

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

## Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Construção de Página WEB Gabarito AP2 1° semestre de 2019.

Nome –

## Assinatura –

## **OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:**

- 1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
- 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
- 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
- 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões com o quadro de respostas preenchido. Basta indicar claramente qual a opção selecionada (não é necessário preencher o quadrado todo).
- 5. O fato desta prova ser de múltipla escolha não é garantia de que as próximas provas também serão.
- 6. Todas as questões valem UM ponto. Se alguma questão tiver de ser anulada a sua pontuação será dividida igualmente entre as demais questões.
- 7. As respostas devem ser escritas nesta mesma folha, no quadro de respostas abaixo. Esta folha deve ser a primeira folha de sua prova. Utilize seu caderno de respostas como rascunho.

## Quadro de Respostas

Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RESPOSTA	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	В	В	В	В	В	В	В	В	В	В
	С	C	С	С	С	С	С	C	С	С
	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
	Е	Е	Е	Е	Е	Е	Е	Е	Е	Е

1. Assinale a expressão **INVÁLIDA** na linguagem javascript:

```
(A) b = c ! 10;

(B) x = (y = z) == 10;

(C) a += 10;

(D) k = i & j;

(E) a = b ? c : 10;
```

- 2. Qual das opções abaixo apresenta uma afirmativa FALSA a respeito de objetos?
- (A) Os objetos na linguagem javascript podem ser de três tipos: embutidos, do browser ou criados pelo usuário.
- (B) O objeto Navigator é um objeto do browser.
- (C) O construtor precisa ser executado através do operador create.
- (D) O objeto String é um objeto do tipo embutido.
- (E) Uma variável para guardar um objeto é criada através da invocação de uma função especial chamada construtor.
- 3. Em uma página HTML foi incluída uma imagem com o identificador "**myimg**" conforme indicado no trecho de código abaixo. Qual das opções apresenta a linha de código que deve ser utilizada para modificar o arquivo de imagem que será exibido em "**myimg**"?

```
<img id="myimg" src="nada.jpg" />
```

```
(A) document.myimg.set("foto.jpg");
(B) document.getElementById("myimg").set("foto.jpg");
(C) document.id("myimg").img.src = "foto.jpg";
(D) document.getElementById("myimg").src = "foto.jpg";
(E) document.element["myimg"].src = "foto.jpg";
```

4. O que será impresso pelo seguinte trecho de programa:

```
function soma (a,b,r) {
    var r = a + b;
    document.write (r," / ");
}
x = 0;
soma (7, 8, x);
document.write (x,"<br>");
```

- (A) 0 / 0
- (B) 15 / 15
- (C) Não é possível determinar.
- (D) r / x
- (E) 15 / 0

A figura ao lado mostra um formulário criado com o trecho de código abaixo. Quanto o botão "Soma" é acionado pelo mouse, o campo "tot" é preenchido pela soma dos valores mostrados nos campos "apr" e "rep". Baseado nestas informações responda as próximas duas questões.

```
Aprovados: 9

Reprovados: 36

Total de Alunos: 45

Soma
```

```
<script>
function calcula(f) {
    with(f)
    *A*
}

</script>
<form name="alunos">
Aprovados: <input type="text" name="apr" size="5"/>
Reprovados: <input type="text" name="rep" size="5"/>
<hr/>Total de Alunos:
<input type="text" name="rep" size="5"/>
<input type="text" name="tot" size="5"/>
<input type="text" name="tot" size="5"/>
<input type="button" value="Soma" *B* /></form>
```

5. O que deve ser acrescentado ao código da função "calcula()" (no lugar de \*A\*) para somar o valor dos campos "apr" e "rep" e mostrar o resultado no campo "tot"?

```
(A) tot.value = apr.parseInt() + rep.parseInt();
(B) tot.value = apr.value + rep.value;
(C) tot = parseInt(apr) + parseInt(rep);
(D) tot.value = parseInt(apr.value) + parseInt(rep.value);
(E) tot = valueInt(apr) + valueInt(rep);
```

- 6. O que deve ser acrescentado à última linha do código (no lugar de \*B\*) para que quando for acionado o botão "Soma", a função "calcula()" seja executada, recebendo como parâmetro uma referência ao objeto correpondente ao formulário "alunos"?
- (A) onAction="calcula(alunos);"
  (B) onClick="calcula(this.form);"
  (C) onClick="calcula(this);"
  (D) onSelect="calcula(forms['alunos']);"
  (E) onChange="document.alunos.calcula();"
- 7. A palavra *this* no código html abaixo pode ser substituída por:

8. Uma página contendo um código javascript abriu uma janela de diálogo informando a mensagem "Email tem que ter um caractere '@'!" e um botão (ok) conforme pode ser visto na figura ao lado. Como seria uma chamada de função para abrir uma janela de diálogo como esta?

```
Email tem que ter um caractere '@' !
```

```
(A) confirm("Email tem que ter um caractere '@'!");
(B) document.write("Email tem que ter um caractere '@'!");
(C) alert("Email tem que ter um caractere '@'!");
(D) window.open("Email tem que ter um caractere '@'!");
(E) prompt("Email tem que ter um caractere '@'!");
```

9. O que será escrito pelo trecho de programa abaixo:

```
vet = new Array(3,6," de ", " março");
s = 0;
for (i = 0; i < vet.length; i++) {
    s += vet[i]
}
document.write (s);</pre>
```

- (A) Nada, pois misturar strings e números num array causa um erro de sintaxe.
- (B) "36 de março"
- (C) "6 de março"
- (D) 9
- (E) "9 de março"
- 10. Assinale a opção que melhor descreve a finalidade da função f do código abaixo:

```
function f(s) {
    for ( i = 0; i < s.length; i++ ) {
        c = s.charAt(i);
        if ( (c < '0') || (c > '9')) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

- (A) Verificar se a string s é composta apenas de dígitos.
- (B) Verificar se o tamanho da string s está entre 0 e 9.
- (C) Verificar se existe pelo menos um dígito na string s.
- (D) Verificar se a variável s é uma string.
- (E) Verificar se todos os caracteres da string s são alfabéticos.