

# Álgebra linear algorítmica

S. C. Coutinho

Este arquivo reúne as provas do curso *álgebra linear algorítmica* (MAB 115) oferecido pelo Departamento de Ciência da Computação da UFRJ.

PRIMEIRA PROVA-2010/1

1. Seja  $\rho_\theta$  uma rotação anti-horário de um ângulo  $\theta$  no plano. Para quais valores de  $\theta$  a matriz de  $\rho_\theta$  é simétrica?

2. Seja  $R$  uma reflexão do plano. Sabendo-se que

$$R(1, 3) = -\frac{1}{169}(241, 477),$$

determine:

- (a) a reta em torno da qual se dá esta reflexão, isto é o espelho de  $R$ ;
- (b) um vetor unitário perpendicular a esta reta;
- (c) a matriz de  $R$ .

3. Para que valores de  $k$  o sistema

$$\begin{cases} x - ky + z & = 0 \\ kx + (1 - k^2)y + (1 + k)z & = k \\ kx - ky + z & = 1 - k \end{cases}$$

é (a) determinado, (b) indeterminado ou (c) impossível.

4. Sejam  $W_1$  e  $W_2$  os seguintes subespaços de  $\mathbb{R}^5$ :

$$W_1 = \{(x, y, u, w, z) \mid x + y - w + z = x + 3u + z = x - y + 6u + w + z = 0\};$$

$$W_2 = \langle (1, 0, 1, 0, 0), (0, 1, -1, 0, 1), (0, 0, 1, 0, -1), (1, 1, 1, 0, 0) \rangle$$

- (a) Determine uma base e a dimensão de  $W_1$ .
- (b) Determine uma base e a dimensão de  $W_2$ .
- (c) O vetor  $(4, 5, 2, 0, 2)$  pertence a  $W_2$ ?
- (d) É verdade que  $W_1 \cap W_2 = \{0\}$ ?
- (e) Determine um espaço complementar de  $W_1$  em  $\mathbb{R}^5$ .

Resolução

1. A matriz de uma rotação é da forma

$$(\rho_\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

e sua transposta é

$$(\rho_\theta)^t = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}.$$

Igualando as duas, não obtemos nenhuma restrição sobre  $\cos(\theta)$ . Por outro lado,

$$-\sin(\theta) = \sin(\theta),$$

donde  $\sin(\theta) = 0$ . Portanto,  $\theta = \pi k$  para algum  $k \in \mathbb{Z}$  é a resposta.

2. (a) Como  $v$  e  $R(v)$  são simétricos em relação ao espelho, temos que  $v + R(v)$  é um vetor sobre o espelho. Neste caso,

$$v + R(v) = \frac{1}{169}(-72, 30).$$

Portanto, o espelho tem como vetor diretor

$$\frac{1}{169}(-72, 30) = \frac{6}{169}(-12, 5);$$

ou, o que é mais simples, o próprio vetor  $(-12, 5)$ .

(b) O vetor  $(5, 12)$  é perpendicular ao espelho porque tem produto interno nulo com  $(-12, 5)$ . Como  $(5, 12)$  têm norma 13, concluímos que

$$u = \frac{1}{13}(5, 12),$$

é um vetor unitário perpendicular ao espelho.

(c) A matriz desta reflexão é dada por

$$I - 2u \cdot u^t = \frac{1}{169} \begin{bmatrix} 119 & -120 \\ -120 & -119 \end{bmatrix}.$$

3. A matriz aumentada do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & -k & 10 & & \\ k & 1-k^2 & 1+k & k & \\ k & -k & 1 & 1-k & \end{bmatrix}.$$

Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -k & 10 & & \\ 0 & 1 & 1 & & k \\ 0 & 0 & 1-k^2 & -k^3+k^2-k+1. & \end{bmatrix}.$$

Portanto, se  $1-k^2 \neq 0$  o sistema é determinado. isto corresponde a dizer que  $k \neq \pm 1$ . Por outro lado, se  $k = 1$ , então

$$-k^3 + k^2 - k + 1 = -1 + 1 - 1 + 1 = 0,$$

e o sistema é indeterminado, ao passo que se  $k = -1$  temos

$$-k^3 + k^2 - k + 1 = 1 + 1 + 1 + 1 = 4,$$

e o sistema é impossível. Resumindo, o sistema é

- determinado se  $k \neq \pm 1$ ;
- indeterminado se  $k = 1$ ;
- impossível se  $k = -1$ .

4. (a) A matriz do sistema cuja solução é  $W_1$  é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 6 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

cuja forma escada é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned}x + y - w + z &= 0 \\ y - 3u - w &= 0\end{aligned}$$

cujas soluções podem ser parametrizadas na forma

$$(x, y, u, w, z) = (-z - 3u, 3u + w, u, w, z)$$

que também podemos escrever como

$$(x, y, u, w, z) = u(-3, 3, 1, 0, 0) + w(0, 1, 0, 1, 0) + z(1, 0, 0, 0, 1).$$

Portanto,

$$W_1 = \langle (-3, 3, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 0, 1) \rangle.$$

Para saber se esta é uma base, precisamos verificar se estes vetores são linearmente independentes. Contudo, para fazer isto basta igualar

$$u(-3, 3, 1, 0, 0) + w(0, 1, 0, 1, 0) + z(1, 0, 0, 0, 1) = (z - 3u, 3u + w, u, w, z)$$

a zero, o que nos dá diretamente  $u = w = z = 0$ . Portanto, estes vetores são linearmente independentes; donde

$$\{(-3, 3, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 0, 1)\}$$

é uma base de  $W_1$  e sua dimensão é 3.

(b) Passando, agora, a  $W_2$ , devemos aplicar eliminação gaussiana à matriz cujas linhas são os vetores que geram  $W_2$ , que é

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

o que nos dá a matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Como os vetores não nulos que sobraram nas linhas da matriz estão em forma escada, têm que ser linearmente independentes, donde

$$\{(1, 0, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 0, -1)\}$$

é uma base de  $W_2$  e sua dimensão é 3.

(c) A maneira mais fácil de determinar se  $(4, 5, 2, 0, 2)$  pertence a  $W_2$  é aplicar eliminação gaussiana à matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 4 & 5 & 2 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

. Fazendo isto obtemos uma matriz cuja última linha é, de fato, nula, de modo que o vetor pertence a  $W_2$ .

(d) Se a interseção fosse nula, então a união das bases de  $W_1$  e  $W_2$  seria uma base de  $W_1 + W_2 \subseteq \mathbb{R}^5$ . Entretanto,

$$\dim(W_1) + \dim(W_2) = 6 > \dim(\mathbb{R}^5),$$

o que não pode acontecer. Logo, a interseção é diferente de zero.

(e) Para achar um espaço complementar a  $W_1$ , juntamos à base já obtida de  $W_1$  os vetores da base canônica de  $\mathbb{R}^5$  e aplicamos eliminação gaussiana para ver quais destes vetores são linearmente independentes com

$$\{(-3, 3, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 0, 1)\}.$$

Fazendo isto verificamos que as três últimas linhas se anulam, de modo que os vetores  $e_3$ ,  $e_4$  e  $e_5$  são dependentes dos demais. Logo,  $e_1$  e  $e_2$  são independentes da base dada para  $W_1$ . Assim, um complementar possível para  $W_1$  é o subespaço  $\langle e_1, e_2 \rangle$ .

SEGUNDA PROVA–2010/1

1. Seja  $T$  um operador auto-adjunto de  $\mathbb{R}^2$ . Sabe-se que:

- (a) os autovalores de  $T$  são 2 e 3;
- (b) o auto-espaço de 2 é gerado por  $(1, 1)$ .

Determine a matriz de  $T$  na base canônica.

2. Considere o operador linear  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  definido por

$$T(x, y, z) = (y + z, x + z, x + y).$$

Determine:

- (a) os autovalores de  $T$ ;
- (b) os auto-espaços de  $T$ ;
- (c) uma base  $\beta$  de autovetores de  $T$ ;
- (d) a matriz de mudança de base de  $\beta$  para a base canônica do  $\mathbb{R}^3$ .

3. Seja  $S$  o plano do  $\mathbb{R}^4$  gerado pelos vetores  $(1, 1, 0, 0)$  e  $(1, 0, 1, 1)$ . Determine

- (a) o complemento ortogonal  $S^\perp$  de  $S$ ;
- (b) um operador linear  $T$  de  $\mathbb{R}^4$  cujo núcleo é  $S$  e cuja imagem é  $S^\perp$  em  $S$ .

4. Considere a matriz

$$Q = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & -2/3 \\ a & 2/3 & 1/3 \\ b & 1/3 & c \end{pmatrix}.$$

Determine valores para  $a, b$  e  $c$  de forma que  $Q$  descreva uma rotação de  $\mathbb{R}^3$ .  
Ache o eixo e o cosseno do ângulo de rotação de  $Q$ .

Resolução

1. Como o operador é auto-adjunto, autovetores associados a autovalores distintos têm que ser ortogonais. Logo qualquer vetor não nulo perpendicular a  $(1, 1)$  será autovetor associado a 3. Portanto,

$$\beta = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1) \right\}$$

é base ortonormal de autovetores de  $T$ . Assim,

$$(T)_{\beta} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \text{ e } Q = (\text{id})_{\beta\epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Portanto,

$$(T)_{\epsilon} = Q(T)_{\beta}Q^t,$$

já que  $Q$  é ortogonal.

2. A matriz desta transformação na base canônica é

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix};$$

cujo polinômio característico é

$$\det(A - tI) = -(t + 1)(t^2 - t - 2),$$

que tem raízes 2 e  $-1$ . Portanto, estes são os autovalores de  $T$ . Para calcular o auto-espaço associado a 2, devemos resolver o sistema cuja matriz é

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$



Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz, obtemos

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned} x - 2y + z &= 0 \\ y - z &= 0. \end{aligned}$$

Portanto, o auto-espço associado a 2 é gerado por  $(1, 1, 1)$ . Já o auto-espço associado a  $-1$  é a solução do sistema cuja matriz é

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Portanto, os vetores deste auto-espço satisfazem  $x + y + z = 0$ . Isto significa que o auto-espço é

$$\langle (-1, 0, 1), (-1, 1, 0) \rangle.$$

Finalmente, a matriz mudança de base de  $\beta$  para  $\epsilon$  é

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

3. Para obter o complemento ortogonal, vou completar a base  $\{(1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 1)\}$  de  $S$  para uma base de  $\mathbb{R}^4$  e aplicar Gram-Schmidt. Podemos escolher,

$$\{(1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 1), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}.$$

Aplicando Gram-Schmidt,

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0, 0),$$

donde

$$w_2 = (1, 0, 1, 1) - \frac{1}{2}(1, 1, 0, 0) = \frac{1}{2}(1, -1, 2, 2)$$

que ao ser normalizado nos dá

$$u_2 = \frac{1}{\sqrt{10}}(1, -1, 2, 2)$$

Estes dois vetores formam uma base ortonormal de  $S$ . Tomando

$$w_3 = (0, 0, 1, 0) - 0 \cdot u_1 - \frac{2}{10}(1, -1, 2, 2)$$

obtemos, ao normalizar,

$$u_3 = \frac{1}{\sqrt{15}}(-1, 1, 3, -2)$$

Para obter o último vetor, calculamos

$$w_4 = (0, 0, 0, 1) - 0 \cdot u_1 - \frac{2}{10}(1, -1, 2, 2) + \frac{2}{15}(-1, 1, 3, -2) = \frac{1}{3}(-1, 1, 0, 1);$$

teremos que

$$u_4 = \frac{1}{\sqrt{3}}(-1, 1, 0, 1).$$

Portanto,  $\{u_1, u_2\}$  é base ortonormal de  $S$  e  $S^\perp$  é gerado por  $\langle u_3, u_4 \rangle$ .

Para definir a transformação  $T$  pedida, basta tomar

$$T(u_1) = 0$$

$$T(u_2) = 0$$

$$T(u_3) = u_3$$

$$T(u_4) = u_4$$

o que nos dá uma matriz

$$(T)_\beta = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Como a matriz de mudança de base

$$Q = (\text{id})_{\beta\epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{10}} & -\frac{1}{\sqrt{15}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{15}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{15}} & 0 \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{10}} & -\frac{2}{\sqrt{15}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$$

é ortogonal, temos que

$$(T)_{\epsilon} = Q(T)_{\beta}Q^t.$$

4. Da ortogonalidade da primeira e segunda linhas, obtemos  $a = -2/3$  e da ortogonalidade da segunda e terceira colunas,  $c = 2/3$ . Usando o valor de  $a$  já obtido, a ortogonalidade das duas últimas linhas nos dá  $b = 2/3$ . A matriz resultante é

$$Q = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & -2/3 \\ -2/3 & 2/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$

cujo determinante é 1. Portanto,  $Q$  é uma matriz ortogonal de determinante 1; isto é,  $Q$  descreve uma rotação. Para calcular o eixo basta determinar um autovetor de  $Q$ . Para isto, resolvemos o sistema cuja matriz é

$$Q - I = \begin{pmatrix} -2/3 & 2/3 & -2/3 \\ -2/3 & -1/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & -1/3 \end{pmatrix}$$

que, com a eliminação gaussiana, transforma-se em

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Portanto, o auto-espço de  $Q$  associado ao autovalor 1 tem equações

$$\begin{aligned} -x + y - z &= 0 \\ -y + z &= 0; \end{aligned}$$

e é gerado por  $(0, 1, 1)$ . Logo o eixo da rotação é a reta  $\langle(0, 1, 1)\rangle$ . Como  $u = (1, 0, 0)$  é ortogonal ao eixo, temos que

$$Qu = (1/3, -2/3, 2/3).$$

Logo, se  $\theta$  for o ângulo de rotação, então

$$\cos(\theta) = \frac{u^t Qu}{\|u\| \|Qu\|} = u^t Qu = \frac{1}{3}.$$

SEGUNDA PROVA BIS-2010/1

1. Seja  $U$  o plano de equação  $x - y + 2z = 0$  e  $\ell$  a reta gerada por  $(1, 1, 2)$ .
  - (a) Determine um operador linear de  $\mathbb{R}^3$  cujo núcleo é  $U$  e cuja imagem é  $\ell$ .
  - (b) Prove que um operador que satisfaz as propriedades de (a) não pode ser auto-adjunto.
2. Determine *todos* os valores possíveis de  $a$ ,  $b$  e  $c$  para os quais a matriz

$$\begin{pmatrix} 1 & b & 0 \\ 0 & 2 & c \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$$

corresponda a um operador diagonalizável.

3. Ache um paralelepípedo que seja levado em um cubo de lado 8 pelo operador linear  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  definido por

$$T(x, y, z) = (2x + y + z, x + 2y + z, x + y + 2z).$$

4. Seja  $R$  uma rotação de eixo  $\ell$  em  $\mathbb{R}^3$  e  $v = (1, 1, 1)$  um vetor ortogonal a  $\ell$ . Sabendo-se que  $Rv = (1, -1, 1)$ , determine:
  - (a) o cosseno do ângulo de rotação de  $R$ ;
  - (b) o eixo da rotação  $R$ ;
  - (c) a matriz de  $R$  na base canônica.

Resolução

PROVA FINAL-2010/1

1. Seja  $P$  o operador de  $\mathbb{R}^2$  que descreve a projeção ortogonal sobre uma reta  $\ell$ . Determine a matriz de  $T$  na base canônica sabendo que  $P(1, 1) = (10, 15)$ .

2. Considere os subespaços do  $\mathbb{R}^4$

$$U = \{(x, y, z, w) \mid y + z + w = 0\}$$

$$W = \langle (1, -, 1, 0, 0), (2, -2, 2, 1), (5, -5, 2, 1) \rangle$$

- (a) Ache a base e a dimensão de  $U + W$ .  
(b) Ache a base e a dimensão de  $U \cap W$ .  
(c) Ache um subespaço complementar de  $U$  em  $\mathbb{R}^4$ .
3. Seja  $T$  o operador linear de  $\mathbb{R}^3$  definido por  $T(x, y, z) = (3x + y, x + 3y, 2z)$ .  
(a) Determine os autovalores e os autovetores de  $T$ .  
(b) Determine uma base ortonormal  $B$  formada por autovetores de  $T$ .  
(c) Determine a matriz  $Q$  de mudança de base de  $B$  para a base canônica.  $Q$  é uma rotação?

4. Considere a matriz

$$A = \begin{pmatrix} a & \sqrt{2} & 0 \\ b & c & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determine todos os valores de  $a$ ,  $b$  e  $c$  para os quais  $A$  descreve uma reflexão.  
(b) Determine a equação do plano de reflexão (o espelho).

PRIMEIRA PROVA-2010/2

1. Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a transformação linear que consiste de uma rotação anti-horária de  $\pi/3$  radianos seguida de uma reflexão que tem a reta  $y = 2x$  como espelho.
  - (a) Determine a matriz de  $T$ .
  - (b) Explique porque  $T$  é uma isometria.
  - (c)  $T$  é uma rotação ou uma reflexão?

2. Determine a matriz de uma transformação linear  $S : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  que leve o paralelogramo de vértices

$$(0, 0), (2, 0), (2, 1), (4, 1)$$

no quadrado de vértices

$$(0, 0), (1, 0), (0, 1), (1, 1).$$

3. Calcule o valor de  $c$  em função de  $a$  e  $b$  de modo que o sistema

$$\begin{cases} x + 8y - 2z &= a \\ 5x + 4y - 2z &= b \\ 7x - 16y + 2z &= c \end{cases}$$

admita (a) uma única solução, (b) nenhuma solução ou (c) mais de uma solução.

4. Considere o sistema linear  $AX = b$ , em que

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & -1 \\ 4 & 2 & 10 & -2 \\ 5 & 2 & 12 & -3 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad b = \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \\ 16 \\ 19 \end{bmatrix}$$

- (a) Determine geradores para o conjunto solução do sistema linear homogêneo  $AX = 0$ .
- (b) Determine uma expressão geral para todas as soluções de  $AX = b$ .

1. A matriz da rotação é

$$R = \begin{bmatrix} \cos(\pi/3) & -\sin(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) & \cos(\pi/3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{bmatrix}.$$

A reflexão se dá relativamente ao espelho  $y = 2x$ , que tem vetor diretor  $(1, 2)$ . Logo, o vetor unitário perpendicular a  $y = 2x$  é  $u^t = (2, -1)/\sqrt{5}$ , de modo que a reflexão terá matriz

$$F = I - 2uu^t = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} -3 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}.$$

Logo a matriz  $A$  de  $T$  é igual a

$$A = FR = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 4\sqrt{3} - 3 & 3\sqrt{3} + 4 \\ 3\sqrt{3} + 4 & -4\sqrt{3} + 3 \end{bmatrix}.$$

Esta é uma isometria porque uma rotação e uma reflexão são isometrias e a composta de quaisquer duas isometrias também é uma isometria. Além do mais, como o determinante desta matriz é igual a  $-1$ , então  $T$  tem que ser uma reflexão.

2. É mais fácil determinar a matriz da transformação  $S^{-1}$  que leva o quadrado no paralelogramo, pois

$$S^{-1}(1, 0) = (2, 0) \quad \text{e} \quad S^{-1}(0, 1) = (2, 1);$$

que nos dá a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Para achar  $S$  basta calcular a inversa desta matriz; mas se

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$



então obtemos o sistema

$$\begin{aligned}2a + 2c &= 1 \\2b + 2d &= 0 \\c &= 0 \\d &= 1\end{aligned}$$

que nos dá  $a = 1/2$ ,  $b = -1$ ,  $c = 0$  e  $d = 1$ ; donde

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

que é a matriz de  $S$ .

3. A matriz aumentada do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & 8 & -2 & a \\ 5 & 4 & -2 & b \\ 7 & -16 & 2 & c \end{bmatrix}.$$

Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & 8 & -2 & a \\ 0 & -36 & 8 & b - 5a \\ 0 & 0 & 0 & 3a - 2b + c \end{bmatrix}.$$

Para começar, o sistema nunca tem uma única solução (determinado). Ele tem mais de uma solução (indeterminado) quando  $c = -3a + 2b$  e nenhuma solução (impossível) em qualquer outro caso.

4. A matrix aumentada do sistema  $AX = b$  é

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 & 7 \\ 1 & 0 & 2 & -1 & 3 \\ 4 & 2 & 10 & -2 & 16 \\ 5 & 2 & 12 & -3 & 19 \end{bmatrix},$$

cuja forma escada é

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 & 7 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned} x + 2y + 4z + w &= 7 \\ y + z + w &= 2 \end{aligned}$$

que tem como uma de suas soluções  $[1, 1, 1, 0]^t$ . Por outro lado, o sistema linear homogêneo associado corresponde

$$\begin{aligned} x + 2y + 4z + w &= 0 \\ y + z + w &= 0 \end{aligned}$$

de modo que

$$y = -z - w \quad \text{e} \quad x = -2z + w;$$

donde

$$[x, y, z, w] = [-2z + w, -z - w, z, w] = z[-2, -1, 1, 0] + w[1, -1, 0, 1].$$

Portanto o conjunto solução do sistema homogêneo associado é gerado pelos vetores  $[-2, -1, 1, 0]^t$  e  $[1, -1, 0, 1]^t$ . Como qualquer solução de um sistema indeterminado é igual a uma solução particular somada a uma solução qualquer do sistema homogêneo associado, podemos escrever a solução geral de  $AX = b$  na forma

$$[1, 1, 1, 0]^t + z[-2, -1, 1, 0]^t + w[1, -1, 0, 1]^t$$

quaisquer que sejam os valores escolhidos para  $z$  e  $w$ .

SEGUNDA PROVA–2010/2

1. Seja  $b > 10^{900}$  um número real. Determine todos os valores de  $a$  para os quais os vetores

$$(1, 1, 1), (1, a, a^2), (1, b, b^3)$$

são linearmente *dependentes*.

2. Seja  $R$  a reflexão de  $\mathbb{R}^3$  que transforma o vetor  $(1, 3, 2)$  em  $(3, 2, 1)$ . Determine:  
(a) o plano de reflexão (o espelho);  
(b) a matriz de  $R$ .

3. Considere os subespaços de  $\mathbb{R}^4$

$$W_1 = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid y + z + w = 0\};$$

$$W_2 = \langle (1, -1, 0, 0), (2, -2, 2, 1), (5, -5, 2, 1) \rangle$$

- (a) Ache uma base e a dimensão de  $W_2$ .  
(b) Ache um subespaço  $W'_1$ , contido em  $W_2$ , que satisfaz  $W_1 \oplus W'_1 = \mathbb{R}^4$ .
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  a transformação linear definida por

$$T(x, y, z, w) = (x + y, y - z, z - w, y - w).$$

Determine:

- (a) uma base e a dimensão do núcleo de  $T$ ;  
(b) uma base e a dimensão da imagem de  $T$ .

Resolução

1. Para que os vetores

$$(1, 1, 1), (1, a, a^2), (1, b, b^3)$$

sejam linearmente dependentes é preciso que existam números reais  $x$ ,  $y$  e  $z$ , não todos nulos, tais que

$$x(1, 1, 1) + y(1, a, a^2) + z(1, b, b^3) = 0;$$

o que ocorrerá se, e somente se, o sistema

$$x + y + z = 0$$

$$x + ay + bz = 0$$

$$x + a^2y + b^3z = 0.$$

A matriz do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & b \\ 1 & a^2 & b^3 \end{bmatrix}.$$

Eliminando as posições da primeira coluna, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & a - 1 & b - 1 \\ 0 & a^2 - 1 & b^3 - 1 \end{bmatrix}$$

Multiplicando a segunda linha por  $a + 1$  e somando à terceira, resta

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & a - 1 & b - 1 \\ 0 & 0 & (b^3 - 1) - (b - 1)(a + 1) \end{bmatrix};$$

de modo que o sistema só tem solução não nula (isto é, só é indeterminado) se

$$(b^3 - 1) - (b - 1)(a + 1) = 0.$$

Mas isto é equivalente a dizer que

$$b^3 - ab + a - b = 0,$$

donde

$$a(b - 1) = b^3 - b = b(b - 1)(b + 1).$$

Como  $b > 1$ , podemos concluir que

$$a = b(b+1).$$

Portanto, os vetores só podem ser linearmente dependentes se  $a = b(b+1)$ .

2. Como  $R(1, 3, 2) = (3, 2, 1)$  e  $R$  é uma reflexão, podemos concluir que

$$(3, 2, 1) - (1, 3, 2) = (2, -1, -1)$$

é perpendicular ao espelho. Portanto, o plano do espelho tem equação

$$2x - y - z = 0.$$

Como o vetor unitário

$$u^t = \frac{1}{\sqrt{6}}[2, -1, -1]$$

é normal ao espelho, a matriz de  $R$  será igual a

$$I - 2uu^t = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4 & -2 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Logo

$$\frac{1}{3} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

é a matriz desejada.

3. Pondo os vetores que geram  $W_2$  nas linhas de uma matriz e aplicando eliminação gaussiana, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & 2 & 1 \\ 5 & -5 & 2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que

$$\{(1, -1, 0, 0), (0, 0, 0, 2, 1)\}$$

é uma base de  $W_2$  que, portanto, tem dimensão 2.

Para resolver (b), devemos achar uma base de  $W_1$  e completá-la para obter uma base de  $\mathbb{R}^4$  usando vetores contidos em  $W_2$ . Mas se  $(x, y, z, w) \in W_1$ , então

$$(x, y, z, w) = (x, -z - w, z, w) = x(1, 0, 0, 0) + z(0, -1, 1, 0) + w(0, -1, 0, 1).$$

Como

$$(1, 0, 0, 0), (0, -1, 1, 0), (0, -1, 0, 1)$$

são linearmente independentes, então geram  $W_1$ . Mas  $(1, -1, 0, 0) \in W_2$  é linearmente independente com estes vetores, pois a eliminação gaussiana aplicada a matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

nos dá

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Portanto, podemos tomar  $W'_1 = \langle (1, -1, 0, 0) \rangle$ .

4. O núcleo de  $T$  é igual ao conjunto solução do sistema

$$x + y = 0$$

$$y - z = 0$$

$$z - w = 0$$

$$y - w = 0$$

de modo que  $(x, y, z, w) \in N(T)$  se, e somente se,

$$(x, y, z, w) = (-w, w, w, w) = w(-1, 1, 1, 1).$$

Logo o núcleo tem base

$$B = \{(-1, 1, 1, 1)\}$$

e dimensão um. A maneira mais fácil de calcular uma base da imagem de  $T$  é completar  $B$  para uma base de  $\mathbb{R}^4$ , o que pode ser feito facilmente; por exemplo,

$$\{(-1, 1, 1, 1), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}.$$

Mas, como vimos na demonstração do teorema do núcleo e da imagem, a imagem destes três últimos vetores têm que ser linearmente independentes e gerar a imagem. Como,

$$T(0, 1, 0, 0) = (1, 1, 0, 0)$$

$$T(0, 0, 1, 0) = (0, -1, 1, 0)$$

$$T(0, 0, 0, 1) = (0, 0, -1, -1)$$

podemos concluir que a imagem de  $T$  tem base

$$\{(1, 1, 0, 0), (0, -1, 1, 0), (0, 0, -1, -1)\}$$

e dimensão três.

TERCEIRA PROVA-2010/2

1. Seja

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determine os autovalores e autovetores de  $A$ .
  - (b) Determine uma matriz inversível  $M$  tal que  $MAM^{-1}$  seja diagonal.
  - (c) É possível escolher para  $M$  uma matriz ortogonal?
2. Seja  $P$  a matrix  $3 \times 3$  que descreve a projeção ortogonal sobre o plano de equação  $x + 2y + z = 0$ . **Sem calcular  $P$** , determine seus autovalores e os auto-espacos correspondentes. Justifique sua resposta a partir da descrição geométrica de  $P$ .
3. Dê exemplo de uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  que satisfaça

$$T(1, 1, 1) = (1, 1, 0, 0) \text{ e } T(1, -1, 0) = (1, 0, 1, 0),$$

e que leve o complemento ortogonal de  $\langle (1, 1, 1), (1, -1, 0) \rangle$  em um vetor do complemento ortogonal de  $\langle (1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0) \rangle$ .

Resolução

1. Expandindo  $\det(A - \lambda I)$  pela primeira linha, obtemos o polinômio característico

$$(2 - \lambda)(\lambda^2 - 4\lambda + 3)$$

cujas raízes são 1, 2 e 3. Vamos calcular os autovetores correspondentes a cada um destes autovalores. Quando  $\lambda = 1$ , o sistema a resolver é

$$A - I = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$



de modo que  $x = y = z$ . Portanto, o auto-espaço associado ao autovalor 1 é gerado por  $\langle(1, 1, 1)\rangle$ . Quando  $\lambda = 2$ , o sistema a resolver é

$$A - 2I = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

de modo que  $x = y = 0$ . Portanto, o auto-espaço associado ao autovalor 1 é gerado por  $\langle(0, 0, 1)\rangle$ . Finalmente, o auto-espaço associado ao autovalor 3 é o conjunto solução do sistema

$$A - 3I = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} ;$$

de modo que  $x = -y$  e  $y = -z$ . Portanto este último auto-espaço é gerado por  $(-1, 1, -1)$ . Como a soma das dimensões dos auto-espaços é 3, a matriz é diagonalizável e a matriz  $M$  existe e é igual a

$$M = (\text{id})_{B\epsilon} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Não podemos escolher  $M$  como sendo ortogonal porque se isto fosse possível então  $A$  poderia ser escrita na forma

$$A = MDM^{-1} = MDM^t;$$

donde teríamos que

$$A^t = (MDM^t)^t = (M^t)^t D^t M^t = MDM^t = A,$$

e  $A$  seria simétrica, o que não é verdade.

2. Como se trata de uma projeção ortogonal sobre o plano  $x + 2y + z = 0$ , devemos ter que os vetores perpendiculares a este plano são levados no zero e os vetores sobre o plano não sofrem nenhuma alteração. Mas  $u = (1, 2, 1)$  é ortogonal ao plano. Por outro lado, os vetores sobre o plano são da forma

$$(x, y, z) = (-2y - z, y, z) = y(-2, 1, 0) + z(-1, 0, 1).$$

Portanto,

$$\begin{aligned}P(1, 2, 1) &= 0 \\P(-2, 1, 0) &= (-2, 1, 0) \\P(-1, 0, 1) &= (-1, 0, 1).\end{aligned}$$

Logo,  $P$  tem como autovalores 0 e 1 e os auto-espços correspondentes são

$$V_0 = \langle (1, 2, 1) \rangle \text{ e } V_1 = \langle (-2, 1, 0), (-1, 0, 1) \rangle.$$

3. Como  $(1, 1, 1)$  e  $(1, -1, 0)$  são ortogonais, vou completá-los acrescentando um vetor perpendicular a ambos. Se  $(x, y, z)$  for este vetor, devemos ter

$$\langle (x, y, z), (1, 1, 1) \rangle = \langle (x, y, z), (1, -1, 0) \rangle = 0;$$

donde

$$x + y + z = x - y = 0,$$

que tem como solução os vetores da forma

$$(x, y, z) = (y, y, -2y) = y(1, 1, -2).$$

Normalizando os vetores, obtemos

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1), u_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0) \text{ e } u_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -2).$$

Escolheremos como base de  $\mathbb{R}^3$ ,

$$B = \{u_1, u_2, u_3\}.$$

Nesta base a transformação é dada por

$$\begin{aligned}T(u_1) &= \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 0, 0) \\T(u_2) &= \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1, 0) \\T(u_3) &= \frac{1}{\sqrt{6}}(0, 0, 0, 1)\end{aligned}$$

em que o último vetor foi escolhido por estar no complemento ortogonal do subespaço  $\langle (1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0) \rangle$ . Com isto,

$$(T)_{B\epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}, \quad Q = (\text{id})_{B\epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad (T)_{\epsilon} = (T)_{B\epsilon} Q^t$$

4. Para que

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 & a + 3b \\ 1 & 0 & 5b \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

seja ortogonal, suas colunas devem formar uma base ortonormal. Efetuando o produto direto entre colunas distintas, verificamos que  $5b = 0$ , donde  $b = 0$ . Por outro lado, as duas primeiras colunas são vetores unitários mas, para que a terceira coluna satisfaça esta condição, devemos ter que  $(a + 3b)^2 + 25b^2 = 1$ . Como  $b = 0$ , isto implica que  $a = \pm 1$ . Portanto, para que  $Q$  seja ortogonal, devemos ter que  $a = \pm 1$  e  $b = 0$ . Para determinar para quais destes valores  $Q$  é uma rotação, calculamos o determinante. Note que

$$\det Q = \det \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = a,$$

pois para chegar a esta segunda matriz trocamos as colunas duas vezes. Portanto,  $Q$  é uma rotação quando  $a = 1$ . Neste caso,

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

e o eixo corresponde ao auto-espaço de 1 que é o conjunto solução do sistema

$$Q - I = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

que nos dá  $x = y = z$ . Portanto, o eixo é a reta de vetor diretor  $(1, 1, 1)$ . Por outro lado o vetor  $u = (-1, 1, 0)/\sqrt{2}$  é unitário, perpendicular ao eixo e tem como imagem

$$Qu = (0, -1, 1)/\sqrt{2}.$$

Portanto, o cosseno do ângulo de rotação  $\theta$  será

$$\cos(\theta) = \langle Qu, u \rangle = -\frac{1}{2}$$

1.1 Considere o sistema

$$\begin{aligned}x + 2y + z &= b \\3x + 5y + 2z &= 2b \\4x + ay + 3z &= 2 + b\end{aligned}$$

Determine os valores de  $a$  e  $b$  para os quais:

- (a) o sistema é determinado, indeterminado ou impossível;
- (b) o conjunto solução do sistema é um subespaço de  $\mathbb{R}^3$ .

1.2 Determine a matriz da transformação linear de  $\mathbb{R}^2$  que corresponde à rotação anti-horária de um ângulo de  $\pi/6$  graus seguida da projeção sobre a reta  $y = 5x$ .

2.1 Considere a transformação  $T : \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^4$  cuja matriz relativa à base canônica é

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 9 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Determine:

- (a) uma base e a dimensão do núcleo de  $T$ ;
- (b) uma base e a dimensão da imagem de  $T$ ;
- (c) o complemento ortogonal do núcleo de  $T$ .

2.2 Seja  $R$  a reflexão de  $\mathbb{R}^3$  que transforma o vetor  $(1, 3, 2)$  em  $(3, 2, 1)$ .

- (a) Determine o plano de reflexão (o espelho).
- (b) Determine a matriz de  $R$  na base canônica.

3.1 Considere a matriz  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$ .

- (a) Calcule os autovalores e autovetores de  $B = AA^t$ .
- (b) A matriz  $B$  é diagonalizável?
- (c) Determine, se existir, uma matriz ortogonal  $Q$  tal que  $QBQ^t$  seja uma matriz diagonal.

3.2 Seja  $R$  a rotação de eixo  $\ell = (1, 1, 1)$  que leva o vetor  $u_1 = (1, 0, 0)$  em  $u_2 = (0, 1, 0)$ .

- (a) Qual a relação entre  $u_1 - u_2$  e  $\ell$ ?
- (b) Calcule  $R(u_1 - u_2)$  e use isto para achar a matriz de  $R$  na base canônica.
- (c) Calcule  $R^{18}$ .

PRIMEIRA PROVA–2011/1

1. Calcule a decomposição LU da matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 8 & 17 & 65 \\ 14 & 34 & 165 \end{bmatrix}$$

2. Considere o sistema linear de equações

$$x + ky + 7z + 9w = k$$

$$3x + (4k + 1)y + 22z + 28w = 3k + 3$$

$$2x + (3k + 1)y + (2k + 15)z + 20w = 2k - 5$$

$$x + (3k + 2)y + (2k + 9)z + (k + 10)w = k + 30.$$

Determine os valores de  $k$  para os quais este sistema é (a) determinado, (b) indeterminado, (c) impossível.

3. Considere a transformação linear  $S$  do plano que corresponde à reflexão  $R$  que leva o vetor  $(5, 12)$  no vetor  $(0, 13)$  seguida da rotação *horária* de  $\pi/6$  que chamaremos de  $\rho$ . Sabendo-se que as coordenadas dos vetores acima foram dadas relativamente à base  $\epsilon = \{e_1, e_2\}$  do plano formada por vetores unitários e perpendiculares entre si, determine:
- (a) as matrizes de  $R$  e  $\rho$  relativamente à base  $\epsilon$ ;
  - (b) a matriz de  $S$  relativamente à base  $\epsilon$ ;
  - (c) a imagem do vetor  $(1, 1)$  pela transformação  $S$ .
4. Existe alguma matriz inversível  $A$ , de tamanho  $2 \times 2$ , que satisfaça à condição  $A^{-1} = -A$ ? Dê exemplo de uma tal matriz, se a resposta for sim; caso contrário, prove que tal matriz não pode existir.

**OFERTA DO DIA:** ganhe 1/2 ponto a mais respondendo o que acontece quando  $A$  é uma matriz de tamanho  $n \times n$ . Mais uma vez você deve dar exemplos para todos os valores de  $n$  relativos aos quais existe uma matriz com a propriedade desejada e provar que uma tal matriz não pode existir nos outros casos.

1. Aplicando eliminação gaussiana a

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 7 & 1 & 0 & 0 \\ 8 & 17 & 65 & 0 & 0 & 0 \\ 14 & 34 & 165 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

obtemos a matriz

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 7 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 9 & -8 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 13 & 34 & -6 & 1 \end{array} \right]$$

de modo que

$$U = \left[ \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 7 \\ 0 & 1 & 9 \\ 0 & 0 & 13 \end{array} \right].$$

Usando eliminação para inverter o bloco da direita, aplicamos eliminação à matriz

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -8 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 34 & -6 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

obtemos

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 8 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 14 & 6 & 1 \end{array} \right]$$



de modo que

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 8 & 1 & 0 \\ 14 & 6 & 1 \end{bmatrix}$$

e a decomposição LU da matriz dada é

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 8 & 17 & 65 \\ 14 & 34 & 165 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 8 & 1 & 0 \\ 14 & 6 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 0 & 1 & 9 \\ 0 & 0 & 13 \end{bmatrix}.$$

2. A matriz aumentada do sistema dado é

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & k & 7 & 9 & k \\ 3 & (4k+1) & 22 & 28 & 3k+3 \\ 2 & (3k+1) & (2k+15) & 20 & 2k-5 \\ 1 & (3k+2) & (2k+9) & (k+10) & k+30 \end{array} \right]$$

à qual aplicaremos eliminação gaussiana obtendo

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & k & 7 & 9 & k \\ 0 & k+1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2k & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 0 & k-2 & 32 \end{array} \right]$$

que corresponde ao sistema triangular superior

$$\begin{aligned} x + ky + 7z + 9w &= k \\ (k+1)y + z + w &= 3 \\ 2kz + w &= -8 \\ (k-2)w &= 32 \end{aligned}$$

Para que a última equação tenha solução é preciso que  $k \neq 2$ . Portanto, se  $k = 2$  já temos que o sistema é impossível. Como há  $k$  em outras posições da diagonal, a análise precisa continuar. Se  $k = 0$ , o sistema se torna

$$\begin{aligned}x + 7z + 9w &= 0 \\y + z + w &= 3 \\w &= -8 \\-2w &= 32;\end{aligned}$$

que também é impossível, pois as duas últimas equações são incompatíveis. Finalmente, se  $k = -1$ , o sistema é

$$\begin{aligned}x + ky + 7z + 9w &= k \\z + w &= 3 \\-2z + w &= -8 \\-3w &= 32\end{aligned}$$

que também é impossível. Portanto, o sistema dado originalmente é

**determinado:** se  $k \neq -1, 0, 2$ ;

**impossível:** se  $k = -1$  ou  $k = 2$  ou  $k = 0$ ;

**indeterminado:** nunca.

3. A matriz da rotação é

$$\rho = \begin{bmatrix} \cos(\pi/6) & \sin(\pi/6) \\ -\sin(\pi/6) & \cos(\pi/6) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 & -1/2 \\ -1/2 & \sqrt{3}/2 \end{bmatrix}.$$

Note o posicionamento do sinal, porque se trata de uma rotação *horária*. O vetor normal ao espelho em torno do qual se dá a reflexão é

$$(5, 12) - (0, 13) = (5, -1)$$

que normalizado nos dá

$$u = \frac{1}{26}(5, -1).$$

Portanto, a matriz da reflexão é

$$R = I - 2uu^t = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} -12 & 5 \\ 5 & 12 \end{bmatrix}.$$

Logo a matriz  $S$  é igual a

$$A = \rho \cdot R = \frac{1}{26} \begin{bmatrix} -12\sqrt{3} + 5 & 5\sqrt{3} + 12 \\ 5\sqrt{3} + 12 & 12\sqrt{3} - 5 \end{bmatrix},$$

donde a imagem de  $(1, 1)$  por  $S$  é igual a

$$S \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{26} \begin{bmatrix} -7\sqrt{3} + 17 \\ 17\sqrt{3} + 7 \end{bmatrix},$$

4.  $A^{-1} = -A$  equivale a  $A^2 = -I$ . Como o determinante de um produto é igual ao produto de determinante, temos que

$$\det(A^2) = \det(A)^2.$$

Se  $A$  tiver tamanho  $n \times n$  isto implica que

$$\det(A)^2 = (-1)^n;$$

de modo que se  $n$  for ímpar  $\det(A)^2 = -1$  implica que uma tal matriz não existe. No caso em que  $n = 2$ , podemos escrever

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

cujos quadrado é

$$A^2 = \begin{bmatrix} a^2 + bc & bd + ab \\ cd + ac & d^2 + bc \end{bmatrix}.$$

Igualando esta matriz a  $-I$ , obtemos o sistema

$$a^2 + bc = -1$$

$$bd + ab = 0$$

$$cd + ac = 0$$

$$d^2 + bc = -1.$$

Subtraindo a primeira da última, concluímos que  $a^2 = d^2$ , donde  $a = d$  ou  $a = -d$ . No caso em  $a = d$ , o sistema nos dá  $ac = 0$  e  $ab = 0$ . Tomando  $a = 0$ , temos  $bc = -1$ , o que nos permite escolher  $b = 1$  e  $c = -1$ . Destas escolhas resulta

$$E = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

cujo quadrado é mesmo igual a  $-I$ . Quando  $n = 2k$  podemos tomar a matriz em blocos

$$A = \begin{bmatrix} 0 & \cdots & 0 & 0 & E \\ 0 & \cdots & 0 & E & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ E & \cdots & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

cujo quadrado é  $-I$ .

1. Considere o plano  $E$  de equação  $x - y + 2z = 0$ . Seja  $R$  a matriz na base canônica da reflexão cujo espelho é  $E$  e  $S$  a matriz obtida trocando-se as duas primeiras linhas de  $R$  entre si.
  - (a) Determine  $R$ .
  - (b) Explique porque  $S$  é uma rotação e determine a matriz de mudança de base  $M$  e o ângulo de rotação  $\theta$  tal que  $MSM^{-1}$  é da

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

2. Considere o operador linear do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz na base canônica é

$$(T)_\epsilon = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & k+1 & 1 & 0 \\ 3 & k+3 & k & 4 \\ 1 & k+1 & k & k+2 \end{bmatrix}$$

- (a) Para que valores de  $k$  a transformação  $T$  é injetiva.
  - (b) Para que valores de  $k$  a transformação  $T$  é inversível.
3. Considere o operador  $S$  do  $\mathbb{R}^4$  definido por
 
$$S(x, y, z, w) = (x + w, 3x + 4y + 3w, 5x + 7y + 2z + 4w, 2w).$$
  - (a) Calcule os autovalores de  $S$ .
  - (b) Calcule os autoespaços de  $S$ .
  - (c)  $S$  é diagonalizável? Justifique cuidadosamente sua resposta.
4. Analise cada uma das afirmações abaixo e determine se são verdadeiras ou falsas, justificando cuidadosamente suas respostas.
  - (a) Existe uma transformação linear do  $\mathbb{R}^3$  que leva o plano  $x + y + z = 0$  no plano  $x - y - z = 0$  e a reta gerada por  $(1, -1, 0)$  nela mesma.
  - (b) Se  $A$  é uma matriz diagonalizável  $n \times n$ , então  $A^3$  também é diagonalizável.

## Resolução

1. O plano  $E$  tem como vetor diretor unitário

$$u = \frac{1}{\sqrt{2}}[1, -1, 2]^t$$

de modo que a reflexão será

$$R = I - 2uu^t = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 2 \\ -2 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

Trocando-se as duas primeiras linhas obtemos a matriz

$$S = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ -2 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

que tem que ser uma rotação porque  $S$  é ortogonal e tem determinante um. Para saber isto não preciso fazer nenhuma conta. Basta lembrar que toda reflexão é ortogonal e tem determinante  $-1$ . Ao trocar as linhas, a matriz continua sendo ortogonal, porque a mudança de posições dos vetores não altera o fato das linhas formarem uma base ortonormal quando consideradas como vetores. Por outro lado, a troca de linhas muda o sinal do determinante que, de  $-1$ , passou a valer  $1$ .

Para calcular o eixo, achamos o autovetor de um em  $S$  resolvendo o sistema  $Sv = v$ , cuja matriz é

$$S - I = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -2 & 2 & 2 \\ 2 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -4 \end{bmatrix}.$$

Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned} x - y &= 0 \\ w &= 0 \end{aligned}$$

cuja solução é a reta de vetor diretor  $u = (1, 1, 0)$ . O vetor  $v = (0, 0, 1)$  é perpendicular a  $u$  e

$$Sv = \frac{1}{3}[2, -2, 1]^t$$

de modo que se  $\theta$  for o ângulo de rotação, teremos

$$\cos \theta = \langle Sv, v \rangle = \frac{1}{3}$$

e  $\theta = \arccos(1/3)$ . Para determinar a base  $B$  na qual a matriz desta rotação tem a forma desejada, basta calcular uma base ortonormal do plano ortogonal ao eixo; por exemplo,

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0), (0, 0, 1) \right\}.$$

Assim,

$$B = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0), (0, 0, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0) \right\}.$$

e a matriz  $M$  é

$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

2. Aplicando eliminação gaussiana,

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & k+1 & 1 & 0 \\ 3 & k+3 & k & 4 \\ 1 & k+1 & k & k+2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & k & 1 & -1 \\ 0 & 0 & k-1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & k+1 \end{bmatrix}$$

que corresponderá a um sistema indeterminado quando  $k = -1, 1, 0$ . Como o núcleo corresponde às soluções do sistema homogêneo  $Tv = 0$ , temos que o núcleo é não nulo quando  $k = -1, 1, 0$ . Mas a transformação é injetiva se, e somente se, o núcleo é nulo. Logo  $T$  é injetiva se  $k \neq -1, 1, 0$ . Como domínio e contradomínio têm a mesma dimensão,  $T$  é sobrejetiva se, e somente se, for injetiva. Como bijetiva é o mesmo que sobrejetiva e injetiva, podemos concluir que  $T$  é bijetiva, e portanto, inversível quando  $k = -1, 1, 0$ .

3. Se

$$A = (S)_\epsilon \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 4 & 0 & 3 \\ 5 & 7 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

então calculamos  $\det(A - tI)$  expandindo o determinante pela última linha, depois pela última coluna de uma matriz  $3 \times 3$  e finalmente calculando o determinante da matriz  $2 \times 2$  que resulta disto, obtendo o polinômio característico  $(2-t)^2(1-t)(4-t)$ . Portanto, os autovalores de  $S$  são 2, 1 e 4. Para calcular o autoespaço de 2, aplicamos eliminação à matriz

$$A - 2I = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 0 & 3 \\ 5 & 7 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 23 \\ 0 & 1 & 0 & 15 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned}x - 23w &= 0 \\ y + 15w &= 0 \\ w &= 0\end{aligned}$$

cujo conjunto solução é gerado pelos vetores

$$(0, 0, 1, 0).$$

Portanto, o autoespaço de 2 é

$$\langle (0, 0, 1, 0) \rangle$$

Procedendo de maneira semelhante para os outros dois autovalores, verificamos que o autoespaço de 1 é gerado por  $(-1, 1, -2, 0)$  e o autoespaço de 4 por  $(0, 2, 7, 0)$ . Como só temos três autovetores independentes no  $\mathbb{R}^4$ , não há como formar uma base de autovetores de  $S$ . Logo  $S$  não pode ser diagonalizável.

4. (a) é falso porque a reta esta no plano de partida, mas não no da chegada. Mas se um plano for levado no outro, tudo o que está sobre o primeiro tem que ser levado no segundo. Já (b) é verdadeira porque se  $A$  for diagonalizável, então existe uma matriz de mudança de base  $M$  e uma matriz diagonal  $D$  tal que

$$D = MAM^{-1}.$$

Mas, elevando esta fórmula ao cubo, obtemos

$$D^3 = (MAM^{-1})^3 = MAM^{-1} \cdot MAM^{-1} \cdot MAM^{-1} = MA^3M^{-1},$$

provando, assim, que  $A^3$  também é diagonalizável.

**1:** Em computação quântica a matriz

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

descreve a chamada *porta de Hadamard*.

- (a) Mostre que  $H$  descreve uma reflexão do plano.
- (b) Calcule o espelho desta reflexão.

**2:** Considere a cônica cuja equação é

$$x^2 - 10xy + y^2 = 2.$$

- (a) Determine a forma canônica e identifique esta cônica.
- (b) Determine a matriz da rotação que converte esta cônica à sua forma canônica e o respectivo ângulo de rotação.

**3:** Considere o sistema linear de equações

$$x + y + kz = 1$$

$$x + ky + z = 1$$

$$kx + y + z = 1.$$

- (a) Determine os valores de  $k$  para os quais este sistema é determinado, aqueles para os quais é indeterminado e aqueles para os quais é impossível.
- (b) Determine as soluções do sistema (em função de  $k$ ) para aqueles valores de  $k$  para os quais o sistema é determinado.

**Oferta especial do dia:** É claro que se  $\rho_1$  e  $\rho_2$  são matrizes de rotações do plano, então  $\rho_1\rho_2$  também é a matriz de uma rotação. Suponha, agora, que  $R_1$  e  $R_2$  são matrizes que correspondem a reflexões do plano: a que tipo de transformação linear corresponde a matriz  $R_1R_2$ ?

## SOLUÇÃO

1. Para determinar que  $H$  representa uma reflexão basta mostrar que existe uma reta  $r$  cujos vetores ficam inalterados por  $H$  (que faz o papel do espelho) e que todo vetor ortogonal a esta reta é levado no seu oposto. Para descobrir a reta  $r$  basta resolver a equação matricial  $HX = X$ , em que  $X$  é uma matriz de variáveis de tamanho  $2 \times 1$ . Tomando  $X = [x, y]^t$  a equação matricial será

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema linear

$$\begin{aligned} (\sqrt{2} - 1)x - y &= 0 \\ x - (\sqrt{2} + 1)y &= 0. \end{aligned}$$

Observe que a segunda equação pode ser obtida multiplicando-se a primeira por  $(\sqrt{2}+1)$ , de modo que as duas equações são independentes. Mas, da primeira equação, temos que

$$y = (\sqrt{2} - 1)x,$$

de modo que a reta desejada tem  $[1, \sqrt{2} - 1]^t$  como vetor diretor. Portanto, um vetor normal à esta reta é  $v = [1 - \sqrt{2}, 1]^t$ . Mas,

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 - \sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 2 - \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} - 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

de modo que  $Hv = -v$ . Verificamos, assim, que  $H$  é realmente uma reflexão. Outra maneira de proceder para identificar uma reflexão é usar que uma matriz descreve uma reflexão se, e somente se, é ortogonal e tem determinante igual a 1.

Uma terceira maneira é supor que  $u = [a, b]^t$  é um vetor unitário e calcular a matriz da reflexão cujo espelho é  $u$ . Como  $n = [-b, a]^t$  é unitário e ortogonal a  $u$ , a reflexão terá por matriz

$$(1) \quad R = I - 2nn^t = \begin{bmatrix} -2b^2 + 1 & 2ab \\ 2ab & -2a^2 + 1 \end{bmatrix}$$

Para que esta matriz seja igual a  $H$ , devemos ter que

$$\begin{aligned} -2b^2 + 1 &= 1/\sqrt{2} \\ ab &= 1/2\sqrt{2} \\ -2a^2 + 1 &= -1/\sqrt{2}. \end{aligned}$$

Da primeira e da terceira equações obtemos


$$b = \pm \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{2} \quad \text{e} \quad a = \pm \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2}.$$

Como

$$\left( \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{2} \right) \left( \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \right) = \frac{\sqrt{2^2 - \sqrt{2}^2}}{4} = \frac{\sqrt{2}}{4} = \frac{1}{2\sqrt{2}},$$

devemos tomar  $a$  e  $b$  como tendo o mesmo sinal. Logo, o espelho terá como vetor diretor

$$\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \\ \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{2} \end{bmatrix} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{\sqrt{2+\sqrt{2}}} \end{bmatrix} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2-\sqrt{2}}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ \sqrt{2}-1 \end{bmatrix}.$$

 Note que não basta saber que  $\det(R) = 1$ , nem que  $R$  é da forma dada pela equação (1) para podermos concluir que  $R$  é uma reflexão. Em ambos os casos precisamos saber também que  $R$  é ortogonal.

2. A equação matricial correspondente à cônica dada é  $X^t A X = 2$ , em que

$$\begin{bmatrix} 1 & -5 \\ -5 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

O polinômio característico de  $A$  é

$$p(t) = \det(A - tI) = \det \begin{bmatrix} 1-t & -5 \\ -5 & 1-t \end{bmatrix} = (1-t)^2 - 25,$$

donde concluímos que  $1-t = \pm 5$ . Portanto, os autovalores de  $A$  são  $-4$  e  $6$ . Com isto já podemos responder a letra (a), porque os autovalores acima correspondem à cônica

$$6x_1^2 - 4y_1^2 = 2,$$

cuja forma canônica é

$$\frac{x_1^2}{1/3} - \frac{y_1^2}{1/2} = 1.$$

Temos, portanto, que a cônica é uma hipérbole.

Para poder determinar a rotação e responder a letra (b), calculamos o autovetor associado ao autovalor 6. Para isto, precisamos resolver a equação matricial

$$\begin{bmatrix} -5 & -5 \\ -5 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

que corresponde ao sistema  $5x + 5y = 0$ , já que as duas equações são iguais. Temos, assim, um sistema indeterminado cujas soluções são da forma  $[x, -x]^t$ . Portanto, o vetor unitário

$$u = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

é autovetor associado a 6. Logo o autovetor associado a  $-4$  terá que ser ortogonal a  $u$ , de modo que podemos tomá-lo como sendo

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Logo, a rotação desejada terá por matriz

$$Q = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

e o ângulo de rotação  $\theta$  terá tangente igual a  $-1$ , de modo que  $\theta = -\pi/4$ .



Como

$$6x_1^2 - 4y_1^2 = [x_1, y_1] \begin{bmatrix} 6 & 0 \\ 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}$$

temos que, ao expressar a equação canônica da hipérbole na forma  $6x_1^2 - 4y_1^2 = 2$  estamos supondo, implicitamente, que a primeira coluna de  $Q$  é um autovetor de 6 e a segunda é

um autovetor de  $-4$ . Como  $[1, -1]^t$  é autovetor de  $6$ , então a matriz correta para  $Q$  é

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e não} \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

3. O sistema dado tem como matriz aumentada

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 1 & k & 1 & 1 \\ k & 1 & 1 & 1 \end{array} \right].$$

Aplicando eliminação gaussiana

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 1 & k & 1 & 1 \\ k & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 1-k & 1-k^2 & 1-k \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 0 & 2-k-k^2 & 1-k \end{array} \right]$$

que corresponde ao sistema triangular

$$\begin{aligned} x + y + kz &= 1 \\ (k-1)y + (1-k)z &= 0 \\ (2-k-k^2)z &= 1-k. \end{aligned}$$

Para saber quando o sistema é indeterminado e quando é impossível precisamos descobrir para quais valores de  $k$  o coeficiente de  $z$  na última equação se anula. Resolvendo  $2 - k - k^2 = 0$  descobrimos que isto ocorre quando  $k = 1$  ou  $k = -2$ . Portanto, quando  $k = 1$  a última equação se torna  $0z = 0$  e temos um sistema indeterminado, ao passo que, quando  $k = -2$ , a última equação se torna  $0z = 3$  e o sistema é impossível. Note que, quando  $k = 1$  a segunda equação também se anula! O sistema será determinado quando  $k \neq -2, 1$ . Resumindo, o sistema é

**Indeterminado:** quando  $k = 1$ ;  
**Impossível:** quando  $k = -2$ ;  
**Determinado:** quando  $k \neq -2, 1$ .

Supondo que  $k \neq -2, 1$ , podemos resolver o sistema triangular superior acima, obtendo

$$x = y = z = \frac{1}{k+2}.$$

**Oferta do dia:** De acordo com o exercício 33 das notas de aula, se  $M$  é uma matriz que satisfaz  $MM^t = I$  então, das duas uma, ou o determinante de  $M$  é 1 e  $M$  é uma rotação, ou o determinante de  $M$  é  $-1$  e  $M$  é uma reflexão. Portanto, se  $R_1$  e  $R_2$  correspondem a reflexões, então:

$$R_1 R_1^t = R_2 R_2^t = I \quad \text{e} \quad \det(R_1) = \det(R_2) = -1.$$


Contudo,

$$(R_1 R_2)(R_1 R_2)^t = (R_1 R_2)(R_2^t R_1^t) = R_1(R_2 R_2^t)R_1^t = R_1 R_1^t = I,$$

ao passo que

$$\det(R_1 R_2) = \det(R_1) \det(R_2) = (-1)^2 = 1,$$

de modo que  $R_1 R_2$  será uma rotação.

 Como no caso da reflexão, não basta saber que  $Q$  tem determinante 1 para podermos concluir que corresponde a uma rotação, precisamos saber também que  $Q$  é ortogonal. Por exemplo, a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

tem determinante igual a 1, mas não é uma rotação porque, por exemplo,

$$Ae_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

mas  $\|e_1\| = 1$ , ao passo que  $\|Ae_1\| = \sqrt{13}$ ; no entanto, uma rotação não altera o comprimento de um vetor.

4: Seja  $R$  a transformação linear do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz é

$$R = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 5 & -2 & -4 & -2 \\ -2 & 5 & -4 & -2 \\ -4 & -4 & -1 & -4 \\ -2 & -2 & -4 & 5 \end{bmatrix}.$$

- (a) Mostre que  $R$  descreve uma reflexão do  $\mathbb{R}^4$ .
- (b) Determine o espelho desta reflexão.

5: Quais dos conjuntos abaixo são subespaços do  $\mathbb{R}^4$ ? Justifique cuidadosamente suas respostas.

- (a)  $\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 + y^2 = 0\}$ ;
  - (b)  $\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 - y^2 = 0\}$ ;
  - (c)  $\{v \in \mathbb{R}^4 \mid v + ku_0 = 0 \text{ para algum } k \in \mathbb{R}\}$ ;
  - (d)  $\{v \in \mathbb{R}^4 \mid \langle v | u_0 \rangle = 3\}$ ;
- em que  $u_0 = [1, 1, -2, -3]^t$ .

6: Considere os seguintes subespaços vetoriais de  $\mathbb{R}^4$ :

$$W_1 = \{[x, y, z, w]^t \mid x - y + z = x + y - z - w = 5x + y - z - 3w = 0\};$$

$$W_2 = \langle [1, 2, 1, 1]^t, [1, 0, 1, 2]^t, [1, 3, 3, 2]^t, [4, 2, 4, 7]^t, [8, 17, 18, 15]^t \rangle.$$

- (a) Calcule uma base e a dimensão de  $W_2$ .
- (b) Calcule uma base e a dimensão de  $W_1 \cap W_2$ .

**Oferta especial do dia:** Mostre que o conjunto das matrizes  $A$  de tamanho  $4 \times 4$  que satisfazem  $A^t = -A$  é um subespaço do espaço de todas as matrizes de tamanho  $4 \times 4$  e ache uma base para este subespaço.



## SOLUÇÃO

4. Uma reflexão tem que deixar fixos todos os vetores de um hiperplano (o espelho) e tem que inverter a normal ao hiperplano. Para determinar quais são os vetores fixados por  $R$  resolvemos o sistema  $Rv = v$ , em que  $v \in \mathbb{R}^4$  é um vetor a ser determinado. Mas  $Rv = v$  equivale ao sistema homogêneo  $(R - I)v = 0$  em que  $I$  é a matriz identidade  $4 \times 4$ . Assim,

$$R - I = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} -2 & -2 & -4 & -2 \\ -2 & -2 & -4 & -2 \\ -4 & -4 & -8 & -4 \\ -2 & -2 & -4 & -2 \end{bmatrix}.$$

Como todas as linhas desta matriz são múltiplas umas das outras, o conjunto dos vetores fixos por  $R$  corresponde ao hiperplano de equação  $x+y+2z+w=0$ . Resta-nos verificar se os vetores normais a este hiperplano, que são múltiplos de  $n = [1, 1, 2, 1]^t$ , são levados em seus simétricos. Mas

$$Rn = \frac{1}{7}[-7, -7, -14, -7]^t = -n,$$

confirmando que  $R$  é uma reflexão cujo espelho é o hiperplano de equação  $x + y + 2z + w = 0$ .



Não é verdade que uma matriz ortogonal e de determinante igual a  $-1$  define uma reflexão em espaços de dimensão maior que dois. Por exemplo, a matriz

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

é ortogonal, simétrica e tem determinante  $-1$ , mas não descreve uma reflexão porque, para isto, teria que haver um espelho, que é um hiperplano cujos vetores não são alterados pela reflexão. Acontece que a matriz acima leva cada vetor do  $\mathbb{R}^3$  em seu simétrico.

Uma solução diferente da que eu dei acima, e que apareceu nas provas, consiste em escolher um vetor qualquer, digamos  $e_1 = [1, 0, 0, 0]^t$  e calcular sua reflexão. O vetor

normal ao hiperplano será igual a

$$Re_1 - e_1 = \frac{1}{7}[5, -2, -4, -2]^t - [1, 0, 0, 0]^t = [-2, -2, -4, -2]^t,$$

do qual obtemos  $n$  por normalização.

5. Vamos considerar cada conjunto separadamente.

(a)  $x^2 + y^2 = 0$  tem uma única solução real, que é  $x = y = 0$ . Portanto,

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 + y^2 = 0\} = \{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x = y = 0\}$$

que é subespaço, pois todo conjunto solução de sistema homogêneo é um subespaço.

(b) Fatorando, temos que

$$0 = x^2 - y^2 = (x - y)(x + y).$$

Como esta igualdade só pode ser verdadeira se  $x - y = 0$  ou  $x + y = 0$ , temos que

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 - y^2 = 0\}$$

é a união de

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x - y = 0\}$$

com

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x + y = 0\}.$$

Em outras palavras, o conjunto dado em (b) é a união de duas retas que se cruzam na origem. Contudo, embora os vetores  $[1, 1]^t$  e  $[1, -1]^t$  pertençam a esta união,

$$[1, 1]^t + [1, -1]^t = [2, 0]^t$$

não pertence, pois  $2^2 - 0^2 = 4 \neq 0$ .

6. (a) Para determinar uma base e a dimensão de

$$W_2 = \langle [1, 2, 1, 1]^t, [1, 0, 1, 2]^t, [1, 3, 3, 2]^t, [4, 2, 4, 7]^t, [8, 17, 18, 15]^t \rangle,$$

aplicamos eliminação gaussiana à matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 4 & 7 \\ 8 & 17 & 18 & 15 \end{bmatrix}$$

cujas linhas são os geradores de  $W_2$ , obtendo a forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que

$$\{[1, 2, 1, 1]^t, [0, 1, 2, 1]^t, [0, 0, 8, 6]^t\}$$

é uma base de  $W_2$  e, portanto,  $\dim(W_2) = 3$ .

(b) Precisamos, primeiramente, determinar um sistema linear cujo conjunto solução é  $W_1$ . Supondo que  $ax + by + cz + dw = 0$  é uma equação deste sistema, devemos ter que

$$a + 2b + c + d = 0$$

$$b + 2c + d = 0$$

$$8c + 6d = 0$$

pois os elementos da base de  $W_2$  tem que anular todas as equações do sistema desejado. Mas este sistema já está em forma triangular, de modo que podemos resolvê-lo por substituição reversa, obtendo

$$c = -\frac{3}{4}d, \quad b = \frac{1}{2}d \quad \text{e} \quad a = -\frac{5}{4}d$$

em que  $d$  funciona como parâmetro. Assim,

$$0 = ax + by + cz + dw = \frac{d}{4}(-5x + 2y - 3z + 4w);$$

de modo que  $W_2$  é o conjunto solução de  $-5x + 2y - 3z + 4w = 0$ . Mas,  $W_1 \cap W_2$  é o conjunto solução do sistema obtido reunindo as equações que definem  $W_1$  àquelas que definem  $W_2$ , que é

$$\begin{aligned}x - y + z &= 0 \\x + y - z - w &= 0 \\5x + y - z - 3w &= 0 \\-5x + 2y - 3z + 4w &= 0.\end{aligned}$$

Aplicando eliminação gaussiana a este sistema, obtemos a forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & -5, \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema triangular

$$\begin{aligned}x - y + z &= 0 \\0 + y - 3w &= 0 \\2z - 5w &= 0.\end{aligned}$$

Resolvendo este sistema por substituição reversa, obtemos

$$z = \frac{5}{2}w, \quad y = 3w \quad \text{e} \quad x = \frac{1}{2}w,$$

de modo que todo vetor de  $W_1 \cap W_2$  é da forma

$$\frac{z}{2}[1, 6, 5, 2]^t.$$

Portanto,

$$\{[1, 6, 5, 2]^t\}$$

é uma base de  $W_1 \cap W_2$ , que é um subespaço de dimensão um.

**Oferta.** Para começar, devemos mostrar que

$$U = \{A \in \mathbb{R}^{4 \times 4} \mid A^t = -A\}$$

é um subespaço de  $\mathbb{R}^{4 \times 4}$ , em que  $\mathbb{R}^{n \times n}$  denota o conjunto de todas as matrizes de tamanho  $n \times n$ . Mas, a matriz nula  $0$  pertence a  $U$ , já que  $0^t = 0 = -0$ . Por outro lado,

$$(A_1 + A_2)^t = A_1^t + A_2^t.$$

Mas se  $A_1, A_2 \in U$ , então

$$A_1^t - A_1 \quad \text{e} \quad A_2^t - A_2,$$

donde

$$(A_1 + A_2)^t = A_1^t + A_2^t = -A_1 - A_2 = -(A_1 + A_2),$$

que nos permite concluir que  $A_1 + A_2 \in U$ . Além disso, se  $A_1 \in U$ ,

$$(\lambda A_1)^t = \lambda A_1^t = \lambda(-A_1) = -(\lambda A_1)$$

de forma que  $\lambda A_1 \in U$ . Mostramos, assim, que  $U$  é subespaço vetorial do espaço das matrizes  $4 \times 4$ . Para calcular uma base, começamos por observar que  $A^t = -A$  implica que a diagonal de  $A$  é nula e que todas as posições acima da diagonal são iguais a  $-1$  vezes as posições simétricas relativamente à diagonal. Isto é,

$$a_{ii} = 0 \quad \text{e} \quad a_{ij} = -a_{ji}$$

para  $1 \leq i < j \leq 4$ . Denotando por  $E_{ij}$  as matrizes que têm zeros em todas as posições, exceto na posição  $ij$ , que é igual a um, podemos escrever

$$A = a_{12}(E_{12} - E_{21}) + a_{13}(E_{13} - E_{31}) + a_{14}(E_{14} - E_{41}) + \\ a_{23}(E_{23} - E_{32}) + a_{24}(E_{24} - E_{42}) + a_{34}(E_{34} - E_{43}).$$

Por sorte o conjunto

$$B = \{E_{12} - E_{21}, E_{13} - E_{31}, E_{14} - E_{41}, E_{23} - E_{32}, E_{24} - E_{42}, E_{34} - E_{43}\}$$

é uma base de  $U$ . Como já sabemos que todo vetor de  $U$  é combinação linear destes vetores, basta mostrar que são linearmente independentes. Mas,

$$\alpha(E_{12} - E_{21}) + \beta(E_{13} - E_{31}) + \gamma(E_{14} - E_{41}) + \\ \delta(E_{23} - E_{32}) + \eta(E_{24} - E_{42}) + \theta(E_{34} - E_{43}) =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & \alpha & \beta & \gamma \\ -\alpha & 0 & \delta & \eta \\ -\beta & -\delta & 0 & \theta \\ -\gamma & -\eta & -\theta & 0 \end{bmatrix}$$

que só pode ser igual à matriz nula se

$$\alpha = \beta = \gamma = \delta = \eta = \theta = 0,$$

confirmando que o conjunto  $B$  é linearmente independente e, portanto, é mesmo uma base de  $U$ . Como  $B$  tem 6 elementos, concluimos que  $U$  tem dimensão seis.

Nome: \_\_\_\_\_

Notas: 

--	--	--	--

**Justifique cuidadosamente todas as suas respostas.****7:** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$T(x, y, z, w) = [x + y + 4z + 4w, x - y + 2z - 2w, x + 3y + 6z + 10w]^t.$$

Determine:

- (a) uma base para a imagem de  $T$  e as dimensões do núcleo e da imagem de  $T$ ;
- (b) a matriz  $(T)_{\varepsilon, \beta}$ , em que  $\varepsilon$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^4$  e  $\beta$  é a base do  $\mathbb{R}^3$  formada pelos vetores  $v_1 = [1, 1, 1]^t$ ,  $v_2 = [0, 1, 2]^t$  e  $v_3 = [0, 0, 1]^t$  nesta ordem.

**8:** Considere os três operadores lineares do  $\mathbb{R}^3$  cujas matrizes na base canônica são dadas abaixo:

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7 & 5 & -4 \\ 2 & 13 & -5 \\ 8 & -2 & 7 \end{bmatrix}, \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17 & -2 & -2 \\ -2 & 14 & -4 \\ -2 & -4 & 14 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 11 & 1 & -2 \\ 4 & 11 & -4 \\ 4 & 2 & 5 \end{bmatrix},$$

Sabendo que *somente um destes três operadores é diagonalizável*, determine:

- (a) qual das matrizes acima corresponde ao operador diagonalizável;
- (b) uma matriz inversível  $M$  e uma matriz diagonal  $D$  tais que  $MDM^{-1} = A$ , em que  $A$  é a matriz escolhida no item anterior.

Você deve justificar cuidadosamente o porquê da escolha que fez no item (a).

**9:** Considere a rotação do  $\mathbb{R}^3$  cuja matriz na base canônica é

$$Q = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7 & -4 & 4 \\ -4 & 1 & 8 \\ -4 & -8 & -1 \end{bmatrix}.$$

Determine o eixo desta rotação e o cosseno e o seno do ângulo de rotação.

**Oferta especial do dia:** Seja  $R$  a matrix  $4 \times 4$  que descreve a reflexão do  $\mathbb{R}^4$  que tem por espelho o hiperplano de equação  $x - y + 2z - 7w = 0$ . **Sem calcular**  $R$ , determine seus autovalores e os autoespaços correspondentes. Justifique sua resposta a partir da descrição geométrica de  $R$ .

### SOLUÇÃO

7. (a) Como

$$\text{Im}(T) = \langle T(e_1), T(e_2), T(e_3), T(e_4) \rangle$$

e

$$T(e_1) = [1, 1, 1]^t$$

$$T(e_2) = [1, -1, 3]^t$$

$$T(e_3) = [4, 2, 6]^t$$

$$T(e_4) = [4, -2, 10]^t$$

obtemos a base da imagem de  $T$  calculando a forma escada da matriz

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 \\ 4 & 2 & 6 \\ 4 & -2 & 10 \end{bmatrix} \quad \text{que é igual a} \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, a imagem de  $T$  tem base

$$\{[1, 1, 1]^t, [0, -2, 2]^t\}$$



e dimensão igual a 2. Logo, pelo Teorema do Núcleo e da Imagem o núcleo de  $T$  tem dimensão igual a  $4 - 2 = 2$ .



Os erros mais comuns no item (a) foram:

- confundir núcleo com imagem;
- aplicar eliminação à transposta da matriz  $B$  acima, o que daria dois vetores do  $\mathbb{R}^4$  como geradores da imagem de  $T$ ; note que isto não faz sentido, já que a imagem de  $T$  é um subespaço do  $\mathbb{R}^3$  e não do  $\mathbb{R}^4$ .

Para obter a matriz  $(T)_{\varepsilon, \beta}$  precisamos determinar as coordenadas dos vetores  $T(e_1)$ ,  $T(e_2)$ ,  $T(e_3)$  e  $T(e_4)$  na base  $\beta$ . Mas,

$$T(e_1) = [1, 1, 1]^t = v_1$$

$$T(e_2) = [1, -1, 3]^t = v_1 - 2v_2 + 6v_3$$

$$T(e_3) = [4, 2, 6]^t = 4v_1 - 2v_2 + 6v_3$$

$$T(e_4) = [4, -2, 10]^t = 4v_1 - 6v_2 + 18v_3$$

de modo que

$$(T)_{\varepsilon, \beta} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 4 \\ -2 & -2 & -6 \\ 4 & -6 & 18 \end{bmatrix}.$$

Outra maneira de fazer é calcular a matriz de mudança de base

$$(id)_{\beta \varepsilon} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

e a partir dela calcular

$$(id)_{\varepsilon \beta} = (id)_{\beta \varepsilon}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

de modo que a matriz desejada é

$$(T)_{\varepsilon \beta} = (id)_{\varepsilon \beta} (T)_{\beta \varepsilon}.$$

⚠ Note que nesta questão você *não pode ortonormalizar a base* porque foi pedida a matriz de  $T$  relativamente a duas bases já dadas, a canônica  $\varepsilon$  e a base  $\beta$ . Outro erro que várias pessoas cometeram foi o de calcular a base da imagem a partir de  $T(e_1)$ ,  $T(e_2)$  e  $T(e_3)$  e esquecer que o espaço de partida é  $\mathbb{R}^4$ , de modo que também é necessário levar em conta  $T(e_4)$ .

8. O operador diagonalizável é aquele cuja matriz é

$$A = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17 & -2 & -2 \\ -2 & 14 & -4 \\ -2 & -4 & 14 \end{bmatrix}$$

porque esta matriz é simétrica e todo operador cuja matriz é simétrica (operador autoadjunto) é necessariamente diagonalizável pelo Teorema Espectral.

⚠ Muita gente afirmou que para uma matriz ser diagonalizável é preciso que seja simétrica, mas isto é falso. O teorema espectral diz, apenas, que **se** a matriz do operador é simétrica **então** o operador é diagonalizável. Por exemplo, o operador cuja matriz é

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}$$

é diagonalizável, mas a matriz **não** é simétrica.

Para calcular o polinômio característico desta matriz usamos a expansão por cofatores de  $\det(A - tI)$ ; ou seja da matriz

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17 & -2 & -2 \\ -2 & 14 & -4 \\ -2 & -4 & 14 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \det \left( \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17-9t & -2 & -2 \\ -2 & 14-9t & -4 \\ -2 & -4 & 14-9t \end{bmatrix} \right)$$

que é igual a

$$\frac{1}{9^3} \left( (17-9t) \begin{bmatrix} 14-9t & -4 \\ -4 & 14-9t \end{bmatrix} - (-2) \begin{bmatrix} -2 & -4 \\ -2 & 14-9t \end{bmatrix} + (-2) \begin{bmatrix} -2 & 14-9t \\ -2 & -4 \end{bmatrix} \right).$$

Expandindo os determinantes  $2 \times 2$ , obtemos

$$\det(Q-tI) = \frac{1}{9^3} [(17-9t)((14-9t)^2 - 4^2) + 2(-2(14-9t) - 8) - 2(8 + 2(14-9t))].$$

Efetuada as contas, obtemos o polinômio característico

$$p(t) = \det(Q - tI) = -t^3 + 5t^2 - 8t + 4.$$

cujas raízes são 1 e 2, esta última com multiplicidade 2. Para calcular os autovetores de 1 precisamos resolver o sistema cuja matriz é

$$A - I = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 8 & -2 & -2 \\ -2 & 5 & -4 \\ -2 & -4 & 5 \end{bmatrix} \quad \text{que tem como forma escada} \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -2 & 5 & -4 \\ 0 & 9 & -9 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, os autovetores de  $A$  associados a 1 são as soluções do sistema

$$\begin{aligned} -2x + 5y - 4z &= 0 \\ y - z &= 0 \end{aligned}$$

e são todos múltiplos de  $[1, 2, 2]^t$ . Por sua vez, os autovetores de  $A$  associados a 2 são as soluções do sistema cuja matriz é

$$A - 2I = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ -2 & -4 & -4 \\ -2 & -4 & -4 \end{bmatrix}$$

e cuja forma escada é, claramente, igual a

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

de modo que o sistema se reduz a uma única equação, que é  $x + 2y + 2z = 0$ . Assim, o autoespaço de  $A$  associado a 2 tem base  $\{[-2, 1, 0]^t, [-2, 0, 1]^t\}$ . Como o operador é autoadjunto, podemos diagonalizá-lo usando uma base ortonormal, o que facilita as contas. Para isto precisamos aplicar Gram-Schmidt à base do autoespaço associado a 2. Fazendo isto obtemos

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}[-2, 1, 0]^t,$$

ao passo que  $u_2$  será a normalização do vetor

$$[-2, 0, 1]^t - \langle [-2, 1, 0]^t | u_1 \rangle u_1 = \frac{1}{5}[-2, -4, 5]^t,$$

donde

$$u_2 = \frac{1}{3\sqrt{5}}[-2, -4, 5]^t.$$

Tomando

$$u_3 = \frac{1}{3}[1, 2, 2]^t$$

temos que a matriz do operador na base ortonormal

$$B = \{u_1, u_2, u_3\}$$

é igual a

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ao passo que  $M$  é a inversa da matriz

$$(id)_{\beta, \epsilon} = \begin{bmatrix} \frac{-2}{\sqrt{5}} & \frac{-2}{3\sqrt{5}} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{-4}{3\sqrt{5}} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{5}{3\sqrt{5}} & \frac{2}{3} \end{bmatrix},$$

que, este caso, coincide com a sua transposta, pois esta é uma matriz de mudança de base entre bases ortonormais, o que faz dela uma matriz ortogonal.

9. O eixo é o autoespaço associado a 1, que é obtido resolvendo o sistema cuja matriz é

$$\begin{bmatrix} -2 & -4 & 4 \\ -4 & 8 & 8 \\ -4 & -8 & -10 \end{bmatrix}, \quad \text{que tem forma escada} \quad \begin{bmatrix} -1 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, o eixo é o conjunto solução do sistema

$$-x - 2y + 2z = z = 0 \quad \text{que equivale a} \quad x + 2y = z = 0,$$

e que é gerado por  $[-2, 1, 0]^t$ . Para calcular o seno e o cosseno do ângulo de rotação  $\theta$  precisamos escolher uma base ortonormal  $B = \{u_1, u_2\}$  do **plano ortogonal ao eixo**. Podemos tomar, por exemplo,

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}[1, -2, 0]^t \quad \text{e} \quad u_2 = [0, 0, 1]^t.$$

Neste caso,

$$Qu_1 = \cos(\theta)u_1 + \sin(\theta)u_2.$$

Como a base é ortonormal, as coordenadas de  $u_1$  e  $u_2$  podem ser calculadas usando o produto interno. Como

$$Qu_1 = \left[ -\frac{\sqrt{5}}{45}, -\frac{2\sqrt{5}}{45}, -\frac{4\sqrt{5}}{9} \right]^t,$$

teremos

$$\begin{aligned} \cos(\theta) &= \langle u_1 | Qu_1 \rangle = -\frac{1}{9} \\ \sin(\theta) &= \langle u_2 | Qu_1 \rangle = -\frac{4\sqrt{5}}{9}. \end{aligned}$$



Os erros mais comuns nesta questão foram:

- calcular as soluções do sistema cuja matriz é

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7-1 & -4 & 4 \\ -4 & 1-1 & 8 \\ -4 & -8 & -1-1 \end{bmatrix} \quad \text{em vez de} \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7-9 & -4 & 4 \\ -4 & 1-9 & 8 \\ -4 & -8 & -1-9 \end{bmatrix}$$

- calcular o cosseno a partir do vetor ao longo do eixo, em vez de um vetor perpendicular ao eixo;

- esquecer que a fórmula

$$\cos(\theta) = \langle Qu, u \rangle$$

se aplica apenas a um vetor ortogonal ao eixo que é *unitário*, no caso de um vetor  $v$  que não é unitário teremos

$$\cos(\theta) = \frac{\langle Qv, v \rangle}{\|v\|^2};$$

- ignorar o sinal do seno e concluir de

$$\text{sen}(\theta)^2 = 1 - \cos(\theta)^2 = 1 - \frac{1}{81} = \frac{80}{81}$$

que

$$\text{sen}(\theta) = \pm \frac{\sqrt{80}}{9} = \pm \frac{4\sqrt{5}}{9}.$$

**Oferta Especial do Dia:** Os vetores do espelho de uma reflexão  $R$  não são alterados pela reflexão, ao passo que os vetores da reta ortogonal ao espelho são invertidos. Portanto, toda reflexão tem por autovalores 1 e  $-1$  e, no caso da reflexão dada o autoespaço de 1 é o hiperplano  $x - y + 2z - 7w = 0$ , ao passo que o autoespaço de  $-1$  é a reta perpendicular ao espelho, que neste caso é  $\langle [1, -1, 2, -7]^t \rangle$ .

Nome: \_\_\_\_\_

Notas:

$1^a$	$2^a$	$3^a$	Final
-------	-------	-------	-------

Leia as instruções atentamente antes de prosseguir:

- Marque acima a razão pela qual está fazendo esta prova;
- justifique cuidadosamente todas as suas respostas;
- se está fazendo a final porque faltou a prova  $n$ , então resolva as questões  $n.1$ ,  $n.2$  e a questão  $k.1$  ou  $k.2$ , para algum  $k \neq n$ , à sua escolha;
- se está fazendo esta prova como final, resolva as questões 1.1, 2.1, 3.1 e duas outras à sua escolha.

1.1 Determine os valores de  $k$  para os quais o sistema

$$x + y + z = 1$$

$$3x + 4y + (k + 3)z = 4$$

$$x + 4y + (k^2 + 2k + 1)z = 2k + 2$$

é determinado, indeterminado ou impossível.

1.2 Considere a cônica de equação  $8x^2 - 12xy + 3y^2 = 12$ .

- Determine a forma canônica e identifique esta cônica.
- Determine a matriz da rotação que converte esta cônica à sua forma canônica.

2.1 Considere os seguintes subespaços do  $\mathbb{R}^5$ :

$$U = \{[x, y, z, u, w] \in \mathbb{R}^5 \mid x + y + z - w = x - y + z - u = 0\}$$

$$W = \langle [1, 1, 1, 1, 1]^t, [1, -1, 1, -1, 1]^t, [1, 1, 1, 1, -1]^t, [3, 1, 3, 1, 1] \rangle.$$

- Determine uma base e a dimensão de  $W$ .
- Determine uma base e a dimensão de  $U \cap W$ .

2.2 Seja  $R$  a transformação linear do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz é

$$R = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 5 & -2 & -4 & -2 \\ -2 & 5 & -4 & -2 \\ -4 & -4 & -1 & -4 \\ -2 & -2 & -4 & 5 \end{bmatrix}.$$

- (a) Mostre que  $R$  descreve uma reflexão do  $\mathbb{R}^4$ .
- (b) Determine o espelho desta reflexão.

3.1 Considere o operador do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz na base canônica é

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 3 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

- (a) Calcule os autovalores e autovetores de  $A$ .
- (b) Determine, se existir, uma matriz diagonal  $D$  e uma matriz inversível  $M$  tais que  $D = M^{-1}AM$ .

3.2 Considere a rotação  $R$  cuja matriz na base canônica é

$$\frac{1}{11} \begin{bmatrix} -9 & 2 & -6 \\ -2 & 9 & 6 \\ 6 & 6 & -7 \end{bmatrix}$$

- (a) Determine o eixo desta rotação.
- (b) Determine o seno e o cosseno desta rotação.

RESPOSTAS



1.1 A matriz escalonada é

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & k & 1 \\ 0 & 0 & k^2 - k & 2k - 2 \end{array} \right]$$

de modo que o sistema é impossível se  $k = 0$ , indeterminado se  $k = 1$  e determinado se  $k \neq 0, 1$ .

1.2 A forma canônica é  $u^2 - 12w^2 = 12$  e a matriz de rotação é

$$\frac{1}{\sqrt{13}} \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

2.1  $W$  tem base  $\{[1, 1, 1, 1, 1]^t, [0, 1, 0, 1, 0]^t, [0, 0, 0, 0, 1]^t\}$ , dimensão três e é conjunto solução do sistema  $x - z = y - u = 0$ , ao passo que  $U \cap W$  tem base  $\{[1, 1, 1, 1, 3]^t\}$ .

2.2 O espelho é  $x + y + 2z + w = 0$ .

3.1 Os autovalores são 0, 2, 5. O autoespaço de 2 tem base  $\{[1, 0, 1, 0]^t, [0, 1, 0, 0]^t\}$ , o autoespaço de 0 tem base  $\{[1, 0, -1, 0]^t\}$  e o autoespaço de 5 tem base  $\{[3, 5, 2, 5]^t\}$ . As matrizes são

$$D = \text{diag}([2, 2, 5, 0]) \quad \text{e} \quad M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 5 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

3.2 O eixo é  $\langle [0, 3, 1]^t \rangle$  o cosseno é  $-9/11$  e o seno é  $2\sqrt{10}/11$ .

PRIMEIRA PROVA-2014/1

1. Determine todos os valores de  $a$  e  $b$  para os quais a matriz

$$Q = \begin{bmatrix} 1/3 & a \\ a & b \end{bmatrix}$$

é uma reflexão e ache os espelhos de cada uma destas reflexões.

2. Dada a equação

$$2y^2 - 12xy - 7x^2 = 5,$$

identifique a cônica correspondente e determine:

- (a) sua forma canônica;
- (b) a rotação que converte a equação dada em sua forma canônica.

3. Considere o sistema linear de equações

$$kx + 3y + 7z + 5w = 1$$

$$2kx + (k^2 + 2)y + 16z + 10w = k - 6$$

$$2kx + (k^2 + 2)y + 17z + 11w = k - 2$$

$$(2k^2 - 8)y + 4z + w = 2k - 14$$

Determine os valores de  $k$  para os quais este sistema é (a) determinado, (b) indeterminado, (c) impossível. Você deve indicar quais foram as matrizes elementares e flips que usou ao executar o processo de eliminação gaussiana.

SOLUÇÃO

1. Como as reflexões são transformações ortogonais, devemos ter que as colunas de

$$Q = \begin{bmatrix} 1/3 & a \\ a & b \end{bmatrix}$$

são vetores unitários e ortogonais entre si. Isto nos dá três equações:

$$\begin{aligned}1/9 + a^2 &= 1 \\ a^2 + b^2 &= 1 \\ a/3 + ab &= 0.\end{aligned}$$

Note que da primeira equação temos que

$$a^2 = 1 - \frac{1}{9} = \frac{8}{9}, \quad \text{donde,} \quad a = \pm \frac{2\sqrt{2}}{3}.$$

Em particular, como  $a \neq 0$ , a última das equações acima nos dá

$$b = -\frac{1}{3}.$$

Juntando tudo isto vemos que  $Q$  tem que ter a forma

$$Q = \begin{bmatrix} 1/3 & \pm 2\sqrt{2}/3 \\ \pm 2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix},$$

de modo que

$$\det(Q) = -\frac{1}{9} - \left(\pm \frac{2\sqrt{2}}{3}\right)^2 = -1.$$

Portanto, há duas possibilidades para  $Q$ :

$$Q_1 = \begin{bmatrix} 1/3 & 2\sqrt{2}/3 \\ 2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix} \quad \text{ou} \quad Q_2 = \begin{bmatrix} 1/3 & -2\sqrt{2}/3 \\ -2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix}$$

Há duas maneiras de achar o espelho. Vou usar uma delas para determinar o espelho de  $Q_1$  e a outra para o espelho de  $Q_2$ . O primeiro método consiste em lembrar os vetores do espelho ficam fixos pela reflexão; isto é  $Q_1 v = v$  para todos os vetores  $v$  que pertencem ao espelho. Reescrevendo o sistema na forma  $(Q_1 - I)v = 0$  e tomando  $v = [x, y]^t$ , temos, no primeiro caso:

$$(Q_1 - I)v = \begin{bmatrix} -2/3 & 2\sqrt{2}/3 \\ 2\sqrt{2}/3 & -4/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -2x + 2\sqrt{2}y \\ 2\sqrt{2}x - 4y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Note que a segunda equação deste sistema pode ser obtida multiplicando a primeira por  $\sqrt{2}$ , de modo que o sistema é indeterminado. Mas, da primeira equação,

$$x = \sqrt{2}y; \quad \text{donde} \quad v = y \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Os vetores unitários na direção desta reta são

$$\frac{\pm 1}{\sqrt{3}}[-\sqrt{2}, 1]^t.$$

Para aplicar o outro método de achar o espelho a  $Q_2$  basta lembrar que se  $w$  é um vetor qualquer do plano, então o vetor obtido da soma de  $w$  com o seu reflexo sempre pertence ao espelho. Escolhendo  $w = e_1$ , teremos que

$$e_1 + Q_2 e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1/3 & -2\sqrt{2}/3 \\ -2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4 \\ -2\sqrt{2} \end{bmatrix}.$$

Portanto, os vetores diretores unitários na direção do espelho de  $Q_2$  são

$$\frac{\pm 1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -\sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix}$$

2. A matriz associada à forma quadrática  $-7x^2 - 12xy + 2y^2$  é

$$A = \begin{bmatrix} -7 & -6 \\ -6 & 2 \end{bmatrix}$$

e tem como polinômio característico

$$p = \det(A - tI) = t^2 + 5t - 50,$$

cujas raízes são 5 e  $-10$ . Portanto, a forma canônica da cônica dada é

$$5u^2 - 10v^2 = 5, \quad \text{isto é,} \quad u^2 - 2v^2 = 1.$$

Concluimos que a cônica é uma *hipérbole*. Para determinar a rotação, precisamos resolver o sistema:

$$(A - 5I)v = \begin{bmatrix} -12 & -6 \\ -6 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -12x - 6y \\ -6x - 3y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Observe que o sistema é indeterminado, pois a segunda equação multiplicada por 2 dá a primeira equação; logo, tem como solução todos os múltiplos de

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

Um vetor unitário na direção deste vetor é

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

que é ortogonal a

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix};$$

de modo que a rotação desejada é dada pela matriz

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}.$$

3. A matriz aumentada do sistema dado é

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} k & 3 & 7 & 5 & 1 \\ 2k & (k^2 + 2) & 16 & 10 & k - 6 \\ 2k & (k^2 + 2) & 17 & 11 & k - 2 \\ 0 & (2k^2 - 8) & 4 & 1 & 2k - 14 \end{array} \right]$$

Multiplicando esta matriz à esquerda por  $C_{31}(-2)C_{21}(-2)$ , obtemos

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} k & 3 & 7 & 5 & 1 \\ 0 & (k^2 - 4) & 2 & 0 & k - 8 \\ 0 & (k^2 - 4) & 3 & 1 & k - 4 \\ 0 & (2k^2 - 8) & 4 & 1 & 2k - 14 \end{array} \right];$$

multiplicando esta matriz por  $C_{42}(-2)C_{32}(-1)$ , chegamos a

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} k & 3 & 7 & 5 & 1 \\ 0 & (k^2 - 4) & 2 & 0 & k - 8 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right]$$

que é uma matriz em forma escada, encerrando, assim, o processo de eliminação. O sistema associado a esta última matriz é

$$\begin{aligned} kx + 3y + 7z + 5w &= 1 \\ (k^2 - 4)y + 2z &= k - 8 \\ z + w &= 4 \\ w &= 2. \end{aligned}$$

Resolvendo o sistema por substituição reversa, obtemos das duas últimas equações que  $w = 2$  e  $z = 2$ . Substituindo nas duas equações anteriores, resta o sistema:

$$\begin{aligned} (2) \quad kx + 3y + 7z + 5w &= -23 \\ (k^2 - 4)y &= k - 12 \end{aligned}$$

Para poder continuar o processo de substituição reversa, precisamos supor que  $k \neq \pm 2$ . Fazendo isto, obtemos

$$y = \frac{k - 12}{k^2 - 4}.$$

Finalmente, para podermos obter o valor de  $x$  da primeira é preciso supor que  $k \neq 0$ . Fazendo, isto,

$$x = -\frac{47k^2 + 3k - 224}{k^3 - 4k}.$$

Resta-nos analisar o que acontece quando  $k = \pm 2$  e quando  $k = 0$ . Quando  $k = \pm 2$ , o sistema (2) se torna

$$\begin{aligned}\pm 2x + 3y + 7z + 5w &= -23 \\ 0 &= \pm 2 - 12,\end{aligned}$$

que é claramente *impossível*. Por outro lado, quando  $k = 0$ , o sistema (2) se torna

$$\begin{aligned}3y + 7z + 5w &= -23 \\ -4y &= -12.\end{aligned}$$

Da segunda equação, obtemos  $y = 3$ . Substituindo este valor para  $y$ , assim como  $z = w = 2$  na primeira equação, obtemos

$$3 \cdot 3 + 7 \cdot 2 + 5 \cdot 2 = -23,$$

que é obviamente falso, de modo que o sistema também é impossível quando  $k = 0$ . Resumindo tudo, temos que

- o sistema nunca é indeterminado;
- o sistema é impossível quando  $k = 0$  ou  $k = \pm 2$ ;
- o sistema é determinado quando  $k \neq 0, \pm 2$ .

Neste último caso, as soluções do sistema são dadas por

$$x = -\frac{47k^2 + 3k - 224}{k^3 - 4k}, \quad y = \frac{k - 12}{k^2 - 4}, \quad z = w = 2.$$

4. Sabe-se que

$$P = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 0 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$

é a projeção ortogonal do  $\mathbb{R}^5$  sobre um hiperplano  $H$ .

- (a) Determine um vetor normal unitário e a equação de  $H$ .
- (b) Determine a matriz da reflexão cujo espelho é  $H$ .

5. Seja  $A$  uma matriz  $n \times m$  e considere o conjunto

$$W_A = \{v \in \mathbb{R}^n \mid v^t A = 0\}.$$

- (a) Mostre que  $W_A$  é um subespaço vetorial do  $\mathbb{R}^n$ .
- (b) Determine  $W_A$  quando  $A$  é uma matriz inversível.

Você deve justificar cuidadosamente suas respostas.

6. Considere os subespaços

$$U = \{[x, y, u, v, z]^t \mid x + y + u - z = x - y - 2u + z = 5x + y - u - z = 0\}$$

$$W = \langle [2, 1, 1, 0, 0]^t, [-4, -2, 1, 1, 1]^t, [0, 1, 3, 1, 0]^t, [-6, -3, 0, 1, 1]^t \rangle$$

Determine:

- (a) uma base e a dimensão  $U \cap W$ ;
- (b) uma base e a dimensão  $U^\perp + W$ .



Cuidado com a ordem das variáveis!



# GABARITO

4. Se  $P$  é uma projeção ortogonal, então o vetor normal  $u$  ao hiperplano  $H$  sobre o qual é feita a projeção tem que satisfazer  $Pu = 0$ . Supondo que  $u = [x, y, u, v, z]^t$ , vamos resolver o sistema linear

$$P = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 0 & -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ u \\ v \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

que equivale a

$$\begin{aligned} 3x - y - v - z &= 0 \\ -x + 3y - v - z &= 0 \\ 4u &= 0 \\ -x - y + 3v - z &= 0 \\ -x - y - v + 3z &= 0. \end{aligned}$$

Aplicando eliminação gaussiana à matriz deste sistema, obtemos a matriz escada

$$\begin{bmatrix} -1 & 3 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema linear

$$\begin{aligned} -x + 3y - v - z &= 0 \\ -y + v &= 0 \\ 4u &= 0 \\ -v + z &= 0 \end{aligned}$$

cuja solução, por substituição reversa, é

$$[x, y, u, v, z]^t = z[1, 1, 0, 1, 1]^t.$$

Portanto,

$$u = \frac{1}{2}[1, 1, 0, 1, 1]^t$$

é um vetor unitário normal ao hiperplano  $H$ , cuja equação é

$$x + y + v + z = 0.$$

A matriz da reflexão cuja espelho é  $H$  é

$$I - 2uu^t = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} [1, 1, 0, 1, 1]$$

5. Como  $(v^t A)^t = A^t v$ , podemos reescrever

$$W_A = \{v \in \mathbb{R}^n \mid v^t A = 0\}.$$

na forma

$$W_A = \{v \in \mathbb{R}^n \mid A^t v = 0\};$$

o que torna  $W_A$  no conjunto solução do sistema homogêneo  $A^t v = 0$ . Como todo conjunto solução de sistema homogêneo é um subespaço do  $\mathbb{R}^n$ , segue-se que  $W_A$  é subespaço do  $\mathbb{R}^n$ . Por outro lado, se  $A$  é inversível, então  $v^t A = 0$  implica que

$$(v^t A)A^{-1} = 0 \cdot A^{-1} = 0;$$

de modo que  $W_A = \{0\}$  quando  $A$  é inversível.

6. Para poder calcular a interseção precisamos de um sistema cujo conjunto solução seja  $W$ . Vamos começar achando uma base para  $W$  porque isto facilitará as contas. Aplicando eliminação gaussiana, verificamos que a forma escada da matriz cujas linhas são os geradores de  $W$  é

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que os vetores nas três primeiras linhas da matriz acima constituem uma base de  $W$ . Suponha, agora, que

$$\alpha x + \beta y + \gamma u + \delta v + \eta z = 0$$

é uma equação do sistema cujo conjunto solução é  $W$ . Isto implica que cada um dos vetores da base de  $W$  satisfaz esta equação, de modo que

$$2\alpha + \beta + \gamma = 0$$

$$\beta + 3\gamma + \delta = 0$$

$$3\gamma + \delta + \eta = 0$$

Como este sistema está em forma triangular, podemos resolvê-lo por substituição reversa, obtendo

$$\alpha = \gamma + \frac{1}{2}\delta, \quad \beta = -3\gamma - \delta, \quad \eta = -3\gamma - \delta;$$

donde

$$\left(\gamma + \frac{1}{2}\delta\right) + (-3\gamma - \delta)y + \gamma u + \delta v + (-3\gamma - \delta)z = 0$$

que equivale a

$$\gamma(x - 3y + u - 3z) + \delta\left(\frac{1}{2}x - y + v - z\right) = 0.$$

Portanto,  $W$  é solução do sistema

$$x - 3y + u - 3z = x - 2y + 2v - 2z = 0.$$

Logo,  $U \cap W$  é o conjunto solução do sistema:

$$x - 3y + u - 3z = x - 2y + 2v - 2z = x + y + u - z = x - y - 2u + z = 5x + y - u - z = 0;$$

cuja matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & 0 & -3 \\ 1 & -2 & 0 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & -2 & 0 & 1 \\ 5 & 1 & -1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

tem forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema triangular superior

$$x - 3y + u - 3z = 2y + z = u - z = 4v - z = 0.$$

Resolvendo este sistema por substituição reversa, obtemos

$$[x, y, u, v, z]^t = v[2, -2, 4, 1, 4]^t.$$

Portanto,  $\{[2, -2, 4, 1, 4]^t\}$  é uma base de  $U \cap W$  e  $\dim(U \cap W) = 1$ .

Passando ao item (b), temos que os

$$\begin{aligned} \langle [1, 1, 1, 0, -1]^t \mid [x, y, u, v, z]^t \rangle &= x + y + u - z = 0 \\ \langle [1, -1, -2, 0, 1]^t \mid [x, y, u, v, z]^t \rangle &= x - y - 2u + z = 0 \\ \langle [5, 1, -1, 0, -1]^t \mid [x, y, u, v, z]^t \rangle &= 5x + y - u - z = 0 \end{aligned}$$

de forma que

$$U^\perp = \langle [1, 1, 1, 0, -1]^t, [1, -1, -2, 0, 1]^t, [5, 1, -1, 0, -1]^t \rangle.$$

Para obter geradores para  $U^\perp + W$  basta juntar os geradores de  $U^\perp$  aos de  $W$ . A matriz cujas linhas são estes seis vetores tem forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & 5 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que  $U^\perp + W = \mathbb{R}^5$  e  $\dim(U^\perp) = 5$ .