

1- Escreva um programa que imprima a cor de fundo, a cor de texto e o título de um documento. Depois exiba uma janela de diálogo informando que a cor de fundo será alterada e após a confirmação do usuário mude a cor de fundo para cinza claro (lightgrey), imprimindo o novo valor da cor. Utilize os métodos `write` e `alert`.

-----Resposta: -----

```
<html>
<head>
    <title>primeira questao</title>
</head>
<body bgcolor=yellow>
<script language="Javascript">
<!--
with ( document )
{
    write("A cor de fundo do documento é : " + bgColor + "<br>");
    write("A cor de texto do documento é : " + fgColor + "<br>");
    write("O título do documento é : " + title + "<br>");

    alert("A cor de fundo do Documento será alterada");

    bgColor = "lightgrey";
    write("A nova cor de fundo é : " + bgColor);
}
//-->
</script>
</body>
</html>
```

2- Escreva o código de uma página como mostrada na figura abaixo, que tenha 3 campos de valores que poderão ser multiplicados ou somados, de acordo com o botão selecionado pelo usuário. Use a função `eval()` para obter o valor numérico digitado pelo usuário em cada um dos campos.

Soma ou Multiplica

Valor 1: Valor 2: Valor 3:

Resultado:

-----Resposta-----

```
<html>
<head>
<title>questao onClick</title>
<script language="JavaScript">
<!--
function som()
{
    with ( document.cal )
        v4.value = eval( v1.value ) + eval( v2.value ) +
                    eval( v3.value );
}
function mul()
{
    with ( document.cal )
        v4.value = eval( v1.value ) * eval( v2.value ) *
                    eval( v3.value );
}
//-->
</script>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<form name="cal">
    <h2>Soma ou Multiplica</h2>
    Valor 1:<input type="text" name="v1" value=""
                size=5 maxlength=5 >
    Valor 2:<input type="text" name="v2" value=""
                size=5 maxlength=5 >
    Valor 3:<input type="text" name="v3" value=""
                size=5 maxlength=5>

    <hr>
    <input type="button" value="Soma"  onclick="som()">
    <input type="button" value="Multiplica"  onclick="mul()">
    <hr>
    Resultado: <input type="text" name="v4" value=""
                size=5 maxlength=5>

</form>
</body>
</html>
```

3- Usando o objeto Date e seus métodos, faça um programa que calcule o numero de dias até o fim do ano.

-----Resposta-----

```
<html>
<head>
<title>questao 3</title>
</head>
<body>
<script language="JavaScript">
<!--
hoje = new Date()

// especifica o fim do ano de 2006
fimDoAno = new Date(2006,11,31,23,59,59,999);

// ajusta o ano atual
fimDoAno.setFullYear(hoje.getFullYear());

// milisegundos po dia
msPorDia = 24 * 60 * 60 * 1000;

// Calcula os dias que faltam no ano
diasRestantes = (fimDoAno.getTime() - hoje.getTime()) / msPorDia;
diasRestantes = Math.round(diasRestantes);

document.write("Faltam ", diasRestantes,
               " dias para o fim deste ano");
//-->
</script>
</body>
</html>
```

4- Escreva um programa javascript que leia um conjunto de strings (terminado pela string vazia), armazene-as em um vetor e depois as imprima primeiro na ordem de leitura e depois na ordem inversa. Para imprimir o vetor utilize sempre a função ImprimeVetor definida abaixo.

```
function ImprimeVetor( vt )
{
    for (i = 0; i < vt.lenght; i++)
        document.write(vt[i] + "<BR>");
}
```

-----Resposta-----

```
ind = 0;
vet = new Array();
stLida = prompt("Digite uma string:", "");
while (stLida != "" )
{
    vet[ind++] = stLida;
    stLida = prompt("Digite uma string:", "");
}

document.write("Vou imprimir na ordem de leitura:<br>");
ImprimeVetor( vet );
document.write("Vou imprimir na ordem inversa:<br>");
ImprimeVetor( vet.reverse() );
```

5- Responda as questões, utilizando as funções setCookie e getCookie definidas abaixo:

```
function setCookie(name, value, expire)
{
    document.cookie = name + "=" + escape(value) +
        ((expire == null) ? "" :
        ("; expires=" + expire.toGMTString()));
}

function getCookie(Name)
{
    var busca = Name + "=";

    if (document.cookie.length > 0)
    {
        inicio = document.cookie.indexOf(busca);
        if (inicio != -1)
        {
            inicio += busca.length ;
            fim = document.cookie.indexOf(";", inicio) ;
            if (fim == -1) fim = document.cookie.length;

            return unescape(document.cookie.substring(inicio, fim));
        }
    }
}
```

- a) Escreva o código da função registro. Esta função recebe como parâmetro uma string e define um cookie de nome "visita", tendo esta string como valor e a validade de um ano.

--- Resposta-----

```
function registro(name)
{
    var today = new Date();
    var expires = new Date();
    expires.setTime( today.getTime() + 1000*60*60*24*365 );
    setCookie("visita", name, expires);
}
```

- b) Uma determinada página tem o aspecto mostrado na figura abaixo quando o usuário a visita pela primeira vez:

Olá visitante...

Cadastre o seu nome:

Se o usuário digitar o seu nome no campo de entrada de texto e clicar no botão, a página é recarregada e passa a ter o aspecto mostrado na figura abaixo (inclusive nas próximas visitas do usuário):

Bem-vindo(a), Filismina

Cadastre o seu nome:

Escreva o código javascript desta página utilizando as funções `getCookie`, `setCookie` e a função `registro` da questão anterior.

-----Resposta-----

```
<html>
<head>
<title>questao 6</title>
</head>
<body>
<script>
var yourname = getCookie("visita");
if (yourname != null)
    document.write("<P><h2>Bem-vindo(a), ", yourname, "</h2>");
else
    document.write("<P>Olá visitante...");
</script>
```

```
<form onSubmit="return false">
  Cadastre o seu nome:
  <INPUT TYPE="text" NAME="username" SIZE= 10>
  <INPUT TYPE="button" value="Registre-se"
    onClick="registro(this.form.username.value); history.go(0)">
</form>
</body>
</html>
```