Aula 6

Professor:

Geraldo Xexéo

Conteúdo:

Usuários e Stakeholders

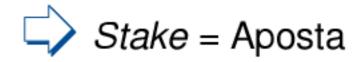


Stakeholders

- São todos aqueles com algum interesse no sistema, afetando ou sendo afetados por seus resultados.
- Esse grupo é bem maior que o grupo de usuários
 - envolve também desenvolvedores, financiadores, e outros.



Stakeholders?



- Holder = Possuidor
- Aquele que possui uma aposta no sistema
 - Um investimento para o qual quer retorno



Usuários



Usuários são todos aqueles que usam o sistema com algum objetivo.



O nome pode ser entendido

- de forma restrita, indicando apenas aqueles usuários finais, isto é, que realmente usam o sistema dentro do escopo do seu objetivo, ou
- de forma ampla indicando todos aqueles que usam o sistema de alguma forma, o que inclui também os desenvolvedores.

Objetivos e Interesses



Usuários possuem um ou mais objetivos ao usar um sistema, i.e., ele usa o sistema para obter uma resposta planejada.



Usuários e *stakeholders* tem

interesses no sistema, isto é, eles
esperam que o sistema afete o negócio
de alguma forma



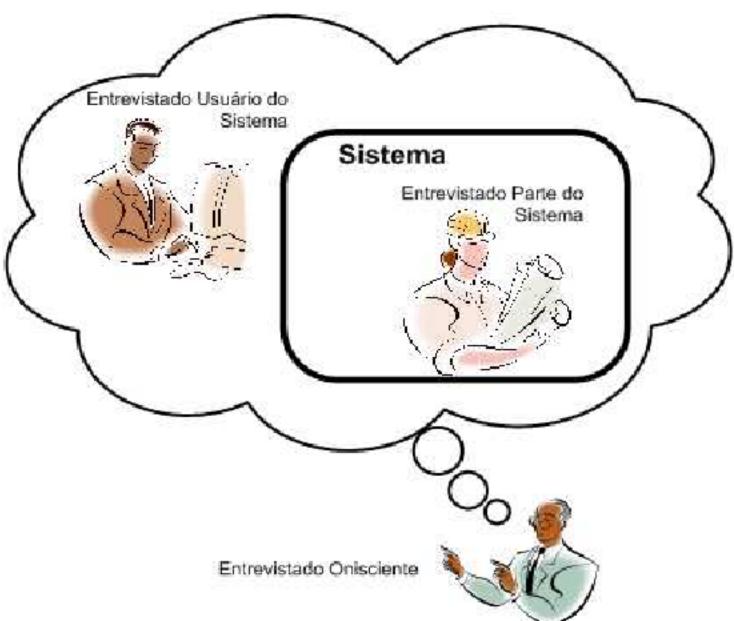
Tabela de Objetivos e Interesses

Objetivos e Interesses de Stakeholders

Agente ou Interessado	Objetivo	Interesse	Prioridade
Cliente	Fazer pedido	Receber o produto pedido	1
Cliente	Obter status do pedido	Prever o prazo de chegada do pedido	2
Gerente	Obter lista de pedidos diária	Saber a produção diária	1



Perspectivas do Usuário





Entrevistado onisciente (1/2)

- Descreve o sistema como "o sistema", indicando coisas que ele "deve fazer".
- Vê tanto o sistema como os seus usuários de uma perspectiva externa
 - Conhece os mecanismos tanto por dentro quanto por fora
 - Normalmente é a posição da alta gerência e de quem contratou o sistema.



Entrevistado onisciente (2/2)

- É comum que não conheça os procedimentos internos do sistema como acontecem realmente, mas apenas de forma geral ou como aconteciam no passado.
 - Desconhece detalhes atuais
- Exige funcionalidade do sistema, principalmente para atender o nível gerencial.



Usuário Externo (1/2)

- Entrevistado usuário
 - Descreve o sistema como se o estivesse usando diretamente
 - Muitas vezes já usando o sistema atual.
- Exige funções do sistema, principalmente para atender o seu nível de atuação (gerencial ou operacional).



Usuário Externo (2/2)

- Pode apresentar alguma desconfiança, pois o novo sistema pode exigir novos conhecimentos.
- Conhece a entrada e a saída do sistema
 - mas n\u00e3o necessariamente os procedimentos internos.



Usuário Interno



Entrevistado parte do sistema

- descreve o sistema visto por dentro.
- Muitas vezes é quem vai ter o trabalho substituído, em todo ou em parte, pelo sistema
 - pode causar desconfiança e até mesmo franca hostilidade.
- Conhece os procedimentos na forma como são realizados e as exceções que podem acontecer

Visão Recíproca



Usuários



Desenvolvedores

Não sabem o que querem Não entedem as necessidades do negócio

Querem tudo para ontem

 Não tem compromisso com prazo

Não sabem priorizar

Só dizem não

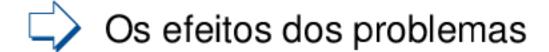


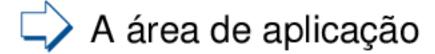
O Usuário Não Sabe Tudo

- Um problema comum é o usuário pedir algo como requisito porque ele pensa que esta é a forma de implementar um funcionalidade desejada.
 - Esse erro, além de comum, é provavelmente prejudicial ao sistema se não for detectado.
- A verdade é que apesar do analista ter que atender aos stakeholders, ele não tem que atender exatamente ao que eles dizem, mas sim ao que eles realmente precisam.
- O trabalho de análise é um trabalho investigativo,



O que o usuário sabe?



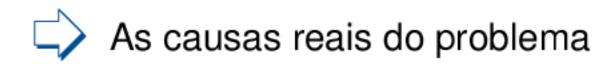




- As pessoas
- As tentativas anteriores
 - Bem ou mal sucedidas
- Seu descontentamento



O que o usuário pode desconhecer (1/2)





- A complexidade da solução
- Os comportamentos possíveis do software



O que o usuário pode desconhecer(2/2)



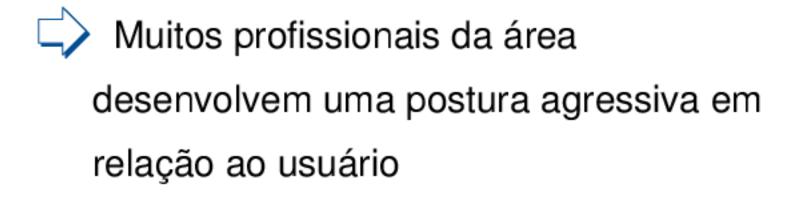


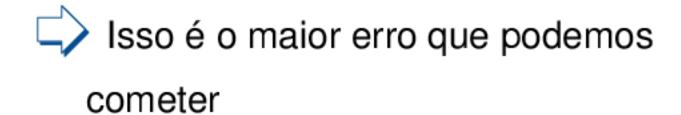






Postura do Analista

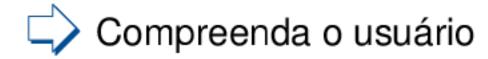


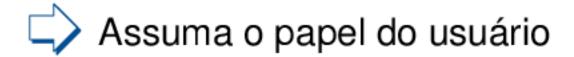


Em última instância, o usuário é o nosso patrão



Como fazer?









Escute, escute, escute



Professor:

Geraldo Xexéo

Conteúdo:

Usuários e Stakeholders FIM

