

Tarea: Construcción de un Analizador con ANTLR4 y JavaScript

Tema: 39568_6

```
<programa> ::= { <instrucción> }+
<instrucción> ::= <conteo>
<conteo> ::= 'para' <identificador> 'desde' <número> 'hasta' <número> 'hacer' '{' {
<sentencia> } '}'
<sentencia> ::= { <salida> }+ | <terminar>
<salida> ::= 'imprimir' '(' <cadena> ')' ';'
<terminar> ::= 'salir' ';'
<identificador> ::= <letra> { <letra> | <dígito> }*
<número> ::= { <dígito> }+
<cadena> ::= '"' { <carácter> } '"'
<carácter> ::= <letra> | <dígito> | <símbolo>
<letra> ::= 'a' | 'b' | ... | 'z' | 'A' | 'B' | ... | 'Z'
<dígito> ::= '0' | '1' | ... | '9'
<símbolo> ::= '.' | ',' | ';' | '!' | '?' | ':' | ';'
```