

### Segunda Avaliação à Distância

*A questão 5 vale dois pontos, e as demais valem um ponto cada.*

1. Uma palavra é um *palíndromo* se a sequência de letras que a forma é a mesma, quer seja lida da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda (exemplo: *radar*). Escrever um algoritmo eficiente para reconhecer se uma dada palavra é um palíndromo. Escolher a estrutura de dados conveniente para representar a palavra.

Resposta:

Podemos armazenar a palavra de entrada numa *lista duplamente encadeada*.

Nesse caso, o algoritmo que reconhece se uma palavra é palíndromo fica assim (o nó-cabeça é apontado por *ptlista*):

$p1 := ptlista \uparrow .post$  % ponteiro que anda para a frente

$p2 := ptlista \uparrow .ant$  % ponteiro que anda para trás

se  $p1 = \lambda$

então “palavra vazia”

senão repita

se  $p1 \uparrow .info \neq p2 \uparrow .info$

então “não é palíndromo – abandonar o *repita!!*”

senão  $p1 := p1 \uparrow .post$ ;  $p2 := p2 \uparrow .ant$

até que  $p1 = p2$  ou  $p1 \uparrow .post = p2$

2. Apresentar o algoritmo de alteração do campo *info* de uma lista circular encadeada com nó-cabeça.

Resposta:

Devemos inicialmente localizar o nó com chave  $x$  na lista, e depois trocar a informação corresponde a este nó. Assim fica o algoritmo (o nó-cabeça é apontado por *ptlista*):

$ptlista \uparrow .chave := x$  % sentinela colocado no nó-cabeça

$pont := ptlista \uparrow .prox$  % ponteiro para percorrer a lista

enquanto  $pont \uparrow .chave \neq x$  faça  $pont := pont \uparrow .prox$

se  $pont \neq ptlista$

então  $pont \uparrow .info := novo - valor$  % chave localizada

senão “chave não localizada” % paramos na sentinela

3. Prove ou dê contra-exemplo: Uma árvore binária pode ser construída, de forma única, a partir dos seus percursos em pré-ordem e ordem simétrica.

Resposta:

A afirmação é verdadeira. Suponha que o percurso em pré-ordem é dado pela sequência de nós  $x_1x_2 \dots x_n$ , e que o percurso em ordem simétrica é dado pela sequência de nós  $y_1y_2 \dots y_n$ . Sabemos que a raiz da árvore é o nó  $x_1$ . Suponha que  $x_1 = y_j$  no percurso em ordem simétrica. Sabemos portanto que os nós  $y_1 \dots y_{j-1}$  pertencem à sub-árvore esquerda  $T_E$  da raiz, e que os nós  $y_{j+1} \dots y_n$  pertencem à sub-árvore  $T_D$  direita da raiz. Aplicando recursivamente o mesmo raciocínio a  $T_E$  e  $T_D$ , conseguimos reconstruir a árvore binária original de forma única.

4. Prove ou dê contra-exemplo: Uma árvore binária pode ser construída, de forma única, a partir dos seus percursos em pré-ordem e pós-ordem.

Resposta:

A afirmação é falsa. Considere duas árvores binárias  $T_1$  e  $T_2$ , onde cada uma delas contém apenas dois nós  $A$  e  $B$  de forma que:

- em  $T_1$ ,  $B$  é filho esquerdo de  $A$ ;
- em  $T_2$ ,  $B$  é filho direito de  $A$ .

Para ambas as árvores acima, o percurso em pré-ordem é  $AB$  e o percurso em pós-ordem é  $BA$ . No entanto, elas são distintas.

5. Determinar a árvore binária de custo mínimo relativa às seguintes frequências:  $f_1 = 1, f_2 = 3, f_3 = 2, f'_0 = 2, f'_1 = 2, f'_2 = 1, f'_3 = 0$ .

Resposta:

As matrizes do algoritmo de cálculo da árvore ótima são:

Matriz dos custos  $c[i, j]$ :

0	5	14	19
-	0	6	11
-	-	0	3
-	-	-	-

Matriz dos valores  $F[i, j]$ :

2	5	9	11
-	2	6	8
-	-	1	3
-	-	-	0

Matriz dos valores minimizantes  $k$ :

-	1	2	2
-	-	2	2
-	-	-	3
-	-	-	-

Da última matriz acima, segue que a árvore binária de custo ótimo tem raiz  $s_2$ , e portanto filho esquerdo  $s_1$  e filho direito  $s_3$ .

6. Prove ou dê contra-exemplo: Toda árvore AVL é rubro-negra.

Resposta:

A afirmação é verdadeira. (Fica implícito, é claro, que a árvore AVL já está munida de nós externos.)

Para provar esta afirmação, precisamos do seguinte fato: “Duas árvores rubro-negras  $T_1$  e  $T_2$  cujas alturas diferem em no máximo uma unidade podem ser coloridas de modo que suas raízes recebam valores de posto idênticos”.

(Lembre-se de que  $\text{posto}(v)$  é igual ao número de nós negros encontrados em *qualquer* caminho de  $v$  a uma folha.)

O fato acima pode ser provado do seguinte modo. Colora dois caminhos de comprimento máximo  $c_1$  e  $c_2$  pertencentes a  $T_1$  e  $T_2$ , respectivamente, alternando nós negros e rubros, de baixo para cima. Suponha sem perda de generalidade que o comprimento de  $c_1$  seja menor ou igual que o comprimento de  $c_2$ . Se a raiz  $v$  de  $T_1$  tornou-se rubra e a raiz  $w$  de  $T_2$  tornou-se negra, troque a cor de  $v$ . Em qualquer outro caso, mantenha a coloração obtida. Dessa forma, garantiremos que em ambos os caminhos  $c_1$  e  $c_2$  o número  $k$  de nós negros é o mesmo. A seguir, colora os demais nós de  $T_1$  e  $T_2$  adequadamente, de modo que todos os caminhos ascendentes da forma nó externo  $\rightarrow$  raiz tenham  $k$  nós negros, tanto em  $T_1$  como em  $T_2$ . No final, teremos  $\text{posto}(v) = \text{posto}(w)$ .

Provado este fato, fica fácil provar a afirmação, também por indução. Inicialmente, pode-se mostrar por verificação exaustiva que todas as árvores AVL com altura no máximo 4 são rubro-negras.

Seja agora  $T$  uma árvore AVL com altura  $h \geq 5$ . Removendo-se a raiz de  $T$ , obtemos duas árvores AVL  $T_1$  e  $T_2$  com alturas menores ou iguais a 4. Pela hipótese de indução,  $T_1$  e  $T_2$  são rubro-negras. Além disso, pela definição de árvore AVL, suas alturas diferem em no máximo uma unidade. Logo, pelo fato enunciado no início,  $T_1$  e  $T_2$  podem ser coloridas de modo que suas raízes recebam postos idênticos. Basta agora colorir a raiz de  $T$  como negra para concluir que  $T$  é realmente uma árvore rubro-negra.

7. Determinar os valores dos números mínimo e máximo de nós (chaves) que uma árvore B de ordem  $d$  pode armazenar.

Resposta:

Nos cálculos abaixo, a altura  $h$  da árvore B satisfaz  $h \geq 1$ .

O número mínimo de chaves é atingido quando a árvore tem o menor número possível de páginas, que é (veja a pg. 162 do livro-texto):

$$1 + \frac{2}{d}[(d+1)^{h-1} - 1].$$

Além disso, cada página neste caso tem  $d$  chaves, exceto a raiz, que possui uma única chave. Logo, o número mínimo de chaves é dado pela expressão.

$$n_{\min} = 1 + d \left( \frac{2[(d+1)^{h-1} - 1]}{d} \right) = 2(d+1)^{h-1} - 1.$$

Já o número máximo de chaves é atingido quando a árvore tem o maior número possível de páginas, que é (veja a pg. 162 do livro-texto):

$$\frac{(2d+1)^h - 1}{2d}.$$

Além disso, cada página neste caso tem  $2d$  chaves. Logo, o número máximo de chaves é dado pela expressão.

$$n_{\max} = 2d \left\lceil \frac{(2d+1)^h - 1}{2d} \right\rceil = (2d+1)^h - 1.$$

8. Determine o heap obtido pela aplicação do algoritmo de construção às seguintes prioridades: 18, 25, 41, 34, 14, 10, 52, 50, 48.

Resposta:

Os passos do algoritmo de complexidade  $O(n)$  são os seguintes:

Início: 18, 25, 41, 34, 14, 10, 52, 50, 48

Descer 34: 18, 25, 41, 50, 14, 10, 52, 34, 48

Descer 41: 18, 25, 52, 50, 14, 10, 41, 34, 48

Descer 25: 18, 50, 52, 48, 14, 10, 41, 34, 25

Descer 18: 52, 50, 41, 48, 14, 10, 18, 34, 25  $\rightarrow$  heap final!

9. Descrever um algoritmo de inserção em uma tabela de dispersão por encadeamento aberto, supondo a não-existência de remoções.

Resposta:

Suponha que  $x$  é a chave a ser incluída na tabela  $T[0 \dots m-1]$ , de tamanho  $m$ .

O algoritmo é:

$end := h(x) \bmod m$

$pont := T[end]$     % ponteiros para percorrer a lista

$achou := falso$

enquanto  $pont \neq \lambda$  faça

$ant := pont$

    se  $pont \uparrow .chave = x$

        então  $achou := verdadeiro$ ;  $pont := \lambda$     %  $x$  já está na lista

    senão  $pont := pont \uparrow .prox$

```
se achou = falso então
  ocupar(pt)
  pt ↑ .chave := x
  pt ↑ .prox := λ
se T[end] = λ
  então T[end] := pt
  senão ant ↑ .prox := pt
```