

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

1. Baseado no trecho de código abaixo, diga qual é o valor armazenado nas variáveis C, D e E.

```
A = 15;  
B = "555";  
C = A + " de agosto"  
D = B + 10;  
E = B - 10;
```

- | | | | |
|-----|---------------------|----------|-------|
| (A) | NaN, | NaN, | NaN |
| (B) | "15 de agosto", | "55510", | "545" |
| (C) | "15 de agosto", | "55510", | 545 |
| (D) | "15 de agosto", | 565, | 545 |
| (E) | "quinze de agosto", | "565", | "545" |

2. O que será impresso após a execução do código abaixo:

```
for ( i = 0; i < 16; i += 3 ) {  
    if ( (i % 5) == 0 )  
        continue;  
    document.write( i, " " );  
}
```

- (A) 0 15
- (B) 0 3 6 9 12 15
- (C) 3 6 9 12 15
- (D) 3 6 9 12
- (E) 0 3 6 9 12

3. Considere os laços a seguir e responda quais deles devem ser utilizados caso se deseje fazer uma contagem regressiva imprimindo os números de 10 até 1:

- i)

```
for ( num = 10; num > 0; num-- )  
    document.write("<br>", num);
```
- ii)

```
for ( num = 10; num < 0; num-- )  
    document.write("<br>", num);
```
- iii)

```
num = 10;  
while ( num > 0 ) {  
    document.write("<br>", num);  
    num--;  
}
```
- iv)

```
num = 10;  
while ( num > 0 )  
    document.write("<br>", --num);
```
- v)

```
for ( num = 1; num < 10; num++ )  
    document.write("<br>", num);
```

- (A) Apenas a (iv) está correta.
- (B) As opções (iii) e (v) estão corretas.
- (C) Apenas a opção (ii) está errada.
- (D) As opções (i) e (iii) estão corretas.
- (E) Todas as opções estão erradas.

4. Qual das respostas abaixo apresenta o código de uma função em Javascript que recebe como parâmetro uma string com um número em hexadecimal e retorna o seu valor numérico ?

- (A)

```
function HexParaDec( str ) {  
    return parseInt(str);  
}
```
- (B)

```
function HexParaDec( str ) {  
    return parseInt(str, 16);  
}
```
- (C)

```
function Integer HexParaDec( String str ) {  
    return parseInt(str);  
}
```
- (D)

```
function HexParaDec( str ) {  
    return parseHex(str);  
}
```
- (E)

```
function HexParaDec( str ) {  
    return (num / 16) * 10;  
}
```

5. Baseado no trecho de código abaixo, diga qual das afirmativas a seguir é a mais correta acerca de Arrays e sua utilização na linguagem javascript.

```
vetor = new Array(3);  
vetor[0] = 23;  
vetor[1] = 34;  
vetor[2] = 45;  
vetor[3] = 56;
```

- (A) A atribuição de um valor a uma posição além de sua dimensão original não causa erro e faz com que o Array seja redimensionado.
- (B) A segunda linha está errada, pois os índices dos Arrays na linguagem javascript começam em 1.
- (C) O trecho de código a seguir permite imprimir o conteúdo do Array na página:

```
for ( i = 0; i < vetor.length; i++ )  
    document.write("vetor[i]");
```
- (D) A quinta linha está errada pois é feito o acesso a uma posição além da dimensão do Array.
- (E) Antes de incluir um elemento além da dimensão original do Array (como na quinta linha) é necessário redimensionar o Array modificando a sua propriedade length como no código abaixo:

```
vetor.length += 1;
```

6. Qual das afirmativas a seguir é a mais correta baseado no código abaixo ?

```
var dt = new Date();  
var ml = 1000 * 60 * 60 * 24 * 15;  
dt.setTime( dt.getTime() + ml );
```

- (A) A primeira linha está errada, pois não foi passado nenhum parâmetro para o construtor de Date.
- (B) O método getTime() retorna o valor da hora armazenado num objeto Date.
- (C) Este trecho de código é utilizado para obter uma data 15 horas adiante da data em que a página está sendo visualizada.
- (D) A segunda linha atribui à variável ml o número de segundos contidos em 15 horas.
- (E) Este trecho de código é utilizado para obter uma data 15 dias adiante da data em que a página está sendo visualizada.

7. O que acontece quando o código abaixo é executado?

```
window.location = "http://www.google.com";
```

- (A) O navegador acusa um erro na página, pois o valor da propriedade location não pode ser modificado.
- (B) O navegador vai carregar a página indicada pela URL (no exemplo a página do google), substituindo a página atualmente sendo visualizada por esta nova página.
- (C) Nada, pois o valor da propriedade location é definido no momento em que o usuário digita uma URL na barra de endereços e não pode ser modificado.
- (D) O navegador acusa um erro no programa javascript, pois não existe a propriedade location no objeto window.
- (E) O navegador acusa um erro no programa javascript, pois a mudança da página sendo visualizada só pode ser feita com a sintaxe:

```
location.href = "http://www.google.com";
```

8. Baseado no código a seguir, marque a opção que implementa a função “Somador” de forma a calcular a soma do valor do campo priOp com o valor do campo segOp e armazenar o resultado correto no campo soma, conforme mostrado na figura:

```
<form name="maquina">
<input type="text" name=priOp><br>+<br>
<input type="text" name=segOp><br>
<hr noshade>
<input type="text" name=soma><br>
<input type="button" value="Calcular"
      onclick="Somador();" >
</form>
```

6.78
+
3.49
<hr/>
10.27
<input type="button" value="Calcular"/>

- (A)

```
function Somador() {
    with (document.maquina)
        soma.value = priOp.value + segOp.value;
}
```
- (B)

```
function Somador() {
    with (document.forms[0])
        elements[2] = parseFloat(elements[0]) +
                        parseFloat(elements[1]);
}
```
- (C)

```
function Somador() {
    with (document.maquina)
        soma.value = parseFloat(priOp.value) +
                        parseFloat(segOp.value);
}
```
- (D)

```
function Somador() {
    var f = document.forms[0];
    f.elements[2].value = f.elements[0].value +
                          f.elements[1].value;
}
```
- (E) Todas as respostas estão corretas.

9. Assinale a opção que melhor descreve a execução do seguinte comando:

```
var x = window.setTimeout( "f()";", 1000 );
```

- (A) Executa a função f() de 1 em 1 segundo.
- (B) Armazena em x o resultado da função f() que será executada daqui a 1000 segundos.
- (C) Armazena em x o resultado da função f() que será executada daqui a 1 segundo.
- (D) Executa a função f() daqui a 1 segundo.
- (E) Executa a função f() daqui a 1000 segundos.

10. Qual das seguintes afirmações a respeito da linguagem Javascript está correta:

- (A) Para se abrir um documento em uma janela diferente da atual é necessário chamar o construtor do objeto **Window** através do operador **new**.
- (B) Os cookies são utilizados para guardar informações na máquina do usuário. A forma mais simples de guardar um cookie em javascript é atribuir uma string no formato “nome=valor” à propriedade **document.cookie**.
- (C) O comando **stop** é utilizado dentro de um laço para interromper sua execução e passar a executar comando seguinte a seu fim.
- (D) O comando **break** é utilizado em uma **função** para interromper sua execução e retornar para o ponto do código seguinte a sua chamada. Com este comando é possível definir um valor de retorno para a função.
- (E) A linguagem javascript não oferece mecanismos para o programador criar suas próprias classes de objetos, devendo utilizar apenas os objetos embutidos da linguagem.

1. C
2. D
3. D
4. B
5. A
6. E
7. B
8. C
9. D
10. B