Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Programação I AD2 2º semestre de 2015.

Professores: Mario Benevides e Paulo Roma

1 Questão Única

Projete uma aplicação em Lazarus para controle de passaportes. A aplicação deverá ter três formulários: um formulário principal, um formulário de dados pessoais e um formulário de dados sobre a viagem.

Formulário Principal: deverá haver duas caixas de entrada de dados, uma para o nome do passageiro e outra para o número do passaporte, e quatro botões: dois para abrir os outros dois formulários, um para limpar os campos e outro para finalizar a aplicação.

Formulário Dados Pessoais: Este formulário quando aberto deverá iniciar uma pesquisa no Banco de dados (ou no arquivo) para recuperar os dados do passageiro caso este já esteja cadastrado. Este deverá ter quatro caixas de entrada de dados: Nome, Endereço, Telefone e Número do Passaporte. As caixas de Nome e Número de Passaporte deverão ter os dados trazidos do formulário principal e devem estar desabilitadas para escrita. Este formulário deverá possuir uma TcomboBox para escolha da Nacionalidade do passageiro. Por último deverá haver opções para fornecer o estado Civil do passageiro (casado, solteiro, viúvo ou divorciado).

Formulário Dados da Viagem: Este formulário deverá ter:

- uma TcomboBox para escolha do tipo da viagem (negócios, turismo, etc).
- uma TlistBox contendo os nomes dos países visitados.
- uma caixa de entrada de dados para os nomes dos países, juntamente com um botão para adicionar o nome do país a lista de países.
- uma caixa de entrada para a data de ida e outra para a data de volta.
- uma caixa para os dias viajados, que deverão ser calculados (e não inseridos).

Nota: Os dados de cada passageiro (pessoais e de viagem) deverão ser armazenados num **banco de dados** de sua escolha ou em arquivo(s). Cabe ao aluno projetar os botões que ele ache necessários, tais como: armazenar, limpar, fechar e etc.

- Implemente esta aplicação em Lazarus usando um banco de dados de sua escolha para armazenar os dados ou armazene os dados em arquivos.
- O aluno deverá enviar o código fonte que execute no Lazarus para ambiente Linux em mídia digital.