

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação AD2 de Programação OO 1° semestre de 2017

EXERCÍCIO (ENTREGAR OS ARQUIVOS EM MÍDIA, PARA FINS DE TESTE, JUNTAMENTE COM A AD IMPRESSA):

Supondo que você tenha uma empresa de software, e que a FEX contrate sua empresa para escrever um programa que informe, automaticamente, os confrontos das semi-finais do campeonato do Estado X. Esses times são determinados a partir do número de pontos obtidos, e caso os times tenham o mesmo número de pontos, o critério de desempate é o número de vitórias, seguido do saldo de gols (o saldo de gols é dado pela diferença entre os gols feitos e os gols sofridos). Os quatro primeiros times deverão fazer as semi-finais, e os confrontos devem ser o primeiro contra o quatro classificados, e o segundo contra o terceiro melhores ordenados. Os dados de entrada são as datas e os placares dos jogos. Um time que ganha um jogo recebe três pontos e um time que perde não ganha pontos. Já quando os times empatam, eles recebem um ponto cada. Para o exemplo do arquivo que segue:

```
02.04. 16:00/Boavista/Portuguesa-RJ/1 : 1
02.04. 16:00/Botafogo/Resende/3 : 2
02.04. 16:00/Fluminense/Flamengo/1 : 1
02.04. 16:00/Macae/Volta Redonda/2 : 2
02.04. 16:00/Madureira/Bangu/3 : 1
02.04. 16:00/Nova Iguacu/Vasco/0 : 2
30.03. 21:30/Vasco/Boavista/1: 0
30.03. 19:30/Portuguesa-RJ/Botafogo/1: 4
30.03. 15:30/Bangu/Macae/2: 0
29.03. 21:45/Volta Redonda/Flamengo/1 : 1
29.03. 16:00/Madureira/Fluminense/2 : 2
29.03. 15:30/Resende/Nova Iquacu/0 : 1
26.03. 19:00/Fluminense/Macae/3 : 0
26.03. 18:30/Flamengo/Vasco/2 : 2
26.03. 16:00/Bangu/Botafogo/0 : 2
26.03. 15:30/Resende/Boavista/0:1
25.03. 18:30/Volta Redonda/Nova Iguacu/2 : 1
25.03. 15:30/Portuguesa-RJ/Madureira/2: 0
23.03. 21:45/Botafogo/Fluminense/2: 3
23.03. 15:30/Macae/Resende/1 : 2
22.03. 21:45/Flamengo/Bangu/3 : 0
22.03. 19:30/Vasco/Madureira/1 : 0
22.03. 17:00/Boavista/Volta Redonda/1: 0
22.03. 15:30/Nova Iquacu/Portuguesa-RJ/0: 0
```

```
19.03. 19:00/Volta Redonda/Madureira/3 : 2
19.03. 18:30/Vasco/Botafogo/0 : 0
19.03. 16:00/Fluminense/Nova Iguacu/1 : 3
19.03. 15:30/Portuguesa-RJ/Macae/2 : 1
18.03. 18:30/Resende/Flamengo/0 : 1
18.03. 15:30/Bangu/Boavista/0 : 0
12.03. 19:00/Boavista/Fluminense/0 : 2
12.03. 16:00/Macae/Vasco/2 : 2
12.03. 15:30/Madureira/Resende/1 : 1
11.03. 18:30/Flamengo/Portuguesa-RJ/5 : 1
11.03. 15:30/Nova Iguacu/Bangu/2 : 1

Os jogos das semi-finais serão os seguintes:
Flamengo X Botafogo
Vasco X Fluminense
```

LEMBRE-SE: SEU PROGRAMA DEVE EXECUTAR COM QUAISQUER DADOS INFORMADOS COMO PARÂMETROS DE ENTRADA. SE O SEU PROGRAMA RESOLVER SOMENTE O PROBLEMA DO EXERCÍCIO SUPRACITADO, SUA QUESTÃO SERÁ TOTALMENTE DESCONTADA.

```
class no{
   String nome;
   int pontos, gols_favor, gols_sof, vit;
   no prox;

no(String nome){
    this.nome = nome;
   pontos = vit = gols_favor = gols_sof = 0;
   prox = null;
}

public String toString(){ return nome; }
```

RESPOSTA:

import java.io.*;

```
class lista{
  no prim;

lista(){ prim = null; }

no busca(String nome){
  no p = prim;
  while((p != null) && (nome.compareToIgnoreCase(p.nome) != 0))
      p = p.prox;
  return p;
}
```

```
void insere(String nome){
    no novo = new no(nome);
    if(prim == null)
      prim = novo;
    else{
     no p = prim;
     while(p != null){
        if(nome.compareToIgnoreCase(p.nome) == 0) return;
        p = p.prox;
      }
     novo.prox = prim;
     prim = novo;
   }
  }
  void insere(String nome, int gf, int gc){
    no p = busca(nome);
    if(p == null) return;
    p.gols_favor += gf;
    p.gols_sof += gc;
    if(gf > gc){ p.vit++; p.pontos += 3; }
   if(gf == gc) p.pontos += 1;
  }
  public String toString(){
   String resp = "";
    no p = prim;
   while (p != null){
        resp += p.toString() + " " + p.pontos + " " + p.vit + " " +
p.gols_favor + " " + p.gols_sof + "\n";
     p = p.prox;
    return resp;
  }
}
public class AD2_P00_2017_1{
  public static void main(String[] args) throws IOException {
    BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader(args[0]));
    String s;
    lista 1 = new lista();
     while((s = in.readLine()) != null){
        String vs[] = s.split("/");
        1.insere(vs[1]);
        1.insere(vs[2]);
        String placar[] = vs[3].split(" : ");
                          1.insere(vs[1],
                                            Integer.parseInt(placar[0]),
Integer.parseInt(placar[1]));
                          1.insere(vs[2], Integer.parseInt(placar[1]),
Integer.parseInt(placar[0]));
    }catch (Exception e){
      System.out.println("Exceçao leitura\n");
    }finally{ in.close(); }
```

```
Ordena(1);
    System.out.println(imprimeFinalistas(1));
  static void Ordena(lista 1){
    if(l.prim != null){
      for(no p = 1.prim; p != null; p = p.prox){
        no maior = p;
        for(no q = p.prox; q != null; q = q.prox)
          if (maiorEq(maior, q)) maior = q;
        if(maior != p) troca(maior, p);
   }
  }
  static boolean maiorEq (no maior, no q){
    if(q.pontos > maior.pontos) return true;
    if((q.pontos == maior.pontos) && (q.vit > maior.vit)) return true;
    int saldo_maior = maior.gols_favor - maior.gols_sof;
    int saldo_q = q.gols_favor - q.gols_sof;
    if((q.pontos == maior.pontos) && (q.vit == maior.vit) && (saldo_q >
saldo_maior)) return true;
    return false;
  }
  static void troca(no maior, no p){
    String nome_aux = maior.nome; //troca nome
   maior.nome = p.nome;
    p.nome = nome_aux;
    int temp = maior.pontos; //troca pontos
    maior.pontos = p.pontos;
    p.pontos = temp;
    temp = maior.vit; //troca numero de vitorias
    maior.vit = p.vit;
    p.vit = temp;
    temp = maior.gols_favor; //troca gols a favor
   maior.gols_favor = p.gols_favor;
    p.gols_favor = temp;
    temp = maior.gols_sof; //troca gols sofridos
   maior.gols_sof = p.gols_sof;
    p.gols_sof = temp;
  }
  static String imprimeFinalistas(lista 1){
    String resp = 1.prim.toString() + " X ";
    resp += 1.prim.prox.prox.prox.toString() + "\n";
    resp += 1.prim.prox.toString() + " X ";
    resp += 1.prim.prox.prox.toString();
    return resp;
  }
}
```