1- A que tipo de gênero o texto pertence? (1 ponto)
R: Um post (mensagem) em um blog/página da internet
2- Qual o tema <u>principal</u> abordado no texto? Marque a resposta certa: (1 ponto)
a- () A tecnologia usada em plataformas.
b- () Os softwares Twitter e Uber.
c- (X) 0 que estabelece valor a plataformas.
3- Marque $\underline{\textit{V}}$ para verdadeiro e $\underline{\textit{F}}$ para Falso, no caso das afirmações abaixo, de acordo com o texto: (1,5 ponto)
a- (V) As pessoas não entendem por que o Twitter vale bilhões de dólares.
b- (${\rm F}$) As pessoas acham que o aplicativo Uber é bem diferente de outros aplicativos para taxi.
c- (F) É a tecnologia que determina o valor de plataformas.
4- Qual o conceito CENTRAL que, segundo o autor, estabelece o valor de uma plataforma? (escreva o termo em português) (1,5 ponto)
R: interação
5- Com as metáforas do Lego e do Futebol o autor pretende explicar: (Marque a resposta certa)(1 ponto)
a-() como plataformas passam a perder valor.
b- (X) como o valor das plataformas é estabelecido.
c- () como a tecnologia estabelece valor à plataforma.
6- Na metáfora do Lego, o autor enfoca dois elementos deste tipo de atividade lúdica: <u>1- a base física do Lego</u> ; <u>2- as unidades</u> (casas, árvores, etc) construídas em cima dessa base.

Marque com 1 ou 2 para identificar os aspectos do Lego (relacionados acima: 1 ou 2) a que os

seguintes elementos de plataformas se associam, nesta metáfora: (2 pontos)

a-(2) youtube videos

b- (1) underlying structure of plataforms
c-(2) units added on plataforms
d- (2) applications on Android
7- Na metáfora do Futebol, o principal elemento que o autor tenta enfocar para explicar o valor de uma plataforma é: (Marque a resposta correta) (1 ponto)
a- () o fato que há vencedores e perdedores.
b- () o fato de o jogo se passar em um estádio.
c- (X) a interação de jogadores em torno de um centro (a bola).
8- As condições fornecidas pela plataforma para haver interação são comparadas pelo autor, na metáfora do futebol, : (Marque a resposta certa). (1 ponto)
a- (X) às regras e ao juiz.
b-() à bola.
c-() aos jogadores.