# Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Programação I AD1 1º semestre de 2013.

### **GABARITO**

#### 1. Enunciado

Escreva um programa para criptografar números inteiros pelo algoritmo RSA (http://pt.wikipedia.org/wiki/RSA). Numa linguagem como Pascal ou C, manipular primos com 100 dígitos decimais só é possível com auxílio de bibliotecas adicionais, como o GMP (http://gmplib.org/). Portanto, a sua implementação vai usar dois primos pequenos, p = 1217 e q = 1223, que permitem implementar o algoritmo usando apenas inteiros de 64 bits (BigInteger). Da mesma forma, considere e = 17. Algumas sugestões e requerimentos da implementação:

- Neste local há uma boa discusão do algoritmo de Euclides estendido: http://pt.wikipedia.org/wiki/Algoritmo de Euclides estendido
- A sua interface deve permitir-lhe testar a sua implementação, bem como criptografar e decriptografar inteiros no seguinte intervalo: -1488389 <= n <= 1488390.

Basicamente, são necessários apenas quatro procedimentos, a saber:

- //retorna o máximo divisor comum estendido de "a"e "b"
   // gcd(a, b) e (x,y), onde x e y satisfazem a equação: ax + by = gcd(a, b)
   function eGCD(a,b: BigInteger; var x, y: BigInteger): BigInteger;
- // retorna o inverso modular de "a": d \* a = 1 mod m function modinv(a, m: BigInteger): BigInteger;
- // retorna c<sup>d</sup> mod n
   function power\_mod\_n(c, d, n: BigInteger): BigInteger;
- // retorna o resto (a mod b) correto, se este tiver o sinal oposto de "b"
   // em Pascal, 17 mod -4 = 1, 18 mod -4 = 2, 19 mod -4 = 3, 20 mod -4 = 0
   // mas deveria ser -3, -2, -1 e 0: ex, 17/-4=-4\*-4+1, mas 17/-4=-5\*-4-3, também function fixRemainder(a, b: BigINteger): BigInteger;

# Solução

# Descrição do algoritmo proposto

O RSA é um algoritmo de chave pública idealizado por Ron Rivest, Adi Shamir e Leonard Adleman. O nome do algoritmo deriva das iniciais dos sobrenomes dos autores. O RSA é um algoritmo assimétrico que envolve um par de chaves, uma chave pública que pode ser conhecida por todos e uma chave privada que deve ser mantida em sigilo. Toda mensagem cifrada usando uma chave pública só pode ser decifrada usando a respectiva chave privada.

Para gerar as chaves são necessárias as seguintes etapas:

- 1. Encontrar n = pq, onde  $p \in q$  são primos.
- 2. Calcular a função *totiente* em  $n : \phi(n) = (p-1)(q-1)$
- 3. Escolher e < n tal que  $gcd(e, \phi) = 1$
- 4. Computar d de forma que  $de \equiv 1 \mod \phi(n)$ , ou seja, d é o inverso multiplicativo de e em  $\pmod{\phi(n)}$ .
- 5. Finalmente, temos:
  - Chave pública: (n, e)
  - Chave privada: (*n*, *d*)

### 1.1 Cifração

Para transformar uma mensagem m (no nosso caso, apenas um inteiro  $\in$  [-1488389, 1488390]), numa mensagem c cifrada, usando a chave pública do destinatário (n, e), basta fazer uma potenciação modular:

$$c = m^e \bmod n \tag{1}$$

A mensagem então pode ser transmitida em canal inseguro para o receptor.

### 1.2 Decifração

Para recuperar a mensagem original m, a partir da mensagem cifrada c, usando a respectiva chave privada do receptor (n, d), basta fazer outra potenciação modular:

$$m = c^d \bmod n \tag{2}$$

# 2 Descrição da implementação

As quatro funções sugeridas serão apresentadas aqui resumidamente, e estão detalhadas na seção "Notes on practical applications" em http://www.di-mgt.com.au/rsa\_alg.html

## • function eGCD(a,b: BigInteger; var x, y: BigInteger): BigInteger;

A função deve retornar o máximo divisor comum estendido de *a* e *b*. Logo, tem-se que:

$$eGCD(a,b) = ax + by = GCD(a,b).$$
(3)

## • function modinv(a, m: BigInteger): BigInteger;

Essa função retorna o inverso modular de a, tal que:  $d*a=1 \mod m$ . Para isso, usa-se a função eGCD:

- calcule egcd(a, m, x, y).
- se o retorno for diferente de 1, então o inverso modular não existe.
- caso contrário, retorne d = fixRemainder(x, m).

## • function power\_mod\_n(c, d, n: BigInteger): BigInteger;

Calcular  $c^d \mod n$  pode gerar o problema de *overflow* (mesmo utilizando INT64). Por isso, essa função deve retornar o resto sem efetuar a potênciação diretamente.

Exemplo: calculando  $p = c^d \mod n^1$ , para c = 30, d = 13 e n = 35.

Passo 0:  $p = 30^{13} \mod 35$ 

Passo 1:  $p = (30^{12}) * 30 \mod 35$ 

Passo 2:  $30^{12} = (30^6)^2$ 

Passo 3:  $30^6 = (30^3)^2$ 

Passo 4:  $30^3 = (30^2) * 30$ 

Passo 5:  $p = (30^2 * 30) mod 35$ 

Agora, resolvendo de baixo para cima:

Passo 5:  $p = 30^2 \mod 35 = 900 \mod 35 = 25$  (já que 25 \* 35 = 875 + 25 = 900)

Passo 4:  $p = 25 * 30 \mod 35 = 750 \mod 35 = 15$  (antes era  $30^2 * 30 \mod 35$ )

Passo 3:  $p = 15^2 \mod 35 = 225 \mod 35 = 15$  (antes era  $30^6 = ((30^2) * 30^{(1)})^2 \mod 35$ )

Passo 2:  $p = 15^2 \mod 35 = 225 \mod 35 = 15$  (antes era  $30^{12} = (30^6)^2 \mod 35$ )

Passo 1:  $p = 15 * 30 \mod 35 = 450 \mod 35 = 20$ 

Portanto:  $p = 30^{13} \mod 35 = 20$ 

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Fonte: http://www.braghetto.eti.br/files/Trabalho Oficial Final RSA.pdf

## • function fixRemainder (a, b: BigINteger): BigInteger;

// retorna o resto (a mod b) correto, se este tiver o sinal oposto de "b".

```
function fixRemainder (a, b: BigINteger): BigInteger;
var r: BigInteger;
begin

r := a mod b;
if ((r * b) < 0) then
    fixRemainder := b + r
else
    fixRemainder := r;
end;</pre>
```

## 3 Interface

A Figura 1 apresenta a interface do sistema proposto. Como os valores p, q e e foram fixados na descrição do enunciado, o único valor de entrada é a "Mensagem Original" que representa a mensagem que deverá ser criptografada.

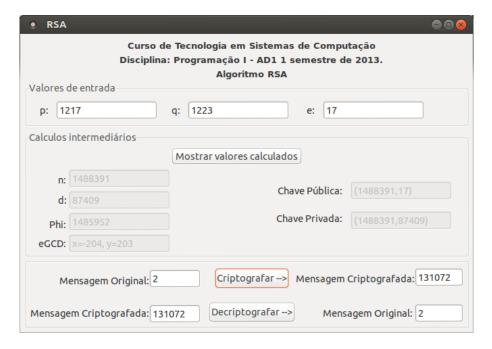


Figura 1: Interface criptografando e decriptografando o valor 2.