

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina : Álgebra Linear Computacional AD2 - Segundo Semestre de 2013 Professores: Márcia Fampa & Mauro Rincon

Nome -Assinatura -

1.(2.0) Ana e Beto estão planejando comprar frutas para a proxima semana. Cada um deles quer comprar algumas maçãs, tangerinas e laranjas, porém em quantidades diferentes. A Tabela 1 mostra o que pretendem comprar. Nas proximidades existem duas bancas de frutas - a do João e do Dudu - cujos preços estão apresentados na Tabela 2. Quanto gastarão Ana e Beto para fazer suas compras em cada uma das duas bancas? O sistema linear deve ser resolvido pelo Método de Eliminação de Gauss.

	Maçãs	Tangerinas	Laranjas
Ana	6	3	10
Beto	4	8	5

	João	Dudu
Maçã	\$ 0.10	\$ 0.15
Tangerina	\$ 0.40	\$ 0.30
Laranja	\$ 0.10	\$ 0.20

2.(2.0) Seja
$$A = \begin{bmatrix} cos\theta & -sen\theta \\ sen\theta & cos\theta \end{bmatrix}$$

(a) Mostre que
$$A^2 = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & -\sin 2\theta \\ \sin 2\theta & \cos 2\theta \end{bmatrix}$$

(b) Prove, usando o Principio da Indução Finita (Indução Matemática) que
$$A^n = \begin{bmatrix} cosn\theta & -senn\theta \\ senn\theta & cosn\theta \end{bmatrix}$$
 para $n \geq 1$

$$3.(2.0) \text{ Seja } A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- (a) Calcule o determinante da matriz A
- (b) Calcule, se existir, a inversa de A, usando a matriz Adjunta.
- (c) Determine a solução do sistema $Ax = b = (0, 0, 0, 1)^t$
- 4.(2.0) Seja $T: I\!\!R^3 \to I\!\!R^3$ uma transformação linear, definida por T(x,y,z) = (0,z,y-z).
 - (a) Determine uma base e a dimensão da Im(T).
 - (b) Determine uma base e a dimensão da N(T) = Ker(T).

5.(2.0) Considere matriz
$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

- (a) Determine os autovalores e autovetores da matriz.
- (b) Mostre que os autovetores formam uma base do $I\!\!R^3$

Gabarito

Álgebra Linear: AD2 - CEDERJ

Mauro Rincon & Márcia Fampa - 2013.2 Tutores: Cristina Lopes e Rodrigo Olimpio

1^a Questão) Solução:

Considere A a matriz que representa a quantidade de frutas a serem compradas por cada pessoa e B a matriz que representa o preço pago pelas frutas em cada banca:

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 3 & 10 \\ 4 & 8 & 5 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 0.10 & 0.15 \\ 0.40 & 0.30 \\ 0.10 & 0.20 \end{bmatrix}$$

Para encontrar o gasto de cada pessoa em cada uma das bancas, podemos multiplicar as matrizes :

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 3 & 10 \\ 4 & 8 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0.10 & 0.15 \\ 0.40 & 0.30 \\ 0.10 & 0.20 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.80 & 3.80 \\ 4.10 & 4.00 \end{bmatrix}.$$

Logo, se Ana comprar na banca de João gastará R\$2,80 e na banca de Dudu gastará R\$3,80. Se Beto comprar na banca de João gastará R\$4,10 e na banca de Dudu gastará R\$4,00.

 2^a Questão) Solução:

$$A^2 = A.A = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos^2\theta - \sin^2\theta & -2\cos\theta\sin\theta \\ 2\cos\theta\sin\theta & -\sin^2\theta + \cos^2\theta \end{bmatrix}$$

Usando as identidades geométricas já conhecidas, temos que:

$$A^2 = \begin{bmatrix} \cos 2\theta & -\sin 2\theta \\ \sin 2\theta & \cos 2\theta \end{bmatrix}.$$

b) Para n=1, sabemos que é válido. Agora, vamos supor que seja válido para n=k. Vamos mostrar que também vale para n=k+1. Considere as identidades trigonómétricas já conhecidas, como no item anterior. Assim temos:

$$A^{k+1} = A^k . A = \begin{bmatrix} cosk\theta & -senk\theta \\ senk\theta & cosk\theta \end{bmatrix} . \begin{bmatrix} cos\theta & -sen\theta \\ sen\theta & cos\theta \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} \cos\theta \cos k\theta - \sinh\theta \sin\theta & -\cos k\theta \sinh\theta - \sinh\theta \cos\theta \\ \sinh\theta \cos\theta + \cosh\theta \sin\theta & -\sinh\theta \sin\theta - \cosh\theta \cos\theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos[(k+1)\theta] & -\sin[(k+1)\theta] \\ \sin[(k+1)\theta] & \cos[(k+1)\theta] \end{bmatrix}.$$

Assim como queríamos demonstrar. #

3^a Questão) Solução:

Seja

$$A = \left| \begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right|$$

a matriz dos coeficientes.

a) Podemos expandir o determinante em relação à uma linha ou coluna. É claro que é melhor expandir em relação a uma linha ou coluna que tenha o maior número de zeros, já que, nesse caso, os cofatores A_{ij} dos a_{ij} que são nulos não precisam ser calculados, uma vez que $a_{ij}A_{ij} = (0)(A_{ij}) = 0$.

Expandindo, então, em relação à primeira coluna, obtemos:

$$det(A) = a_{11}A_{11} + a_{21}A_{21} + a_{31}A_{31} + a_{41}A_{41}$$
$$A_{ij} = (-1)^{i+j}det(M_{ij})$$

onde M_{ij} é o determinante menor de a_{ij} .

Assim, temos:

$$A_{41} = (-1)^{4+1} det(M_{41}) = (-1)^5 \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)(0+0+0+1-0-0) = (-1)(1) = -1$$

 A_{11} , A_{21} e A_{31} não vamos calcular pois $a_{11}=a_{21}=a_{31}=0$.

Assim, temos:

$$det(A) = (0)(A_{11}) + (0)(A_{21}) + (0)(A_{31}) + (1)(-1)$$
$$det(A) = 0 + 0 + 0 - 1$$
$$det(A) = -1$$

b) Para calcular a inversa da matriz A, usaremos a fórmula $A^{-1} = \frac{1}{det A} Adj(A)$.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Vamos calcular $Adj(A) = [Cof(A)]^T$, onde Cof(A) é a matriz dos cofatores. Por isso, calcularemos os cofatores $A_{ij} = (-1)^{i+j} det(M_{ij})$, onde M_{ij} é o determinante

menor de a_{ij} .

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{2} \cdot [0 + 0 + 0 - 0 - 0 + 1] = 1 \cdot (1) = 1$$

$$A_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^3 \cdot [0 + 0 + 0 - 0 - 0 - 0] = (-1) \cdot 0 = 0$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^4 \cdot (0) = (1) \cdot 0 = 0$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^4 \cdot (0) = (1) \cdot 0 = 0$$

$$A_{14} = (-1)^{1+4} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{5} \cdot [0 + 0 + 0 + 1 - 0 - 0] = (-1) \cdot 1 = -1$$

$$A_{21} = (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{3} \cdot [0 + 0 + 0 - 1 - 0 + 1] = (-1) \cdot 0 = 0$$

$$A_{22} = (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{4} \cdot [0 + 0 + 0 - 1 - 0 - 0] = 1 \cdot (-1) = -1$$

$$A_{22} = (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^4 \cdot [0 + 0 + 0 - 1 - 0 - 0] = 1 \cdot (-1) = -1$$

$$A_{23} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^5 \cdot [0 + 0 + 0 + 1 - 0 - 0] = (-1) \cdot 1 = -1$$

$$A_{24} = (-1)^{2+4} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^6 \cdot [0 + 0 + 0 + 1 - 0 - 0] = (1) \cdot 1 = 1$$

$$A_{24} = (-1)^{2+4} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{6} \cdot [0 + 0 + 0 + 1 - 0 - 0] = (1) \cdot 1 = 1$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{4} \cdot [0 + 0 + 0 - 1 - 0 - 0] = 1 \cdot (-1) = -1$$

$$A_{32} = (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^5 \cdot [0 + 0 + 0 - 1 - 0 - 0] = (-1) \cdot (-1) = 1$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^6 \cdot (0) = 1 \cdot 0 = 0$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^6 \cdot (0) = 1 \cdot 0 = 0$$

$$A_{34} = (-1)^{3+4} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^7 \cdot [0 + 0 + 0 - 0 - 0 - 0] = (-1) \cdot 0 = 0$$

$$A_{41} = (-1)^{4+1} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{5} \cdot [0 + 0 + 0 + 1 - 0 - 0] = (-1) \cdot (1) = -1$$

$$A_{42} = (-1)^{4+2} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{6} \cdot (0) = 1 \cdot (0) = 0$$

$$A_{42} = (-1)^{4+2} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^6 \cdot (0) = 1 \cdot (0) = 0$$

$$A_{43} = (-1)^{4+3} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^7 \cdot (0) = (-1) \cdot (0) = 0$$

$$A_{44} = (-1)^{4+4} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^8 \cdot (0) = 1 \cdot (0) = 0$$

Assim, a matriz dos cofatores fica:

$$Cof(A) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

E portanto, calculando a transposta da matriz dos cofatores, obtemos Adj(A):

$$Adj(A) = [Cof(A)]^{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Como sabemos que det A = -1, aplicando a fórmula $A^{-1} = \frac{1}{det A} Adj(A)$, encontramos:

$$A^{-1} = \frac{1}{-1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Logo,

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

A matriz aumentada é dada por:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & | & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & | & 1 \end{bmatrix}$$

Trocando L_1 por L_4 e L_2 por L_3 , temos

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & | & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & | & 0 \end{bmatrix}$$

Fazendo $L_4 \leftarrow L_4 - L_3$, encontramos

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & | & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 \end{bmatrix}$$

O sistema linear correspondente à matriz é dado por:

$$\begin{cases} 1x + 1y + 0z + 1w = 1 \\ 0x - 1y + 1z + 0w = 0 \\ 0x + 0y + 1z + 0w = 0 \\ 0x + 0y + 0z + 1w = 0 \end{cases}$$

Das duas últimas linhas temos que z=0 e w=0. Substituindo z=0 na segunda linha temos $-y+0=0 \Rightarrow y=0$. Finalmente, substituindo y e w na primeira linha, encontramos x=1.

Logo, a solução do sistema é dada por $S = \{(1, 0, 0, 0)\}.$

 4^a Questão):

Solução:

a) T(x,y,z)=(0,z,y-z)=z(0,1,-1)+y(0,0,1). Claramente estes dois vetores são LI's, portanto uma base para Im(T) é $\{(0,1,-1),(0,0,1)\}$, com dimensão 2.

b)
$$N(T)=\{(x,y,z)|T(x,y,z)=0\}$$
. Assim , temos:
$$(0,z,y-z)=(0,0,0)\Rightarrow z=0, y-z=0\Rightarrow y=z=0.$$
 Logo $N(T)=\{(x,y,z)|(0,0,0)\}$, com dimensão 1.

5^a Questão) Solução:

a) Vamos determinar os autovalores da matriz A:

Solução:

A matriz A é dada por:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad A - \lambda I = \begin{bmatrix} 3 - \lambda & 0 & -4 \\ 0 & 3 - \lambda & 5 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda \end{bmatrix}$$

Vamos calcular o determinante da matriz $(A - \lambda I)$:

$$det(A - \lambda I) = (3 - \lambda)^{2}(-1 - \lambda) + 0 + 0 - 0 - 0 - 0 = (3 - \lambda)^{2}(-1 - \lambda)$$

Logo o polinômio característico é dado por

$$P_3(\lambda) = \det(A - \lambda I) = (3 - \lambda)^2 (-1 - \lambda)$$

As raízes de $P_3(\lambda) = (3 - \lambda)^2(-1 - \lambda)$ são $\lambda_1 = \lambda_2 = 3$ e $\lambda_3 = -1$, que são os autovalores da matriz A.

De fato: $(3 - \lambda)^2(-1 - \lambda) = 0$ implica:

$$3 - \lambda = 0 \Rightarrow \lambda = 3$$
 (multiplicidade 2)

$$-1 - \lambda = 0 \Rightarrow \lambda = -1$$

Cálculo dos autovetores v associados aos autovalores λ .

Para encontrarmos os autovetores de A associados a $\lambda_1=\lambda_2=3$, formamos o sistema linear $Ax=3x\equiv (A-I)x=0$, ou

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Isso nos dá

$$\begin{cases}
-4z = 0 \Longrightarrow z = 0 \\
5z = 0 \Longrightarrow z = 0 \\
-4z = 0 \Longrightarrow z = 0
\end{cases}$$

Tomando $x = r \neq 0$ e $y = s \neq 0$, com $r, s \in \mathbb{R}$, obtemos então que os autovetores associados aos autovalores $\lambda_1 = \lambda_2 = 3$ são dados por $v = (r, s, 0)^t$

Assim, todos os autovetores associados ao autovalor $\lambda_1 = \lambda_2 = 3$ são dados por $v = (r, s, 0)^t = r(1, 0, 0)^t + s(0, 1, 0)^t$. Ou seja $v_1 = (1, 0, 0)^t$ e $v_2 = (0, 1, 0)^t$ são os autovetores de A associados aos autovalores $\lambda_1 = \lambda_2 = 3$.

Analogamente, para o autovalor $\lambda_3 = -1$, temos

$$\begin{bmatrix} 4 & 0 & -4 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Isso nos dá

$$\begin{cases} 4x - 4z = 0 \Longrightarrow 4x = 4z \Longrightarrow x = z \\ 4y + 5z = 0 \Longrightarrow 4y = -5z \Longrightarrow y = \frac{-5z}{4} \end{cases}$$

Tomando $z=t\neq 0$ com $t\in \mathbb{R}$, obtemos então que os autovetores associados ao autovalor $\lambda_3=-1$ é dado por t(1,-5/4,1)

Assim, todos os autovetores associados ao autovalor $\lambda_3 = -1$ são dados por $v_3 = \left(t, \frac{-5t}{4}, t\right)^t = t\left(1, \frac{-5}{4}, 1\right)^t$. Ou seja $v_3 = \left(1, \frac{-5}{4}, 1\right)^t$ é um autovetor de A associado ao autovalor $\lambda_3 = -1$.

b) Para mostrar que os autovetores formam uma base do \mathbb{R}^3 , vamos utilizar os autovetores encontrados anteriormente : (1,0,0), (0,1,0) e (1,-5/4,1), e verificar se são LI's e se geram o \mathbb{R}^3 :

$$a(1,0,0) + b(0,1,0) + c(1,-5/4,1) = (0,0,0)$$

$$\begin{cases} a+c = 0 \\ b-\frac{5c}{4} = 0 \\ c = 0 \end{cases}$$

Por L_3 , c=0. Substituindo nas linhas anteriores, concluímos que a=b=0. Logo os vetores são LI's.

Agora, vamos resolver o sistema para verificarmos se os autovetores geram ${\rm I\!R}^3$:

$$\begin{cases} a+c = x \\ b-\frac{5c}{4} = y \\ c = z \end{cases}$$

Por L_3 , c=z. Substituindo em L_1 , temos que a=x-z. E por L_2 temos que b=y-(5z)/4. Concluímos que o sistema tem solução. Logo todo vetor $\forall (x,y,z) \in \mathbb{R}^3$ pode ser escrito na forma $(x,y,z)=(x-z)(1,0,0)+(y-(5z)/4)(0,1,0)+z(1,\frac{-5}{4},1)=(x-z)v_1+(y-(5z)/4)v_2+zv_3$. Isso, significa que os vetores $\{v_1,v_2,v_3\}$ formam uma base para o espaço vetorial \mathbb{R}^3 .