

Nome –

Assinatura –

---

**OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:**

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
  2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
  3. Você pode usar lápis para responder as questões.
  4. Ao final da prova devolva as folhas de questões com o quadro de respostas preenchido. Basta indicar claramente qual a opção selecionada (não é necessário preencher o quadrado todo).
  5. **O fato desta prova ser de múltipla escolha não é garantia de que as próximas provas também serão.**
  6. **Todas as questões valem UM ponto. Se alguma questão tiver de ser anulada a sua pontuação será dividida igualmente entre as demais questões.**
  7. **As respostas devem ser escritas nesta mesma folha, no quadro de respostas abaixo. Esta folha deve ser a primeira folha de sua prova. Utilize seu caderno de respostas como rascunho.**
- 

**Quadro de Respostas**

Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RESPOSTA	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
	E	E	D	E	E	D	E	E	E	D

A figura ao lado mostra uma tabela criada com o trecho de código abaixo. Primeiro a tabela é criada (por HTML) e posteriormente a célula da direita é preenchida com uma lista não numerada com o nome de tipos de dança. A lista é criada através da execução

Danças	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ballet</li><li>• Jazz</li><li>• Sapateado</li></ul>
--------	---

de uma função em javascript que obtém o nome das danças de um vetor. Baseado nestas informações responda as próximas questões sobre os trechos de código omitidos:

```
<script>
*1*
function MostraDanca() {
    var strLista;
    *2*
    *3*
}
</script>
<table>
<tr><td>Danças</td><td id="danca"></td></tr>
</table>
<script>*4*</script>
```

1. O trecho indicado por \*1\* serve para criar o vetor de três posições, tabDancas, para conter as strings "Ballet", "Jazz" e "Sapateado". Qual das opções abaixo é uma forma INCORRETA de criar um vetor com estas características?

- (A) `tabDancas = new Array();`  
`tabDancas[0] = "Ballet";`  
`tabDancas[1] = "Jazz";`  
`tabDancas[2] = "Sapateado";`
- (B) `tabDancas = new Array( "Ballet", "Jazz", "Sapateado" );`
- (C) `tabDancas = [ "Ballet", "Jazz", "Sapateado" ];`
- (D) `tabDancas = new Array(3, "Ballet", "Jazz", "Sapateado");`**
- (E) `tabDancas = new Array(3);`  
`tabDancas[0] = "Ballet";`  
`tabDancas[1] = "Jazz";`  
`tabDancas[2] = "Sapateado";`

2. O trecho indicado por \*2\* utiliza o vetor tabDancas para criar uma lista não numerada em HTML e armazená-la na string strLista. Qual das opções abaixo mostra como percorrer este vetor para gerar a lista exibida na célula direita da figura:

- (A) 

```
for ( i = 1; i <= tabDancas.length; i += 1 )
    strLista += "<ul><li>" + tabDancas[i] + "</li></ul>";
```
- (B) 

```
for ( i = 0; i < tabDancas.length; i++ ) {
    strLista = "<ul>";
    strLista += "<li>" + tabDancas[i] + "</li>";
    strLista += "</ul>"; }
```
- (C) 

```
strLista = "<ul>";
for ( i = 0; i < tabDancas.length; i++ )
    strLista += "<li>" + tabDancas[i] + "</li>";
strLista += "</ul>";
```
- (D) 

```
for ( i = 0; i < tabDancas.length; i++ )
    strLista += "<ul>";
    strLista += "<li>" + tabDancas[i] + "</li>";
    strLista += "</ul>";
```
- (E) 

```
strLista = "<ul>";
for ( i = 1; i < 3; i += 1 )
    strLista += "<li>" + tabDancas[i] + "</li>";
strLista += "</ul>";
```

3. O trecho indicado por \*3\* é usado para modificar o interior da célula chamada “danca” para mostrar a lista incluída na variável strLista. Qual das opções apresenta a linha de código que deve ser utilizada para modificar o que é visualizado no interior desta célula?

- (A) 

```
document.getElementById("danca").innerHTML = strLista;
```
- (B) 

```
document.danca.html = strLista;
```
- (C) 

```
td["dança"].innerHTML = strLista;
```
- (D) 

```
document.td("danca").html = strLista;
```
- (E) 

```
document.Element["danca"].innerHTML = strLista;
```

4. No trecho indicado por \*4\* é feita a invocação da função “MostraDanca”. Qual a sintaxe correta para executar esta função já que ela não recebe parâmetros?

- (A) `return (MostraDanca);`
- (B) **`MostraDanca();`**
- (C) `execute MostraDanca;`
- (D) `MostraDanca;`
- (E) `function MostraDanca();`

5. Qual das afirmativas abaixo é FALSA?

- (A) A definição do comando ***for*** é composta por uma atribuição, o teste de uma condição e um comando de incremento. A atribuição é executada apenas uma vez, antes do início do laço.
- (B) O comportamento do comando ***do-while*** é idêntico ao do comando ***while***, a não ser pelo fato de que, no primeiro comando, o laço é executado pelo menos uma vez, já que a condição de parada só é testada no final.
- (C) O comando ***continue*** interrompe a iteração atual do laço, passando imediatamente à próxima iteração.
- (D) O comando ***break*** permite a interrupção de um laço antes que a condição de parada principal seja satisfeita. Neste caso, ele deve ser utilizado após um desvio condicional que teste uma condição para o fim do laço.
- (E) **Os comandos *break* e *continue* apenas podem ser usados no interior de comandos de laço, sua utilização em qualquer outro tipo de comando implica em erro de execução e interrupção do programa.**

6. Assinale a expressão INVÁLIDA na linguagem javascript:

- (A) `x = (y = z) == 10;`
- (B) `a = b = c = 10;`
- (C) **`b = c ! 10;`**
- (D) `k = i & j;`
- (E) `a += 10;`

O código abaixo é a definição de uma função javascript que abre uma janela contendo um parágrafo e um botão. O acionamento deste botão pelo usuário deve causar o fechamento desta janela. Baseado nestas informações responda as próximas questões sobre os trechos de código omitidos.

```
function Mostra( nc ) {  
    *5*  
    with (jan.document) {  
        write("<p align='justify'>", tabDescrip[nc], "</p>");  
        write("<form><input type='button' value='Fechar' ");  
        write("*6* /></form>");  
        close();  
    }  
}
```

7. O trecho indicado por \*5\* serve para abrir uma janela vazia, de nome “danca”, de largura 350 e altura 280, guardando uma referência para ela na variável “jan”. Qual das opções abaixo PERMITE abrir uma janela com estas características?

- (A) **var jan = window.open("", "danca", "width=350,height=280");**
- (B) var jan = new Window(); jan.open(350, 280);
- (C) open.window(jan, "danca", 350, 280 );
- (D) var jan = new Window(350, 280); jan.open("danca");
- (E) var jan = open.window( "danca", 350, 280, "blank" );

8. Qual o atributo deve ser colocado em \*6\* para que o botão feche a janela quando acionado pelo usuário?

- (A) close='onClick'
- (B) onClick='document.close();'
- (C) onSelect='jan.close();'
- (D) **onClick='window.close();'**
- (E) onClick='close(jan);'

9. O que será impresso após a execução do código abaixo:

```
for ( i = 0; i < 13; i += 2 ) {  
    if ( (i % 3) == 0 )  
        continue;  
    document.write( i, " " );  
}
```

(A) 0 6 12

**(B) 2 4 8 10**

(C) 2 4 6 8 10

(D) 2 4 6 10 12

(E) 0 2 4 6 8 10 12

10. São considerados objetos embutidos ou predefinidos na linguagem Javascript:

(A) int, char e float

(B) Window, Document e Navigator

(C) parseInt e parseFloat

**(D) Date, Array, String e Math**

(E) prompt, alert e confirm