

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância
Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação
Disciplina: Programação I
AP3 1º semestre de 2012.

GABARITO

1. Questão Única (10 pontos)

Projete uma aplicação para gerenciar uma coleção de cartões de visita. A aplicação deve ter um formulário dividido em duas partes. Na primeira parte estão o nome do cartão, email e organização. Na segunda parte, os detalhes do cartão selecionado com o mouse. Suponha que a coleção está armazenada num banco de dados de sua escolha. Para cada cartão selecionado, devem ser exibidos os seus detalhes (atributos): - Nome, Endereço, Telefones, Título (Sr., Sra., Dr., outro), Comentário. No que se segue, cada item vale 2.0 pontos.

a) Desenhe o formulário.

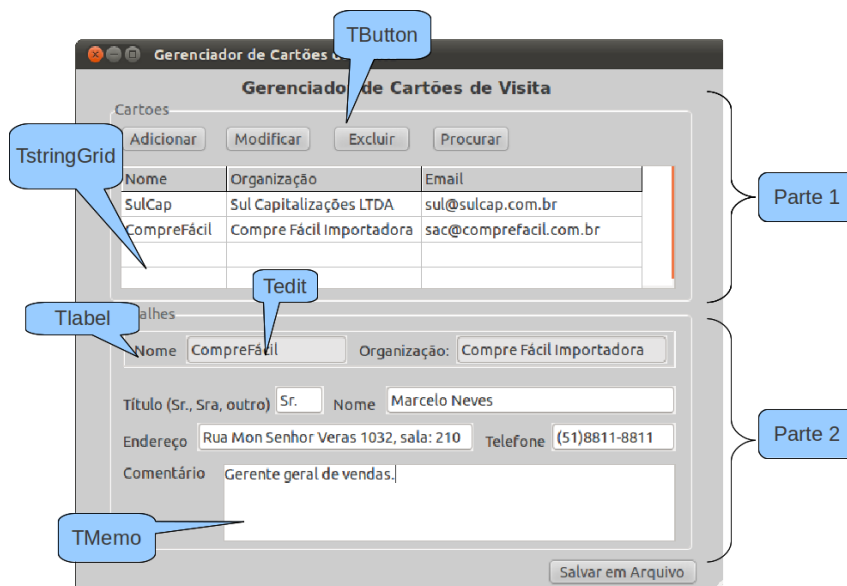


Figura 1: Possível interface do sistema.

b) Quais os componentes empregados para criar o formulário?

Na Figura 1, é possível observar, na Parte 1:

- quatro componentes TButton, para os botões de Adicionar, Modificar, Excluir e Procurar.
- um componente TStringGrid, para listar todos os cartões existentes.

A Parte 2 é formada por:

- diversos componentes TLabel e TEdit, além de um componente TMemo para o comentário.

c) Qual a estrutura (colunas) das tabelas SQL do seu banco de dados?

Conforme a Figura 2, duas tabelas devem ser usadas no banco de dados. Uma para armazenar cada cartão, e outra com os detalhes do cartão.

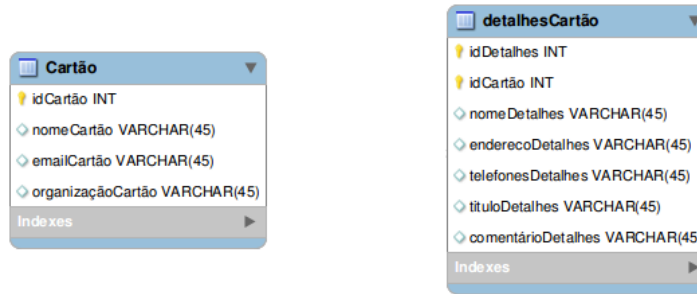


Figura 2: Tabelas SQL do banco de dados.

d) Quais os comandos SQL necessários para acessar o banco de dados?

Para acessar os dados armazenados em um banco de dados, deve-se utilizar uma consulta SQL do tipo:

```
1 SELECT * FROM Cartão WHERE idCartão = id
```

e) Criar no formulário uma opção (botão) para descarregar o banco de dados em um arquivo texto. Quais componentes são necessários?

A Figura 1, possui um TButton para descarregar o banco de dados em um arquivo texto. Para isso, será necessário utilizar o componente TSaveDialog. Quando o TButton for acionado, irá abrir um *dialog* para informar o nome e o diretório onde o arquivo será armazenado.