

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Arquitetura e Projeto de Sistemas I

AP 2 2º semestre de 2013.

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Esta prova é sem consulta
2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
3. Você pode usar lápis para responder as questões.
4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

ATENÇÃO: PROVA SEM CONSULTA.

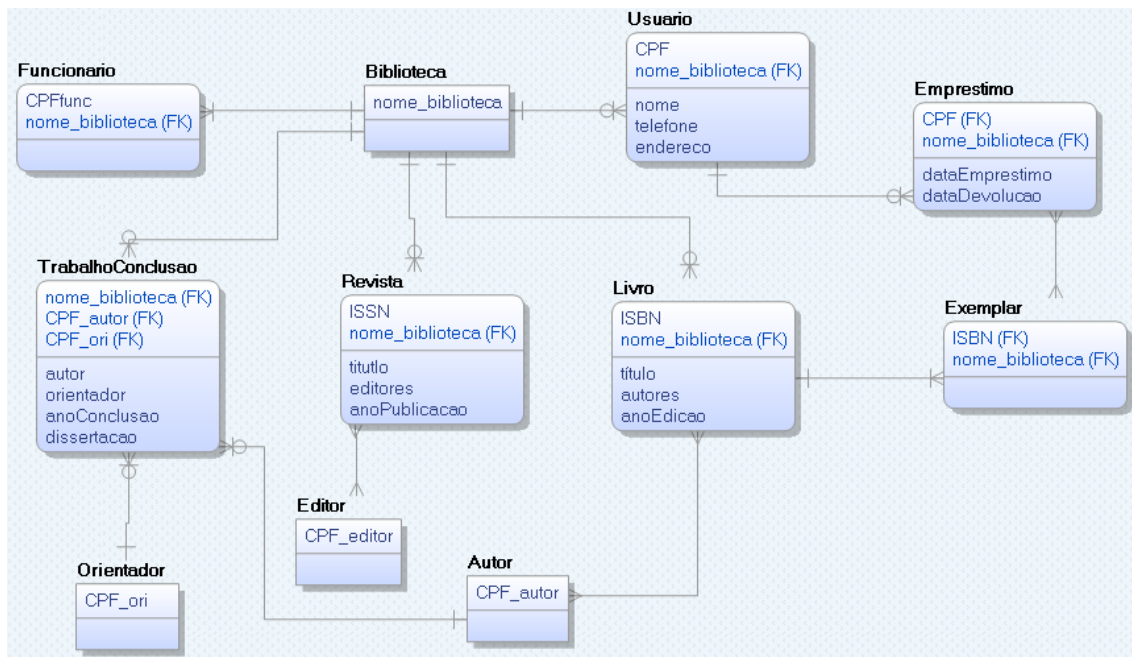
A biblioteca possui diversos elementos cadastrados no seu acervo. É responsabilidade do funcionário da biblioteca identificado pelo seu CPF cadastrar todos os elementos do acervo. Estes elementos são: livros, revistas e trabalhos de conclusão.

Cada livro é cadastrado pelo título, autores, ano de edição e ISBN. As revistas são cadastradas por título, editores e ano de publicação. Os trabalhos de conclusão de mestrado e doutorado (isto é, dissertações e teses, respectivamente) possuem autor, orientador e ano de conclusão.

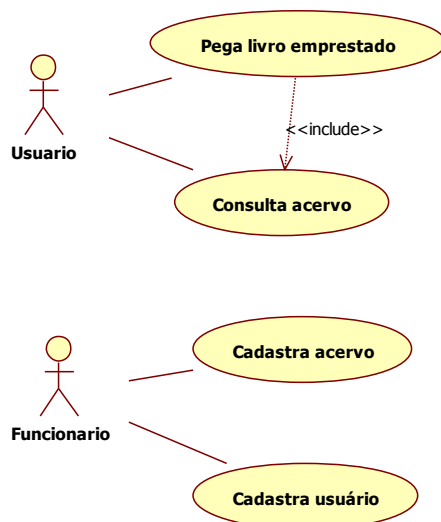
Cada livro da biblioteca possui diversos exemplares e cada exemplar é identificado por um código. O sistema da biblioteca possibilita que usuários peguem exemplares de livros emprestados. Cada empréstimo armazena a data do empréstimo, a data de devolução (que pode ser vazia enquanto empréstimo ainda não tiver sido devolvido), o(s) exemplar(es) pego(s) emprestado(s) e o usuário que pegou emprestado. A biblioteca armazena o cadastro de todos os usuários assim como os empréstimos realizados por eles.

Todos usuários que pegam exemplares na biblioteca são cadastrados pelos funcionários utilizando o nome, CPF, endereço e telefone. Note que os autores, orientadores e editores são cadastrados apenas pelo CPF. Além de pegar exemplares emprestados, os usuários também podem, é claro, consultar todo o acervo da biblioteca. Na verdade, para poderem pegar um livro emprestado eles precisam consultar o acervo.

Questão 1) Faça um modelo conceitual de dados para o sistema, contendo todas as entidades, relacionamentos e atributos disponíveis no texto acima. (2,5 pontos)



Questão 2) Construa o Diagrama de Casos de Uso para o sistema acima. (2,5 pontos)



Questão 3) Faça uma Tabela CRUD relacionando os Casos de Uso apresentados na questão 2 com os dados modelados na questão 1. (2,5 pontos)

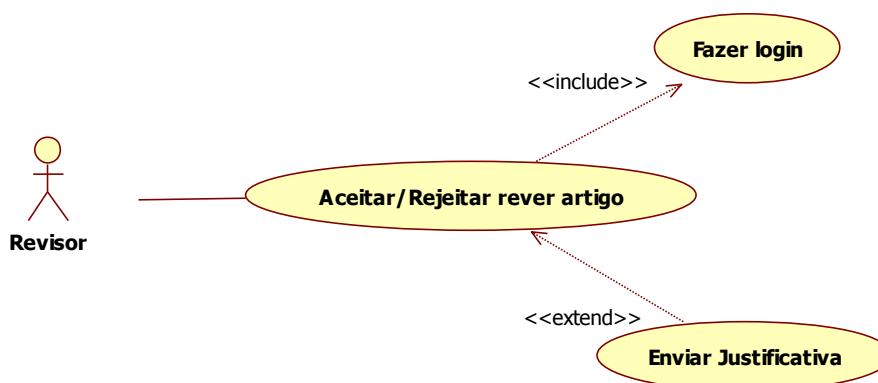
	Pegar livro Emprestado	Consultar acervo	Cadastrar usuário	Cadastrar acervo
Funcionário				
Biblioteca				
Trabalho Conclusão		R		CR
Revista		R		CR
Livro	R	R		CR

Exemplar	R			CR
Empréstimo	CU			
Usuário	R		CR	
Autor	R	R		CR
Editor		R		CR
Orientador		R		CR

Questão 4) Seguindo a descrição do processo de revisão de artigo e o diagrama de caso de uso descritos abaixo, descreva o caso de uso “Aceitar/Rejeitar rever artigo” (e os casos de uso relacionados) utilizando a estrutura simples de descrição de casos de uso. (2,5 pontos)

Um sistema de gerenciamento de submissões de artigos para um evento automatiza o processo de envio de artigos para o evento, de distribuição de artigos para os revisores, de envio das avaliações sobre os artigos para os autores e de envio da versão final do artigo modificada de acordo com as avaliações feitas pelos revisores.

Os revisores dos artigos utilizam o sistema para aceitar ou não rever um determinado artigo, para baixar os artigos que irão rever e para enviar as avaliações que eles fizeram sobre estes artigos. O revisor entra no sistema fazendo o login e vê a lista dos artigos destinados a ele. Para poder julgar se o artigo é interessante ou não, o revisor seleciona o artigo para ver os dados do artigo. Caso ele aceite rever o artigo, ele simplesmente seleciona a opção de aceite. Caso ele não aceite rever o artigo, ele seleciona a opção de rejeição e tem que informar uma justificativa. Para tal, o sistema disponibiliza um formulário para o revisor indicar qual é o artigo e a sua justificativa. Em ambos os casos o sistema envia uma mensagem para o gerente do evento.



UC1: Aceitar/Rejeitar rever artigo

1. O revisor realiza login (usa UC2)
2. Sistema disponibiliza a lista dos artigos
3. Revisor seleciona um artigo
4. Sistema disponibiliza os dados do artigo
5. Revisor seleciona a opção de aceitação de revisão
6. Sistema envia uma mensagem para o gerente

Passo alternativo:

5a. Revisor não aceita rever o artigo

1. Revisor seleciona a opção de rejeição do artigo
2. UC3
3. Volta ao passo 6

UC2: Fazer login

1. O sistema apresenta o formulário de login
2. O revisor inclui os dados
3. O sistema autoriza o login

Passos Alternativos:

3a. Login não autorizado

1. O sistema informa que login e senha não conferem
2. Volta ao passo 1

UC3: Enviar Justificativa

1. Sistema disponibiliza um formulário para o revisor
2. Revisor informa artigo e justificativa