# Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Programação I AP2 2º semestre de 2012.

#### **GABARITO**

Projete uma aplicação em Lazarus para uma secretaria de um curso de graduação para a consultar e alterar notas de alunos em disciplinas. O banco de dados tem 4 tabelas: Alunos (contendo os dados de cada aluno), Disciplina-1, Disciplina-2 e Disciplina-3. Na tabela de cada disciplina tem uma coluna para o número de matrícula do aluno, um outra coluna para o nome do aluno e uma terceira para nota do aluno naquela disciplina. Cada aluno tem seu número de matrícula (número de 6 algarismos que o identifica), tem um nome (máximo de 50 caracteres) e um endereço (máximo de 50 caracteres). Esta aplicação tem 3 formulários.

#### Formulário Principal: Sistema de Lançamento de Notas

Neste formulário devemos ter 2 campos: nome do aluno e seu número de matrícula (número de 6 algarismos que o identifica). Além de 3 botões: um para limpar os campos, um para fechar a aplicação e um para consultar os dados do aluno, no click deste último o segundo formulário deve ser aberto.

#### Formulário 2: Dados do Aluno

Ao abrir este formulário, os dados do aluno devem ser trazidos do banco de dados. Neste formulário deve ter um campo com o nome do aluno, um com seu número de matrícula e outro com seu endereço. Também deve ter uma TlistBox com a lista das disciplinas que o aluno está cursando (máximo de 3) e ao lado do nome da disciplina, separado por um branco, a nota do aluno. Ao clicar sobre a disciplina um novo formulário (formulário 3) deve ser aberto para o lançamento da nota do aluno na disciplina. Este formulário deve ter 1 botão para fechar o formulário. No clique deste botão a nota deve ser armazenada na tabela correspondente da disciplina no banco de dados.

### Formulário 3: Lançamento de Nota

Este formulário deve ser aberto com o nome da disciplina e uma TcomboBox com as 4 opções de nota: A, B, C e D. Ele deve ter um botão de fechar. No clique deste botão a nota deve ser levada para a TlistBox do formulário 2.

No que se segue, cada ítem vale 2.5 pontos.

- a) Desenhe os formulários.
- b) Quais os componentes empregados em cada formulário?
- c) Qual a estrutura (colunas) das tabelas SQL do seu banco de dados?
- d) Descreva todos os comandos SQL que você utilizou no seu projeto.

## 1. Solução

#### a) Desenhe os formulários.

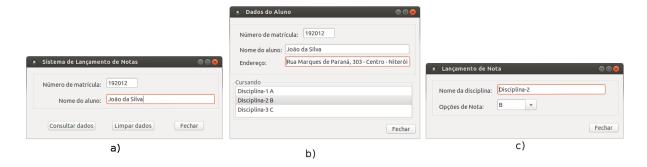


Figura 1: Interface.

Na Figura 1 são apresentadas as três interfaces da aplicação, dispostas da seguinte forma:

- a) Formulário Principal: Sistema de Lançamento de Notas
- b) Formulário 2: Dados do Alunos
- c) Formulário 3: Lançamento de Nota

## b) Quais os componentes empregados em cada formulário?

Formulário Principal	Formulário 2	Formulário 3
2 TLabel	3 TLabel	2 TLabel
2 TEdit	3 TEdit	1 TEdit
3 TButton	1 TButton	1 TButton
	1 TListBox	

c) Qual a estrutura (colunas) das tabelas SQL do seu banco de dados?



Figura 2: Estrutura (colunas) das tabelas SQL do banco de dados.

## d) Descreva todos os comandos SQL que você utilizou no seu projeto.

Criação das tabelas:

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'mydb'. 'Alunos' (
     'Matricula' VARCHAR(6) NOT NULL,
     'Nome' VARCHAR(50) NULL,
3
     'Endereço' VARCHAR(50) NULL,
    PRIMARY KEY ('Matricula'))
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'mydb'. 'Disciplina -1' (
     'Matricula_Aluno' VARCHAR(6) NOT NULL,
     'Nome_Aluno' VARCHAR(50) NULL ,
     'Nota_Aluno' FLOAT NULL ,
10
    PRIMARY KEY ('Matricula_Aluno') )
11
12
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'mydb'. 'Disciplina -2' (
13
     'Matricula_Aluno' VARCHAR(6) NOT NULL,
14
     'Nome_Aluno' VARCHAR(50) NULL ,
15
     'Nota_Aluno' FLOAT NULL ,
16
    PRIMARY KEY ('Matricula_Aluno') )
17
18
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'mydb'. 'Disciplina -3' (
19
     'Matricula_Aluno' VARCHAR(6) NOT NULL ,
20
     'Nome_Aluno' VARCHAR(50) NULL ,
21
     'Nota_Aluno' FLOAT NULL ,
22
    PRIMARY KEY ('Matricula_Aluno') )
```

Demais comandos utilizados durante o projeto:

- Aloca ou inicia um objeto MYSQL adequado à chamada da função mysql\_real\_connect().
   Comando: mysql\_init();
- Estabelece uma conexão com um banco de dados MySQL.
   Comando: mysql\_real\_connect();
- Consultas.

Comando: select \* from Alunos where Matricula = "1921012";

• Inserindo dados.

Comando: insert into Alunos (Matricula, Nome, Endereço) values ("192012", "João da Silva", "Rua Marques de Paraná, 303 - Centro - Niterói - Rio de Janeiro - Brasil ");

• Atualizando dados.

Comando: update Alunos set Endereço = 'Rua Marquês do Paraná, 303, Centro, Niterói' where Matricula = "192012";

• Fecha uma conexão.

*Comando:* mysql\_close();