

1 Questão Única

Implemente uma aplicação que ordene um conjunto de 10 números inteiros, utilizando o método conhecido como *bubble sort*: http://en.wikipedia.org/wiki/Bubble_sort

A sua implementação deve animar os componentes utilizados para entrada dos números inteiros. Além da entrada de dados pelo usuário, deve haver a opção de gerar os 10 números aleatoriamente.

Algumas sugestões e requerimentos da implementação:

- Utilize as funções *randomize* e *random* para gerar números aleatórios;
- O componente TTimer pode ser usado para controlar a velocidade da animação;
- Ter uma opção que dispare uma iteração apenas do algoritmo;
- Apresentar um texto quando o algoritmo terminar ou o conjunto já estiver ordenado;
- Utilize cores para realçar as trocas realizadas pelo algoritmo.