

Gabarito da Primeira Avaliação à Distância

1. Para cada item abaixo, responda “certo” ou “errado”, justificando:

a. A função $n^2 + n^2 \log n$ é $O(n^2)$.

Resposta: Errado. A função é $O(n^2 \log n)$. Podemos também dizer que ela é $\Omega(n^2)$.

b. A função $n^2 + n^2 \log n$ é $\Theta(n^2 \log n)$.

Resposta: Certo. Como ela é tanto $O(n^2 \log n)$ quanto $\Omega(n^2 \log n)$, podemos dizer que ela é $\Theta(n^2 \log n)$.

c. A função $n^2 + n^2 \log n$ é $\Omega(n \log n)$.

Resposta: Certo. Como ela é $\Omega(n^2 \log n)$, obviamente também é $\Omega(n \log n)$, já que $n^2 \log n$ limita superiormente $n \log n$, considerando valores assintóticos.

d. Se a complexidade assintótica de pior caso de um algoritmo for $O(f)$, então o número de passos que o algoritmo efetua para uma entrada de tamanho n é no máximo igual a $f(n)$.

Resposta: Errado. Nas notações de complexidade, as constantes aditivas e multiplicativas são desprezadas. Assim, se o algoritmo efetua, por exemplo, $3n$ passos para qualquer entrada de tamanho n , temos que este algoritmo é $O(n)$. No entanto, seu número de passos é superior a $f(n) = n$.

e. Se as complexidades assintóticas de pior caso dos algoritmos A e B são iguais a $\Theta(f)$, então, dada uma entrada E de tamanho n , A e B executam o mesmo número de passos para resolver E .

Resposta: Errado. Não necessariamente E é uma entrada que represente o pior caso tanto para A quanto para B. Logo, para uma mesma entrada, não podemos afirmar que exista uma função que represente o número de passos executados tanto por A quanto por B. Além disso, mesmo considerando que E seja uma entrada de pior caso para A e para B, podemos ter, por exemplo, o número de passos executados por A no pior caso igual a $2f(n)$, e por B igual a $3f(n)$ (já que as constantes foram desprezadas ao se afirmar que as complexidades de pior caso de A e B são $\Theta(f)$).

f. Se um algoritmo ótimo que resolve um problema P tem complexidade de pior caso $O(f)$, então f é um limite inferior para P .

Resposta: Errado. Se este algoritmo ótimo possui complexidade de pior caso $\Theta(n^2)$, por exemplo, podemos afirmar que seu pior caso é $O(n^3)$. No entanto, n^3 não é limite inferior para P , mas apenas n^2 .

2. Elabore um algoritmo que resolva o seguinte problema: Dados dois números inteiros positivos m e n , onde $m \geq n$, achar o máximo divisor comum entre m e n . Calcule a complexidade do seu algoritmo em função de m e n .

Resposta:

enquanto $n \neq 0$ faça

$x := m \bmod n$

$m := n$

$n := x$

imprimir('O mdc é:', m)

Complexidade: Note que, para números inteiros $m \geq n > 0$, vale: $m \bmod n < m/2$. Temos então que, a cada duas iterações do loop, os valores de m e de n são reduzidos a menos de suas metades, totalizando $O(\log n)$ iterações. Logo, o algoritmo é $O(\log n)$.

3. Determinar a expressão da complexidade média de uma busca “ordenada” de 10 chaves, em que a probabilidade de busca da chave i é 50% maior que a probabilidade de busca da chave $i - 1$, para $i = 2, \dots, 10$. Supor, ainda, que a probabilidade de a chave procurada se encontrar na lista é igual a 50%.

Resposta:

Como a busca se dá em uma lista ordenada, temos 21 entradas distintas (10 entradas em que a chave é encontrada e 11 entradas correspondentes a fracasso). Sejam E_1, \dots, E_{10} as entradas correspondentes ao sucesso e E'_0, \dots, E'_{10} as entradas correspondentes ao fracasso (representando os “espaços” entre as chaves da lista).

Considerando a probabilidade de sucesso, temos:

$$p(E_1) + p(E_2) + \dots + p(E_{10}) = \frac{1}{2}$$

Seja p a probabilidade de busca da chave 1 (entrada E_1). Logo:

$$p + \frac{3}{2}p + \frac{9}{4}p + \dots + \left(\frac{3}{2}\right)^9 p = \frac{1}{2}$$

$$p \sum_{i=1}^{10} \left(\frac{3}{2}\right)^{i-1} = \frac{1}{2}$$

$$p \left[\frac{\left(\frac{3}{2}\right)^{10} - 1}{\frac{1}{2}} \right] = \frac{1}{2}$$

$$p = \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{\left(\frac{3}{2}\right)^{10} - 1}$$

Considerando a probabilidade de fracasso, temos:

$$p(E'_0) + p(E'_1) + \cdots + p(E'_{10}) = \frac{1}{2}$$

Assumindo que as probabilidades de E'_0, \dots, E'_{10} são iguais entre si, temos:

$$p(E'_i) = \frac{1}{22}, \quad 0 \leq i \leq 10$$

O número de passos necessários para cada entrada é:

$$\begin{aligned} t(E_i) &= i, & 1 \leq i \leq 10 \\ t(E'_i) &= i + 1, & 0 \leq i \leq 10 \end{aligned}$$

Logo, a expressão da complexidade média é dada por:

$$\begin{aligned} C.M. &= \sum_{i=1}^{10} p(E_i) t(E_i) + \sum_{i=0}^{10} p(E'_i) t(E'_i) \\ &= \sum_{i=1}^{10} \left[\left(\frac{3}{2} \right)^{i-1} p \cdot i \right] + \sum_{i=0}^{10} \left[\frac{1}{22} (i + 1) \right] \\ &= p \left[1.1 + 2. \frac{3}{2} + 3. \left(\frac{3}{2} \right)^2 + \cdots + 10. \left(\frac{3}{2} \right)^9 \right] + \frac{1}{22} \cdot 66 \\ &= \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{\left(\frac{3}{2} \right)^{10} - 1} \left[1.1 + 2. \frac{3}{2} + 3. \left(\frac{3}{2} \right)^2 + \cdots + 10. \left(\frac{3}{2} \right)^9 \right] + 3 \end{aligned}$$

4. Comparar as complexidades assintóticas de melhor e pior caso dos algoritmos de busca, inserção e remoção em *listas duplamente encadeadas não ordenadas com nó cabeça*.

Resposta:

Busca - $O(1)$ no melhor caso, $O(n)$ no pior caso.

Inserção - $O(1)$ em ambos os casos.

Remoção - $O(1)$ em ambos os casos.

Obs: Na prática, a inserção e a remoção exigem uma busca prévia. Portanto, na prática, elas se tornam $O(n)$ no pior caso.

5. Seja L uma lista ordenada, simplesmente encadeada, com nó-cabeça. Elabore um algoritmo que retire de L os elementos repetidos. Calcule sua complexidade.

Resposta:

$pt1 := ptLista \uparrow .prox$

$pt2 := pt1 \uparrow .prox$

enquanto $pt2 \neq \lambda$ faça

```

se  $pt1 \uparrow .info = pt2 \uparrow .info$  então
     $pt1 \uparrow .prox := pt2 \uparrow .prox$ 
    desocupar( $pt2$ )
     $pt2 := pt1 \uparrow .prox$ 
senão
     $pt1 := pt2$ 
     $pt2 := pt2 \uparrow .prox$ 

```

Complexidade: Como o algoritmo percorre a lista uma vez, sua complexidade é $O(n)$.

6. Elabore um algoritmo iterativo (não recursivo) de busca binária. Responda: a complexidade de pior caso deste algoritmo apresenta alguma diferença em relação à versão recursiva?

Resposta:

```

função busca-bin( $x$ )
     $inf := 1$ ;    $sup := n$ ;    $result := 0$ 
    enquanto  $inf \leq sup$  faça
         $meio := \lfloor (inf + sup)/2 \rfloor$ 
        se  $L[meio] = x$  então
             $result := meio$ 
             $inf := sup + 1$ 
        senão se  $L[meio] < x$  então
             $inf := meio + 1$ 
        senão  $sup := meio - 1$ 

```

Complexidade: A complexidade de pior caso deste algoritmo também é $O(\log n)$, não apresentando, portanto, diferença em relação à versão recursiva.

7. Elabore um algoritmo que utilize uma *fila* para resolver o seguinte problema. Clientes vão chegando ao banco e pegam uma senha eletrônica de atendimento, que automaticamente é armazenada no sistema para indicar um novo cliente em espera. Quando um cliente termina de ser atendido, sua senha é imediatamente retirada do sistema. Sendo os clientes atendidos por ordem de chegada, faça um relatório que imprima o estado da fila de atendimento a cada novo evento (chegada de um novo cliente, ou término do atendimento de um cliente.)

Resposta: Seja F uma fila circular de tamanho n que represente o sistema. Assume-se que n é grande o suficiente para que não ocorra overflow.

```

senha := 0
ini := fim := 0
enquanto ('banco está aberto') faça
    se ('chegou novo cliente') então
        senha := senha + 1
        se (fim = 0) então
            ini := fim := 1
        senão
            fim := (fim mod n) + 1
        F[fim] := senha
        imprimeFila()
    se ('cliente foi atendido') então
        F[ini] := 0
        se (ini = fim) então
            ini := fim := 0
        senão
            ini := (ini mod n) + 1
        imprimeFila()

```

```

procedimento imprimeFila()
    i := ini
    imprimir('Estado da fila:')
    imprimir(F[i])
    enquanto (i ≠ fim) faça
        i := (i mod n) + 1
        imprimir(F[i])

```