	PRACTICE	CERTIFICATION	COMPETE	JOBS	LEADERBOARD	<b>Q</b> Search		Û	chapter3
The email address you signed account.	up with has no	ot been verified. You	won't be rank	ed on the	leaderboard until y	ou verify your	SEND	AGAII	N ×
All Contests > Warming Up 6	Competitive Pr	ogramming Techpho	oria 2020 > 0	Obat Gata	ıl				

# **Obat Gatal**

em	Discussions
----	-------------

Besok adalah jadwal penyisihan Competitive Programming TECHPHORIA 2020, dan hari ini adalah jadwal warm up-nya. Defri yang sudah pro dalam competitive programming merasa bahwa dirinya tidak perlu lagi mengikuti warm up, lagipula menyelesaikan soal warm up tidak membuatnya memenangkan kompetisi ini, yang penting adalah penyisihan dan final batinnya. Kemudian Defri mulai merasa gatal. Maklum, Defri selalu merasa gatal jika belum ngoding dalam sehari. Ia pun bingung harus ngoding apa untuk mengobati rasa gatal ini. Akhirnya ia memutuskan untuk mencari tahu nama tim dan peserta terpanjang yang mengikuti kompetisi CP TECHPHORIA.

#### Input Format

Baris pertama berisi integer T yang menunjukkan jumlah tim. Baris berikutnya menggunakan format berikut sebanyak T: - Baris pertama berisi string  $N_i$  nama tim ke-i. - Baris kedua berisi integer  $A_i$  jumlah anggota tim ke-i. - Baris ketiga berisi  $A_i$  buah string  $S_{ij}$ nama peserta tim ke-i.

#### Constraints

- $1 \le T \le 100$
- $1 \le A_i \le 3$
- $1 \le |N_i|, |S_{ij}| \le 100$  (panjang string antara 1-100)
- Semua string, baik itu nama tim ataupun nama peserta, tidak mengandung spasi.

#### **Output Format**

Output berupa 2 buah integer panjang nama tim terpanjang dan panjang nama peserta terpanjang yang dipisahkan oleh spasi.

### Sample Input 0

```
sepasangSwallow
Iqbal Firhan
enigma
Agung Fahmi Defri
soloLebihMantap
Akbar
```

## Sample Output 0

15 6

Contest ends in 5 hours 28 minutes 34 seconds

Submissions: 32

Max Score: 100

Rate This Challenge:

More

```
C++14
Current Buffer (saved locally, editable) & 40
                                                                                                       0
 1 ▼#include <bits/stdc++.h>
 2
 3 using namespace std;
 5 ▼/** START OF TEMPLATE DEBUGGER **/
 6 #define sim template < class c
 7 #define ris return * this
 8 #define dor > debug & operator <<</pre>
 9 #define eni(x) sim > typename \
    enable_if<sizeof dud<c>(0) x 1, debug&>::type operator<<(c i) {</pre>
10
11 vsim > struct rge { c b, e; };
12 \sim > rge<c> range(c i, c j) { return rge<c>{i, j}; }
13 sim > auto dud(c* x) -> decltype(cerr << *x, 0);
14 sim > char dud(...);
15 ▼struct debug {
16 #ifdef LOCAL
17 ▼~debug() { cerr << endl; }
18 eni(!=) cerr << boolalpha << i; ris; }</pre>
19 eni(==) ris << range(begin(i), end(i)); }</pre>
20 √sim, class b dor(pair < b, c > d) {
    ris << "(" << d.first << ", " << d.second << ")";
21
22 }
23 vsim dor(rge<c> d) {
     *this << "[";
      for (auto it = d.b; it != d.e; ++it)
25
        *this << ", " + 2 * (it == d.b) << *it;
26
27
      ris << "]";
28 }
29 #else
30 ▼sim dor(const c&) { ris; }
31 #endif
32 };
33 \#define imie(...) "[" << #__VA_ARGS__ ": " << (__VA_ARGS__) << "] "
34 √/** END OF TEMPLATE DEBUGGER **/
35
36 vint main() {
        ios\_base::sync\_with\_stdio(0);
37
38
        cin.tie(0);
39
        cout.tie(0);
40
41
        int tc;
42
        cin >> tc;
43
        int max_team = 0, max_res = 0;
44
        while (tc--) {
45
            string team;
            cin >> team;
46
            max_team = max(max_team, (int) team.length());
47
48
            int n; cin >> n;
            for (int i = 0; i < n; i++) {
49 1
50
                string str;
                cin >> str;
51
52
                max_res = max(max_res, (int) str.length());
53
54
55
        cout << max_team << " " << max_res << '\n';</pre>
56
57
        return 0;
58 }
                                                                                                Line: 1 Col: 1
```

Run Code

Submit Code

Contest Calendar | Interview Prep | Blog | Scoring | Environment | FAQ | About Us | Support | Careers | Terms Of Service | Privacy Policy | Request a Feature