

## Parte 3

# A Álgebra das Transformações Lineares

As funções que têm interesse entre espaços vetoriais reais de dimensão finita são as transformações lineares. Estudaremos transformações lineares e mostraremos que toda transformação linear está perfeitamente determinada pelos seus valores numa base do domínio. Introduziremos o conceito de núcleo de transformações lineares e mostraremos que o núcleo é um subespaço do domínio, a imagem é um subespaço do contradomínio e as dimensões do núcleo, da imagem e do domínio estão relacionadas pelo importante teorema do núcleo e da imagem.

Faremos uma representação matricial de transformações lineares entre espaços vetoriais reais de dimensão finita e estudaremos as suas propriedades. Introduziremos o conceito de matriz de mudança de base e matrizes semelhantes.

Apresentaremos o conceito de transformações lineares invertíveis, mostraremos que uma transformação linear entre espaços vetoriais de dimensão finita  $n \geq 1$  é invertível se, e somente se, qualquer matriz que a representa é invertível. Introduziremos os conceitos de isomorfismo e automorfismo de espaços vetoriais.

Mostraremos que, a menos de isomorfismo,  $\mathbb{R}^n$  é o único espaço vetorial de dimensão  $n \geq 1$ .

Apresentaremos a álgebra das transformações lineares em espaços vetoriais de dimensão finita, definindo as operações de adição, multiplicação por escalar e composição de transformações lineares. Estudaremos o espaço vetorial  $\mathcal{L}(V, W) = \{T : V \longrightarrow W ; T \text{ é uma transformação linear} \}$  quando

$V$  e  $W$  são espaços vetoriais de dimensão finita. Finalizaremos com o estudo do espaço  $V^* = \mathcal{L}(V, \mathbb{R})$ , conhecido como espaço dual de  $V$ , o espaço dos funcionais lineares de  $V$ .

## Transformações Lineares

Vamos estudar as funções que têm interesse entre espaços vetoriais reais.

### Definição 1 (Transformação linear)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais. Uma função  $T : V \longrightarrow W$  é uma *transformação linear* se, e somente se,

- (a)  $T(v + v') = T(v) + T(v')$ , para quaisquer  $v, v' \in V$ ;
- (b)  $T(a \cdot v) = a \cdot T(v)$ , para qualquer  $a \in \mathbb{R}$  e para qualquer  $v \in V$ .

### Exemplo 1

Para qualquer espaço vetorial real  $V$ , a *função identidade*  $I : V \longrightarrow V$ , definida por  $I(v) = v$ , para cada  $v \in V$ , é uma transformação linear.

### Exemplo 2

Para qualquer espaço vetorial real  $V$ , a função  $O : V \longrightarrow \{0_W\}$ , definida por  $O(v) = 0_W$ , para cada  $v \in V$ , chamada de *função identicamente nula*, é uma transformação linear.

### Exemplo 3

Seja  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(x, y) = (2x - y, x + y, x + 3y)$ . Mostraremos que  $T$  é uma transformação linear. De fato, sejam  $v = (x, y)$ ,  $v' = (x', y')$  em  $\mathbb{R}^2$  e  $a \in \mathbb{R}$ . Então:

$$\begin{aligned} T(v + v') &\stackrel{(1)}{=} T(x + x', y + y') \\ &\stackrel{(2)}{=} (2(x + x') - (y + y'), (x + x') + (y + y'), (x + x') + 3(y + y')) \\ &\stackrel{(3)}{=} ((2x - y) + (2x' - y'), (x + y) + (x' + y'), (x + 3y) + (x' + 3y')) \\ &\stackrel{(4)}{=} (2x - y, x + y, x + 3y) + (2x' - y', x' + y', x' + 3y') \\ &\stackrel{(5)}{=} T(v) + T(v'). \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(a \cdot v) &\stackrel{(6)}{=} T(ax, ay) \\ &\stackrel{(7)}{=} (2(ax) - ay, ax + ay, ax + 3(ay)) \\ &\stackrel{(8)}{=} (a \cdot (2x - y), a(x + y), a(x + 3y)) \\ &\stackrel{(9)}{=} a(2x - y, x + y, x + 3y) \\ &\stackrel{(10)}{=} a \cdot T(v). \end{aligned}$$

Em (1) usamos a definição da adição em  $\mathbb{R}^2$ ; em (2), a definição de  $T$ ; em (3), as propriedades da adição e da multiplicação em  $\mathbb{R}$ ; em (4), a definição da adição em  $\mathbb{R}^2$  e em (5), a definição de  $T$ .

Em (6) usamos a definição da multiplicação por escalar em  $\mathbb{R}^2$ ; em (7), a definição de  $T$ ; em (8), as propriedades da adição e da multiplicação em  $\mathbb{R}$ ; em (9), a definição da multiplicação por escalar em  $\mathbb{R}^2$  e em (10), a definição de  $T$ .

### Exemplo 4

A função derivação  $D : \mathcal{P}_n(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_n(\mathbb{R})$  definida por  $D(f(t)) = f'(t)$  é linear.

### Exemplo 5

A função  $T : \mathcal{C}[0, 1] \longrightarrow \mathbb{R}$  definida por  $T(f(x)) = \int_0^1 f(x) dx$  é linear.

## Exemplo 6

Seja  $T : M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $T \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = (2x+y+w, 2y+z-w)$ .

$T$  é linear. De fato, dados  $A = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix}$  e  $A' = \begin{pmatrix} x' & y' \\ z' & w' \end{pmatrix}$  temos:

$$A + A' = \begin{pmatrix} x+x' & y+y' \\ z+z' & w+w' \end{pmatrix} \text{ e } a \cdot A = \begin{pmatrix} a \cdot x & a \cdot y \\ a \cdot z & a \cdot w \end{pmatrix}. \text{ Então,}$$

$$\begin{aligned} T(A + A') &\stackrel{(1)}{=} (2(x+x') + (y+y') + (w+w'), 2(y+y') + (z+z') - (w+w')) \\ &\stackrel{(2)}{=} ((2x+y+w) + (2x'+y'+w'), (2y+z-w) + (2y'+z'-w')) \\ &\stackrel{(3)}{=} (2x+y+w, 2y+z-w) + (2x'+y'+w', 2y'+z'-w') \\ &\stackrel{(4)}{=} T(A) + T(A') \text{ e} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(a \cdot A) &\stackrel{(5)}{=} (2(a \cdot x) + a \cdot y + a \cdot w, 2(a \cdot y) + a \cdot z - a \cdot w) \\ &\stackrel{(6)}{=} (a \cdot (2x+y+w), a \cdot (2y+z-w)) \\ &\stackrel{(7)}{=} a \cdot (2x+y+w, 2y+z-w) \\ &\stackrel{(8)}{=} a \cdot T(A). \end{aligned}$$

Em (1) usamos a definição de  $T$ ; em (2), propriedades da adição e multiplicação em  $\mathbb{R}$ ; em (3), a definição da adição em  $\mathbb{R}^2$  e em (4), a definição de  $T$ .

Em (5) usamos a definição de  $T$ ; em (6), as propriedades comutativa da multiplicação e distributiva em  $\mathbb{R}$ ; em (7), a definição da multiplicação por escalar em  $\mathbb{R}^2$  e em (8), a definição de  $T$ .

## Exemplo 7

A função  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  definida por  $T(x, y) = x \cdot y$  não é linear, pois  $T(2, 4) = 8$ ,  $T(1, 2) = 2$  e  $4 = 2T(1, 2) \neq T(2, 4) = 8$ .

## Exemplo 8

Seja  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ . A função

$$\begin{aligned} T_A : \mathbb{R}^n &\longrightarrow \mathbb{R}^m \\ (x_1, \dots, x_n) &\longmapsto (y_1, \dots, y_m), \end{aligned}$$

onde  $\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  é linear.

Por exemplo,  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $T(x, y, z) = (2x+y+3z, 4x+5y+6z)$  é linear, pois

$$\begin{pmatrix} 2x+y+3z \\ 4x+5y+6z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

e  $T = T_A$ , para  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ .

## Proposição 1 (Propriedades)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear. Valem as seguintes propriedades:

Veja o Exercício 5c.

- (a)  $T(0_V) = 0_W$ ;  
 (b)  $T(-v) = -T(v)$ , para todo  $v \in V$ ;  
 (c)  $T(a_1v_1 + \dots + a_nv_n) = a_1T(v_1) + \dots + a_nT(v_n)$ , para quaisquer  $a_1, \dots, a_n$  em  $\mathbb{R}$  e  $v_1, \dots, v_n \in V$ .

**Demonstração:**

(a) Como  $T(0_V) = T(0_V + 0_V) = T(0_V) + T(0_V)$ , somando  $-T(0_V)$  a ambos os membros da igualdade, então  $0_W = T(0_V)$ .

(b) Temos que  $T(-v) = T((-1) \cdot v) = (-1) \cdot T(v) = -T(v)$ .

(c) A demonstração é por indução sobre  $n \geq 1$ .

Se  $n = 1$ , então  $T(a_1v_1) = a_1T(v_1)$ , pois  $T$  é linear.

Seja  $n \geq 1$  tal que  $T(a_1v_1 + \dots + a_nv_n) = a_1T(v_1) + \dots + a_nT(v_n)$ .

Então,

$$\begin{aligned} T(a_1v_1 + \dots + a_nv_n + a_{n+1}v_{n+1}) &\stackrel{(1)}{=} T((a_1v_1 + \dots + a_nv_n) + a_{n+1}v_{n+1}) \\ &\stackrel{(2)}{=} T(a_1v_1 + \dots + a_nv_n) + T(a_{n+1}v_{n+1}) \\ &\stackrel{(3)}{=} a_1T(v_1) + \dots + a_nT(v_n) + a_{n+1}T(v_{n+1}). \end{aligned}$$

Logo, a igualdade vale para  $n + 1$ . Portanto, a igualdade vale para todo  $n \geq 1$ . ■

---

Em (1) usamos a associatividade da adição em  $V$ ; em (2), que  $T$  é linear e em (3), a hipótese de indução e que  $T$  é linear.

---

### Exemplo 9

A função  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $T(x, y) = (x + 1, x + 2y)$  não é linear, pois  $T(0, 0) = (1, 0) \neq (0, 0)$ .

### Teorema 1

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais, com  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$ ,  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base de  $V$  e  $w_1, \dots, w_n \in W$ . Então existe uma única transformação linear  $T : V \rightarrow W$  tal que  $T(v_1) = w_1, \dots, T(v_n) = w_n$ .

**Demonstração:** Suponhamos que existe  $T : V \rightarrow W$  linear tal que  $T(v_1) = w_1, \dots, T(v_n) = w_n$ . Então, dado  $v \in V$  existem  $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$  unicamente determinados tais que  $v = a_1v_1 + \dots + a_nv_n$ . Portanto,

$$\begin{aligned} T(v) &= T(a_1v_1 + \dots + a_nv_n) \\ &= a_1T(v_1) + \dots + a_nT(v_n) = a_1w_1 + \dots + a_nw_n. \end{aligned}$$

Agora que sabemos a expressão de  $T$ , definimos

$$T(v) = a_1w_1 + \dots + a_nw_n, \text{ para } v = a_1v_1 + \dots + a_nv_n.$$

Vamos mostrar que  $T(v_j) = w_j$ , para  $j = 1, \dots, n$  e que  $T$  é linear.

De fato,

$$v_j = 0 \cdot v_1 + \dots + 1 \cdot v_j + \dots + 0 \cdot v_n \text{ e}$$

$$T(v_j) = 0 \cdot w_1 + \dots + 1 \cdot w_j + \dots + 0 \cdot w_n = w_j.$$

Dados  $v = a_1v_1 + \cdots + a_nv_n$  e  $v' = a'_1v_1 + \cdots + a'_nv_n$ , então

$$v + v' = (a_1 + a'_1)v_1 + \cdots + (a_n + a'_n)v_n,$$

$$\begin{aligned} T(v + v') &= (a_1 + a'_1)w_1 + \cdots + (a_n + a'_n)w_n \\ &= (a_1w_1 + \cdots + a_nw_n) + (a'_1w_1 + \cdots + a'_nw_n) \\ &= T(v) + T(v') \end{aligned}$$

Para  $a \in \mathbb{R}$ , temos  $a \cdot v = (a \cdot a_1)v_1 + \cdots + (a \cdot a_n)v_n$  e

$$\begin{aligned} T(a \cdot v) &= (a \cdot a_1)w_1 + \cdots + (a \cdot a_n)w_n \\ &= a \cdot (a_1w_1 + \cdots + a_nw_n) \\ &= a \cdot T(v). \blacksquare \end{aligned}$$

### Exemplo 10

Vamos determinar a única transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tal que  $T(1, 1) = (2, 1, 3)$  e  $T(1, 0) = (1, 1, -1)$ .

Como  $\alpha = \{(1, 1), (1, 0)\}$  é uma base do  $\mathbb{R}^2$ , podemos escrever  $(x, y)$  como combinação linear de  $\alpha$ , a saber,

$$(x, y) = a(1, 1) + b(1, 0) = (a + b, a) \iff \begin{cases} a + b = x \\ a = y \end{cases} \iff \begin{cases} a = y \\ b = x - y \end{cases}$$

Logo,  $(x, y) = y(1, 1) + (x - y)(1, 0)$  e

$$\begin{aligned} T(x, y) &= yT(1, 1) + (x - y)T(1, 0) \\ &= y(2, 1, 3) + (x - y)(1, 1, -1) \\ &= (x + y, x, -x + 4y). \end{aligned}$$

### Exemplo 11

Seja  $0 \leq \theta < 2\pi$  e  $R_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a função rotação de  $\theta$  no sentido anti-horário. Geometricamente, verificamos que:

$R_\theta(v + v') = R_\theta(v) + R_\theta(v')$ , para todo  $v, v' \in \mathbb{R}^2$  e

$R_\theta(a \cdot v) = a \cdot R_\theta(v)$ , para todo  $a \in \mathbb{R}$  e para todo  $v \in \mathbb{R}^2$ .

Portanto,  $R_\theta$  é linear. Para determinar  $R_\theta$ , basta conhecê-la numa base do  $\mathbb{R}^2$ . Temos  $R_\theta(1, 0) = (\cos \theta, \sin \theta)$  e  $R_\theta(0, 1) = (-\sin \theta, \cos \theta)$ .

Como  $(x, y) = x(1, 0) + y(0, 1)$ , logo

$$\begin{aligned} R_\theta(x, y) &= xR_\theta(1, 0) + yR_\theta(0, 1) \\ &= x(\cos \theta, \sin \theta) + y(-\sin \theta, \cos \theta) \\ &= (x \cos \theta - y \sin \theta, x \sin \theta + y \cos \theta). \end{aligned}$$

### Exemplo 12

Seja  $S : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  a simetria com respeito ao plano  $\Pi$  passando pela origem.

Por semelhança e congruência de triângulos retângulos, verificamos que:

$S(v + v') = S(v) + S(v')$ , para quaisquer  $v, v' \in \mathbb{R}^3$  e

$S(\alpha \cdot v) = \alpha \cdot S(v)$ , para todo  $\alpha \in \mathbb{R}$  e para todo  $v \in V$ .

Logo,  $S$  é linear. Para determinar  $S$ , basta conhecer  $S$  numa base do  $\mathbb{R}^3$ .

Observamos que:  $S(v) = v$ , para todo  $v \in \Pi$  e  $S(v) = -v$ , se  $v$  é normal ao plano.

Tomando  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ , onde  $v_1$  é normal ao plano e  $v_2, v_3$  é uma base para o plano  $\Pi$ , temos  $S(v_1) = -v_1$ ,  $S(v_2) = v_2$  e  $S(v_3) = v_3$ .

Para ilustrar, vamos determinar a expressão de  $S$  para  $\Pi : x + y + z = 0$ .

Tomamos  $\alpha = \{v_1 = (1, 1, 1), v_2 = (1, -1, 0), v_3 = (0, 1, -1)\}$ . Então,

$$(x, y, z) = \alpha(1, 1, 1) + b(1, -1, 0) + c(0, 1, -1) = (a + b, a - b + c, a - c).$$

$$\text{Resolvendo o sistema } \begin{cases} a + b = x \\ a - b + c = y \\ a - c = z \end{cases} \text{ obtemos } a = \frac{x+y+z}{3}, b = \frac{2x-y-z}{3} \text{ e}$$

$$c = \frac{x+y-2z}{3}. \text{ Portanto,}$$

$$(x, y, z) = \frac{x+y+z}{3} (1, 1, 1) + \frac{2x-y-z}{3} (1, -1, 0) + \frac{x+y-2z}{3} (0, 1, -1),$$

$$\begin{aligned} S(x, y, z) &= \frac{x+y+z}{3} S(1, 1, 1) + \frac{2x-y-z}{3} S(1, -1, 0) + \frac{x+y-2z}{3} S(0, 1, -1) \\ &= \frac{x+y+z}{3} (-1, -1, -1) + \frac{2x-y-z}{3} (1, -1, 0) + \frac{x+y-2z}{3} (0, 1, -1) \\ &= \left( \frac{x-2y-2z}{3}, \frac{-2x+y-2z}{3}, \frac{2x-2y+z}{3} \right) \end{aligned}$$

## Exercícios

1. Quais das seguintes funções  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  são lineares?

- (a)  $T(x, y) = (1 + x, y)$
- (b)  $T(x, y) = (2x + y, x - y)$
- (c)  $T(x, y) = (xy, x)$
- (d)  $T(x, y) = (e^x, y)$

2. Mostre que as seguintes funções são transformações lineares:

- (a)  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ , tal que  $T(x, y) = (x - y, 2x + y, x + 3y)$ .
- (b)  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ , tal que  $T(a, b, c) = a + bt + ct^2$ .
- (c)  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ , tal que  $T(x, y, z) = (x - y + 2z, 2x + y - z)$ .
- (d)  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ , tal que

$$T(x, y, z) = \begin{pmatrix} 2x - y & x + y + z \\ x + y - z & 2y - 3z \end{pmatrix}.$$

(e)  $T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ , tal que

$$T(a, b, c, d) = (2a + b - c + d) + (a - b + c + d)t + (a + 2b - 2c)t^2.$$

(f)  $T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ , tal que

$$T(x, y, z, w) = (2x - y + z + 3w, x + y - 2z + w, x - 2y - 3z + 2w).$$

3. Determine a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ , tal que  $T(-1, 1) = (3, 2, 1)$  e  $T(0, 1) = (1, 1, 0)$ . Encontre  $v \in \mathbb{R}^2$  tal que  $T(v) = (5, 3, 2)$ .

4. Determine a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ , tal que  $T(1, 0, 0) = (2, 0)$ ,  $T(0, 1, 0) = (1, 1)$  e  $T(0, 0, 1) = (0, -1)$ . Determine  $v \in \mathbb{R}^3$  tal que  $T(v) = (3, 2)$ .

5. Seja  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  fixa. Considere a função  $T : M_{n \times 1}(\mathbb{R}) \longrightarrow M_{m \times 1}(\mathbb{R})$  definida por  $T(X) = AX$ .

(a) Mostre que  $T$  é linear.

(b) Mostre que  $T$  é a transformação nula se, e somente se,  $A = O$ .

(c) Mostre que  $A$  induz a transformação linear  $T_A : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$  definida por

$$T(x_1, x_2, \dots, x_n) = (y_1, y_2, \dots, y_m),$$

onde  $Y = (y_1, y_2, \dots, y_m)_{\beta}$ ,  $\beta$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^m$ ,  $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)_{\alpha}$ ,  $\alpha$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^n$  e  $Y = AX$ .

6. Existe um operador linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  tal que  $T(1, 1, 1) = (1, 2, 3)$ ,  $T(1, 2, 3) = (1, 4, 9)$  e  $T(2, 3, 4) = (1, 8, 27)$ ? Justifique a sua resposta.

7. Sabendo que as seguintes funções  $T : V \longrightarrow V$  são operadores lineares, indique como construir uma base  $\{v_1, \dots, v_n\}$  de  $V$  tal que  $T(v_1), \dots, T(v_n)$  sejam conhecidos:

(a)  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  é a simetria com respeito a uma reta  $r$  passando pela origem.

(b)  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  é a projeção ortogonal sobre uma reta  $r$  passando pela origem.

(c)  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  é a projeção ortogonal sobre um plano  $\Pi$  passando pela origem.

(d)  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  é a simetria com respeito a uma reta  $r$  passando pela origem.

(e)  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  é a projeção ortogonal sobre uma reta  $r$  passando pela origem.

---

Toda transformação linear  $T : V \longrightarrow V$  é chamada de *operador linear*.

---



## Imagem e Núcleo de Transformações lineares

Primeiramente, lembramos alguns conceitos importantes sobre funções em geral.

### Definição 2

Seja  $f : A \rightarrow B$  uma função. A *imagem* de  $f$  é

$$\text{Imagem}(f) = \{f(a) ; a \in A\} = f(A) \subset B \text{ e}$$

$f$  é dita *sobrejetora* se, e somente se,  $f(A) = B$ .  $f$  é dita *injetora* se, e somente se, se  $a \neq a'$ , então  $f(a) \neq f(a')$ . Equivalentemente,  $f$  é injetora se, e somente se, se  $f(a) = f(a')$ , então  $a = a'$ .  $f$  é dita *bijetora* se, e somente se,  $f$  é injetora e sobrejetora.

Veremos que para funções lineares, a imagem é facilmente determinada.

### Proposição 2 (Propriedade da Imagem)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais e  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear. Então,

- (a)  $\text{Imagem}(T)$  é um subespaço de  $W$ .
- (b) Se  $\{v_1, \dots, v_n\}$  é uma base de  $V$ , então  $\text{Imagem}(T) = [T(v_1), \dots, T(v_n)]$ .

**Demonstração:**

- (a)  $0_W = T(0_V) \in T(V)$ .

Se  $w = T(v)$  e  $w' = T(v')$  com  $v, v' \in V$ , então

$$w + w' = T(v) + T(v') = T(v + v') \in T(V),$$

pois  $v + v' \in V$ .

Se  $w = T(v)$ , com  $v \in V$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ , então

$$\alpha \cdot w = \alpha \cdot T(v) = T(\alpha \cdot v) \in T(V),$$

pois  $\alpha \cdot v \in V$ .

- (b) É claro que  $[T(v_1), \dots, T(v_n)] \subset T(V)$ .

Seja  $w \in T(V)$ . Então, existe  $v \in V$  tal que  $w = T(v)$ .

Como  $\{v_1, \dots, v_n\}$  é uma base de  $V$ , existem  $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$ , tais que  $v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$ . Logo,

$$w = T(\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n) = \alpha_1 T(v_1) + \dots + \alpha_n T(v_n) \in [T(v_1), \dots, T(v_n)].$$

Portanto,  $T(V) \subset [T(v_1), \dots, T(v_n)]$ . ■

### Exemplo 13

Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $T(x, y, z) = (x + y + z, -x - y - z)$ ,  $T$  é

linear. Como  $\alpha = \{e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0), e_3 = (0, 0, 1)\}$  é uma base do  $\mathbb{R}^3$ , então

$$\text{Imagem}(T) = [T(e_1), T(e_2), T(e_3)] = [(1, -1)] \subsetneq \mathbb{R}^2,$$

logo  $T$  não é sobrejetora.

### Definição 3 (Núcleo)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear. O *núcleo* de  $T$  é o subconjunto de  $V$  definido por

$$\text{Núcleo}(T) = \{v \in V ; T(v) = 0_W\}.$$

### Exemplo 14

No Exemplo 13 temos que

$$\begin{aligned} \text{Núcleo}(T) &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 ; T(x, y, z) = (x + y + z, -x - y - z) = (0, 0)\} \\ &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 ; x + y + z = 0\}. \end{aligned}$$

Portanto, o núcleo de  $T$  é um plano passando pela origem, um subespaço de dimensão 2 do  $\mathbb{R}^3$ .

### Proposição 3 (Propriedades do núcleo)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear.

- (a) Núcleo( $T$ ) é um subespaço de  $V$ .
- (b)  $T$  é injetora se, e somente se, Núcleo( $T$ ) =  $\{0_V\}$ .

**Demonstração:**

(a) Como  $T(0_V) = 0_W$ , então  $0_V \in \text{Núcleo}(T)$ . Sejam  $v, v' \in \text{Núcleo}(T)$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Então,  $T(v + v') = T(v) + T(v') = 0_V + 0_V = 0_V$  e  $T(\alpha \cdot v) = \alpha \cdot T(v) = \alpha \cdot 0_V = 0_V$ , logo  $v + v', \alpha \cdot v \in \text{Núcleo}(T)$ .

(b)

( $\implies$ ): Suponhamos que  $T$  seja injetora. Seja  $v \in \text{Núcleo}(T)$ . Então,  $0_W = T(v) = T(0_V)$ . Assim,  $v = 0_V$  e  $\text{Núcleo}(T) = \{0_V\}$ .

( $\impliedby$ ): Suponhamos que  $\text{Núcleo}(T) = \{0_V\}$ . Sejam  $v, v' \in V$  tais que  $T(v) = T(v')$ . Então,  $0_W = T(v) - T(v') = T(v - v')$ , logo  $v - v' \in \text{Núcleo}(T) = \{0_V\}$ , portanto  $v - v' = 0_V$ , isto é,  $v = v'$ . Então,  $T$  é injetora. ■

### Exemplo 15

Vamos determinar o núcleo e a imagem da seguinte transformação linear

$$T : M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^2 \text{ definida por } T \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = (x + w, y + z).$$

$$\text{As matrizes } e_{11} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, e_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, e_{21} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, e_{22} =$$

$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  formam uma base de  $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ . Temos  $T(e_{11}) = (1, 0)$ ,  $T(e_{12}) = (0, 1)$ ,  $T(e_{21}) = (0, 1)$  e  $T(e_{22}) = (1, 0)$ . Logo,

$$\begin{aligned} \text{Imagem}(T) &= [T(e_{11}), T(e_{12}), T(e_{21}), T(e_{22})] \\ &= [(1, 0), (0, 1), (0, 1), (1, 0)] \\ &= [(1, 0), (0, 1)] = \mathbb{R}^2. \end{aligned}$$

Portanto,  $T$  é sobrejetora.

$$\begin{aligned} A = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} \in \text{Núcleo}(T) &\iff T(A) = (x + w, y + z) = (0, 0) \\ &\iff x = -w \text{ e } y = -z \\ &\iff A = \begin{pmatrix} -w & -z \\ z & w \end{pmatrix}, \text{ com } z, w \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

Logo,  $T$  não é injetora e  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) = 2$ .

### Exemplo 16

Vamos determinar o núcleo e a imagem de  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(x, y, z, w) = (x + y + z + w, 2x - y - w, x - 2y - z - 2w)$ .

$(a, b, c) \in \text{Imagem}(T) \iff$  existe  $v = (x, y, z, w)$  tal que  $(a, b, c) = T(v)$ , isto é,  $(a, b, c) = (x + y + z + w, 2x - y - w, x - 2y - z - 2w)$ .

Para determinar equações para a imagem devemos determinar condições sobre  $a, b, c$  para que o sistema a seguir tenha solução:

$$\begin{cases} x + y + z + w = a \\ 2x - y - w = b \\ x - 2y - z - 2w = c \end{cases}$$

Reduzindo por linhas a matriz ampliada associada ao sistema temos

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & a \\ 2 & -1 & 0 & -1 & b \\ 1 & -2 & -1 & -2 & c \end{array} \right) &\sim_1 \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & a \\ 0 & -3 & -2 & -3 & b - 2a \\ 0 & -3 & -2 & -3 & c - a \end{array} \right) \sim_2 \\ \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & a \\ 0 & -3 & -2 & -3 & b - 2a \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a - b + c \end{array} \right) \end{aligned}$$

Fizemos a sequência de operações elementares:  
em  $\sim_1$ :  $L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1$ ,  
 $L_3 \rightarrow L_3 - L_1$ ;  
em  $\sim_2$ :  $L_3 \rightarrow L_3 - L_2$ .

Logo, o sistema admite solução se, e somente se,  $a - b + c = 0$ , que é equivalente a  $(a, b, c) \in \text{Imagem}(T)$  se, e somente se,  $a - b + c = 0$ .

Portanto, a imagem de  $T$  é um plano pela origem e  $T$  não é sobrejetora.

$v = (x, y, z, w) \in \text{Núcleo}(T)$  se, e somente se,

$$T(v) = (x + y + z + w, 2x - y - w, x - 2y - z - 2w) = (0, 0, 0).$$

Para determinar o núcleo devemos resolver o sistema linear homogêneo:

$$\begin{cases} x + y + z + w = 0 \\ 2x - y - w = 0 \\ x - 2y - z - 2w = 0 \end{cases}$$

Reduzindo por linhas a matriz associada ao sistema temos

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & -1 & -2 \end{pmatrix} \sim_1 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & -3 \\ 0 & -3 & -2 & -3 \end{pmatrix} \sim_2 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\sim_3 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim_4 \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Logo,  $x + \frac{1}{3}z = 0$  e  $y + \frac{2}{3}z + w = 0$ . Portanto,

$$\begin{aligned} \text{Núcleo}(T) &= \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4; x = -\frac{1}{3}z \text{ e } y = -\frac{2}{3}z - w\} \\ &= \{(-\frac{1}{3}z, -\frac{2}{3}z - w, z, w); z, w \in \mathbb{R}\}. \end{aligned}$$

Então,  $T$  não é injetora e  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) = 2$ .

### Exemplo 17

Seja  $D : \mathcal{P}_4(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_4(\mathbb{R})$  a derivação. Vamos determinar o núcleo e a imagem de  $D$ . Temos  $D(a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3 + a_4t^4) = a_1 + 2a_2t + 3a_3t^2 + 4a_4t^3 = 0$  se, e somente se,  $a_1 = 0$ ,  $a_2 = 0$ ,  $a_3 = 0$  e  $a_4 = 0$ . Logo,  $\text{Núcleo}(D) = \{f(t) = a_0; a_0 \in \mathbb{R}\}$ .

Como  $1, t, t^2, t^3, t^4$  é uma base de  $\mathcal{P}_4(\mathbb{R})$ , então

$$\begin{aligned} \text{Imagem}(D) &= [D(1), D(t), D(t^2), D(t^3), D(t^4)] \\ &= [0, 1, 2t, 3t^2, 4t^3] \\ &= [1, t, t^2, t^3] = \mathcal{P}_3(\mathbb{R}). \end{aligned}$$

Portanto,  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(D)) = 4 < 5 = \dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{P}_4(\mathbb{R}))$  e  $D$  não é sobrejetora.  $D$  não é injetora, pois  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(D)) = 1 > 0$ .

Veremos que podemos relacionar as dimensões do domínio, do núcleo e da imagem de uma transformação linear.

### Teorema 2 (Teorema do Núcleo e da Imagem)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais, com  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$ , e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear. Então,

$$\dim_{\mathbb{R}}(V) = \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) + \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)).$$

**Demonstração:** Como  $\text{Núcleo}(T)$  é um subespaço de  $V$ , então temos que  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) \leq \dim_{\mathbb{R}}(V) = n$ . Seja  $\alpha = \{u_1, \dots, u_r\}$  uma base para  $\text{Núcleo}(T)$ . Completamos  $\alpha$  a uma base  $\beta$  de  $V$ .

Digamos que  $\beta = \{u_1, \dots, u_r, v_1, \dots, v_\ell\}$ . Então,

Fizemos as mesmas operações elementares em  $\sim_1$  e  $\sim_2$ , em  $\sim_3: L_2 \rightarrow -\frac{1}{3}L_2$  e em  $\sim_4: L_1 \rightarrow L_1 - L_2$ .

$$n = \dim_{\mathbb{R}}(V) = r + \ell = \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) + \ell.$$

Vamos mostrar que  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) = \ell$  e obteremos o resultado do Teorema. Temos que

$$\text{Imagem}(T) = [T(u_1), \dots, T(u_r), T(v_1), \dots, T(v_\ell)] = [T(v_1), \dots, T(v_\ell)],$$

pois  $T(u_1) = 0_W, \dots, T(u_r) = 0_W$ .

É suficiente mostrar que  $T(v_1), \dots, T(v_\ell)$  é linearmente independente.

Suponhamos que  $0_W = a_1 T(v_1) + \dots + a_\ell T(v_\ell) = T(a_1 v_1 + \dots + a_\ell v_\ell)$ .

Logo,  $a_1 v_1 + \dots + a_\ell v_\ell \in \text{Núcleo}(T)$ . Portanto, existem  $b_1, \dots, b_r \in \mathbb{R}$  tais que  $a_1 v_1 + \dots + a_\ell v_\ell = b_1 u_1 + \dots + b_r u_r$ . Assim,

$$a_1 v_1 + \dots + a_\ell v_\ell - b_1 u_1 - \dots - b_r u_r = 0_V.$$

Como  $\beta$  é linearmente independente, temos que  $a_1 = \dots = a_\ell = -b_1 = \dots = -b_r = 0$ . ■

Volte aos Exemplos 13, 15, 16 e 17 e verifique o Teorema do Núcleo e da Imagem.

#### Exemplo 18

Consideremos a transformação linear  $T : \mathcal{P}_1(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $T(a + bt) = (a - b, a + b)$ .

Temos que

$$\text{Núcleo}(T) = \{f(t) = a + bt ; T(a + bt) = (a - b, a + b) = (0, 0)\} = \{0\},$$

em virtude do sistema  $\begin{cases} a + b = 0 \\ a - b = 0 \end{cases}$  ter como solução  $a = b = 0$ .

Logo,  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) = 0$  e  $T$  é injetora.

Como

$$\begin{aligned} 2 = \dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{P}_1(\mathbb{R})) &= \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) + \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) \\ &= 0 + \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) \\ &= \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)), \end{aligned}$$

$\text{Imagem}(T) \subset \mathbb{R}^2$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^2) = 2$ , então  $\text{Imagem}(T) = \mathbb{R}^2$  e  $T$  é sobrejetora.

#### Exemplo 19

Toda transformação linear  $T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  não é injetora.

Pelo Teorema do Núcleo e da Imagem, temos

$$4 = \dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^4) = \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) + \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)).$$

Como  $\text{Imagem}(T)$  é um subespaço do  $\mathbb{R}^3$  temos que  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) \leq 3$ , logo

$$\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) = 4 - \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) \geq 4 - 3 \geq 1,$$

portanto  $\text{Núcleo}(T) \neq \{(0, 0, 0, 0)\}$  e  $T$  não é injetora.

**Exemplo 20**

Toda transformação linear  $T: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^4$  não é sobrejetora.

Pelo Teorema do Núcleo e da Imagem, temos

$$3 = \dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3) = \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) + \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)).$$

Assim,

$$\dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) = 3 - \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) \leq 3 < 4 = \dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^4),$$

logo  $\text{Imagem}(T) \subsetneq \mathbb{R}^4$  e  $T$  não é sobrejetora.

**Exemplo 21**

Seja  $T: \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$T(a + bt + ct^2) = (2a - b + c, -a + 2b + c, a + b + 2c).$$

Vamos verificar se  $T$  é injetora ou sobrejetora.

Vamos determinar o núcleo de  $T$ .

$$a + bt + ct^2 \in \text{Núcleo}(T) \iff (2a - b + c, -a + 2b + c, a + b + 2c) = (0, 0, 0).$$

Vamos resolver o sistema

$$\begin{cases} a + b + 2c = 0 \\ 2a - b + c = 0 \\ -a + 2b + c = 0. \end{cases}$$

Reduzindo por linhas a matriz associada ao sistema, temos

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \sim_1 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -3 & -3 \\ 0 & 3 & 3 \end{pmatrix} \sim_2 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 3 \end{pmatrix} \sim_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Logo,  $a + c = 0$  e  $b + c = 0$ , isto é,  $a = -c$  e  $b = -c$ , com  $c \in \mathbb{R}$ .

Assim,  $f(t) \in \text{Núcleo}(T)$  se, e somente se,  $f(t) = -c - ct + ct^2 = c(-1 - t + t^2)$ , com  $c \in \mathbb{R}$ . Logo,  $\text{Núcleo}(T) = [-1 - t + t^2]$ . Portanto,  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) = 1$  e  $T$  não é injetora.

Como  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) = \dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{P}_2(\mathbb{R})) - \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) = 3 - 1 = 2$ ,  $\text{Imagem}(T) \subset \mathbb{R}^3$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3) = 3$ , portanto  $\text{Imagem}(T) \subsetneq \mathbb{R}^3$  e  $T$  não é sobrejetora.

**Exercícios**

1. Determine, para cada transformação linear do Exercício 2 da Seção 1:

- (a) o núcleo, sua dimensão e uma base,
- (b) a imagem, sua dimensão e uma base.

Fizemos a seguinte sequência de operações elementares:

em  $\sim_1: L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1$ ,

$L_3 \rightarrow L_3 + L_1$ ;

em  $\sim_2: L_2 \rightarrow -\frac{1}{3}L_2$ ;

em  $\sim_3: L_1 \rightarrow L_1 - L_2$ ,

$L_3 \rightarrow L_3 - 3L_2$ .

2. Diga quais das transformações lineares do Exercício 2 da Seção 1 são injetoras, sobrejetoras ou bijetoras.
3. Seja  $D : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  definida por  $D(f(t)) = f'(t)$ , isto é,  
 $D(a + bt + ct^2) = b + 2ct$ .
  - (a) Mostre que  $D$  é linear.
  - (b) Determine a imagem e o núcleo de  $D$ .
4. Seja  $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  uma matriz fixa.  
 Seja  $T : M_{n \times n}(\mathbb{R}) \longrightarrow M_{n \times n}(\mathbb{R})$  definida por  $T(X) = XA - AX$ . Mostre que  $T$  é linear.
5. Seja  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ .  
 Determine o núcleo e a imagem de  $T : M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \longrightarrow M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  definida por  $T(X) = XA - AX$ .
6. Encontre uma base e a dimensão da imagem e do núcleo da transformação linear  $T_A : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ , onde  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 2 & -1 \\ 1 & -3 & 2 & -2 \end{pmatrix}$ .
7. Encontre uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^4$ , tal que sua imagem é gerada por  $w_1 = (1, 1, 2, 1)$  e  $w_2 = (2, 1, 0, 1)$ .
8. Encontre uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  cujo núcleo é gerado por  $v_1 = (1, 1, 0)$ .
9. (a) Existe uma transformação linear injetora  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ ? Por quê?  
 (b) Existe uma transformação linear sobrejetora  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ ? Por quê?  
 (c) Existe uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  injetora e não sobrejetora? Sobrejetora e não injetora? Por quê?
10. Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais, tais que  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = \dim_{\mathbb{R}}(W) = n \geq 1$ , e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear. Mostre que  $T$  é injetora se, e somente se,  $T$  é bijetora.

---

Veja o Exercício 5c da Seção 1.

---

11. Sejam  $V$  um espaço vetorial real com  $\dim_{\mathbb{R}} V = n$  e  $T : V \longrightarrow V$  uma transformação linear tal que  $\text{Núcleo}(T) = \text{Imagem}(T)$ . Mostre que  $n$  é par.
12. Seja  $V$  um  $\mathbb{R}$ -espaço vetorial. Seja  $T : V \longrightarrow V$  uma transformação linear. Mostre que as seguintes afirmações sobre  $T$  são equivalentes:
  - (a)  $\text{Imagem}(T) \cap \text{Núcleo}(T) = \{0_V\}$ .
  - (b) Se  $T(T(v)) = 0_V$ , então  $T(v) = 0_V$ .
13. Seja  $T : V \longrightarrow V$  uma transformação linear e seja  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\} \subset V$ . Mostre que se  $\{T(v_1), T(v_2), \dots, T(v_n)\}$  é linearmente independente, então  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  é linearmente independente.
14. Seja  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear com a seguinte propriedade: se  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  é uma base de  $V$ , então  $\{T(v_1), T(v_2), \dots, T(v_n)\}$  é linearmente independente em  $W$ .  
Mostre que  $T$  é injetora.



## Matrizes de transformações lineares

Vamos fazer uma representação matricial de transformações lineares que generaliza o caso especial apresentado no Exercício 5c da Seção 1.

### Definição 4

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais, tais que  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(W) = m \geq 1$ ,  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  e  $\beta = \{w_1, \dots, w_m\}$  bases, respectivamente, de  $V$  e  $W$  e  $T: V \rightarrow W$  uma transformação linear.

Definimos a matriz de  $T$  de  $\alpha$  para  $\beta$  como a matriz  $M_{m \times n}(\mathbb{R})$  definida por

$$T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} T(v_1)]_{\beta} & T(v_2)]_{\beta} & \cdots & T(v_n)]_{\beta} \end{pmatrix}.$$

A  $j$ -ésima coluna de  $T]_{\beta}^{\alpha}$  é  $T(v_j)]_{\beta} \in M_{m \times 1}(\mathbb{R})$ , o vetor coordenada na base  $\beta$  da imagem por  $T$  do  $j$ -ésimo vetor da base  $\alpha$ .

### Exemplo 22

Seja  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $T(x, y, z) = (2x + y - z, x + 3y + 2z)$ . Consideremos  $\alpha = \{e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0), e_3 = (0, 0, 1)\}$  e  $\beta = \{(1, 0), (0, 1)\}$ , as bases canônicas do  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathbb{R}^2$ , respectivamente. Como  $T(e_1) = (2, 1)$ ,  $T(e_2) = (1, 3)$  e  $T(e_3) = (-1, 2)$ , então  $T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ . Temos que se  $v = (x, y, z)$ , então

$$T(v)]_{\beta} = \begin{pmatrix} 2x + y - z \\ x + 3y + 2z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = T]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha}.$$

Vamos mostrar agora a propriedade da matriz  $T]_{\beta}^{\alpha}$ .

### Proposição 4 (Representação matricial)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais, tais que  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(W) = m \geq 1$ ,  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  e  $\beta = \{w_1, \dots, w_m\}$  bases, respectivamente, de  $V$  e  $W$  e  $T: V \rightarrow W$  uma transformação linear. Então, para cada  $v \in V$ , temos

$$T(v)]_{\beta} = T]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha}.$$

**Demonstração:** Escrevendo  $v$  como combinação linear da base  $\alpha$  de  $V$ , temos:

$$v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \cdots + x_n v_n, \text{ logo } v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

Aplicando  $T$  a  $v$ , temos que:

$$T(v) = x_1 T(v_1) + x_2 T(v_2) + \cdots + x_n T(v_n) = \sum_{j=1}^n x_j T(v_j).$$

Para cada  $j = 1, \dots, n$ , escrevendo  $T(v_j)$  como combinação linear da base  $\beta$  de  $W$ , temos que existem  $a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj} \in \mathbb{R}$ , tais que

$$T(v_j) = a_{1j}w_1 + a_{2j}w_2 + \cdots + a_{mj}w_m = \sum_{k=1}^m a_{kj}w_k \text{ e } T(v_j)]_{\beta} = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}.$$

Portanto,

$$\begin{aligned} T(v) &= \sum_{j=1}^n x_j T(v_j) \\ &= \sum_{j=1}^n x_j \left( \sum_{k=1}^m a_{kj}w_k \right) \\ &\stackrel{(1)}{=} \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m \left( x_j a_{kj}w_k \right) \\ &\stackrel{(2)}{=} \sum_{k=1}^m \left( \sum_{j=1}^n a_{kj}x_j \right) w_k. \end{aligned}$$

Assim, tomando  $A = (a_{kj})$ , para  $k = 1, \dots, m$  e  $j = 1, \dots, n$ , temos

$$T(v)]_{\beta} = \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^n a_{1j}x_j \\ \sum_{j=1}^n a_{2j}x_j \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^n a_{mj}x_j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

Como  $A = T]_{\beta}^{\alpha}$ , finalmente, obtemos

$$T(v)]_{\beta} = T]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha}. \quad \blacksquare$$

### Exemplo 23

Seja  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  a transformação linear definida por

$$T(a + bt + ct^2) = (2a + b + c, -a + b + 3c, 4a + 2b + c).$$

Sejam  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{e_1, e_2, e_3\}$  as bases canônicas, respectivamente, de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $\mathbb{R}^3$ .

Temos  $T(1) = (2, -1, 4)$ ,  $T(t) = (1, 1, 2)$  e  $T(t^2) = (1, 3, 1)$ . Logo,

$$T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} \text{ e}$$

Em (1) usamos a distributividade do produto por escalar em  $V$ ; em (2), a comutatividade e associatividade da adição em  $V$  e a distributividade do produto por escalar em  $V$ .

$$T(a + bt + ct^2)]_{\beta} = \begin{pmatrix} 2a + b + c \\ -a + b + 3c \\ 4a + 2b + c \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}}_{T]_{\beta}^{\alpha}} \underbrace{\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}}_{(a+bt+ct^2)]_{\alpha}}.$$

**Exemplo 24**

Vamos determinar a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  tal que a

$$\text{matriz } T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ onde } \alpha = \{(1, 0), (0, 1)\} \text{ e } \beta = \{e_{11}, e_{12}, e_{21}, e_{22}\}.$$

A matriz  $e_{ij}$  tem o elemento de ordem  $ij$  igual a 1 e os outros elementos iguais a 0.

Como  $v = (x, y) = x(1, 0) + y(0, 1)$ , então  $v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  e

$$T(x, y)]_{\beta} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x + y \\ x - y \\ -x \\ y \end{pmatrix}. \text{ Portanto,}$$

$$\begin{aligned} T(x, y) &= (2x + y)e_{11} + (x - y)e_{12} - xe_{21} + ye_{22} \\ &= \begin{pmatrix} 2x + y & x - y \\ -x & y \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

**Exemplo 25**

Sejam  $\alpha = \{(1, -1), (0, 2)\}$  e  $\beta = \{(1, 0, -1), (0, 1, 2), (1, 2, 0)\}$  bases, respectivamente, do  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^3$ . Vamos determinar a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$

$$\text{tal que } T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Dado  $v = (x, y)$  escrevemos  $v$  como combinação linear da base  $\alpha$  de  $V$ , obtendo:

$$\begin{aligned} (x, y) &= a(1, -1) + b(0, 2) = (a, -a + 2b) \iff a = x \text{ e } -a + 2b = y \\ &\iff a = x \text{ e } 2b = x + y \\ &\iff a = x \text{ e } b = \frac{x+y}{2}. \end{aligned}$$

$$\text{Logo, } v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} x \\ \frac{x+y}{2} \end{pmatrix}.$$

Da propriedade de  $T]_{\beta}^{\alpha}$ , temos que

$$T(v)]_{\beta} = T]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ \frac{x+y}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ \frac{3x+y}{2} \\ -\frac{(x+y)}{2} \end{pmatrix}, \text{ que é equivalente}$$

a

$$\begin{aligned} T(x, y) = T(v) &= x(1, 0, -1) + \frac{3x+y}{2}(0, 1, 2) - \frac{(x+y)}{2}(1, 2, 0) \\ &= \left(\frac{x-y}{2}, \frac{x-y}{2}, 2x+y\right). \end{aligned}$$

**Exemplo 26**

Seja  $S: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a simetria com respeito à reta  $r$  gerada por  $(1, 1)$ . Vamos determinar  $S(x, y)$ .

Conforme já foi observado,  $S$  é uma transformação linear. Basta saber os valores de  $S$  numa base do  $\mathbb{R}^2$  para determinar  $S$ . Temos que:

- (i)  $S(v) = v$ , para todo  $v \in r$ ;
- (ii)  $S(v) = -v$ , para todo  $v \in s$ , onde  $s$  é a reta passando pela origem perpendicular a  $r$ .

A equação da reta  $r$  é  $y = x$ , em virtude de

$$(x, y) \in r \iff (x, y) = a(1, 1) = (a, a), \text{ para algum } a \in \mathbb{R} \iff y = a = x.$$

Logo, a equação de  $s$  é  $y = -x$ .

Portanto, tomando  $v_1 = (1, 1) \in r$  e  $v_2 = (1, -1) \perp s$ , temos a base do  $\mathbb{R}^2$   $\alpha = \{v_1, v_2\}$  tal que  $S(v_1) = v_1$ ,  $S(v_2) = -v_2$ .

$$\text{Assim, } S(v_1)]_\alpha = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, S(v_2)]_\alpha = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ e } S]_\alpha^\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Escrevendo  $v = (x, y)$  como combinação linear de  $\alpha$ , temos:

$$\begin{aligned} (x, y) = a(1, 1) + b(1, -1) = (a+b, a-b) &\iff a+b = x \text{ e } a-b = y \\ &\iff a = \frac{x+y}{2} \text{ e } b = \frac{x-y}{2}. \end{aligned}$$

$$\text{Logo, } (x, y)]_\alpha = \begin{pmatrix} \frac{x+y}{2} \\ \frac{x-y}{2} \end{pmatrix} \text{ e}$$

$$S(x, y)]_\alpha = S]_\alpha^\alpha \cdot (x, y)]_\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{x+y}{2} \\ \frac{x-y}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x+y}{2} \\ -\frac{x-y}{2} \end{pmatrix},$$

$$\text{portanto } S(x, y) = \left(\frac{x+y}{2}\right)(1, 1) + \left(-\frac{x-y}{2}\right)(1, -1) = (y, x).$$

Veremos agora uma aplicação interessante da representação matricial de uma transformação linear.

**Exemplo 27**

Seja  $V$  um espaço vetorial real com  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$ . Sejam  $\alpha$  e  $\beta$  bases de  $V$  e consideremos a transformação linear identidade  $I: V \rightarrow V$  definida por  $I(v) = v$ . Fixemos a base  $\alpha$  no domínio de  $I$  e a base  $\beta$  no contradomínio.

Da definição de  $I]_\beta^\alpha$ , segue que

$$I]_\beta^\alpha = \begin{pmatrix} I(v_1)]_\beta & \cdots & I(v_n)]_\beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_1]_\beta & \cdots & v_n]_\beta \end{pmatrix}.$$

Além disso, da propriedade da representação matricial de transformações

lineares, temos que

$$v]_{\beta} = I(v)]_{\beta} = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha}.$$

A expressão acima motiva a seguinte definição

#### Definição 5 (Matriz de mudança de base)

Seja  $V$  um espaço vetorial real de dimensão  $n \geq 1$ . Sejam  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  e  $\beta$  bases de  $V$ . A matriz  $I]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} v_1]_{\beta} & \cdots & v_n]_{\beta} \end{pmatrix} \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  é chamada *matriz de mudança de base de  $\alpha$  para  $\beta$* .

#### Exemplo 28

Consideremos as bases do  $\mathbb{R}^3$   $\alpha = \{e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0), e_3 = (0, 0, 1)\}$  e  $\beta = \{w_1 = (1, 0, 0), w_2 = (1, 1, 0), w_3 = (1, 1, 1)\}$ . Vamos determinar a matriz  $I]_{\beta}^{\alpha}$  de mudança da base  $\alpha$  para  $\beta$ .

Temos que:

$$v_1 = w_1 = 1 \cdot w_1 + 0 \cdot w_2 + 0 \cdot w_3, \text{ então } v_1]_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix};$$

$$v_2 = -w_1 + w_2 = (-1) \cdot w_1 + 1 \cdot w_2 + 0 \cdot w_3, \text{ então } v_2]_{\beta} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix};$$

$$v_3 = -w_2 + w_3 = 0 \cdot w_1 + (-1) \cdot w_2 + 1 \cdot w_3, \text{ então } v_3]_{\beta} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Logo,

$$I]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} v_1]_{\beta} & v_2]_{\beta} & v_3]_{\beta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Para  $v = (x, y, z)$  temos que  $v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  e

$$v]_{\beta} = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - y \\ y - z \\ z \end{pmatrix}.$$

Assim,  $(x, y, z) = (x - y)w_1 + (y - z)w_2 + zw_3$ .

#### Exemplo 29

Sejam  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  e  $\beta = \{w_1 = 1 + t^2, w_2 = 1 - t, w_3 = 1 + t + t^2\}$  bases

de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ . Sabendo que  $I]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$  vamos determinar

(i)  $v_1, v_2, v_3$ ;

(ii)  $v]_{\beta}$ , onde  $v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ;

(iii)  $v$  do item anterior.

(i) Da definição de  $I]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} v_1]_{\beta} & v_2]_{\beta} & v_3]_{\beta} \end{pmatrix}$  segue que:

$$v_1]_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ logo } v_1 = w_1 + w_2 + w_3 = (1+t^2) + (1-t) + (1+t+t^2) = 3 + 0t + 2t^2 = 3 + 2t^2;$$

$$v_2]_{\beta} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ logo } v_2 = 2w_1 - w_2 + w_3 = 2(1+t^2) - (1-t) + (1+t+t^2) = 2 + 2t + 3t^2;$$

$$v_3]_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ logo } v_3 = w_1 + w_2 + 0 \cdot w_3 = (1+t^2) + (1-t) + 0 \cdot (1+t+t^2) = 2 - t + t^2.$$

$$(ii) v]_{\beta} = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ e}$$

(iii) De  $v]_{\beta}$  temos  $v = 3w_2 = 3(1-t) = 3 - 3t$  ou, a partir de  $v]_{\alpha}$ , temos  $v = v_1 - v_2 + v_3 = (3 + 0t + 2t^2) - (2 + 2t + 3t^2) + (2 - t + t^2) = 3 - 3t$ .

### Exemplo 30

Seja  $V = \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  e seja  $I]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ .

(a) Determine  $\alpha$ , se  $\beta = \{w_1 = 1, w_2 = 1+t\}$ .

Seja  $\alpha = \{v_1, v_2\}$ .

Como  $v_1]_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  e  $v_2]_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ , então  $v_1 = w_1 + w_2 = 1 + (1+t) = 2+t$  e  $v_2 = w_1 + 2w_2 = 1 + 2(1+t) = 3 + 2t$ . Logo,  $\alpha = \{2+t, 3+2t\}$ .

(b) Determine  $\beta$ , se  $\alpha = \{v_1 = 1+t, v_2 = 1-t\}$ .

Seja  $\beta = \{w_1, w_2\}$ . Como  $v_1]_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  e  $v_2]_{\beta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ , então

$$1 + t = v_1 = w_1 + w_2 \text{ e } 1 - t = v_2 = w_1 + 2w_2.$$

$$\text{Vamos resolver o sistema } \begin{cases} w_1 + w_2 = 1 + t & (1) \\ w_1 + 2w_2 = 1 - t. & (2) \end{cases}$$

Subtraindo a equação (1) de (2), obtemos  $w_2 = (1 - t) - (1 + t) = -2t$ .

Substituindo na equação (1), temos  $w_1 = 1 + t - w_2 = 1 + t + 2t = 1 + 3t$ .

Logo,  $\beta = \{1 + 3t, -2t\}$ .

Vamos agora ver uma propriedade importante da matriz de mudança de base.

### Proposição 5 (Propriedade da matriz de mudança de base)

Seja  $V$  um espaço vetorial real de dimensão  $n \geq 1$ . Sejam  $\alpha$  e  $\beta$  bases de  $V$ .

A matriz  $I]_{\beta}^{\alpha}$  é invertível e  $(I]_{\beta}^{\alpha})^{-1} = I]_{\alpha}^{\beta}$ .

**Demonstração:** Basta mostrarmos que  $I]_{\beta}^{\alpha} \cdot I]_{\alpha}^{\beta} = I_n$ , a matriz identidade de ordem  $n$ . Primeiramente, observamos que as matrizes  $I]_{\beta}^{\alpha}$  e  $I]_{\alpha}^{\beta}$  têm a seguinte propriedade:

$$I]_{\beta}^{\alpha} \cdot I]_{\alpha}^{\beta} \cdot v]_{\beta} = v]_{\beta}, \text{ para todo } v]_{\beta}.$$

De fato, para todo  $v]_{\beta}$ , temos

$$I]_{\beta}^{\alpha} \cdot I]_{\alpha}^{\beta} \cdot v]_{\beta} = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot (I]_{\alpha}^{\beta} \cdot v]_{\beta}) = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha} = v]_{\beta}.$$

Para cada  $j = 1, \dots, n$ , seja  $E_j = (c_{i1}) \in M_{n \times 1}(\mathbb{R})$  tal que  $c_{j1} = 1$  e  $c_{k1} = 0$ , para  $1 \leq k \neq j \leq n$ .

Então, para toda matriz  $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ , temos que

$$A \cdot E_j = A^j,$$

onde  $A^j$  é a  $j$ -ésima coluna de  $A$ .

Consideremos  $A = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot I]_{\alpha}^{\beta}$ . Para cada  $j = 1, \dots, n$ , fazemos  $v]_{\beta} = E_j$ . Assim,

$$E_j = v]_{\beta} = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot I]_{\alpha}^{\beta} \cdot v]_{\beta} = A E_j = A^j.$$

Portanto,

$$I]_{\beta}^{\alpha} \cdot I]_{\alpha}^{\beta} = A = \begin{pmatrix} A^1 & A^2 & \dots & A^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E_1 & E_2 & \dots & E_n \end{pmatrix} = I_n. \quad \blacksquare$$

### Exemplo 31

Consideremos as bases do  $\mathbb{R}^3$   $\alpha = \{e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0), e_3 = (0, 0, 1)\}$  e  $\beta = \{w_1 = (1, 1, 1), w_2 = (0, 0, 1), w_3 = (1, -1, 0)\}$ . Vamos determinar  $I]_{\beta}^{\alpha}$ .

A base  $\alpha$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^3$ . É trivial escrever um elemento qualquer do  $\mathbb{R}^3$  como combinação linear de  $\alpha$ , em particular, é imediato escrever os elementos de  $\beta$  como combinação linear de  $\alpha$ . Assim,

$$I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} w_1]_{\alpha} & w_2]_{\alpha} & w_3]_{\alpha} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Para determinar  $I]_{\beta}^{\alpha}$  calculamos  $(I]_{\alpha}^{\beta})^{-1}$ . Pelo algoritmo apresentado na Parte 1, reduzimos por linhas a matriz  $\left( I]_{\alpha}^{\beta} \mid I_3 \right)$ . Logo,

Fizemos a seguinte sequência de operações elementares:

em  $\sim_1$ :  $L_2 \rightarrow L_2 - L_1$ ,

$L_3 \rightarrow L_3 - L_1$ ;

em  $\sim_2$ :  $L_2 \leftrightarrow L_3$ ;

em  $\sim_3$ :  $L_3 \rightarrow -\frac{1}{2}L_3$ ;

em  $\sim_4$ :  $L_1 \rightarrow L_1 - L_3$ ,

$L_2 \rightarrow L_2 + L_3$ .

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \mid & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & \mid & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & \mid & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \mid & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & \mid & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & \mid & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \mid & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & \mid & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & \mid & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \mid & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & \mid & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & \mid & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix} \sim_4 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \mid & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \mid & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 0 & 1 & \mid & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}. \text{ Logo, } I]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}.$$

## Exercícios

- Sejam  $\alpha = \{(-1, 1), (1, 0)\}$  e  $\beta = \{(1, 1, -1), (2, 1, 0), (3, 0, 1)\}$  bases do  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^3$ , respectivamente. Sabendo que  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  é a transformação linear tal que

$$T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 5 \\ 1 & -1 \end{pmatrix},$$

determine  $T(x, y)$ .

- Sejam  $\alpha = \{(1, 0, 0), (2, -1, 0), (0, 1, 1)\}$  e  $\beta = \{(-1, 1), (0, 1)\}$  bases, respectivamente, do  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathbb{R}^2$ . Determine  $T]_{\beta}^{\alpha}$ , onde  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  é definida por  $T(x, y, z) = (2x + y - z, x + 2y)$ .

- Seja  $T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ , onde  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  é uma transformação linear,  $\alpha = \{(0, 1, 1), (1, 0, 0), (1, 0, 1)\}$  e  $\beta = \{(-1, 0), (0, -1)\}$ .

- Determine  $T(x, y, z)$ .
- Determine a imagem de  $T$  e uma base para esse subespaço.
- Determine o núcleo de  $T$  e uma base para esse subespaço.
- $T$  é injetora?  $T$  é sobrejetora? Justifique sua resposta.



4. Considere a função  $T : M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$T \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = (a + b, c - d, 2a).$$

- (a) Mostre que  $T$  é linear.
  - (b) Determine  $T]_{\beta}^{\alpha}$ , onde  $\alpha$  e  $\beta$  são as bases canônicas, respectivamente, de  $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  e  $\mathbb{R}^3$ .
  - (c) Determine  $v \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ , tal que  $T(v) = (3, -2, 4)$ .
  - (d) Determine a imagem e o núcleo de  $T$ .
  - (e)  $T$  é sobrejetora ou injetora? Justifique.
5. Seja  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  o operador linear tal que:
- (i)  $T(v) = -3v$ , para todo  $v = (t, -t, t)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ ;
  - (ii)  $T(v) = 2v$ , para todo  $v = (x, y, z)$  tal que  $x - y + z = 0$ .

Determine  $T(x, y, z)$ .

6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^4$  o operador linear tal que:

- (i)  $T(v) = 2v$ , para todo  $v = (t, t, t, 2t)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ ;
- (ii)  $T(v) = 3v$ , para todo  $v = (x, y, z, w)$  tal que  $x + y + z + 2w = 0$ .

Determine  $T(x, y, z, w)$

7. Consideremos as bases  $\alpha = \{(-3, 0, -3), (-3, 2, -1), (1, -6, -1)\}$  e  $\beta = \{(-6, -6, 0), (-2, -6, 4), (-2, -3, 7)\}$  do  $\mathbb{R}^3$ .

- (a) Determine a matriz de mudança de base  $I]_{\beta}^{\alpha}$ .
- (b) Determine  $v]_{\alpha}$ , onde  $v = (-5, 8, -5)$ .
- (c) Calcule  $v]_{\beta}$ , usando a matriz obtida no item (a).

8. Sejam  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2, u_3\}$  bases de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ , assim relacionadas:

$$u_1 = v_1 + v_3$$

$$u_2 = 2v_1 + v_2 + v_3$$

$$u_3 = v_1 + 2v_2 + v_3$$

Determine as matrizes de mudança de base  $I]_{\beta}^{\alpha}$  e  $I]_{\alpha}^{\beta}$ .

9. Sejam  $\alpha = \{(1, 0), (0, 1)\}$  e  $\beta = \{(1, 1), (1, -1)\}$  bases do  $\mathbb{R}^2$ .

- (a) Determine  $(1, 0]_{\beta}$  e  $(0, 1]_{\beta}$ .
- (b) Determine  $I]_{\beta}^{\alpha}$ .
- (c) Determine  $(x, y]_{\beta}$ .
10. Consideremos  $\alpha = \{1, t, t^2, t^3\}$ , a base canônica de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ , e a base  $\beta = \{1, 1 - t, 1 - t^2, 1 - t^3\}$ .
- (a) Determine  $1]_{\beta}$ ,  $t]_{\beta}$ ,  $t^2]_{\beta}$  e  $t^3]_{\beta}$ .
- (b) Determine  $I]_{\beta}^{\alpha}$ .
- (c) Determine  $v]_{\beta}$ , onde  $v = 1 + 2t - t^3$ .
- (d) Determine  $u \in \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ , sabendo que  $u]_{\beta} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ .
11. A matriz de mudança da base  $\alpha = \{1+t, 1-t^2\}$  para uma base  $\beta$ , ambas do mesmo subespaço de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ , é  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ . Determine a base  $\beta$ .
12. Seja  $S : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $S(x, y) = (2y, x - y, x)$ . Determine  $S]_{\beta}^{\alpha}$ , onde  $\alpha = \{(1, -1), (0, 2)\}$  e  $\beta = \{(1, 0, -1), (0, 1, 2), (1, 2, 0)\}$ .
13. Determine o operador linear  $T$  de  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  cuja matriz em relação à base  $\beta = \{1 + t, 1 + 2t\}$  é  $T]_{\beta}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ .
14. Para cada um dos operadores lineares  $T$  em  $\mathbb{R}^2$ , determine a matriz  $T]_{\alpha}^{\alpha}$ , onde  $\alpha$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^2$ :
- (a)  $T$  é definido por  $T(1, 0) = (2, 4)$  e  $T(0, 1) = (5, 8)$ .
- (b)  $T$  é a rotação anti-horária de  $\frac{\pi}{2}$ .
- (c)  $T$  é a simetria com respeito à reta  $y = -x$ .
- (d)  $T$  é a simetria com respeito à reta  $y = 3x$ .
15. Seja  $V$  um espaço vetorial real de dimensão  $n \geq 1$  e  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base de  $V$ . Mostre que  $I]_{\alpha}^{\alpha} = I_n$ , a matriz identidade de ordem  $n$ .

## Composição de transformações lineares

Transformações lineares são funções e a composição é feita como a composição de funções foi definida.

**Definição 6 (Composição de transformações lineares)**

Sejam  $V$ ,  $W$  e  $U$  espaços vetoriais reais,  $T : V \longrightarrow W$  e  $S : W \longrightarrow U$  transformações lineares, então  $S \circ T : V \longrightarrow U$  é a função definida por

$$(S \circ T)(v) = S(T(v)), \text{ para cada } v \in V.$$

**Exemplo 32**

Sejam as transformações lineares  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  e  $S : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definidas por  $T(x, y) = (x + 2y, x - y, 3x - 2y)$  e  $S(x, y, z) = (x + y - z, 2x + y - z)$ .

Então,  $S \circ T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  é a função

$$\begin{aligned} (S \circ T)(x, y) &= S(T(x, y)) \\ &= S(x + 2y, x - y, 3x - 2y) \\ &= ((x + 2y) + (x - y) - (3x - 2y), 2(x + 2y) + (x - y) - (3x - 2y)) \\ &= (-x + 3y, 5y). \end{aligned}$$

Logo,  $S \circ T$  é linear.

A propriedade do Exemplo acima vale em geral.

**Proposição 6 (Propriedades da composição de transformações lineares)**

Sejam  $V$ ,  $W$  e  $U$  espaços vetoriais reais,  $T : V \longrightarrow W$  e  $S : W \longrightarrow U$  transformações lineares. Valem as seguintes propriedades:

(a)  $S \circ T : V \longrightarrow U$  é linear.

(b) Se  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$ ,  $\dim_{\mathbb{R}}(W) = r \geq 1$ ,  $\dim_{\mathbb{R}}(U) = m \geq 1$ ,  $\alpha$ ,  $\beta$  e  $\delta$  são bases, respectivamente, de  $V$ ,  $W$  e  $U$ , então

$$[S \circ T]_{\delta}^{\alpha} = [S]_{\delta}^{\beta} \cdot [T]_{\beta}^{\alpha}.$$

**Demonstração:**

(a) Sejam  $v, v' \in V$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Então,

$$\begin{aligned} (S \circ T)(v + v') &\stackrel{(1)}{=} S(T(v + v')) \\ &\stackrel{(2)}{=} S(T(v) + T(v')) \\ &\stackrel{(3)}{=} S(T(v)) + S(T(v')) \\ &\stackrel{(4)}{=} (S \circ T)(v) + (S \circ T)(v') \text{ e} \end{aligned}$$

Em (1) usamos a definição da composição; em (2), que  $T$  é linear; em (3), que  $S$  é linear e em (4), novamente, a definição da composição.

Em (5) usamos a definição da composição; em (6), que  $T$  é linear; em (7), que  $S$  é linear e em (8), novamente, a definição da composição.

$$\begin{aligned} (S \circ T)(a \cdot v) &\stackrel{(5)}{=} S(T(a \cdot v)) \\ &\stackrel{(6)}{=} S(a \cdot T(v)) \\ &\stackrel{(7)}{=} a \cdot S(T(v)) \\ &\stackrel{(8)}{=} a \cdot (S \circ T)(v). \end{aligned}$$

(b) Para qualquer  $v]_{\alpha}$ , temos

$$\begin{aligned} S]_{\delta}^{\beta} \cdot T]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha} &= S]_{\delta}^{\beta} \cdot (T(v)]_{\beta}) \\ &= S(T(v)]_{\delta}) = (S \circ T)(v)]_{\delta} \\ &= (S \circ T)]_{\delta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha}. \end{aligned}$$

Seja  $A = S]_{\delta}^{\beta} \cdot T]_{\beta}^{\alpha}$  e seja  $B = (S \circ T)]_{\delta}^{\alpha}$ .

Mostramos acima que  $A \cdot v]_{\alpha} = B \cdot v]_{\alpha}$ , para todo  $v]_{\alpha}$ .

Procederemos de maneira análoga à demonstração da Proposição 5. Para cada  $j = 1, \dots, n$ , seja  $E_j = (c_{i1}) \in M_{n \times 1}(\mathbb{R})$  tal que  $c_{j1} = 1$  e  $c_{k1} = 0$ , para  $1 \leq k \neq j \leq n$ .

Tomando  $v]_{\alpha} = E_j$ , para cada  $j = 1, \dots, n$ , temos

$$A^j = A \cdot E_j = B \cdot E_j = B^j.$$

Assim, as colunas de  $A$  e  $B$  são as mesmas, obtendo que  $A = B$ . ■

### Exemplo 33

Podemos fazer também a composição  $T \circ S$  das transformações lineares do Exemplo 32  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  e  $S: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definidas por

$$T(x, y) = (x + 2y, x - y, 3x - 2y) \text{ e } S(x, y, z) = (x + y - z, 2x + y - z).$$

Vamos determinar  $T(S(x, y, z))$ , usando a representação matricial.

Fixemos  $\alpha = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$  e  $\beta = \{(1, 0), (0, 1)\}$ , as bases canônicas, respectivamente, do  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathbb{R}^2$ .

Temos que  $T(1, 0) = (1, 1, 3)$ ,  $T(0, 1) = (2, -1, -2)$ ,  $S(1, 0, 0) = (1, 2)$ ,  $S(0, 1, 0) = (1, 1)$  e  $S(0, 0, 1) = (-1, -1)$ .

$$\text{Portanto, } T]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}, S]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \text{ e}$$

$$(T \circ S)]_{\alpha}^{\alpha} = T]_{\alpha}^{\beta} \cdot S]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 3 & -3 \\ -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Logo,

$$\begin{aligned} T(S(x, y, z))]_{\alpha} &= ((T \circ S)(x, y, z))]_{\alpha} = (T \circ S)]_{\alpha}^{\alpha} \cdot (x, y, z)]_{\alpha} \\ &= \begin{pmatrix} 5 & 3 & -3 \\ -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5x + 3y - 3z \\ -x \\ -x + y - z \end{pmatrix} \text{ e} \end{aligned}$$

$$T(S(x, y, z)) = (5x + 3y - 3z, -x, -x + y - z).$$

**Exemplo 34**

Sejam  $S : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definidas a seguir. Vamos determinar  $T \circ S : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ , onde  $S(a, b) = a + bt + (2a + b)t^2$  e  $T(a + bt + ct^2) = (2a - b + c, 2a + b - c, a + b - c)$ .

Sejam  $\alpha = \{(1, 0), (0, 1)\}$ ,  $\beta = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$  e  $\delta = \{1, t, t^2\}$  as bases fixadas, respectivamente, no  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ .

Então,

$$T(1) = (2, 2, 1), T(t) = (-1, 1, 1), T(t^2) = (1, -1, -1);$$

$$S(1, 0) = 1 + 2t^2, S(0, 1) = t + t^2; T]_{\beta}^{\delta} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \text{ e } S]_{\delta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Logo, } (T \circ S)]_{\beta}^{\alpha} = T]_{\beta}^{\delta} \cdot S]_{\delta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Portanto,

$$T(S(a, b))]_{\beta} = (T \circ S)]_{\beta}^{\alpha} \cdot (a, b)]_{\alpha} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4a \\ 0 \\ -a \end{pmatrix} \text{ e}$$

$$T(S(a, b)) = (4a, 0, -a).$$

Lembramos um resultado de Fundamentos de Matemática Elementar.

**Proposição 7**

Seja  $f : A \longrightarrow B$  uma função.  $f$  é bijetora se, e somente se, existe uma função  $g : B \longrightarrow A$  tal que  $g \circ f = I_A$  e  $f \circ g = I_B$ , onde  $I_A$  e  $I_B$  são as funções identidades, respectivamente, em  $A$  e  $B$ . Nesse caso, dizemos que  $f$  é *invertível*, chamamos  $g$  de *inversa* de  $f$  e denotamos  $f^{-1} = g$ .

**Demonstração:**

( $\implies$ ): Dado  $b \in B$ , como  $f$  é sobrejetora, existe  $a \in A$  tal que  $f(a) = b$  e  $a$  é único, pois  $f$  é injetora. Definimos  $g : B \longrightarrow A$  por

$$g(b) = a \text{ se, e somente se, } f(a) = b.$$

Então,

$$(g \circ f)(a) = g(f(a)) = a = I_A(a), \text{ para todo } a \in A, \text{ e}$$

$$(f \circ g)(b) = f(g(b)) = f(a) = b = I_B(b), \text{ para todo } b \in B.$$

Portanto,  $g \circ f = I_A$  e  $f \circ g = I_B$ .

( $\impliedby$ ): Dado  $b \in B$ , temos que  $b = I_B(b) = (f \circ g)(b) = f(g(b))$ . Tomando

$\mathbf{a} = g(\mathbf{b}) \in A$ , obtemos que  $\mathbf{b} = f(g(\mathbf{b})) = f(\mathbf{a})$ , com  $\mathbf{a} \in A$ , logo  $f$  é sobrejetora.

Sejam agora  $\mathbf{a}, \mathbf{a}' \in A$  tais que  $f(\mathbf{a}) = f(\mathbf{a}')$ .

Aplicando  $g$  e usando que  $g \circ f = I_A$ , obtemos:

$$\mathbf{a} = I_A(\mathbf{a}) = (g \circ f)(\mathbf{a}) = g(f(\mathbf{a})) = g(f(\mathbf{a}')) = (g \circ f)(\mathbf{a}') = I_A(\mathbf{a}') = \mathbf{a}'.$$

Logo,  $f$  é injetora. ■

### Definição 7 (Isomorfismo)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais. Dizemos que uma transformação linear  $T : V \rightarrow W$  é um *isomorfismo* de espaços vetoriais se, e somente se,  $T$  é bijetora. Quando  $W = V$  e  $T : V \rightarrow V$  é bijetora, dizemos que  $T$  é um *automorfismo* de  $V$ .

### Exemplo 35

Seja  $V$  um espaço vetorial real. Então, a função identidade  $I_V : V \rightarrow V$  definida por  $I_V(\mathbf{v}) = \mathbf{v}$ , para cada  $\mathbf{v} \in V$ , é um automorfismo, pois é uma transformação linear bijetora.

### Proposição 8

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais e  $T : V \rightarrow W$  um isomorfismo. Então,  $T^{-1} : W \rightarrow V$  é linear.

**Demonstração:** Sejam  $\mathbf{w}, \mathbf{w}' \in W$ . Pela Proposição 7, temos que:

$$T^{-1}(\mathbf{w}) = \mathbf{v} \text{ se, e somente se, } T(\mathbf{v}) = \mathbf{w} \quad (*)$$

$$\text{e } T^{-1}(\mathbf{w}') = \mathbf{v}' \text{ se, e somente se, } T(\mathbf{v}') = \mathbf{w}'. \quad (**)$$

Logo,

$$\begin{aligned} T^{-1}(\mathbf{w} + \mathbf{w}') &\stackrel{(1)}{=} T^{-1}(T(\mathbf{v}) + T(\mathbf{v}')) \\ &\stackrel{(2)}{=} T^{-1}(T(\mathbf{v} + \mathbf{v}')) \\ &\stackrel{(3)}{=} (T^{-1} \circ T)(\mathbf{v} + \mathbf{v}') \\ &\stackrel{(4)}{=} I_V(\mathbf{v} + \mathbf{v}') \\ &\stackrel{(5)}{=} \mathbf{v} + \mathbf{v}' \\ &\stackrel{(6)}{=} T^{-1}(\mathbf{w}) + T^{-1}(\mathbf{w}') \end{aligned}$$

e, para todo  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}$ ,

$$\begin{aligned} T^{-1}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{w}) &\stackrel{(7)}{=} T^{-1}(\mathbf{a} \cdot T(\mathbf{v})) \\ &\stackrel{(8)}{=} T^{-1}(T(\mathbf{a} \cdot \mathbf{v})) \\ &\stackrel{(9)}{=} (T^{-1} \circ T)(\mathbf{a} \cdot \mathbf{v}) \\ &\stackrel{(10)}{=} I_V(\mathbf{a} \cdot \mathbf{v}) \end{aligned}$$

---

Em (1) usamos (\*) e (\*\*);  
em (2), que  $T$  é linear; em  
(3), a definição da  
composição; em (4), que  
 $T^{-1} \circ T = I_V$ ; em (5), a  
definição de  $I_V$  e em (6),  
novamente, (\*) e (\*\*).

---



---

Em (7) usamos (\*); em (8),  
que  $T$  é linear; em (9), a  
definição da composição; em  
(10), que  $T^{-1} \circ T = I_V$ ; em  
(11), a definição de  $I_V$  e em  
(12), novamente, (\*).

---

$$\begin{aligned}
&\stackrel{(11)}{=} \mathbf{a} \cdot \mathbf{v} \\
&\stackrel{(12)}{=} \mathbf{a} \cdot T^{-1}(\mathbf{w}). \blacksquare
\end{aligned}$$

**Definição 8**

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais. Dizemos que  $V$  e  $W$  são *isomorfos* se, e somente se, existe  $T : V \longrightarrow W$  um isomorfismo, isto é, uma transformação linear bijetora.

**Exemplo 36**

$\mathbb{R}^3$  e  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  são isomorfos. De fato, consideremos  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  definida por  $T(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \mathbf{a} + \mathbf{b}t + \mathbf{c}t^2$ . Então, dados  $\mathbf{v} = (\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$  e  $\mathbf{v}' = (\mathbf{a}', \mathbf{b}', \mathbf{c}')$  em  $\mathbb{R}^3$  e  $\lambda \in \mathbb{R}$ , temos:

$$\begin{aligned}
T(\mathbf{v} + \mathbf{v}') &\stackrel{(1)}{=} T(\mathbf{a} + \mathbf{a}', \mathbf{b} + \mathbf{b}', \mathbf{c} + \mathbf{c}') \\
&\stackrel{(2)}{=} (\mathbf{a} + \mathbf{a}') + (\mathbf{b} + \mathbf{b}')t + (\mathbf{c} + \mathbf{c}')t^2 \\
&\stackrel{(3)}{=} (\mathbf{a} + \mathbf{b}t + \mathbf{c}t^2) + (\mathbf{a}' + \mathbf{b}'t + \mathbf{c}'t^2) \\
&\stackrel{(4)}{=} T(\mathbf{v}) + T(\mathbf{v}') \text{ e}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
T(\lambda \cdot \mathbf{v}) &\stackrel{(5)}{=} T(\lambda \cdot \mathbf{a}, \lambda \cdot \mathbf{b}, \lambda \cdot \mathbf{c}) \\
&\stackrel{(6)}{=} (\lambda \cdot \mathbf{a}) + (\lambda \cdot \mathbf{b})t + (\lambda \cdot \mathbf{c})t^2 \\
&\stackrel{(7)}{=} \lambda \cdot (\mathbf{a} + \mathbf{b}t + \mathbf{c}t^2) \\
&\stackrel{(8)}{=} \lambda \cdot T(\mathbf{v}).
\end{aligned}$$

Logo,  $T$  é linear. Temos  $\mathbf{0} = T(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \mathbf{a} + \mathbf{b}t + \mathbf{c}t^2$  se, e somente se,  $\mathbf{a} = \mathbf{0}$ ,  $\mathbf{b} = \mathbf{0}$  e  $\mathbf{c} = \mathbf{0}$ . Assim,  $\text{Núcleo}(T) = \{(\mathbf{0}, \mathbf{0}, \mathbf{0})\}$  e  $T$  é injetora. Pelo Teorema do Núcleo e da Imagem,

$$3 = \dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3) = \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) + \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) = \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)).$$

Como  $\dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{P}_2(\mathbb{R})) = 3$ ,  $\text{Imagem}(T) \subset \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(T)) = 3$ , obtemos que  $\text{Imagem}(T) = \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $T$  é sobrejetora.

Nesse caso,  $T^{-1} : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  é dada por  $T^{-1}(\mathbf{a} + \mathbf{b}t + \mathbf{c}t^2) = (\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$ .

**Observação:** Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita, digamos que  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(W) = m$ . Seja  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear. Pelo Teorema do Núcleo e da Imagem, temos que:

- (a) Se  $n > m$ , então  $T$  não é injetora.
- (b) Se  $n < m$ , então  $T$  não é sobrejetora.
- (c) Se  $T$  é bijetora, então  $n = m$ .

Antes de darmos mais Exemplos de isomorfismos veremos uma propriedade muito importante da representação matricial de transformações lineares entre espaços vetoriais de mesma dimensão.

---

Em (1) usamos a definição da adição em  $\mathbb{R}^3$ ; em (2), a definição de  $T$ ; em (3), a associatividade e comutatividade da adição em  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e em (4), a definição de  $T$ .

---



---

Em (5) usamos a definição da multiplicação por escalar no  $\mathbb{R}^3$ ; em (6), a definição de  $T$ ; em (7), propriedade da multiplicação por escalar em  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e em (8), a definição de  $T$ .

---

## Proposição 9

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais de dimensão  $n \geq 1$ ,  $\alpha$  e  $\beta$  bases, respectivamente, de  $V$  e  $W$  e  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear. Então,  $T$  é um isomorfismo se, e somente se,  $T]_{\beta}^{\alpha}$  é matriz invertível. Nesse caso,  $T^{-1}]_{\alpha}^{\beta} = (T]_{\beta}^{\alpha})^{-1}$ .

**Demonstração:**

( $\Rightarrow$ ):) Suponhamos que  $T$  seja um isomorfismo. Então, existe  $T^{-1} : W \rightarrow V$  linear, tal que  $T \circ T^{-1} = I_W$  e  $T^{-1} \circ T = I_V$ . Segue da representação matricial

$$I_n = I_W]_{\beta}^{\beta} = (T \circ T^{-1})]_{\beta}^{\beta} = T]_{\beta}^{\alpha} \cdot T^{-1}]_{\alpha}^{\beta},$$

assim como,

$$I_n = I_V]_{\alpha}^{\alpha} = (T^{-1} \circ T)]_{\alpha}^{\alpha} = T^{-1}]_{\alpha}^{\beta} \cdot T]_{\beta}^{\alpha},$$

mostrando que  $T]_{\beta}^{\alpha}$  é invertível e  $(T]_{\beta}^{\alpha})^{-1} = T^{-1}]_{\alpha}^{\beta}$ .

( $\Leftarrow$ ):) Suponhamos que  $A = T]_{\beta}^{\alpha} \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  seja invertível. Consideremos  $B$  a inversa de  $A$ . Seja  $S : W \rightarrow V$  a única transformação linear tal que  $S]_{\alpha}^{\beta} = B$ . Então,

$$I_W]_{\beta}^{\beta} = I_n = A \cdot B = T]_{\beta}^{\alpha} \cdot S]_{\alpha}^{\beta} = (T \circ S)]_{\beta}^{\beta},$$

mostrando que  $I_W = T \circ S$ . Analogamente,

$$I_V]_{\alpha}^{\alpha} = I_n = B \cdot A = S]_{\alpha}^{\beta} \cdot T]_{\beta}^{\alpha} = (S \circ T)]_{\alpha}^{\alpha},$$

mostrando que  $I_V = S \circ T$ . Portanto,  $T$  é um isomorfismo,  $S = T^{-1}$  e  $T^{-1}]_{\alpha}^{\beta} = (T]_{\beta}^{\alpha})^{-1}$ . ■

## Exemplo 37

Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  definida por  $T(a, b) = a + (a + b)t$ . Vamos mostrar que  $T$  é invertível e vamos determinar  $T^{-1}$ .

Fixemos  $\alpha = \{e_1 = (1, 0), e_2 = (0, 1)\}$  e  $\beta = \{1, t\}$  as bases canônicas de  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$ . Temos que  $T(1, 0) = 1 + t$  e  $T(0, 1) = t$ . Logo,

$$T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} T(e_1)]_{\beta} & T(e_2)]_{\beta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (1+t)]_{\beta} & t]_{\beta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Reduzindo por linhas a matriz aumentada  $(T]_{\beta}^{\alpha} \mid I_2)$  obtemos, substituindo  $L_2 \rightarrow L_2 - L_1$ ,

$$\left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right).$$

Logo,  $T$  é invertível,  $T^{-1}]_{\alpha}^{\beta} = (T]_{\beta}^{\alpha})^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$  e

$$T^{-1}(a + bt)]_{\alpha} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ -a + b \end{pmatrix}.$$

Portanto,  $T^{-1}(a + bt) = a(1, 0) + (-a + b)(0, 1) = (a, -a + b)$ .



**Exemplo 38**

Seja  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(a + bt + ct^2) = (a - b, 2b, b + c)$ .

Vamos determinar, caso exista, a inversa de  $T$ .

Fixemos  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$  bases, respectivamente, de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $\mathbb{R}^3$ . Temos que:

$$T(1) = (1, 0, 0), T(t) = (-1, 2, 1) \text{ e } T(t^2) = (0, 0, 1).$$

Então,

$$T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{pmatrix} T(1)]_{\beta} & T(t)]_{\beta} & T(t^2)]_{\beta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Vamos verificar se a matriz acima é invertível. Reduzindo por linhas a matriz aumentada, obtemos

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & | & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & | & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & | & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & | & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \sim_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & | & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \sim_4 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix}.$$

Logo, existe  $T^{-1} : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ ,  $T^{-1}]^{\text{b}} \text{et} \alpha_{\alpha} = (T]_{\beta}^{\alpha})^{-1}$  e

$$\begin{aligned} T^{-1}(a, b, c)]_{\alpha} &= T^{-1}]_{\alpha}^{\beta} \cdot (a, b, c)]_{\beta} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a + \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} \\ -\frac{b}{2} + c \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Logo,  $T^{-1}(a, b, c) = (a + \frac{b}{2}) + \frac{b}{2}t + (c - \frac{b}{2})t^2$ .

Encerramos esta Seção com o importante resultado a seguir.

**Proposição 10**

Todo espaço vetorial real  $V$  com dimensão  $n \geq 1$  é isomorfo ao  $\mathbb{R}^n$ .

**Demonstração:** Dado o espaço vetorial  $V$  escolhemos uma base  $\{v_1, \dots, v_n\}$  de  $V$ . Seja  $\{e_1, \dots, e_n\}$  a base canônica do  $\mathbb{R}^n$ . Definimos  $T : \mathbb{R}^n \longrightarrow V$  como a única transformação linear tal que  $T(e_1) = v_1, \dots, T(e_n) = v_n$ . Então,

---

Fizemos a seguinte sequência de operações elementares:  
em  $\sim_1$ :  $L_1 \rightarrow L_1 + L_3$ ,  
 $L_2 \rightarrow L_2 - 2L_3$ ;  
em  $\sim_2$ :  $L_2 \leftrightarrow L_3$ ;  
em  $\sim_3$ :  $L_3 \rightarrow -\frac{1}{2}L_3$ ;  
em  $\sim_4$ :  $L_1 \rightarrow L_1 - L_3$ ,  
 $L_2 \rightarrow L_2 - L_3$ .

---

$$\begin{aligned}
T(x_1, \dots, x_n) &= T(x_1 e_1 + \dots + x_n e_n) \\
&= x_1 T(e_1) + \dots + x_n T(e_n) \\
&= x_1 v_1 + \dots + x_n v_n.
\end{aligned}$$

Vamos mostrar que  $T$  é um isomorfismo.

Temos que  $\text{Imagem}(T) = [T(e_1), \dots, T(e_n)] = [v_1, \dots, v_n] = V$ . Portanto,  $T$  é sobrejetora. Pelo Teorema do Núcleo e da Imagem,

$$n = \dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^n) = \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) + n.$$

Logo,  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(T)) = 0$ . Como  $T$  é bijetora e linear, então  $T$  é um isomorfismo. ■

## Exercícios

1. Seja  $D : \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  definida por  $D(a + bt + ct^2 + dt^3) = b + 2ct + 3dt^2$ .

- (a) Mostre que  $D$  é linear.
- (b) Determine o núcleo de  $D$  e a imagem de  $D$ .
- (c) Determine  $D]_{\alpha}^{\alpha}$ , onde  $\alpha = \{1, t, t^2, t^3\}$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ .
- (d) Seja  $T = D \circ D$ . Determine  $T; T]_{\alpha}^{\alpha}$ , onde  $\alpha = \{1, t, t^2, t^3\}$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ ;  $\text{Núcleo}(T)$  e  $\text{Imagem}(T)$ .
- (e) Determine um isomorfismo  $S : \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^4$ .

2. Sejam  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $S : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  e  $R : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  as transformações lineares definidas por  $T(x, y, z) = (y, x + z)$ ,  $S(x, y) = (2x, x - y, x + y)$  e  $R(x, y) = (y, 2x)$ . Determine:

- (a)  $T \circ S$       (b)  $S \circ T$       (c)  $R \circ T$       (d)  $S \circ R$       (e)  $R^3 = R \circ R \circ R$

3. Sejam  $F$  e  $T$  os operadores lineares do  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  definidos por

$$T(a + bt) = b + at \text{ e } F(a + bt) = a.$$

Determine os operadores:

- (a)  $F \circ T$       (b)  $T \circ F$       (c)  $T^2 = T \circ T$       (d)  $F^2 = F \circ F$

4. Seja  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  o operador linear tal que  $T(1) = 1 + t + t^2$ ,  $T(t) = 1 + t^2$  e  $T(t + 2t^2) = 4t^2$ .  $T$  é invertível? Se for, determine  $T^{-1}(a + bt + ct^2)$ .

5. Seja  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  o operador linear definido por

$$T(x, y, z) = (2x - y + z, x + y, 3x + y + z).$$

Verifique se  $T$  é bijetora. Se for, determine  $T^{-1}(x, y, z)$ .

6. Seja  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear com  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = \dim_{\mathbb{R}}(W)$ . Mostre que  $T$  é injetora se, e somente se,  $T$  é sobrejetora.

7. Seja  $T : V \longrightarrow V$  um operador linear. Mostre que para todo natural  $n \geq 1$ ,  $T^n$  é operador linear, onde  $T^1 = T$ ,  $T^2 = T \circ T$  e, para todo  $n \geq 2$ ,  $T^n = T^{n-1} \circ T$ .

8. Sejam  $S : V \longrightarrow V$  e  $T : V \longrightarrow V$  operadores lineares invertíveis. Mostre que  $S \circ T$  é um operador linear invertível e  $(S \circ T)^{-1} = T^{-1}S^{-1}$ .

9. Seja  $V$  um espaço vetorial real com  $\dim_{\mathbb{R}} V = n$ . Seja  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base de  $V$ .

- (a) Mostre que  $T : \mathbb{R}^n \longrightarrow V$  definida por

$$T(x_1, \dots, x_n) = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n$$

é linear.

- (b) Determine o núcleo e a imagem de  $T$ .

- (c) Mostre que  $T$  é um isomorfismo de espaços vetoriais.

- (d) Exiba  $T$  no caso em que  $V = M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  e  $\alpha$  é a base canônica de  $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ .

- (e) Exiba  $T$  no caso em que  $V = \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $\alpha$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ .

- (f) Exiba  $T$  no caso em que  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y - z = 0\}$  e  $\alpha = \{(1, 0, 1), (-1, 2, 1)\}$ .

10. Determine a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  dada por: uma simetria  $S$  com respeito à reta  $y = x$ , seguida da projeção ortogonal  $P$  sobre a reta  $y = x$ , seguida de uma contração  $C$  de  $\frac{1}{\sqrt{2}}$  e finalizada por uma rotação horária  $R$  de  $\frac{\pi}{4}$ .

Observe que  $T = R \circ C \circ P \circ S$ .

11. Seja  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  a projeção ortogonal sobre o plano  $x + y - z = 0$ .

- (a) Encontre uma base  $\beta$  do  $\mathbb{R}^3$ , tal que  $T|_{\beta}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

(b) Determine  $T(x, y, z)$ .

12. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  uma base de um espaço vetorial  $V$ . Sejam  $T$  e  $S$  operadores lineares de  $V$  definidos por  $T(v_1) = v_1 - v_2$ ,  $T(v_2) = v_1 + v_3$  e  $T(v_3) = v_2$ ;  $S(v_1) = 2v_1 + v_3$ ,  $S(v_2) = v_1$  e  $S(v_3) = v_2 - 2v_1$ .

Determine:

(a)  $(T \circ S)^{-1}$ .

(b)  $T^{-1}(v_1)$ ,  $T^{-1}(v_2)$  e  $T^{-1}(v_3)$ .

13. Seja  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(x, y) = (2x - y, x + 3y, -2y)$  e sejam  $\alpha = \{(-1, 1), (2, 1)\}$  e  $\beta = \{(0, 0, 1), (0, 1, -1), (1, 1, 0)\}$  bases, respectivamente, de  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^3$ .

(a) Determine  $T]_{\beta}^{\alpha}$ .

(b) Determine  $T]_{\gamma}^{\alpha}$ , onde  $\gamma$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^3$ .

## O espaço vetorial $\mathcal{L}(V, W)$

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais. Vamos construir, a partir de  $V$  e  $W$ , um novo espaço vetorial. Definimos

$$\mathcal{L}(V, W) = \{T : V \longrightarrow W ; T \text{ é linear} \}.$$

Vamos dar a  $\mathcal{L}(V, W)$  uma estrutura de espaço vetorial real. Para isto, precisamos definir operações de adição e de multiplicação por escalar.

**Definição 9 (Operações em  $\mathcal{L}(V, W)$ )**

Sejam  $T, S \in \mathcal{L}(V, W)$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Definimos

$$T + S : V \longrightarrow W \text{ por } (T + S)(v) = T(v) + S(v), \text{ para cada } v \in V;$$

$$\alpha \cdot T : V \longrightarrow W \text{ por } (\alpha \cdot T)(v) = \alpha \cdot T(v), \text{ para cada } v \in V.$$

É claro que  $T + S$  e  $\alpha \cdot T$  são funções cujo domínio é  $V$  e contradomínio é  $W$ . Para as definições acima estarem bem postas, precisamos verificar que  $T + S$  e  $\alpha \cdot T$  são transformações lineares, isto é,  $T + S, \alpha \cdot T \in \mathcal{L}(V, W)$ .

De fato, sejam  $v, v' \in V$  e  $c \in \mathbb{R}$ , então

$$\begin{aligned} (T + S)(v + v') &\stackrel{(1)}{=} T(v + v') + S(v + v') \\ &\stackrel{(2)}{=} (T(v) + T(v')) + (S(v) + S(v')) \\ &\stackrel{(3)}{=} (T(v) + S(v)) + (T(v') + S(v')) \\ &\stackrel{(4)}{=} (T + S)(v) + (T + S)(v') \text{ e} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (T + S)(c \cdot v) &\stackrel{(5)}{=} T(c \cdot v) + S(c \cdot v) \\ &\stackrel{(6)}{=} c \cdot T(v) + c \cdot S(v) \\ &\stackrel{(7)}{=} c \cdot (T(v) + S(v)) \\ &\stackrel{(8)}{=} c \cdot ((T + S)(v)); \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (\alpha \cdot T)(v + v') &\stackrel{(9)}{=} \alpha \cdot T(v + v') \\ &\stackrel{(10)}{=} \alpha \cdot (T(v) + T(v')) \\ &\stackrel{(11)}{=} \alpha \cdot T(v) + \alpha \cdot T(v') \\ &\stackrel{(12)}{=} (\alpha \cdot T)(v) + (\alpha \cdot T)(v') \text{ e} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (\alpha \cdot T)(c \cdot v) &\stackrel{(13)}{=} \alpha \cdot T(c \cdot v) \\ &\stackrel{(14)}{=} \alpha \cdot (c \cdot T(v)) \\ &\stackrel{(15)}{=} c \cdot (\alpha \cdot T(v)) \\ &\stackrel{(16)}{=} c \cdot (\alpha \cdot T)(v). \end{aligned}$$

Em (1) usamos a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ ; em (2), que  $T$  e  $S$  são lineares; em (3), a comutatividade e associatividade da adição em  $W$  e em (4), a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ .

Em (5) usamos a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ ; em (6), que  $T$  e  $S$  são lineares; em (7), a distributividade em  $W$  e em (8), a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ .

Em (9) usamos a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$ ; em (10), que  $T$  é linear; em (11), a distributividade em  $W$  e em (12), a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$ .

Em (13) usamos a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$ ; em (14), que  $T$  é linear; em (15), propriedade da multiplicação por escalar em  $W$  e em (16), a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$ .

### Exemplo 39

Sejam  $T, S \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3)$  definidas por

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 & S: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) &\longmapsto (x + y, x - y, 2x) & e & \quad (x, y) \longmapsto (2x - y, 2y, -x + y) \end{aligned}$$

Então,  $2T + 3S: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  é a transformação linear definida por

$$\begin{aligned} (2T + 3S)(x, y) &= 2T(x, y) + 3S(x, y) \\ &= 2(x + y, x - y, 2x) + 3(2x - y, 2y, -x + y) \\ &= (8x - y, 2x, x + 3y). \end{aligned}$$

Agora estamos prontos para o resultado principal.

### Proposição 11

As operações definidas acima em  $\mathcal{L}(V, W)$  têm as seguintes propriedades, para quaisquer  $T, S, R \in \mathcal{L}(V, W)$  e  $\alpha, b \in \mathbb{R}$ :

A1-(Associativa):  $(T + S) + R = T + (S + R)$ .

A2-(Comutativa):  $T + S = S + T$ .

A3-(Existência de elemento neutro aditivo): A transformação linear *identicamente nula*  $O: V \longrightarrow W$  definida por  $T(v) = 0_W$ , para cada  $v \in V$ , é tal que  $T + O = T$ , para todo  $T \in \mathcal{L}(V, W)$ .

A4-(Existência de simétrico): Para cada  $T \in \mathcal{L}(V, W)$  existe  $S \in \mathcal{L}(V, W)$ , tal que  $T + S = O$ . Tomamos  $S: V \longrightarrow W$  definida por  $S = -T$ .

Me1:  $1 \cdot T = T$ .

Me2-(Associativa):  $\alpha \cdot (b \cdot T) = (\alpha \cdot b) \cdot T$ .

AMe1-(Distributiva):  $\alpha \cdot (T + S) = \alpha \cdot T + \alpha \cdot S$ .

AMe2-(Distributiva):  $(\alpha + b) \cdot T = \alpha \cdot T + b \cdot T$ .

**Demonstração:** Faremos a demonstração de algumas das propriedades e as outras serão deixadas como Exercício.

A1-(Associativa): Para todo  $v \in V$  temos

$$\begin{aligned} ((T + S) + R)(v) &\stackrel{(1)}{=} (T + S)(v) + R(v) \\ &\stackrel{(2)}{=} (T(v) + S(v)) + R(v) \\ &\stackrel{(3)}{=} T(v) + (S(v) + R(v)) \\ &\stackrel{(4)}{=} T(v) + (S + R)(v) \\ &\stackrel{(5)}{=} (T + (S + R))(v), \end{aligned}$$

logo  $(T + S) + R = T + (S + R)$ .

Me2-(Associativa): Para todo  $v \in V$ , temos

$$\begin{aligned} (\alpha \cdot (b \cdot T))(v) &\stackrel{(6)}{=} \alpha \cdot (b \cdot T)(v) \\ &\stackrel{(7)}{=} \alpha \cdot (b \cdot T(v)) \end{aligned}$$

Em (1) e (2) usamos a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ ; em (3), a associatividade da adição em  $W$ ; em (4) e (5), a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ .

Em (6) e (7) usamos a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$ ;

$$\begin{aligned} &\stackrel{(8)}{=} (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) \cdot T(\mathbf{v}) \\ &\stackrel{(9)}{=} ((\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) \cdot T)(\mathbf{v}), \end{aligned}$$

logo  $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \cdot T) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})T$ .

AMe1-(Distributiva): Para todo  $\mathbf{v} \in V$ , temos

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} \cdot (T + S))(\mathbf{v}) &\stackrel{(10)}{=} \mathbf{a} \cdot (T + S)(\mathbf{v}) \\ &\stackrel{(11)}{=} \mathbf{a} \cdot (T(\mathbf{v}) + S(\mathbf{v})) \\ &\stackrel{(12)}{=} \mathbf{a} \cdot T(\mathbf{v}) + \mathbf{a} \cdot S(\mathbf{v}) \\ &\stackrel{(13)}{=} (\mathbf{a} \cdot T)(\mathbf{v}) + (\mathbf{a} \cdot S)(\mathbf{v}) \\ &\stackrel{(14)}{=} (\mathbf{a} \cdot T + \mathbf{a} \cdot S)(\mathbf{v}), \end{aligned}$$

logo  $\mathbf{a} \cdot (T + S) = \mathbf{a} \cdot T + \mathbf{a} \cdot S$  ■

### Corolário 1

$\mathcal{L}(V, W)$ , com as operações definidas acima, é um espaço vetorial real.

### Proposição 12 (Propriedade da representação matricial)

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais, tais que  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(W) = m \geq 1$ ,  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  e  $\beta = \{w_1, \dots, w_m\}$  bases, respectivamente, de  $V$  e  $W$ . Se  $T, S \in L(V, W)$  e  $\mathbf{a} \in \mathbb{R}$ , então  $(T+S)_{\beta}^{\alpha} = T_{\beta}^{\alpha} + S_{\beta}^{\alpha}$  e  $(\mathbf{a} \cdot T)_{\beta}^{\alpha} = \mathbf{a} \cdot (T)_{\beta}^{\alpha}$ .

**Demonstração:** Para cada  $j = 1, \dots, n$  temos que  $(T+S)(v_j) = T(v_j) + S(v_j)$ .

Segue dessa igualdade e de propriedade do vetor coordenada, que

$$(T+S)(v_j)_{\beta} = (T(v_j) + S(v_j))_{\beta} = T(v_j)_{\beta} + S(v_j)_{\beta}. \quad (\star)$$

Logo,

$$\begin{aligned} (T+S)_{\beta}^{\alpha} &\stackrel{(1)}{=} \begin{pmatrix} (T+S)(v_1)_{\beta} & \cdots & (T+S)(v_n)_{\beta} \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(2)}{=} \begin{pmatrix} T(v_1)_{\beta} + S(v_1)_{\beta} & \cdots & T(v_n)_{\beta} + S(v_n)_{\beta} \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(3)}{=} \begin{pmatrix} T(v_1)_{\beta} & \cdots & T(v_n)_{\beta} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} S(v_1)_{\beta} & \cdots & S(v_n)_{\beta} \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(4)}{=} T_{\beta}^{\alpha} + S_{\beta}^{\alpha}. \end{aligned}$$

Para cada  $j = 1, \dots, n$  temos que  $(\mathbf{a} \cdot T)(v_j) = \mathbf{a} \cdot T(v_j)$ . Segue dessa igualdade e de propriedade do vetor coordenada, que

$$(\mathbf{a} \cdot T)(v_j)_{\beta} = (\mathbf{a} \cdot T(v_j))_{\beta} = \mathbf{a} \cdot (T(v_j)_{\beta}). \quad (\star\star)$$

Logo,

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} \cdot T)_{\beta}^{\alpha} &\stackrel{(5)}{=} \begin{pmatrix} (\mathbf{a} \cdot T)(v_1)_{\beta} & \cdots & (\mathbf{a} \cdot T)(v_n)_{\beta} \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(6)}{=} \begin{pmatrix} \mathbf{a} \cdot (T(v_1)_{\beta}) & \cdots & \mathbf{a} \cdot (T(v_n)_{\beta}) \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(7)}{=} \mathbf{a} \cdot \begin{pmatrix} T(v_1)_{\beta} & \cdots & T(v_n)_{\beta} \end{pmatrix} \\ &\stackrel{(8)}{=} \mathbf{a} \cdot (T)_{\beta}^{\alpha}. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

em (8), a associatividade da multiplicação por escalar em  $W$ ; em (9), a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$ .

Em (10) usamos a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$ ; em (11), a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ ; em (12), a distributividade em  $W$ ; em (13), a definição da multiplicação por escalar em  $\mathcal{L}(V, W)$  e em (14), a definição da adição em  $\mathcal{L}(V, W)$ .

Em (1) usamos a definição da representação matricial de  $T+S$ ; em (2),  $(\star)$  para cada  $j = 1, \dots, n$ ; em (3), a definição da adição de matrizes; em (4), as definições das representações matriciais de  $T$  e  $S$ .

Em (5) usamos a definição da representação matricial de  $\mathbf{a} \cdot T$ ; em (6),  $(\star\star)$  para cada  $j = 1, \dots, n$ ; em (7), a definição da multiplicação por escalar de matrizes; em (8), a definição da representação matricial de  $T$ .

## Proposição 13

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais reais tais que  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(W) = m$ , então  $\dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{L}(V, W)) = n \cdot m$ .

**Demonstração:** Se  $V = \{0_V\}$  ou  $W = \{0_W\}$  então  $\mathcal{L}(V, W) = \{0\}$  é o espaço vetorial identicamente nulo e  $0 = \dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{L}(V, W)) = \begin{cases} 0 \cdot m, & \text{se } V = \{0_V\} \\ n \cdot 0, & \text{se } W = \{0_W\}. \end{cases}$

Suponhamos que  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$  e  $\dim_{\mathbb{R}}(W) = m \geq 1$ . Fixemos  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base de  $V$  e  $\beta = \{w_1, \dots, w_m\}$  uma base de  $W$ . Consideremos a função

$$\begin{aligned} \varphi : \mathcal{L}(V, W) &\longrightarrow M_{m \times n}(\mathbb{R}) \\ T &\longmapsto T]_{\beta}^{\alpha} \end{aligned}$$

Vamos mostrar que  $\varphi$  é um isomorfismo de espaços vetoriais reais.

De fato, sejam  $T, S \in \mathcal{L}(V, W)$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Então, segue da definição de  $\varphi$  e da Proposição anterior que

$$\varphi(T + S) = (T + S)]_{\beta}^{\alpha} = T]_{\beta}^{\alpha} + S]_{\beta}^{\alpha} = \varphi(T) + \varphi(S) \text{ e}$$

$$\varphi(\alpha \cdot T) = (\alpha \cdot T)]_{\beta}^{\alpha} = \alpha \cdot (T]_{\beta}^{\alpha}) = \alpha \cdot \varphi(T),$$

mostrando que  $\varphi$  é linear.

Temos que  $\text{Núcleo}(\varphi) = \{T \in \mathcal{L}(V, W) ; \varphi(T) = T]_{\beta}^{\alpha} = 0_{m \times n}\}$ . Logo, para cada  $v \in V$ , temos

$$T(v)]_{\beta} = T]_{\beta}^{\alpha} \cdot v]_{\alpha} = 0_{m \times n} \cdot v]_{\alpha} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \in M_{m \times 1}(\mathbb{R}) \text{ e}$$

$T(v) = 0 \cdot w_1 + \dots + 0 \cdot w_m = 0_W$ . Portanto,  $T = 0$  é a transformação linear identicamente nula e  $\varphi$  é injetora.

Dada  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ , seja  $T : V \longrightarrow W$  a transformação linear tal que  $T]_{\beta}^{\alpha} = A$ . Então,  $\varphi(T) = A$ , mostrando que  $\varphi$  é sobrejetora.

Assim,  $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(\varphi)) = 0$  e  $\text{Imagem}(\varphi) = M_{m \times n}(\mathbb{R})$  e, pelo Teorema do Núcleo e da Imagem, concluímos que

$$\begin{aligned} \dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{L}(V, W)) &= \dim_{\mathbb{R}}(\text{Núcleo}(\varphi)) + \dim_{\mathbb{R}}(\text{Imagem}(\varphi)) \\ &= 0 + \dim_{\mathbb{R}}(M_{m \times n}(\mathbb{R})) = m \cdot n. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Um caso particular do exposto acima é obtido com  $W = \mathbb{R}$ .

## Definição 10 (Espaço dual)

Seja  $V$  um espaço vetorial real com  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$ . O *espaço dual* de  $V$  é  $V^* = \mathcal{L}(V, \mathbb{R}) = \{f : V \longrightarrow \mathbb{R} ; f \text{ é linear}\}$ . O elemento  $f \in \mathcal{L}(V, \mathbb{R})$  é chamado *funcional linear sobre  $V$* .



Observamos que  $\dim_{\mathbb{R}}(V^*) = n$ .

#### Exemplo 40

Seja  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  definida por  $f(x, y) = 2x + 3y$ . Então,  $f$  é um funcional linear.

#### Exemplo 41

Seja  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  definida por  $f(x, y, z) = 2x - 3y + z$ . Então,  $f$  é um funcional linear.

#### Exemplo 42

Seja  $(a_1, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n$  fixado. Então,  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  definida por

$$f(x_1, \dots, x_n) = a_1x_1 + \dots + a_nx_n$$

é um funcional linear.

#### Teorema 3

Seja  $V$  um espaço vetorial real com  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$ . Seja  $\alpha = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base de  $V$ . Sejam os funcionais lineares  $f_1, \dots, f_n \in V^*$  definidos por

$$f_i(v_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se } i = j, \\ 0, & \text{se } i \neq j. \end{cases}$$

Então,  $\{f_1, \dots, f_n\}$  é uma base de  $V^*$ , chamada de *base dual* de  $\alpha$ .

**Demonstração:** Temos que:

$$f_1(v_1) = 1, f_1(v_2) = 0, \dots, f_1(v_n) = 0;$$

$$f_2(v_1) = 0, f_2(v_2) = 1, \dots, f_2(v_n) = 0;$$

$$\vdots$$

$$f_n(v_1) = 0, f_n(v_2) = 0, \dots, f_n(v_n) = 1.$$

Como  $\alpha$  é uma base de  $V$ , para cada  $i = 1, \dots, n$ , existe uma única transformação linear  $f_i : V \rightarrow \mathbb{R}$  com a propriedade descrita acima. Assim,  $f_i \in V^*$ , para  $i = 1, \dots, n$ .

Como  $\dim_{\mathbb{R}}(V^*) = n$ , basta mostrar que  $\{f_1, \dots, f_n\}$  é linearmente independente.

De fato, suponhamos que  $\sum_{i=1}^n a_i f_i = a_1 f_1 + \dots + a_n f_n = 0$ . Então, para cada  $j = 1, \dots, n$ , temos

$$0 = 0(v_j) = \left( \sum_{i=1}^n a_i f_i \right)(v_j) = \sum_{i=1}^n a_i f_i(v_j) = \sum_{i=1}^n a_i \delta_{ij} = a_j.$$

Logo,  $a_1 = \dots = a_n = 0$ . ■

#### Exemplo 43

A base dual da base canônica do  $\mathbb{R}^n$   $\alpha = \{e_1, \dots, e_n\}$  é  $f_1(x_1, \dots, x_n) = x_1$ ,  $f_2(x_1, \dots, x_n) = x_2$ , ...,  $f_n(x_1, \dots, x_n) = x_n$ .

De fato,

$$\begin{aligned}
 f_i(x_1, x_2, \dots, x_n) &= f_i(x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n) \\
 &= f_i\left(\sum_{j=1}^n x_j e_j\right) \\
 &= \sum_{j=1}^n x_j f_i(e_j) \\
 &= \sum_{j=1}^n x_j \delta_{ij} \\
 &= x_i \delta_{ii} \\
 &= x_i.
 \end{aligned}$$

Encerramos essa Seção com um conceito que será importante na disciplina Álgebra Linear II.

#### Definição 11 (Matrizes semelhantes)

Sejam  $A, B \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ . Dizemos que  $A$  é *semelhante* a  $B$  se, e somente se, existe  $P \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  invertível tal que  $A = P^{-1}BP$ .

#### Proposição 14

Seja  $V$  um espaço vetorial real com  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n \geq 1$  e seja  $T : V \rightarrow V$  um operador linear. Se  $\alpha$  e  $\beta$  são bases de  $V$ , então  $T]_{\alpha}^{\alpha}$  e  $T]_{\beta}^{\beta}$  são matrizes semelhantes.

**Demonstração:** Seja  $P$  a matriz de mudança da base  $\beta$  para  $\alpha$ , isto é,  $P = I]_{\alpha}^{\beta}$ . Então,  $P^{-1} = (I]_{\alpha}^{\beta})^{-1} = I]_{\beta}^{\alpha}$  e

$$P^{-1} \cdot T]_{\alpha}^{\alpha} \cdot P = I]_{\beta}^{\alpha} \cdot T]_{\alpha}^{\alpha} \cdot I]_{\alpha}^{\beta} = (I_V \circ T \circ I_V)]_{\beta}^{\beta} = T]_{\beta}^{\beta}. \quad \blacksquare$$

### Exercícios

- Sejam  $T$  e  $S$  os operadores lineares do  $\mathbb{R}^2$  definidos por  $T(x, y) = (y, x)$  e  $S(x, y) = (0, x)$ . Determine os operadores:
  - $S + T$
  - $2S - 3T$
  - $T^n$ , para todo natural  $n \geq 1$
  - $S^n$ , para todo natural  $n \geq 1$
- Demonstre as propriedades A2, A3, A4, Me1 e AMe2 da Proposição 11.
- Seja  $A = (a_{ij}) \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ . Definimos o *traço* de  $A$  por
 
$$\text{tr}(A) = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn}.$$

Mostre que  $\text{tr} : M_{n \times n}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  é um funcional linear.

4. Seja  $f(t) = a_0 + a_1 t + \cdots + a_n t^n \in \mathcal{P}_n(\mathbb{R})$  e  $T : \mathcal{P}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  definida por  $T(f(t)) = \int_0^1 f(t) dt$ . Mostre que  $T$  é um funcional linear.
5. Determine a base dual da base  $\{(1, 1), (1, -1)\}$  do  $\mathbb{R}^2$ .
6. Mostre que a relação de semelhança é uma relação de equivalência em  $M_{n \times n}(\mathbb{R})$ .
7. Sejam  $A, B \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  tais que  $A$  é *semelhante* a  $B$ .
  - (a) Mostre que  $\det(A) = \det(B)$ .
  - (b) Mostre que  $A^m$  é semelhante a  $B^m$ , para todo natural  $m \geq 1$ .

---

Use que o determinante do produto de matrizes é o produto dos determinantes e que o determinante da inversa é o inverso do seu determinante.

---