



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

**Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação**

**Disciplina: Construção de Página WEB**

**AP2 1º semestre de 2010.**

Nome –

Assinatura –

---

**OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:**

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
  2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
  3. Você pode usar lápis para responder as questões.
  4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
  5. **O fato desta prova ser de múltipla escolha não é garantia de que as próximas provas também serão.**
  6. **Todas as questões valem UM ponto. Se alguma questão tiver de ser anulada a sua pontuação será dividida igualmente entre as demais questões.**
  7. **As respostas devem ser escritas nesta mesma folha, no quadro de respostas abaixo. Utilize seu caderno de respostas como rascunho.**
- 

**Quadro de Respostas**

Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RESPOSTA	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E

**Gabarito**

	C	A	A	D	C	E	E	B	D	C
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1. Indique qual a opção **VERDADEIRA** a partir das seguintes afirmações:

- i. A tag <SCRIPT> só serve para declarar funções em javascript.
- ii. A tag <SCRIPT> só pode ser utilizada na seção <HEAD> do documento HTML.
- iii. É possível incluir código Javascript num documento HTML sem utilizar a tag <SCRIPT>.

(A) Apenas a afirmativa ii.

(B) As afirmativas i e ii

**(C) Apenas a afirmativa iii.**

(D) As afirmativas i e iii.

(E) Nenhuma das afirmativas

2. O que faz em javascript o comando mostrado a seguir

```
nome = window.prompt("Qual o seu nome?","");
```

**(A) Abre uma janela com a pergunta "Qual o seu nome?" e espera a resposta do usuário. Atribui a resposta dada à variável nome.**

(B) O comando vai dar erro pois tem um parâmetro a mais na chamada do método.

(C) O comando vai dar erro pois prompt não é um método de window.

(D) O comando vai dar erro pois como javascript é case-sensitive, deveria estar escrito Window.Prompt (em maiúsculas) em lugar de window.prompt.

(E) O comando vai dar erro pois o segundo parâmetro passado ao método prompt não foi especificado.

3. São considerados objetos embutidos ou predefinidos na linguagem Javascript:

**(A) Date, Array, String e Math**

(B) Window, Document e Navigator

(C) int, char e float

(D) prompt, alert e confirm

(E) parseInt e parseFloat

4. O que será impresso pelo seguinte trecho de programa:

```
function soma (a,b,r) {  
    r = a + b;  
    document.write(r, " - ");  
}  
x = 0;  
soma( 7, 8, x );  
document.write(x, "<br/>");
```

(A) 0 - 0

(B) r - x

(C) 15 - 15

**(D) 15 - 0**

(E) Não é possível determinar.

5. Considere as duas funções escritas abaixo e assinale a opção que melhor descreve a finalidade da função f2:

```
function f1 (c) {  
    return ((c >= "A") && (c <= "Z"));  
}  
function f2 (s) {  
    var i, c;  
    for (i = 0; i < s.length; i++) {  
        c = s.charAt(i);  
        if (!f1(c)) return false;  
    }  
    return true;  
}
```

(A) Retornar verdadeiro se a string s é composta só de letras.

(B) Retornar verdadeiro se a string s é composta só de letras minúsculas.

**(C) Retornar verdadeiro se a string s é composta só de letras maiúsculas.**

(D) Retornar verdadeiro se existe pelo menos uma letra na string s.

(E) Retornar verdadeiro se todos os caracteres da string s são diferentes de letra.

6. Como comparar duas datas (objetos do tipo Date) armazenadas nas variáveis d1 e d2?

- (A) `if ( d1 > d2 )`
- (B) `if ( d1.Date() > d2.Date() )`
- (C) `if ( d1.getDate() > d2.getDate() )`
- (D) `if ( (d1.getHours() > d2.getHours()) &&  
          (d1.getMinutes() > d2.getMinutes()) &&  
          (d1.getSeconds() > d2.getSeconds()) )`
- (E) `if (d1.getTime() > d2.getTime())`**

7. Como referenciar através de Javascript, o terceiro elemento do segundo formulário de um documento HTML?

- (A) `window.forms[1].elements[2]`
- (B) `window.forms[2].elements[3]`
- (C) `document.forms[2].elements[1]`
- (D) `document.forms[2].elements[3]`
- (E) `document.forms[1].elements[2]`**

8. A partir do código HTML abaixo, como fazer em javascript para obter o valor da opção selecionada?

```
<form name="f">  
  <select name="estado">  
    <option value="RJ">Rio de Janeiro</option>  
    <option value="SP">São Paulo</option>  
    <option value="MG">Minas Gerais</option>  
  </select>  
</form>
```

- (A) `valor = document.f.estado.selectedValue`
- (B) `with(document.f.estado) valor = options[selectedIndex].value`**
- (C) `valor = document.f.estado.selectedIndex`
- (D) `valor = document.f.estado.options.selectedIndex.value`
- (E) `valor = document.f.estado.options.value`

9. Como fazer para, **a partir de uma janela secundária**, alterar a cor de fundo (**bgColor**) de um documento carregado na janela principal. Considere que a janela secundária foi aberta com:

```
var jan = window.open( "", "nova", "width=300,height=200" );
```

- (A) `document.bgColor="red";`
- (B) `jan.document.bgColor="red";`
- (C) `jan.window.document.bgColor="red";`
- (D) `opener.document.bgColor="red";`**
- (E) `opener.bgColor="red";`

10. A palavra ***this*** no código html abaixo pode ser substituída por:

```
<form name="f" onSubmit="envia(this)">  
Nome: <input type="text" name="nome">  
</form>
```

- (A) `window`
- (B) `document`
- (C) `document.f`**
- (D) `document.f.nome`
- (E) `document.f.nome.value`