

**Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação  
Superior a Distancia  
Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação  
Disciplina: Programação com Interfaces Gráficas  
AD2 2o semestre de 2019.  
Professores: Mario Benevides e Paulo Roma  
Mediador a distância: André Saraiva**

---

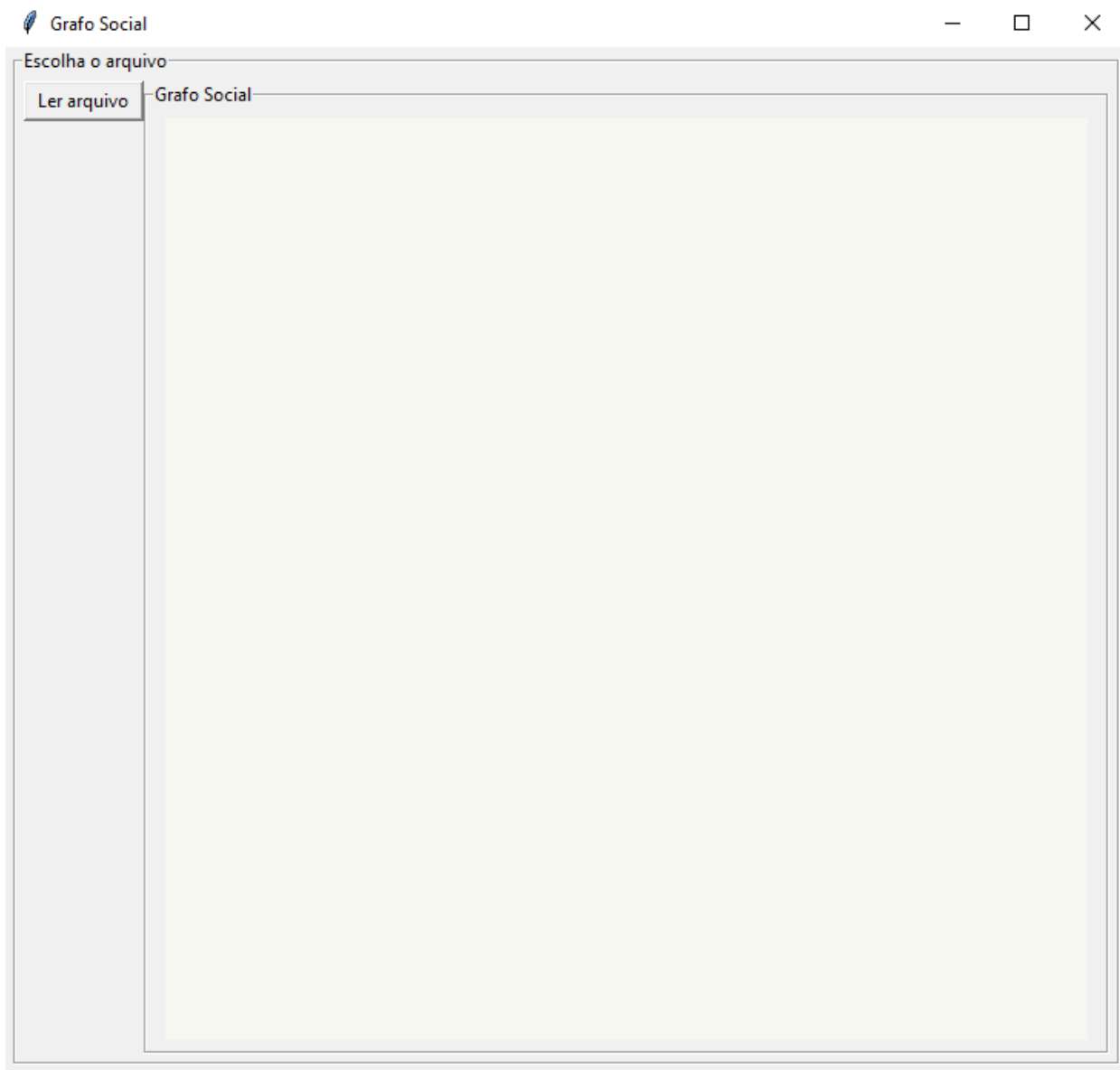
## **Grafos Sociais**

A AD2 solicitava como objetivo principal a implementação de uma interface gráfica, para criar grafos ponderados que representem amizades, e que permita executar todas as tarefas necessárias, fornecendo:

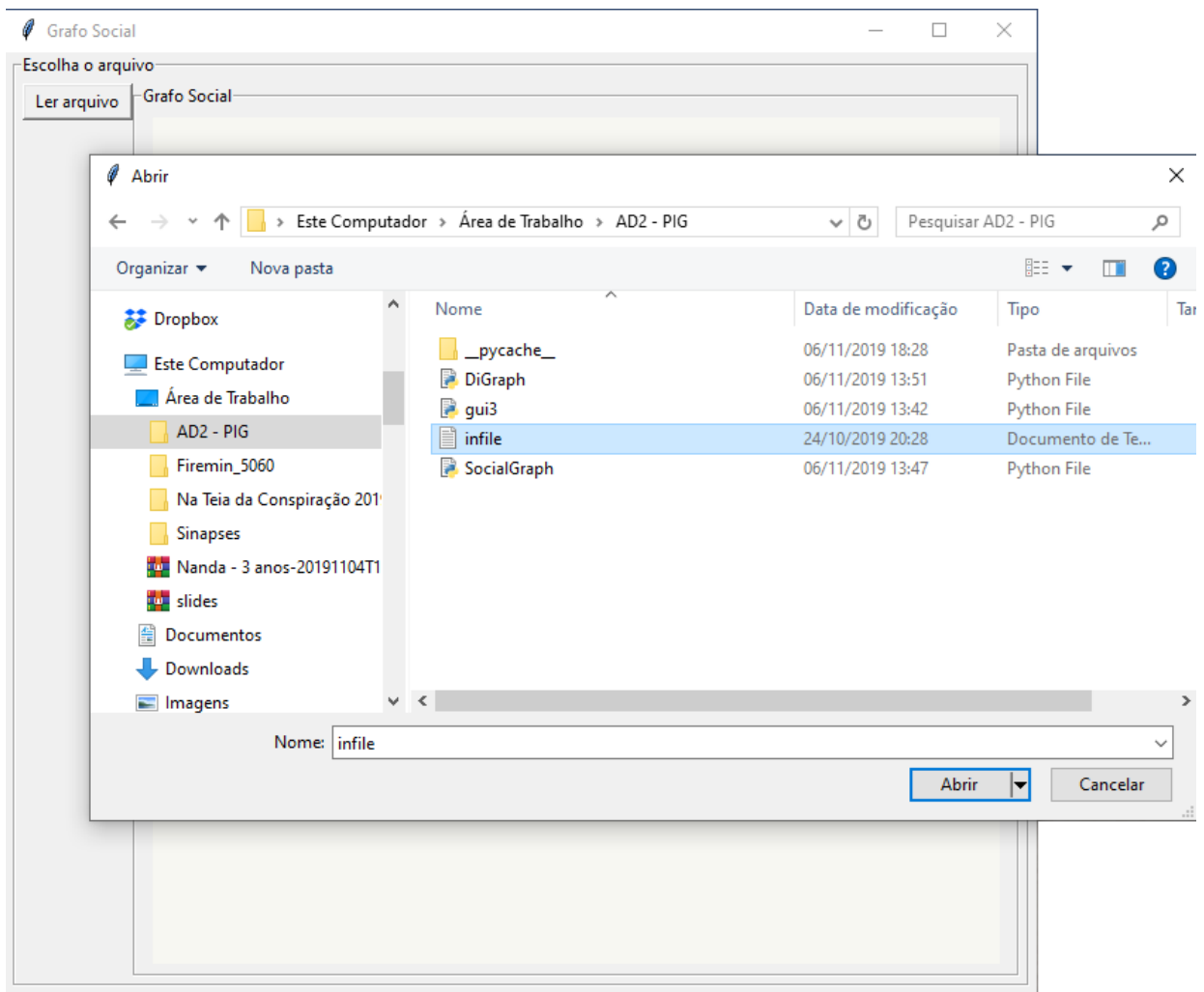
- O nome de um arquivo com os vértices e arestas do grafo (utilize um formato adequado. Ex: infile.txt);
- A saída do programa também deve ser efetuada usando componentes de interface apropriados, inserindo círculos e conectando-os com arestas que representam as amizades, além de atribuir pesos a estas arestas.

A interface implementada deve ser a mais adequada possível aos requisitos da aplicação. Não há um formato exato, desta forma, apresentamos um possível exemplo de saída:

Antes de seleccionar o arquivo



## Selecionando o arquivo



## Resultado do Grafo Social

