

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina Criação de Páginas de WEB AD2 2° semestre de 2018.

Observações importantes:

- 1. As questões a seguir continuam a implementação do site da loja de Moveis de Escritório. Antes de entregar o trabalho, não se esqueça de consertar seus eventuais erros da AD1 conforme o gabarito divulgado. Algumas questões fazem referência às questões da primeira AD.
- 2. Você deve fazer as modificações pedidas no site, gerar um arquivo ZIP com o site completo e postá-lo na atividade correspondente na plataforma. Não se esqueça de confirmar o rascunho como versão definitiva.
- 3. Lembrando que os trabalhos devem ser feitos utilizando editores simples, que não incluam código no texto. Utilize preferencialmente o Notepad (Windows) ou o Gedit (Linux). Outros editores, com esta característica, podem ser utilizados como Notepad++ e PsPad (Windows); Kate e Kwrite (Linux); Coda e TextMate (Mac); ou Gedit, Geany, Atom e Visual Studio Code (Multiplataforma).
- 4. ATENÇÃO: A avaliação é individual. Caso existam duas ou mais implementações excessivamente coincidentes, independente de qualquer motivo, todas as avaliações envolvidas receberão nota ZERO!
- 5. Não serão aceitos trabalhos em papel. O aluno deve postar na atividade determinada na plataforma. É imprescindível que o tutor receba todos os arquivos que compõem o site. A entrega destes arquivos deve ser feita através DA PLATAFORMA na forma de um arquivo de extensão zip.
- 6. Não serão aceitos trabalhos em arquivos de texto DOC ou PDF. Os arquivos HTML, JS ou CSS devem estar individualizados (mesmo que agrupados num ZIP) para que o tutor possa testar seu site.
- 7. Fazer as ADs é muito importante, não apenas pela nota, mas principalmente pela experiência que permitirá um melhor desempenho nas avaliações presenciais. Os assuntos abordados na AD podem cair na prova presencial mesmo não tendo sido abordados nos vídeos ou no material escrito.

1. Modifique a página aberta com a seleção do link "Mesas" (questão 3 da AD1) para que os itens da lista não numerada virem links, conforme podemos ver na Figura 1. Cada item da lista deve virar um link que ao ser selecionado causa a abertura de uma janela cujo conteúdo é exemplificado nas figuras 2 e 3. O conteúdo das janelas será sempre: um título, uma imagem, a descrição do produto (tipo, dimensões e preço) e um botão para fechar a janela. [2 pontos]

DICA: A largura e altura de cada janela é respectivamente 350px e 390px. A imagem corresponde ao produto mostrado na janela.



Fig. 1 – Nova página do link Mesas



Fig. 2 – Seleção do primeiro link



Fig. 3 – Seleção do terceiro link

2. Modifique a página aberta com a seleção do link "Cadeiras" (questão 4 da AD1) para que a tabela fique com o aspecto mostrado na Figura 4. Uma figura vazia ("Vazio.jpg") aparece centralizada na terceira coluna da tabela (Fig. 4).

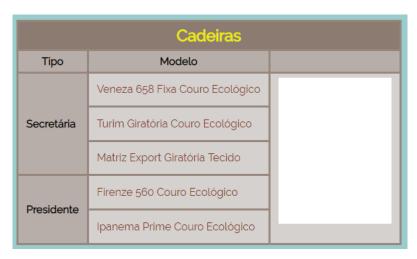


Fig. 4 - Nova aparência da tabela da página Cadeiras

a) Crie um vetor (ou três) em javascript contendo, para cada produto, três informações: uma string com o nome do modelo (primeira palavra da coluna modelo), o nome do arquivo de sua foto e seu preço. [1 ponto]



Fig. 5 – Exibição da descrição, foto e do preço da cadeira Firenze.

b) Os itens da coluna "Modelo" devem virar links. Ao selecionar um dos links, será chamada uma função javascript que mostrará na terceira coluna o nome do modelo, sua foto e seu preço, como pode ser observado na Figura 5. [1 ponto]

DICA: Use o método getElementById para obter o objeto associado a uma determinada tag. Use o campo innerHTML para modificar o conteúdo de uma tag Container.

- 3. Modifique a página aberta com a seleção do link "Compras" (questão 5 da AD1) para incluir a crítica do campo e-mail. Uma função javascript deve ser chamada quando o valor do campo for modificado. Esta função deve fazer três verificações e exibir uma mensagem de alerta caso o usuário saia do campo com um valor de e-mail inválido:
 - a) O e-mail deve ter obrigatoriamente um caractere '@' como mostra a figura 6 (também deve ser emitida uma mensagem caso o e-mail tenha mais de um caractere '@'). [1 ponto]

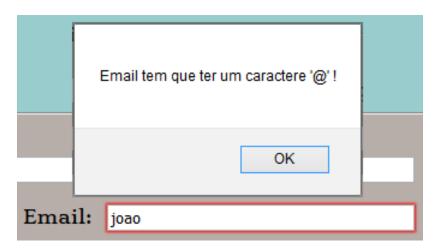


Fig. 6 - Erro de e-mail sem caractere '@'.

b) O e-mail tem de ter pelo menos uma caractere '.' após o '@' (fig. 7). [1 ponto]

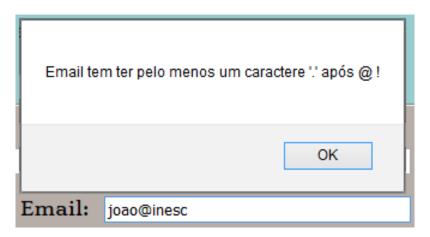


Fig. 7 - Erro de e-mail sem caractere '.' após o '@'.

c) O '.' não pode estar imediatamente depois do '@' nem no final do e-mail (fig. 8).

[1 ponto]

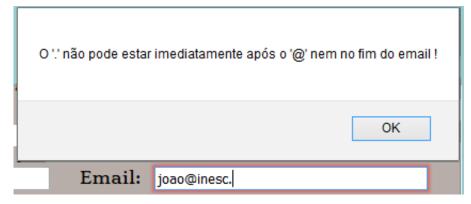


Fig. 8 - Erro de dígitos verificadores incorretos.

- 4. Modifique a página aberta com a seleção do link "Compras" (questão 5 da AD1) para que o usuário possa selecionar itens nas listas de mesas e de cadeiras, montar sua lista de compras e saber quanto vai pagar no total (figura 10).
- a) Crie dois vetores em javascript contendo o primeiro os tipos de mesas e o segundo as informações sobre cada mesa (descrição do produto e preço). Em cada informação sobre uma mesa inclua uma indicação do tipo de mesa através de uma referência a uma posição do outro vetor. Como exemplo observe a figura 9, onde a primeira coluna de cada tabela é o índice do vetor e a última coluna da tabela de mesas indica o tipo de mesa (as três primeiras são do Tipo A e a quarta do Tipo B). O mesmo deve ser aplicado à lista e aos tipos de cadeiras [1 ponto]



Fig. 9 – Vetores de mesas e de tipos de mesa.

b) Utilize a informação destes vetores para montar as respectivas listas de mesas e cadeiras (Figuras 10 e 11). Os vetores de tipos vão gerar os <optgroup> e os vetores de produtos (mesas ou cadeiras) os <option>. [1 ponto]





Fig. 10 – Seleção de um item na lista de mesas.

Fig. 11 – Seleção de um item na lista de cadeiras.

c) Após a seleção de um produto, mesa ou cadeira, a descrição do produto deve ser mostrada na lista de compras e seu preço deve ser acrescentado ao campo "Valor" (figura 12). A lista deve retornar ao valor inicial (nada selecionado). Se um novo produto for selecionado, sua descrição do deve ser mostrada em uma nova linha da lista de compras e seu preço deve ser acrescentado ao campo "Valor" (figura 13).

[1 ponto]



Fig. 12 – Produto inserido na lista de compras e preço computado.



Fig. 13 – Acrescentando um novo produto à lista de compras.

DICA: Não esqueça que a soma de string com número é uma concatenação de strings.

DICA: Para mudar de linha no textarea use um caractere de mudança de linha '\n'.

DICA: Para obter a descrição e os preços dos produtos você pode utilizar os dados utilizados na AD1.