

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina : Álgebra Linear - Profs Mauro Rincon & Marcia Fampa AD2 (Segunda Avaliação a Distância) - Primeiro Semestre de 2019

Nome -Assinatura -

1.(3.0) Resolva, se possível, os sistemas lineares Ax=b, pelos métodos Gauss-Jordan ou eliminação de Gauss:

a.(1.0)
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 8 \\ 2x_1 - x_2 = 1 \\ -2x_1 + 4x_2 = 5 \\ x_1 + 5x_2 = 2 \end{cases}$$

b.(1.0)
$$\begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + 5x_3 + 6x_4 = 12 \\ x_1 - x_2 + 4x_3 + 5x_4 = 15 \end{cases}$$

c.(1.0)
$$\begin{cases} x_1 - x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - x_2 - x_3 = 0 \\ 3x_1 + 4x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$$

- 2.(1.0) Considere a matriz A dos coeficientes do sistema linear do item ${\bf c}$ da primeira questão.
 - (a) Calcule o determinante da matriz Det(A) usando a transformada de Laplace.
 - (b) Calcule, se existir, a Inversa de A.
- 3.(2.5) Seja $T: V \to W$ uma transformação linear, onde V e W são espaços vetoriais com dimensão dada, respectivamente dim(V) = 2; dim(W) = 3. Considere a base $A = \{v_1, v_2\}$ de V e a base $B = \{w_1, w_2, w_3\}$. Sabemos que todo vetor $v \in V$ poder ser escrito na forma: $v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2$, onde (α_1, α_2) são constantes. A imagem de $T(v) \in W$ é dada por

$$T(v) = \beta_1 w_1 + \beta_2 w_2 + \beta_3 w_3 \tag{1}$$

, com $\{\beta_1, \beta_2, \beta_3\}$, constantes. Como T é uma transformação Linear então por outro lado, podemos escrever:

$$T(v) = T(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2) = \alpha_1 T(v_1) + \alpha_2 T(v_2)$$
 (2)

Novamente, sendo $T(v_1) \in W$ e $T(v_2) \in W$, podemos escrever a combinação linear com respeito a base B;

$$\begin{cases}
T(v_1) = a_{11}w_1 + a_{21}w_2 + a_{31}w_3 \\
T(v_2) = a_{12}w_1 + a_{22}w_2 + a_{13}w_3
\end{cases}$$
(3)

Substituindo (2) em (3) e igualando com (1) obtemos o seguinte sistema linear:

$$\begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} \Leftrightarrow [T(v)]_B = [T]_B^A [v]_A$$
 (4)

sendo $[T]_B^A$ a matriz de T em relação as bases A e B.

- a.(1.0) Seja a transformação linear $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$, dada por T(x,y,x) = (x-2z; -x-2y+z). Consideremos as bases $A = \{v_1, v_2, v_3\}$, com $v_1 = (1,1,1), \ v_2 = (0,1,1), \ v_3 = (0,0,1)$ e a base $B = \{w_1, w_2\}$, sendo $w_1 = (1,1), \ w_2 = (2,3)$. Determine a matriz $[T]_A^B$
- b.(0.5) Se v = (1, -4, -2), calcule $T(v)_B$ utilizando a matriz encontrada.
- c.(1.0) Consideremos os dados anteriores, substituindo as bases A e B pelas bases canônicas, dadas por $A = \{(1,1,1); (0,1,1); (0,0,1)\}$ e $B = \{(1,0); (0,1)\}$. Determine a matriz $[T]_A^B$ (matriz é chamada canônica e denotada por T)
- 4.(3.5) Seja a transformação linear $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$;

$$T(x, y, z) = (x - 2z; -x - 2y; x - y + 2z)$$

- a.(1.0) Determinar o núcleo, uma base para esse subespaço e sua dimensão. T é injetora? Justifique!
- b.(1.0) Determinar a imagem, uma base para esse subespaço e sua dimensão. T é sobrejetora. Justifique
- c.(1.0) Determine, se existirem, os autovalores reais de T.
- d.(0.5) Determine os autovetores associados aos autovalores reais.