

Gabarito AP2 – 2017/2 - Modelagem da Informação – Profs. Zimbrão / Alexandre

1ª QUESTÃO (1,0 ponto)

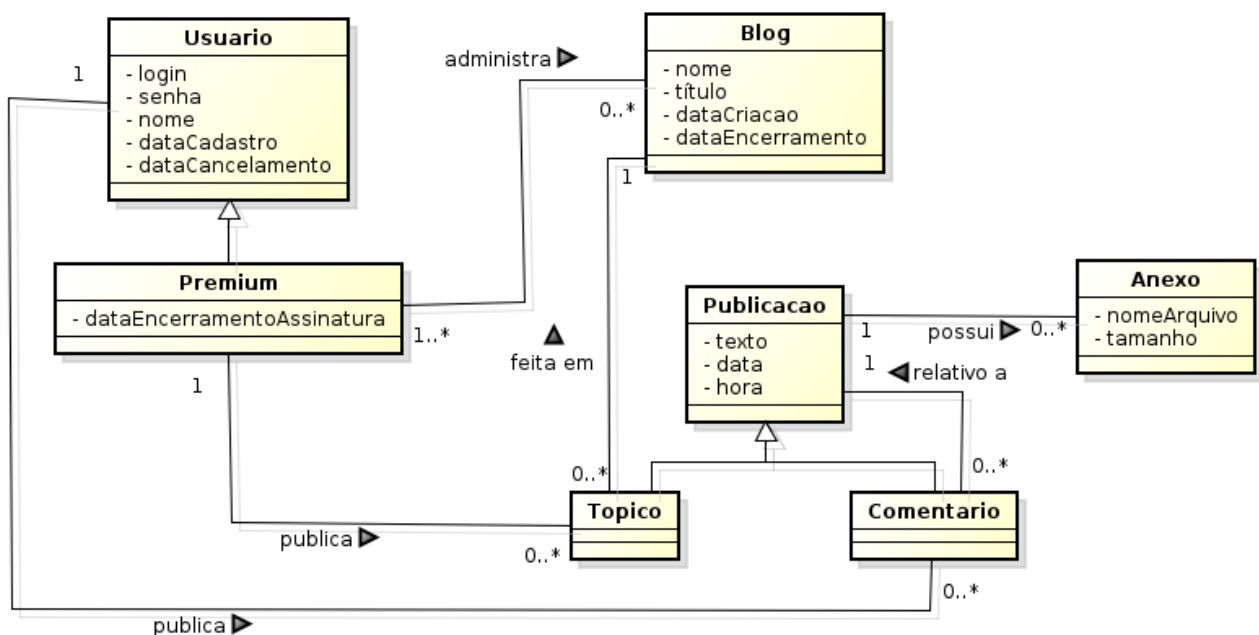
Um objeto é uma abstração em software de alguma coisa, entidade ou evento do mundo real que seja relevante para o sistema em questão. Um objeto possui identidade, estado e comportamento. Se for necessário armazenar ou tratar estas informações (identidade, estado e comportamento), um objeto é considerado relevante para um sistema.

2ª QUESTÃO (1,0 ponto)

a) *Fragmentação Horizontal*: nessa abordagem, uma tabela é criada para cada classe concreta, contendo todos os atributos da classe e também os atributos herdados;

b) *Fragmentação Vertical*: nessa abordagem, uma tabela para cada classe da hierarquia é criada, mas cada tabela possui apenas os atributos da sua respectiva classe. Usa-se a mesma chave ID para cada instância de um objeto, ficando o mesmo fragmentado entre várias tabelas.

3ª QUESTÃO (4,0 pontos)



4ª QUESTÃO (4,0 pontos)

