файлу main.js

Один из самых удобных и простых способов подключения стилей является подключение отдельного файла со стилями. Для этого нужно при помощи текстового редактора notepad++ (или любого другого) создать файл с расширением .css и поместить в той же папке, что и файл, к которому мы хотим его разместить.

<link rel="stylesheet" href="css/style.css"><!--основные стили-->

|  |
| --- |
| <link rel="stylesheet" href="css/styleredact1.css"><!--стили первого редактора--> |
| <link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen,print" href="css/styleredact2.css" /><!--стили второго редактора--> |
| <link rel="stylesheet" href="css/styleredact3.css"><!--код третьего редактора--> |

Обычная форма загрузки изображения. При нажатии на **Загрузить** мы перейден на страницу download\_img.php.  
  
Форма будет ссылать на файл **download\_img.php**. В нём для того, чтобы обезопасить сервер от загрузки посторонних файлов вместо изображений достаточно указать проверку размера файла. В случае возврата FALSE в ответ на размер изображения, файл загружен НЕ будет.

**Код HTML**

<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

<form name="upload" action="download\_img.php" method="POST" ENCTYPE="multipart/form-data"> <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

Выберите файл для загрузки: <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

<input type="file" name="userfile"><br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

<input type="submit" name="upload" value="Загрузить"> <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

</form>

**Код PHP**

<?php<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

$uploaddir = 'images/';<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// это папка, в которую будет загружаться картинка*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

$apend=date('YmdHis').rand(100,1000).'.jpg'; <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// это имя, которое будет присвоенно изображению*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

$uploadfile = "$uploaddir$apend"; <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*//в переменную $uploadfile будет входить папка и имя изображения*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// В данной строке самое важное - проверяем загружается ли изображение (а может вредоносный код?)*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// И проходит ли изображение по весу. В нашем случае до 512 Кб*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

if(($\_FILES['userfile']['type'] == 'image/gif' || $\_FILES['userfile']['type'] == 'image/jpeg' || $\_FILES['userfile']['type'] == 'image/png') && ($\_FILES['userfile']['size'] != 0 and $\_FILES['userfile']['size']<=512000)) <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

{ <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// Указываем максимальный вес загружаемого файла. Сейчас до 512 Кб*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

  if (move\_uploaded\_file($\_FILES['userfile']['tmp\_name'], $uploadfile)) <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

   { <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*//Здесь идет процесс загрузки изображения*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

   $size = getimagesize($uploadfile); <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// с помощью этой функции мы можем получить размер пикселей изображения*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

     if ($size[0] < 501 && $size[1]<1501) <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

     { <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// если размер изображения не более 500 пикселей по ширине и не более 1500 по  высоте*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

     echo "Файл загружен. Путь к файлу: <b>http:/yoursite.ru/".$uploadfile."</b>"; <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

     } else {<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

     echo "Загружаемое изображение превышает допустимые нормы (ширина не более - 500; высота не более 1500)"; <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

     unlink($uploadfile); <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

*// удаление файла*<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

     } <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

   } else {<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

   echo "Файл не загружен, вернитеcь и попробуйте еще раз";<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

   } <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

} else { <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

echo "Размер файла не должен превышать 512Кб";<br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

} <br  style="margin: 0px; padding: 0px;">

|  |
| --- |
|  |

В данном коде мы видим блоки в которых находятся разделы графического редактора.

<div id="tabbed-interface"><!--код для табов-->

|  |
| --- |
| <ul> |
| <li class="work"><a href="#tab1"><span class="fontawesome-pencil"></span><h3>Графический редактор-1</h3></a></li> |
| <li class="news"><a href="#tab2"><span class="fontawesome-pencil"></span><h3>Графический редактор-2</h3></a></li> |

|  |
| --- |
| <li class="lockin"> <a href="#tab3"><span class="fontawesome-pencil"></span><h3>Графический редактор-3</h3></a></li> |
| <li class="cloud"><a href="#tab4"><span class="fontawesome-info-sign"></span><h3>Документация-1</h3></a></li> |
| <li class="labs"><a href="#tab5"><span class="fontawesome-info-sign"></span><h3>Документация-2</h3></a></li> |
| <li class="latest-posts"><a href="#tab6"><span class="fontawesome-info-sign"></span><h3>Документация-3</h3></a></li> |
| <li class="contact"><a href="#tab7"><span class="fontawesome-envelope"></span><h3>Раздел-1</h3></a></li> |
| <li class="info"><a href="#tab8"><span class="fontawesome-info-sign"></span><h3>Раздел-2</h3></a></li> |
| <li class="mobile"><a href="#tab9"><span class="fontawesome-tablet"></span><h3>Раздел-3</h3></a></li> |
| </ul><!--код для табов--> |

В данном коде мы видим основные коды графических редакторов. Они находятся в index.html

<div id="tab1"><!--код первого редактора-->

|  |
| --- |
| <div class ="box-content"> |
| <canvas id="canvas"></canvas> |
| <button id="save">Сохранить</button> |
| <button id="clear">Очистить</button> |
| <a class="fontawesome-remove-sign"></a> |
| </div> |
| </div><!--код первого редактора--> |
|  |
|  |
| <div id="tab2"><!--код второго редактора--> |
| <div class ="box-content"> |
| <canvas id='c'></canvas> |
| <div id="display"> |
| <span id="brush-size"></span><a id="up" href="#">&#9650;</a><a id="down" href="#">&#9660;</a> |
| </div> |
| <a class="fontawesome-remove-sign"></a> |
| </div> |
| </div><!--код второго редактора--> |
|  |
| <div id="tab3"><!--код третьего редактора--> |
| <div class ="box-content"> |
| <h1>Нарисуйте ваш рисунок</h1> |
| <div id="panii"></div> |
| <div id="reset">RESET</div> |
| <a class="fontawesome-remove-sign"></a> |
| </div> |
| </div><!--код третьего редактора--> |

В данном коде мы видим основные стили графического редактора, они находятся в файле style.css

Они отвечают за дизайн блоков графического редактора

|  |
| --- |
| background-color: #B9B608; |
| margin: 0 auto; |
| padding: 0; |
| height: 100%; |
| width: 100%; |
| font-family: "Lato", sans-serif; |
| max-width: 1600px; |
| } |
|  |
| .loader { |
| background: none repeat scroll 0 0 #ffca03; |
| bottom: 0; |
| height: 100%; |
| left: 0; |
| position: fixed; |
| right: 0; |
| top: 0; |
| width: 100%; |
| z-index: 9999; } |
| .loader .loader\_inner { |
| background-image: url("../images/11.gif"); |
| background-size: cover; |
| background-repeat: no-repeat; |
| background-position: center; |
| background-color: #28292E; |
| height: 460px; |
| width: 460px; |
| margin-top: -190px; |
| margin-left: -245px; |
| left: 50%; |
| top: 50%; |
| position: absolute; |
| } |
|  |
| #tabbed-interface{ |
| overflow: hidden; |
| width: 100%; |
| height: 100%; |
| margin: 0 auto; |
| padding-left: 0; |
| padding-top: 0; |
| position: relative; |
| } |

В данном графическом редакторе три редактора для работы с изображениями. Этот пример кода описывает каждый из редакторов.

|  |
| --- |
| <div id="tab4"> |
|  | <div class ="box-content"> |
|  | <h1>Графический редактор №1</h1> |
|  | <p class="documents">В Графическом редакторе №1 вы сможете рисовать, белым маркером на зеленом фоне. |
|  | После того как вы нарисовали свой рисунок, вы сможете его сохранить при помощи кнопки "Сохранить", |
|  | после того образуется jpg (Картинка), кликнув на нее правой кнопкой мышью, нажмите "Сохранить изображение как". |
|  | Есть возможность очистить изображение нажав кнопку "Очистить". |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Удачного рисования:))</p> |

|  |
| --- |
|  |
| В данном коде мы видим подключение скриптов. Они отвечают за подключение к другим файлам JS.  <script src='http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js'></script> |
|  |
| <script src="js/mainredact.js"></script> |
| <script src="js/mainredact2.js"></script> |
| <script src="js/mainredact3.js"></script> |
| <script src="js/main.js"></script> |