

## **Introducción del proyecto final**

### **“Modelación y análisis de botnets”**

El objetivo de este proyecto es poder modelar una red de botnets a partir de un modelo matemático (queremos usar autómatas celulares pero aún no estamos decididos) y poder compararla con una red simulada con un conjunto de datos reales. Esto con la finalidad de poder entender a detalle una botnet.

Pero primero vamos a hablar un poco de qué es una botnet: Una botnet es sencillamente una red de robots. Es una red de máquinas comprometidas que pueden ser coordinadas remotamente por un atacante para completar un objetivo malicioso. La computadora del atacante se le conoce como botmaster y es la encargada de mandarle comandos a los otros bots que son las máquinas que podrá controlar el atacante remotamente a través de un canal. Una botnet se contiene uno o varios agentes que permiten que se haga el control de las bots, recibiendo, devolviendo e interpretando comandos del botmaster y ejecutando ataques.

Queremos hacer el análisis de nuestra red usando una versión modificada del modelo para epidemias, para ver si aplicándole un antivirus qué tan rápido se dismantelaría la botnet.

Una cuestión que tienen las botnets es que no puedes saber cuáles bots son agentes y cuáles no directamente, hay que estudiar los patrones que hacen para poder identificarlos. De ahí vamos a tener nuestro parámetro para buscar nuestra centralidad.

Hasta el momento solo hemos simulado una botnet con un conjunto de datos que pudimos conseguir de internet, y a continuación se pueden ver los cálculos que le hemos realizado:

- Nombre: ISCX Botnet 2014 <sup>1</sup>
- Nodos: 38499
- Enlaces: 41920
- Número de componentes conexas: 4
- Coeficiente de agrupamiento: 0.004
- Conectividad: 0
- Eficiencia local: 0.002663182752284772
- Densidad: 0.0000565671

Varios de los datos estadísticos no se han calculado debido a la cantidad necesaria de recursos para hacerlo. Se planea usar algún tipo de servicio de computación distribuida para efectuar esos cálculos en el futuro.

Se planea estudiar la componente gigante con la estructura menos regular.

Falta etiquetar los nodos infectados, así como incluir en el análisis todo lo relacionado a tiempo y evolución de la infección.

En base a estos nuevos datos, se decidirá el modelo adecuado para modelar la red.

---

<sup>1</sup><https://www.unb.ca/cic/datasets/botnet.html>

# Bibliografía

- [1] *Del Rey, Á. M., Hernández, G. M., & Queiruga-Dios, A. M. (2016). Malware Diffusion Modeling Framework. Malware Diffusion Models for Wireless Complex Networks, 1–2. doi: 10.1016/b978-0-12-802714-1.00008-6* [Consultado: 9-Marzo-2020].
- [2] *Elisan, C. (2013). Malware, Rootkits & Botnets: A Beginners Guide. McGraw-Hill. 55-82pp.* [Consultado: 8-Marzo-2020].
- [3] *Kotenko, I., Konovalov, A., & Shorov, A. (2012). Discrete-Event Simulation of Botnet Protection Mechanisms. Discrete Event Simulations - Development and Applications. doi: 10.5772/50101* [Consultado: 8-Marzo-2020].
- [4] *Liu, W., & Zhong, S. (2017). Web malware spread modelling and optimal control strategies. Scientific Reports, 7(1). doi: 10.1038/srep42308* [Consultado: 8-Marzo-2020].
- [5] *Tiirmaa-Klaar, H., Gassen, J., Gerhards-Padilla, E., & Martini, P. (2013). Botnets. London: Springer.* [Consultado: 6-Marzo-2020].