



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina Criação de Páginas de WEB

Gabarito AD2 2º semestre de 2019.

Observações importantes:

1. As questões a seguir continuam a implementação do site da loja de roupas. Antes de entregar o trabalho, **não se esqueça de consertar seus eventuais erros da AD1 conforme o gabarito divulgado**. Algumas questões fazem referência às questões da primeira AD.
 2. Você deve fazer as modificações pedidas no site, gerar um arquivo ZIP com o site completo e postá-lo na atividade correspondente na plataforma. Não se esqueça de confirmar o rascunho como versão definitiva.
 3. Lembrando que os trabalhos devem ser feitos utilizando editores simples, que não incluam código no texto. Utilize preferencialmente o Notepad (Windows) ou o Gedit (Linux). Outros editores, com esta característica, podem ser utilizados como Notepad++ e PsPad (Windows); Kate e Kwrite (Linux); Coda e TextMate (Mac); ou Gedit, Geany, Atom e Visual Studio Code (Multiplataforma).
 4. **ATENÇÃO:** A avaliação é individual. Caso existam duas ou mais implementações excessivamente coincidentes, independente de qualquer motivo, todas as avaliações envolvidas receberão nota ZERO!
 5. Não serão aceitos trabalhos em papel. O aluno deve postar na atividade determinada na plataforma. É imprescindível que o tutor receba todos os arquivos que compõem o site. **A entrega destes arquivos deve ser feita através DA PLATAFORMA na forma de um arquivo de extensão zip.**
 6. **Não serão aceitos trabalhos em arquivos de texto DOC ou PDF.** Os arquivos HTML, JS ou CSS devem estar individualizados (mesmo que agrupados num ZIP) para que o tutor possa testar seu site.
 7. **Fazer as ADs é muito importante**, não apenas pela nota, mas principalmente pela experiência que permitirá um melhor desempenho nas avaliações presenciais. **Os assuntos abordados na AD podem cair na prova presencial mesmo não tendo sido abordados nos vídeos ou no material escrito.**
-

1. Modifique a página aberta com a seleção do link “Moletons” (questão 3 da AD1) para que as imagens de cores virem links, conforme podemos ver na figura 1, que ao ser selecionado causa a abertura de uma janela cujo conteúdo é exemplificado nas figuras 2 e 3. O conteúdo das janelas será sempre: um título indicando marca e cor, uma imagem, os tamanhos disponíveis, o preço e um botão para fechar a janela. **[2 pontos]**

DICA 1: Alguns preços e disponibilidades de tamanho mudaram em relação à questão 3 da AD1. Agora todos produtos da mesma marca têm mesmo preço e tamanhos (fig. 4).

DICA 2: Acrescente ao arquivo de estilos (.CSS) uma classe para a imagem mostrada dentro da janela com: largura e altura de 200px, borda sólida de 3px, padding de 12px e cor de fundo branca.

Section do Arquivo HTML:

```
<section>
<h3>Moletons</h3>
<ol class="listaMoletons">
<li>Hering:
  <ul>
    <li><a target="_self"
      href="javascript:MostraMarcas(0,0);"></a></li>
    <li><a target="_self"
      href="javascript:MostraMarcas(0,1);"></a></li></ul>
</li>
<li>Malwee:
  <ul>
    <li><a target="_self"
      href="javascript:MostraMarcas(1,0);"></a></li></ul>
</li>
<li>Ripping:
  <ul>
    <li><a target="_self"
      href="javascript:MostraMarcas(2,0);"></a></li>
    <li><a target="_self"
      href="javascript:MostraMarcas(2,1);"></a></li>
    <li><a target="_self"
      href="javascript:MostraMarcas(2,2);"></a></li></ul>
</li></ol>
</section>
```

Javascript:

```
<script>
var tabMarcas = new Array(3);
var tabCores = new Array(3);

tabMarcas[0] = ["Hering", 260, 460 ];
tabMarcas[1] = ["Malwee", 260, 460 ];
tabMarcas[2] = ["Ripping", 260, 460 ];

tabCores[0] = [ ["MolHering_Cinza", "Cinza", "P/M/G/XG", 70],
                 ["MolHering_Preto", "Preto", "P/M/G/XG", 70] ];
tabCores[1] = [ ["MolMalwee_Cinza", "Cinza", "M/G/XG", 40] ];
tabCores[2] = [ ["MolRipping_Azul", "Azul", "PP/P/M/G/GG", 80],
                 ["MolRipping_Cinza", "Cinza", "PP/P/M/G/GG", 80],
                 ["MolRipping_Preto", "Preto", "PP/P/M/G/GG", 80] ];

function MostraMarcas(tipo, cor) {
    var jan = open("", tabMarcas[tipo][0],
                  "location=no,status=no,width=" +
                  tabMarcas[tipo][1] + ",height=" +
                  tabMarcas[tipo][2] + "");

    with (jan.document) {
        write("<!DOCTYPE html>");
        write("<html><head><title>Malharia Lhama</title>");
        write("<link rel='stylesheet' type='text/css'");
        write(" href='Malhama.css'>");
        write("</head><body><section>");
        write("<div class='apres'>");
        write("<h2>", tabMarcas[tipo][0], " (");
        write(tabCores[tipo][cor][1], "</h2>");
        write("<p><img class='imgJan' src='imagens/",
              tabCores[tipo][cor][0], ".jpg' /></p>");
        write("<p>Tamanhos: ",
              tabCores[tipo][cor][2], "</p>");
        write("<p>Preço: R$ ",
              tabCores[tipo][cor][3], ",00</p>");
        write("<form>");
        write("<input type='button' value='Fechar' ");
        write("onClick='window.close();' />");
        write("</form></div></section>");
        write("</body></html>");
        close();
    }
}
</script>
```

2. Modifique a página aberta com a seleção do link “Camisetas” (questão 4 da AD1) para que a tabela fique com o aspecto mostrado na figura 5. Uma figura vazia (“Vazio.jpg”) aparece centralizada na terceira coluna da tabela (fig. 5).

- a) Crie um vetor (ou dois) em javascript contendo, para cada produto, duas informações: o nome do arquivo de sua foto e seu preço. **[1 ponto]**
- b) Os itens da coluna “Cor” devem virar links. Ao selecionar um dos links, será chamada uma função javascript que mostrará na terceira coluna a foto e o preço, como pode ser observado na figura 6. **[1 ponto]**

DICA: Use o método `getElementById` para obter o objeto associado a uma determinada tag. Use o campo `innerHTML` para modificar o conteúdo de uma tag Container.

Section do Arquivo HTML:

```
<section>
<br/><table class="tabCamisa">
<tr><th colspan="3" class="titulo">Camisas</th></tr>
<tr><th class="linTH">Marca</th>
    <th class="linTH">Cor</th>
    <th class="linTH">Foto/Tamanhos/Preço</th></tr>
<tr><th class="colTH">Dudalina</th>
    <td><a target="_self" href="javascript:Mostra(1);">
        </a></td>
    <th rowspan="6">
        <div id="tamCad">&nbsp;</div>
        <div id="prcCad" class="preco">&nbsp;</div></th></tr>

<tr><th rowspan="3">Hering</th>
    <td><a target="_self" href="javascript:Mostra(2);">
        </a></td></tr>
<tr><td><a target="_self" href="javascript:Mostra(3);">
        </a></td></tr>
<tr><td><a target="_self" href="javascript:Mostra(4);">
        </a></td></tr>

<tr><th rowspan="2">Marfinno</th>
    <td><a target="_self" href="javascript:Mostra(5);">
        </a></td></tr>
<tr><td><a target="_self" href="javascript:Mostra(6);">
        </a></td></tr>
</table>
</section>
```

Javascript:

```
<script>
```

```
var tabProdutos = [  
  ["Vazio", "", 0],  
  ["CamBasDudalina_Branca", "P/M/G/GG", 100],  
  ["CamBasHering_Azul", "P/M/G/XG/XXG", 70],  
  ["CamBasHering_Chumbo", "P/M/G/XG/XXG", 70],  
  ["CamBasHering_Verde", "P/M/G/XG/XXG", 70],  
  ["CamBasMarfinno_azul", "P/M/G/GG", 30],  
  ["CamBasMarfinno_branca", "P/M/G/GG", 30] ];
```

```
function Mostra(ind) {  
  var foto = document.getElementById("imgCad");  
  var tama = document.getElementById("tamCad");  
  var prec = document.getElementById("prcCad");  
  
  foto.src = "imagens/" + tabProdutos[ind][0] + ".jpg";  
  tama.innerHTML = "<br/>Tamanhos: " + tabProdutos[ind][1];  
  prec.innerHTML = "<br/>Preço: R$ " +  
    tabProdutos[ind][2] + ",00";  
}  
</script>
```

3. Modifique a página aberta com a seleção do link “Continuar” na página de compras (questão 6 da AD1) e crie uma função javascript que verifique a validade dos números de telefone (fixo e celular) digitados pelo usuário. Esta função deve ser chamada quando o valor do campo telefone for modificado (crítica de campo) e deve exibir uma mensagem de alerta caso o valor do campo não seja válido. As verificações são:

- a) Se o usuário não digitou 8 ou 9 caracteres dependendo do campo que ativou a função (telefone fixo tem 8 dígitos e celular tem 9 dígitos) como mostrado nas figuras 7 e 8. **[1 ponto]**
- b) Se todos os caracteres digitados são dígitos, ou seja, se são caracteres entre 0 e 9 (figura 9). **[1 ponto]**

Caso o valor seja válido, o usuário pode passar para o próximo campo do formulário sem que nenhuma mensagem seja emitida (Figura 10).

Trecho da Section do Arquivo HTML:

```
<div class="divLinha">

<label class="colPri">Telefone:</label>
<input type="text" class="inpTelef"
      onChange="VerificaTelef(this, 8);"
      name="fixo" required />
</div>

<div class="divLinha">

<label class="colPri">Celular:</label>
<input type="text" class="inpTelef"
      onChange="VerificaTelef(this, 9);"
      name="celular" />
</div>
```

Javascript:

```
<script>
function VerificaTelef( campo, tam ) {
    var i, c;
    var strTel = campo.value;

    if ( strTel.length != tam ) {
        alert("Telefone " + campo.name
            + " tem de ter " +
            tam + " dígitos!");
        return false;
    }

    for ( i = 0; i < tam; i++ ) {
        c = strTel.charAt(i);
        if ( (c < '0') || (c > '9')) {
            alert("Telefone só pode ter" +
                " dígitos, caracter " +
                c + " inválido!");
            return false;
        }
    }

    return true;
}
</script>
```

4. Modifique a página aberta com a seleção do link “Compras” (questão 5 da AD1) para que o usuário possa selecionar produtos para montar sua lista de compras e saber quanto vai pagar no total (figura 20). A página deve funcionar da seguinte maneira:

- i. Primeiro o usuário deve selecionar um produto (fig. 11):
- ii. Se o usuário tentar selecionar um tamanho ou uma cor antes de selecionar o produto a página deve emitir uma mensagem de erro e apagar a seleção (fig. 12).
- iii. Depois de selecionado um produto (tipo e marca) na primeira lista, o usuário pode selecionar um tamanho (fig. 13) ou uma cor (fig. 14). Caso tamanho ou a cor não estejam disponíveis no estoque para o produto selecionado (tipo e marca) uma mensagem de erro deve ser exibida conforme é mostrado nas figuras 15 (tamanho não disponível) e 16 (cor não disponível).
- iv. Após um tamanho válido e uma cor válida terem sido selecionados, deve ser mostrada a descrição completa do produto e seu preço unitário (figura 17).
- v. Se o usuário selecionar o botão comprar esta descrição deve ser incluída na lista de compras (à direita da janela) e o preço somado ao campo total (figura 18).
- vi. Se o usuário selecionar um novo produto (figura 19) e selecionar o botão comprar, a descrição do novo produto deve ser incluída no final da lista de compras e o preço somado ao campo total (figura 20)

Para implementar este comportamento acrescente os seguintes códigos à página:

- I. Crie as variáveis e estruturas de dados que serão utilizadas na página. A descrição do que representa cada variável e estrutura está nos comentários.
- II. Defina as seguintes funções que serão chamadas quando um item novo for selecionado nas listas de produtos, tamanhos e cores.
- III. Modifique as respectivas tags do formulário para incluir as chamadas a estas funções:

DICA: Não esqueça que a soma de string com número é uma concatenação de strings.

DICA: Para mudar de linha no textarea use um caractere de mudança de linha ‘\n’.

Após estas inclusões ficou faltando definir o código de quatro funções:

- a) Defina o código da função `prodTem` que verifica se uma cor ou tamanho está disponível para um produto indicado. Esta função recebe três parâmetros: o índice de um produto na tabela de produtos, a característica procurada (valor 2 para cor e 3 para tamanho) e o índice (de `tabCores` ou `tabTamanhos`) da característica sendo pesquisada. Esta função retorna o valor deste terceiro parâmetro se o produto tem a característica pesquisada (cor ou tamanho) e -1 caso contrário. **[1 ponto]**

Por exemplo:

A chamada `prodTem(1, 2, 3)` verifica se as camisetas Hering (primeiro parâmetro) possuem a cor (segundo parâmetro) azul (terceiro parâmetro). O resultado será -1.

A chamada `prodTem(4, 3, 2)` verifica se os moletons Malwee (primeiro parâmetro) possuem o tamanho (segundo parâmetro) M (terceiro parâmetro). O resultado será 2 (valor do terceiro parâmetro) pois este produto possui este tamanho.

Código de `prodTem`:

```
function prodTem(prd, poscar, car) {  
    var vCar = tabProdutos[prd][poscar];  
  
    for (i = 0; i < vCar.length; i++) {  
        if ( vCar[i] == car )  
            return car;  
    }  
  
    return -1;  
}
```

- b) A função `verificaCampo` é chamada pela seleção de uma cor ou tamanho. Esta função faz três coisas: verifica se um produto já foi selecionado na lista de produtos (caso contrário emite uma mensagem de erro), chama a função `prodTem` e caso `prodTem` tenha retornado -1 emite uma mensagem de erro. Esta função retorna o valor retornado por `prodTem`. Complete o código nos locais comentados. **[1 ponto]**

Código inserido em vermelho:

```

function verificaCampo(selec, campo, nome) {
    var ind = selec.selectedIndex - 1;

    if ( prodSel == -1 ) {
        selec.selectedIndex = 0;
        alert("Nenhum produto selecionado!");
        return -1;
    }

    var prdTem = prodTem(prodSel, campo, ind);

    if ( prdTem == -1 ) {
        selec.selectedIndex = 0;
        alert(nome + " não está disponível");
    }

    return prdTem;
}

```

- c) A função `mostraDesc` é chamada pelas funções `selecTam` e `selecCor`, e recebe como parâmetro o objeto formulário. Caso a cor e o tamanho já tenham sido definidos pelo usuário, utiliza as tabelas `tabProdutos`, `tabTipos`, `tabMarcas`, `tabTamanhos` e `tabCores` para preencher os campos de descrição e preço unitário de um produto. Escreva o código desta função. **[1 ponto]**

```

function mostraDesc(f) {
    if ( ( tamSel != -1 ) && ( corSel != -1 ) ) {
        var produto = tabProdutos[prodSel];

        f.txtDesc.value = tabTipos[produto[0]] + " " +
            tabMarcas[produto[1]] + " " +
            tabTamanhos[tamSel] + " " +
            tabCores[corSel];
        f.TxtPreco.value = produto[4];
    }
}

```

- d) A função `Compraltem` é chamada quando o botão de compra é acionado. Esta função verifica se algum produto foi selecionado, emitindo uma mensagem de erro caso não tenha sido. Se um produto foi selecionado acrescenta sua descrição à lista de pedidos (pulando uma linha) e soma o preço unitário ao valor total da compra. Depois limpa os campos para uma nova seleção de produtos (figura 20). Escreva o código desta função. **[1 ponto]**

```
function CompraItem(f) {
    if ( (f.txtDesc.value == "") ||
        (f.TxtPreco.value == "") ) {
        alert("Nenhum produto selecionado!");
        return;
    }

    var total = (f.TxtTotal.value > 0) ?
        parseFloat(f.TxtTotal.value) : 0;

    f.listaPedidos.value += f.txtDesc.value + "\n";
    f.TxtTotal.value = total + parseFloat(f.TxtPreco.value);

    prodSel = tamSel = corSel = -1;

    f.txtDesc.value = "";
    f.TxtPreco.value = "";
    f.selProduto.selectedIndex = -1;
    f.selTamanho.selectedIndex = -1;
    f.selCor.selectedIndex = -1;
}
```