

## Arsitek

Seorang arsitek bernama Teco ingin menggambar sebuah bangunan berbentuk piramida dan trapesium. Tece ingin membuat piramida dengan suatu karakter dan menggambar trapesium dengan menambahkan sisa bagian kosong di kiri piramida dengan karakter lain.

Buatlah sebuah program untuk menghasilkan sebuah pattern piramida dengan karakter ‘&’ jika input-annya adalah bilangan angka ganjil.

Jika input-annya adalah bilangan genap, maka sisi kiri piramida yang kosong akan diisi dengan karakter ‘\*’ dan piramida dengan karakter ‘#’. Sehingga terbentuk sebuah pattern jajar genjang.

### Format masukan

Baris pertama berupa **N** yang merupakan sebuah bilangan bulat.  $1 \leq N \leq 1000$

### Format keluaran

Sebuah barisan pattern piramida atau jajar genjang.

### Contoh input:

### Contoh output:

```

    &
  & & &
& & & & &
& & & & & &
& & & & & & &
& & & & & & & &
```

### Contoh input:

### Contoh output:

\* \* \* \* \* #

\* \* \* \* # # #

\* \* \* # # # # #

\* \* # # # # # # #

\* # # # # # # # #

# # # # # # # # #