



Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação  
Disciplina: Estrutura de Dados e Algoritmos  
Gabarito da AP1 - Primeiro Semestre de 2009

Nome -

Assinatura -

---

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
  2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
  3. Você pode usar lápis para responder as questões.
  4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
  5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

1. (Valor 1,5) Explicar, com precisão os seguintes conceitos:

- Complexidade de caso médio.

Resposta: Sejam  $A$  um algoritmo,  $E = \{E_1, \dots, E_m\}$  o conjunto de todas as entradas possíveis de  $A$  e  $t_i$  o número de passos efetuados por  $A$ , quando a entrada for  $E_i$ . A complexidade de caso médio é definida por  $\sum_{1 \leq i \leq m} p_i t_i$ , onde  $p_i$  é a probabilidade de ocorrência da entrada  $E_i$ .

- Notação  $O$ .

Resposta: Sejam  $f, h$  funções reais de variável inteira  $n$ . Dizemos que  $f$  é  $O(h)$  quando existirem constante  $c > 0$  e um valor inteiro  $n_0$  tais que:  $n > n_0 \Rightarrow f(n) \leq c \cdot h(n)$ . A função  $h$  atua como limite superior para valores assintóticos da função  $f$ .

- Lista encadeada.

Resposta: É uma lista cujos nós encontram-se aleatoriamente dispostos na memória e são interligados por ponteiros, que indicam a posição do próximo elemento da tabela.

2. (Valor 2,5) Dadas duas listas  $L_1$  e  $L_2$ , simplesmente encadeadas, com  $n$  nós cada, descrever um algoritmo para verificar se  $L_1$  representa a inversão de  $L_2$ . Isto é, o algoritmo deve verificar se os nós de  $L_1$  são exatamente os nós de  $L_2$ , porém em ordem inversa. Pede-se:

- Descrever a estratégia geral do algoritmo, em palavras.

Resposta: O algoritmo percorre a lista  $L_1$ , armazenando cada elemento em uma pilha  $P$ . Dessa forma, os elementos de  $L_1$  são acessados em  $P$  na ordem inversa. Em seguida, os elementos de  $P$  são comparados um a um com a lista  $L_2$ . Caso a comparação seja positiva para todos os  $n$  elementos, então  $L_1$  é a inversão de  $L_2$ .

- Descrever o algoritmo, supondo que as listas  $L_1$  e  $L_2$  estão armazenadas com a utilização de ponteiros.

Resposta:

Algoritmo:

```
topo := 0
pont1 := ptlista1 ↑ .prox
enquanto pont1 ≠ λ faça
    topo := topo + 1
    P[topo] := pont1 ↑ .info
    pont1 := pont1 ↑ .prox

igual := verdadeiro
pont2 := ptlista2 ↑ .prox
enquanto (igual e pont2 ≠ λ) faça
    se P[topo] = pont2 ↑ .info então
        topo := topo - 1
        pont2 := pont2 ↑ .prox
    senão
        igual := falso

se igual então
    imprimir ("L1 representa a inversão de L2")
senão
    imprimir ("L1 não representa a inversão de L2")
```

- Determinar e justificar a complexidade do algoritmo.

Resposta: A complexidade do algoritmo é  $\theta(n)$ , uma vez que percorre as listas  $L_1$  e  $L_2$  exatamente uma vez, e executa um número constante de passos para cada elemento das listas.

3. (Valor 2,5) Seja uma estrutura de dados  $E$  composta por duas filas  $F_1$  e  $F_2$ , que compartilham a mesma área de tamanho correspondente a  $n$  nós. No caso,  $F_1$  e  $F_2$  compartilham o mesmo vetor de  $n$  elementos, com  $F_1$  se desenvolvendo sequencialmente da extremidade esquerda do vetor para a direita, enquanto que  $F_2$  ocupa as posições a partir da extremidade direita e se desenvolve, em sequência, para a esquerda. Pede-se:

- Formular um algoritmo para inserir dados nesta estrutura. A entrada deste algoritmo consiste da estrutura  $E$ , do dado a ser in-

serido e da informação em qual fila  $F_1$  ou  $F_2$  deve ser realizada a inserção.

Resposta: Sejam  $ini1$  e  $ini2$  ( $fim1$  e  $fim2$ ) as variáveis que apontam para o início (fim) das filas  $F_1$  e  $F_2$ , respectivamente. Inicialmente, temos  $ini1 = ini2 = fim1 = fim2 = 0$ , indicando que  $F_1$  e  $F_2$  estão vazias. Seja  $b$  uma variável booleana que indica em qual fila o dado será inserido.  $b = verdadeiro$  indica inserção na fila  $F_1$ .

#### Algoritmo:

```

se  $fim2 = (fim1 + 1)$  então
    overflow
senão
    se  $b$  então
        se  $ini1 = 0$  então           %  $F_1$  está vazia
             $ini1 := 1, fim1 := 1$ 
        senão
             $fim1 := fim1 + 1$ 
             $E[fim1] := novo-valor$ 
    senão
        se  $ini2 = 0$  então           %  $F_2$  está vazia
             $ini2 := n, fim2 := n$ 
        senão
             $fim2 := fim2 - 1$ 
             $E[fim2] := novo-valor$ 

```

- Descrever as condições de overflow e underflow na estrutura.

Resposta: Ocorre overflow quando  $fim2 = (fim1 + 1)$  e tentamos inserir um dado em  $F_1$  ou em  $F_2$ . Ocorre underflow quando  $ini1 = fim1 = 0$  e tentamos remover um dado de  $F_1$ , ou quando  $ini2 = fim2 = 0$  e tentamos remover um dado de  $F_2$ .

- Determinar e justificar a complexidade da inserção.

Resposta: A complexidade da inserção é  $O(1)$ , já que é executado um número constante de passos.

4. (Valor 1,5) Dê as definições de:

- árvore binária completa

Resposta: Uma árvore binária completa é aquela em que, se  $v$  é um nó tal que alguma subárvore de  $v$  é vazia, então  $v$  se localiza ou no último ou no penúltimo nível da árvore.

- árvore binária cheia

Resposta: Uma árvore binária cheia é aquela em que, se  $v$  é um nó com alguma de suas subárvores vazias, então  $v$  se localiza no último nível.

- árvore estritamente binária

Resposta: Uma árvore estritamente binária é uma árvore binária em que cada nó possui 0 ou 2 filhos.

5. (Valor 2,0) Escrever o algoritmo de busca binária em uma lista ordenada com chaves  $s_1, \dots, s_n$ , sendo  $s_1 < \dots < s_n$ . Em seguida, calcular exatamente o número de comparações entre chaves que o algoritmo realiza, supondo  $n = 33$  e que a chave procurada esteja na décima posição, da esquerda para a direita.

Resposta:

função *busca-bin*( $L, i, f, x$ )

se  $i > f$  então *retornar* -1

senão

$meio := \lfloor (i + f) / 2 \rfloor$

se  $L[meio] = x$  então *retornar*  $meio$

senão

se  $L[meio] < x$  então *retornar* *busca-bin*( $L, meio + 1, f, x$ )

senão *retornar* *busca-bin*( $L, i, meio - 1, x$ )

São realizadas 4 comparações.