## Gabarito da AP1 - Fundamentos de Algoritmos para Computação - 2008/2

- 1. (2.0) Verifique se cada uma das afirmações abaixo é falsa ou verdadeira. Se for verdadeira, prove, se for falsa justifique.
  - (a)  $\{\emptyset\} \in \{0,1\}$

Resposta: Falso.

O conjunto  $\{\emptyset\}$  não é um elemento do conjunto  $\{0,1\}$ .

(b)  $\{\emptyset\} \subset \{0,1\}$ 

Resposta: Falso.

Lembramos que  $A \subset B$  significa que, todo elemento de A é elemento de B. Se  $A = \{\emptyset\}$  então, o único elemento de A é  $\emptyset$ . Temos que  $\emptyset$  não é elemento do conjunto  $\{0,1\}$ . Logo,  $\{\emptyset\} \not\subset \{0,1\}$ . O que é válido é  $\emptyset \subset \{0,1\}$ .

(c)  $n(A \cup B) \le n(A) + n(B)$ 

Resposta: Verdadeiro.

Sabemos do princípio da inclusão e exclusão que  $n(A \cup B) = n(A) + n(B) - n(A \cap B)$ . Como  $n(A \cap B) \ge 0$ , temos que  $n(A \cup B) = n(A) + n(B) - n(A \cap B) \le n(A) + n(B)$ .

2. (2,0) Mostre usando o princípio da indução matemática que:

 $n^2 > 3n$  para todo natural  $n \ge 4$ .

Resposta:

Seja

$$P(n): n^2 > 3n, \ n \in \mathbb{N}, \ n \ge 4$$

## Base da indução:

Para n=4, tem-se

$$4^2 = 16 > 12 = 3 \cdot 4$$

Logo P(4) é verdadeira.

Suponha verdadeiro para  $k \geq 4$ , isto é, P(k) é verdadeira:

$$P(k): k^2 > 3k$$

## Passo da Indução:

Vamos mostrar que se P(k) é verdadeiro então P(k+1) é verdadeiro, isto é, temos que provar que:

$$P(k+1): (k+1)^2 > 3(k+1)$$

é verdadeira.

De fato,

$$(k+1)^2 = k^2 + 2k + 1$$

Como pela hipótese de indução  $k^2 > 3k$ , segue que  $k^2 + 2k + 1 > 3k + 2k + 1$ .

Como  $k \ge 4$ , então temos  $2k \ge 8$ .

Logo,

$$(k+1)^2 = k^2 + 2k + 1 > 3k + 2k + 1 \ge 3k + 8 + 1 = 3k + 9 = 3(k+3) \ge 3(k+1)$$

Logo, P(k+1) é verdadeira.

Então pelo Princípio da Indução Matemática  $P(n): n^2 > 3n$  é verdadeira  $\forall n \geq 4, n \in \mathbb{N}$ .

3. (2.0) Dadas as letras **A**, **B**, **C**, **D**, **E**, **F** e **G**, quantas sequências de 4 letras diferentes podem ser formadas, considerando que as duas primeiras letras de cada sequência são escolhidas dentre **A**, **B** e **C**? Justifique.

## Resposta:

Para formarmos uma palavra de quatro letras diferentes, onde as duas primeiras letras são escolhidas dentre **A**, **B** e **C**, vamos ocupar as primeiras 2 posições com duas das três letras, importando a ordem. Logo, temos arranjos de 3 letras tomadas 2 a 2,  $A(3,2) = \frac{3!}{(3-2)!}$ .

Resta 1 letra dentre **A**, **B** e **C** e as letras **D**, **E**, **F** e **G**, ou seja, 5 letras candidatas a ocupar os outros dois lugares na sequência. Novamente, temos arranjos de 5 letras tomadas 2 a 2,  $A(5,2) = \frac{5!}{(5-2)!}$ .

Pelo princípio multiplicativo, temos

$$A(3,2) \cdot A(5,2) = \frac{3!}{1!} \cdot \frac{5!}{3!} = 5! = 120$$

modos diferentes.

- 4. (2.0) Maria adora sorvete. Ela tem diante de si sorvetes de 4 sabores, sendo 4 bolas de abacaxi, 3 bolas de cupuaçu, 2 bolas de limão e 3 bolas de manga. De quantas maneiras Maria pode comer as 12 bolas, caso:
  - (a) Não haja restrições? Justifique.

Resposta: Maria tem diante de si uma sequência de 12 bolas de sorvete, sendo 4 bolas de abacaxi, 3 bolas de cupuaçu, 2 bolas de limão e 3 bolas de manga. Como importa a ordem e temos repetições o resultado é dado por

$$P_{12}^{4,3,2,3} = \frac{12!}{4!3!2!3!} = 277.200$$
 maneiras.

(b) Ela não queira comer 2 bolas de cupuaçu sucessivamente? Justifique.

Resposta: Para que Maria não coma 2 bolas de cupuaçu sucessivamente, vamos primeiro calcular as diferentes maneiras de comer os outros sabores que correspondem a permutações com repetição,  $P_9^{4,2,3}$ . Depois, colocamos as bolas de cupuaçu nos lugares restantes que podem estar no início da sequência, entre os outros sabores ou no final. Logo, temos 10 posições para colocar as 3 bolas de cupuaçu. Isso pode ser feito de  $C_{10}^3$  modos.

Logo, pelo princípio multiplicativo, Maria pode comer as 12 bolas de sorvete, de forma que não coma duas bolas de cupuaçu sucessivamente de

$$P_9^{4,2,3} \cdot C_{10}^3 = \frac{9!}{4!2!3!} \cdot \frac{10!}{3!7!}$$
 maneiras.

- 5. (2.0) Um mercadinho tem um estoque de 50 laranjas, 20 mangas e 10 maçãs. As frutas de mesmo tipo são idênticas. Quantas maneiras existem de selecionar:
  - (a) Um total de 10 frutas? Justifique.

Definamos por  $x_1$  a quantidade de laranjas , por  $x_2$  a quantidade de mangas e por  $x_3$  a quantidade de maçãs que podem ser selecionadas de maneira que a soma seja 10. Como existem mais de 10 frutas de cada tipo, as restrições que devemos considerar são  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$ . Ou seja, queremos encontrar o número de soluções inteiras não-negativas para a equação  $x_1 + x_2 + x_3 = 10$  que correspondem a:

$$CR_3^{10} = C_{10+3-1}^{10} = C_{12}^{10} = \frac{12!}{2!10!} = \frac{12 \cdot 11}{2!} = 66$$

Portanto, existem 66 maneiras de selecionar 10 frutas dentre as frutas dadas.

(b) Um total de 10 frutas, sendo que pelo menos três delas são maçãs? Justifique.

Resposta: Como dentre as 10 frutas selecionadas devem existir, pelo menos três maçãs, devemos considerar uma restrição a mais para a variável  $x_3$ , ou seja,  $x_3 \ge 3$ .

Como no item anterior, queremos encontrar soluções inteiras para a equação  $x_1 + x_2 + x_3 = 10$ , onde  $x_1 \ge 0$ ,  $x_2 \ge 0$ ,  $x_3 \ge 3$ . Fazendo a mudança de variável,  $x_3^* = x_3 - 3$ , e substituindo na equação, temos:

$$x_1 + x_2 + (x_3^* + 3) = 10$$

que é equivalente a encontrar as soluções inteiras não-negativas para a equação

$$x_1 + x_2 + x_3^* = 10 - 3 = 7$$

onde  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3^* \geq 0$ , que corresponde a:

$$CR_3^7 = C_{3+7-1}^7 = C_9^7 = \frac{9!}{2!7!} = \frac{9 \cdot 8}{2!} = 36$$

Portanto, existem 36 maneiras de selecionar 10 frutas, sendo pelo menos três delas, maçãs.