Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina : Álgebra Linear GABARITO da AP2 - Primeiro Semestre de 2015 Professores: Márcia Fampa & Mauro Rincon

- (3.0)1. Determine se as transformações de $\mathbb{R}^{n \times n}$ em $\mathbb{R}^{n \times n}$ abaixo são ou não lineares, justificando detalhadamente sua resposta.
 - (a) T(A) = 3I A, onde I é a matriz identidade de ordem n.
 - (b) $T(A) = A + 2A^T$, onde A^T é a matriz transposta de A.
 - (c) $T(A) = A^{-1}$.

Solução:

T é uma transformação linear se

$$T(\alpha A_1 + \beta A_2) = \alpha T(A_1) + \beta T(A_2)$$

para todo A_1 e A_2 em $I\!\!R^{n\times n}$ e α e β escalares.

- (a) T(A)=3I-A. Como $T(A_1+A_2)=3I-(A_1+A_2)\neq 3I-A_1+3I-A_2=T(A_1)+T(A_2)$, então T não é uma transformação linear.
- (b) $T(A) = A + 2A^{T}$. Como $T(\alpha A_{1} + \beta A_{2}) = (\alpha A_{1} + \beta A_{2}) + 2(\alpha A_{1} + \beta A_{2})^{T} = \alpha (A_{1} + 2A_{1}^{T}) + \beta (A_{2} + 2A_{2}^{T}) = \alpha T(A_{1}) + \beta T(A_{2})$, então T é uma transformação linear.

- (c) $T(A) = A^{-1}$. É fácil achar um exemplo onde $T(A_1 + A_2) \neq T(A_1) + T(A_2)$, ou seja, $(A_1 + A_2)^{-1} \neq A_1^{-1} + A_2^{-1}$. Por exemplo, considere n = 1, $A_1 = [3]$ e $A_2 = [2]$. Neste caso temos $(A_1 + A_2)^{-1} = \left[\frac{1}{5}\right] \neq A_1^{-1} + A_2^{-1} = \left[\frac{1}{3}\right] + \left[\frac{1}{2}\right] = \left[\frac{5}{6}\right]$. Logo, T não é uma transformação linear.
- (4.0)2. Para cada das transformações lineares de $I\!\!R^3 \to I\!\!R^3$ abaixo, determine uma base para o seu núcleo e sua dimensão, uma base para sua imagem e sua dimensão, e diga se a transformação é injetora ou sobrejetora, justificando a resposta.

$$(2.0)$$
a. $L(x) = (x_1 - x_3, x_2, x_3)^T$.

Solução:

Núcleo, N(L): Se x está no núcleo de L, então L(x) = 0, ou seja, $x_1 = x_3$, $x_2 = 0$ e $x_3 = 0$. Portanto, $N(L) = \{(0,0,0)^T\}$ (dimensão = 0).

Imagem, I(L): Um vetor y pertence à imagem de L se e somente se y é a soma de um múltiplo de $v_1 = (1,0,0)^T$ com um múltiplo de $v_2 = (0,1,0)^T$ e um múltiplo de $v_3 = (0,0,1)^T$. Logo, I(L) é o espaço tridimensional (dimensão = 3) \mathbb{R}^3 gerado por $[v_1,v_2,v_3]$.

Como $N(L) = \{(0,0,0)^T\}$, L é injetora e como I(L) é todo o espaço \mathbb{R}^3 , L é sobrejetora.

(2.0)b. $L(x) = (x_1, x_1, 0)^T$.

Solução:

Núcleo, N(L): Se x está no núcleo de L, então L(x) = 0, ou seja, $x_1 = 0$. Portanto, N(L) é o subspaço bidimensional (dimensão = 2) de \mathbb{R}^3 gerado por $\{(0, 1, 0)^T, (0, 0, 1)^T\}$.

Imagem, I(L): Um vetor y pertence à imagem de L se e somente se y é a um múltiplo de $e_1 = (1,0,0)^T$. Logo, I(L) é o subspaço unidimensional (dimensão = 1) de \mathbb{R}^3 gerado por $(1,0,0)^T$.

Como $N(L) \neq \{(0,0,0)^T\}$, L não é injetora e como $I(L) \neq \mathbb{R}^3$, L também não é sobrejetora.

(3.0)3.

- (2.0)a. Qual é a transformação linear $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ tal que f(1,1) = (3,2,1) e f(0,-2) = (0,1,0)?
- (1.0)b. Encontre a matriz canônica de f, ou seja, a matriz que determina a transformação linear.

Solução:

(2.0) a. Escrevendo o vetor (x,y) como combinação linear de (1,1) e (0,-2), temos:

$$(x,y) = \alpha_1(1,1) + \alpha_2(0,-2),$$

ou seja,

$$\begin{cases} \alpha_1 & = x \\ \alpha_1 - 2\alpha_2 & = y \end{cases}$$

Logo $\alpha_1 = x$ e $\alpha_2 = \frac{x-y}{2}$ e, portanto:

$$(x,y) = x(1,1) + \frac{x-y}{2}(0,-2).$$

Assim, temos:

$$f(x,y) = xf(1,1) + \frac{x-y}{2}f(0,-2)$$

= $x(3,2,1) + \frac{x-y}{2}(0,1,0)$
= $(3x, \frac{5x-y}{2}, x)$.

(1.0)b. Seja M a matriz canônina de f. Logo, devemos ter $f(x,y) = M \cdot (x,y)^T$. Portanto, temos:

$$M = \left[\begin{array}{cc} 3 & 0 \\ \frac{5}{2} & -\frac{1}{2} \\ 1 & 0 \end{array} \right].$$