

Fundação CECIERJ – Vice Presidência de Educação Superior à Distância Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Programação II Gabarito AD2 – 1º Semestre de 2013

Questão 1

Uma das formas pelas quais se pode escrever letras utilizando-se as teclas numéricas de um celular é pressionando-as repetidas vezes até que a letra correspondente seja exibida. Os fabricantes geralmente usam a seguinte associação de teclas numéricas com letras:

Tecla numérica	1x	2x	3x	4x
2	а	b	С	
3	d	е	f	
4	g	h	i	
5	j	k	I	
6	m	n	0	
7	р	q	r	s
8	t	u	٧	
9	W	Х	у	Z

Por exemplo, para se obter a letra **b**, deve-se pressionar duas vezes a tecla **2**; para a letra **m**, uma vez tecla **6** e assim por diante.

Escreva uma função em PHP chamada **ajuda_digitacao** para auxiliar usuários com dificuldade neste sistema de digitação. Sua função deve receber como parâmetro de entrada uma palavra P e deve exibir na ordem correta as informações de quantas vezes e quais teclas terão que ser pressionadas para obter a palavra.

A saída deve obedecer a seguinte formatação (veja os exemplos abaixo): cada linha deve apresentar uma tralha (#), a tecla numérica, um sinal de igual (=) e a quantidade de vezes a ser pressionada.

Exemplo 1

Exemplo 2

Entrada

internet Saída # 4=3 # 6=2 # 8=1 # 3=2 # 7=3 # 6=2 # 3=2 # 3=2 # 8=1

Entrada

preconceber		
Saída		
#7=1		
#7=3		
#3=2		
#2=3		
#6=3		
#6=2		
#2=3		
#3=2		
#2=2		
#3=2		
#7 = 3		

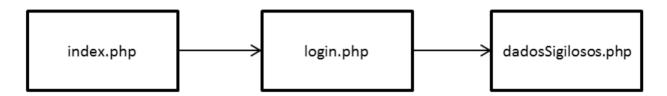
Gabarito:

```
2 function ajuda_digitacao($palavra) {
 3
 4
        Separa as letras em cada linha da matriz de acordo com o digito que gera a letra;
 5
       O número da coluna representa quantas vezes o digito precisa ser pressionado para
 6
       gerar a letra.
 8
9
       $matriz = array();
       10
11
                                              //Número 3
12
14
15
17
18
       $encontrado = false;
19
20
21
       //Para cara letra da palavra
22
       for($i = 0; $i < strlen($palavra); $i++) {</pre>
            //Procura em qual linha da matriz a letra se encontra
23
24
           for($j = 0; $j < count($matriz); $j++) {</pre>
25
               if($encontrado) $encontrado = false;
               //Verifica cada coluna da linha atual da matriz
26
               for(k = 0; k < count(matriz[j]); k++) {
27
28
                   //Se a letra for encontrada...
29
                   if($matriz[$j][$k] == $palavra[$i]) {
30
31
                        Será impresso o número da linha acrescido de duas posições. Assim,
                       se uma letra for encontrada na posição 0, o programa imprime 2, se for
32
33
                       1, o programa imprime 3, e assim por diante.
34
35
                       O número da coluna será acrescido de uma unidade, visto que a coluna O
36
                       refere-se ao número sendo pressionado 1 vez, e assim por diante.
37
                       echo "#".($j+2)."=".($k+1)."<br />";
38
39
                       //Se a letra for encontrada, não é necessário continuar procurando.
40
                       $encontrado = true;
41
                       break;
42
                   }
43
44
               if($encontrado) break;
45
           }
46
       }
47 }
48 ?>
```

Questão 2

Em sistemas Web, o Login é uma funcionalidade importante, pois, entre outras coisas, ajuda a regular o acesso a informações que podem ser sigilosas.

Um sistema em PHP é baseado em chamadas de arquivos com a terminação .php dentro de um servidor de aplicação que dê suporte à linguagem. Uma possível lógica de execução seria:



Suponha que um usuário mal intencionado tente burlar o login deste sistema digitando diretamente na barra de endereço do navegador a URL correspondente ao arquivo 'dadosSigilosos.php'. Explique, **a nível de programaçã**o, o que pode ser feito para evitar que este usuário tenha acesso a esta página sem a devida autenticação.

Gabarito

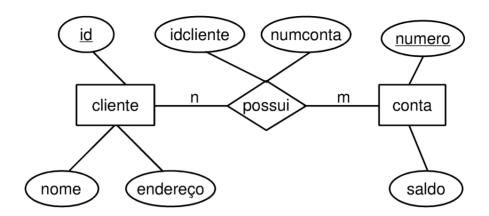
Uma possível solução para ajudar na segurança do sistema é colocar uma verificação das variáveis \$_SESSION['usuario'] e \$_SESSION['senha']. A cada nova página que exigir autenticação, o par 'usuario' e 'senha' devem ser verificados junto ao banco de dados. Caso o usuário tente acessar a página sem ter feito login, as duas variáveis não estarão setadas ou estarão vazias. Isso deve ser verificado através da função IS_SET() e da comparação do conteúdo das \$_SESSION com null.

O sistema não deve deixar que o usuário navegue nas páginas caso isso aconteça. Ele pode ser redirecionado para a página de login ou para alguma página que exiba o aviso de falta de autorização. É importante lembrar que as variáveis de sessão (\$_SESSION) só serão válidas se, a cada página, a função session_start() for chamada.

Ao deslogar, o sistema deve setar o conteúdo dessas variáveis como nulo, ou utilizar a função UNSET().

Questão 3

Considere o Diagrama Entidade-Relacionamento a seguir, representado pela notação de Peter Chen:



Deseja-se programar um sistema que irá trabalhar com base nas tabelas geradas a partir desse diagrama. Para simplificar sua programação, a equipe de desenvolvimento decidiu que uma classe deve ser escrita a fim de organizar as operações que são feitas em conjunto com o Sistema Gerenciador de Banco de Dados.

Em cada item desta questão você deve completar o código correspondente a um dos métodos desta classe obedecendo ao nome do método e ao conjunto de parâmetros apresentados. Para cada método, escreva as operações que são realizadas dentro dele.

Para simplificar o problema, considere que todos os dados passados nos parâmetros estão escritos corretamente e que não é necessário validar o conteúdo das variáveis. Considere, também, que não existem conexões simultâneas no SGBD.

```
a) conectar($ip, $porta, $schema, $usuario, $senha) { }
b) inserirUsuario($nome, $endereco) { }
c) inserirConta($numero, $saldo) { }
d) removerUsuario($id) { }
e) alterarSaldo($numero, $saldo){ }
f) associarConta($id, $numero) { }
g) recuperarContasDeUsuario($id) { }
h) desconectar() { }
```

Gabarito

```
1 <?php
 2 class banco {
       $conn = null;
        //item a)
 4
 5
       public conectar($ip, $porta, $schema, $usuario, $senha) {
 6
            $conn = mysql_connect($ip, $porta, $usuario, $senha);
 7
            mysql_select_db($schema, $conn);
 8
9
        //item b)
10
       public inserirUsuario($nome, $endereco) {
            $query = "INSERT INTO cliente VALUES ('$nome', '$endereco');";
11
12
            mysql_query($query, $conn);
13
        //item c)
14
15
       public inserirConta($numero, $saldo) {
            $query = "INSERT INTO conta VALUES ($numero, $saldo);";
16
17
            mysql_query($query, $conn);
18
        //item d)
19
20
       public removerUsuario($id) {
            $query = "DELETE FROM cliente WHERE id = $id;";
21
22
            mysql_query($query, $conn);
23
        //item e)
24
25
       public alterarSaldo($numero, $saldo){
            $query = "UPDATE cliente SET saldo = $saldo WHERE numero = $numero;";
26
27
            mysql_query($query, $conn);
28
        //item f)
29
30
       public associarConta($id, $numero) {
            $query = "INSERT INTO possui VALUES ($id, $numero);";
31
32
            mysql_query($query, $conn);
33
        //item g)
34
35
       public recuperarContasDeUsuario($id) {
            $query = "SELECT numconta FROM possui WHERE idcliente = $id;";
36
37
            $resultSet = mysql query($query, $conn);
38
39
           return $resultSet;
40
        //item h)
41
42
        public desconectar() {
43
           mysql_close($conn);
44
45 }
46 ?>
```