

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina de Arquitetura e Projeto de Sistemas AD1 1° semestre de 2019.

Nome:			
Polo:			
Matrícula:			

Observações:

1. Prova com consulta.

LER ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES A SEGUIR:

- 1. As respostas devem ser enviadas em um único arquivo em formato exclusivamente .PDF, não compactado. Além disso, o conteúdo deste arquivo deve seguir exatamente o template das respostas, caso exista. Caso não atenda a estes pontos, a AD não será corrigida. ADs enviadas no MODO RASCUNHO também não serão corrigidas. ADs MANUSCRITAS ou ESCANEADAS também não serão corrigidas.
- 2. Como a avaliação à distância é individual, caso sejam constatadas semelhanças entre provas de alunos distintos, será atribuída a nota ZERO a TODAS as provas envolvidas. As soluções para as questões podem ser buscadas por grupos de alunos, mas a redação final de cada prova tem que ser distinta.
- 3. Além disso, às questões desta AD respondidas de maneira muito semelhantes às respostas oriundas dos gabaritos já publicados de ADs e APs de períodos anteriores, será atribuída a nota ZERO, incluindo também cópias diretas, indiretas (semelhanças/paráfrases) ou sem sentido de tópicos dos slides das aulas. A AD é uma atividade de pesquisa (trabalho da disciplina) e deve ser elaborada como tal, não se atendo somente ao conteúdo dos slides das aulas.
- 4. Por fim, a pesquisa na Internet e em livros é estimulada, devendo ser referenciada na AD, mas <u>as respostas devem ser construídas com as palavras do próprio aluno</u> e atender diretamente ao que pede à questão, evitando respostas prolixas ou extensas. Às respostas copiadas ou semelhantes a soluções da Internet ou de livros, e/ou que não atendem (fora do escopo) ou excedem demasiadamente ao que pede a questão, **será atribuída a nota ZERO**.

<u>Questão 1</u> [1 pontos] Explique detalhadamente o que é grau de dependência, seus dois tipos e como o grau de dependência de uma determinada classe é calculado.

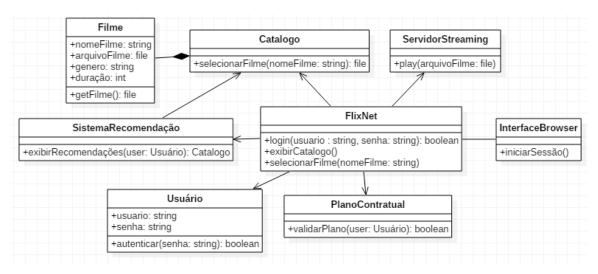
Questão 2 [1 pontos] Para que servem os Diagramas de Sequência e em que situação são aplicáveis?

Questão 3 [8 pontos]

Considere a situação em que você foi contratado por uma pequena empresa que quer criar um serviço de streaming similar ao Netflix. Essa empresa contratou-o para gerar a documentação que viabilizaria a criação do sistema de streaming de filmes chamado **FlixNet**. **FlixNet** no início rodará apenas no browser e possuirá um plano contratual mensal. A empresa propõe começar pequeno, contendo apenas filmes em seu catálogo e um sistema de recomendação de filmes para recomendar possíveis títulos que o usuário deseja assistir de acordo com os seus gostos.

Para utilizar-se do sistema, o usuário precisa assinar um plano mensal que permita-o acessar a plataforma FlixNet. Uma vez contratado o serviço, o usuário precisa acessar o FlixNet pelo browser e realizar o login com os dados cadastrados. A etapa de login verifica se os dados do usuário estão corretos (nome e senha) e se o plano contratado ainda está vigente. Uma vez autenticado o login, o sistema exibe o catálogo para o usuário, exibindo filmes que sejam relevantes para o usuário de acordo com o sistema de recomendação. Para assistir um filme, o usuário precisa escolher um dos títulos disponíveis pela plataforma e selecionar a opção de "play", resultando na exibição do filme escolhido. Ao término do filme, o sistema irá exibir uma tela de avaliação referente ao filme exibido para que o usuário dê uma nota. Essa nota é utilizada pelo sistema de recomendação para customizar o catálogo do usuário. Caso o usuário não queira, ele pode selecionar a opção para realizar a avaliação em um outro momento. Porém, a empresa responsável pela FlixNet deseja testar uma segurança para evitar avaliações falsas. Desta forma, filmes só podem ser avaliados pelo usuário caso o mesmo tenha assistido pelo menos alguma parte do filme. Além disso, o usuário pode adicionar filmes na categoria de favoritos. Por fim, o usuário pode cancelar o contrato com a FlixNet a qualquer momento.

Dado o diagrama de classes abaixo, que representa o atual esboço da **FlixNet** para o desenvolvimento do sistema de streaming, faça:



a) [2.0 pontos] Calcule o **grau de dependência direto** e **grau de dependência indireto** de cada uma das classes apresentadas no diagrama e exponha claramente quais são as classes relacionadas. *A nota será atribuída caso o aluno indique as classes corretas, e não apenas o valor correto do grau*. Responda conforme o *template* da Tabela 1.

Tabela 1 – Template de tabela

CLASSE	GD Direto	CLASSES	GD Indireto	CLASSES

- b) [1.0 pontos] Imagine uma situação em que o jogo entrou em produção (i.e., uso). Baseado no diagrama de classes, cite todas as classes que poderiam ser afetadas caso houvesse um defeito na classe "ServidorStreaming". Justifique.
- c) [2.0 pontos] Elabore o diagrama de casos de uso que satisfaça a descrição dada, mantendoo coerente com o modelo de classes conceitual.
- d) [1.0 ponto] Faça a descrição do caso de uso referente à **Avaliar Filme**, conforme o *template* da Tabela 2.

Tabela 2 – Template para Descrição de Casos de Uso

Nome: <definir o nome do caso de uso>

Objetivo: <descrever o objetivo do caso de uso>

Atores: <descrever os atores que interagem com o caso de uso>

Pré-condições: <descrever as pré-condições a serem atendidas para que o caso de uso possa ser</pre>

executado>

Trigger: <definir que evento dispara a execução desse caso de uso>

Fluxo Principal: <descrever o fluxo principal do caso de uso>

Fluxo Alternativo: descrever os fluxos alternativos do caso de uso, indicando que evento dispara cada um

deles. Cada fluxo deve ser nomeado ,<Numero do fluxo principal>.<Numero do fluxo

alternativo>. Exemplo: 3.1, 3.2, 4.1

Pós-condições: definir que produto ou resultado concreto o ator principal obterá ao final da execução do

fluxo básico>

Regras de negócio: <i <<a href

regra deve ser nomeada RN1, RN2 etc., e ser referenciada em algum fluxo do caso de uso

(básico ou alternativo)

- e) [2.0 pontos] Construa o Diagrama de Sequência que ilustre o processo para assistir um filme, sendo baseado nos métodos e funções apresentados no diagrama de classe do enunciado. O diagrama deve incluir necessariamente os seguintes passos e nessa mesma ordem:
- 1. Iniciar Sessão;
- 2. Login de Usuário;
- 3. Exibir Catálogo;
- 4. Selecionar o filme a ser assistido;
- 5. Iniciar a exibição do filme.