

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

## Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Projeto e Desenvolvimento de Algoritmos AD2 2° semestre de 2014.

Nome –

Assinatura -

## 1ª questão (valor 5.0)

```
início
     TAMCPF \leftarrow 11
     i \leftarrow 1
     enquanto (i < 12) faça
          leia cpf[i]
          i \leftarrow i + 1
     fim enquanto
     soma1 \leftarrow 0
     i \leftarrow 1
     enquanto (i < 10) faça
          somal \leftarrow somal + cpf[i] * (TAMCPF - i)
          i \leftarrow i + 1
     fim enquanto
     soma1 \leftarrow soma1 \mod 11
     se (soma1 < 2) então
          soma1 \leftarrow 0
     senão
          soma1 \leftarrow 11 - soma1
     fim se
     dig1 ← soma1
     soma2 \leftarrow 0
     i \leftarrow 1
     enquanto (i < 10) faça
          soma2 \leftarrow soma2 + cpf[i] * (TAMCPF - i + 1)
          i \leftarrow i + 1
     fim enquanto
     soma2 \leftarrow soma2 + 2 * dig1
     soma2 \leftarrow soma2 \mod 11
     se (soma2 < 2) então
          soma2 \leftarrow 0
     senão
          soma2 \leftarrow 11 - soma2
     fim se
     dig2 ← soma2
     se ((dig1 = cpf[10]) E (dig2 = cpf[11])) então
          imprima 'CPF válido'
```

senão
 imprima 'CPF inválido'
 fim se
fim

## 2ª questão (valor 5.0)

```
início
  fichasRestantes \leftarrow 10
  acabou ← falso
  enquanto não acabou faça
    se fichasRestantes = 0 então
      acabou ← verdadeiro
    senão
      imprima 'Você ainda tem ', fichasRestantes, ' fichas.'
      imprima 'Em qual número você gostaria de apostar? '
      leia numero
      se numero < 1 ou numero > 6 então
        acabou ← verdadeiro
      senão
        imprima 'Quantas fichas você quer apostar? '
        leia aposta
        se aposta <= fichasRestantes então</pre>
          fichasRestantes \leftarrow fichasRestantes - aposta
          dado1 \leftarrow randint(1, 6)
          dado2 \leftarrow randint(1, 6)
          dado3 \leftarrow randint(1, 6)
          numAcertos \leftarrow 0
          se dado1 = numero então
            numAcertos ← numAcertos + 1
          fim se
          se dado2 = numero então
            numAcertos ← numAcertos + 1
          fim se
          se dado3 = numero então
            numAcertos ← numAcertos + 1
          fim se
          imprima 'Valor das faces: ', dado1, ' ', dado2, ' ', dado3
          imprima 'Você acertou , numAcertos, ' dado(s).'
          se numAcertos = 0 então
             premio \leftarrow 0
          senão
             se numAcertos = 1 então
               premio ← 2*aposta
             senão
               se numAcertos = 2 então
                 premios ← 5*aposta
               senão
                 se numAcertos = 3 então
                   premios ← 50*aposta
                 fim se
               fim se
             fim se
          fim se
          fichasRestantes += premio
          imprima 'Você não tem fichas suficientes para esta aposta'
        fim se
      fim se
    fim se
  fim enquanto
  imprima 'Você deixou o jogo com , fichasRestantes, ' fichas.'
fim
```