## Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Programação I AD2 1º semestre de 2009.

## 1 Questão Única

Altere o módulo 9 (relógio) para que seja tocada uma música quando o alarme for acionado. A sua implementação deve permitir a seleção da música através de um TOpenDialog acionado por um TSpeedButton. Adicione também um TEdit para exibir a música selecionada, e dois TButtons, para tocar e parar a música, mesmo sem o despertador estar acionado.

Algumas sugestões e requerimentos da implementação:

- Utilize a classe TProcess para disparar um processo que executará um mp3 player: http://wiki.lazarus.freepascal.org/Executing\_External\_Programs
- Utilize o player mpg123 para tocar as músicas (na realidade, qualquer outro player serve, como o mpg321, ou o mplayer): http://www.mpg123.de/
- Para ambiente Fedora, há rpms disponíveis (criados por mim), para o mpg123, no ATrpms: http://atrpms.net/name/mpg123/
- Utilize os métodos Running ou Terminate(1), da classe TProcess, para saber se o mpg123 está rodando ou para pará-lo, respectivamente.
- A animação com as duas imagens tricolores deve continuar funcionando, no caso do despertador estar acionado.
- Todos os botões devem poder ser pressionados em qualquer ordem sem a aplicação abortar.

