

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

# Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina de Arquitetura e Projeto de Sistemas II Gabarito da AP3 – 1° semestre de 2018

#### Nome -

### Assinatura –

## Observações:

- 1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular ou celular.
- 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
- 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
- 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
- 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

Relacione cada elemento da coluna da esquerda com um e somente um elemento na coluna da direita.

(a) diagrama de classes

(1) Detalha o comportamento de um objeto no decorrer da sua vida.

(b) diagrama de casos de uso

(2) Explicita a estrutura estática interna do sistema.

(c) diagrama de transição de estados

(3) Explicita as possibilidades de interação entre os usuários e o sistema.

(d) diagrama de sequência

(4) Explicita a eficiência do sistema em termos de utilização de recursos.

(e) descrição de casos de uso

(5) Detalha a implantação do sistema em ambiente de uso.

(6) Detalha a interação entre diferentes objetos do sistema para atender a uma

funcionalidade específica.

(7) Detalha uma determinada possibilidade de interação entre o usuário e o sistema.

(8) Explicita como o estado dos objetos é persistido em banco de dados.

Resposta:  $a \rightarrow 2$ ;  $b \rightarrow 3$ ;  $c \rightarrow 1$ ;  $d \rightarrow 6$ ;  $e \rightarrow 7$ 

Questão 2 (3 pontos)

Para as situações a seguir, cite qual padrão GoF é mais apropriado e justifique sua resposta com suas palavras.

a) Durante o desenvolvimento de um sistema, surgiu a necessidade permitir o acesso por voz. Ao buscar na internet por um componente de reconhecimento de voz, vários foram encontrados, mas nenhum era exatamente o que se esperava em termos de API.

Resposta: O padrão mais apropriado para essa situação é o *Adapter*. Como nenhum componente encontrado tem interface idêntica ao esperado, o que é bastante natural, o que pode ser feito é adaptar a interface de um dos componentes encontrados para que ele passe a funcionar com o sistema de forma harmoniosa

b) Um dos requisitos de um sistema é que seja possível executá-lo tanto de forma interativa (*online*) quanto em lote (*offline*).

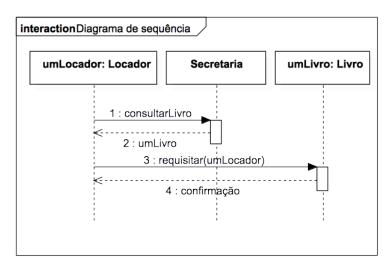
Resposta: O padrão mais apropriado para essa situação é o *Command*. Com o padrão *Command*, cada comando do sistema passa a ser uma entidade que pode ser instanciada pela GUI ou de forma programática. Assim, é possível escrever um *script* para ser processado *off-line*.

c) Um sistema de troca de arquivos precisa fazer uso de um protocolo de transferência de arquivos pela rede. Contudo, como o sistema deve rodar em contextos diferentes, se deseja permitir que diferentes protocolos possam ser escolhidos, em função do contexto.

Resposta: O padrão mais apropriado para essa situação é o *Strategy*. Como não é possível definir de antemão qual protocolo será usado, deve ser criada uma classe abstrata ou interface que representa um protocolo genérico. O sistema dependerá somente dessa classe abstrata ou protocolo, e as implementações concretas de protocolo representarão estratégias possíveis para fornecer a transferência de arquivos.

Questão 3 (3 pontos) Assinale V (verdadeiro) ou F (falso) justificando (em ambos os casos).

- a) () Frameworks do tipo caixa branca o acoplamento dentre os objetos deve ser alto e num framework caixa preta o acoplamento deve ser baixo.
- b) ( ) Na arquitetura em 3 camadas, a camada de negócios é responsável por armazenar os dados importantes para a aplicação.
- c) ( ) Na engenharia de domínio, a primeira etapa é a análise de domínio, responsável por estudar e formalizar o conhecimento do domínio.
- d) ( ) Num projeto que segue a arquitetura de camadas, utilizando a linguagem Java, a tecnologia JDBC deve ser utilizada para a camada de apresentação.



Seja o diagrama de sequência abaixo que descreve um caso de uso para requisitar livros no sistema de uma biblioteca)

- e) ( ) As setas de traço contínuo indicam a chamada dos métodos construtores das classes identificadas nos retângulos superiores.
- f) ( ) Os retângulos no meio das linhas tracejadas verticais indicam o tempo em que a classe identificada nos retângulos superiores está ativa.

#### Gabarito

- a) (F) Em *framworks* o acoplamento deve ser sempre reduzido para aumentar a coesão e a generalidade.
- b) (F) Na camada de negócios residem as funções e regras do negócio. Os dados ficam na camada de dados.
- c) (V) Esta etapa fornece os dados necessários para que se possa efetuar o projeto do domínio.
- d) (F) A tecnologia JDBC permite o acesso aos dados, sendo utilizada, então, na camada de dados.
- e) (F) As chamadas são de métodos públicos.
- f) (V) Esses retângulos indicam a ativação da classe invocada pela seta que se destina nesses e encerrada após a resposta identificada pela seta tracejada de origem nesses.

<u>Questão 4 (2 pontos)</u> Apresente, justificando, um exemplo de uso para a arquitetura em processos distribuídos e um exemplo de uso para a arquitetura em filtros.

#### Gabarito

Para a arquitetura em processos distribuídos, têm-se como exemplo os *webservices*, uma vez que se interage de uma aplicação local com a aplicação na nuvem através de mensagens. Para a arquitetura em filtros, um exemplo de uso é o de um compilador, uma vez que as etapas são independentes e, ao processar uma entrada, seu resultado é passado adiante como entrada a outras etapas.