FUNDAÇÃO CECIERJ

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Programação I AP1 - 2o semestre de 2015. GABARITO

1 Questão:

Desenho dos formulários

| 😠 🖯 🕕 Sistema | de Farmácia | |
|---------------|-------------------|---------------------|
| | | |
| | | |
| Nome: | | Imposto: |
| Data de Nasci | imento: | Desconto: |
| Nome Medica | mento: | Acréscimo: |
| Preço Bruto: | | Preço a Pagar: |
| | Separador (.) | |
| Limpar | Pagamento à Vista | Pagamento no cartão |
| | | |
| | | |

Figura 1: Tela Principal do Sistema

| 🙁 🖨 🗈 Pagamento à Vista |
|--|
| Nome: Idade: Preço Bruto: Desconto: Ex.: 10% Preço Liquido: Limpar Fechar |

Figura 2: Tela Pagamento à Vista

| ⊗ □ □ | Pagamento Cartão |
|--------------|---|
| | Nome: Idade: Preço Bruto: Acréscimo: (Ex.: 10%) Preço Liquido: Limpar Fechar |
| | Limpar Fechar |
| | |

Figura 3: Tela de Pagamento no Cartão

Questão 2

Os componentes usados foram: Labels, Edits e Buttons.

No form principal, como podemos ver nas imagens acima, temos:

• Nome do Cliente: Label e Edit

• Data de Nascimento no formato dd/mm/aaaa: Label e Edit

• Nome do medicamento: Label e Edit

• Preço Bruto: 2 Labels e Edit

• Imposto: Label e Edit

• Desconto: Label e Edit

• Acréscimo: Label e Edit

• Preço a pagar: Label e Edit

2 Butões

Formulário pagamento à vista

• Nome do Cliente: Label e Edit

• Idade: Label e Edit

• Preço Bruto: Label e Edit

• Desconto: Label e Edit

• Preço Liquido: Label e Edit

2 Botões

Formulário pagamento cartão

· Nome do Cliente: Label e Edit

• Idade: Label e Edit

Preço Bruto: Label e Edit

· Acréscimo: Label e Edit

• Preço Liquido: Label e Edit

2 Botões

Questão 3

Formulário 1

- Eventos dos botões "Pagamento à Vista" e "Pagamento no Cartão" abrem seus respectivos formulários.
- Limpar atribui " para todos os Edits.

Formulário 2

A seguir os principais eventos referentes ao formulário "Pagamento à Vista" (frmPagVista):

Impementation:

implementation Duses UPrincipal;

Figura 4: Inclusão da Unit para ter acesso ao elementos do formulário principal

Evento "onshow":

Figura 5: Evento onshow, calcula idade e pega os dados do form principal

Botão fechar:

Figura 6: Requisitos do botão fechar, calculo do imposto, preço a pagar e envio dos dados para o form principal

 Campo desconto, o desconto é digitado em n% e assim que saímos do campo é calculado o preço liquido, abaixo o evento onExit do respectivo edit:

Figura 7: Edit txtDesconto

Botão de Fechar:

Figura 8: Dados devem ser calculados e enviados para o formulário principal antes de fechar

Formulário 3 "Pagamento cartão"

Implementation:

implementation uses UPrincipal;

Figura 9: Inclusão da Unit principal para acessar seus elementos

• Evento onShow do formulário:

Figura 10: Pegamos os dados do form principal e calculamos a idade e escrevemos por extenso. (Função IdadeExtenso() deve ser desenvolvida à parte)

Edit Acréscimo:

```
procedure TfrmPagCartao.txtAcrescimoExit(Sender: TObject);

=begin
    txtPrecoLiquido.Text:=FloatToStr(StrToFloat(txtPrecoBruto.Text) *
        ((StrToFloat(StringReplace(txtAcrescimo.Text,'%','',[rfReplaceAll])))
        /100)+1));
end;
```

Figura 11: No evento onExit do edit Acréscimo já realizamos o calculo e atribuímos ao preço liquido.

Botão fechar: