



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

**Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação**

**Disciplina: Programação III**

**AP2 1º semestre de 2016.**

**Nome –**

**Assinatura –**

---

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
  2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
  3. Você pode usar lápis para responder as questões.
  4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
  5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
- 

**Questão 1) (4 pontos)**

Considere as classes abaixo, as quais modelam figuras geométricas.

```
class Quadrilatero {
    private double lado1, lado2, lado3, lado4;
    public Quadrilatero(double l1, double l2, double l3, double l4) {
        lado1 = l1; lado2 = l2; lado3 = l3; lado4 = l4;
    }
}

class Retangulo extends Quadrilatero {
    public Retangulo(double b, double h) {
        super(b, h, b, h);
    }
    public void exibe() {
        System.out.println("Retangulo com lados " + lado1 + " e " +
lado2);
    }
}
```

- a) Crie classes para modelar quadrados e círculos.
- b) Modifique as classes acima de forma que possamos, para cada objeto de uma classe criado, calcular seu perímetro (recorde que o perímetro de um quadrilátero, quadrado, retângulo, etc., é dado pela soma de seus lados,

enquanto que o perímetro de um círculo é o dobro do seu raio multiplicado por PI – aproximadamente 3,14). Dica: Utilize a constante `java.lang.Math.PI`

- c) Forneça uma maneira de obrigarmos que novas classes a serem inseridas na hierarquia (novos objetos geométricos) sejam obrigadas a definir uma forma de calcular o perímetro de seus objetos.
- d) Declare uma classe que contenha um método `main()` (sintaxe aproximada, apenas), a qual declare e instancie uma coleção de objetos dentro deste método. Insira nesta coleção 1 instância exemplo, com qualquer valor para os seus atributos, **para cada classe criada**, percorra esta coleção somando os perímetros de todos os objetos desta coleção e exiba esta soma.

*Obs: 1) Sempre que possível, utilize os conceitos de orientação a objetos vistos; 2) A solução da questão pode ser apresentada como um programa completo*

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

// item c)
interface FiguraGeom {
    double perimetro();
    double area();
}

abstract class Quadrilatero implements FiguraGeom {
    double lado1, lado2, lado3, lado4;
    public Quadrilatero(double l1, double l2, double l3, double l4) {
        lado1 = l1; lado2 = l2; lado3 = l3; lado4 = l4;
    }
    // item b)
    public double perimetro() {
        return lado1 + lado2 + lado3 + lado4;
    }
}

class Retangulo extends Quadrilatero {
    public Retangulo(double b, double h) {
        super(b, h, b, h);
    }
    // item b)
    public double area() {
        return lado1 * lado2;
    }
}

// item a)
class Quadrado extends Retangulo {
    public Quadrado(double l) {
        super(l, l);
    }
}

// item a)
class Circulo implements FiguraGeom {
    double raio;
    public Circulo(double r) {
        raio = r;
    }
}
```

```

    }
    // item b)
    public double area() {
        return Math.PI * Math.pow(raio, 2);
    }
    // item b)
    public double perimetro() {
        return 2 * Math.PI * raio;
    }
}

// item d)
public class AP3_2013_1_Q2 {
    public static void main(String[] args) {
        double soma = 0;
        List<FiguraGeom> objetos = new ArrayList();
        objetos.add(new Quadrado(5));
        objetos.add(new Retangulo(2,3));
        objetos.add(new Circulo(7));
        for (FiguraGeom fig : objetos) {
            soma = soma + fig.perimetro();
        }
        System.out.println("A soma dos perimetros e: " + soma);
    }
}

```

### Questão 2) (3 pontos)

Considerando as seguintes declarações de nó e de uma lista encadeada (estes métodos já estão prontos. Isto é, você não precisa escrevê-los):

```

class no{
    int info;
    no prox;
    no(int info){ this.info = info; }
    public String toString(){ return "info: " + info; }
}
class lista{
    no prim;
    lista(){ ... };
    void insere_inicio(int info){ ... }
    void insere_fim(int info){ ... }
    void imprime(){ ... }
    no busca(int info){ ... }
    void retira(int info){ ... }
}

```

Escreva um método que, dada uma lista, remova todos os elementos repetidos desta lista. O protótipo deste método é `void remove_todos_repetidos(lista l)`.

RESPOSTA:

```

class No{
    int info;
    No prox;
    No (int info){ this.info = info; }
    public String toString(){ return "info: " + info; }
}

```

```

class Lista{
    No prim;

    Lista(){ prim = null; }

    void insere_inicio (int info){
        No novo = new No(info);
        if(prim == null) prim = novo;
        else{
            novo.prox = prim;
            prim = novo;
        }
    }

    void insere_fim (int info){
        No novo = new No(info);
        if(prim == null) prim = novo;
        else{
            No p = prim;
            while(p.prox != null) p = p.prox;
            p.prox = novo;
        }
    }

    No busca(int info){
        No p = prim;
        while((p != null) && (p.info != info)) p = p.prox;
        return p;
    }

    void retira(int info){
        No p = prim, ant = null;
        while((p != null) && (p.info != info)){
            ant = p; p = p.prox;
        }
        if(p == null) return;
        if(ant == null) prim = p.prox;
        else ant.prox = p.prox;
    }

    public String toString(){
        No p = prim; String s = "";
        while(p != null){
            s = s + p.toString() + "\n";
            p = p.prox;
        }
        return s;
    }

    void imprime(){ System.out.println (this); }
}

```

```

public class AP2_Q2_2016_1{
    public static void main(String[] args) {
        Lista l = new Lista();
        l.insere_fim(1);
        l.insere_fim(2);
        l.insere_fim(1);
        l.insere_fim(1);
        l.insere_fim(2);
        System.out.println("Antes de remove_todos_repetidos...");
        l.imprime();
        remove_todos_repetidos(l);
        System.out.println("Depois de remove_todos_repetidos...");
        l.imprime();
    }

    //ÚNICA OPERAÇÃO QUE DEVERIA SER FEITA NA Q2 DA AP2 DE 2016/1
    static void remove_todos_repetidos(Lista l){
        No p = l.prim;
        while(p != null){
            No q = p.prox, ant = p;
            while((q != null) && (q.info != p.info)){
                ant = q;
                q = q.prox;
            }
            if(q != null) ant.prox = q.prox;
            else p = p.prox;
        }
    }
}

```

### Questão 3) (3 pontos)

Supondo que a memória secundária do seu computador possui um arquivo que indica os segmentos de memória que compõem os arquivos já armazenados. Cada linha deste arquivo é composta pelo nome do arquivo, a quantidade de bytes armazenadas naquele setor e um índice para o próximo segmento do arquivo. Se a informação utilizada como próximo segmento for igual a -1, o arquivo chegou ao seu fim. Um exemplo deste arquivo seria:

```

arq1.txt 500 3
arq2.dat 100 4
arq1.txt 100 -1
arq2.dat 200 5
arq2.txt 300 -1
xxx.odt 600 -1

```

Escreva um programa que receba, como parâmetro de entrada, um arquivo como descrito anteriormente e que insira, num arquivo de resposta cujo o nome é **saída-** acrescido do nome do arquivo de entrada, o nome do arquivo, a quantidade total de bytes e o índice de início de cada arquivo existente na memória ao fim dos dados copiados do arquivo original. O resultado da aplicação no arquivo de exemplo seria, **APÓS SEU PROGRAMA LER O ARQUIVO DE ENTRADA UMA ÚNICA VEZ:**

```

arq1.txt 500 3

```

```
arq2.dat 100 4
arq1.txt 100 -1
arq2.dat 200 5
arq2.dat 300 -1
xxx.odt 400 -1
arq1.txt 600 1
arq2.txt 600 2
xxx.odt 400 6
```

**SE SEU PROGRAMA LER MAIS DE UMA VEZ O ARQUIVO DE ENTRADA OU NÃO RESPONDER CORRETAMENTE PARA QUALQUER ARQUIVO QUE SIGA O FORMATO ANTERIORMENTE CITADO, SUA RESPOSTA SERÁ SEVERAMENTE DESCONTADA.**

**RESPOSTA:**

```
import java.io.*;
```

```
class No{
    String nome;
    int ini, tam;
    No prox;
    No (String n, int bytes, int inicio){
        nome = n;
        tam = bytes;
        ini = inicio;
    }
    public String toString(){ return nome + " " + tam + " " + ini +
"\n"; }
}
```

```
class Lista{
    No prim;

    Lista(){ prim = null; }

    No busca(String nome){
        No p = prim;
        while((p != null) && (!p.nome.equals(nome))) p = p.prox;
        return p;
    }

    void insere_fim (String nome, int tam, int ini){
        No novo = new No(nome, tam, ini);
        if(prim == null) prim = novo;
        else{
            No p = prim;
            while(p.prox != null) p = p.prox;
            p.prox = novo;
        }
    }
}
```

```

void insere_total (String nome, int tam, int ini){
    No p = busca(nome);
    if(p == null) insere_fim(nome, tam, ini);
    else p.tam += tam;
}

public String toString(){
    No p = prim;
    String s = "";
    while(p != null){
        s += p.toString();
        p = p.prox;
    }
    return s;
}
}

public class AP2_Q3_2016_1{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        BufferedReader in = new BufferedReader(new
FileReader(args[0]));
        BufferedWriter out = new BufferedWriter(new
FileWriter("saida-" + args[0]));
        Lista lista_arq = new Lista(), lista_total = new Lista();

        try {
            int n = 1;
            String s, vs[];
            while((s = in.readLine()) != null){
                vs = s.split(" ");
                lista_arq.insere_fim(vs[0], Integer.parseInt(vs[1]),
Integer.parseInt(vs[2]));
                lista_total.insere_total(vs[0], Integer.parseInt(vs[1]),
n++);
            }
            out.write(lista_arq.toString());
            out.write(lista_total.toString());
        } catch (Exception e){
            System.out.println("Excecao\n");
        } finally {
            in.close();
            out.close();
        }
    }
}
}

```