

Nome –

Assinatura –

---

## 1ª questão (valor 5.0)

**Gabarito:**

A solução a seguir seria a mais elegante:

```
função nome_para_numero(entradas: nome)
início
    se nome = "pedra" então
        resultado ← 0
    fim se
    se nome = "Spock" então
        resultado ← 1
    fim se
    se nome = "papel" então
        resultado ← 2
    fim se
    se nome = "lagarto" então
        resultado ← 3
    fim se
    se nome = "tesoura" então
        resultado ← 4
    fim se
fim

procedimento pptls(entradas: nome1, nome2, i)
início
    jogador1_num ← nome_para_numero(nome1)
    jogador2_num ← nome_para_numero(nome2)

    se (jogador2_num + 1) MOD 5 = jogador1_num então
        imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 1"
    senão
        se (jogador2_num + 2) MOD 5 = jogador1_num então
            imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 1"
        senão
            se jogador2_num = jogador1_num então
                imprima "Caso #", (i + 1), ": Empate"
            senão
                imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 2"
            fim se
        fim se
    fim se
fim
```

```

início
  leia n
  para i ← 1 até n faça
    leia jogada1, jogada2
    ppt1S(jogada1, jogada2, i)
  próximo i
fim

```

mas a solução a seguir também é aceitável:

```

início
  leia n
  para i ← 1 até n faça
    leia jogada1, jogada2

    se jogada1 = jogada2 então
      imprima "Caso #", (i + 1), ": Empate"
    senão
      se jogada1 = "pedra" então
        se jogada2 = "lagarto" OU jogada2 = "tesoura" então
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 1"
        senão
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 2"
        fim se
      fim se

      se jogada1 = "Spock" então
        se jogada2 = "tesoura" OU jogada2 = "pedra" então
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 1"
        senão
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 2"
        fim se
      fim se

      se jogada1 = "papel" então
        se jogada2 = "pedra" OU jogada2 = "Spock" então
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 1"
        senão
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 2"
        fim se
      fim se

      se jogada1 = "lagarto" então
        se jogada2 = "Spock" OU jogada2 = "papel" então
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 1"
        senão
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 2"
        fim se
      fim se

      se jogada1 = "tesoura" então
        se jogada2 = "papel" OU jogada2 = "lagarto" então
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 1"
        senão
          imprima "Caso #", (i + 1), ": Jogador 2"
        fim se
      fim se

    próximo i
  fim se
fim

```

## 2ª questão (valor 5.0)

Gabarito:

```
início
    conta ← 0
    pares ← 0
    leVetorChar (linha)
    para i ← 0 até tamanho(linha) faça
        se charAt(linha, i) = '(' então
            se conta < 0 então
                conta ← 1
            senão
                conta ← conta + 1
            fim se
        fim se
        se charAt(linha, i) = ')' então
            conta ← conta - 1
            se conta >= 0 então
                pares ← pares + 1
            fim se
        fim se
    próximo i
    imprima pares
fim
```