1.JS.Создать произвольный массив. Заполнить данный массив любыми допустимыми в JS данными. Организовать ЦИКЛ вывод данного массива в консоль

2. JS.Задать два произвольных числа A и B. Если A больше B вывести в консоль 1, если A меньше B вывести -1, если A и B равны, вывести 0.

3.JS.Создать функцию которая производит математическую (на выбор студента) операцию. Показать применение и вывести результат в консоль.

4.AngularJS.Показать пример однонаправленной привязки.

5. AngularJS.Показать пример двунаправленной привязки.

6. AngularJS .Организовать валидацию формы из 2 различных (число, текст) input-ов.

7.JQuery. Создать в браузере произвольный окрашенный квадрат. По нажатию на него, квадрат должен выполнить 3 произвольных перехода.

8. JQuery. Создать 3 произвольных квадрата в браузере. По нажатию на любую из них остальные квадраты должны плавно исчезнуть с окна браузера.

9. JQuery. Создать квадрат и окрасить его в красный цвет, по нажатию на него, квадрат должен изменить свою форму, цвет, а также внутри квадрата должна появится надпись «Выполнено».

10. BsckboneJS.Создать модель из 2 произвольных значений

11. BsckboneJS. Создать произвольный шаблон.

12. BsckboneJS. Создать коллекцию.

13.AJAX. Организовать отправку данных с формы (2 input-а) в контроллер (PHP).Использовать XMLHttpRequest.

14.AJAX. Организовать отправку данных с формы (2 input-а) в контроллер (PHP).Использовать jQuery.ajax().

15. JS.Интегрировать на HTML страницу слайдер (произвольный на усмотрение студента).

16. JS.Интегрировать на HTML страницу попап т.е при нажатие на фото он должен увеличится в размерах (произвольный на усмотрение студента).

17.JS Организовать валидацию формы используя готовое решение (любое на выбор студента)

18.JS.Создать модальное окно, используя любое готовое решение.

19. JS.Задан массив чисел. С помощью цикла (перебора) найти максимальное число

20. JS.Задан массив чисел. С помощью цикла (перебора) найти минимальное число