



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação

Disciplina: Programação III

AP1 2º semestre de 2010.

Nome –

Assinatura –

Observações:

1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.
-

Questão 1) (4.0 pontos)

Projete e implemente uma classe empregado, gerente, secretaria e data. Todo empregado tem um nome, um salário e o ano de contratação. Para um dado empregado, deve ser possível: obter seu nome, obter seu salário, aumentar seu salário de acordo com um percentual, obter o ano de contratação e imprimir seus dados na tela. Um gerente (que também é um empregado) realiza todas as operações realizadas por um empregado, mas diferentemente de empregado, ele possui uma secretária (que também é um empregado) e um vetor de dois empregados. Nesta classe, deve ser possível aumentar o salário de todos os seus subordinados, inclusive de sua secretária, de um percentual passado como parâmetro de entrada. A secretária também possui todas as responsabilidades de empregado e deve imprimir os cinco últimos nomes de pessoas que entraram em contato com seu gerente. Use o programa de teste abaixo para analisar suas classes criadas.

```
public class Teste{

    public static void main(String[] args){

        Empregado[] e = new Empregado[6];

        e[0] = new Empregado("Jair Oliveira", 500.0, new Data(31, 7, 2010));

        e[1] = new Empregado("Jose da Silva", 700.0, new Data(20, 10,
1967));

        e[2] = new Secretaria("Maria Souza", 1000.0, new Data(2, 1, 1967));
```

```

        e[3] = new Secretaria("Nair Reis", 705.5, new Data(3, 6, 1987));

        e[4] = new Gerente("Vitor Massad", 7000.0, new Data(20, 10, 1998),
(Secretaria) e[2], e[0], e[1]);

        e[5] = new Gerente("Miguel Mello", 20000.0, new Data(17, 12, 2000),
(Secretaria) e[3], e[0], e[1]);

int i;

for(i = 0; i < e.length; i++) System.out.println(e[i]);

if(e[5] instanceof Gerente)
    ((Gerente)e[5]).aumentaSalarioSubordinados(5);

for(i = 0; i < e.length; i++) System.out.println(e[i]);

((Secretaria) e[3]).anotaRecado("Raul Cortez");
((Secretaria) e[3]).anotaRecado("Cazuza");
((Secretaria) e[3]).anotaRecado("Cassia Eller");
((Secretaria) e[3]).anotaRecado("Elis Regina");
((Secretaria) e[3]).anotaRecado("Paulo Autran");
((Secretaria) e[3]).imprimeContato();
((Secretaria) e[3]).anotaRecado("Luis Gonzaga");
((Secretaria) e[3]).anotaRecado("Gonzaguinha");
((Secretaria) e[3]).imprimeContato();
    }
}

```

RESPOSTA:

```

class Data{

    private int dia, mes, ano;

    Data(int dd, int mm, int aa){

        dia = dd;

        mes = mm;
    }
}

```

```

        ano = aa;

    }

    public String toString(){
        return dia + "/" + mes + "/" + ano;
    }

}

class Empregado{

    protected String nome;

    protected double salario;

    protected Data data;

    Empregado(String n, double s, Data d){

        nome = n;

        salario = s;

        data = d;

    }

    String obterNome(){
        return nome;
    }

    double obterSalario(){
        return salario;
    }

    Data obterAno(){
        return data;
    }

    void aumentaSal(double t){
        salario *= (1 + t);
    }

    public String toString(){

        return "Empregado: " + nome + " (" + data.toString() + ") " +
        salario;

    }

}

```

```

class Gerente extends Empregado{

    protected Secretaria secret;

    protected Empregado[] subord;

    Gerente(String n, double s, Data d, Secretaria sec, Empregado e1,
Empregado e2){

        super(n, s, d);

        subord = new Empregado[2];

        secret = sec;

        subord[0] = e1;

        subord[1] = e2;

    }

    public String toString(){

        String s = "Gerente: " + nome + " (" + data.toString() + ") " +
salario + "\n";

        s += secret.toString() + "\n";

        for(int i = 0; i < 2; i++) s += subord[i].toString() + "\n";

        return s;

    }

    void aumentaSalarioSubordinados(double percentual){

        secret.aumentaSal(percentual/100.0);

        for(int i = 0; i < 2; i++) subord[i].aumentaSal(percentual/100.0);

    }

}

class Secretaria extends Empregado{

    protected String[] contatos;

    protected int pos_livre = 0;

    Secretaria(String n, double s, Data d){

        super(n, s, d);

        contatos = new String[5];

```

```

    }

    void anotaRecado(String n){

        contatos[pos_livre++] = n;

        if(pos_livre == 5)

            pos_livre = 0;
    }

    void imprimeContato(){

        int i = pos_livre, j = 0;

        while(j < 5){

            j++;

            if(contatos[i] != null) System.out.println(contatos[i++]);

            if(i == 5) i = 0;

        }

    }

    public String toString(){

        return "Secretaria: " + nome + " (" + data.toString() + ") " +
salario;

    }

}

```

Questão 2) (3.0 pontos)

Defina uma classe *IntervaloDeTempo*, cujos objetos representam um intervalo de tempo em número de horas, minutos e segundos, ou seja, existem campos na classe para cada um desses valores. O construtor de objetos dessa classe deve receber como argumento um número inteiro positivo, representando o número de segundos decorridos desde o instante inicial 00:00:00 horas, e retornar um objeto da classe *IntervaloDeTempo* correspondente. Por exemplo, a expressão *new IntervaloDeTempo(3500)* deve retornar um objeto que represente 0 horas, 58 minutos e 20 segundos. Além do construtor citado, defina para a mesma classe:

- 2 métodos de soma, sendo que um recebe como parâmetro o tempo a ser somado em segundos, enquanto que o outro recebe um objeto *IntervaloDeTempo*;
- 1 método chamado *toString()*, que à partir do conteúdo do objeto, retorne uma string com o formato dado acima: “x horas, y minutos e z segundos”.

Evite, sempre que possível, a replicação de código.

RESPOSTA:

```
class IntervaloDeTempo {
    // Não coloquei os modificadores de acesso
    //(private ou protected) apenas para tornar o
    //código menor. Mas estes são recomendáveis
    //na criação de aplicações reais.
    int hora, min, seg;

    // Construtor que converte segundos em h,m,s
    public IntervaloDeTempo(int tempo) {
        hora = tempo / 3600;
        min = (tempo - hora*3600) / 60;
        seg = tempo - hora*3600 - min*60;
    }

    // Método que realiza soma de objetos
    // Chamada do método simplifica para o caso em que a
    //a soma de segundos ou minutos exceder 60 unidades
    public IntervaloDeTempo soma (IntervaloDeTempo t) {
        this.hora = this.hora + t.hora;
        this.min = this.min + t.min;
        this.seg = this.seg + t.seg;
        this.simplifica();
        return this;
    }

    // Método que adiciona unidades de segundo ao objeto
    // Novamente, chamada ao método simplifica
    public IntervaloDeTempo soma (int t) {
        IntervaloDeTempo aux = new IntervaloDeTempo(t);

        aux.hora = aux.hora + this.hora;
        aux.min = aux.min + this.min;
        aux.seg = aux.seg + this.seg;

        aux.simplifica();

        return aux;
    }

    // Método que retorna uma string do objeto
    public String toString () {
        String saida = hora + " horas, " + min + " minutos e " + seg + " segundos";
        return saida;
    }

    // Método que simplifica o objeto. Após uma soma, caso
    // o campo segundos seja maior que 60, cada 60 unidades destas
    // são transformadas em minutos.
    // Este método não era pedido na questão.
    public void simplifica () {
        if (this.seg >= 60) {
            this.seg = this.seg % 60;
            this.min = this.min + this.seg/60;
        }

        if (this.min >= 60) {
            this.min = this.min % 60;
            this.hora = this.hora + this.min/60;
        }
    }
}
```

```
// Classe de teste, apenas para verificar a corretude
//do código acima
public class AP1_2010_2_Q2 {
    public static void main(String[] args) {
        IntervaloDeTempo t = new IntervaloDeTempo(3500);
        System.out.println(t.toString());
        System.out.println(t.soma(100).toString());
        System.out.println(t.toString());
    }
}
```

Questão 3) (3.0 pontos)

Endereços WWW são cadeias de caracteres (strings) que usualmente se referem a algum domínio virtual e possuem o seguinte formato (exemplo): <http://www.cederj.edu.br>. Eventualmente, estes endereços também podem apontar para recursos específicos dentro deste domínio: <http://www.cederj.edu.br/vestibular/>, onde /vestibular é o recurso específico desejado. A comunicação entre servidores e navegadores web normalmente é feita através da porta padrão 80. Sem entrar em detalhes sobre o que isso representa, os endereços <http://www.cederj.edu.br:80> e <http://www.cederj.edu.br> são equivalentes. Entretanto, podem existir domínios que respondam por uma porta não padrão, por exemplo: <http://www.cederj.edu.br:8080>.

Crie uma classe que permite a manipulação de um endereço WWW, contendo:

- Campos básicos de um endereço WWW: o domínio, a porta (80, caso não seja fornecida) e o recurso apontado
- Construtor que receba as 3 informações em separado
- Construtor que receba a string (endereço WWW) completa
- Métodos para retornar cada campo separadamente (domínio, porta e recurso)
- Um método que verifique a consistência de um endereço. Por exemplo: os endereços tem que começar com http, ou www (quando o construtor que recebe as strings completas é acionado); a porta precisa ser um valor numérico; o domínio e o recurso não podem conter os caracteres '*', '@', '%' e '&'

Obs.: Para os que conhecem um pouco de programação para a web, no item e), assim como em toda esta questão, não está sendo considerada, para efeitos de simplificação, a passagem de parâmetros em urls.

RESPOSTA:

```
class EnderecoWWW {
    // Declarações do item a)
    private String dominio;
    private int porta;
    private String recurso;

    // Construtores pedidos no item b)
    public EnderecoWWW(String dom, int port, String rec) {
        dominio = dom;
        porta = port;
        recurso = rec;
    }

    public EnderecoWWW(String endereco) {
        // Para criação deste objetos foram implementados métodos estéticos
    }
}
```

```

//que recuperam cada campo de uma string www em separado

dominio = "";
porta = 0;
recurso = "";

if (this.verificaConsistencia(endereco)) { // Após item e)
    dominio = EnderecoWWW.obtemDominio(endereco);
    porta = EnderecoWWW.obtemPorta(endereco);
    recurso = EnderecoWWW.obtemRecurso(endereco);
}

}

// Métodos do item d)
public static String obtemDominio(String endereco) {
    String inicioPadrao = "http://", dominio;
    if (endereco.startsWith(inicioPadrao)) // Remote inicio padrão
        endereco = endereco.substring(inicioPadrao.length(),
endereco.length());

    int fimDominio = endereco.indexOf(':');
    if (fimDominio == -1) { // testa se existe porta não padrão
        fimDominio = endereco.indexOf('/');
        if (fimDominio == -1)
            fimDominio = endereco.length();
    }
    dominio = endereco.substring(0, fimDominio);
    return dominio;
}

public static int obtemPorta(String endereco) {
    int fimDominio, fimPorta, porta;
    String inicioPadrao = "http://", sporta;
    if (endereco.startsWith(inicioPadrao)) // Remote inicio padrão
        endereco = endereco.substring(inicioPadrao.length(),
endereco.length());

    fimDominio = endereco.indexOf(':');
    if (fimDominio == -1)
        porta = 80;
    else {
        fimPorta = endereco.indexOf('/', fimDominio);
        if (fimPorta == -1)
            fimPorta = endereco.length();
        sporta = endereco.substring(fimDominio + 1, fimPorta);
        porta = Integer.parseInt(sporta);
    }

    return porta;
}

public static String obtemRecurso(String endereco) {
    int inicioRecurso;
    String inicioPadrao = "http://", recurso;
    if (endereco.startsWith(inicioPadrao)) // Remote inicio padrão
        endereco = endereco.substring(inicioPadrao.length(),
endereco.length());

    inicioRecurso = endereco.indexOf('/');
    if (inicioRecurso != -1)
        recurso = endereco.substring(inicioRecurso+1, endereco.length());
    else
        recurso = null;
    return recurso;
}

```



```

    }

    // Método exemplo de exibição (não solicitado na questão)
    public void exhibe() {
        String saida = "URL criada: " + "http://" + dominio;
        if (porta != 80) {
            saida = saida + ":" + porta;
        }
        if (recurso != null) {
            saida = saida + "/" + recurso;
        }
        System.out.println(saida);
    }

    // Métodos de obtenção e alteração de campos solicitados no item c)
    public String getDominio() {
        return dominio;
    }

    public void setDominio(String dominio) {
        this.dominio = dominio;
    }

    public int getPorta() {
        return porta;
    }

    public void setPorta(int porta) {
        this.porta = porta;
    }

    public String getRecurso() {
        return recurso;
    }

    public void setRecurso(String recurso) {
        this.recurso = recurso;
    }

    // Item e)
    public boolean verificaConsistencia (String endereco) {
        if ((endereco.startsWith("http") || endereco.startsWith("www")) &&
            !(endereco.contains("*")) &&
            !(endereco.contains("@")) &&
            !(endereco.contains("%")) &&
            !(endereco.contains("&")))
            return true;
        return false;
    }
}

// Classe de teste para o código acima
public class AP1_2010_2_Q3 {
    public static void main(String[] args) {
        String www = "http://www.cederj.edu.br/vest";
        EnderecoWWW cederj = new EnderecoWWW(www);
        cederj.exibe();
    }
}

```