



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina Criação de Páginas de WEB

AD2 2º semestre de 2016.

Observações importantes:

1. As questões a seguir continuam a implementação do site da loja de material esportivo. Algumas questões fazem referência às questões da primeira avaliação a distância.
 2. Você deve fazer as modificações pedidas na implementação do site e incluí-las no mesmo endereço onde ele foi publicado na primeira avaliação a distância (caso tenha sido publicado) ou entregar os arquivos modificados para o tutor.
 3. **ATENÇÃO:** A avaliação é individual. Caso existam duas ou mais implementações excessivamente coincidentes, independente de qualquer motivo, todas as avaliações envolvidas receberão nota ZERO!
 4. Não serão aceitos trabalhos APENAS em papel. Se desejar o aluno pode TAMBÉM entregar uma listagem da sua avaliação. É imprescindível que o tutor receba todos os arquivos que compõem o site. **A entrega destes arquivos deve ser feita através da plataforma na forma de um arquivo de extensão zip.**
 5. **Não serão aceitos trabalhos em arquivos de texto DOC ou PDF.** Os arquivos HTML, JS ou CSS devem estar individualizados (mesmo que agrupados num ZIP) para que o tutor possa testar seu site.
 6. **Fazer as ADs é muito importante**, não apenas pela nota, mas principalmente pela experiência que permitirá um melhor desempenho nas avaliações presenciais. **Os assuntos abordados na AD podem cair na prova presencial mesmo não tendo sido abordados nos vídeos ou no material escrito.**
-

1. Modifique a página aberta com a seleção do link “Bolas” (questão 3 da AD1) para que os itens da lista numerada virem links, conforme podemos ver na Figura 1. Cada item da lista deve virar um link que ao ser selecionado causa a abertura de uma janela cujo conteúdo é exemplificado nas figuras 2 e 3. O conteúdo das janelas será sempre: um título, uma imagem, uma lista de produtos e um botão para fechar a janela. [2 pontos]

DICA: A altura de cada janela aberta pode variar de acordo com o número de produtos. A imagem pode corresponder a apenas um dos elementos da lista.

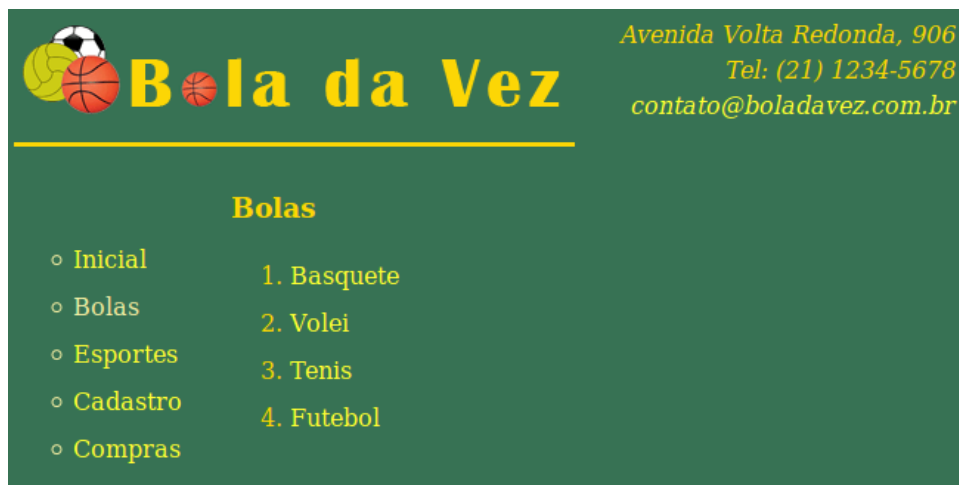


Fig. 1 – Nova página do link Bolas



Fig. 2 – Seleção do link Vôlei



Fig. 3 – Seleção do link Tênis

2. Modifique a página aberta com a seleção do link “Esportes” (questão 4 da AD1) para que a tabela fique com o aspecto mostrado na Figura 4 (duas tabelas). Uma figura vazia (“Vazio.jpg”) aparece centralizada na coluna central da segunda tabela (Fig. 4).

Esportes		
Modalidade	Produto	Marca e Modelo
Basquete	Bola	Wilson
Volei	Bola	---
Tenis	Bola	Wilson
	Raquete	Adams
Futebol	Bola	---
	Camisa	---

Fig. 4 - Nova aparência da tabela da página Esportes

- a) Crie um vetor (ou três) em javascript contendo, para cada produto, três informações: uma string com sua descrição (nome do produto, modalidade, marca e modelo), o nome do arquivo de sua foto e seu preço. [1 ponto]

Esportes		
Modalidade	Produto	Marca e Modelo
Basquete	Bola	Wilson
Volei	Bola	---
Tenis	Bola	Wilson
	Raquete	Adams
Futebol	Bola	---
	Camisa	---

Fig. 5 – Exibição da descrição, foto e do preço da Bola de Basquete Wilson.

- b) Os itens da coluna “Marca e Modelo” devem virar links e combos (quando houver mais de um elemento). Ao selecionar um dos links, será chamada uma função javascript que mostrará na segunda tabela a descrição do produto, sua foto e seu preço, como pode ser observado na Figura 5. **[1 ponto]**
- c) Ao selecionar um item de um dos Combos, será chamada uma função javascript que mostrará na segunda tabela uma descrição do produto (produto, modalidade, marca e modelo), sua foto e seu preço, como pode ser observado na Figura 6. **[1 ponto]**

Esportes		
Modalidade	Produto	Marca e Modelo
Basquete	Bola	Wilson
Volei	Bola	Penalty
Tênis	Bola	Wilson
	Raquete	Adams
Futebol	Bola	---
	Camisa	Nike França

Camisa Nike da França



R\$ 220,00

Fig. 6 – Exibição da descrição, foto e do preço da Camisa Nike da França.

DICA: Use o método `getElementById` para obter o objeto associado a uma determinada tag. Use o campo `innerHTML` para modificar o conteúdo de uma tag Container.

DICA: É necessário modificar as cores dos links (#003333 para não visitado e #005555 para visitado) quando dentro da coluna “Marca e Modelo”.

3. Modifique a página aberta com a seleção do link “Cadastro” (questão 5 da AD1) para incluir a crítica do campo e-mail. Uma função javascript deve ser chamada quando o valor do campo for modificado. Esta função deve fazer três verificações e exibir uma mensagem de alerta caso o usuário saia do campo com um valor de e-mail inválido:

- a) O e-mail deve ter obrigatoriamente um caractere ‘@’ como mostra a figura 7 (também deve ser emitida uma mensagem caso o e-mail tenha mais de um caractere ‘@’). **[1 ponto]**

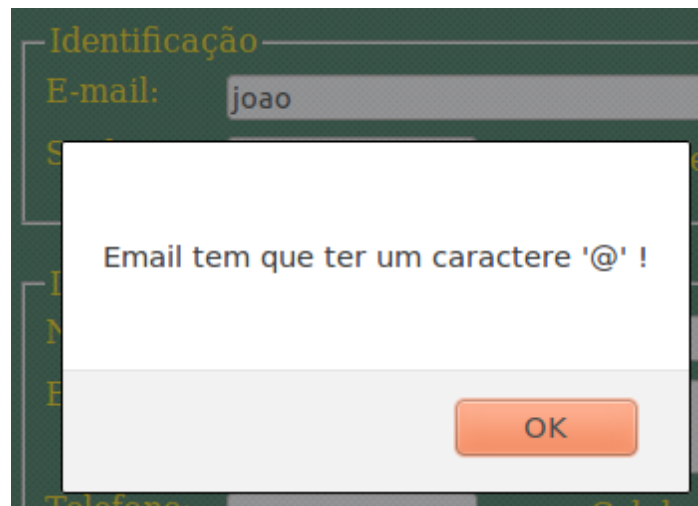


Fig. 7 - Erro de e-mail sem caractere ‘@’.

- b) O e-mail tem de ter pelo menos um caractere ‘.’ após o ‘@’ (fig. 8). **[1 ponto]**

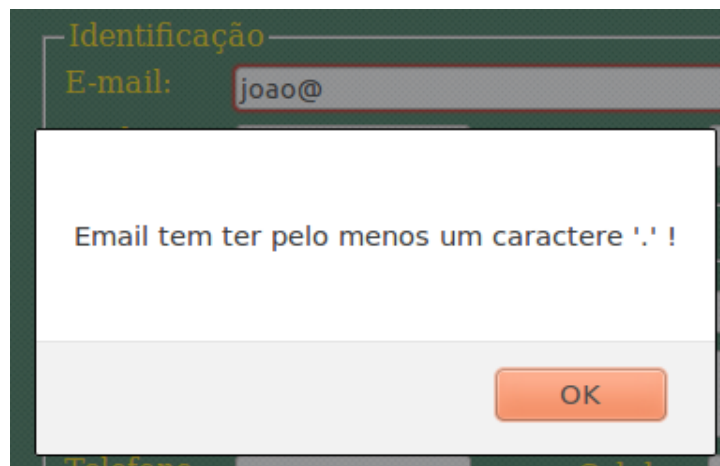


Fig. 8 - Erro de e-mail sem caractere ‘.’ após o ‘@’.

c) O '.' não pode estar imediatamente depois do '@' nem no final do e-mail (fig. 9).

[1 ponto]

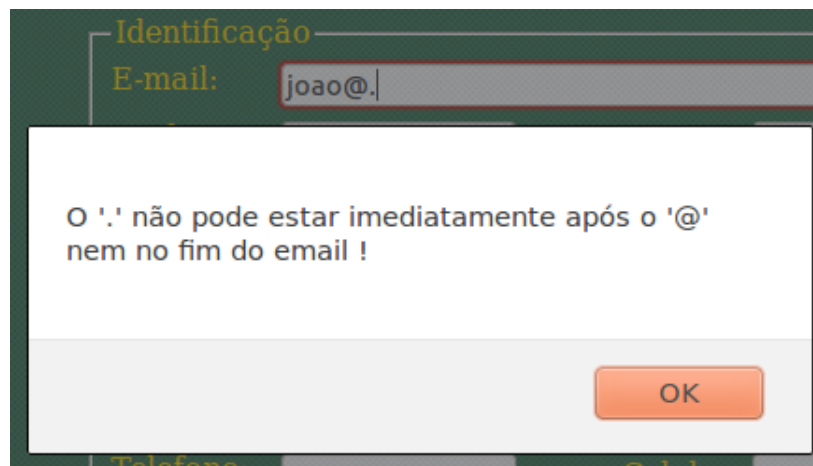


Fig. 9 - Erro de dígitos verificadores incorretos.

4. Modifique a página aberta com a seleção do link “Compras” (questão 6 da AD1) para que o usuário possa selecionar um item na lista de produtos (figura 10). [2 pontos]

The screenshot shows a web interface titled "Lista de Compras e Pagamento". Under the "Produtos:" section, there is a dropdown menu currently displaying "Bola-Tenis-Wilson". The dropdown is open, showing a list of products categorized by sport: **Basquete** (Bola-Basquete-Wilson), **Volei** (Bola-Volei-Wilson, Bola-Volei-Penalty), **Tenis** (Bola-Tenis-Wilson, Raquete-Tenis-Adams), and **Futebol** (Bola-Futebol-Penalty-Matis, Bola-Futebol-Penalty-Ultra, Camisa-Futebol-Adidas-Alemanha, Camisa-Futebol-Nike-Portugal, Camisa-Futebol-Nike-França). A mouse cursor is hovering over "Bola-Tenis-Wilson" in the dropdown. To the right of the dropdown is a "Comprar" button. Further right is a large empty rectangular box. At the bottom right, there is a label "Valor: R\$" followed by an empty input field.

Fig. 10 – Seleção de um item na lista de produtos.

Após a seleção do produto, quando o usuário selecionar o botão “comprar”, a descrição do produto deve ser mostrada na lista de compras e seu preço deve ser acrescentado ao campo “Valor” (figura 11).

The screenshot shows the same web interface as Figure 10, but after a purchase. The "Comprar" button is now highlighted with a mouse cursor. The large rectangular box on the right now contains the text "Bola de Tenis Wilson". The "Valor: R\$" input field at the bottom right now contains the number "45". Below the "Produtos:" section, there is a new section titled "Dados do Cartão" which contains: a "Bandeira:" section with radio buttons for "Visa" (selected), "Master", and "Amex"; a "Validade:" section with two dropdown menus showing "1" and "2016"; and a "Número:" section with an empty input field.

Fig. 11 – Produto inserido na lista de compras e preço computado.

Se um novo produto for selecionado, após a seleção do botão “comprar” sua descrição do deve ser mostrada em uma nova linha da lista de compras e seu preço deve ser acrescentado ao campo “Valor” (figura 12).

The image shows a web form titled "Lista de Compras e Pagamento" (Shopping List and Payment). It is divided into two main sections: "Produtos:" (Products) and "Dados do Cartão:" (Card Data). In the "Produtos:" section, there is a dropdown menu with "Camisa-Futebol-Nike-França" selected and a "Comprar" button. To the right of this section is a list of items: "Bola de Tennis Wilson" and "Camisa Nike da França". In the "Dados do Cartão:" section, there is a "Bandeira:" (Brand) section with radio buttons for "Visa" (selected), "Master", and "Amex". Below this is a "Validade:" (Validity) section with two dropdown menus showing "1" and "2016". At the bottom of this section is a "Número:" (Number) input field. At the bottom right of the form, there is a label "Valor: R\$" followed by a text box containing "265".

Fig. 12 – Acrescentando um novo produto à lista de compras.

DICA: Não esqueça que a soma de string com número é uma concatenação de strings.

DICA: Para mudar de linha no textarea use um caractere de mudança de linha ‘\n’.

DICA: Para obter a descrição e os preços dos produtos você pode utilizar o vetor criado na questão 3.