Gabarito

Álgebra Linear: AD2 - CEDERJ

Márcia Fampa & Mauro Rincon - 2018.1 Tutores: Dionisio Martins, Gabriel Thomaz e Rodrigo Olimpio

1^a Questão) Solução:

Considere as incógnitas:

X = quantidade de pacotes da mistura da casa

Y = quantidade de pacotes da mistura especial

Z = quantidade de pacotes da mistura gourmet

Para montar o sistema relativo ao problema, vamos somar as quantidades(em gramas) de cada tipo de café presente em cada mistura e igualar a quantidade total (em gramas) de cada tipo de café. Assim temos:

$$\begin{cases} 300X + 200Y + 100Z &= 30000 \\ 0X + 200Y + 200Z &= 15000 \\ 200X + 100Y + 200Z &= 25000 \end{cases}$$
 (1)

Encontramos um sistema equivalente simplificando as linhas do sistema anterior:

$$\begin{cases}
3X + 2Y + Z &= 300 \\
2Y + 2Z &= 150 \\
2X + Y + 2Z &= 250
\end{cases}$$
(2)

Utilizaremos o Método de Eliminação de Gauss para resolvê-lo. Considere a seguinte matriz aumentada que representa este sistema :

Fazendo $L_3 \leftarrow 3L_3 - 2L_1$ temos:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 & 300 \\ 0 & 2 & 2 & 150 \\ 0 & -1 & 4 & 150 \end{bmatrix}$$

Fazendo $L_3 \leftarrow 2L_3 + L_2$ temos:

Assim, temos o seguinte sistema após a eliminação de Gauss:

$$\begin{cases}
3X + 2Y + Z &= 300 \\
2Y + 2Z &= 150 \\
10Z &= 450
\end{cases}$$
(3)

Por L_3 neste sistema, temos que Z=45

Substituindo Z em L_2 temos que $2Y + 90 = 150 \Longrightarrow Y = 30$.

Agora, substituindo $Y \in Z \text{ em } L_1$, temos que X = 65.

Logo, foram preparados 65 pacotes da mistura da casa, 30 pacotes da mistura especial e 45 pacotes da mistura gourmet.

2^a Questão) Solução:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 = -3 \\ 2x_1 + 2x_2 - 2x_3 = k \end{cases}$$

O sistema linear acima pode ser representado por:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -3 \\ k \end{bmatrix}$$

Utilizaremos o Método de Eliminação de Gauss para resolvê-lo.

Vamos então, formar a matriz aumentada [A|b].

A matriz aumentada é dada por:

$$[A|b] = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 3 \\ 1 & 2 & -1 & | & -3 \\ 2 & 2 & -2 & | & k \end{bmatrix}$$

Fazendo $L_2 \leftarrow L_2 - L_1$ e $L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1$, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 3 \\ 0 & 3 & -2 & | & -6 \\ 0 & 4 & -4 & | & k-6 \end{bmatrix}$$

Fazendo agora $L_3 \leftarrow L_3 - \frac{4}{3}L_2$, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 3 \\ 0 & 3 & -2 & | & -6 \\ 0 & 0 & -4/3 & | & k+2 \end{bmatrix}$$

- a) O determinante da matriz dos coeficientes é -4. Como o sistema possui o determinante da matriz dos coeficientes diferente de zero, o sistema tem uma única solução e portanto não existe valor de k para que o sistema não tenha solução.
- b) Como o sistema possui uma solução única, logo não há valor de k para que o sistema tenha infinitas soluções.
- c) Seja

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & -2 \end{bmatrix}$$

a matriz dos coeficientes.

Podemos expandir o determinante em relação à uma linha ou coluna.

Expandindo, então, em relação à segunda linha, obtemos:

$$det(A) = a_{21}A_{21} + a_{22}A_{22} + a_{23}A_{23} \tag{4}$$

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} det(M_{ij}) (5)$$

onde M_{ij} é o determinante menor de a_{ij} . Assim, temos:

$$A_{21} = (-1)^{2+1} det(M_{21}) = (-1)^3 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = (-1) \cdot (2-2) = 0$$
 (6)

$$A_{22} = (-1)^{2+2} det(M_{22}) = (-1)^4 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = (1) \cdot (-2 - 2) = -4$$
 (7)

$$A_{23} = (-1)^{2+3} det(M_{23}) = (-1)^5 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = (-1) \cdot (2+2) = -4$$
 (8)

$$det(A) = 1.A_{21} + 2.A_{22} - 1.A_{23} = 1.0 + 2.(-4) - 1.(-4) = -4$$
(9)

Como o $det(A) \neq 0$, logo a matriz A é invertível.

3^a Questão) Solução:

a)
$$N(t) = \{(x, y, z, t)/T(x, y, z, t) = (0, 0, 0)\}$$
, ou seja
$$(x - y + z + t, x + 2y - t, x + y + 3z - 3t) = (0, 0, 0)$$

Assim, teremos o sistema

$$\begin{cases} x - y + z + t &= 0 \\ x + 2z - t &= 0 \\ x + y + 3z - 3t &= 0 \end{cases}$$
 (10)

Observe que o sistema tem mais incógnitas que equações. Vamos fazer operações entre as linhas da matriz completa do sistema:

$$\left[
 \begin{bmatrix}
 1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\
 1 & 0 & 2 & -1 & 0 \\
 1 & 1 & 3 & -3 & 0
 \end{bmatrix}
 \right]$$

Fazendo $L_2 \leftarrow L_2 - L_1$ e $L_3 \leftarrow L_3 - L_1$

$$\begin{bmatrix}
1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\
0 & 1 & 1 & -2 & 0 \\
0 & 2 & 2 & -4 & 0
\end{bmatrix}$$

Agora, $L_3 \leftarrow L_3 - 2L_2$, temos

$$\begin{bmatrix}
 1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\
 0 & 1 & 1 & -2 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{bmatrix}$$

Assim temos o sistema

$$\begin{cases} x - y + z + t &= 0 \\ y + z - 2t &= 0 \end{cases} \tag{11}$$

Pela segunda linha do sistema temos que y=2t-z. Substituindo y na primeira linha, temos que x=t-2z. Logo $N(t)=\{(x,y,z,t)/x=t-2z,y=2t-z\}$.

Temos que $(x, y, z, t) = (t - 2z, 2t - z, z, t) = z(-2, -1, 1, 0) + t(1, 2, 0, 1) = zv_1 + tv_2$. Claramente v_1 e v_2 sao LI's. Assim, uma base para o núcleo é $\{(-2, -1, 1, 0), (1, 2, 0, 1)\}$, e o núcleo possui dimensão 2. Além disso, T não é injetora pois $N(t) \neq 0$.

b) Utilizando a proposição, temos que as imagens dos vetores de uma base do \mathbb{R}^4 geram a imagem de T. Vejamos:

$$T(1,0,0,0) = (1,1,1)$$

$$T(0,1,0,0) = (-1,0,1)$$

$$T(0,0,1,0) = (1,2,3)$$

$$T(0,0,0,1) = (1,-1,-3)$$

Obtemos então a matriz cujas linhas geram a imagem de T:

$$\begin{bmatrix}
1 & 1 & 1 \\
-1 & 0 & 1 \\
1 & 2 & 3 \\
1 & -1 & -3
\end{bmatrix}$$

Reduzindo por linhas a matriz acima encontramos, fazendo $L_2 \leftarrow L_2 + L_1$, $L_3 \leftarrow L_3 - L_1$, e $L_4 \leftarrow L_4 - L_1$:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & -4 \end{bmatrix}$$

Fazendo agora $L_3 \leftarrow L_3 - L_2$, e $L_4 \leftarrow L_4 + 2L_2$:

$$\begin{bmatrix}
1 & 1 & 1 \\
0 & 1 & 2 \\
0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

Dessa forma, $\{(1,1,1),(0,1,2)\}$ é base da imagem, e portanto, a imagem possui dimensão 2. Vale ressaltar que dimensão da imagem+dimensão do núcleo = 2+2=4=4 e dimensão de \mathbb{R}^4 . Portanto , dimensão da imagem é diferente da dimensão do contradomínio, logo não é sobrejetora.

4^a Questão) Solução:

a)
$$T(0) = 0$$
?

b)

$$T_A(0) = A.0 = 0 \to ok$$

Agora, usando propriedades de matrizes, temos:

$$T_A(x + \lambda y) = A(x + \lambda y) = Ax + A\lambda y = Ax + \lambda Ay = T_A(x) + \lambda T_A(y) \to ok$$

$$T\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ x+2y \\ 3x-4y \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix}.$$

$$T\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0 \\ 0+2.0 \\ 3.0-4.0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \to ok$$

Usando propriedades de matrizes temos:

$$T\begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -(y_1 + y_2) \\ (x_1 + x_2) + 2(y_1 + y_2) \\ 3(x_1 + x_2) - 4(y_1 + y_2) \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} -y_1 - y_2 \\ x_1 + 2y_1 + x_2 y_2 \\ 3x_1 - 4y_1 + 3x_2 - y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y_1 \\ x_1 + 2y_1 \\ 3x_1 - 4y_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -y_2 \\ x_2 + 2y_2 \\ 3x_2 - 4y_2 \end{pmatrix} = T \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + T \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}. \to \text{ok}$$

E temos também:

$$T\begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\lambda y \\ \lambda x + 2\lambda y \\ 3\lambda x - 4\lambda y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\lambda y \\ \lambda (x + 2y) \\ \lambda (3x - 4y) \end{pmatrix}$$
$$\lambda \begin{pmatrix} -y \\ x + 2y \\ 3x - 4y \end{pmatrix} = \lambda T\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \to \text{ok.}$$

5^a Questão) Solução:

A matriz canônica é dada por:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & -4 & 1 \end{bmatrix}$$

A equação característica de A é:

$$det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 & 3 \\ 0 & -1 - \lambda & -2 \\ 0 & -4 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

isto é, desenvolvendo o determinante temos, $(1 - \lambda)^2(-1 - \lambda) - 8(1 - \lambda) = 0 \Leftrightarrow -\lambda^3 + \lambda^2 + 9\lambda - 9 = 0$. As raízes desta equação são $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 3$ e $\lambda_3 = -3$, que são os autovalores de A.

Cálculo dos autovetores v associados aos autovalores λ :

O sistema homogêneo de equações lineares que permite a determinação dos autovetores associados é $(A - \lambda I)v = 0$, dado por:

$$\begin{bmatrix} 1-\lambda & 1 & 3 \\ 0 & -1-\lambda & -2 \\ 0 & -4 & 1-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Para $\lambda_1 = 1$, o S.L. fica:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & -4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

isto é, o sistema admite uma infinidade de soluções. Assim:

$$\begin{cases} y + 3z = 0 \\ -2y - 2z = 0 \Rightarrow z = -y \\ -4y = 0 \Rightarrow y = 0 \end{cases}$$

Fazendo x = t, temos que os vetores $v_1 = (t, 0, 0) = t(1, 0, 0)$, com $t \neq 0$ real são autovetores associados a λ_1 .

Para $\lambda_2 = 3$, o S.L. fica:

$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & 3 \\ 0 & -4 & -2 \\ 0 & -4 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

isto é, o sistema admite uma infinidade de soluções. Assim:

$$\begin{cases}
-2x + y + 3z = 0 \Rightarrow 2x = y + 3z \Rightarrow x = -\frac{5}{2}y \\
-4y - 2z = 0 \\
-4y - 2z = 0 \Rightarrow y = -\frac{z}{2}
\end{cases}$$

Fazendo y=t, temos que os vetores $v_2=(-\frac{5}{2}t,t,-2t)=t(-\frac{5}{2},1,-2)=t(5,-2,4),$ com $t\neq 0$ real são autovetores associados a λ_2 .

Para $\lambda_3 = -3$, o S.L. fica:

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & -4 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

isto é, o sistema admite uma infinidade de soluções. Assim:

$$\begin{cases}
4x + y + 3z = 0 \Rightarrow 4x + y + 3y = 0 \Rightarrow x = -y \\
2y - 2z = 0 \\
-4y + 4z = 0 \Rightarrow y = z
\end{cases}$$

Fazendo y=t, temos que os vetores $v_3=(-t,t,t)=t(-1,1,1)$, com $t\neq 0$ real são autovetores associados a λ_3 .

Então, para cada autovalor λ , os seus correspondentes autovetores geram umsubespaço chamado de subespaço próprio. Vamos agora, determinar uma base para cada um dos subespaços:

$$B_1 = \{(1,0,0)\}, B_2 = \{(5,-2,4)\}, B_3 = \{(-1,1,1)\}$$

Para $\lambda_1 = 1$ o subespaço correspondente é dado por $S_1 = \{(x, y, z) \in R^3; (x, 0, 0)\}$. Nesse caso, como B_1 tem um único vetor, logo ele é L.I., e portanto, B_1 é uma base para S_1 . Usando o mesmo pensamento, os conjuntos B_2 e B_3 são, respectivamente, bases para o subespaços $S_2 = \{(x, y, z) \in R^3; (5x, -2x, 4x)\}$ e $S_3 = \{(x, y, z) \in R^3; (-x, x, x)\}$.