

**Gabarito da Primeira Avaliação à Distância**

1. (1,0) O tamanho da entrada de um problema computacional está em função das variáveis  $n$  e  $m$ . Coloque as seguintes funções em ordem crescente de complexidade, sabendo que  $m = O(n \log n)$ :  $O(m^2 + n)$ ,  $O(m \log n)$ ,  $O(mn^2)$ ,  $O(m^2n)$ ,  $O(m^2 + \log n)$ .

Resposta:  $O(m \log n) < O(m^2 + n) = O(m^2 + \log n) < O(mn^2) < O(m^2n)$ .

2. (1,5) Todas as afirmações abaixo são falsas. Explique o porquê.

- a. Se um limite inferior para um problema  $P$  é  $n^2$ , então nenhum algoritmo ótimo para  $P$  pode ter complexidade de caso médio  $O(n \log n)$ .

Resposta: O limite inferior de um problema  $P$  diz respeito somente ao pior caso dos algoritmos que resolvem  $P$ . Nada podemos afirmar a respeito da complexidade média de um algoritmo com base em um limite inferior de  $P$ .

- b. Se a entrada de um problema  $P$  tem tamanho  $O(m + n)$ , então qualquer algoritmo para  $P$  tem complexidade de melhor caso  $\Theta(m + n)$ .

Resposta: O tamanho da entrada de um problema  $P$  é um limite inferior natural para  $P$ . No entanto, o limite inferior se aplica somente ao pior caso dos algoritmos para  $P$ . Mesmo que exista um algoritmo ótimo para  $P$  com pior caso  $\Theta(m + n)$ , não podemos afirmar que o melhor caso deste algoritmo também será  $\Theta(m + n)$ . Neste caso, poderíamos apenas afirmar que o melhor caso do algoritmo é  $O(m + n)$ .

- c. Se todos os algoritmos para um problema  $P$  têm complexidades de pior caso  $\Omega(n^2)$ , e um certo algoritmo  $A$  para  $P$  tem complexidade  $O(n^2)$ , então  $A$  é ótimo.

Resposta: Só podemos afirmar que um algoritmo é ótimo quando sua complexidade de pior caso for da mesma ordem de grandeza que o limite inferior do problema correspondente.

3. (1,5) Faça um algoritmo para uma cadeia de supermercados. Este algoritmo recebe como entrada uma lista  $L$  desordenada com  $N$  elementos, correspondendo às vendas efetuadas em um mês. Cada elemento  $L[i]$  corresponde a uma venda e contém dois campos:  $L[i].nome$  (contendo o nome do cliente para o qual a venda foi efetuada), e  $L[i].valor$  (contendo o valor daquela venda). O algoritmo deve ordenar as vendas de acordo com as seguintes regras: na ordenação final, os nomes dos clientes crescem em ordem alfabética, e se um mesmo cliente efetuou várias compras, estas devem estar em ordem crescente de valor.

Resposta:

para  $i := 1$  até  $n - 1$  faça

$menor := i$

    para  $j := i + 1$  até  $n$  faça

        se  $L[j].nome < L[menor].nome$  então

$menor := j$

    senão

        se  $L[j].nome = L[menor].nome$  então

            se  $L[j].valor < L[menor].valor$  então

$menor := j$

$nome\_aux := L[i].nome$

$valor\_aux := L[i].valor$

$L[i].nome := L[menor].nome$

$L[i].valor := L[menor].valor$

$L[menor].nome := nome\_aux$

$L[menor].valor := valor\_aux$

4. (1,5) Determinar a expressão da complexidade média de uma busca NÃO ORDENADA de  $n$  chaves, em que a probabilidade de busca da chave  $i$  vale metade da probabilidade de busca da chave  $i + 1$ ,  $i = 1, \dots, n - 1$ . Supor, ainda, que a probabilidade de a chave procurada se encontrar na lista é igual a 50%. Sua resposta deve vir em função de  $n$ . Faça uma breve discussão sobre a fórmula obtida para a complexidade média: por que ela faz sentido? (Reveja a transparência 11 da aula 7: ali você encontra um exemplo de como fazer uma discussão sobre a fórmula final obtida).

Resposta:

Seja  $p$  a probabilidade de busca da chave 1. Temos então que  $p + 2p + 2^2p + \dots + 2^{n-1}p = 0,5$ . Logo,

$$\begin{aligned} p \sum_{i=1}^n 2^{i-1} &= \frac{1}{2} \\ p(2^n - 1) &= \frac{1}{2} \\ p &= \frac{1}{2(2^n - 1)} \end{aligned}$$

A expressão da complexidade média neste caso é dada por:

$$\begin{aligned} C.M. &= \sum_{i=1}^n (t_i \cdot p_i) + 0,5n \\ &= \sum_{i=1}^n (i \cdot 2^{i-1} p) + 0,5n \\ &= p \cdot \sum_{i=1}^n (i \cdot 2^{i-1}) + 0,5n \\ &= \frac{1}{2(2^n - 1)} \sum_{i=1}^n (i \cdot 2^{i-1}) + 0,5n \end{aligned}$$

Para analisarmos a fórmula obtida para a complexidade média em relação a  $n$ , consideremos alguns valores de  $n$  e os valores correspondentes de complexidade média dados pela fórmula obtida: para  $n = 10$ , temos  $C.M. \approx 9,5$ ; para  $n = 50$ ,  $C.M. \approx 49,5$  e para  $n = 100$ ,  $C.M. \approx 99,5$ . O valor bem alto obtido para  $C.M.$  (entre  $n - 1$  e  $n$ ) é condizente com a distribuição das probabilidades. Além de a entrada correspondente ao fracasso (que custa  $n$  passos) ser de 50%, a probabilidade de sucesso da entrada  $E_n$  é praticamente igual à soma das probabilidades de todas as demais entradas de sucesso.

5. (1,5) Escreva um algoritmo RECURSIVO baseado no método de divisão e conquista para encontrar o maior e o menor elementos de uma lista com  $n$  elementos, baseado no seguinte princípio: divide-se a lista ao meio e encontra-se recursivamente o maior e menor elementos de cada uma das metades; a seguir, combina-se as duas soluções parciais na solução final. Qual é a complexidade do seu algoritmo?

Resposta: Sejam  $V$  o vetor com  $n$  elementos, indexado de 1 a  $n$ ,  $MAX(a, b)$  e  $MIN(a, b)$  funções que calculam, respectivamente, o maior e o menor valor entre  $\{a, b\}$ . A complexidade do algoritmo é  $\Theta(n)$ .

Chamada externa: *maior\_menor*(1,  $n$ )

```

função maior_menor( $i, j$ )
  se  $i = j$  então
    retornar ( $V[i], V[i]$ )
  senão
    se  $j = i + 1$  então
      retornar ( $MAX(V[i], V[j]), MIN(V[i], V[j])$ )
    senão
      meio =  $(i + j)/2$ 
      ( $maior1, menor1$ ) = maior_menor( $i, meio$ )
      ( $maior2, menor2$ ) = maior_menor( $meio + 1, j$ )
      retornar ( $MAX(maior1, maior2), MIN(menor1, menor2)$ )

```

6. (1,5) Sejam  $F_1$  e  $F_2$  duas filas, onde cada elemento da fila corresponde a uma pessoa, e o valor armazenado na fila é a idade da pessoa em questão. As filas estão em ordem, no sentido de que o primeiro elemento de  $F_1$  (ou  $F_2$ ) é a pessoa mais idosa desta fila, o segundo é a segunda pessoa mais idosa desta fila, etc. Apresentar um algoritmo que construa uma fila única por esta ordem de idades. Se  $F_1$  contém  $n$  elementos e  $F_2$  contém  $m$  elementos, o seu algoritmo deve ter complexidade  $\Theta(n + m)$ .

Resposta: Seja  $F_3$  a fila resultante,  $|F_3| = n + m$ .

```

 $i := 1$ ;           // utilizado para percorrer  $F_1$ 
 $j := 1$ ;           // utilizado para percorrer  $F_2$ 
 $k := 1$ ;           // utilizado para percorrer  $F_3$ 
enquanto  $i \leq n$  e  $j \leq m$  faça
  se  $F_1[i] < F_2[j]$  então
     $F_3[k] := F_1[i]$ 
     $i := i + 1$ 
  senão
     $F_3[k] := F_2[j]$ 
     $j := j + 1$ 
   $k := k + 1$ 
enquanto  $i \leq n$  faça           // caso  $F_1$  não tenha chegado ao fim
   $F_3[k] := F_1[i]$ 
   $i := i + 1$ 
   $k := k + 1$ 
enquanto  $j \leq m$  faça           // caso  $F_2$  não tenha chegado ao fim
   $F_3[k] := F_2[j]$ 
   $j := j + 1$ 
   $k := k + 1$ 

```

7. (2,5) Faça um algoritmo não recursivo para resolver o problema da Torre de Hanói, utilizando pilhas. Este problema é mais difícil, então a pontuação dele vale um bônus na nota. É claro que se a soma dos pontos das suas questões ultrapassar 10,0, então a sua nota será apenas 10,0.

Resposta: Considere uma pilha  $P$ , que armazena uma estrutura de dados da seguinte forma:  $(X, Y, Z, n)$ , tal que  $X, Y, Z$  indicam pinos e  $n$  armazena um inteiro positivo. Sejam  $A, B, C$  os pinos de origem, trabalho e destino, respectivamente, e  $n$  o número de discos do problema.

Algoritmo:

```

topo := 1
P[topo] := (A, B, C, n)
enquanto topo > 0 faça
    (X, Y, Z, n) := P[topo]
    topo := topo - 1
    se n = 1 então mover(X, Z)           % move o disco do topo de X para Z
    senão
        topo := topo + 1
        P[topo] := (Y, X, Z, n - 1)
        topo := topo + 1
        P[topo] := (X, Y, Z, 1)
        topo := topo + 1
        P[topo] := (X, Z, Y, n - 1)

```