

GABARITO AP1 1º SEMESTRE DE 2017.

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância
Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação
Disciplina: Programação com Interfaces Gráficas
Professores: Mario Benevides e Paulo Roma

1 Questão

O comando `try` é usado para tratamento de exceções. No exemplo da questão, tenta executar o trecho de código, imediatamente abaixo do comando, e lança uma exceção, caso o usuário pressione (Control+C). O `teste` faz a verificação da versão do Python, para usar a função de leitura correta, pois a versão `raw_input` não existe no `Python 3.x`.

Assim, `sys.hexversion` retorna a versão do Python em formato hexadecimal. Caso seja executado na versão 2.x, o valor armazenado em `word` é codificado em `utf-8`, caso contrário será lido o valor de `word` usando `input`.

Desta forma, o programa exibe na tela `Player %d enter your guess:`, alternando o valor impresso entre 0 e 1, podendo ser interrompido com o comando `Control+C`.

2 Questão

Código:

```
try:
    if (sys.hexversion > 0x03000000):
        word = input("Player %d enter your guess: " % whoseTurn)
    else:
        word = raw_input("Player %d enter your guess: " % whoseTurn).decode("utf-8")
    if word[0].isdigit():
        raise ValueError("String initiated with a number.")
except KeyboardInterrupt:
    exit("\nTerminated by user %d" % whoseTurn)
except ValueError as error:
    print (error)
```

3 Questão

Ver arquivo disponível separadamente.

4 Questão

O `if __name__ == "__main__":` verifica se o programa está sendo executado diretamente, haja vista que ele também poderia estar sendo utilizado como módulo. Neste caso, a variável `__name__` teria o nome do respectivo módulo. Já o `unittest` fornece um rico conjunto de ferramentas para construir e executar testes automatizados. Deste ponto, o programa irá para a função `unittest.main()` que executará o *test script*. A última linha está comentada, e é ignorada.