

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

# Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Arquitetura e Projeto de Sistemas I AP 3 2° semestre de 2012.

### Nome -

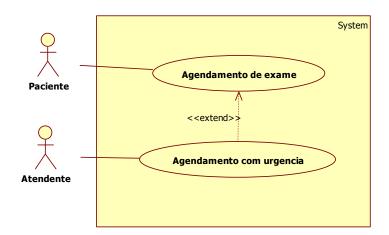
# Assinatura –

## Observações:

- 1. Prova **com** consulta e sem uso de máquina de calcular.
- 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
- 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
- 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
- 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

Esta prova pode ser realizada com consulta a referências impressas, como livros e apostilas em papel. É vedado o uso de referências em meio digital, como arquivos em notebooks, PDAs, ou celulares. Boa sorte!

Questão 1) Faça um diagrama de atividades para cada um dos casos de uso abaixo. (2,5)



# UC1: Agendamento de exame

- 1. Paciente realiza o login no sistema
- 2. Sistema confirma login
- 3. Paciente seleciona a opção de agendamento de exame
- 4. Sistema busca os tipos de exames e disponibiliza para o paciente
- 5. Paciente seleciona tipo de exame desejado
- 6. Sistema busca os locais onde o exame pode ser realizado e as 5 próximas datas disponíveis
- 7. Paciente seleciona local e data
- 8. Sistema agenda e informa que agendamento foi realizado com sucesso
- 9. Sistema conclui agendamento

### Passos alternativos:

### 1a. Paciente não está cadastrado

- 1. Paciente seleciona opção de cadastro
- 2. Sistema fornece formulário de cadastro
- 3. Paciente preenche os dados
- 4. Sistema realiza o cadastro
- 5. Volta ao passo 1 do fluxo principal

# 2a. Problema no login

- 1. Sistema informa que login ou senha errados
- 2. Volta ao passo 1 do fluxo principal

## 7a. Paciente tem urgência

- 1. Paciente seleciona a opção de urgência
- 2. Ir para o UC2

## UC2: Agendamento com urgência

- 1. Sistema exibe um formulário para o paciente informar o motivo da urgência e o médico que indicou o exame
- 2. Paciente digita as informações sobre a urgência
- 3. Sistema envia informação para Atendente
- 4. Atendente analisa urgência
- 5. Atendente informa datas e locais extras
- 6. Sistema informa ao paciente locais e datas extras
- 7. Paciente seleciona opção desejada
- 8. Sistema agenda e informa que agendamento foi realizado com sucesso
- 9. Sistema conclui agendamento

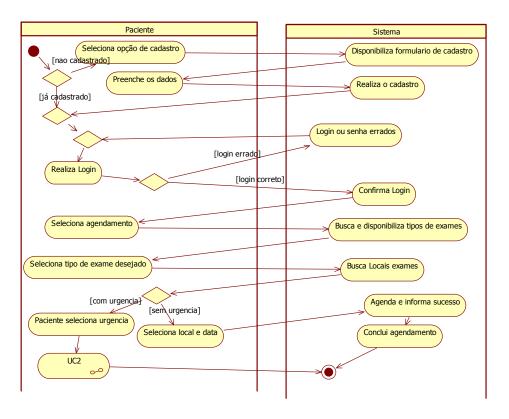
# Passos Alternativos:

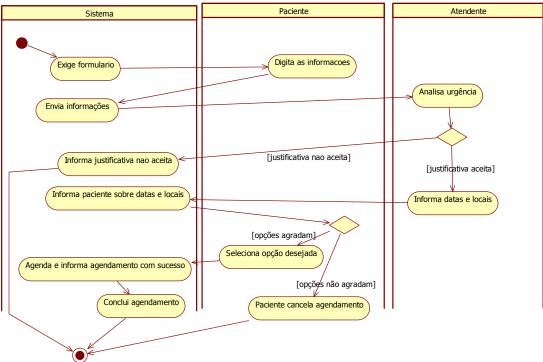
## 4a. Atendente não aceita justificativa

- 1. Sistema informa ao usuário que justificativa não foi aceita
- 2. Volta ao passo 9 do fluxo principal

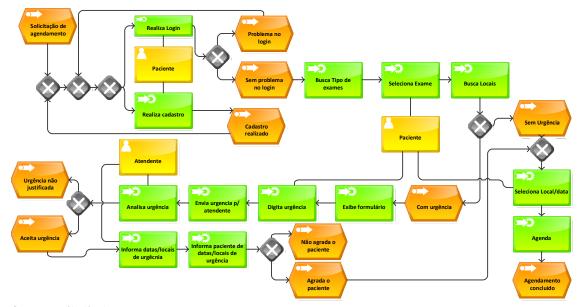
# 7a. Horários ou locais não agradam o paciente

- 1. Paciente cancela o agendamento
- 2. Volta ao passo 9 do fluxo principal





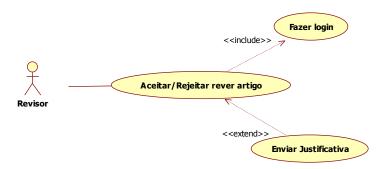
Questão 2) (2,5)
Faça um diagrama EPC do processo representado pelos casos de uso da questão 1.



# **Questão 3) (2,5)**

Um sistema de gerenciamento de submissões de artigos para um evento automatiza o processo de envio de artigos para o evento, de distribuição de artigos para os revisores, de envio das avaliações sobre os artigos para os autores e de envio da versão final do artigo modificada de acordo com as avaliações feitas pelos revisores. O organizador do evento define um prazo para todas estas tarefas.

Os revisores dos artigos utilizam o sistema para aceitar ou não rever um determinado artigo, para baixar os artigos que irão rever e para enviar as avaliações que eles fizeram sobre estes artigos. O revisor entra no sistema fazendo o login e vê a lista dos artigos destinados a ele. Para poder julgar se o artigo é interessante ou não, o revisor seleciona o artigo para ver os dados do artigo. Caso ele aceite rever o artigo, ele simplesmente seleciona o opção de aceite. Caso ele não aceite rever o artigo, ele seleciona a opção de rejeição e tem que informar uma justificativa. Para tal, o sistema disponibiliza um formulário para o revisor indicar qual é o artigo e a sua justificativa. Em ambos os casos o sistema envia uma mensagem para o gerente do evento.



Seguindo a descrição do processo de revisão de artigo e o diagrama de caso de uso acima, descreva o caso de uso "Aceitar/Rejeitar rever artigo" (e os casos de uso relacionados) seguindo a estrutura simples de descrição de casos de uso.

# UC1: Aceitar/Rejeitar rever artigo

- 1. O reviro realiza login (usa UC1)
- 2. Sistema disponibiliza a lista dos artigos
- 3. Revisor seleciona um artigo
- 4. Sistema disponibiliza os dados do artigo
- 5. Revisor seleciona a opção de aceitação de revisão
- 6. Sistema envia uma mensagem para o gerente

#### Passo alternativo:

5a. Revisor não aceita rever o artigo

- 1. Revisor seleciona a opção de rejeição do artigo
- 2. UC:
- 3. Volta ao passo 6

## UC2: Fazer login

- 1. O sistema apresenta o formulário de login
- 2. O revisor inclui os dados
- 3. O sistema autoriza o login

### Passos Alternativos:

3a. Login não autorizado

- 1. O sistema informa que login e senha não conferem
- 2. Volta ao passo 1

## UC3: Enviar Justificativa

- 1. Sistema disponibiliza um formulário para o revisor
- 2. Revisor informa artigo e justificativa

## Questão 4) (2,5)

Considerando o sistema descrito na questão 3, responda as questões abaixo:

a) Descreva 1 possíveis eventos temporais relativos e um não evento que, embora não tenham sido descritos no enunciado do sistema, seriam de interesse do usuário. (0,75)

### Relativo:

Cinco dias antes da data limite de envio das avaliações de artigo, o sistema envia uma mensagem para o revisor relembrando a data.

### Não evento:

Se o revisor não enviar a avaliação no prazo, enviar uma mensagem é enviada para o revisor todo dia até 1 semana depois do prazo.

b) Descreva 3 requisitos funcionais do sistema. (0,75)

Receber submissões de artigos para eventos

Distribuir os artigos enviados para o evento entre os revisores

Coletar as revisões feitas pelos revisores

- c) Descreva 2 possíveis requisitos não funcionais do sistema que, embora não tenham sido descritos no enunciado do sistema, seriam de interesse do usuário. (1,0)
- O sistema deve estar disponível 24horas por dia todos os dias da semana.
- O sistema deve ser capaz de gerenciar até 1000 submissões