



Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação  
Disciplina: Estrutura de Dados e Algoritmos  
AP3 - Segundo semestre de 2008

Nome -

Assinatura -

---

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
  2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
  3. Você pode usar lápis para responder as questões.
  4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
  5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

1. Forneça as definições dos seguintes conceitos:

(a) (1,0) Algoritmo ótimo para um problema.

Resposta: Um algoritmo é ótimo quando sua complexidade de pior caso é igual ao limite inferior para o problema.

(b) (1,0) Árvore binária de busca.

Resposta: Seja  $S = \{s_1, \dots, s_n\}$  o conjunto de chaves satisfazendo  $s_1 < \dots < s_n$ . Uma árvore binária de busca para  $S$  é uma árvore binária rotulada  $T$ , com as seguintes características:

(i)  $T$  possui  $n$  nós. Cada nó  $v$  corresponde a uma chave distinta  $s_j \in S$  e possui como rótulo o valor  $r(v) = s_j$ .

(ii) Seja um nó  $v$  de  $T$ . Seja também  $v_1$ , pertencente à subárvore esquerda de  $v$ . Então,  $r(v_1) < r(v)$ . Analogamente, se  $v_2$  pertence à subárvore direita de  $v$ ,  $r(v_2) > r(v)$ .

(c) (1,0) Complexidade de melhor caso de um algoritmo.

Resposta: Sejam  $A$  um algoritmo,  $E = \{E_1, \dots, E_n\}$  o conjunto de todas as entradas possíveis de  $A$  e  $t_i$  o número de passos efetuados por  $A$ , quando a entrada for  $E_i$ . A complexidade de melhor caso de  $A$  é definida por  $\min_{E_i \in E} \{t_i \mid E_i \in E\}$ .

2. (2,0) Escreva um algoritmo que execute a seguinte tarefa: Dada uma árvore binária  $T$ , com  $n$  nós, e dado um nó  $v$  de  $T$ , encontrar o nó que imediatamente sucede  $v$ , em um percurso em ordem simétrica.

Resposta:

```
achou-v := falso           % indica se o nó v foi encontrado
achou-prox := falso        % indica se o sucessor de v foi encontrado
se ptraiiz  $\neq \lambda$  então
    simet(ptraiiz)
se (achou-v = falso) então
    imprimir ("Nó v não encontrado.")
senão
    se (achou-prox = falso) então
        imprimir ("v é o último nó visitado em T pelo percurso
                    em ordem simétrica.")
```

**procedimento**  $\text{simet}(pt)$

```

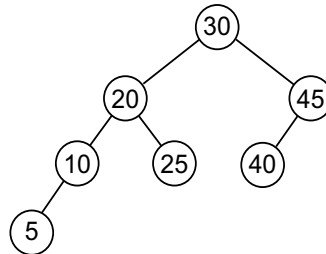
se  $(pt \uparrow .esq \neq \lambda)$  então
     $\text{simet}(pt \uparrow .esq)$ 
se  $\text{achou-}v = \text{falso}$  então
    se  $pt \uparrow .chave = v$  então
         $\text{achou-}v = \text{verdadeiro}$ 
senão
    se  $\text{achou-prox} = \text{falso}$  então
         $\text{achou-prox} = \text{verdadeiro}$ 
    imprimir ("Sucessor de  $v$ : ",  $pt \uparrow .info$ )
se  $\text{achou-prox} = \text{falso}$  então
    se  $(pt \uparrow .dir \neq \lambda)$  então
         $\text{simet}(pt \uparrow .dir)$ 

```

3. Desenhe a árvore  $T$  de altura 4 e que satisfaça às seguintes condições, em cada caso.

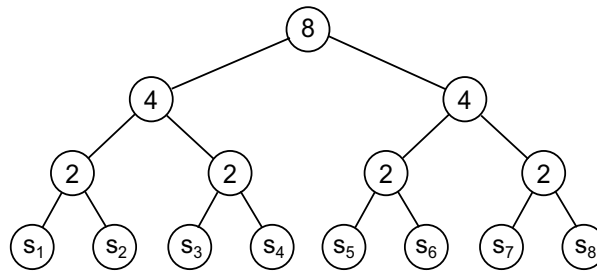
- (a) (1,5)  $T$  é uma árvore AVL e possui um número mínimo de nós. Não se esqueça de colocar os valores das chaves dentro de cada nó.

Resposta:



- (b) (1,5)  $T$  é uma árvore de Huffman e possui um número máximo de nós. Não se esqueça de colocar os valores dos pesos dentro de cada nó.

Resposta: Para  $f_1 = f_2 = \dots = f_8 = 1$ , temos a seguinte árvore de Huffman:



4. (1,0) Para a seqüência abaixo, responda se ela corresponde ou não a um heap (lista de prioridade). Justifique.

89 87 76 80 79 77 54 43 42 32 21

Resposta: Não. Em um heap, temos que as chaves  $s_1, \dots, s_n$  satisfazem à propriedade  $s_i \leq s_{\lfloor i/2 \rfloor}$ , para  $1 < i \leq n$ . Na seqüência dada, temos  $s_6 > s_3$ .

5. (1,0) Dado um heap  $T$  com  $n$  nós, descrever o algoritmo para aumentar a prioridade de um dado nó  $i$  de  $T$ . Supor que as chaves de  $T$  sejam  $s_1, \dots, s_n$ .

Resposta: Ao aumentarmos a prioridade de um nó, este é realocado de forma correta “subindo-se” pelo caminho que leva à raiz da árvore através de trocas, até que sua prioridade seja menor ou igual à prioridade de seu pai. O algoritmo correspondente a esta operação é dado abaixo:

**procedimento** subir( $i$ )

$j := \lfloor i/2 \rfloor$

se  $j \geq 1$  então

se  $T[i].chave > T[j].chave$  então

$T[i] \leftrightarrow T[j]$

subir( $j$ )