

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina Criação de Páginas de WEB

AP2 1º semestre de 2006.

Data:

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

1. Numere a coluna da esquerda de acordo com os métodos da coluna da direita de modo que as frases abaixo tenham sentido. (valor : 2.0)

- | | |
|---|---------------------------------|
| (e) Fecha o documento aberto por <code>open()</code> . | (a) <code>moveTo(x,y)</code> |
| (i) Deleta o último elemento do array decrementando sua propriedade <code>length</code> . | (b) <code>alert()</code> |
| (g) Recarrega o documento da cache ou do servidor. | (c) <code>reset()</code> |
| (j) Define a hora de um objeto <code>Date</code> . | (d) <code>blur()</code> |
| (f) Insere <code>string</code> ou <code>strings</code> no documento que está aberto. | (e) <code>close()</code> |
| (d) Remove o foco de um elemento. | (f) <code>write(s1,..sn)</code> |
| (b) Mostra uma mensagem simples em uma caixa de diálogo com um botão Ok. | (g) <code>reload()</code> |
| (c) Redefine os campos do formulário com os valores default. | (h) <code>back()</code> |
| (h) Volta a página anterior. | (i) <code>pop()</code> |
| (a) Move o canto superior esquerdo da janela para a posição <code>x,y</code> . | (j) <code>setHours()</code> |

2. A figura ao lado mostra uma tabela criada pelo código HTML abaixo. Quando o usuário modifica o valor do campo de entrada de texto da coluna quantidade, o valor do campo da coluna total é atualizado com o resultado da multiplicação da coluna preço pela coluna quantidade. Baseado nestas

Tabela de Preços			
Produto	Preço	Quantidade	Total
Caneta	<input type="text" value="0.90"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="2.7"/>

informações Escreva o código da função **CalculaTotal** de forma que o valor do campo total não tenha mais de duas casas decimais. Use o parâmetro da função para obter os dados necessários para o calculo do total. (valor : 3.0)

Sugestão: há duas formas possíveis de limitar o número de casas decimais.

- Multiplicar o valor por cem, arredondar e dividir por cem.
- Transformar o valor para string, procurar o ponto decimal e cortar tudo da string que estiver além de dois caracteres após o ponto.

```
<form name="tabelaprecos">
<table border cellpadding=7>
<tr><th>Produto</th><th>Preço</th><th>Quantidade</th><th>Total</th>
</tr>
<tr><td>Caneta</td>
    <td><input type="text" name="preco" size=6 value="0.90"></td>
    <td><input type="text" name="quantidade" size=6
        onchange='CalculaTotal(this.form) '></td>
    <td><input type="text" name="total" size=6></td></tr>
</table>
</form>
```

resposta

```
function CalculaTotal(formulario)
{
    frm.total.value = Math.round(formulario.preco.value *
        formulario.quantidade.value * 100) / 100;
}
```

3. Crie um programa em Javascript onde seja criado um vetor (array) que tenha como conteúdo os nomes de **pelo menos quatro países que já ganharam a Copa do Mundo de Futebol** e mostre cada nome de país em uma linha da página sendo criada. Depois atribua estes elementos a um outro vetor que os receba na **ordem inversa** (use o método `reverse` do objeto `Array`). Avise o usuário que o vetor foi invertido através de uma função “`alert`”, antes de **mostrar o novo vetor na ordem inversa** na página. (valor : 3.0).

Resposta:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>questao 4 Ap 2-2006 (reverse)</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<script language="JavaScript">
a = new Array("Brasil", "Alemanha", "Argentina",
              "Italia", "Uruguai");
document.write(a[0] + "<BR>");
document.write(a[1] + "<BR>");
document.write(a[2] + "<BR>");
document.write(a[3] + "<BR>");
document.write(a[4] + "<HR>");

alert("agora vamos aplicar Reverse");

b = a.reverse();

document.write(b[0] + "<BR>");
document.write(b[1] + "<BR>");
document.write(b[2] + "<BR>");
document.write(b[3] + "<BR>");
document.write(b[4] + "<HR>");
</script>
</BODY>
</HTML>
```

4. Baseado no código abaixo responda às seguintes questões: (valor : 2.0)

```
<script language="javascript">
function dataModif()
{
    modif = new Date(document.lastModified);
    document.write("<p>Atualiza&ccedil;&atilde;o:",
                    modif.getDate(),"/",
                    (modif.getMonth()+1),"/",
                    modif.getFullYear(),"</p>");
}
</script>
```

a) Qual o tipo de dado armazenado na variável `modif`?

Um objeto do tipo Date.

b) Por que está sendo somado um ao valor de `getMonth`?

Porque este método retorna um valor entre 0 e 11, onde 0 representa janeiro, 1 representa fevereiro e assim por diante.

c) Qual a diferença entre `getFullYear` e `getFullYear`?

A primeira deveria retornar o ano com dois dígitos para anos anteriores ao ano 2000 e o segundo deveria retornar sempre o ano com quatro dígitos.

d) Dado dois objetos do tipo `Date`, escreva um trecho de código que armazene numa variável `d1antes` um **valor negativo** se `d1` for anterior a `d2`, **zero** se `d1` for igual a `d2` ou um **número positivo** se `d1` for posterior a `d2`.

Primeira opção:

`d1antes = d2.getTime() - d1.getTime()`

Segunda opção:

Acho que pode ser considerado o teste de apenas dia, mês e ano, pois não é mostrado no código exemplo como obter a hora e os minutos.

`d1antes = d2.getFullYear() - d1.getFullYear();`

`if (d1antes == 0)`

`{ d1antes = d2.getMonth() - d1.getMonth();`

`if (d1antes == 0)`

`d1antes = d2.getDate() - d1.getDate();}`