

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação
Disciplina - Probabilidade e Estatística
Gabarito da AP1/2º semestre de 2008

Professores: Otton Teixeira da Silveira Filho e Regina Célia P. Leal Toledo

1- Primeira questão - (3.0 pontos)

Sabe-se que uma determinada moeda viciada, quando lançada, mostra a face cara (c) quatro vezes mais do que a face coroa (r), ou seja, se: $P(r) = p$ tem-se que $P(c) = 4p$. Esta moeda é lançada 4 vezes. Sendo X o número de caras que podem aparecer nesse lançamentos, monte uma tabela com as possíveis ocorrências nesses 4 lançamentos e determine:

- a) a média e a variância
- b) $P(X > 2)$

RESPOSTA:

Seja $P(r) = p$ e $P(c) = 4p$ com $p + 4p = 1 \Rightarrow p = \frac{1}{5}$, logo

$$P(c) = \frac{4}{5} = 0.8$$

$$P(r) = \frac{1}{5} = 0.2$$

$$P(X = 0) = P(4r) = (0.2)^4 = 0.0016$$

$$P(X = 1) = P(1c e 3r) = (0.8) \times (0.2)^3 = 0.0256$$

$$P(X = 2) = P(2c e 2r) = (0.8)^2 \times (0.2)^2 \times 6 = 0.1536$$

$$P(X = 3) = P(3c e 1r) = (0.8)^3 \times (0.2) \times 4 = 0.4096$$

$$P(X = 4) = P(4c) = (0.8)^4 = 0.4096$$

X	P(X)	X*P(X)	X ² *P(X)
0	0.0016	0	0
1	0.0256	0.0256	0.0256
2	0.1536	0.3072	0.6144
3	0.4096	1.2288	3.6864
4	0.4096	1.6384	6.5536
	1	3.20	10.88

(a) $E(X) = 3.20$

$$VAR(X) = 10.88 - 3.20^2 = 0.64$$

(b) $P(X > 2) = P(X = 3) + P(X = 4) = 0.4096 + 0.4096 = 0.8192$

2- Segunda questão - (2,5 pontos)

Num cassino foi encontrado um dado que tinha um contrapeso. Alguns testes mostraram que, neste dado, havia uma probabilidade três vezes maior de sair a face com o número 6 e tanto a face 2 quanto a 4, havia uma probabilidade duas vezes maior do que as faces 1, 3 e 5. Foram feitos dois lançamentos. Pergunta-se:

- 1) Qual a probabilidade de ter saído a face 2;
- 2) Qual a probabilidade de ter saído a face 3;
- 3) Qual a probabilidade de ter saído as faces 5 ou 6.
- 4) Qual a probabilidade de ter saído as faces 5 e 6.
- 5) Qual a probabilidade de ter saído a face 5 e não ter saído a 6.

RESPOSTA:

Admitindo que a probabilidade de sair as faces 1, 3 e 5 seja p, temos:

a face 6 tem probabilidade 3p e as faces 2 e 4 tem probabilidade 2p.

Como o somatório das probabilidades de sair cada uma das diferentes faces é igual a 1 (um) temos:

$$p+p+p+3p+2p+2p=1 \Rightarrow p=1/10$$

1) A probabilidade de ter saído face 2:

Sabemos que a probabilidade de sair a face 2 em uma jogada é: $P(\text{face2}) = 2 \cdot 0,1 = 0,2$.

Queremos saber da probabilidade de sair a face 2 em pelo menos um dos lançamentos, ou seja, de sair a face 2 ou no primeiro lançamento, ou no segundo ou, finalmente, nos 2 lançamentos. Assim, chamando de A_i a probabilidade de sair a face 2 no lançamento "i" e de B_i a probabilidade de não sair a face 2 no lançamento "i", com $P(B_i) = 0,8$, temos :

$$P(\text{face2}) = P(A_1 \cap B_2) + P(A_2 \cap B_1) + P(A_1 \cap A_2)$$

$$P(\text{face2}) = 0,2 \cdot 0,8 + 0,8 \cdot 0,2 + 0,2 \cdot 0,2 = 0,36$$

Ou, alternativamente:

$$P(\text{face2}) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \cap A_2) = 0,2 + 0,2 - 0,2 \cdot 0,2 = 0,36.$$

2) Da mesma forma que no item anterior, sendo que a probabilidade de sair a face 3 é: $P(\text{face3}) = 0,1$. Assim:

$$P(\text{face3}) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \cap A_2) = 0,1 + 0,1 - 0,1 \cdot 0,1 = 0,19.$$

3) A probabilidade de ter saído as faces 5 ou 6:

Nesse caso, chamando de C o lançamento com a face 5 e D o lançamento com a face 6, com $P(C) = 0,1$ e $P(D) = 0,3$, temos:

$$P(\text{face5 ou face6}) = P(C \cup D) + P(D \cup C) = 2 \cdot P(C \cup D) = 2 \cdot (0,1 + 0,3) = 0,8.$$

4) Probabilidade de faces 5 e 6:

Neste caso temos as possibilidades:

face5 e face 5

face5 e face 6

face6 e face6

face6 e face5

$$P(\text{face5 e face6}) = 2 \cdot P(\text{face5}) \cdot P(\text{face6}) = 2 \cdot 0,03 = 0,06$$

5) A probabilidade de ter saído a face5 e não ter saído a 6

Chamando de C o lançamento com a face 5 e de D_- , não sair a face 6, com $P(C) = 0,1$ e $P(D_-) = 0,7$, temos:

$$P(\text{face5 e não face6}) = P(\text{face5} \cap \text{não face6}) + P(\text{não face6} \cap \text{face5}) = 2 \cdot 0,1 \cdot 0,7 = 0,14$$

3 - Terceira questão (1,0 ponto)

Sabe-se que uma loja terceiriza o fabricação de calças jeans utilizando o serviço de 3 fábricas: F_1 , F_2 , F_3 . Cada uma delas (F_1 , F_2 , F_3) produz calças jeans em lotes semanais de 150, 200 e 350 calças respectivamente e sabe-se que a probabilidade de se encontrar calças defeituosas na produção de cada uma das fábricas é de 2%, 10% e 5% (respectivamente). Ao chegarem à loja as calças são misturadas recebendo etiquetas indistintamente. Selecionando-se uma dessas calças ao acaso, determine a probabilidade de:

a) (0,5 pontos) ser defeituosa;

RESPOSTA:

$$\begin{aligned}
 P(Def) &= P(Def|F_1)P(F_1) + P(Def|F_2)P(F_2) + P(Def|F_3)P(F_3) \\
 &= 0.02 * \frac{150}{700} + 0.1 * \frac{200}{700} + 0.05 * \frac{350}{700} = 0.0578
 \end{aligned}$$

- b) (0,5 pontos) ser da fábrica F_1 , sabendo que a peça é defeituosa.

RESPOSTA:

$$P\left(\frac{F_1}{Def}\right) = \frac{P(Def|F_1)P(F_1)}{P(Def)} = \frac{0.02 * \frac{150}{700}}{0.0578} = 0.0741$$

4 - Quarta questão - (2.0 pontos)

Um fabricante de um determinado produto eletrônico suspeita que 2% de seus produtos apresentam algum defeito. Se sua suspeita for correta

- a) Utilize o modelo binomial e determine qual a probabilidade de que, numa amostra com 9 de seus produtos, haja no máximo um defeituoso.

RESPOSTA:

$$P(x=0) + P(x=1) = 0.8337 + \binom{9}{1} \times (0,02)^1 \times (0,98)^8$$

$$P(x=0) + P(x=1) = 0.8337 + 0.1531$$

$$P(x=0) + P(x=1) = 0.9868$$

- b) Utilize o modelo geométrico para saber se esse fabricante for escolher aleatoriamente 4 desses produtos para mostrar a um vendedor, qual a probabilidade de somente o quinto estar defeituoso?

RESPOSTA:

Para o modelo geométrico temos:

X : número de vezes necessárias para encontrar o quinto defeituoso.

$p=0.02$

$q=0.98$

$$P(x=5) = (0,98)^4 \times (0,02)^1$$

$$P(x=5) = 0.0184$$