



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

## Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina Criação de Páginas de WEB AD2 2° semestre de 2006.

1- Escreva um programa que imprima a cor de fundo, a cor de texto e o titulo de um documento. Depois exiba uma janela de diálogo informando que a cor de fundo será alterada e após a confirmação do usuário mude a cor de fundo para cinza claro (lightgrey), imprimindo o novo valor da cor. Utilize os métodos write e alert.

```
----Resposta: -----
<html>
<head>
     <title>primeira questao</title>
</head>
<body bgcolor=yellow>
<script language="Javascript">
<!--
with ( document )
   write("A cor de fundo do documento é : " + bgColor + "<br>");
   write("A cor de texto do documento é : " + fgColor + "<br>");
   write("O título do documento é : " + title + "<br>");
   alert ("A cor de fundo do Documento será alterada");
   bgColor = "lightgrey";
   write("A nova cor de fundo é : " + bgColor);
//-->
</script>
</body>
</html>
```

2- Escreva o código de uma página como mostrada na figura abaixo, que tenha 3 campos de valores que poderão ser multiplicados ou somados, de acordo com o botão selecionado pelo usuário. Use a função eval() para obter o valor numérico digitado pelo usuário em cada um dos campos.

# Soma ou Multiplica

Valor 1: Valor 2:	Valor 3:
Soma Multiplica	
Resultado:	
Resposta	
<html></html>	
<head></head>	
<title>questao onCl&lt;br&gt;&lt;script language="\cdot\&lt;br&gt;&lt;!&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;function som() {&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;with ( document      v4.value =&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;eval( v1.value ) + eval( v2.value ) + eval( v3.value );&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;}&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;function mul() {&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;with ( document&lt;/td&gt;&lt;td&gt;c.cal )&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;v4.value =&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;eval( v1.value ) * eval( v2.value ) * eval( v3.value );&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;}&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;//&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/script&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/head&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;7EEEU.&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;&lt;body bgcolor="#FFI &lt;form name="cal"&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;err &gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;h2&gt;Soma ou Mul&lt;/td&gt;&lt;td&gt;ltiplica&lt;/h2&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;type="text" name="v1" value=""&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;size=5 maxlength=5 &gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Valor 2:&lt;input&lt;/td&gt;&lt;td&gt;type="text" name="v2" value=""&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;_&lt;/td&gt;&lt;td&gt;size=5 maxlength=5 &gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Valor 3:&lt;input&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;type="text" name="v3" value="" size=5 maxlength=5&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;hr&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;utton" value="Soma" onclick="som()"&gt;&lt;br&gt;utton" value="Multiplica" onclick="mul()"&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Resultado: &lt;inp&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;pre&gt;put type="text" name="v4" value=""   size=5 maxlength=5&gt;&lt;/pre&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/form&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/body&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/html&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</title>	

3- Usando o objeto Date e seus métodos, faça um programa que calcule o numero de dias até o fim do ano.

```
-----Resposta-----
<html>
<head>
<title>questao 3</title>
</head>
<body>
<script language="JavaScript">
hoje = new Date()
// especifica o fim do ano de 2006
fimDoAno = new Date(2006, 11, 31, 23, 59, 59, 999);
// ajusta o ano atual
fimDoAno.setFullYear(hoje.getFullYear());
// milisegundos po dia
msPorDia = 24 * 60 * 60 * 1000;
// Calcula os dias que faltam no ano
diasRestantes = (fimDoAno.getTime() - hoje.getTime()) / msPorDia;
diasRestantes = Math.round(diasRestantes);
document.write("Faltam ", diasRestantes,
               " dias para o fim deste ano");
//-->
</script>
</body>
```

4- Escreva um programa javascript que leia um conjunto de strings (terminado pela string vazia), armazene-as em um vetor e depois as imprima primeiro na ordem de leitura e depois na ordem inversa. Para imprimir o vetor utilize sempre a função ImprimeVetor definida abaixo.

```
function ImprimeVetor( vt )
{
    for (i = 0; i < vt.lenght; i++)
        document.write(vt[i] +"<BR>");
}
```

</html>

```
-----Resposta-----
ind = 0;
vet = new Array();
stLida = prompt("Digite uma string:", "");
while (stLida != "" )
{
    vet[ind++] = stLida;
    stLida = prompt("Digite uma string:", "");
}
document.write("Vou imprimir na ordem de leitura:<br>");
ImprimeVetor( vet );
document.write("Vou imprimir na ordem inversa:<br>");
ImprimeVetor( vet.reverse() );
5- Responda as questões, utilizando as funções setCookie e getCookie definidas abaixo:
function setCookie(name, value, expire)
   document.cookie = name + "=" + escape(value) +
                      ((expire == null) ? "" :
                      ("; expires=" + expire.toGMTString()));
}
function getCookie(Name)
  var busca = Name + "=";
   if (document.cookie.length > 0)
      inicio = document.cookie.indexOf(busca);
      if (inicio !=-1)
      {
         inicio += busca.length ;
         fim = document.cookie.indexOf(";", inicio) ;
         if (fim == -1) fim = document.cookie.length;
         return unescape(document.cookie.substring(inicio, fim));
      }
   }
}
```

a) Escreva o código da função registro. Esta função recebe como parâmetro uma string e define um cookie de nome "visita", tendo esta string como valor e a validade de um ano.

#### --- Resposta-----

```
function registro(name)
{
    var today = new Date();
    var expires = new Date();
    expires.setTime( today.getTime() + 1000*60*60*24*365 );
    setCookie("visita", name, expires);
}
```

b) Uma determinada página tem o aspecto mostrado na figura abaixo quando o usuário a visita pela primeira vez:

Olá visitante...

Cadastre o seu nome: Registre-se

Se o usuário digitar o seu nome no campo de entrada de texto e clicar no botão, a página é recarregada e passa a ter o aspecto mostrado na figura abaixo (inclusive nas próximas visitas do usuário):

# Bem-vindo(a), Filismina

Cadastre o seu nome: Filismina Registre-se

Escreva o código javascript desta página utilizando as funções getCookie, setCookie e a função registro da questão anterior.

## -----Resposta-----

```
<html>
<head>
<title>questao 6</title>
</head>
<body>
<script>
var yourname = getCookie("visita");
if (yourname != null)
    document.write("<P><h2>Bem-vindo(a), ", yourname,"</h2>");
else
    document.write("<P>Olá visitante...");
</script>
```