



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Construção de Página WEB

Gabarito da AP2 2º semestre de 2010.

Nome –

Assinatura –

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

1. Prova **sem consulta** e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o **seu nome e assinar** nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. O fato desta prova ser de **múltipla escolha não é garantia de que as próximas desta cadeira** assim também serão.
 6. Todas as questões valem um (1,0) ponto. **Se alguma questão vier a ser anulada a sua pontuação será dividida igualmente entre as demais questões.**
 7. **As respostas** devem ser **escritas** nesta mesma folha, **no quadro de respostas e na linha de respostas abaixo**. Na **linha de respostas** preencha a **letra do item (A, B, C, D, E) correto para cada questão**. Utilize seu caderno de respostas como rascunho.
-

Quadro de Respostas

Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RES	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
POS	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
TA	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E

Linha de Respostas

Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	A	anulada	A	C	D	D	A	E	C	C

1. [1 ponto] Qual das afirmativas abaixo é FALSA?

- (A) O objeto *form* contém informações sobre o formato da página e sua aparência como um todo. **Errada!** O objeto *form* guarda informações sobre os formulários da página
- (B) A linguagem Java Script é *case -sensitive*. **Correta, é diferenciado maiúsculas de minúsculas!**
- (C) O objeto *history* mantém uma lista com todos os sites visitados na sessão atual do browser. **Correta!**
- (D) Os caracteres *//* de comentários devem ser utilizados a cada linha a ser “comentada”. **Correta!**
- (E) O objeto *window* é o de mais alto nível, possuindo propriedades que se aplicam a janela como um todo. **Correta!**

2. [1 ponto] O que será impresso após a execução do código mostrado ao lado.

- (A) 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- (B) **Devem ser escritos números de 1 a 9 um em cada linha.**
- (C) 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
- (D) 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- (E) Devem ser escritos números de 0 a 9 um em cada linha

```
var len = 10;
var i = 0;
while (i < len)
{
    i ++;
    document.writeln(i)
    if (i == 0) break;
}
```

```
var len = 10;
var i = 0;
while (i < len){
//trecho do loop while, que será executado enquanto a
//expressão entre () for verdade ou seja a variavel len for
//maior que i, o qual inicialmente é 0
    i ++;
    document.writeln(i)
//incrementa e escreve o valor de i
//devem ser escritos números de 1 a 10, writeln anexa um
//paço em branco no fim de cada caractere
    if (i == 0) break; }
// sai do loop while se a variável i for zero, não ocorre
//nunca, na verdade
```

A questão estava com todas as opções erradas. É testado 1 ser menor que 10, mas esse é incrementado de um logo que entra no laço, de modo que os números impressos serão de 1 a 10. Assim a resposta correta seria:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

3. [1 ponto] Observe o trecho de código abaixo. Imagine que tenha sido digitado: **Sistemas**
Qual das letras abaixo descreve o quais seriam, no fim do trecho de código, os valores das variáveis **nome** e **posicaoS**?

```

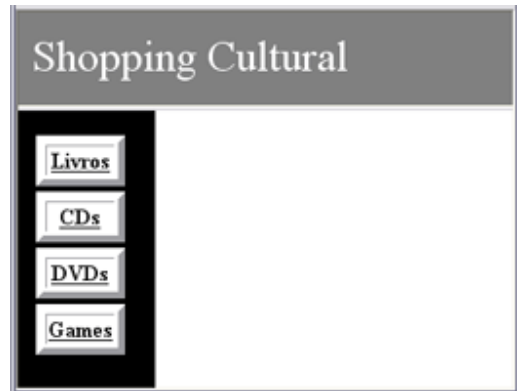
nome=new String(" ");
nome=prompt("Digite seu curso.");
document.write("<p>voce digitou:",nome.toUpperCase());
var posicaoS=0;
posicaoS=nome.lastIndexOf("S");

nome=new String(" ");
nome=prompt("Digite seu curso.");
document.write("<p>voce digitou:",nome.toUpperCase());
//este trecho transformou o digitado para maiúsculo assim nome teria SISTEMAS
var posicaoS=0;
posicaoS=nome.lastIndexOf("S");
//o trecho acima obtém a ultima posição de "S", e como em JavaScripts as strings são
indexadas iniciando em zero , o ultimo S ocorre na posição 7.

```

- (A) **SISTEMAS**, 7
- (B) **Sistemas**, 8
- (C) **sistemas**, 7
- (D) **sistemas**, 8
- (E) **SISTEMAS**, 8

4. [1 ponto] Imagine que você esta construindo a página de uma determinada loja na Internet que é dividida em três frames conforme mostra a figura ao lado. A criação de cada botão do menu é feita através da invocação de uma função que recebe três parâmetros: o tamanho do botão, o texto que aparecerá dentro dele e a URL do arquivo que será aberto pela seleção do botão. Diga qual letra completa o código da definição da **função Botao**, abaixo para que ele funcione adequadamente ao ser chamado pelo trecho:



```

<table>
<script>
Botao(60, "Livros", "livro.html");
Botao(60, "CDs", "cds.html");
Botao(60, "DVDs", "dvds.html");
Botao(60, "Games", "games.html");
</script>
</table>

```

function Botao(....., texto, ender)

```

{   document.write("<tr><td>");
    document.write("<table border=5 bgcolor=white>");
    document.write("<tr><th width=", tam, ">");
    document.write("<a href=", ender, ">");
    document.write(".....");
    document.write(".....");
    document.write("</th></tr></table>");
    document.write("</td></tr>");}

```

- (A) Livros, "", texto
- (B) tam, "", texto
- (C) tam, texto, ""
- (D) "Livros", "", texto
- (E) nenhuma das respostas acima esta correta

O código correto é:

```

function Botao(tam, texto, ender)
{
    document.write("<tr><td>");
    document.write("<table border=5 bgcolor=white>");
    document.write("<tr><th width=", tam, ">");
    document.write("<a href=", ender, ">");
    document.write(texto);
    document.write("</a>");
    document.write("</th></tr></table>");
    document.write("</td></tr>");}

```

5. [1 ponto] Lembrando da sua primeira questão da AD2, diga qual das linha abaixo descreve exatamente o que o código a seguir faz ao ser carregado em um *"browser"*

```

mod=new Date(document.lastModified);
document.write("<p>",mod.getDate(),"/",(mod.getMonth()+1),"</p>");

```

- (A) Inicialmente cria um objeto DATE. Passa-se a ele a última data de atualização do documento; mais tarde é impresso em um parágrafo separado o número do dia e do mês desta data acrescido de uma unidade ambos separados por "/".
- (B) Inicialmente cria um objeto DATE. Passa-se a ele a última data de atualização do documento; mais tarde é impresso neste parágrafo o número do dia e do mês desta data ambos separados por "/".
- (C) Inicialmente cria um objeto DATE. Passa-se a ele a última data de atualização do documento; é impresso no parágrafo o dia e o mês desta data.
- (D) É obtida a data de última atualização do documento, ela é atribuída a um novo objeto do tipo Date, e é impresso em um parágrafo separado o número do dia e do mês desta atualização, separados por "/".
- (E) Estas linhas estão incorretas, vão gerar erro no código

Essa questão de frames se baseou na primeira questão da AD2, onde é pedido incluírem na página automaticamente a data de sua última atualização na forma de uma função a ser incluída em diversas páginas do site que estavam criando:

```
function dataModif()
{
//cria objeto Date
modif=new Date(document.lastModified);
document.write("<p>Atualizado em:",modif.getDate(),"/",(modif.getMonth()+1),"2010");
}
```

6. [1 ponto] Qual das afirmativas abaixo é a CORRETA acerca de elementos da linguagem JavaScript:

- (A) O método **document.write()** tem a finalidade de escrever no documento apenas as strings das mensagens que lhe são especificadas entre aspas. **(falso, pois ele escreve na pagina HTML o que lhe é passado entre parênteses sendo escrito qualquer expressão válida incluindo conteúdo de variáveis e propriedades, apenas para as strings o conteúdo deve ficar entre aspas!)**
- (B) O método **alert()** é uma alternativa ao **document.write()**, ele exibe uma caixa de diálogo com uma mensagem e dois botões: Ok e Cancel. **(falso, pois quem faz isso é o método **confirm()**, que é uma alternativa ao método **alert()**)**
- (C) O método **confirm()** é largamente usado para criação de caixas de diálogos iterativa, ele exibe uma mensagem em uma caixa de diálogo com um botão **OK**. **(falso, pois quem faz isso é o método **alert()**)**
- (D) Uma propriedade de um objeto pode ser vista como uma variável, quando um conteúdo é atribuído a cada propriedade que pode ser alterada simplesmente especificando o nome da propriedade, usando o sinal de igual e lhe atribuindo um novo conteúdo **(correto, por exemplo, documnet.bgColor="red" muda a cor de fundo do documento para vermelho)**.
- (E) Não há afirmativa correta entre as anteriores

7. [1 ponto] Qual das alternativas abaixo completa corretamente uma função setCookie , nas posições pontilhadas, que é uma função que deve fazer a gravação de um cookie, recebendo 3 parâmetros **nome**, **valor** e **expiracao**. De modo que se o conteúdo de **expiracao** for **null** o cookie só conterá o valor de **nome**, e em caso contrário receberá: "**expiracao** = uma data de um valor de expiração":

```
function setCookie ( ..... , valor, expiracao){
document.cookie=nome+"="+escape( ..... )
+(( ..... ==null)?"":(";expira="+ ..... .toGMTString( )))}
```

(A) nome, valor, expiracao e expiracao **correto**

A função completa fica:

```
function setCookie (nome, valor, expiracao){
document.cookie=nome+"="+escape(valor)
+((expiração==null)?"":(";expira="+expiracao.toGMTString( )))}
```

(B) nome, expiracao, expiracao e expiracao **errado**

- (C) nome, valor, valor e expiracao **errado**
- (D) nome, valor, expiracao e valor **errado**
- (E) nome, expiracao, expiracao e valor **errado**

8. [1 ponto] Qual das opções abaixo apresenta corretamente a criação de uma função que usando o Setcookie da questão anterior deve fazer o registro de um usuário durar por um ano?

(A) `Function regitro(nome) {
var hoje = new Date(); var expira = new Date();
expira.setTime(hoje.getTime()+ 1000*60*60*24*365;
setCookie(nome, expira)}` **errado pois getTime a função e não set Time e set cookie tem 3 argumentos.**

(B) `Function regitro(nome) {
var expira = var hoje = new Date();
expira.setTime(hoje.getTime()+ 60*60*24*365);
setCookie(nome, expira)}` **errado pois set Time é em milésimos de Segundo e set cookie tem 3 parametros.**

(C) `Function regitro() {
var expira = var hoje = new Date();
expira.getTime(hoje.setTime()+ 1000*60*60*24*365;
setCookie("visita", expira)}` **errado pois esta trocado a ordem de getTime e setTime e set cookie tem 3 parametros**

(D) `Function regitro(nome) {
var expira = var hoje = new Date();
expira.setTime(hoje.getTime()+ 60*60*24*365;
setCookie("visita", expira)}` **errado pois set Time é em milésimos de Segundo e set cookie tem 3 parametros**

(E) `Function regitro(nome) {
var hoje = new Date(); var expira = new Date();
expira.setTime(hoje.getTime()+ 1000*60*60*24*365;
setCookie("visita", nome, expira)}` **Correta!**

9. [1 ponto] Baseado no trecho de código abaixo dica o que a execução do trecho faz ser escrito na tela

```
Vetor=new Array(34,23,1,45,9,10);  
  
Vetor.pop();Vetor.push(33,22);  
for (i = 0; i < Vetor.length; i++)  
    { document.write(Vetor[i]+" - " );}
```

- (A) 34, 23, 1, 45, 9, 10, 33, 22
- (B) 34 23 1 45 9 33 22
- (C) 34 - 23 - 1 - 45 - 9 - 33 - 22 - **(correta)**
- (D) 34 23 1 45 9 10 33 22
- (E) 34 - 23 - 1 - 45 - 9 - 10- 33 - 22-

O método `.pop()` retira o ultimo elemento do vetor enquanto que o `.push(33, 22)` Adiciona os valores passados como argumento ao método. De modo que o 10 é retirado e adicionado 33 e 22 aos elementos do *array*, na última linha faz-se a impressão de cada elemento do array separado do anterior por “-“.

10. [1 ponto] Qual das afirmativas abaixo apresenta um código que verifica se o primeiro botão **de radio** (ou exclusivo) de um formulário está selecionado.

- (A) `document.form1.radio1.length>=1`
- (B) `if (document.form1.radio1.length>=1)`
- (C) `if (document.form1.radio1[0].checked)` **correto**
- (D) `if (document.form1.radio1[1].value = 0)`
- (E) `document.form1.radio1[1].checked`