

Fundação CECIERJ  
Tecnologia em Sistemas de Computação  
Programação com Interfaces Gráficas  
AD2 2º semestre de 2018  
Gabarito

Professores: Mario Benevides e Paulo Roma

### Resumo

Todos nós já vimos classificações (rankings) de algum tipo, sejam de faculdades, telefones inteligentes ou comerciais de Futebol. Os motores de busca produzem rotineiramente, sob demanda, classificações e recomendações de hotéis, restaurantes ou eletrodomésticos de acordo com uma variedade de critérios. O trabalho consiste em implementar uma interface gráfica para o algoritmo de calcular a distâncias da AD1.

## 1 Interface

Na AD2 deverá ser entregue o que não foi implementado na AD1 além da interface gráfica para o programa. A seguir temos um modelo das telas:

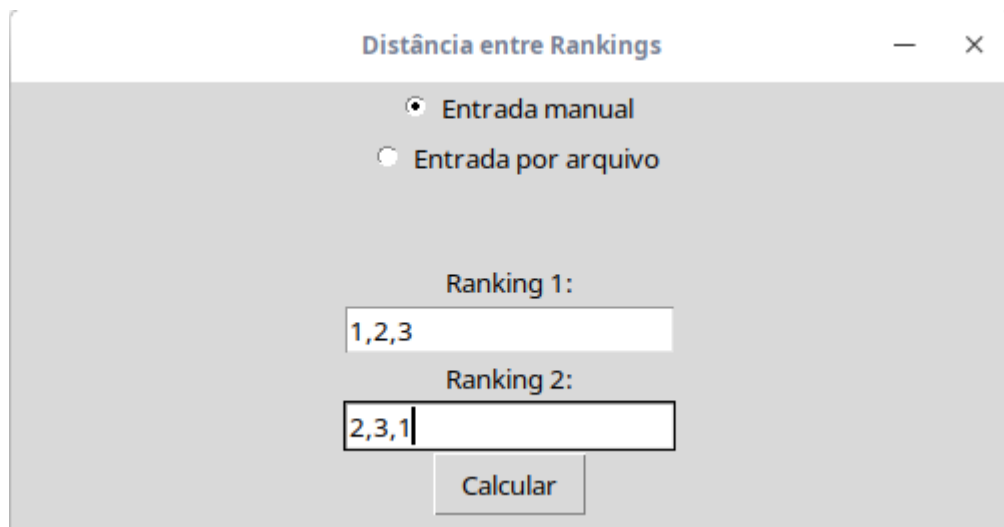
A imagem mostra uma janela de software com o título "Distância entre Rankings". No topo, há dois botões de opção: "Entrada manual" (selecionado) e "Entrada por arquivo". Abaixo, há dois campos de entrada de texto. O primeiro, rotulado "Ranking 1:", contém o texto "1,2,3". O segundo, rotulado "Ranking 2:", contém o texto "2,3,1". Abaixo dos campos, há um botão "Calcular".

Figura 1: Tela principal: Entrada manual

## 2 Testes

Serão executados os testes automatizados que o aluno implementou (Executando o arquivo py correspondente no terminal), mais o teste das funcionalidades da interface, a mesma deverá apresentar os resultados corretos dos algoritmos da AD1.

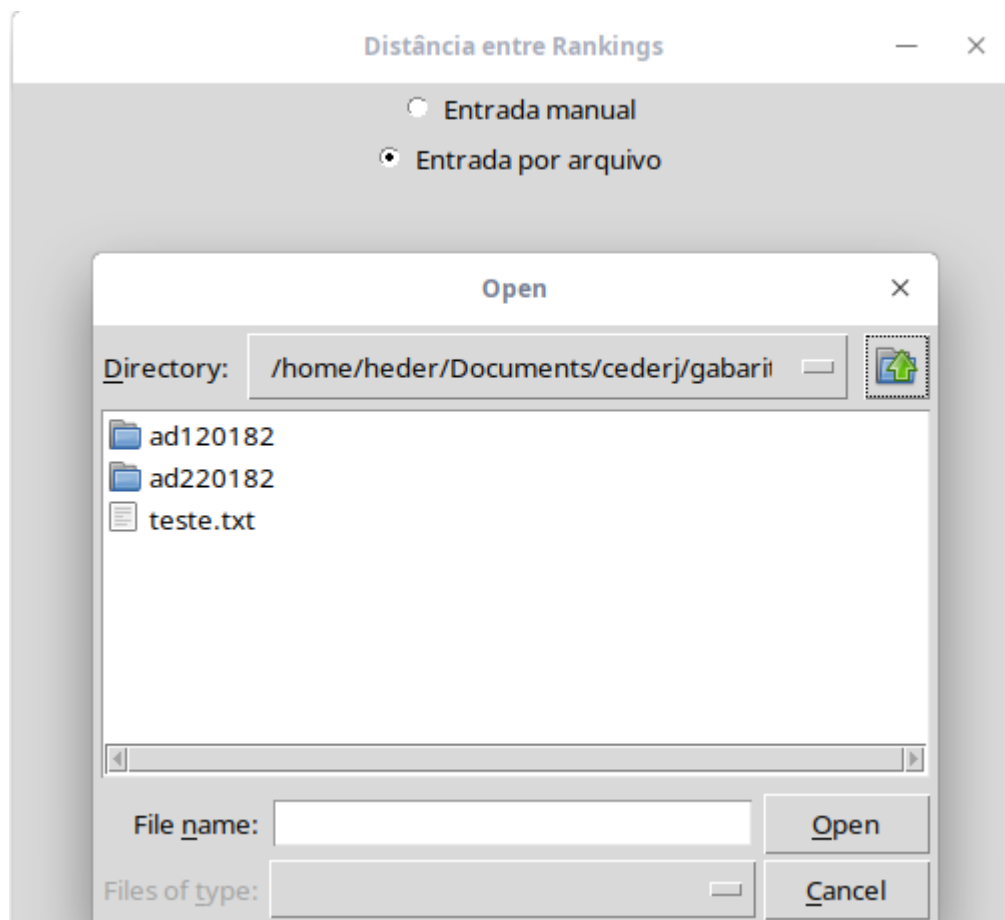


Figura 2: Tela principal: Entrada por arquivo



Figura 3: Tela principal: Apresentação de resultados