



Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação
Disciplina: Estrutura de Dados e Algoritmos
Gabarito da AP3 - Segundo semestre de 2010

Nome -

Assinatura -

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

1. (Valor 4,0): Responder se cada afirmativa abaixo é falsa ou verdadeira, *justificando a resposta*, em cada caso:

- (a) Uma árvore binária com n nós, que possua o número máximo de folhas é necessariamente cheia.

Resposta: Falso. Para $n = 5$, por exemplo, a árvore binária possui no máximo 3 folhas, mas não é possível obtermos uma árvore cheia com este número de nós.

- (b) A complexidade de pior caso do algoritmo Heapsort (que utiliza um heap para efetuar a ordenação de uma lista de elementos) é expressa por uma função f que satisfaz $f = \Omega(n^2)$.

Resposta: Falso. A complexidade de pior caso do algoritmo Heapsort é $\Theta(n \log n)$. A função $f = n \log n$ não é $\Omega(n^2)$ (mas sim $\Omega(n \log n)$).

- (c) Seja um algoritmo cuja entrada consiste de um número inteiro n . Se o número de passos deste algoritmo for igual a n , e cada passo for executado em tempo constante, pode-se afirmar que o algoritmo possui complexidade linear no tamanho da entrada.

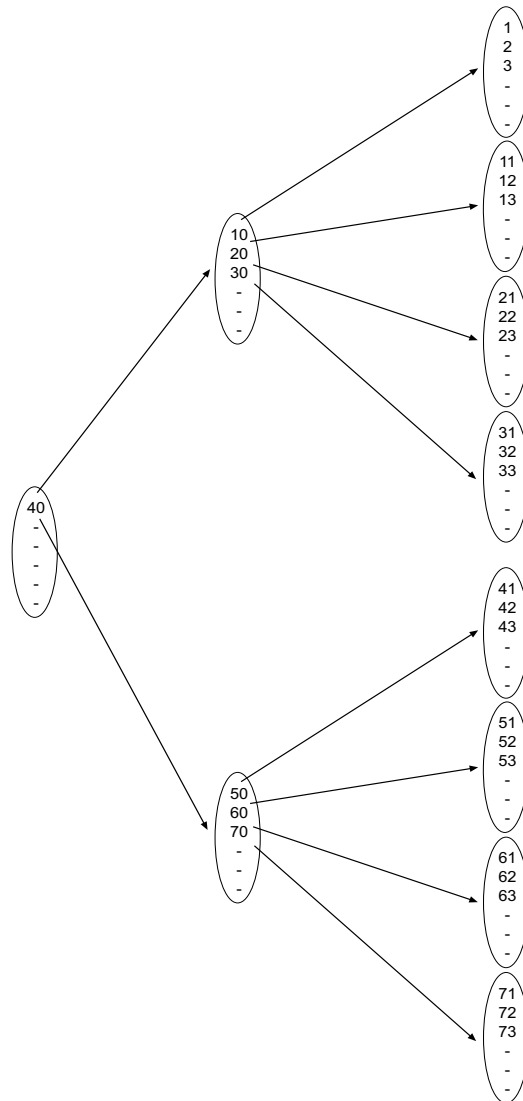
Resposta: Verdadeiro. Neste caso, a complexidade do algoritmo é $O(n)$, sendo portanto linear no tamanho da entrada.

- (d) Sejam dois algoritmos distintos que resolvem um mesmo problema. Se ambos forem ótimos, pode-se concluir que ambos possuem complexidades idênticas de pior caso, e complexidades idênticas de melhor caso.

Resposta: Falso. Sendo ambos os algoritmos ótimos, podemos apenas concluir que suas complexidades de pior caso são da mesma de grandeza. Nada podemos afirmar a respeito da complexidade de melhor caso destes algoritmos.

2. (Valor 1,0): Desenhar uma árvore B de ordem 3 e altura 3 que contenha um número mínimo de chaves. Indique os valores das chaves que escolheu, para cada nó da árvore. Além disso, desenhe cuidadosamente os ponteiros, de acordo com a definição.

Resposta:



3. (Valor 2,0): Suponha um conjunto de n chaves x , formado pelos n primeiros múltiplos do número 7. Determinar o número de colisões que seriam obtidas mediante a aplicação das funções de dispersão h , seguintes. Justificar as respostas, em cada caso.

(a) $h = x \bmod 7$

Resposta: $n-1$ colisões. Neste caso, todas as chaves são sinônimas.

A primeira chave, 7, é colocada no endereço 0. A partir daí, as $n - 1$ chaves restantes geram $n - 1$ colisões.

(b) $h = x \bmod 14$

Resposta: $n - 2$ colisões. A primeira chave é colocada no endereço 7, e a segunda chave, 14, no endereço 0. A partir da terceira, todas as chaves são colocadas alternadamente no endereço 7 e no endereço 0, gerando $n - 2$ colisões.

(c) $h = x \bmod 5$

Resposta: $n - 5$ colisões. A chave 7 é colocada no endereço 2, a chave 14 no endereço 4, a chave 21 no endereço 1, a chave 28 no endereço 3 e a chave 35 no endereço 0. A partir da sexta chave (42), todas geram colisões.

(d) $h = x$

Resposta: Nenhuma colisão. Neste caso, as n chaves ocupam n endereços distintos.

4. (Valor 3,0): Seja T uma árvore binária com n nós, representada por três vetores, E, D e R , onde para cada nó i , $1 \leq i \leq n$, $E(i)$, $D(i)$ e $R(i)$ informam o índice do filho esquerdo de i , o índice do filho direito de i , e o rótulo de i , respectivamente. Além disso, a variável *raiz* contém o índice da raiz de T . Pede-se:

- (a) Escrever um algoritmo para determinar um percurso em ordem simétrica para T .

Resposta: Considere que os vetores são indexados de 1 a n .

$E(i) = 0$ ($D(i) = 0$) indica que o nó i não possui filho esquerdo (direito). O algoritmo percorre a árvore T recursivamente em ordem simétrica.

procedimento *simet*(i)

se $E(i) \neq 0$ então

simet($E(i)$)

visita $R(i)$

se $D(i) \neq 0$ então

simet($D(i)$)

Chamada externa: *simet(raiz)*

(b) Escrever um algoritmo para determinar o número de folhas de T .

Resposta: Um nó i é folha quando não possui filhos ($E(i) = 0$ e $D(i) = 0$). O algoritmo percorre os vetores E e D , somando a quantidade de nós que atendem a essa condição.

```
folhas = 0
para  $i = 1$  até  $n$  faça
    se  $E(i) = 0$  e  $D(i) = 0$  então
         $folhas = folhas + 1$ 
imprimir folhas
```

Observação: Os algoritmos devem ser acompanhados de um texto que explique a idéia utilizada.