



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

**Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação**  
**Disciplina: Projeto e Desenvolvimento de Algoritmos**  
**AD2 2º semestre de 2015.**

Nome –

Assinatura –

---

## 1ª questão (valor 5.0)

```
procedimento encontreiUmPar(entradas: p1, p2)
início
    conjunto1 ← buscaGoogle(p1)
    conjunto2 ← buscaGoogle(p2)
    conta ← 0
    para i ← 1 até tamanho(conjunto1) faça
        para j ← 1 até tamanho(conjunto2) faça
            se conjunto1[i] = conjunto2[j] então
                conta ← conta + 1
            fim se
        próximo j
    próximo i
    se conta = 1 então
        imprima 'encontrei'
    senão
        imprima 'não encontrei'
    fim se
fim
```

## 2ª questão (valor 5.0)

**início**

```
DESCENDO ← -1
SUBINDO ← 1
ESTAVEL ← 0

tempo ← 1

imprima 'Quantidade de dias? '
leia quantidade

vezes ← 0
movimento ← ESTAVEL
imprima 'Dia ', tempo, '? '
leia atual

tempo ← tempo + 1
imprima 'Dia ', tempo, '? '
leia proxima

se proxima > atual então
    movimento ← SUBINDO
    vezes ← vezes + 1
senão
    se proxima < atual então
        movimento ← DESCENDO
        vezes ← vezes + 1
    fim se
fim se

tempo ← tempo + 1
enquanto tempo <= quantidade faça
    atual ← proxima
    imprima 'Dia ', tempo, '? '
    leia proxima

    se movimento = DESCENDO então
        se proxima < atual então
            vezes ← vezes + 1
        senão
            se proxima > atual então
                se vezes >= 3 então
                    imprima 'Comprar'
                fim se
            vezes ← 1
            movimento ← SUBINDO
        senão
            movimento ← ESTAVEL
            vezes ← 0
        fim se
    fim se
    senão
        se movimento = SUBINDO então
            se proxima > atual então
                vezes ← vezes + 1
            senão
                se proxima < atual então
                    se vezes >= 3 então
                        imprima 'Vender'
                    fim se
                vezes ← 1
                movimento ← DESCENDO
            senão
```

```

        movimento ← ESTAVEL
        vezes ← 0
    fim se
    fim se
    senão # o movimento é ESTAVEL
        se proxima > atual então
            vezes ← vezes + 1
            movimento ← SUBINDO
        senão
            se proxima < atual então
                vezes ← vezes + 1
                movimento ← DESCENDO
            fim se
        fim se
    fim se
    tempo ← tempo + 1
    fim enquanto
fim

```