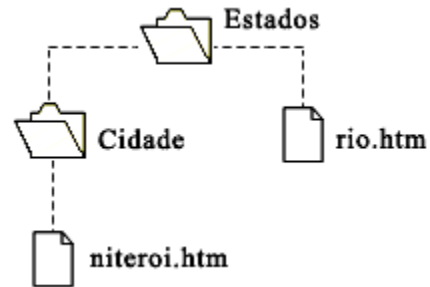


Gabarito AP3 2º semestre de 2014.

1. A figura ao lado mostra como estão organizados algumas pastas e arquivos no disco de um servidor de web (www.brasil.br). Qual das opções abaixo representa um link **relativo** que, a partir da página niteroi.htm, permita acessar a seção tijuca da página rio.htm :



- (A) **Tijuca**
- (B) Tijuca
- (C) Tijuca
- (D) Tijuca
- (E) Tijuca

2. A figura ao lado mostra uma tabela criada com o trecho de código abaixo, em que algumas partes do código foram omitidas e substituídas por (n), onde n é um número de 1 a 5. Qual das opções a seguir apresenta os valores que podem substituir os (n) do código de forma que o resultado fique com a aparência mostrada na figura?

A	
B	C
	D

```

<table (1) cellpadding="9">
<(2)><(3) (4)="2">A</(3)></(2)>
<(2)><(3) (5)="2">B</(3)>
      <(3)>C</(3)></(2)>
<(2)><(3)>D</(3)></(2)>
</table>
  
```

- (A) border, th, tr, rows, cols
- (B) cellspacing="9", tr, td, rowspan, colspan
- (C) bordercolor="white", td, tr, colspan, rowspan
- (D) nospam, tr, td, cols, rows
- (E) **border, tr, th, colspan, rowspan**

3. Como deve ser escrito o código HTML para que as listas aninhadas fiquem com a aparência mostrada na figura ao lado?

1. Nacionais

- Ibitipoca
- Maua

2. Internacionais

- Machu Picchu

(A)

```
<list>
  <li>Nacionais
    <disc><li>Ibitipoca</li>
      <li>Maua</li>
    </disc></li>
  <li>Internacionais
    <circle><li>Machu Picchu</li></circle>
  </li></list>
```

(B)

```
<ul type="number">
  <li type="disc">Nacionais
    <li>Ibitipoca</li>
    <li>Maua</li></li>
  <li type="square">Internacionais
    <li>Machu Picchu</li>
  </li></ul>
```

(C)

```
<ol>
  <li>Nacionais
    <ul><li>Ibitipoca</li>
      <li>Maua</li>
    </ul></li>
  <li>Internacionais
    <ul type="circle">
      <li>Machu Picchu</li>
    </ul></li></ol>
```

(D)

```
<ul type="number">
  <li>Nacionais
    <ol type="disc">
      <li>Ibitipoca</li>
      <li>Maua</li></ol></li>
  <li>Internacionais
    <ol type="circle">
      <li>Machu Picchu</li></ol>
  </li></ul>
```

(E)

```
<list>
  <number>Nacionais
    <list><disc>Ibitipoca</disc>
      <disc>Maua</disc>
    </list></number>
  <number>Internacionais
    <list>
      <circle>Machu Picchu</circle>
    </list></number></list>
```

4. Como deve ser escrito o código HTML para criar os elementos de formulário com a aparência mostrada na figura ao lado?

Sexo:

☒ Masculino

☐ Feminino

- (A) `<fieldset><legend>Sexo:</legend>
<input type="radio" name="sexo"
value="M" checked />Masculino

<input type="radio" name="sexo"
value="F" />Feminino</fieldset>`
- (B) `<fieldset legend="Sexo:">
<input type="radio" name="sexmas" checked />Masculino

<input type="radio" name="sexfem" />Feminino</fieldset>`
- (C) `<optgroup value="Sexo:">
<input type="radio" name="Sexo"
value="M" checked />Masculino

<input type="radio" name="Sexo"
value="F" />Feminino</optgroup>`
- (D) `<checkbox><fieldset>Sexo:</fieldset>
<input type="radio" name="sexo"
value="M" checked />Masculino

<input type="radio" name="sexo"
value="F" />Feminino</checkbox>`
- (E) `<table><legend>Sexo:</legend>
<input type="radio" name="sexmas"
value="M" selected />Masculino

<input type="radio" name="sexfem"
value="F" />Feminino</table>`
5. Qual dos tipos de elemento de interação abaixo **NÃO** pode ser criado através da tag **input**, variando o valor do atributo **type**?
- (A) Botões de envio de formulário (type com valor submit)
- (B) Campo de entrada de senha (type com valor password)
- (C) Botões de seleção múltipla (type com valor checkbox)
- (D) **Lista de seleção simples (type com valor select)**
- (E) Botões com imagem (type com valor image)

6. Considere as afirmações abaixo e selecione a resposta CORRETA:

- i) Os dados que compõem um objeto são chamados de atributos ou propriedades.
- ii) As funções que manipulam os dados de um objeto são chamadas métodos.
- iii) É possível acessar o valor de um atributo através da sintaxe: objeto.atributo.
- iv) Uma instância é a existência física em memória de uma classe.

(A) Apenas a i e a ii estão corretas.

(B) Todas as afirmações são verdadeiras.

(C) Apenas a i e a iii estão corretas.

(D) Todas as afirmações são falsas.

(E) Apenas a ii e a iv estão corretas.

7. O que será impresso pelo seguinte trecho de programa:

```
x = 3;    a = 2
function f1(a) {
    var x = 3 * a;
    document.write (x, " | ");
}
function f2(a) {
    x = 2 * a;
    document.write (x, " | ");
}
f1(3);    f2(4);    f1(2);
document.write (x, "<br>");
```

(A) 9 | 8 | 6 | 8

(B) 9 | 8 | 6 | 3

(C) 9 | 8 | 6 | 6

(D) 6 | 4 | 6 | 3

(E) 3 | 6 | 8 | 9

8. O que será impresso após a execução do código abaixo:

```
for ( i = 0; i < 16; i += 3 ) {  
    if ( (i % 5) == 0 )  
        continue;  
    document.write( i, " " );  
}
```

- (A) 0 15
- (B) 3 6 9 12**
- (C) 0 3 6 9 12
- (D) 3 6 9 12 15
- (E) 0 3 6 9 12 15

9. Qual das opções abaixo descreve CORRETAMENTE o que acontece após a execução das três linhas de código mostradas abaixo?

```
document.cookie="produto=doce";  
document.cookie="preco=45.5";  
alert(document.cookie);
```

- (A) O código vai dar erro logo na primeira linha, pois a propriedade cookie não pode ser modificada desta maneira. Para armazenar o valor em um cookie deve ser usado o método `document.cookie.setCookie("produto", "doce");`
- (B) A primeira linha cria o cookie “produto”, a segunda linha cria o cookie “preço” sem apagar o primeiro e a terceira linha exibe numa janela a string "45.5" que é o valor do último cookie que foi criado.
- (C) A primeira linha cria o cookie “produto”, a segunda linha substitui este cookie pelo cookie “preço” e a terceira linha exibe numa janela a string "preco=45.5".
- (D) A primeira linha cria o cookie “produto”, a segunda linha cria o cookie “preço” sem apagar o primeiro e a terceira linha exibe numa janela a string "produto=doce;preco=45.5".**
- (E) A primeira linha cria o cookie “produto”, a segunda linha substitui este cookie pelo cookie “preço” e a terceira linha exibe numa janela o valor do cookie “preço” ("45.5"). Para se imprimir o nome do cookie deve se utilizar a propriedade `document.cookie.name`.

10. Qual das opções abaixo **NÃO** pode ser usada para criar e inicializar um **Array** de três posições?

(A) `var a = new Array(3); a[0] = 1; a[1] = 7; a[2] = 4;`

(B) `var a = new Array(1, 7); a[2] = 4;`

(C) `var a = new Array(3) {1, 7, 4};`

(D) `var a = [1, 7, 4];`

(E) `var a = new Array(); a[0] = 1; a[1] = 7; a[2] = 4;`