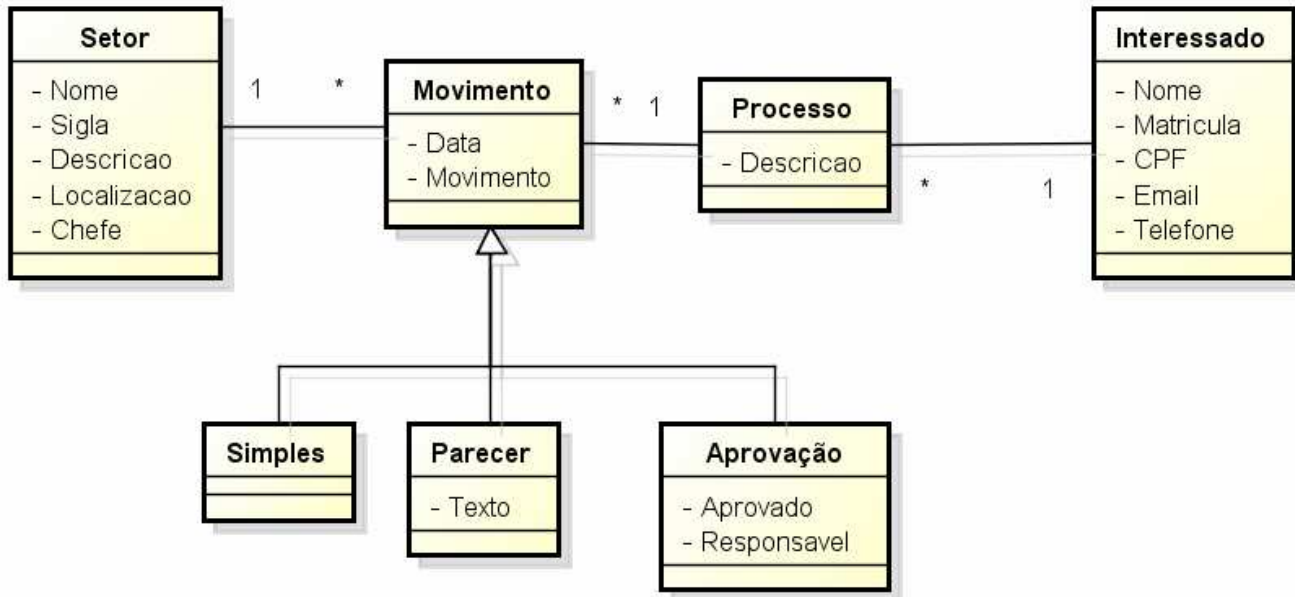
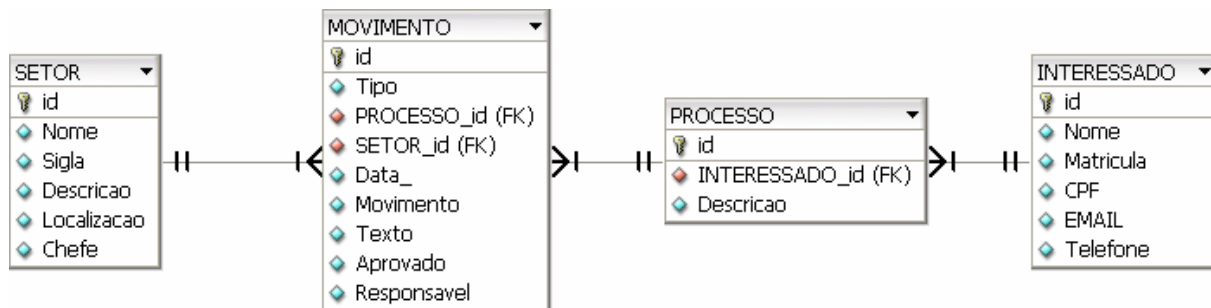


Gabarito AP2 Modelagem da Informação – Primeiro semestre de 2014 – Prof. Zimbrão

1) Modelo de Classes:



2) Modelo Relacional



3) SQL

- `SELECT COUNT(*) FROM PROCESSO WHERE DATA_ = '21-02-2014'`
- `SELECT COUNT(*) FROM PROCESSO, MOVIMENTO
WHERE PROCESSO.ID = MOVIMENTO.PROCESSO_ID
AND MOVIMENTO.TIPO = 'APROVAÇÃO'
AND MOVIMENTO.RESPONSAVEL = 'JOSÉ PEREIRA DA SILVA'
AND MOVIMENTO.DATA_ >= '01-04-2014'`

- 4) Objeto: Um objeto é uma abstração em software de alguma coisa, entidade ou evento do mundo real e que seja relevante para o sistema em questão. Um objeto possui identidade, estado e comportamento. Se for necessário armazenar ou tratar estas informações (identidade, estado e comportamento), um objeto é considerado importante para um sistema. Um objeto é um conceito, abstração ou coisa com significado para a aplicação e que pode ser bem caracterizada

separadamente. Um objeto é uma pessoa, objeto, local, animal, acontecimento organização ou outra idéia abstrata sobre a qual o sistema deve lembrar alguma coisa.

- 5) A herança é um mecanismo para a criação de classes através de derivação. Uma classe pode ser derivada de outra através da relação de especialização. Essa classe herda propriedades e comportamento da segunda. Normalmente irá possuir atributos ou comportamento diferentes.