



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Programação III

AP2 2º semestre de 2008.

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

Questão 1) (2.5 pontos)

Projete uma hierarquia de classes (classes ou interfaces) para dar suporte à um programa que manipula objetos geográficos. Esta hierarquia deve dar suporte às seguintes classes:

- Países
- Estados
- Cidades
- Fronteiras
- Rios

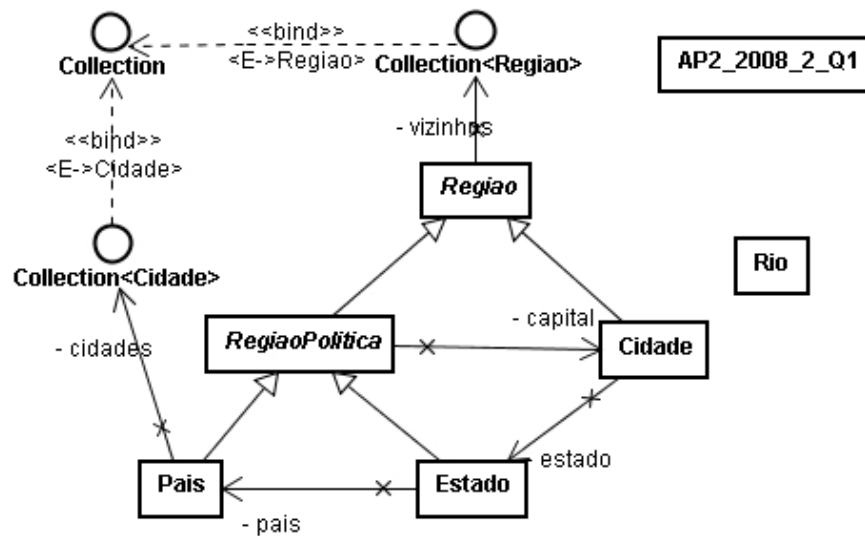
Ofereça as seguintes operações, quando aplicável (os argumentos foram omitidos):

- area()
- capital()
- obtemCidades()
- obtemPais()
- distancia(), distância entre cidades, países
- tamanhoDaFronteira()
- vizinhos(), elementos que compartilham a mesma fronteira

Desenha uma figura abstrata de suas classes (sem se preocupar com nenhuma sintaxe mais rígida). Após, apresente a definição de cada classe, variáveis de instância e definição de métodos. Crie interfaces e superclasses quando apropriado.

Resposta:

O objetivo deste exercício é exercitar a tarefa de modelagem OO. O desenho da modelagem sugerida foi feita utilizando o programa Jude (versão Community – gratuita): <https://jude.change-vision.com/jude-web/index.html>



Nesta modelagem, as setas terminando com triângulo representam as relações de herança (por exemplo, de Cidade para Regiao). As setas simples indicam a declaração de atributos da classe apontada (por exemplo, a seta de Cidade para Estado indica que a classe possui um atributo chamado *estado*, o qual indica qual estado a cidade pertence).

Abaixo apresentamos a listagem com a estrutura básica para essas classes. Nesta listagem, os valores de área e distância foram colocados com valor 0 apenas para deixar a listagem completa (não gerar erro de compilação). Naturalmente, estes valores poderiam ser recuperados de alguma estrutura que os armazenassem.

```

import java.util.Collection;

/**
 * Classe principal que inicia o programa
 * @author babilio
 */
public class AP2_2008_2_Q1 {
    public static void main(String[] args) {
    }
}

```

```

abstract class Regiao {
    Collection<Regiao> vizinhos;
    double tamanho;
    public abstract double area();
    public Collection<Regiao> vizinhos() {
        return vizinhos;
    }
    public double tamanhoDaFronteira () {
        return tamanho;
    }
}

abstract class RegiaoPolitica extends Regiao {
    Cidade capital;
    public abstract double area();
    public Cidade capital() {
        return capital;
    }
    public double distancia (RegiaoPolitica e) {
        return this.capital().distancia(e.capital());
    }
}

class Pais extends RegiaoPolitica {
    Collection<Cidade> cidades;
    public Collection<Cidade> obtemCidades() {
        return cidades;
    }
    public double area() {
        return 0;
    }
}

class Estado extends RegiaoPolitica {
    Pais pais;
    public Pais obtemPais() {
        return pais;
    }
    public double area() {
        return 0;
    }
}

class Cidade extends Regiao {
    Estado estado;
    public Pais obtemPais() {
        return estado.obtemPais();
    }
    public double distancia (Cidade destino) {
        return 0;
    }
    public double area() {
        return 0;
    }
}

class Rio {

```

```
}
```

Questão 2) (2.5 pontos)

Podemos representar um polinômio como uma lista ordenada de termos, onde os termos são ordenados por seus expoentes.

Para adição de 2 (dois) polinômios, suas respectivas listas são percorridas e os termos nas posições correntes dos iteradores são examinadas. Se o expoente de um é menor que o de outro, insere o primeiro na lista resultante e avança o iterador do primeiro. Se os expoentes são iguais, então criamos um novo termo com este expoente, somamos os coeficientes e avançamos os 2 (dois) iteradores. Por exemplo: $3x^4 + 2x^2 + 3x + 7$ somado com $2x^3 + 4x + 5$ resulta em $3x^4 + 2x^3 + 2x^2 + 7x + 12$.

Se encararmos um polinômio como uma função $f(x)$, o valor obtido por este é dado pela substituição de x no valor fornecido em f . Por exemplo, $f(2)$, para $f(x) = 2x^3 + 4x + 5$ é igual a 29

Escreva um programa para ler, adicionar e realizar o cálculo de polinômios. Além da classe polinômio, você deve definir uma classe Termo que contém atributos expoente e coeficiente.

Resposta:

A listagem abaixo contém alguns métodos extras que tornam o programa mais completo, como por exemplo, os métodos *imprimePolinomio* (exibe os termos de um polinômio) e *imprimeValorPolinomio* (exibe o valor produzido por uma $f(x)$, onde f é definida pelo polinômio). Entretanto, só será cobrado o que foi pedido na questão.

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;

/**
 * Classe principal que inicia o programa
 * @author babilio
 */
public class AP2_2008_2_Q2 {
    public static void main(String[] args) {
        Polinomio polinomio1 = new Polinomio();
        Polinomio polinomio2 = new Polinomio();

        polinomio1.lePolinomio();
        polinomio2.lePolinomio();

        Polinomio polinomio3 = polinomio1.adicao(polinomio2);

        polinomio3.imprimePolinomio();
    }
}
```

```

        polinomio3.imprimeValorPolinomio();
    }
}

/**
 * Classe que modela um polinômio
 * @author bázilio
 */
class Polinomio {
    private List<Termo> termos;

    public Polinomio() {
        termos = new ArrayList<Termo>();
    }

    public List<Termo> obtenTermos() {
        return termos;
    }

    public void imprimePolinomio() {
        Iterator<Termo> it = termos.iterator();
        while (it.hasNext()) {
            System.out.print(((Termo)it.next()).toString() + " ");
        }
        System.out.println();
    }

    public void lePolinomio() {
        try {
            BufferedReader in = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
            String str = "";
            int exp = -1, coef = -1;
            System.out.println("Digite os expoentes e coeficientes do
polinômio ");
            while (exp != 0 && coef != 0) {
                System.out.println("Expoente: ");
                str = in.readLine();
                exp = Integer.parseInt(str);
                System.out.println("Coeficiente: ");
                str = in.readLine();
                coef = Integer.parseInt(str);
                if (exp != 0 && coef != 0) {
                    Termo t = new Termo(coef, exp);
                    termos.add(t);
                }
            }
        } catch (IOException e) {
        }
    }

    public Polinomio adicao(Polinomio p) {
        Termo t1 = null;
        Termo t2 = null;

        Iterator<Termo> it1 = termos.iterator();
        Iterator<Termo> it2 = p.obtemTermos().iterator();

```

```

Polinomio pRes = new Polinomio();
List<Termo> res = pRes.obtemTermos();

while (it1.hasNext() && it2.hasNext()) {
    if (t1 == null)
        t1 = (Termo) (it1.next());
    if (t2 == null)
        t2 = (Termo) (it2.next());
    if (t1.getExpoente() == t2.getExpoente())
        res.add(new
Termo(t1.getCoeficiente()+t2.getCoeficiente(), t1.getExpoente()));
    else
        if (t1.getExpoente() < t2.getExpoente())
            res.add(new Termo(t1.getCoeficiente(),
t1.getExpoente()));
        else
            res.add(new Termo(t2.getCoeficiente(),
t2.getExpoente()));

    if (it1.hasNext())
        t1 = (Termo) (it1.next());
    else
    {
        res.add(new Termo(t2.getCoeficiente(),
t2.getExpoente()));
        while (it2.hasNext()) {
            t2 = (Termo) (it2.next());
            res.add(new Termo(t2.getCoeficiente(),
t2.getExpoente()));
        }
        break;
    }
    if (it2.hasNext())
        t2 = (Termo) (it2.next());
    else
    {
        res.add(new Termo(t1.getCoeficiente(),
t1.getExpoente()));
        while (it1.hasNext()) {
            t1 = (Termo) (it1.next());
            res.add(new Termo(t1.getCoeficiente(),
t1.getExpoente()));
        }
        break;
    }
}

while (it1.hasNext()) {
    t1 = (Termo) (it1.next());
    res.add(new Termo(t1.getCoeficiente(),
t1.getExpoente()));
}

while (it2.hasNext()) {
    t2 = (Termo) (it2.next());

```

```

        res.add(new Termo(t2.getCoeficiente(),
t2.getExpoente()));
    }

    return pRes;
}

public void imprimeValorPolinomio() {
    BufferedReader in = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
    String str = "";
    int exp = 0;
    System.out.println("Digite o valor de x: ");
    try {
        str = in.readLine();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    exp = Integer.parseInt(str);
    System.out.println("O valor do polinomio(" + str + ") é: " +
this.calculaPolinomio(exp));
}

public double calculaPolinomio(int x) {
    double valor = 0;
    Termo t1 = null;
    Iterator<Termo> it1 = termos.iterator();

    while (it1.hasNext()) {
        t1 = (Termo)(it1.next());
        valor = valor + t1.getCoeficiente() * Math.pow(x,
t1.getExpoente());
    }

    return valor;
}

}

/**
 * Classe que modela 1 único termo
 * @author bazilio
 */
class Termo {
    int coeficiente;
    int expoente;

    public Termo(int c, int e) {
        coeficiente = c;
        expoente = e;
    }

    public int getCoeficiente() {
        return coeficiente;
    }

    public int getExpoente() {
        return expoente;
    }
}

```

```

    }

    public void setCoeficiente(int coeficiente) {
        this.coeficiente = coeficiente;
    }

    public void setExpoente(int expoente) {
        this.expoente = expoente;
    }

    public String toString() {
        return coeficiente + "x" + expoente;
    }
}

```

Questão 3) (2.5 pontos)

Suponha que em várias aplicações diferentes você precisa de uma funcionalidade genérica que calcula a soma dos valores de cada objeto de um conjunto. Para facilitar, você resolve implementar uma classe **Totalizador** que seja capaz de retornar essa informação para diferentes conjuntos de objetos.

Implemente seu componente reusável **Totalizador** e um programa de teste do seu componente aplicado a dois conjuntos de objetos diferentes: um conjunto de produtos e um conjunto de pessoas. O valor total obtido sobre o conjunto de produtos é a soma dos preços dos produtos. O valor total obtido sobre o conjunto de pessoas é a soma das idades das pessoas.

RESPOSTA:

```

import java.util.*;
class Totalizador {
    private Iterator all;
    public Totalizador (Iterator all) {
        this.all = all;
    }

    public float getTotal() {
        float total=0;
        while (all.hasNext()) {
            ItemValoravel item = (ItemValoravel)all.next();
            total+=item.getValor();
        }
        return total;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Vector produtos = new Vector();
        produtos.add (new Produto (3));
        produtos.add (new Produto (10));
        produtos.add (new Produto (8));
        produtos.add (new Produto (4.5F));

        Totalizador s1 = new Totalizador(produtos.iterator());
    }
}

```



```

        System.out.println ("Total de preco de produtos = " +
s1.getTotal());

        Vector pessoas = new Vector();
        pessoas.add (new Pessoa (30));
        pessoas.add (new Pessoa (10));

        Totalizador s2 = new Totalizador(pessoas.iterator());
        System.out.println ("Total de idade das pessoas = " +
s2.getTotal());
    }
}

interface ItemValoravel {
    float getValor();
}

class Produto implements ItemValoravel {
    private float preco;

    public Produto (float preco) {
        this.preco = preco;
    }

    public float getValor() {
        return preco;
    }
}

class Pessoa implements ItemValoravel {
    private int idade;

    public Pessoa (int idade) {
        this.idade = idade;
    }
    public float getValor() {
        return idade;
    }
}

```

Questão 4) (2.5 pontos)

Escreva um programa que receba como parâmetro de entrada, o nome de um arquivo texto, cujo conteúdo são o nome do aluno e as duas notas dos alunos do curso, uma em cada linha, e que ordene o arquivo de saída em ordem crescente pela média do aluno. Isto é, se eu tiver como entrada o arquivo:

Paulo	10.0	10.0
José	3.0	4.0
João	7.0	7.0
Alex	0.5	1.5
Ítalo	5.0	6.0

A saída será:

```

Alex    1.0
José    3.5

```

Ítalo 5.5
João 7.0
Paulo 10.0

Um exemplo de uso desse programa seria java calculaMedia notas.txt.

RESPOSTA:

```
import java.io.*;
public class calculaMedia {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader(args[0]));
        int n = 0;
        String s;

        try{
            while ((s = in.readLine()) != null) n++;
        }
        catch (Exception e) {
            System.out.println("Excecao1\n");
        }

        try {
            String vet_nomes[] = new String[n];
            float vet[] = new float[n];
            int cont = 0;
            String vs[];
            float x, media;

            in.close();
            in = new BufferedReader(new FileReader(args[0]));

            while((s = in.readLine()) != null) {
                media = 0f;
                vs = s.split("\t");
                vet_nomes[cont] = vs[0];
                x = Float.parseFloat(vs[1]);
                media += x;
                x = Float.parseFloat(vs[2]);
                media += x;
                media /= 2;
                vet[cont++] = media;
            }
            BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter("saida-
"+args[0]));
            Ordena(vet, vet_nomes);
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                out.write(vet_nomes[i]+" \t");
                out.write(vet[i]+" \n");
            }
            out.close();
        }
        catch (Exception e){
            System.out.println("Excecao2\n");
        }
        finally{
            in.close();
        }
    }
}
```

```

    }
}

public static void Ordena (float[] vet, String[] vet_nomes){
    int i, j, menor;
    float temp;
    String aux;

    for (i = 0; i < vet.length; i++){
        menor = i;

        for (j = i + 1; j < vet.length; j++)
            if (vet[j] < vet [menor]) menor = j;

        temp = vet[menor];
        vet[menor] = vet[i];
        vet[i] = temp;

        aux = vet_nomes[menor];
        vet_nomes[menor] = vet_nomes[i];
        vet_nomes[i] = aux;
    }
}
}

```