

AP2 1º semestre de 2012.

1. Indique qual a opção **CORRETA** a partir das seguintes afirmações:

- i. A tag **<script>** só serve para declarar funções em javascript.
- ii. A tag **<script>** só pode ser utilizada na seção **<head>** do documento HTML.
- iii. É possível incluir código Javascript num documento HTML sem usar a tag **<script>**.

(A) Apenas a afirmativa ii é verdadeira.

(B) As afirmativas i e ii são verdadeiras.

(C) Apenas a afirmativa iii é verdadeira.

(D) As afirmativas i e iii são verdadeiras.

(E) Nenhuma das afirmativas é verdadeira.

2. Indique qual a sintaxe correta para criar uma classe de estilo de nome **cadastro** com estilo de fonte (**font-style**) itálico e o alinhamento de texto (**text-align**) centralizado, sabendo que esta classe deve ser aplicada apenas às tags **<h4>**:

(A) `<style class="cadastro" tag="h4" font-style="italic" text-align="center" />`

(B) `cadastro h4 { font-style=" italic "; text-align="center" }`

(C) `h4.class(cadastro) {font-style="italic",text-align="center"}`

(D) `h4.cadastro { font-style: italic; text-align: center; }`

(E) `h4#cadastro { font-style: italic; text-align: center; }`

3. Qual das opções abaixo apresenta uma afirmativa **FALSA** a respeito de objetos?

(A) Os objetos na linguagem javascript podem ser de três tipos: embutidos, do browser ou criados pelo usuário.

(B) O objeto Navigator é um objeto do browser.

(C) Uma variável para guardar um objeto é criada através da invocação de uma função especial chamada construtor.

(D) O objeto String é um objeto do tipo embutido.

(E) O construtor precisa ser executado através do operador *create*.

4. O que faz em javascript o comando mostrado a seguir

```
nome = window.prompt("Qual o seu nome?","");
```

- (A) O comando vai dar erro pois prompt não é um método de window.
- (B) O comando vai dar erro pois tem um parâmetro a mais na chamada do método.
- (C) Abre uma janela com a pergunta "Qual o seu nome?" e espera a resposta do usuário. Atribui a resposta dada à variável nome.**
- (D) O comando vai dar erro pois como javascript é case-sensitive, deveria estar escrito Window.Prompt (em maiúsculas) em lugar de window.prompt.
- (E) O comando vai dar erro pois o segundo parâmetro passado ao método prompt não foi especificado.

5. Assinale a expressão INVÁLIDA na linguagem javascript:

- (A) b = c ! 10;**
- (B) k = i & j;
- (C) a += 10;
- (D) a = b = c = 10;
- (E) x = (y = z) == 10;

6. Qual a afirmação CORRETA que podemos fazer a partir da observação da linha de código javascript mostrada abaixo:

```
document.forms[1].prod.options[2].text = "rádio";
```

- (A) No segundo formulário da página, há uma lista de seleção com, pelo menos, três elementos.**
- (B) O primeiro formulário da página se chama "prod" e o valor do segundo campo de entrada de texto foi modificado para "rádio".
- (C) O valor da segunda opção da lista está sendo modificado para "rádio".
- (D) O trecho de código faz a seleção da segunda opção da lista "prod" do primeiro formulário da página.
- (E) O trecho de código modifica o texto do terceiro botão de rádio do segundo formulário da página.

7. Como se faz para abrir uma janela vazia do navegador, de largura 350 e altura 320, e escrever nesta janela a string "<p>Restaurante</p>"?

- (A) `var j = new Window("j", "_blank", "width=350,height=320");
j.write("<p>Restaurante</p>");`
- (B) `var j = new Window("_blank");
j.open(350, 320);
j.write("<p>Restaurante</p>");`
- (C) `var j = open.window("_blank", "j", 350, 320);
j.document.write("<p>Restaurante</p>");`
- (D) `var j = new Window(350, 320);
j.show("<p>Restaurante</p>");`
- (E) `var j = window.open("", "janela", "width=350,height=320");
j.document.write("<p>Restaurante</p>");`

8. A palavra *this* no código html abaixo pode ser substituída por:

```
<form name="f">  
Tel: <input type="text" maxlength="10" size="10"  
      name="tel" onChange="verificaTel(this)">  
</form>
```

- (A) `f.tel.value`
- (B) `document.f.tel`
- (C) `document.forms[0]`
- (D) `document.f.tel.value`
- (E) `document.forms[1].inputs[1]`

9. Qual a sintaxe correta para executar uma função de nome x que não possui parâmetros?

- (A) `execute(x);`
- (B) `x;`
- (C) `x();`
- (D) `return (x);`
- (E) `function x();`

10. O código abaixo cria um array para armazenar quatro strings (nomes de cores). Qual das opções mostra um trecho de código que, utilizando este array, cria uma tabela de uma linha com quatro células, tendo como cor de fundo uma das cores do Array?

```
cores = new Array( "red", "green", "yellow", "blue" );
```

red	green	yellow	blue
-----	-------	--------	------

- (A)

```
for ( i = 0; i < cores.length; i++ )
    document.write("<table><tr><td bgcolor=", cores[i], ">",
                    cores[i], "</td></tr></table>");
```
- (B)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 0; i < cores.size(); i++ )
    document.write("<td bgcolor=", "cores[i]", ">",
                    "cores[i]", "</td>");
document.write("</tr></table>");
```
- (C)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 1; i <= cores.length; i++ )
    document.write("<td bgcolor='cores[i] '>cores[i]</td>");
document.write("</tr></table>");
```
- (D)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 0; i < cores.length; i++ )
    document.write("<td bgcolor=", cores[i], ">",
                    cores[i], "</td>");
document.write("</tr></table>");
```**
- (E)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 1; i <= cores.size; i++ )
    document.write("<td bgcolor=" + cores[i] + ">" +
                    cores[i] + "</td>");
document.write("</tr></table>");
```