



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Arquitetura e Projeto de Sistemas I

AP1 1º semestre de 2014.

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Prova **SEM** consulta e **SEM** uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

Você foi chamado para ajudar a construir um software para uma casa de leilões. Durante o ano vários leilões são programados em outra parte do software. Do mesmo jeito, os leiloeiros e avaliadores são inseridos no sistema em outra parte do software. Você não é responsável por essas funcionalidades.

Para ser compatível com o resto do sistema, o software deverá ser feito em PHP, usando Apache e MySQL em Windows (pacote WAMP).

O software deve atender a recepção de objetos para serem leiloados e sua alocação para um leilão. Normalmente esse negócio acontece da seguinte maneira.

Um cliente se apresenta na casa de leilões com objetos a serem leiloados. Se o cliente é novo, ele deve ser cadastrado. Se já é cliente da casa, basta continuar o processo. Devemos pensar cada objeto sendo registrado como um processo próprio e independente.

Um objeto deve ser representado no sistema por seu nome, o CPF de seu proprietário, um texto descritivo, uma foto (tirada na hora com uma máquina digital) e uma avaliação feita por um avaliador empregado da casa de leilões.

Um objeto apresentado é registrado por um recepcionista e recebe um etiqueta gerada pelo sistema. O sistema deve aloca-lo a um avaliador, de acordo com o tipo de

objeto. O sistema deve avisar o avaliador. O avaliador, posteriormente, registrará sua avaliação do valor do objeto no sistema, que é informada ao cliente. Caso a avaliação seja de menos de R\$ 5.000,00 reais a casa não fará o leilão da peça, que será devolvida ao cliente. Se o cliente aceitar a avaliação, o objeto é alocado para um leilão. Caso o cliente não aceite a avaliação, o objeto é devolvido ao cliente. Nesse momento o processo de recepção está encerrado.

Com o objeto avaliado, o sistema deve aloca-lo automaticamente no leilão mais próximo que já tenha objetos do mesmo tipo. Mais tarde, os leiloeiros poderão trocar objetos de um leilão para outro.

Com isso, o proprietário da casa de leilões pretende acelerar o processo de recepção, pois atualmente a alocação é feita por recepcionistas que demoram muito para encontrar o avaliador, e isso deverá ser feito automaticamente de acordo com o tipo do objeto. Espera-se que o tempo do objeto ser avaliado passe de 1 a 2 semanas para 1 a 3 dias.

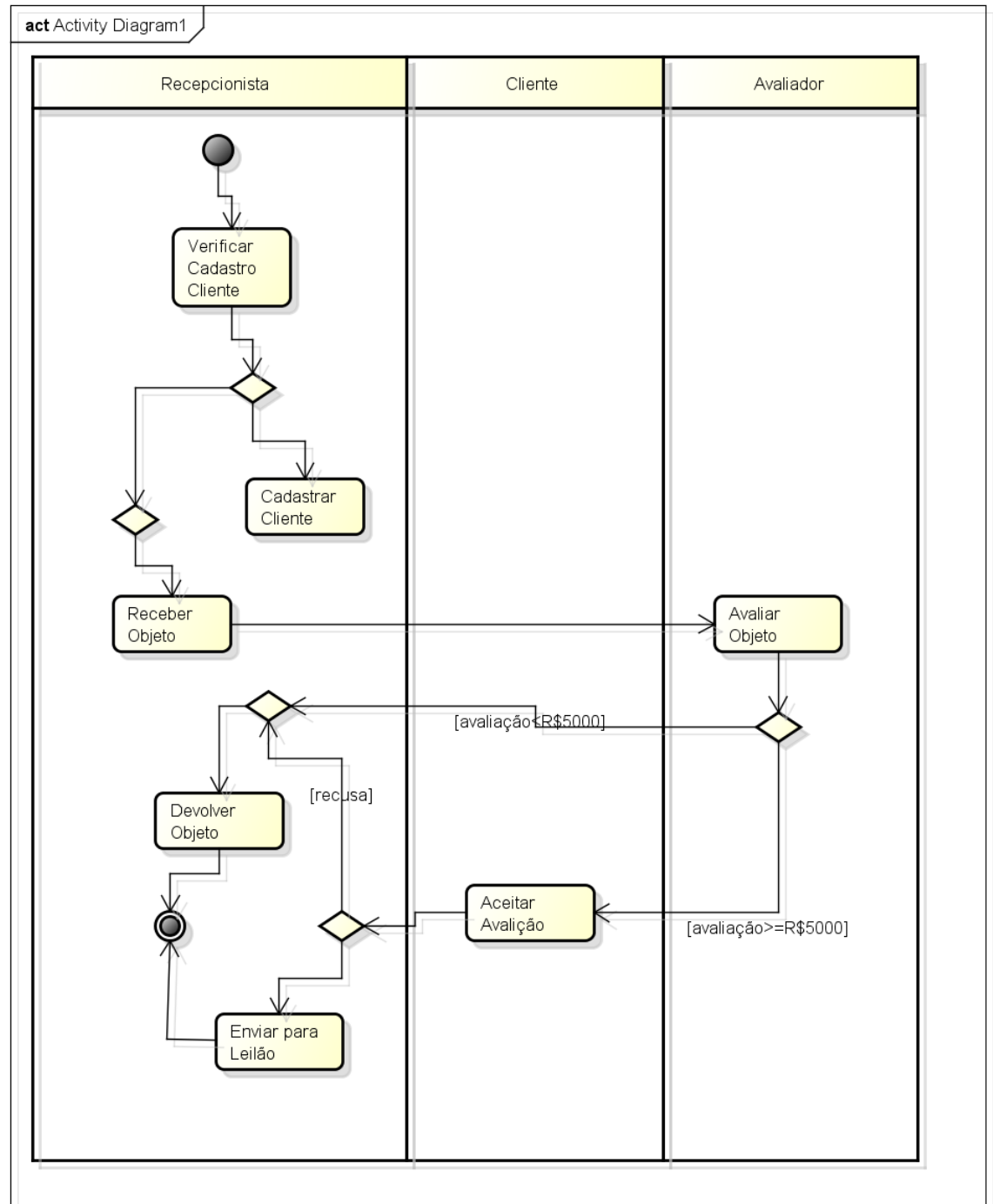
Questões

Apenas em relação a parte do software sob sua responsabilidade, responda:

- 1) Qual o objetivo do software? (0,5 ponto)**
 - a. Atender a recepção dos objetos sendo leiloados**
- 2) Qual a meta do software? (0,5 ponto)**
 - a. Acelerar o processo de recepção**
- 3) Quais as partes interessadas? (0,5 ponto)**
 - a. Proprietário**
 - b. Leiloeiro**
 - c. Avaliador**
 - d. Cliente**
 - e. Recepcionista**
- 4) Quais os usuários finais? (0,5 ponto)**
 - a. Avaliador**
 - b. Atendente**
- 5) Escreva, segundo a norma IEEE 1220-1994, 4 requisitos funcionais do sistema. (1,0 ponto)**
 - a. O sistema deve permitir que o avaliador informe sua avaliação**
 - b. O sistema deve permitir que a recepcionista cadastre um cliente**
 - c. O sistema deve permitir que a recepcionista cadastre um objeto**
 - d. O sistema deve permitir que o cliente aceite a avaliação**
- 6) Escreva, segundo a norma IEEE 1220-1994, 2 requisitos não funcionais do sistema. (1,0 ponto)**
 - a. O sistema deve ser implementado para executar em Windows**
 - b. O sistema deve ser implantado em PHP**
- 7) Faça um diagrama EPC do processo de recepção de um objeto. (2,0 ponto)**



9) Faça um diagrama de atividades do processo de recepção de um objeto.
(2,0 ponto)



10)
11) Escreva uma regra de negócio que seja uma declaração estrutural (1,0 ponto)

- a. Um objeto é composto de seu nome, o CPF de seu proprietário, um texto descritivo, uma foto (tirada na hora com uma máquina digital) e uma avaliação feita por um avaliador empregado da casa de leilões.

- 12) Escreva uma regra de negócio que seja uma declaração fato (1,0 ponto)**
- a. Exemplo: A Avaliador avalia objetos**

BOA SORTE