



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Arquitetura e Projeto de Sistemas I

AP1 1º semestre de 2009.

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Prova **com** consulta e sem uso de máquina de calcular.
2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
3. Você pode usar lápis para responder as questões.
4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

Esta prova pode ser realizada com consulta a referências impressas, como livros e apostilas em papel. É vedado o uso de referências em meio digital, como arquivos em notebooks, PDAs, ou celulares.

Esta prova contém 4 questões valendo 10,0 (dez) pontos.

A Festejar é uma empresa de festas que está tendo alguns problemas para realizar o seu processo de preparação das festas. Esse processo se inicia quando a diretoria entende que é necessário montar um novo evento, e essa decisão não precisa de um sistema. A partir dessa decisão a diretoria decide o tema da festa.

Para decidir o tema da festa, ela tem que considerar o resultado de todas as festas anteriores, que no momento estão em planilhas eletrônicas que devem ser consultadas uma a uma. Também pode ser escolhido um tema novo.

Escolhido o tema, pela diretoria, define-se então como vai ser a festa, sendo que isso gera um “projeto inicial de festa” (feito pela diretoria).

Estando o projeto inicial pronto, iniciam-se três trabalhos em paralelo: o primeiro é escolher e contratar um lugar, o que é feito pelo setor de produção. O segundo é levantar o custo da festa, o que é feito pelo setor de planejamento. O terceiro é levantar o preparar um plano de marketing, o que é feito pelo diretor de marketing, e que visa obter patrocinadores como firmas de cerveja e refrigerantes, alimentos e brindes.

Ao acabar a contratação do lugar, ainda é necessário tirar todas as licenças relativas ao evento, o que também é feito pelo setor de produção.

Quando as licenças, o custo da festa e o plano de marketing estão prontos, inicia-se a fase de obtenção de patrocinadores.

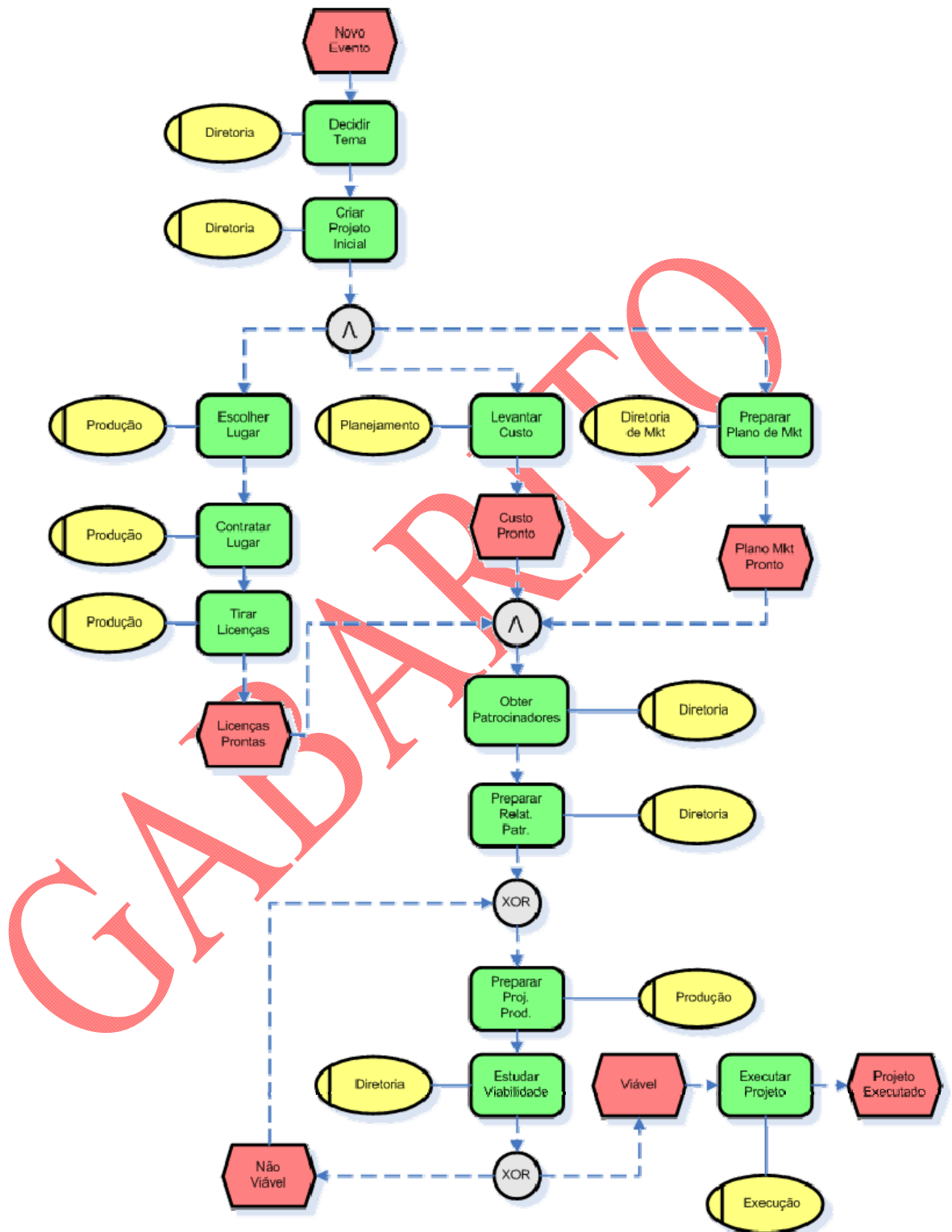
Nesta fase, importante para baixar os custos do projeto, e o valor final do ingresso, são feitas várias reuniões. Os patrocinadores entram com dinheiro ou material. As reuniões são feitas pela diretoria.

Quando as reuniões acabam, a diretoria prepara um relatório com o patrocínio obtido. O setor de produção, então, faz o cruzamento entre os custos da festa, o material e dinheiro obtido e o projeto da festa, sendo feito “projeto de produção” para a festa.

A partir desse projeto é feita um estudo de viabilidade econômica, pela diretoria. Se a festa for viável, o projeto é enviado para o setor de execução, que executará o projeto, caso contrário, o plano deve ser refeito, voltando-se ao estágio anterior.

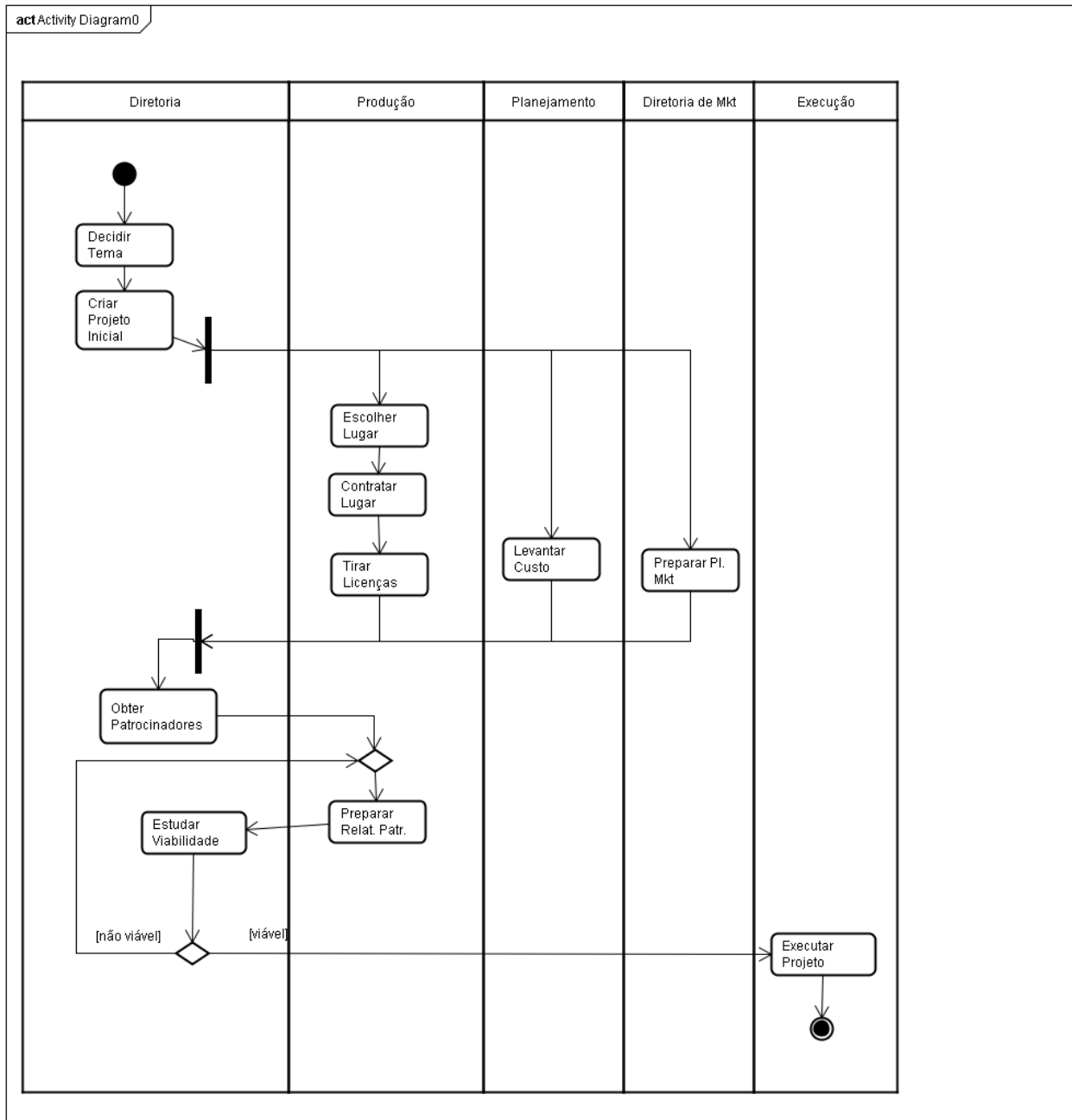
1ª QUESTÃO (3,0 pontos)

Faça um EPCE do processo descrito acima.



2ª QUESTÃO (3,0 pontos)

Faça um Diagrama de Atividades do processo descrito acima, com raias demarcando os agentes responsáveis pelas ações.



3ª QUESTÃO (2,0 pontos)

Para ajudar a controlar esse projeto, a Festejar deseja um sistema que auxilie o controle de

eventos e prazos. Para esse sistema, defina pelo menos dois requisitos funcionais. (Exemplos de soluções)

1. O sistema deve permitir à produção marcar a data do evento
2. O sistema deve permitir à diretoria registrar um novo evento

4ª QUESTÃO (2,0 pontos)

Para ajudar a análise das festas, a empresa quer um sistema que controle toda a parte financeira das festas. Porém, ela quer ter nesse sistema o histórico das festas anteriores da empresa. Defina um requisito não funcional e um requisito funcional que ajudariam a realizar essa tarefa.

1. Funcional: O sistema permitirá ao planejamento calcular o custo da festa
2. Não-funcional: O sistema será capaz de ler festas antigas em planilha Excel.