

# Álgebra Linear

## Aula 14: Transformações Lineares

**Mauro Rincon**

**Márcia Fampa**

## 12.1 - Definições

⇒ Sejam  $V$  e  $W$  dois espaços vetoriais. Para dizer que  $T$  é uma transformação do espaço vetorial  $V$  no espaço vetorial  $W$ , escreve-se:

$$T : V \rightarrow W$$

Sendo  $T$  uma função, cada vetor  $\mathbf{v} \in V$  tem um só vetor imagem  $\mathbf{w} \in W$ , que será indicado por  $\mathbf{w} = T(\mathbf{v})$ .

## 12.1 - Definições

➡ Por exemplo, seja  $V = \mathbb{R}^2$  e  $W = \mathbb{R}^3$ . Uma transformação  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  associa vetores  $\mathbf{v} = (x, y) \in \mathbb{R}^2$  com vetores  $\mathbf{w} = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ . Se a lei que define a transformação  $T$  for:

$$T(x, y) = (3x, -2y, x - y)$$

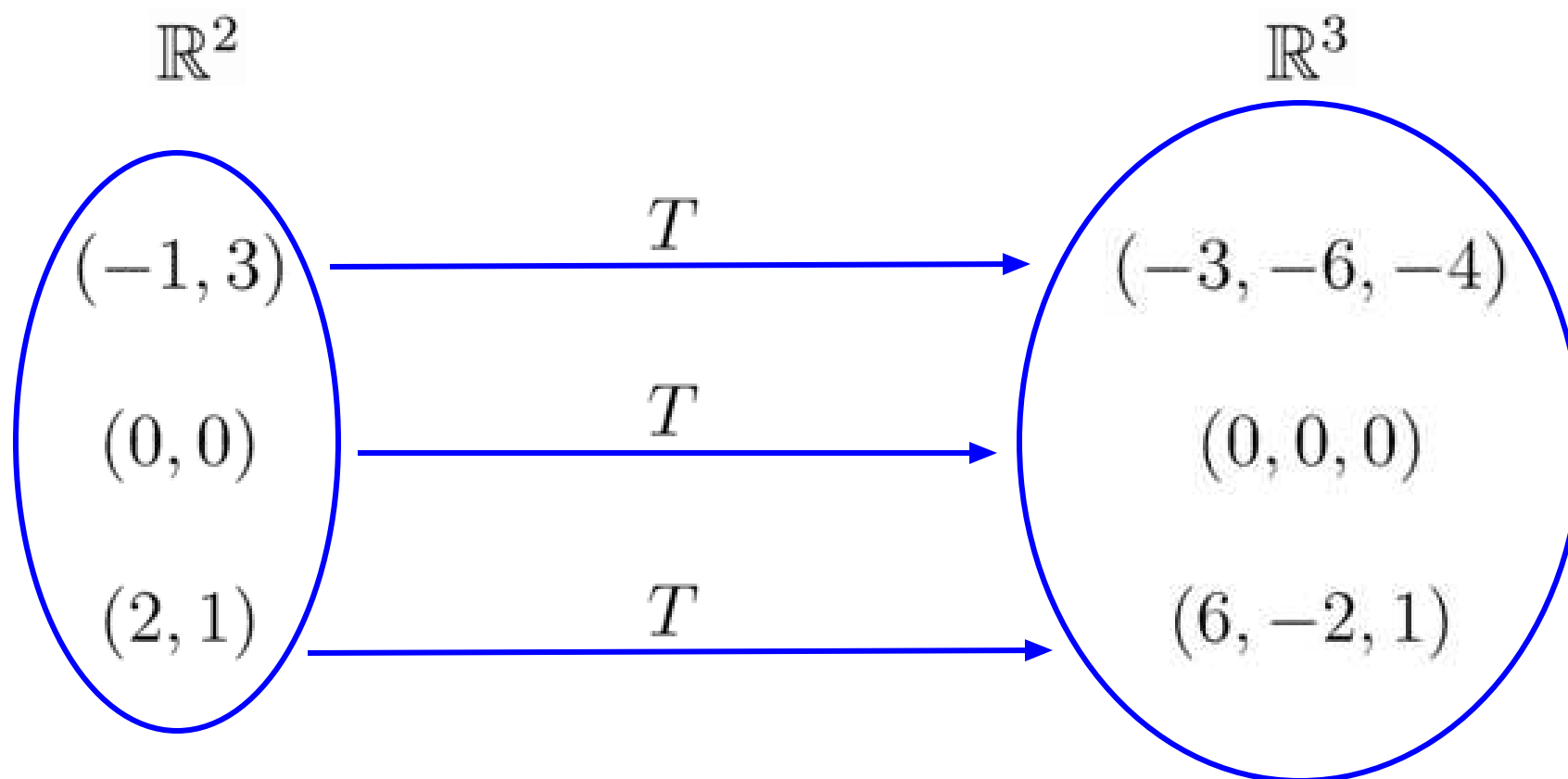
então, em particular temos:

$$T(-1, 3) = (-3, -6, -4)$$

$$T(0, 0) = (0, 0, 0)$$

$$T(2, 1) = (6, -2, 1)$$

## 12.1 - Definições



## 12.1 - Definições

⇒ Definição: Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais. Uma aplicação  $T : V \rightarrow W$  é chamada transformação linear se:

**i)**  $T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v}), \quad \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$

**ii)**  $T(\alpha \mathbf{u}) = \alpha T(\mathbf{u}), \quad \forall \alpha \in \mathbb{R} \text{ e } \forall \mathbf{u} \in V$

## 12.1 - Definições

⇒ Exemplo 1:  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , definida por:  
 $T(x, y) = (3x, -2y, x - y)$  é uma transformação linear. De fato:

**i)** Sejam  $\mathbf{u} = (x_1, y_1)$  e  $\mathbf{v} = (x_2, y_2)$  em  $\mathbb{R}^2$ . Então:

$$\begin{aligned} T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) &= T(\underbrace{x_1 + x_2}_x, \underbrace{y_1 + y_2}_y) \\ &= (3(x_1 + x_2), -2(y_1 + y_2), (x_1 + x_2) - (y_1 + y_2)) \\ &= (3x_1, -2y_1, x_1 - y_1) + (3x_2, -2y_2, x_2 - y_2) \\ &= T(x_1, y_1) + T(x_2, y_2) \\ &= T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v}) \end{aligned}$$

Logo  $T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$ .

## 12.1 - Definições

**ii)**

$$\begin{aligned} T(\alpha \mathbf{u}) &= T(\alpha(x_1, y_1)) = T(\alpha x_1, \alpha y_1) \\ &= (3(\alpha x_1), -2(\alpha y_1), \alpha x_1 - \alpha y_1) \\ &= (\alpha(3x_1), \alpha(-2y_1), \alpha(x_1 - y_1)) \\ &= \alpha(3x_1, -2y_1, x_1 - y_1) \\ &= \alpha T(\mathbf{u}) \end{aligned}$$

$\therefore T$  é uma transformação linear.

## 12.1 - Definições



Exemplo 2:

$$T : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto 3x \text{ ,}$$

ou seja  $T(x) = 3x$  é linear. Sejam  $\mathbf{u} = x_1$  e  $\mathbf{v} = x_2 \in \mathbb{R}$ . Então:

$$\begin{aligned} \text{i)} \quad T(x_1 + x_2) &= 3(x_1 + x_2) = 3x_1 + 3x_2 \\ &= T(x_1) + T(x_2) \end{aligned}$$

$$\text{ii)} \quad T(\alpha x_1) = 3(\alpha x_1) = \alpha(3x_1) = \alpha T(x_1).$$

$\therefore$  Logo  $T(x) = 3x$  é uma transformação linear.



## 12.1 - Definições



Exemplo 3:

$$T : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto 3x + 1$$

$T(x) = 3x + 1$  é uma transformação linear?

$$\text{i) } T(x_1 + x_2) = 3(x_1 + x_2) + 1 = 3x_1 + 3x_2 + 1$$

$$\left. \begin{array}{l} T(x_1) = 3x_1 \\ T(x_2) = 3x_2 \end{array} \right\} T(x_1 + x_2) \neq T(x_1) + T(x_2)$$

Logo  $T(x) = 3x + 1$  não é uma transformação linear.

## 12.1 - Definições



Teorema:

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais e  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear. Então  $T(0) = 0$ .

**Demonstração:** Se  $T$  é uma transformação linear então:

$$T(\alpha \mathbf{v}) = \alpha T(\mathbf{v}).$$

Seja  $\alpha = 0 \Rightarrow T(0 \cdot \mathbf{v}) = 0 \cdot T(\mathbf{v}) = 0$ . Logo  $T(0) = 0$ .

▬ Nos exemplos 1 e 2 temos:

$$T(0, 0) = (0, 0, 0) \text{ e } T(0) = 0.$$

▬ No exemplo 3:  $T(0) = 1$ .

## 12.1 - Definições



Exemplo 4:

Verifique se a transformação:

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^4 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z, w) &\mapsto (x + y + 1, z - w - 2) \end{aligned}$$

é linear.

Tem-se que:

$$T(0, 0, 0, 0) = (1, -2) \neq (0, 0) \Rightarrow \underline{T \text{ é não linear}}$$

## 12.1 - Definições



Exemplo 5:  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $(x, y) \mapsto (x^2, 3y)$

Temos que  $T(0, 0) = (0, 0)$ , mas  $T$  não é uma transformação linear, pois: Dados dois vetores  $\mathbf{u} = (x_1, y_1)$  e  $\mathbf{v} = (x_2, y_2)$ . Então:

$$\begin{aligned} T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) &= T(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = ((x_1 + x_2)^2, 3(y_1 + y_2)) \\ &= (x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2, 3y_1 + 3y_2) \\ &= (x_1^2, 3y_1) + (x_2^2, 3y_2) + 2x_1x_2 \\ &= T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v}) + \underline{2x_1x_2} \end{aligned}$$

Logo  $T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \neq T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$ .

## 12.1 - Definições



Exemplo 6:

A transformação identidade

$$\begin{aligned} I : V &\rightarrow V \\ \mathbf{v} &\mapsto \mathbf{v}, \text{ ou seja } I(\mathbf{v}) = \mathbf{v} \end{aligned} \text{ é linear.}$$

De fato:

**i)**  $I(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathbf{u} + \mathbf{v} = I\mathbf{u} + I\mathbf{v}$

**ii)**  $I(\alpha\mathbf{u}) = \alpha\mathbf{u} = \alpha I\mathbf{u}$

## 12.1 - Definições



Exemplo 7:

A transformação nula

$$\begin{array}{rcl} T : & V & \rightarrow W \\ & \mathbf{v} & \mapsto 0, \end{array} \quad \boxed{T(\mathbf{v}) = 0} \text{ é linear.}$$

De fato:

**i)**  $T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = 0 = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$

**ii)**  $T(\alpha \mathbf{u}) = 0 = \alpha \cdot 0 = \alpha T(\mathbf{u})$

## 12.1 - Definições



Exemplo 8:

A transformação simétrica

$$\begin{array}{ccc} T : & V & \rightarrow V \\ & \mathbf{v} & \mapsto T(\mathbf{v}) = -\mathbf{v} \end{array} \text{ é linear.}$$

**i)**  $T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = (-\mathbf{u} - \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$

**ii)**  $T(\alpha \mathbf{u}) = -\alpha \mathbf{u} = \alpha \cdot (-\mathbf{u}) = \alpha T(\mathbf{u})$

## 12.1 - Definições



Exemplo 9:

A projeção ortogonal do  $\mathbb{R}^3$  sobre o  $\mathbb{R}^2$ , definido por:

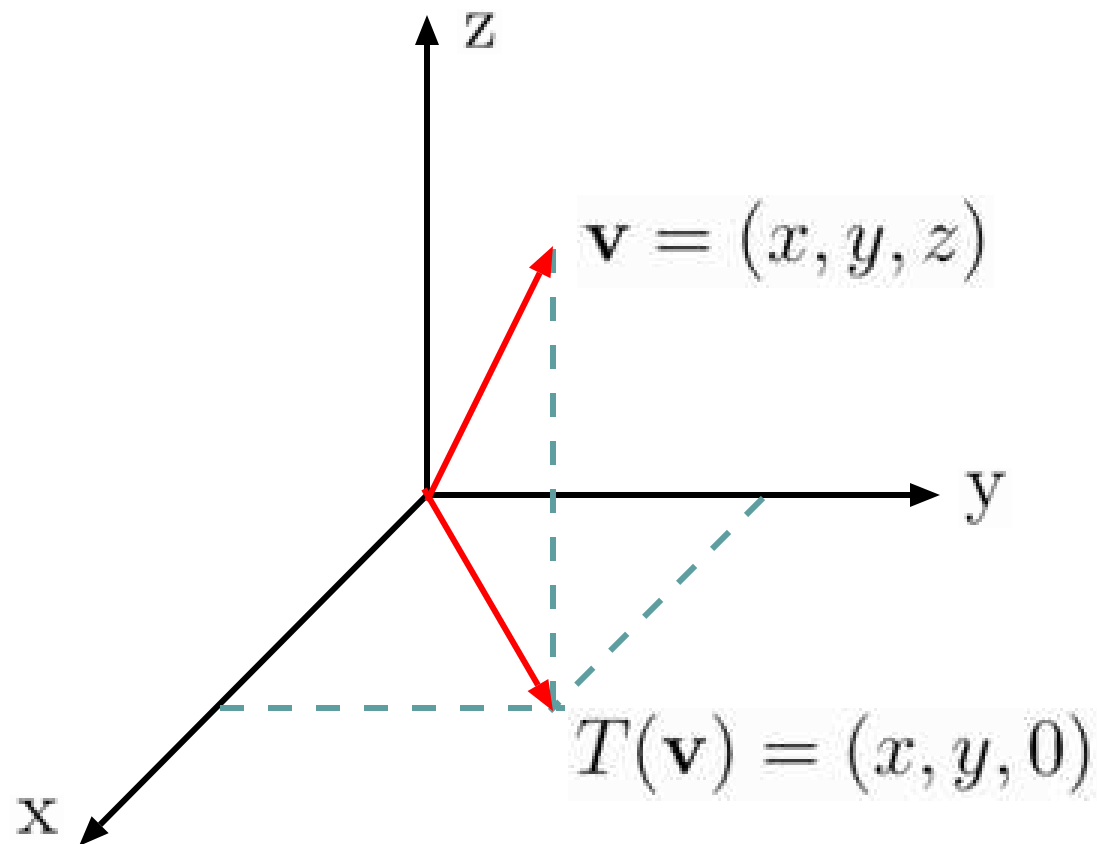
$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto T(x, y, z) = (x, y, 0) \text{ é linear.} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{i)} \quad T((x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2)) &= T((x_1 + x_2), (y_1 + y_2), (z_1 + z_2)) \\ &= ((x_1 + x_2), (y_1 + y_2), 0) \\ &= (x_1, y_1, 0) + (x_2, y_2, 0) \\ &= T(x_1, y_1, z_1) + T(x_2, y_2, z_2) \end{aligned}$$

$$\text{ii)} \quad T(\alpha(x_1, y_1, z_1)) = \alpha(x_1, y_1, 0) = \alpha T(x_1, y_1, z_1)$$



## 12.1 - Definições



## 12.1 - Definições



Exemplo 10:(Derivada)

Seja  $V = P_n$  dos polinômios de grau  $\leq n$ . A aplicação da derivada:

$$\begin{array}{ccc} D : & P_n & \rightarrow P_n \\ & f & \mapsto D(f) = f' \end{array} \text{ é linear.}$$

Pelas regras de derivação, sabe-se que:

**i)**  $D(f + g) = D(f) + D(g)$

**ii)**  $D(\alpha f) = \alpha D(f)$

## 12.1 - Definições



Exemplo 11:(Integral)

Seja  $V = P_n$  então:

$$T : P_n \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f \mapsto T(f) = \int_a^b f(x)dx \quad \text{é linear.}$$

Pois sabemos que:

$$\begin{aligned} \textbf{i)} \quad T(f + g) &= \int_a^b (f(x) + g(x))dx \\ &= \int_a^b f(x)dx + \int_a^b g(x)dx = T(f) + T(g) \end{aligned}$$

$$\textbf{ii)} \quad T(\alpha f) = \int_a^b (\alpha f(x))dx = \alpha \int_a^b f(x)dx = \alpha T(f)$$

## 12.1 - Definições

⇒ Exemplo 12: Seja  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ .

Definimos a transformação:

$$T_A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$\mathbf{v} \mapsto \mathbf{A}\mathbf{v}, \text{ ou seja } T_A(\mathbf{v}) = \mathbf{A}\mathbf{v}.$$

que é linear, pois:

$$\textbf{i)} \quad T_A(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathbf{A}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \mathbf{A}\mathbf{u} + \mathbf{A}\mathbf{v} = T_A(\mathbf{u}) + T_A(\mathbf{v})$$

$$\textbf{ii)} \quad T_A(\alpha\mathbf{u}) = \mathbf{A}(\alpha\mathbf{u}) = \alpha\mathbf{A}\mathbf{u} = \alpha T_A(\mathbf{u})$$

## 12.1 - Definições

⇒ Seja  $\mathbf{v} = (x, y) \in \mathbb{R}^2$  então:

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y \\ -x + 4y \\ x + 2y \end{bmatrix}$$

Logo:

$$T_A(\mathbf{v}) = T_A(x, y) = (y, -x + 4y, x + 2y)^T$$

## 12.1 - Definições

⇒ Observação: Uma matriz  $\mathbf{A}_{m \times n}$  sempre determina uma transformação linear:

$$\begin{aligned} T_A : \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ \mathbf{v} &\mapsto T_A(\mathbf{v}) = \mathbf{A}\mathbf{v}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n \end{aligned}$$

onde  $\mathbf{v}$  é considerado uma matriz  $n \times 1$ .

## 12.1 - Definições

⇒ Propriedade: Se  $T : V \rightarrow W$  é uma transformação linear então:

$$T(\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \alpha_2 \mathbf{v}_2) = \alpha_1 T(\mathbf{v}_1) + \alpha_2 T(\mathbf{v}_2), \forall \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in V, \forall \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$$

De forma análoga temos:

$$T(\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \alpha_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \alpha_n \mathbf{v}_n) = \alpha_1 T(\mathbf{v}_1) + \alpha_2 T(\mathbf{v}_2) + \dots + \alpha_n T(\mathbf{v}_n)$$

Isto significa que a imagem de uma combinação linear de vetores é uma combinação linear das imagens destes vetores com os mesmos coeficientes, ou seja, considere  $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$  uma base do espaço vetorial  $V$ .

## 12.1 - Definições

Então,  $\forall \mathbf{v} \in V$ , podemos escrever:

$$\mathbf{v} = \alpha_1 \mathbf{v}_1 + \alpha_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \alpha_n \mathbf{v}_n$$

Seja  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear.

Então:

$$T(\mathbf{v}) = \alpha_1 T(\mathbf{v}_1) + \alpha_2 T(\mathbf{v}_2) + \dots + \alpha_n T(\mathbf{v}_n)$$

Se  $T(\mathbf{v}_1), T(\mathbf{v}_2), \dots, T(\mathbf{v}_n)$  são conhecidas então sempre é possível obter a imagem de  $T(\mathbf{v})$ .



## 12.1 - Definições

⇒ Exemplo 13: Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , uma transformação linear e  $B = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\}$  uma base de  $\mathbb{R}^3$ , sendo:

$$\mathbf{v}_1 = (0, 1, 0); \quad \mathbf{v}_2 = (1, 0, 1) \quad \text{e} \quad \mathbf{v}_3 = (1, 1, 0)$$

Determine  $T(\mathbf{v})$ , onde  $\mathbf{v} = (5, 3, -2)$  sabendo que  $T(\mathbf{v}_1) = (1, -2)$ ;  $T(\mathbf{v}_2) = (3, 1)$  e  $T(\mathbf{v}_3) = (0, 2)$ .

## 12.1 - Definições

= Solução:

$$\begin{aligned}\mathbf{v} &= \alpha_1 \mathbf{v}_1 + \alpha_2 \mathbf{v}_2 + \alpha_3 \mathbf{v}_3 \\ &= \alpha_1(0, 1, 0) + \alpha_2(1, 0, 1) + \alpha_3(1, 1, 0) \\ &= (\alpha_2 + \alpha_3, \alpha_1 + \alpha_3, \alpha_2)\end{aligned}$$

Como  $\mathbf{v} = (5, 3, -2)$  temos o seguinte sistema linear:

$$\begin{array}{rclcl} & \alpha_2 & + & \alpha_3 & = & 5 \\ \alpha_1 & & & + & \alpha_3 & = & 3 \\ & \alpha_2 & & & = & -2 \end{array}$$

## 12.1 - Definições

Logo

$$\alpha_2 = -2 \Rightarrow \alpha_3 = 5 - \alpha_2 = 7; \alpha_1 = 3 - 7 = -4.$$

Assim,  $\alpha = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (-4, -2, 7)$ . Portanto:

$$\mathbf{v} = (5, 3, -2) = -4\mathbf{v}_1 - 2\mathbf{v}_2 + 7\mathbf{v}_3$$

Logo:

$$\begin{aligned} T(\mathbf{v}) &= -4T(\mathbf{v}_1) - 2T(\mathbf{v}_2) + 7T(\mathbf{v}_3) \\ &= -4(1, -2) - 2(3, 1) + 7(0, 2) \\ &= (-10, 20) \end{aligned}$$

$$\therefore T(\mathbf{v}) = T(5, 3, -2) = (-10, 20)$$

## Exercícios

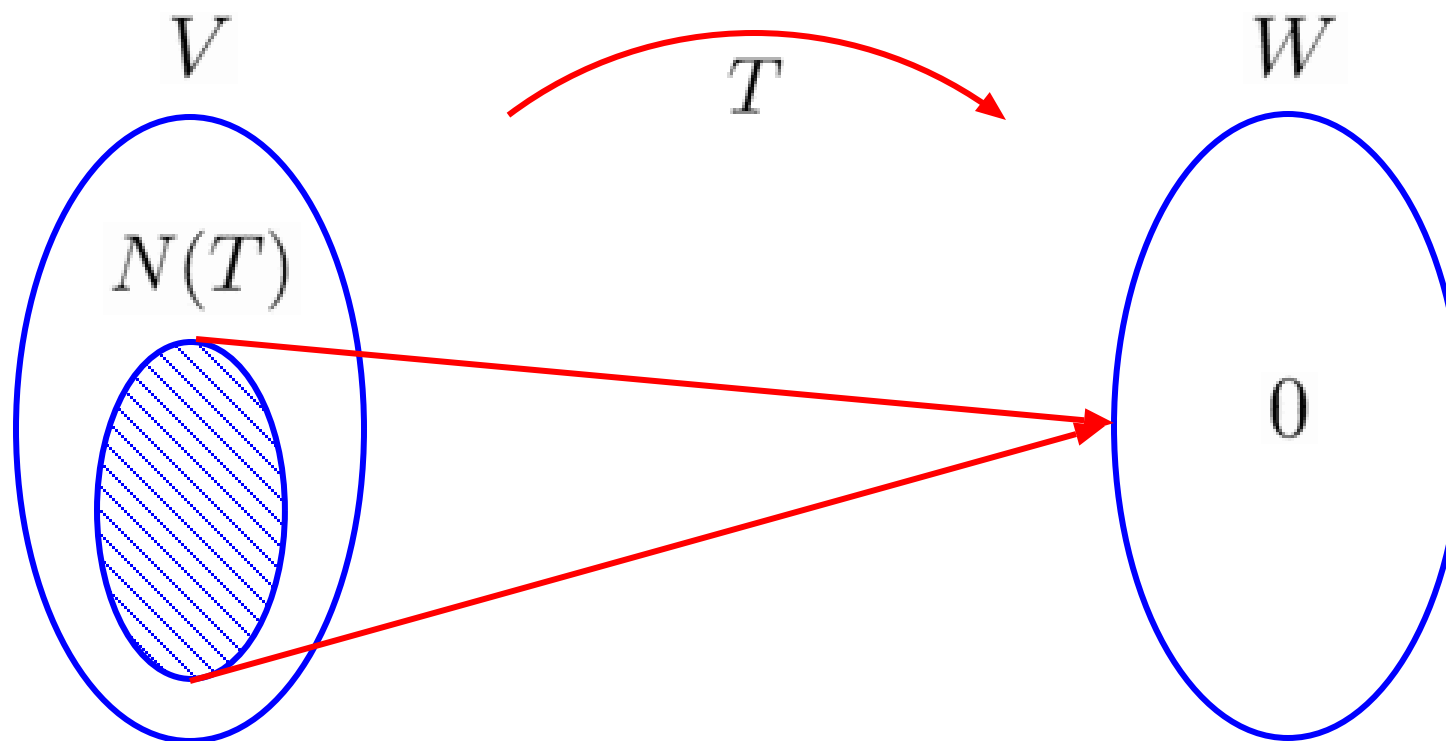
- ➡ Fazer os exercícios práticos e teóricos das páginas 269 e 270 do livro texto.

## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear

⇒ Definição: Chama-se núcleo de uma transformação linear  $T : V \rightarrow W$  ao conjunto de todos os vetores  $\mathbf{v} \in V$  tal que  $T(\mathbf{v}) = 0$ . Indica-se esse conjunto por:

$$N(T) = Ker(T) = \{\mathbf{v} \in V; T(\mathbf{v}) = 0\}$$

## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear



- ▮ Note que  $N(T) \subset V$  e  $N(T) \neq \emptyset$ , pois  $0 \in N(T)$ , desde que:

$$T(0) = 0$$

## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear

➡ Exemplo 14: Determine o núcleo da seguinte transformação linear:

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\mapsto T(x, y) = (x + y, 2x - y) \end{aligned}$$

Por definição:

$$N(T) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2; T(x, y) = (0, 0)\}$$

Assim,  $(x, y) \in N(T)$  se  $(x + y, 2x - y) = (0, 0)$ .

A solução do sistema  $x = y = 0$ . Logo

$$N(T) = \{(0, 0)\}.$$

## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear

➡ Exemplo 15: Determine o núcleo da transformação linear:

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\mapsto T(x, y, z) = (x - y + 4z, 3x + y + 8z) \end{aligned}$$

— Solução:

$$N(T) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; T(x, y, z) = (0, 0)\}$$

ou seja,  $(x, y, z) \in N(T)$  se e somente se:

$$(x - y + 4z, 3x + y + 8z) = (0, 0)$$



## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear

Que gera o sistema linear homogêneo:

$$\begin{cases} x - y + 4z = 0 \\ 3x + y + 8z = 0 \end{cases}$$

Resolvendo o sistema para  $z = a$  obtemos:

$$x = -3a \quad \text{e} \quad y = a$$

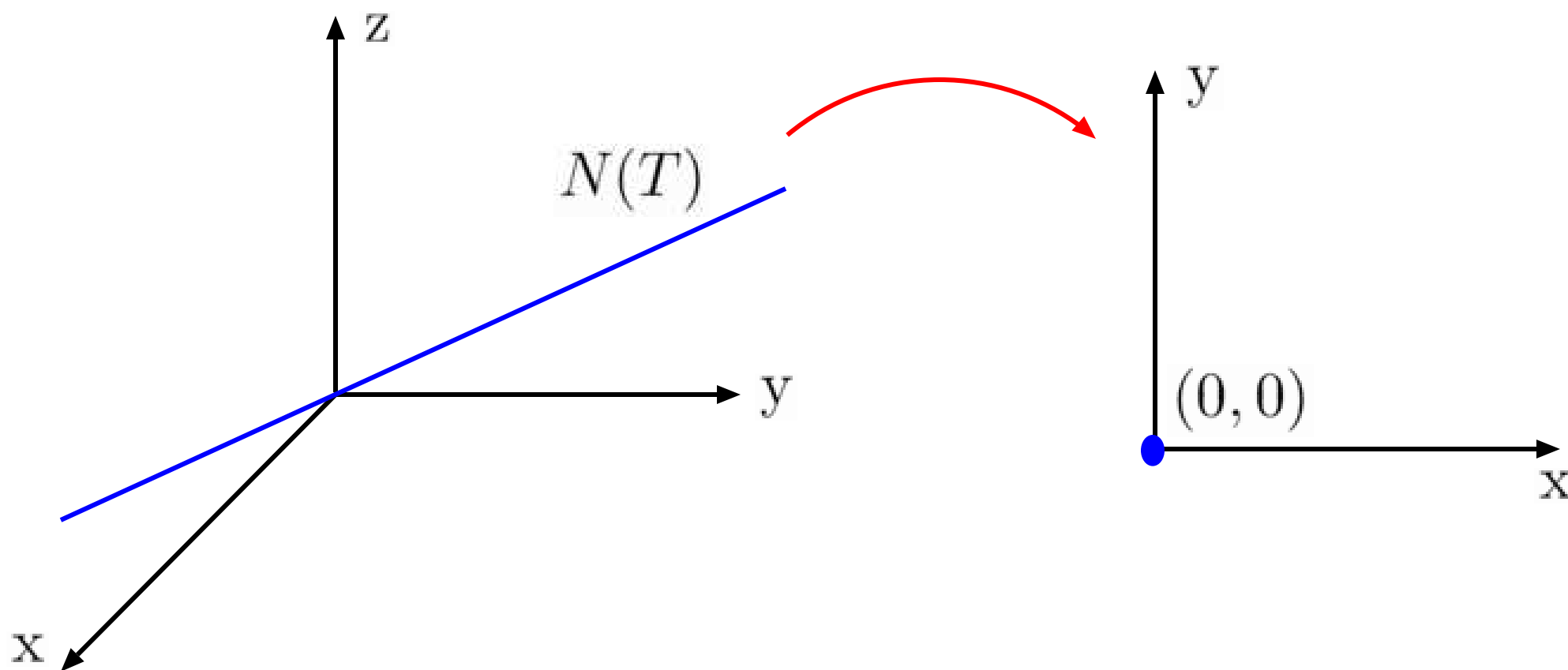
Assim:

$$\begin{aligned} N(T) &= \{(-3a, a, a); a \in \mathbb{R}\} \Leftrightarrow \\ N(T) &= \{a(-3, 1, 1); a \in \mathbb{R}\} \end{aligned}$$

ou ainda, que o vetor  $(-3, 1, 1)$  gera  $N(T)$ :

$$N(T) = [(-3, 1, 1)]$$

## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear



## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear

⇒ Propriedades do Núcleo:

- 1)** Seja  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear. Então  $N(T)$  é um subespaço vetorial de  $V$ . De fato, sejam  $\mathbf{v}_1$  e  $\mathbf{v}_2 \in N(T)$ , logo:

$$T(\mathbf{v}_1) = T(\mathbf{v}_2) = 0$$

**a)**  $T(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) = T(\mathbf{v}_1) + T(\mathbf{v}_2) = 0 + 0 = 0$   
Logo  $(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) \in N(T)$ .

- b)** Seja  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Então:

$$T(\alpha \mathbf{v}_1) = \alpha T(\mathbf{v}_1) = \alpha \cdot 0 = 0$$

$$\therefore \alpha \mathbf{v}_1 \in N(T).$$

## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear

**2)** Uma transformação linear  $T : V \rightarrow W$  é injetora se, e somente se,  $N(T) = \{0\}$ .

⇒ Observação:

**Definição:**  $T : V \rightarrow W$  é injetora se

$\forall \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in V, T(\mathbf{v}_1) = T(\mathbf{v}_2) \Rightarrow \mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_2$  ou  
equivalentemente,

$\forall \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in V$  se  $\mathbf{v}_1 \neq \mathbf{v}_2 \Rightarrow T(\mathbf{v}_1) \neq T(\mathbf{v}_2)$ .

## 12.2 - Núcleo de uma Transformação Linear

A demonstração dessa propriedade tem duas partes:

**a)**  $T$  é injetora  $\Rightarrow N(T) = \{0\}$ .

De fato: Seja  $\mathbf{v} \in N(T)$ , ou seja,  $T(\mathbf{v}) = 0$ . Por outro lado, sabe-se que  $T(0) = 0$ . Logo  $T(\mathbf{v}) = T(0)$ . Como por hipótese  $T$  é injetora, então  $\mathbf{v} = 0$ . Portanto, o vetor zero é o único elemento do núcleo, isto é,  $N(T) = \{0\}$ .

**b)**  $N(T) = \{0\} \Rightarrow T$  é injetora.

De fato: Sejam  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in V$  tais que  $T(\mathbf{v}_1) = T(\mathbf{v}_2)$ .

Então  $T(\mathbf{v}_1) - T(\mathbf{v}_2) = T(\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2) = 0$ . Logo,

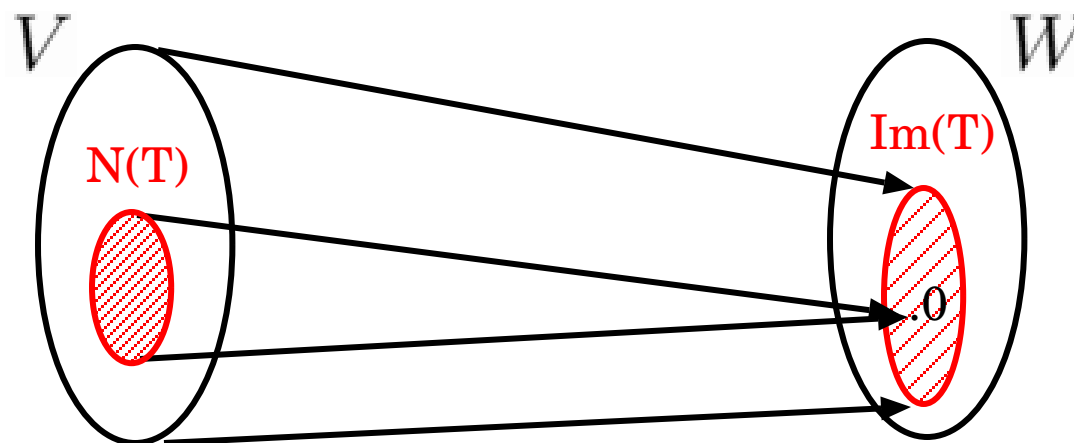
$\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2 \in N(T)$ . Mas, por hipótese, o único elemento do núcleo é o vetor zero, assim

$\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2 = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_2 \Rightarrow T$  é injetora.

## 12.3 - Imagem

➡ Definição: Chama-se imagem de uma transformação linear  $T : V \rightarrow W$  ao conjunto dos vetores  $\mathbf{w} \in W$  que são imagens de pelo menos um vetor  $\mathbf{v} \in V$ . Indica-se esse conjunto por  $Im(T)$ , ou seja

$$Im(T) = \{\mathbf{w} \in W; T(\mathbf{v}) = \mathbf{w}, \text{ para algum } \mathbf{v} \in V\}$$



## 12.3 - Imagem

### Observação:

Note que  $Im(T) \subset W$  e  $Im(T) \neq \emptyset$ , desde que  $T(0) = 0 \in Im(T)$ .

Se  $Im(T) = W \Rightarrow T$  é sobrejetora, ou seja,  $\forall \mathbf{w} \in W$ , existe pelo menos um  $\mathbf{v} \in V$  tal que  $T(\mathbf{v}) = \mathbf{w}$ .

## 12.3 - Imagem



Exemplo 16: Seja

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) &\mapsto T(x, y, z) = (x, y, 0) \end{aligned}$$

a projeção ortogonal do  $\mathbb{R}^3$  sobre o plano xy.

Então a  $Im(T)$  é o próprio plano xy.

$$Im(T) = \{(x, y, 0)\} \in \mathbb{R}^3; x, y \in \mathbb{R}\} \quad (\text{plano xy})$$

Por outro lado, para o núcleo temos:

$$N(T) = \{0, 0, z\} = (0, 0, 0), \quad \forall z \in \mathbb{R} \quad (\text{eixo } z)$$

pois  $T(0, 0, z) = (0, 0, 0), \forall z \in \mathbb{R}$ .



## 12.3 - Imagem

⇒ Exemplo 17: Seja

$$\begin{aligned} I : V &\rightarrow V \\ \mathbf{v} &\mapsto I(\mathbf{v}) = \mathbf{v} \quad \forall \mathbf{v} \in V. \end{aligned}$$

Neste caso, a imagem da transformação linear é o próprio  $V$ , ou seja,  $Im(I) = V$  e o núcleo, neste caso, é  $N(I) = \{0\}$ .

## 12.3 - Imagem

⇒ Exemplo 18: Seja

$$\begin{aligned} T : V &\rightarrow W \\ \mathbf{v} &\rightarrow T(\mathbf{v}) = 0 \quad \forall \mathbf{v} \in V. \end{aligned}$$

Isto é,  $T$  é a transformação nula. Neste caso,  $Im(T) = \{0\}$  e  $N(T) = V$  (todo o espaço).

## 12.4 - Propriedade da Imagem



Teorema: A imagem de uma transformação linear  $T : V \rightarrow W$  é um subespaço vetorial de  $W$ .  
De fato: Sejam  $\mathbf{w}_1$  e  $\mathbf{w}_2 \in Im(T)$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ .  
Devemos mostrar que  $(\mathbf{w}_1 + \mathbf{w}_2) \in Im(T)$  e  $\alpha\mathbf{w}_1 \in Im(T)$ .

- 1) Se  $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2 \in Im(T)$  então existem  $\mathbf{v}_1$  e  $\mathbf{v}_2 \in V$  tais que  $T(\mathbf{v}_1) = \mathbf{w}_1$  e  $T(\mathbf{v}_2) = \mathbf{w}_2$ . Fazendo  $\mathbf{v} = \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2$  e  $\mathbf{u} = \alpha\mathbf{v}_1$  tem-se:
- $$\begin{cases} T(\mathbf{v}) &= T(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) &= T(\mathbf{v}_1) + T(\mathbf{v}_2) &= \mathbf{w}_1 + \mathbf{w}_2 \\ T(\mathbf{u}) &= T(\alpha\mathbf{v}_1) &= \alpha T(\mathbf{v}_1) &= \alpha\mathbf{w}_1 \end{cases}$$
- Logo,  $Im(T)$  é um subespaço vetorial de  $W$ .

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem



Teorema: Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita e  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear então

$$\dim(N(T)) + \dim(Im(T)) = \dim(V)$$

**Demonstração**: Omitimos a demonstração que poderá ser encontrada na página 276 do livro texto.

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem



Exemplo 19: (Projeção Ortogonal)

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) &\rightarrow T(x, y, z) = (x, y, 0) \end{aligned}$$

$$Im(T) = \mathbb{R}^2 \Rightarrow \dim(Im(T)) = 2$$

$$N(T) = \mathbb{R} \Rightarrow \dim(N(T)) = 1$$

Logo,

$$\begin{aligned} 3 = \dim(\mathbb{R}^3) &= \dim(Im(T)) + \dim(N(T)) \\ &= 2 + 1 = 3 \end{aligned}$$

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem

⇒ Exemplo 20: (Transformação Identidade)

$$\begin{aligned} I &: V \rightarrow V \\ \mathbf{v} &\rightarrow \mathbf{v} \end{aligned}$$

Neste caso,

$$\begin{aligned} \dim(\operatorname{Im}(I)) &= \dim(V) \\ \dim(N(I)) &= 0 \end{aligned}$$

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem



Exemplo 21: (Transformação Nula)

$$\begin{aligned} I &: V \rightarrow V \\ \mathbf{v} &\rightarrow 0 \end{aligned}$$

Neste caso,

$$\begin{aligned} \dim(\text{Im}(I)) &= 0 \\ \dim(N(I)) &= \dim(V) \end{aligned}$$

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem

⇒ Exercício: Determine o núcleo e a imagem da transformação linear

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) &\rightarrow T(x, y, z) = \\ &= (x + y - z, -2x + y + z, -x + 2y) \end{aligned}$$



## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem

**a)**  $N(T) = \text{Ker}(T) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; T(x, y, z) = (0, 0, 0)\} \Leftrightarrow$

$$\begin{cases} x & + & y & - & z & = & 0 \\ -2x & + & y & + & z & = & 0 \\ -x & + & 2y & & & = & 0 \end{cases}$$

Resolvendo o sistema e tomando  $z = a$ , temos

$$y = \frac{a}{3} \quad \text{e} \quad x = \frac{2a}{3}$$

Logo, a solução geral é

$$\left(\frac{2a}{3}, \frac{a}{3}, a\right) = a \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, 1\right), \quad a \in \mathbb{R}$$

Logo,  $[2/3, 1/3, 1]$  é uma base de  $N(T)$ .

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem

**b)**  $Im(T) = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3; T(x, y, z) = (a, b, c)\}$ , ou seja,  $(a, b, c) \in Im(T)$  se existe  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  tal que

$$\begin{cases} x & + & y & - & z & = & a \\ -2x & + & y & + & z & = & b \\ -x & + & 2y & & & = & c \end{cases}$$

O sistema somente terá solução se

$$a + b - c = 0$$

Logo,  $Im(T) = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3; a + b - c = 0\}$ .

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem

— Dimensão de  $Im(T)$ :  $(a, b, c) \in Im(T) \Rightarrow c = a + b$ .  
Logo podemos escrever a terna:

$$\begin{aligned}(a, b, c) &= (a, b, a + b) = (a, 0, a) + (0, b, b) \\ &= a(1, 0, 1) + b(0, 1, 1)\end{aligned}$$

Portanto:  $Im(T) = [(1, 0, 1); (0, 1, 1)]$

Como os vetores são L.I. então:

$$B = \{(1, 0, 1); (0, 1, 1)\}$$

é uma base de  $Im(T)$  e assim  $\dim(Im(T)) = 2$ . Note que  $3 = \dim(\mathbb{R}^3) = \dim(N(T)) + \dim(Im(T)) = 1 + 2$ .

## 12.5 - Teorema do Núcleo e da Imagem

⇒ Corolário: Seja  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear entre os espaços vetoriais  $V$  e  $W$ .

Se  $\dim(V) = \dim(W)$  então  $T$  é injetora se e somente se  $T$  é sobrejetora.

**Demonstração:** Use o teorema do núcleo e da imagem.

## Exercícios

- ➡ Fazer os exercícios práticos e teóricos das páginas 278 e 279 do livro texto.