

Fundação CECIERJ – Vice Presidência de Educação Superior à Distância
Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação
Disciplina: Programação II
Gabarito da AD1 – 2º Semestre de 2012

Questão 1 (2 pontos)

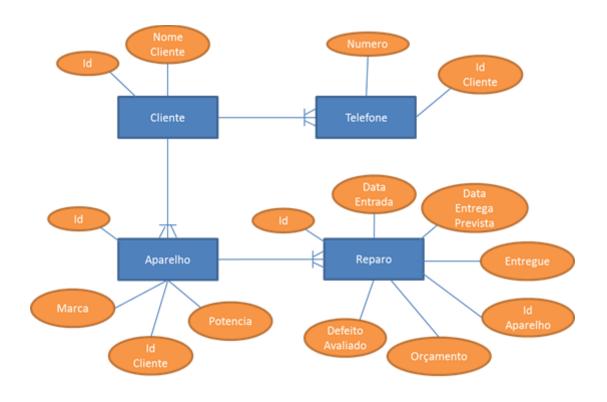
Escolha (V)erdadeiro ou (F)also para as afirmações abaixo:

- 1. (F) Para acessar uma página web que foi escrita usando PHP, é necessário utilizar um navegador com plugin PHP.
- 2. (F) Se uma página contém o comando PHP echo \$s, então, \$s necessariamente tem que ser uma variável string.
- 3. (F) A notação \$x++ incrementa a variável \$x e é equivalente a escrever ++\$x.
- 4. (V) Se uma variável x foi declarada fora de uma função, ela pode ser acessada de dentro da função desde que seja declarada num comando da forma global x.

Questão 2 (1 ponto extra)

Uma firma de reparos de aparelhos de ar-condicionado precisa de um banco de dados para gerenciar os aparelhos deixados para conserto. Para cada aparelho deixado para conserto deve ser possível recuperar o cliente que o deixou, a data em que foi deixado, a potência em BTUs, e a marca do aparelho. Após o técnico encarregado examinar o aparelho, ele registra no banco de dados a data prevista para que aparelho fique pronto, uma descrição do defeito e o orçamento. Sempre que o aparelho é buscado pelo cliente, a entrada no banco de dados correspondente ao conserto é marcada como "entregue". O cliente tem que ter seu nome, endereço e telefones (mais do que um) registrados e deve ser possível recuperar do banco de dados os serviços ainda em aberto (não entregues) deixados pelo cliente. Pede-se: faça uma modelagem desse banco de dados, desenhe um modelo de entidades e relacionamentos correspondente e descreva como criar as tabelas do mesmo (modelo físico).

Resposta:



```
CREATE TABLE Cliente (
      Id INT UNSIGNED NOT NULL AUTO INCREMENT,
      NomeCliente VARCHAR (255) NOT NULL,
      PRIMARY KEY(`Id`)
);
CREATE TABLE Telefone (
      IdCliente INT UNSIGNED NOT NULL,
      Numero VARCHAR(20) NOT NULL,
      FOREIGN KEY (`IdCliente`) REFERENCES Cliente(`Id`)
);
CREATE TABLE Aparelho (
      Id INT UNSIGNED NOT NULL AUTO INCREMENT,
     Marca VARCHAR (255) NOT NULL,
      IdCliente int UNSIGNED NOT NULL,
      Potencia FLOAT NULL,
      PRIMARY KEY(`Id`),
      FOREIGN KEY (`IdCliente`) REFERENCES Cliente(`Id`)
);
CREATE TABLE Reparo (
      Id INT UNSIGNED NOT NULL AUTO INCREMENT,
      DataEntrada DATETIME NOT NULL,
      DataEntregaPrevista DATETIME NOT NULL,
      DefeitoAvaliado VARCHAR (255),
      Orcamento DECIMAL(10,2) NOT NULL,
      Entregue TINYINT(1) DEFAULT 0,
      IdAparelho INT UNSIGNED NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY(`id`),
FOREIGN KEY (`idAparelho`) REFERENCES Aparelho(`id`)
);
```

Questão 3 (4 pontos)

No jogo de pôquer tradicional, cada jogador recebe inicialmente uma mão com cinco cartas retiradas de um baralho convencional de 52 cartas. Dependendo da combinação de cartas, a mão vencedora é determinada de acordo com a seguinte tabela, em ordem decrescente de importância:

- 1. Straight flush: as cinco cartas em sequência e todas do mesmo naipe.
- 2. Four: quatro cartas de mesmo valor.
- 3. Full house: três cartas de mesmo valor e as demais duas cartas também de mesmo valor.
- 4. Flush: cinco cartas com mesmo naipe
- 5. Sequência: cinco cartas com valores em sequência.
- 6. Trinca: três cartas de mesmo valor.
- 7. Par: duas cartas de mesmo valor.
- 8. Nada: nenhuma combinação em particular.

Escreva uma função chamada poquer () que seleciona 5 cartas aleatoriamente de um baralho, as imprime e classifica a mão segundo a tabela acima. Por exemplo, ao chamar a função, o seguinte resultado poderia ser impresso:

```
10 de Copas,
Valete de Copas,
Dama de Copas,
Rei de Copas,
As de Copas: Straight Flush
Resposta:
<?php
$valores = array("As", 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, "Valete", "Dama", "Rei");
$naipes = array(" de Paus"," de Ouros", " de Copas", " de Espadas");
function sorteioAleatorio() {
      valor = rand(0, 12);
      neq = rand(0, 3);
      return array($valor, $naipe);
}
function poquer() {
      global $valores, $naipes;
      $valores sorteados = array();
      $naipes sorteados = array();
      $disponiveis = array fill(0, count($valores), array fill(0, count($naipes),
true));
      for($i = 0; $i < 5; $i++) {
            //OBS: sintaxe elegante nao será cobrada na correção
            list($valores_sorteados[$i],$naipes_sorteados[$i]) = sorteioAleatorio();
            //Se a carta sorteada não estiver disponível, refaça a iteração.
            if($disponiveis[$valores sorteados[$i]][$naipes sorteados[$i]]) {
```

```
$disponiveis[$valores sorteados[$i]][$naipes sorteados[$i]] = false;
      } else {
         $i--;
         continue;
      echo $valores[$valores sorteados[$i]] . $naipes[$naipes sorteados[$i]] .
(\$i != 4 ? ', < br/>' : '');
//Variável útil nos testes, mas deve ser usada com cuidado pois
// fere a ordem dos naipes
$valores ordenados = $valores sorteados;
sort($valores ordenados);
$valores distintos = array values(array unique($valores sorteados));
//Provavelmente a grande maioria dos alunos fará loops com variáveis de teste
//ou ifs explicitos para todas as posicoes dos 2 arrays, o que dará diferente
//do gabarito, mas não há problema, desde que esteja correto.
//Straight Flush: mesmo naipe (naipes unicos = 1), e se ordenados,
//os valores sao todos diferentes, sendo o ultimo igual ao primeiro + 4
if(count(array unique($naipes sorteados)) == 1
&& count($valores distintos) == 5
&& $valores ordenados[0] + 4 == $valores ordenados[4]) {
      echo ": Straight Flush";
      return;
}
//Four: 2 valores distintos, e se ordenados, o primeiro difere do segundo
//ou o penúltimo difere do último
if(count($valores distintos) == 2
&& ($valores ordenados[0] != $valores ordenados[1]
|| $valores ordenados[3] != $valores ordenados[4])) {
      echo ": Four";
     return;
//Full House: 2 valores distintos, e se ordenados, o segundo difere
//do terceiro ou o terceiro difere do quarto
if(count($valores distintos) == 2
&& ($valores ordenados[1] != $valores ordenados[2]
|| $valores ordenados[2] != $valores ordenados[3])) {
      echo ": Full House";
     return;
}
if(count(array_unique($naipes sorteados)) == 1) {
      echo ": Flush";
     return;
}
//Sequência
if(count($valores distintos) == 5
&& valores ordenados[0] + 4 == valores ordenados[4]) {
      echo ": Sequencia";
     return;
```

```
}
      //Trinca: Pode ser 2 pares e 1 distinto ou uma trinca e 2 distintos.
      //Então basta encontrar 3 chaves para um mesmo valor no array
      //de valores sorteados
      if(count($valores distintos) == 3)
          for (\$i = 0; \$i < 3; \$i++)
             if(count(array keys($valores sorteados,$valores distintos[$i])) == 3) {
                  echo ": Trinca";
                  return;
             }
      //Par: Se são 4 valores distintos então 1 valor é repetido = par
      //Se são 3 valores distintos: os casos que são trinca já foram tratados
      //Restando os casos em que temos 2 pares e 1 distinto
      if(count($valores distintos) == 4
      || count($valores distintos) == 3) {
            echo ": Par";
            return;
      //Nada
      echo ": Nada";
}
poquer();
?>
```

Questão 4 (4 pontos)

Escreva a função somafracoes (\$num1, \$den1, \$num2, \$den2) que imprime o resultado da soma de duas frações, a saber \$num1 / \$den1 + \$num2 / \$den2. Os argumentos da função bem como o resultado da função são frações usando números inteiros como numerador e denominador. Na fração resultante o numerador e o denominador devem ser primos entre si, ou seja a fração deve ser a mais simples possível. Por exemplo: somafracoes (1, 2, 3, 4) deve escrever:

```
function mdc($n, $m) {
          $n=abs($n);
          $m=abs($m);
          if ($n==0 and $m==0)
               return 1; //divisao por zero
          if ($n==$m and $n>=1)
               return $n;
          return $m < $n ? mdc($n-$m,$n) : mdc($n,$m-$n);
}

function mmc($n, $m) {
    return $m * ($n/mdc($n,$m));
}

somafracoes(1, 2, 3, 4);
    ?>
```