

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Estrutura de Dados e Algoritmos AP1 - Primeiro Semestre de 2006

Nome -Assinatura -

Observações:

- 1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
- 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
- 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
- 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
- 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

1. (2,5) Considere a sequência f_1, f_2, \ldots, f_j dada pela seguinte fórmula recorrente, onde k é um inteiro positivo:

$$f_j = j - 1$$
, para $1 \le j \le k$
 $f_j = f_{j-1} + f_{j-2}$, para $j > k$

onde f_j é o j-ésimo termo da sequência.

Exemplo: se k = 4, a sequência é $0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, \dots$

Escreva um algoritmo recursivo que calcule f_j . Comente sobre a complexidade deste algoritmo.

```
função \mathrm{F}(j) se 1 \leq j \leq k então retorne j-1 senão retorne \mathrm{F}(j-1) + \mathrm{F}(j-2)
```

A complexidade desta função é exponencial em j, pois o número de chamadas recursivas na árvore de recursão cresce exponencialmente. O número de chamadas recursivas R(j) para $1 \leq j \leq k$ é 0, e a partir daí R(j) = R(j-1) + R(j-2) + 2 para $n \geq 3$. A sequência dos valores R(j) a partir do k-ésimo termo é $0, 2, 4, 8, 14, 24, 40, \ldots$, que cresce exponencialmente.

2. (2,5) Descreva o algorimo de ordenação pelo $m\acute{e}todo~da~bolha$, onde a entrada é lista com $n \geq 1$ elementos. Mostre um exemplo de execução para n=6, desenhando todos os passos intermediários de trocas de elementos.

Entrada do algoritmo: vetor V com n elementos, desordenados

para
$$i=1\dots n$$
 faça
$$BOLHA:=i$$
enquanto $BOLHA>1$ faça
$$se\ V[BOLHA]< V[BOLHA-1]$$
então $AUX:=V[BOLHA-1]$

$$V[BOLHA-1] := V[BOLHA]$$

$$V[BOLHA] := AUX$$

$$BOLHA := BOLHA-1$$
 senão
$$BOLHA := 1$$

Um exemplo: (a bolha está marcada com *)

```
20*
            17
                              18
      13
                  11
                        14
20
      13*
            17
                  11
                        14
                              18
13*
      20
            17
                  11
                        14
                              18
            17*
13
      20
                  11
                        14
                              18
      17*
13
            20
                  11
                        14
                              18
            20
                  11*
                        14
13
      17
                              18
            11*
13
      17
                  20
                        14
                              18
      11*
13
            17
                        14
                  11
                              18
11*
      13
            17
                  20
                        14
                              18
11
      13
            17
                  20
                        14*
                              18
11
            17
                  14*
                        20
      13
                              18
11
      13
            14*
                  17
                        20
                              18
11
                        20
                              18*
      13
            14
                  17
                        18*
11
      13
            14
                  17
                              20
```

3. (2,5) Descreva o algoritmo de remoção de listas simplesmente encadeadas. Comente sobre a complexidade deste algoritmo.

No algoritmo abaixo, assuma que o nó cabeça da lista encadeada está apontado pelo ponteiro ptlista, e que x é a chave a ser removida. Obs: λ é o ponteiro nulo.

Assuma que a lista é ordenada.

```
ant:=ptlista;\ pont:=\lambda\quad\% ant e pont são ponteiros auxiliares ptr:=ptlista\quad\% ptr é um ponteiro que percorre a lista enquanto ptr\neq\lambda faça \operatorname{se}\ ptr\uparrow.chave< x \operatorname{então} ant:=ptr;\ ptr:=ptr\uparrow.prox \operatorname{senão}
```

```
\operatorname{se}\ ptr \uparrow .chave = x \operatorname{ent\~ao}\ pont := ptr ptr := \lambda \operatorname{se}\ pont = \lambda \operatorname{ent\~ao}\ \text{``elemento n\~ao est\'a na lista''} \operatorname{sen\~ao} \operatorname{ant} \uparrow .prox := pont \uparrow .prox \quad \% \operatorname{acertar lista} \operatorname{valor} - \operatorname{recuperado} := pont \uparrow .info \operatorname{desocupar}(pont)
```

fim-do-algoritmo

A complexidade de pior caso do algoritmo anterior é O(n), pois no pior caso pode-se ter que percorrer toda a lista para encontrar o ponto exato de inserção (ou concluir que o elemento já existe na lista).

- 4. (2.5 0.5 ponto cada) Dê as definições de:
 - árvore binária completa

É aquela que apresenta a seguinte propriedade: se v é um nó tal que alguma subárvore de v é vazia, então v se localiza ou no último ou no penúltimo nível da árvore.

• árvore binária cheia

É aquela que apresenta a seguinte propriedade: se v é um nó tal que alguma subárvore de v é vazia, então v se localiza no último nível da árvore.

- árvore estritamente binária
 - É aquela que apresenta a seguinte propriedade: todo nó v possui ou zero ou dois filhos.
- nível de um nó

É o número de nós no caminho da raiz até v.

• altura de um nó

É o número de nós do maior caminho de v até um de seus descendentes.