



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Programação III

AP3 2º semestre de 2012.

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

Questão 1) (5.0 pontos)

Escreva um programa que receba, como parâmetro de entrada, um arquivo texto e, após **SOMENTE UMA LEITURA** neste arquivo de entrada, seu programa deve ser capaz de fazer um resumo deste arquivo, mostrando todas as palavras que estão contidas nele, quantas vezes cada palavra aparece e em que linhas elas aparecem, ignorando diferenças entre letras maiúsculas e minúsculas. Observe que números e pontuações **NÃO** são consideradas palavras.

O resumo deve ser gravado no arquivo **"output-"** acrescida do nome do arquivo de entrada. Para que seu programa funcione corretamente, pontuações (ponto, vírgula, entre outros) devem ser separadas das palavras por espaço em branco. Por exemplo, se o arquivo de entrada, **exemplo.txt**, fosse composto por (OBSERVE QUE SEU PROGRAMA DEVE FUNCIONAR PARA QUALQUER ARQUIVO TEXTO QUE SEGUIR O PADRÃO DE ENTRADA):

Meu arquivo tem várias palavras . Palavras não faltam . Várias palavras repetidas . Arquivo que eu criei , meu arquivo .

A execução deste programa (**java AP3_Q1_2012_2 exemplo.txt**) geraria o arquivo **saida-exemplo.txt** com o seguinte formato:

pal	cont	linhas
Meu	2	1 2
arquivo	3	1 2
tem	1	1
várias	2	1 2

palavras	3	1
não	1	1
faltam	1	1
repetidas	1	2
que	1	2
eu	1	2
criei	1	2

RESPOSTA:

```
import java.io.*;
```

```
class no{
    int num;
    no prox;

    no(int n){
        num = n;
        prox = null;
    }

    public String toString(){ return num + " "; }
}
```

```
class lista{
    String palavra;
    int n;
    no linha;
    lista prox_pal;

    lista(String p, int l){
        palavra = p;
        n = 1;
        linha = new no(l);
        prox_pal = null;
    }

    //busca: retorna um nó de lista se a palavra já está na lista.
    lista busca(String p){
        lista q = this;
        while(q != null){
            if(p.equalsIgnoreCase(q.palavra)) return q;
            q = q.prox_pal;
        }
        return q;
    }

    //insere_Linha: no nó de lista, inserir a linha em que ocorre a
    //palavra.
    void insere_Linha(int l){
        no ant = null, p = linha;
        while((p != null) && (p.num != l)){
            ant = p; p = p.prox;
        }
    }
}
```

```

        //a linha não está na lista. É necessário incluir a linha.
        //se a linha já está citada, não faça nada.
        if(p == null) ant.prox = new no(l);
    }

    //insere_fim: insere palavra na última posição da lista.
    void insere_fim(String p, int l){
        lista q = this;
        while(q.prox_pal != null) q = q.prox_pal;
        q.prox_pal = new lista(p, l);
    }

    //insere: verifica se a palavra já está na lista. Se estiver,
    //só atualiza o número de linhas que ela aparece. Senão, insere
    //no final da lista de palavras.
    void insere(String p, int l){
        lista q = busca(p);
        if(q != null){
            q.insere_Linha(l);
            q.n++;
        }
        else insere_fim(p, l);
    }

    //toString: imprime no formato do arquivo de saída.
    public String toString(){
        String resp = "pal\tcont\tlinhas\n";
        lista p = this;
        while(p != null){
            resp = resp + p.palavra + "\t" + p.n + "\t";
            no q = p.linha;
            while(q != null){
                resp += q.toString();
                q = q.prox;
            }
            resp += "\n";
            p = p.prox_pal;
        }
        return resp;
    }
}

public class Q1_AP3_2012_2{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader(args[0]));
        int n = 0;
        String s;
        lista l = null;
        try{
            String[] vs;
            while ((s = in.readLine()) != null){
                n++;
                vs = s.split(" ");
            }
        }
    }
}

```

```

        for(int i = 0; i < vs.length; i++){
            if(!vs[i].equals(".") && !vs[i].equals(",")){
                if(l == null) l = new lista(vs[i], n);
                else l.insere(vs[i], n);
            }
        }
    }
    in.close();
    BufferedWriter out;
    out = new BufferedWriter(new FileWriter("saida-" + args[0]));
    out.write(l.toString());
    out.close();
} catch (Exception e) { System.out.println("Excecao\n"); }
}
}

```

Questão 2) (5.0 pontos)

Suponha o código abaixo:

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class AP3_2012_2_Q3 {
    public static void main(String[] args) {
        //Nome e url
        EnderecoWWW e = new EnderecoWWW("Cederj", "www.cederj.edu.br");
        //Nome, url e tamanho da imagem
        Imagem i = new Imagem("Cederj",
"http://www.cederj.edu.br/fundacao/imagenssuperior_arquivos/menu_logo.jpg", 50);
        List<Recurso> pagina = new ArrayList<Recurso>();
        pagina.add(e);
        pagina.add(i);
        for (Recurso r : pagina)
            System.out.println("0 recurso " + r.toString() + " eh " +
r.valido());
    }
}

```

Implemente as classes/interfaces necessárias para que o código acima funcione. A chamada ao método *valido()* retorna verdadeiro quando o recurso se tratar de uma imagem e terminar com *jpg* ou *png* ou quando o recurso for um endereço *www* e iniciar com a string *www*. O método *toString()* deve retornar a url respectiva de cada recurso. Utilize os conceitos de OO vistos sempre que possível para, por exemplo, evitar redundância no código.

RESPOSTA:

```

interface IRecurso {
    boolean valido();
}

```

```
abstract class Recurso implements IRecurso {
    String nome;
    String url;

    public Recurso (String nome, String url) {
        this.nome = nome;
        this.url = url;
    }

    public String toString() {
        return url;
    }
}

class EnderecoWWW extends Recurso {
    public EnderecoWWW (String nome, String url) {
        super(nome, url);
    }

    public boolean valido() {
        return this.url.startsWith("www");
    }
}

class Imagem extends Recurso {
    int tamanho;
    public Imagem (String nome, String url, int tamanho) {
        super(nome, url);
        this.tamanho = tamanho;
    }

    public boolean valido() {
        return this.url.endsWith(".jpg") || this.url.endsWith(".png");
    }
}
```