



Fundaçāo CECIERJ - Vice Presidēcia de Educaçāo Superior a Distânciā
Curso de Tecnologia em Sistemas de Computaçāo – UFF
Disciplina INTRODUÇĀO À INFORMÁTICA.....
AD1 2º semestre de 2017.
Data.....

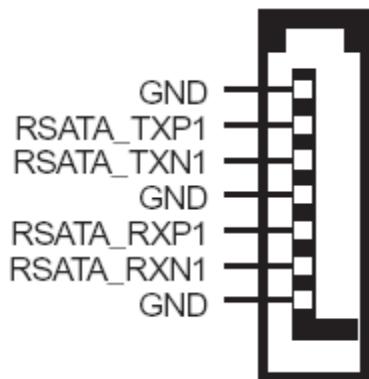
AVALIAÇĀO À DISTÂNCIA 1

GABARITO

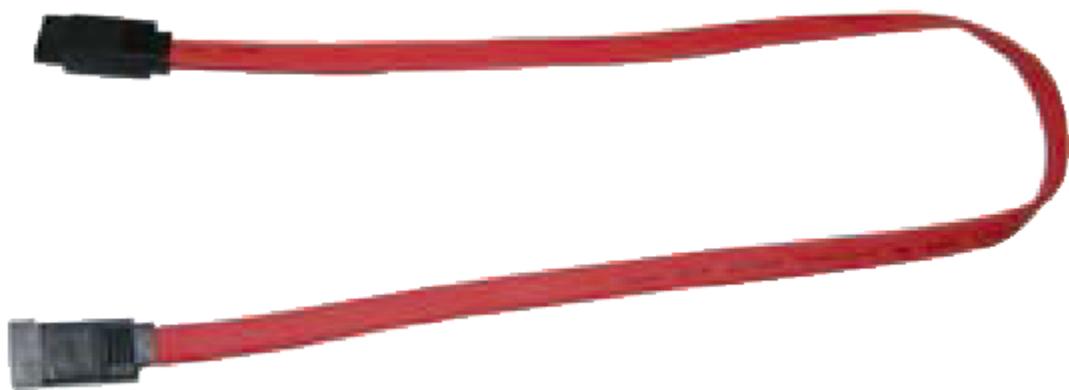
1)

a) Serial ATA ou Serial Advanced Technology Attachment

b)



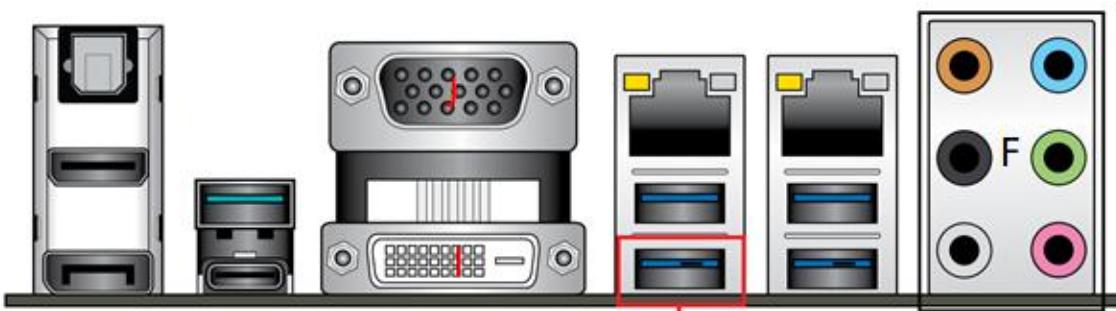
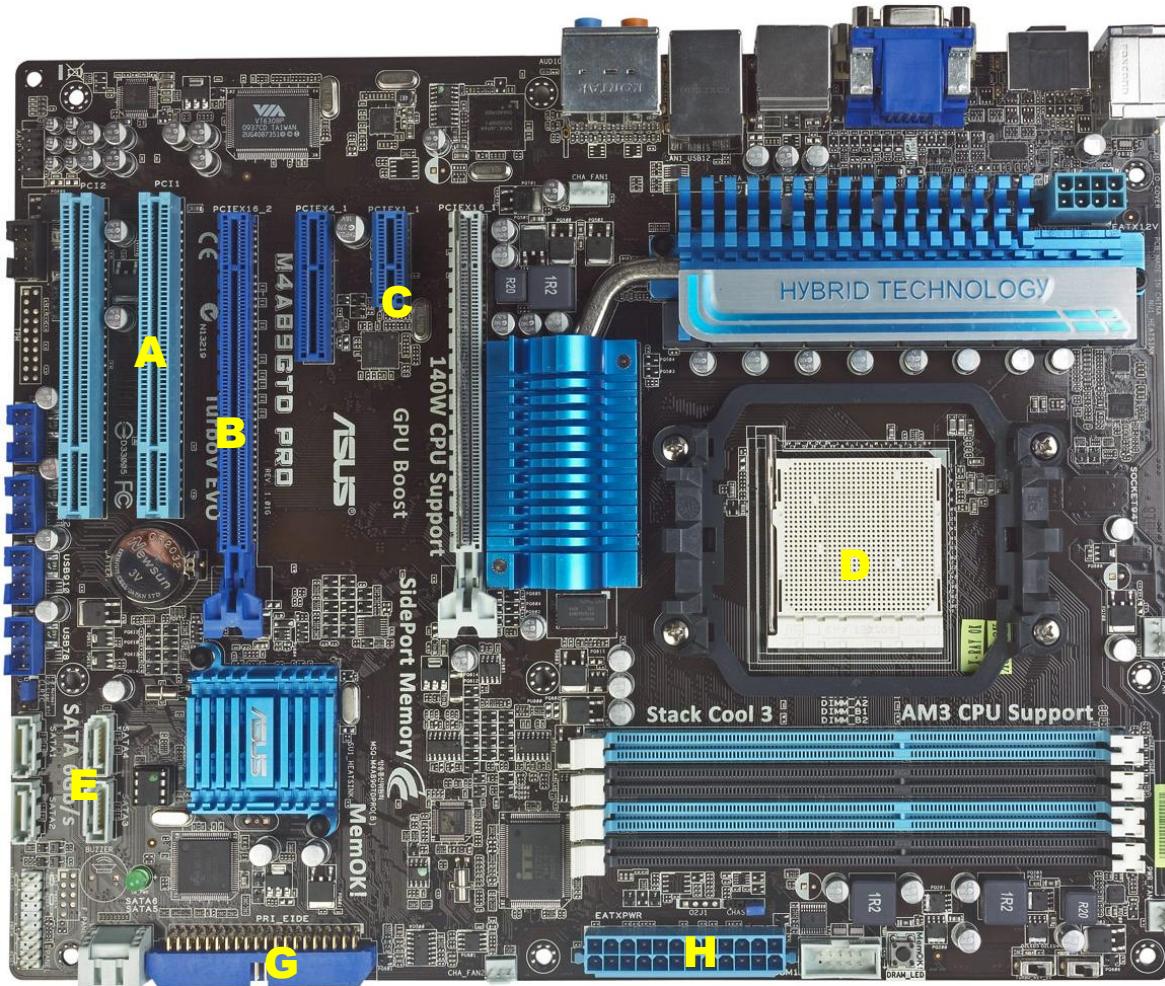
c) A conexāo é realizada através de um cabo interligando a placa-māe ao HD



d)

Pinagem SATA PinOut		
Pino #	Nome do sinal	Descrição do sinal
1	GND	Terra
2	A+	Transmit +
3	A-	Transmit -
4	GND	Terra
5	B-	Receive -
6	B+	Receive +
7	GND	Terra

2)



- PCI: conector de uso geral para placas de vídeo, rede, fax-modem, som, captura de vídeo, SCSI, etc.
- PCI Express x16: conector que substitui, com vantagens, o AGP. Destinado a interfaces de vídeo
- PCI Express x1: conector de uso geral, mas moderno (e mais rápido) do que o PCI original. Podemos conectar interfaces SCSI, placas de rede, etc.
- CPU: conector para processador da linha AMD soquete AM3, que inclui Phenom™II /Athlon™II /Sempron™ 100 Series Processors, além de outros

- e) SATA: conector para interfacear discos (HD) SATA. Substituto dos IDE e EIDE
- f) Áudio: conexão para 8 caixas de som, permitindo som 7.1, além de microfone e linha auxiliar
- g) IDE: interface para discos (HD), unidades de DVD ou CD, etc.
- h) Power: alimentação padrão ATX. Conexão direta da fonte do gabinete
- i) DVI: saída de vídeo para monitores com entrada digital (padrão DVI, é claro), geralmente LCD (alguns poucos de plasma)
- j) VGA: saída de vídeo analógica para monitores com entrada analógica, os tradicionais monitores de tubo. Também utilizado em monitores LCD por compatibilidade

3. a) $(10001010110.0000001011\dots)_2 = (456.02C)_{16}$

b) $(2020212122102121.00221021)_3$

c) $(4452143)_6$

d) $(64365311.577634)_8$

e) $(710750.07722)_8$

4. a) $(11B9B6A.9C5D)_{16}$

b) $(17355326.65615)_8$

c) $(550F.1367)_{16}$

d) $(110010011101.01001)_2$

e) $(101011.00111)_2$

5. a) $X + Y$

Resultado: $(10101001)_2$ (em compl. à 2) = $-(87)_{10} = -(57)_{16}$

b) $X - Y$

A operação gera erro de overflow, pois o resultado negativo em complemento à 2, $(101101111)_2 = -(145)_{10} = -(91)_{16}$ não pode ser armazenado em 8 bits.

c) $Y - X$

A operação também gera erro de overflow, pois o resultado (que seria positivo no caso), $(10010001)_2 = +(145)_{10} = +(91)_{16}$ também não pode ser armazenado em 8 bits.