

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina de Sistemas Operacionais **Professores:** Valmir C. Barbosa e Felipe M. G. França **Assistente:** Alexandre H. L. Porto

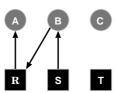
Quarto Período Gabarito da AP2 - Segundo Semestre de 2017

Nome -Assinatura -

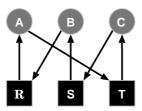
Observações:

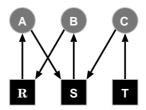
- 1. Prova sem consulta e sem uso de máquina de calcular.
- 2. Use caneta para preencher o seu nome e assinar nas folhas de questões e nas folhas de respostas.
- 3. Você pode usar lápis para responder as questões.
- 4. Ao final da prova devolva as folhas de questões e as de respostas.
- 5. Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

1. (1,5) Suponha que o grafo de recursos do sistema operacional seja como o dado na figura a seguir. Como um impasse, envolvendo todos os processos e todos os recursos, pode ser obtido usando o menor número possível de solicitações de recursos? Justifique a sua resposta.



Resp.: Para que se crie um impasse envolvendo todos os processos e recursos, é necessário que se forme um ciclo dirigido no grafo e também que todo caminho dirigido partindo de um processo fora do ciclo leve a ele. Há mais de uma possibilidade, todas envolvendo a solicitação (e obtenção) de T por C e mais duas solicitações. Dois exemplos são dados a seguir:





- 2. (2,5) Diga se as seguintes afirmativas são falsas ou verdadeiras. Para responder, escreva apenas F ou V para cada item em seu caderno de respostas.
 - (a) (0,5) Quando a E/S mapeada em memória é usada, cada dispositivo acessa diretamente a memória, permitindo que o processador possa fazer outras tarefas quando dados são trocados entre a memória e esse dispositivo.

Resp.: F (Falsa), porque quando a E/S mapeada em memória é usada, os registradores da controladora do dispositivo são mapeados em endereços da memória, permitindo assim que eles sejam acessados utilizando qualquer instrução do processador que acesse a memória.

(b) (0,5) Os grandes problemas do gerenciamento de memória por troca, em relação ao gerenciamento por memória virtual, são a fragmentação externa da memória e a impossibilidade de os processos possuírem um tamanho maior do que o da memória física.

Resp.: V (Verdadeira).

(c) (0,5) A principal diferença entre o algoritmo de segunda chance e o FIFO é que, tendo ordenado as páginas de acordo com o tempo de cópia delas para a memória, a página no início da fila é escolhida somente quando não foi modificada.

Resp.: F (Falsa), porque a página do início da fila somente é escolhida pelo algoritmo de segunda chance quando o seu bit referenciada é igual a 0. Em caso contrário, o bit é mudado para 0 e a página é colocada no final da fila.

(d) (0,5) Quando a alocação por lista encadeada é usada, os números dos blocos de um arquivo são armazenados no primeiro bloco alocado ao arquivo no disco, aquele para o qual aponta a estrutura do diretório que armazena esse arquivo.

Resp.: F (Falsa), pois o diretório contém o número do primeiro bloco lógico do arquivo. Além disso, para cada bloco lógico i do arquivo, o número do próximo bloco lógico é armazenado nos bytes iniciais do próprio bloco i.

(e) (0,5) Um sistema de arquivos sempre estará consistente quando cada bloco do disco estiver sendo usado somente por um arquivo ou marcado como livre.

Resp.: V (Verdadeira).

3. (1,5) Suponha que um processo tenha acessado as páginas virtuais 0, 2, 1, 2, 3, 4, 2, 2, 3 e 1, e que o algoritmo LRU tenha sido usado para substituir as páginas. Se quatro molduras foram alocadas ao processo,

sendo uma vazia e três contendo as páginas 2, 1 e 4, já ordenadas segundo o algoritmo LRU, que página será substituída se a página 5 for acessada depois das páginas dadas no enunciado? Justifique a sua resposta.

Resp.: Como vimos na aula 9, no algoritmo LRU as páginas são primeiramente ordenadas em ordem crescente de acordo com o tempo do seu último acesso. A página a ser substituída é a primeira página segundo essa ordenação, isto é, a página não acessada há mais tempo. Na tabela dada a seguir mostramos, a partir da segunda linha, o que ocorre ao acessarmos as páginas na ordem dada no enunciado. Na primeira linha da tabela mostramos como a memória está antes dos acessos e, para cada outra linha diferente da primeira, mostramos na primeira coluna a página que é acessada, na segunda coluna a ordem em que as páginas devem ser escolhidas, e na última coluna indicamos se o acesso à página gerou ou não uma falha de página. Como podemos ver pela última linha da tabela, a página 4 será a escolhida quando a página 5, que gera uma falha por não estar na memória, for acessada.

Página	Ordenação				Ocorreu uma falha?	
-	2	1	4		-	
0	2	1	4	0	Sim	
2	1	4	0	2	Não	
1	4	0	2	1	Não	
2	4	0	1	2	Não	
3	0	1	2	3	Sim	
4	1	2	3	4	Sim	
2	1	3	4	2	Não	
2	1	3	4	2	Não	
3	1	4	2	3	Não	
1	4	2	3	1	Não	

4. (1,5) Suponha que a segmentação com paginação seja usada ao gerenciar uma memória física com tamanho de 4GB, e que dois processos, A

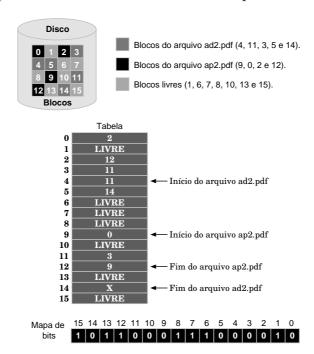
e B, estejam armazenados em segmentos com tamanhos de, respectivamente, 1500MB e 200MB. Que tamanho máximo um processo C, armazenado em um outro segmento com o mesmo tamanho do processo, poderá ter, supondo que desejemos armazenar todos os processos na memória física, para os seguintes tamanhos de páginas virtuais: 4MB, 256MB e 1GB? Justifique a sua resposta.

Resp.: Para cada tamanho da página virtual, o número máximo de páginas virtuais em que o segmento associado ao processo C pode ser dividido é igual ao número de páginas restantes após consideramos todas as páginas que os processos A e B precisam usar para serem armazenados integralmente na memória. O tamanho máximo de C é, para cada tamanho de página, o número máximo de páginas multiplicado pelo tamando da página. Na tabela a seguir mostramos, na primeira coluna, o tamanho da página. Na segunda coluna mostramos o número total de páginas para o tamanho dado na primeira coluna. Nas colunas de 3 a 5 mostramos, respectivamente, a quantidade de páginas usadas pelos processos A, B e C. Finalmente, na última coluna mostramos as respostas da questão, ou seja, o tamanho máximo que C pode ter caso o número de páginas dado na coluna ao lado e o tamanho da página dado na primeira coluna sejam usados. Note que somente com uma página de 4MB é possível que C ocupe todo o espaço restante (4096 - 1500 - 200 = 2396).

Tamanho da	Número total	Númer	o de p	áginas	Tamanho máximo
página	de páginas	por processo		esso	de C
(em MB)		A	В	С	(em MB)
4	1024	375	50	599	2396
256	16	6	1	9	2304
1024	4	2	1	1	1024

5. (1,5) Um aluno de sistemas operacionais disse que o mapa de bits e a tabela a seguir representam como os blocos do disco dado na figura estão alocados aos arquivos ad2.pdf e ap2.pdf, sendo que a alocação por lista encadeada utilizando um índice foi usada para gerenciar os blocos alocados aos arquivos. O mapa de bits e a tabela do aluno estão

corretos? Se você acha que sim, basta dizer isso mas, se você acha que não, diga quais foram os erros do aluno no mapa e na tabela.



Resp.: O mapa de bits e a tabela dados pelo aluno estão incorretos porque o aluno cometeu dois erros em cada um. No caso do mapa de bits, o bloco 10 apesar de estar livre, tem o seu bit no mapa igual a 0. Além disso, o bloco 12, alocado ao arquivo ap2.pdf, está incorretamente marcado como livre no mapa de bits, pois o bit da posição 12 é igual a 1. Já em relação à tabela dada pelo aluno, o primeiro erro está na entrada do bloco 3, associado ao arquivo ad2.pdf, que deveria ter o número 5, pois este é o número do próximo bloco lógico do arquivo. Finalmente, o segundo erro é que a entrada do bloco 12 deveria conter o "X" indicativo de final de arquivo, porque 12 é o número do último bloco do arquivo ap2.pdf.

- 6. (1,5) Diga a quais conceitos vistos em aula se referem as seguintes definições:
 - (a) (0,5) Transferência de dados que não bloqueia quem a iniciou em um dispositivo, porque uma interrupção é gerada por esse dispo-

sitivo quando a operação é finalizada.

Resp.: Assíncrona.

(b) (0,5) Algoritmo de substituição de páginas que ordena as páginas de acordo com os seus últimos tempos de acesso e que, quando uma falha de página ocorre, escolhe a página não acessada há mais tempo.

Resp.: LRU.

(c) (0,5) Tipo de estruturação na qual cada arquivo é composto por um conjunto de registros idênticos e com o mesmo tamanho.

Resp.: Estruturação baseada em registros.