



Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação
Disciplina: Estrutura de Dados e Algoritmos
AP3 - Primeiro Semestre de 2006

Nome -

Assinatura -

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

1. (2,5) Descreva um algoritmo que, tendo como entrada uma lista com n elementos distintos, encontra os dois maiores elementos da lista. Qual é a complexidade do seu algoritmo?

Resposta:

Seja L uma lista seqüencial com n elementos. Ao final da execução do algoritmo abaixo, a variável *maior1* conterá o maior elemento de L e a variável *maior2*, o segundo maior.

se $n \geq 2$ então

se $L[1] > L[2]$

então $maior1 := L[1]; maior2 := L[2]$

senão $maior1 := L[2]; maior2 := L[1]$

para $i = 3 \cdots n$ faça

se $L[i] > maior1$

então $maior2 := maior1; maior1 := L[i]$

senão

se $L[i] > maior2$ então

$maior2 := L[i]$

A complexidade do algoritmo é $O(n)$.

2. (2,5) Explique como efetuar a inclusão de um nó numa árvore AVL.

Resposta:

Após efetuar a inclusão de um nó q , percorre-se o caminho ascendente que vai de q até a raiz, e verifica-se se existe algum nó p que se tornou desregulado (isto é, tal que a diferença de altura entre as duas subárvores de p tornou-se maior que um.)

Em caso afirmativo, podemos aplicar uma transformação apropriada para regulá-lo. Temos quatro casos, descritos a seguir. A notação para a compreensão dos casos é a seguinte: o nó u é o filho de p no caminho até q ; $h_E(x)$ e $h_D(x)$ denotam as alturas das subárvores esquerda e direita do nó x , respectivamente. Para melhor visualização dos casos, reveja a aula 24.

Caso 1: $h_E(p) > h_D(p)$ e $h_E(u) > h_D(u)$.
Aplique a *rotação direita*.

Caso 2: $h_D(p) > h_E(p)$ e $h_D(u) > h_E(u)$.
Aplique a *rotação esquerda*.

Caso 3: $h_E(p) > h_D(p)$ e $h_D(u) > h_E(u)$.
Aplique a *rotação dupla direita*.

Caso 4: $h_D(p) > h_E(p)$ e $h_E(u) > h_D(u)$.
Aplique a *rotação dupla esquerda*.

3. (2,5) Desenhe e explique os passos intermediários do algoritmo de ordenação *Heapsort* ao seguinte vetor de entrada: 34, 23, 89, 12, 67, 58, 45.

Resposta:

Algoritmo Heapsort:

```
arranjar( $n$ )  
 $m := n$   
enquanto  $m > 1$  faça  
     $T[1] \Leftrightarrow T[m]$   
     $m := m - 1$   
    descer(1,  $m$ )
```

Os passos do algoritmo são os seguintes:

| | |
|-------------------------------|----------------------------|
| Início: | 34, 23, 89, 12, 67, 58, 45 |
| Descer(3,7): | 34, 23, 89, 12, 67, 58, 45 |
| Descer(2,7): | 34, 67, 89, 12, 23, 58, 45 |
| Descer(1,7): | 89, 67, 58, 12, 23, 34, 45 |
| $T[1] \Leftrightarrow T[7]$: | 45, 67, 58, 12, 23, 34, 89 |
| Descer(1,6): | 67, 45, 58, 12, 23, 34, 89 |
| $T[1] \Leftrightarrow T[6]$: | 34, 45, 58, 12, 23, 67, 89 |
| Descer(1,5): | 58, 45, 34, 12, 23, 67, 89 |
| $T[1] \Leftrightarrow T[5]$: | 23, 45, 34, 12, 58, 67, 89 |

Descer(1,4): 45, 23, 34, 12, 58, 67, 89
 $T[1] \Leftrightarrow T[4]$: 12, 23, 34, 45, 58, 67, 89
 Descer(1,3): 34, 23, 12, 45, 58, 67, 89
 $T[1] \Leftrightarrow T[3]$: 12, 23, 34, 45, 58, 67, 89
 Descer(1,2): 23, 12, 34, 45, 58, 67, 89
 $T[1] \Leftrightarrow T[2]$: 12, 23, 34, 45, 58, 67, 89 \rightarrow Ordenado!

4. (2,5) Explique como funciona uma tabela de dispersão em que as colisões são tratadas por encadeamento exterior.

Resposta:

O tratamento de colisões por encadeamento exterior consiste em manter m listas encadeadas, uma para cada possível endereço-base. Um campo para o encadeamento deve ser acrescentado a cada nó. Os nós correspondentes aos endereços-base são apenas nós-cabeça para essas listas. Para buscar uma chave x na tabela T , calcula-se $h(x) = x \bmod m$ e procura-se x na lista encadeada correspondente ao endereço-base $h(x)$. A inclusão de uma nova chave x é feita no final da lista encadeada correspondente ao endereço-base $h(x)$.