

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

# Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Programação III AP1 2° semestre de 2015.

#### Nome -

#### Assinatura –

## Observações:

- a) Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
- b) Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
- c) Você pode usar lápis para responder as questões.
- d) Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
- e) Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

## Questão 1) (4.0 pontos)

Identifique no código abaixo as classes utilizadas, mas não definidas, e os métodos sem implementação:

```
public class TesteQuestao1 {
   public static void imprimirMensagens(final Mensagem[] msgs) {
      for (int i=0; i<msgs.length; i++) msgs[i].imprimir();
   }
    public static int contarReferenciasDuplicadas(final Mensagem[] msgs) {
      //TODO: Implementar este método.
   }
   public static int contarMensagensDuplicadas(final Mensagem[] msgs) {
      //TODO: Implementar este método.
   }
   public static void main(String args[]) {
      String textoEmail = "Olá,\n este é um e-mail de teste.";
      Email email = new Email(textoEmail);</pre>
```

```
String textoChat = "Oi, vamos tc?";
FacebookChat chat01 = new FacebookChat(textoChat);
FacebookChat chat02 = new FacebookChat(textoChat);
Mensagem[] mensagens = new Mensagem[5];
mensagens[0] = email;
mensagens[1] = chat01;
mensagens[2] = email;
mensagens[3] = chat02;
mensagens[4] = chat02;
imprimirMensagens(mensagens);
System.out.println(contarReferenciasDuplicadas(mensagens));
System.out.println(contarMensagensDuplicadas(mensagens));
}
```

Para esta questão:

- (a) Escreva as três classes utilizadas pelo código fornecido, mas cuja implementação não é definida. Atenção: observe o código fornecido para extrair dele quais métodos e construtores deverão estar presentes nas classes em questão.
- (b) Implemente os dois métodos incompletos da classe **TesteQuestao1**. Estes métodos devem retornar, respectivamente, a quantidade de referências e a quantidade de mensagens duplicadas nos arrays de mensagens passados como argumento para os métodos. Atenção: Os métodos devem ser implementados de modo a tratar qualquer possibilidade de composição de mensagens nos arrays passados como argumento. Implementações específicas para o exemplo de composição apresentado acima serão consideradas incorretas.

Dica: a classe **String** implementa o método **equals(String other)**, que retorna **true** caso o texto armazenado na instância corrente seja idêntico ao texto da instância referenciada por **other** e **false** caso contrário.

### **RESPOSTA:**

```
abstract class Mensagem {
    protected String texto;
    public Mensagem(String texto) { this.texto = texto; }
    public String obterTexto() { return this.texto; }
    public void imprimir() { System.out.println(this.texto); }
}
class Email extends Mensagem {
    public Email(String texto) { super(texto); }
}
```

```
class FacebookChat extends Mensagem {
  public FacebookChat(String texto) { super(texto); }
}
public class TesteQuestao1 {
  public static void imprimirMensagens(final Mensagem[] msgs) {
     for (int i = 0; i < msgs.length; i++)
       msgs[i].imprimir();
   public static int contarReferenciasDuplicadas (final Mensagem[]
msgs) {
     int total = 0;
     boolean[] ignorar = new boolean[msgs.length];
     for (int i = 0; i < msgs.length; i++)
       ignorar[i] = (msgs[i] == null);
     for (int i = 0; i < msgs.length - 1; i++) {
       if (!ignorar[i]) {
          boolean duplicado = false;
          for (int j = i + 1; j < msgs.length; j++) {
            if ((!ignorar[j]) && (msgs[i] == msgs[j])) {
               ignorar[j] = true;
               duplicado = true;
            }
          if (duplicado) total++;
       }
     }
     return total;
  }
     public static int contarMensagensDuplicadas (final Mensagem[]
msgs) {
   int total = 0;
   boolean[] ignorar = new boolean[msgs.length];
   for (int i = 0; i < msgs.length; i++)
     ignorar[i] = (msgs[i] == null) || (msgs[i].obterTexto() == null);
   for (int i = 0; i < msgs.length - 1; i++) {
     if (!ignorar[i]) {
       boolean duplicado = false;
       for (int j = i + 1; j < msgs.length; j++) {
```

```
if ((!ignorar[j]) &&
       (msgs[i].obterTexto().equals(msgs[i].obterTexto()))){
          ignorar[j] = true;
          duplicado = true;
      }
      if (duplicado) total++;
   return total;
  }
  public static void main(String args[]) {
   String textoEmail = "Olá,\n este é um e-mail de teste.";
   Email email = new Email(textoEmail);
   String textoChat = "Oi, vamos tc?";
   FacebookChat chat01 = new FacebookChat(textoChat);
   FacebookChat chat02 = new FacebookChat(textoChat);
   Mensagem[] mensagens = new Mensagem[5];
   mensagens[0] = email;
   mensagens[1] = chat01;
   mensagens[2] = email;
   mensagens[3] = chat02;
   mensagens[4] = chat02;
   imprimirMensagens(mensagens);
   System.out.println(contarReferenciasDuplicadas(mensagens));
   System.out.println(contarMensagensDuplicadas(mensagens));
  }
}
```

### Ouestão 2) (3.0 pontos)

- a) Crie uma classe Telefone para representar números de telefone. Para dar suporte à generalidade e à expansões futuras, códigos internacionais (o do Brasil, por exemplo, é 55), códigos de área (o do Rio, também por exemplo, é 21) e o número do telefone devem ser armazenados separadamente, como strings.
- b) Nesta classe, crie 3 construtores: 10.) inicializando os 3 campos; 20.) inicializando área e o número, deixando 55 como padrão para o código internacional; 30.) inicializando o número, deixando 55 e 21 como padrão para os códigos internacional e de área, respectivamente.
- c) Crie também um método toString() que retorne uma string no seguinte formato: "+55 21 78684527", onde 78684527 é o número do telefone.
- d) Suponha que os telefones de uma dada cidade passem a ter os números precedidos do número 9, para números de celulares (números que iniciem com valores entre

6 e 9). Altere o(s) construtor(es) de forma a codificar esta adição. O número que começar com algum desses valores só pode ter 8 caracteres. Caso tenha 9, significa que o número já foi modificado. Dica: o método para cálculo do tamanho de uma string é *length()*, enquanto que para testar o início de uma string é *startsWith(String)*.

#### RESPOSTA:

```
class Telefone {
    String codInternacional;
    String codArea;
    String numero;
    public Telefone(String codInternacional, String codArea, String numero) {
            this.codInternacional = codInternacional;
            this.codArea = codArea;
            this.numero = numero;
            if (numero.length() == 8 &&
                    (numero.startsWith("6") | |
                     numero.startsWith("7") ||
                     numero.startsWith("8") ||
                     numero.startsWith("9")))
             this.numero = "9" + this.numero;
    public Telefone(String codArea, String numero) {
            this("55", codArea, numero);
    public Telefone(String numero) {
            this("55", "21", numero);
    public String toString() {
      return "+" + codInternacional + " " + codArea + " " + numero;
    }
}
```

### Questão 3) (3.0 pontos)

Considere a classe abaixo, a qual é utilizada num sistema que controla uma frota de carros para transporte:

```
class Carro {
    String motorista;
    String fabricante;
    String cor;
    boolean quatro_portas;

public Carro(String motorista, String fabricante, String cor, boolean
quatro_portas) {
        this.motorista = motorista;
        this.fabricante = fabricante;
        this.cor = cor;
        this.quatro_portas = quatro_portas;
}
```

Imagine que esta transportadora iria ampliar sua frota e também trabalhará com caminhões. Para este tipo de veículo deve-se armazenar: os nomes do motorista e do ajudante do motorista, o fabricante do caminhão, se a carroceria é do tipo baú e se possui cama para pernoite. Crie a classe Caminhão, podendo criar outra(s) de forma que características em comum sejam definidas apenas uma única vez.

### RESPOSTA:

```
class Veiculo {
      String motorista;
      String fabricante;
      public Veiculo(String motorista, String fabricante) {
             this.motorista = motorista;
             this.fabricante = fabricante;
      }
}
class Carro extends Veiculo {
      String cor;
      boolean quatro_portas;
      public Carro(String motorista, String fabricante, String cor, boolean
quatro_portas) {
             super(motorista, fabricante);
             this.cor = cor;
             this.quatro_portas = quatro_portas;
      }
}
class Caminhao extends Veiculo {
      String ajudante;
      boolean bau;
      boolean cama_pernoite;
      public Caminhao(String motorista, String ajudante, String fabricante,
boolean bau, boolean cama_pernoite) {
             super(motorista, fabricante);
             this.ajudante = ajudante;
             this.bau = bau;
             this.cama_pernoite = cama_pernoite;
      }
}
```