Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina : Álgebra Linear GABARITO da AP2 - Segundo Semestre de 2011 Professores: Márcia Fampa & Mauro Rincon

(2.0)1. Determinar as condições que devem ser satisfeitas pelos termos independentes, $x,\,y,\,z$ e t do sistema linear abaixo para que o mesmo tenha solução, ou seja, para que seja compatível.

$$\begin{cases}
-a + 3b = x \\
2a - b = y \\
-2a + b = z \\
3a + b = t
\end{cases}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} -1 & 3 & x \\ 2 & -1 & y \\ -2 & 1 & z \\ 3 & 1 & t \end{bmatrix} \qquad L_1(-1)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3 & -x \\ 2 & -1 & y \\ -2 & 1 & z \\ 3 & 1 & t \end{bmatrix} \qquad L_2 = L_2 + L_1(-2)$$

$$L_3 = L_3 + L_1(2)$$

$$L_4 = L_4 + L_1(-3)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3 & -x \\ 0 & 5 & y + 2x \\ 0 & -5 & z - 2x \\ 0 & 10 & t + 3x \end{bmatrix} \qquad L_2(1/5)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3 & -x \\ 0 & 1 & (y + 2x)/5 \\ 0 & -5 & z - 2x \\ 0 & 10 & t + 3x \end{bmatrix} \qquad L_3 = L_3 + L_2(5)$$

$$L_4 = L_4 + L_2(-10)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3 & -x \\ 0 & 1 & (y + 2x)/5 \\ 0 & 0 & z + y \\ 0 & 0 & t - x - 2y \end{bmatrix}$$

Para que o sistema seja compatível é necessário que: z+y=0 e t-x-2y=0. Isto é:

$$z = -y, \quad x = -2y + t.$$

- (4.0)2. Seja a transformação linear $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ tal que T(-2,3) = (-1,0,1) e T(1,2) = (0,-1,0).
 - (a) Determinar T(x, y).

Solução:

Considerando:

$$(x,y) = \alpha(-2,3) + \beta(1,2),$$

temos

$$\begin{cases} -2\alpha + \beta = x \\ 3\alpha + 2\beta = y \end{cases}$$

Resolvendo o sistema, temos $\alpha = \frac{-2x+y}{7}$ e $\beta = \frac{3x+2y}{7}$. Logo:

$$(x,y) = (\frac{-2x+y}{7})(-2,3) + (\frac{3x+2y}{7})(1,2)$$

е

$$T(x,y) = \left(\frac{-2x^{2}+y}{7}\right)T(-2,3) + \left(\frac{3x+2y}{7}\right)T(1,2)$$

$$= \left(\frac{-2x+y}{7}\right)(-1,0,1) + \left(\frac{3x+2y}{7}\right)(0,-1,0)$$

$$= \left(\frac{2x-y}{7}, \frac{-3x-2y}{7}, \frac{-2x+y}{7}\right).$$

(b) Determinar uma base para N(T) e sua dimensão.

Solução:

Considerando

$$\left(\frac{2x-y}{7}, \frac{-3x-2y}{7}, \frac{-2x+y}{7}\right) = (0,0,0),$$

temos

$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ -3x - 2y = 0 \\ -2x + y = 0 \end{cases}$$

A única solução que satisfaz as duas primeira equações é x=y=0. Logo, a solução trivial é a única solução do sistema. Logo, o único vetor em N(T) é o vetor nulo, N(T)=(0,0). Sua dimensão é igual a zero.

(c) Determinar uma base para Im(T) e sua dimensão.

Solução:

Considerando

$$(\frac{2x-y}{7}, \frac{-3x-2y}{7}, \frac{-2x+y}{7}) = (a, b, c),$$

temos

$$\begin{cases} 2x - y = 7a \\ -3x - 2y = 7b \\ -2x + y = 7c \end{cases}$$

Logo, fazendo $L_2 = L_2 - 2L_1$ e $L_3 = L_3 + L_1$, temos

$$\begin{cases} 2x - y = 7a \\ -7x = 7b - 14a \\ 0 + 0 = 7c + 7a \end{cases}$$

O sistema acima tem solução para a,b,c tais que a=-c. Logo a Im(T) é formada pelos vetores (a,b,-a), para a e b quaisquer. Uma base para Im(T) é $\{(1,0,-1),(0,1,0)\}$ e sua dimensão é igual a 2.

(d) T é injetora? T é sobrejetora? Justifique as respostas.

Solução:

Té injetora pois ${\rm N}(T){=}(0{,}0).\ T$ não é sobrejetora pois ${\rm Im}(T)$ não é igual a $I\!\!R^3.$

(2.0)3.

$$A = \left[\begin{array}{ccc} 2x & 6 & 4 \\ 5 & x & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{array} \right]$$

(a) Encontre os valores de x de forma que o determinante da matriz A seja igual a 24.

Solução:

$$det(A) = 2x \cdot x \cdot 1 + 6 \cdot 1 \cdot 1 + 4 \cdot 3 \cdot 5 - (4 \cdot x \cdot 1 + 6 \cdot 5 \cdot 1 + 2x \cdot 3 \cdot 1) = 2x^2 - 10x + 36.$$

Sendo det(A)=24, temos $2x^2-10x+12=0$. Logo x=2 ou x=3.

(b) Sendo $\det(A)=24$, qual o determinante da matriz $(\alpha A)^n$, onde α é um número real e n é um número inteiro e positivo?

Solução:

$$det(\alpha A) = \alpha^3 det(A)$$
, logo $det(\alpha A)^n = (\alpha^3 det(A))^n = \alpha^{3n} det(A)^n = \alpha^{3n} 24^n$

(2.0)4. Considere a matriz A e o vetor b abaixo:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 3 & -1 \\ 1 & -3 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}, \qquad b = \begin{pmatrix} 2 \\ 0, 5 \\ -5 \end{pmatrix}$$

(a) Calcular a inversa de A.

Solução:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad L_1(-1/2)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3/2 & 1/2 & -1/2 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad L_2 = L_2 + L_1(-1),$$

$$L_3 = L_3 + L_1$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3/2 & 1/2 & -1/2 & 0 & 0 \\ 0 & -3/2 & 1/2 & 1/2 & 1 & 0 \\ 0 & 1/2 & -1/2 & -1/2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad L_2(-2/3)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & -3/2 & 1/2 & -1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & -1/2 & -1/2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad L_1 = L_1 + L_2(3/2),$$

$$L_3 = L_3 + L_2(-1/2)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1/3 & -1/3 & -2/3 & 0 \\ 0 & 0 & -1/3 & -1/3 & 1/3 & 1 \end{bmatrix} \qquad L_3(-3)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1/3 & -1/3 & -2/3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & -3 \end{bmatrix} \qquad L_2 = L2 + L_3(1/3)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1/3 & -1/3 & -2/3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & -3 \end{bmatrix} \qquad L_2 = L2 + L_3(1/3)$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & -3 \end{bmatrix}$$

Logo

$$A^{-1} = \left[\begin{array}{rrr} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -3 \end{array} \right]$$

(b) **Utilizando a inversa de** A, resolver o sistema linear Ax = b. **Solução:**

$$x = A^{-1} * b = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -3 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 0, 5 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2, 5 \\ 4, 5 \\ 16, 5 \end{pmatrix}$$