

Primeira Avaliação à Distância

1. (1,0) Escreva as seguintes funções em notação: Θ

$n^2 + \log^2 n$; $2n^2 - 3$; $n^2 \log n$; $\log n + \sqrt{n}$; $n! + 2n$

R: Podemos afirmar que as funções são, respectivamente:

$\Theta(n^2)$, $\Theta(n^2)$, $\Theta(n^2 \cdot \log n)$, $\Theta(\sqrt{n})$ e $\Theta(n!)$

2. Para cada item abaixo, responda “certo” ou “errado”, justificando em ambos os casos:

(a) Se a complexidade de melhor caso de um algoritmo for $\Theta(f)$, então o número de passos que o algoritmo efetua no pior caso é $\Omega(f)$.

R: Certo. Como a complexidade de melhor caso de um algoritmo é $\Theta(f)$, então, o número de passos que o algoritmo efetua, qualquer que seja a entrada, será $\Omega(f)$.

(b) Se um limite inferior para um problema P é n^2 , então todo algoritmo ótimo para P terá complexidade de pior caso $\Omega(n)$.

R: Correto. Se o limite inferior é n^2 , então qualquer algoritmo, ótimo ou não, terá pior caso $\Omega(n^2)$. Logo, todo algoritmo também terá pior caso $\Omega(n)$.

(c) Se um algoritmo A que resolve um problema P tem o pior caso mais baixo assintoticamente dentre todos os algoritmos conhecidos que resolvem P , então A é ótimo.

R: Falso. Só podemos concluir que um algoritmo é ótimo quando sua complexidade de pior caso é igual ao limite inferior do problema. Neste exemplo, o fato do algoritmo ter o pior caso mais baixo dentre todos que resolvem P , não nos permite afirmar que este é o limite inferior de P .

3. (0,5 cada) Considere a seguinte lista ordenada: 0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20. Utilizando busca binária, determine:

(a) Um elemento cuja busca resulte em um número mínimo de comparações.

R: O elemento 10, pois resulta em apenas uma comparação

(b) Um elemento pertencente à lista cuja busca resulte em um número máximo de comparações. Determine quais comparações foram efetuadas.

R: O elemento 20, que resulta em 4 comparações

(c) Um elemento não pertencente à lista cuja busca resulte em um número máximo de comparações. Determine quais comparações foram efetuadas.

R: O elemento 25, que resulta em 4 comparações

A tabela a seguir subsidia as respostas dos itens *a* e *b*. Além disso, também é possível observar que valores acima de 20 resultariam no máximo de comparações, subsidiando, portanto, o item *c*.

Cálculo	Resultado	Elemento
$(01 + 11) / 2$	6	10
$(07 + 11) / 2$	9	16
$(10 + 11) / 2$	10	18
$(11 + 11) / 2$	11	20

4. Considere a lista: 56 12 8 2 95 23 10. Desenhe todas as trocas de elementos e determine o número de trocas efetuadas, utilizando:

(a) **(0,8) Ordenação por seleção**

R: Segue abaixo a sequência de trocas obtidas a partir da ordenação por seleção.

56	12	8	2	95	23	10	Lista Original
2	12	8	56	95	23	10	Trocou 2 e 56
2	8	12	56	95	23	10	Trocou 8 e 12
2	8	10	56	85	23	12	Trocou 10 e 12
2	8	10	12	95	23	56	Trocou 12 e 56
2	8	10	12	23	95	56	Trocou 23 e 95
2	8	10	12	23	56	95	Trocou 56 e 95
2	8	10	12	23	56	95	Trocou 95 com ele mesmo. Lista Ordenada

(b) **(1,2) Ordenação por bolha**

R: Segue abaixo a sequência de trocas obtidas a partir da ordenação por bolha.

56	12	8	2	95	23	10	Lista Original
12	56	8	2	95	23	10	Troca 12 e 56
12	8	56	2	95	23	10	Troca 8 e 56
8	12	56	2	95	23	10	Troca 8 e 12
8	12	2	56	95	23	10	Troca 2 e 56
8	2	12	56	95	23	10	Troca 2 e 12
2	8	12	56	95	23	10	Troca 2 e 8
2	8	12	56	23	95	10	Troca 23 e 85
2	8	12	23	56	95	10	Troca 23 e 56
2	8	12	23	56	10	95	Troca 10 e 95
2	8	12	23	10	56	95	Troca 10 e 56
2	8	12	10	23	56	95	Troca 10 e 23
2	8	10	12	23	56	95	Troca 10 e 12. Lista Ordenada

5. (1,5) Sejam L_1 e L_2 duas listas ordenadas, simplesmente encadeadas com nó-cabeça. Escreva um algoritmo que construa uma 3a lista ordenada (sem alterar L_1 e L_2) contendo os elementos que pertencem a apenas uma das listas de entrada, mas não a ambas.

R: O algoritmo abaixo apresenta uma solução que atende ao solicitado nesta questão.

```
pont1 := ptlista1↑.prox    % ponteiro para a lista L1
pont2 := ptlista2↑.prox    % ponteiro para a lista L2

ocupar(ptnovo)             % a nova lista resultante iniciará com nó cabeça
ptnovo↑.prox = λ
ptaux := ptnovo
```

```
enquanto pont1 ≠ λ e pont2 ≠ λ faça:
    se pont1↑.info < pont2↑.info então
        ocupar(pt)
        pt↑.info := pont1↑.info
        pt↑.prox := λ
        ptaux↑.prox := pt
        ptaux := pt        % ptaux aponta para o ultimo nó
        pont1 := pont1↑.prox
```

```
senão
    se pont1↑.info > pont2↑.info então
        ocupar(pt)
        pt↑.info := pont2↑.info
        pt↑.prox := λ
        ptaux↑.prox := pt
        ptaux := pt
        pont2 := pont2↑.prox
senão
    pont1 := pont1↑.prox
    pont2 := pont2↑.prox
```

```
enquanto pont1 ≠ λ faça
    ocupar(pt)
    pt↑.info := pont1↑.info
    pt↑.prox := λ
    ptaux↑.prox := pt
    ptaux := pt
    pont1 := pont1↑.prox
```

```
enquanto pont2 ≠ λ faça
    ocupar(pt)
    pt↑.info := pont2↑.info
    pt↑.prox := λ
    ptaux↑.prox := pt
    ptaux := pt
    pont2 := pont2↑.prox
```

6. (1,5) Seja V um vetor com n posições. Escreva um algoritmo que construa uma lista encadeada L , com nó cabeça, a partir de V , de forma que os elementos de L sejam os mesmos de V , de forma ordenada crescente. Por exemplo, se V contiver os elementos 1 9 3 5 7, nesta ordem, a lista L deverá conter os elementos 1 3 5 7 9, nesta ordem.

R: O algoritmo abaixo apresenta uma solução que atende ao solicitado nesta questão.

```
Para i := 1 até n faça:
    V_aux[i] = V[i];
```

```
Ordena(V_aux, 1, n); % Procedimento de ordenação (por exemplo, seleção) %
```

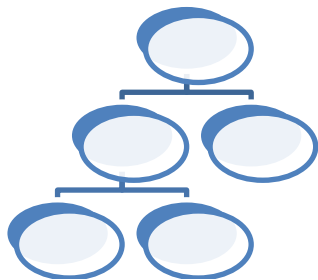
```
ocupar(PTLISTA);
Pont := PTLISTA;
```

```
Para i := 1 até n faça:
    ocupar(PT);
    PT↑.info = V_aux[i];
    PT↑.prox = λ;
    Pont↑.prox = PT;
    Pont := Pont.prox;
```

7. (0,5 cada) Para cada item abaixo, desenhe uma árvore binária T que satisfaça os requisitos pedidos.

- a. T é uma árvore estritamente binária, com 3 níveis e número mínimo de nós.

R: Segue abaixo um exemplo de árvore que atende ao solicitado.



- b. T é uma árvore completa, mas não cheia, com altura 4 e número máximo de nós.

R: Segue abaixo um exemplo de árvore que atende ao solicitado.

