



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação – UFF

Disciplina INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA.....

AD1 1º semestre de 2017.

Data.....

AVALIAÇÃO À DISTÂNCIA 1

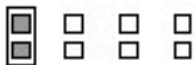
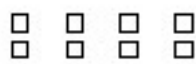



GABARITO


1)

a) Instalação de um HD IDE (PATA)

Configure a unidade IDE para trabalhar como MASTER utilizando os jumpers. Se houver uma segunda unidade, configure-a como SLAVE também utilizando os jumpers.

Options jumper block

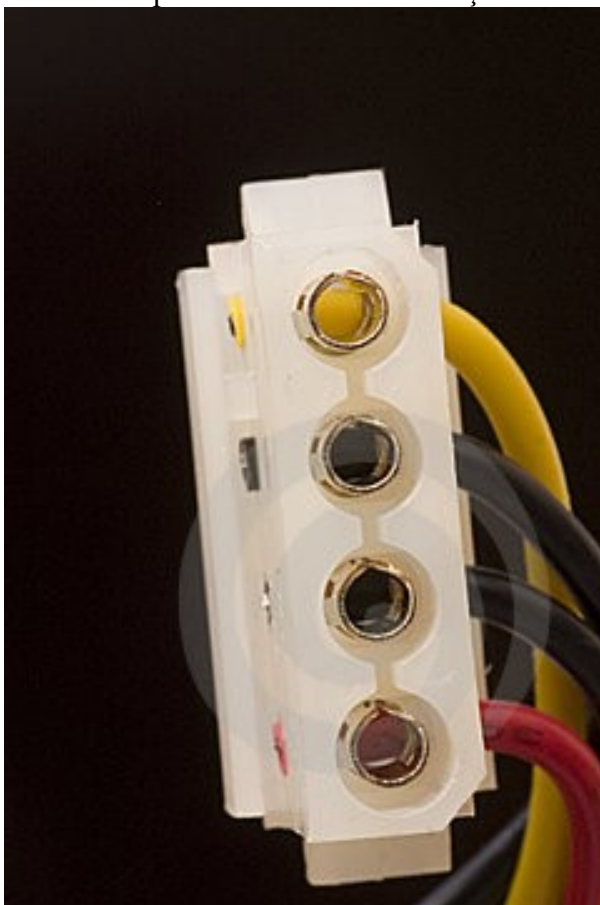
	Master or single drive
	Drive is slave
	Master with non ATA-compatible slave
	Cable select
	Limit drive capacity 40 Gbytes = 32 GB <40 Gbytes = 2.1 Gbytes



Monte o dispositivo no gabinete do computador.

Utilizando um cabo plano de 40 (ou 80) vias e três conectores. Conecte o conector mais distante na placa-mãe.

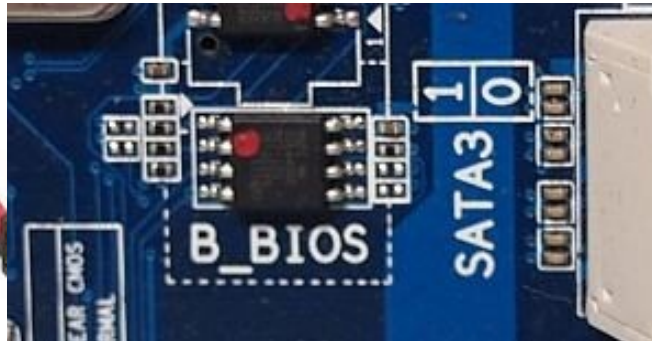
Conecte os pinos molex de alimentação.



b) Instalação de uma unidade SATA

Monte o dispositivo no gabinete do computador.

Instale o cabo de dados na interface localizada na placa-mãe e conecte a outra ponta na unidade de disco

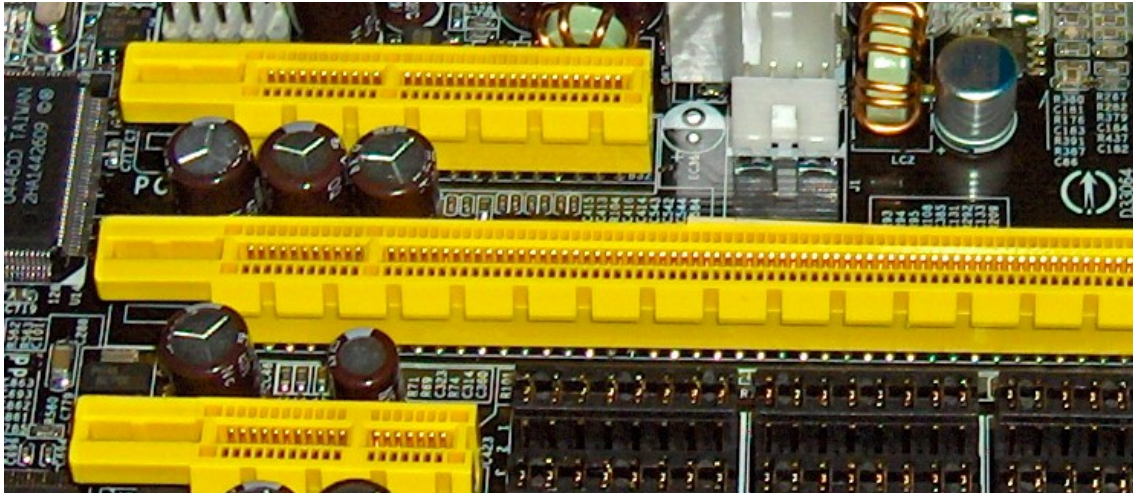


Conecte o cabo de alimentação



2)

As placas-mãe atuais oferecem conectores PCIe x1 e PCIe x16. A grande maioria ainda oferece conectores PCI. As quantidades variam de acordo com a placa e o fabricante. Raramente são disponibilizados conectores PCIe x4 ou PCIe x8. Observe que x1, x4, x8 e x16 não se referem a quantidade de slots e sim a quantidade de vias de dados.



De cima para baixo: PCIe x1, PCIe x16 e PCI

3. a) $(1111101001.0001110001\dots)_2 = (33221.01301\dots)_4$

b) $(2120002212211011.21002120221)_3$

c) $(332114)_6$

d) $(FC781E.13BE)_{16} = (333013200132.01032332)_4$

e) $(111101111100101010.010110111000111011)_2 = (3DF2A.5B8EC)_{16}$

4. a) $(10EA367E8.C47689)_{16}$

b) $(1031613534.366514)_7$

c) $(133573.56D2)_{16}$

d) $(1101001101110.10001)_2$

e) $(111100.110101)_2$

5. a) $X + Y$

Resultado: $(11100100)_2$ (em compl. à 2) = $-(28)_{10} = -(1C)_{16}$

b) $X - Y$

A operação gera erro de overflow, pois o resultado negativo em complemento à 2, $(10111110)_2 = -(130)_{10} = -(82)_{16}$ não pode ser armazenado em 8 bits.

c) $Y - X$

A operação também gera erro de overflow, pois o resultado (que seria positivo no caso), $(10000010)_2 = (130)_{10} = (82)_{16}$ não pode ser armazenado em 8 bits.