

Fundação CECIERJ
Tecnologia em Sistemas de Computação
Programação com Interfaces Gráficas
AD2 1º semestre de 2019
Gabarito

Professores: Mario Benevides e Paulo Roma

Resumo

O objetivo da AD2 é complementar as tarefas que ficaram faltando na AD1, e a construção da interface gráfica.

1 Introdução

A tela principal é apresentada abaixo, contendo as opções necessárias a utilização das funções já implementadas na AD1.

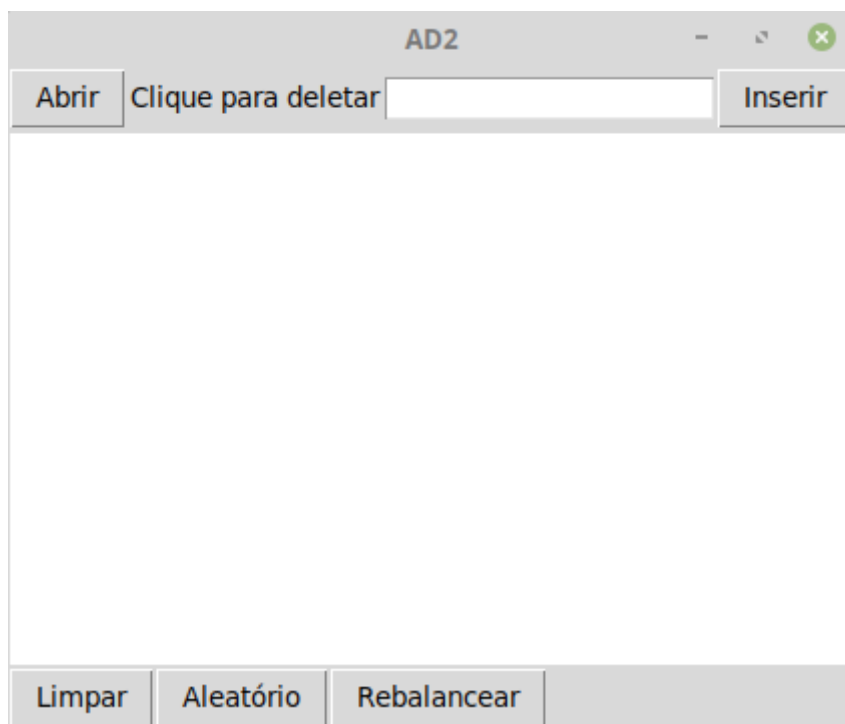


Figura 1: Tela principal

No caso de inserir valores aleatórios e fazer um rebalanceamento temos a seguinte saída:

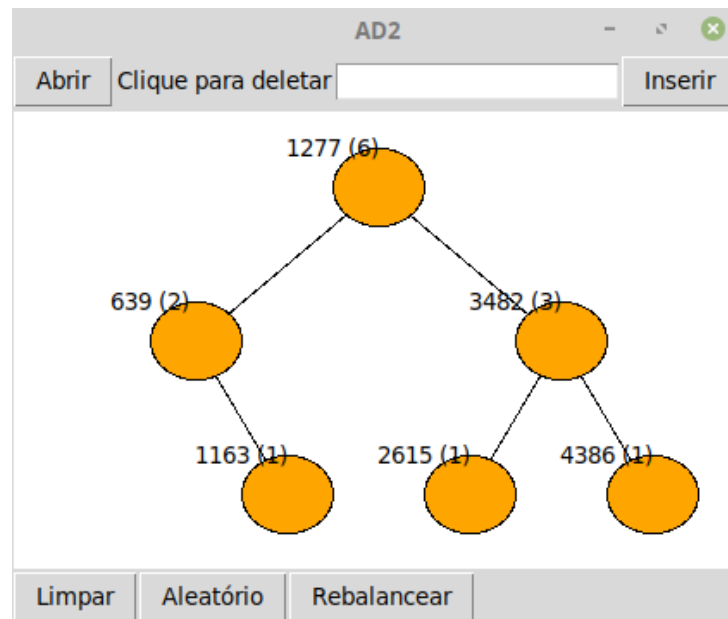


Figura 2: Inserir aleatório

Ao inserir o valor 1 (um) no campo de texto e clicar em inserir, deve ser realizada a atualização automática e apresentado o novo nó na interface.

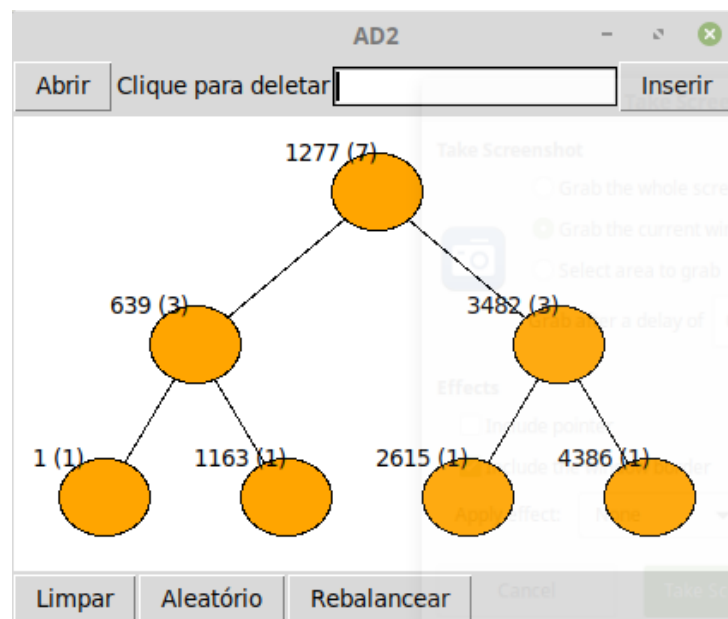


Figura 3: Resultado após inserção manual