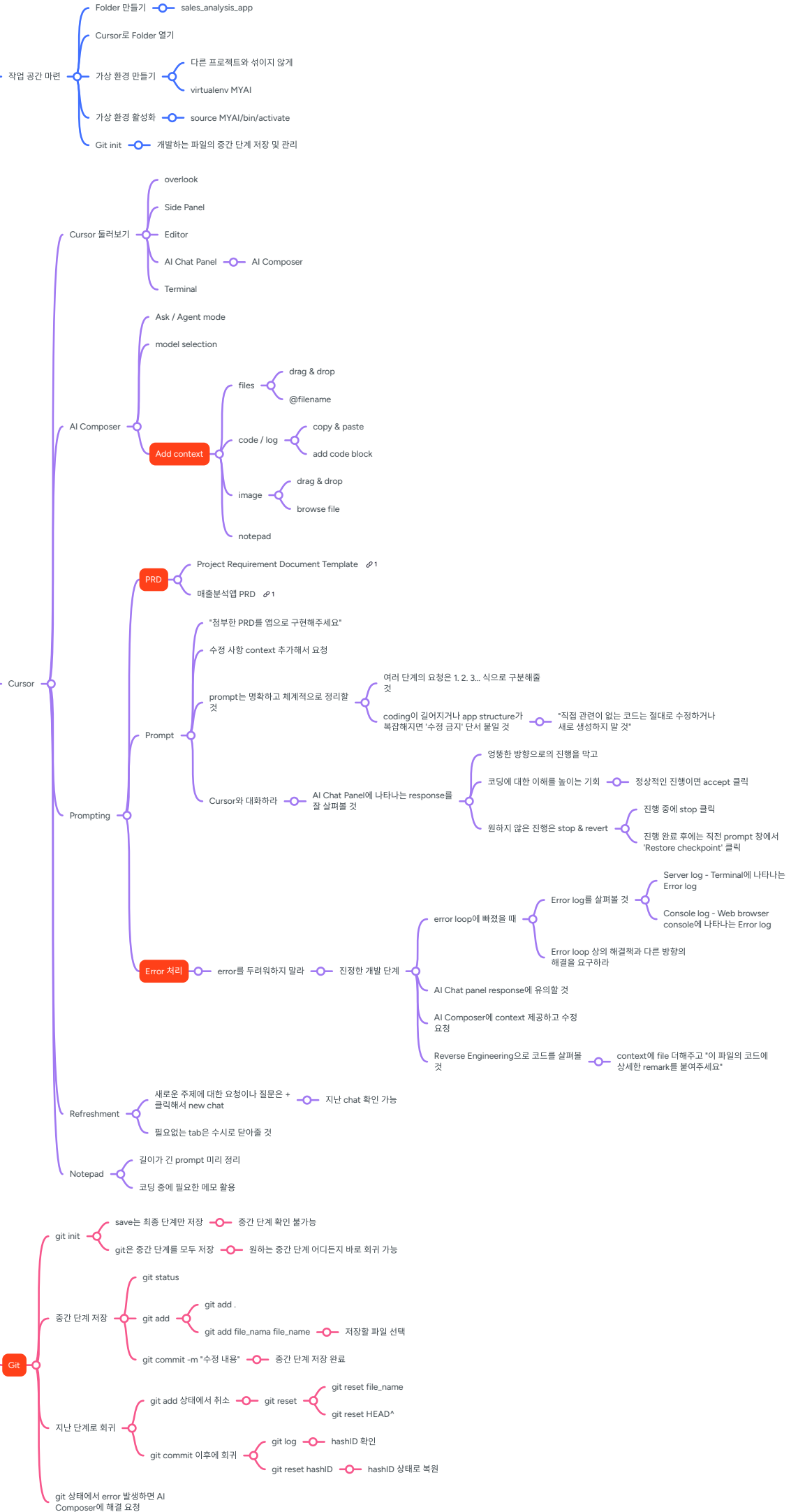


Vibe coding with Cursor



Vibe coding with Cursor

1. 작업 공간 마련

1.1. Folder 만들기

1.1.1. sales_analysis_app

1.2. Cursor로 Folder 열기

1.3. 가상 환경 만들기

1.3.1. 다른 프로젝트와 섞이지 않게

1.3.2. virtualenv MYAI

1.4. 가상 환경 활성화

1.4.1. source MYAI/bin/activate

1.5. Git init

1.5.1. 개발하는 파일의 중간 단계 저장 및 관리

2. Cursor

2.1. Cursor 둘러보기

2.1.1. overlook

2.1.2. Side Panel

2.1.3. Editor

2.1.4. AI Chat Panel

2.1.4.1. AI Composer

2.1.5. Terminal

2.2. AI Composer

2.2.1. Ask / Agent mode

2.2.2. model selection

2.2.3. Add context

2.2.3.1. files

2.2.3.1.1. drag & drop

2.2.3.1.2. @filename

2.2.3.2. code / log

2.2.3.2.1. copy & paste

2.2.3.2.2. add code block

2.2.3.3. image

2.2.3.3.1. drag & drop

2.2.3.3.2. browse file

2.2.3.4. notepad

2.3. Prompting

2.3.1. PRD

2.3.1.1. Project Requirement Document Template

Link:

<https://docs.google.com/document/d/1DCOiEo7q4awik8XjLFRjtkQTjBD2ERSX0FVPEbZzVT8/edit?tab=t.0>

2.3.1.2. 매출분석앱 PRD

Link:

<https://docs.google.com/document/d/1EXvj7MyAM3FtYtk4LB89ZS4XxmDFTaEq0DDd0l61sk4/edit?tab=t.0>

2.3.2. Prompt

2.3.2.1. "첨부한 PRD를 앱으로 구현해주세요"

2.3.2.2. 수정 사항 context 추가해서 요청

2.3.2.3. prompt는 명확하고 체계적으로 정리할 것

2.3.2.3.1. 여러 단계의 요청은 1. 2. 3... 식으로 구분해줄 것

2.3.2.3.2. coding이 길어지거나 app structure가 복잡해지면 '수정 금지' 단서 붙일 것

2.3.2.3.2.1. "직접 관련이 없는 코드는 절대로 수정하거나 새로 생성하지 말 것"

2.3.2.4. Cursor와 대화하라

2.3.2.4.1. AI Chat Panel에 나타나는 response를 잘 살펴볼 것

2.3.2.4.1.1. 엉뚱한 방향으로의 진행을 막고

2.3.2.4.1.2. 코딩에 대한 이해를 높이는 기회

2.3.2.4.1.2.1. 정상적인 진행이면 accept 클릭

2.3.2.4.1.3. 원하지 않은 진행은 stop & revert

2.3.2.4.1.3.1. 진행 중에 stop 클릭

2.3.2.4.1.3.2. 진행 완료 후에는 직전 prompt 창에서 'Restore checkpoint' 클릭

2.3.3. Error 처리

2.3.3.1. error를 두려워하지 말라

2.3.3.1.1. 진정한 개발 단계

2.3.3.1.1.1. error loop에 빠졌을 때

2.3.3.1.1.1.1. Error log를 살펴볼 것

2.3.3.1.1.1.1. Server log - Terminal에 나타나는 Error log

2.3.3.1.1.1.1.2. Console log - Web browser console에 나타나는 Error log

2.3.3.1.1.1.2. Error loop 상의 해결책과 다른 방향의 해결을 요구하라

2.3.3.1.1.2. AI Chat panel response에 유의할 것

2.3.3.1.1.3. AI Composer에 context 제공하고 수정 요청

2.3.3.1.1.4. Reverse Engineering으로 코드를 살펴볼 것

2.3.3.1.1.4.1. context에 file 더해주고 "이 파일의 코드에 상세한 remark를 붙여주세요"

2.4. Refreshment

2.4.1. 새로운 주제에 대한 요청이나 질문은 + 클릭해서 new chat

2.4.1.1. 지난 chat 확인 가능

2.4.2. 필요없는 tab은 수시로 닫아줄 것

2.5. Notepad

2.5.1. 길이가 긴 prompt 미리 정리

2.5.2. 코딩 중에 필요한 메모 활용

3. Git

3.1. git init

3.1.1. save는 최종 단계만 저장

3.1.1.1. 중간 단계 확인 불가능

3.1.2. git은 중간 단계를 모두 저장

3.1.2.1. 원하는 중간 단계 어디든지 바로 회귀 가능

3.2. 중간 단계 저장

3.2.1. git status

3.2.2. git add

3.2.2.1. git add .

3.2.2.2. git add file_name file_name

3.2.2.2.1. 저장할 파일 선택

3.2.3. git commit -m "수정 내용"

3.2.3.1. 중간 단계 저장 완료

3.3. 지난 단계로 회귀

3.3.1. git add 상태에서 취소

3.3.1.1. git reset

3.3.1.1.1. git reset file_name

3.3.1.1.2. git reset HEAD^

3.3.2. git commit 이후에 회귀

3.3.2.1. git log

3.3.2.1.1. hashID 확인

3.3.2.2. git reset hashID

3.3.2.2.1. hashID 상태로 복원

3.4. git 상태에서 error 발생하면 AI Composer에 해결 요청