

Gabarito AP2 1º semestre de 2013.

1. Indique qual a opção **CORRETA** a partir das seguintes afirmações:

- i. A tag `<script>` só serve para declarar funções em javascript.
- ii. A tag `<script>` só pode ser utilizada na seção `<head>` do documento HTML.
- iii. É possível incluir código Javascript num documento HTML sem usar a tag `<script>`.

(A) Apenas a afirmativa ii é verdadeira.

(B) As afirmativas i e ii são verdadeiras.

(C) Apenas a afirmativa iii é verdadeira.

(D) As afirmativas i e iii são verdadeiras.

(E) Nenhuma das afirmativas é verdadeira.

2. Como se faz para abrir uma janela vazia do navegador, de largura 290 e altura 310, e escrever nesta janela a string “<h3>Destinos</h3>”?

**(A) `var j = window.open("", "janela", "width=290,height=310");
j.document.write("<h3>Destinos</h3>");`**

(B) `var j = new Window("j", "_blank", "width=290,height=310");
j.write("<h3>Destinos</h3>");`

(C) `var j = new Window("_blank");
j.open(290, 310);
j.write("<h3>Destinos</h3>");`

(D) `var j = open.window("_blank", "j", 290, 310);
j.document.write("<h3>Destinos</h3>");`

(E) `var j = new Window(290, 310);
j.show("<h3>Destinos</h3>");`

3. Qual das opções abaixo apresenta uma afirmativa **FALSA** a respeito de objetos?

(A) Os objetos na linguagem javascript podem ser de três tipos: embutidos, do browser ou criados pelo usuário.

(B) O objeto Navigator é um objeto do browser.

(C) Uma variável para guardar um objeto é criada através da invocação de uma função especial chamada construtor.

(D) O objeto String é um objeto do tipo embutido.

(E) O construtor precisa ser executado através do operador *create*.

4. Qual valor estará armazenado na variável y após a execução da linha de comando mostrada a seguir:

```
y = "15" + "6" * 2;
```

- (A) 27
- (B) "1512"**
- (C) NaN
- (D) 312
- (E) "1562"

5. O que faz em javascript o comando mostrado a seguir

```
nome = window.prompt("Qual o seu nome?", "");
```

- (A) O comando vai dar erro pois prompt não é um método de window.
- (B) O comando vai dar erro pois tem um parâmetro a mais na chamada do método.
- (C) Abre uma janela com a pergunta "Qual o seu nome?" e espera a resposta do usuário. Atribui a resposta dada à variável nome.**
- (D) O comando vai dar erro pois como javascript é case-sensitive, deveria estar escrito Window.Prompt (em maiúsculas) em lugar de window.prompt.
- (E) O comando vai dar erro pois o segundo parâmetro passado ao método prompt não foi especificado.

6. A palavra *this* no código html abaixo pode ser substituída por:

```
<form name="f">  
Tel: <input type="text" maxlength="10" size="10"  
      name="tel" onChange="verificaTel(this)">  
</form>
```

- (A) f.tel.value
- (B) document.f.tel**
- (C) document.forms[0]
- (D) document.f.tel.value
- (E) document.forms[1].inputs[1]

7. O código abaixo cria um array para armazenar quatro strings (nomes de cores). Qual das opções mostra um trecho de código que, utilizando este array, cria uma tabela de uma linha com quatro células, tendo como cor de fundo uma das cores do Array?

```
cores = new Array( "red", "green", "yellow", "blue" );
```

red	green	yellow	blue
-----	-------	--------	------

- (A)

```
for ( i = 0; i < cores.length; i++ )
    document.write("<table><tr><td bgcolor=", cores[i], ">",
                    cores[i], "</td></tr></table>");
```
- (B)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 0; i < cores.size(); i++ )
    document.write("<td bgcolor=", "cores[i]", ">",
                    "cores[i]", "</td>");
document.write("</tr></table>");
```
- (C)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 1; i <= cores.length; i++ )
    document.write("<td bgcolor='cores[i] '>cores[i]</td>");
document.write("</tr></table>");
```
- (D)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 0; i < cores.length; i++ )
    document.write("<td bgcolor=", cores[i], ">",
                    cores[i], "</td>");
document.write("</tr></table>");
```**
- (E)

```
document.write("<table><tr>");
for ( i = 1; i <= cores.size; i++ )
    document.write("<td bgcolor=" + cores[i] + ">" +
                    cores[i] + "</td>");
document.write("</tr></table>");
```

8. O que será impresso pelo seguinte trecho de programa:

```
function soma (a,b,r) {  
    var r = a + b;  
    document.write (r," / ");  
}  
x = 0;  
soma (7, 8, x);  
document.write (x,"<br>");
```

(A) 0 / 0

(B) 15 / 15

(C) 15 / 0

(D) r / x

(E) Não é possível determinar.

9. O que será impresso após a execução do código abaixo?

```
function f(a) {  
    b = 4; c = 8;  
    switch (a) {  
        case 1: c = 10;  
        case 2: b = 5; break;  
        case 3: c = 5; break;  
        default: b = 9;  
    }  
    return b + c;  
}  
  
document.write(f(1), " - ", f(2), " - ", f(3), " - ", f(4));
```

(A) 17 - 15 - 13 - 9

(B) 14 - 14 - 14 - 17

(C) 14 - 13 - 9 - 17

(D) 15 - 13 - 9 - 17

(E) 15 - 13 - 9 - 12

10. Em uma página HTML foi criada uma tabela conforme indicado no trecho de código abaixo. Qual das opções apresenta a linha de código que deve ser utilizada para modificar o que é visualizado no interior da célula chamada “precoTotal”?

```
<table><tr><th>Preço por Pessoa</th>  
  <th colspan="2" id="precoTotal"></th></tr></table>
```

- (A) `document.precoTotal.innerHTML = "R$ 720,00";`
- (B) `document.getElementById("precoTotal").write("R$ 570,00");`
- (C) `document.div("precoTotal").html = "R$ 890,00";`
- (D) `document.element["precoTotal"].innerHTML = "R$ 900,00";`
- (E) `document.getElementById("precoTotal").innerHTML = "R$ 30,00";`