

## AD2 - Organização de Computadores 2018.1 Data de entrega:22/05/2018

- 1) (1,0) Considere uma máquina que utiliza *n* bits para representar inteiros com sinal em complemento a 2. Em uma operação de soma S de dois valores N1 e N2, **não há detecção de estouro** (*overflow*). Responda as perguntas abaixo:
  - a) Caso ocorra estouro, indique o valor que será considerado pela máquina em função de S e do número de bits n.
  - b) Indique uma maneira de se detectar que houve estouro baseando-se nos sinais de N1, N2 e S
- 2) (2,0) Considere um computador, cuja representação para ponto fixo e para ponto flutuante utilize 16 bits. Na representação em ponto flutuante, as combinações possíveis de bits representam números normalizados do tipo +/-(1,b-1b-2b-3b-4b-5b-6b-7b-8b-9b-10 × 2<sup>Expoente</sup>), onde o bit mais à esquerda representa o sinal (0 para números positivos e 1 para números negativos), os próximos 5 bits representam o expoente em complemento a 2 e os 10 bits seguintes representam os bits b-1 a b-10, como mostrado na figura a seguir:

Sinal	Expoente representado em complemento a 2	b <sub>-1</sub> b <sub>-2</sub> b <sub>-3</sub> b <sub>-4</sub> b <sub>-5</sub> b <sub>-6</sub> b <sub>-7</sub> b <sub>-8</sub> b <sub>-9</sub> b <sub>-10</sub>
1	5	10

- a) Considere o seguinte conjunto de bits representado em hexadecimal (CA90)<sub>16</sub>. Indique o valor deste número **em decimal**, considerando-se que o conjunto representa:
  - i) um inteiro sem sinal.
  - ii) um inteiro em sinal magnitude.
  - iii) um inteiro em complemento a 2.
- b) Qual será a representação em ponto flutuante dos seguintes valores decimais neste computador:
  - i) +58.75
  - ii) -43,125
- c) Indique o menor e o maior valor positivo normalizado na representação em ponto flutuante para este computador. Mostre os valores **em decimal.**
- d) Caso se deseje utilizar a representação em excesso para representar o expoente, indique o excesso a ser utilizado e o menor e o maior valor positivo normalizado para esta nova representação. Mostre os valores em decimal.
- 3) (1,0) Explique como funciona um DVD. (sugestões de fonte de consulta: livro do Stallings e do Mário Monteiro e o site www.guiadohardware.net/. Na sua resposta indique as suas fontes de consulta).

- 4) (3,0) Explique, comparando:
  - a) Compilação e Interpretação (Dê exemplos de linguagens que se utilizem de compiladores e de linguagens que se utilizem de interpretadores).
  - b) Sistemas SMP e Sistemas NUMA (Forneça exemplos atuais de sistemas SMP e Sistemas NUMA).
  - c) Arquiteturas RISC e Arquiteturas CISC (Forneça exemplos em processadores atuais de características RISC e CISC).
- 5) (1,0) Dados os valores de memória abaixo e uma máquina de 1 endereço com um acumulador:

palavra 20 contém 30 palavra 30 contém 40

palavra 40 contém 50

palavra 50 contém 60

- a) Quais valores as seguintes instruções carregam no acumulador?
  - i) Load imediato 20
  - ii) Load direto 20
  - iii) Load indireto 20
- 6) (1,0) Analise os modos de endereçamento direto, indireto e imediato, estabelecendo diferenças de desempenho, vantagens e desvantagens de cada um.
- 7) (1,0) Qual é o objetivo do emprego do modo de endereçamento base mais deslocamento? Qual é a diferença de implementação entre esse modo e o modo indexado?