

### **1) Defina racionalidade.**

Para definir racionalidade dependemos de 4 fatores, que são: **I:** a medida de desempenho que define o critério de sucesso, **II:** o conhecimento prévio que o agente tem do ambiente, **III:** as ações que o agente pode executar e **IV:** a sequência de percepções do agente até o momento. Com isso podemos definir um agente com racionalidade, sendo a seleção de uma ação que tem por objetivo minimizar a medida de desempenho, dada a evidência fornecida pela sequência de percepções e por qualquer conhecimento interno do agente.

### **2) Racionalidade é onisciência?**

Não. A onisciência é quando um agente sabe o resultado real de suas ações e pode agir de acordo com esses resultados. Assim sendo, a onisciência é impossível na realidade. Por outro lado, a racionalidade é totalmente possível agir com racionalidade.

### **3) Para que serve a medida de desempenho?**

Para medir ou definir o critério de sucesso do agente analisado.

### **4) Como opera um agente reflexo baseado em modelos?**

É operado a partir de um fato que já ocorreu junto de uma memória interna do computador para tomar decisões sobre um "modelo" interno do que está acontecendo no momento presente. A memória interna permite que esses agentes armazenem um pouco de seu histórico de navegação e utilizem para ajudar a entender coisas que ainda irão acontecer mesmo quando tudo que eles precisam saber não pode ser observado diretamente.

### **5) Como opera um agente baseado em objetivos?**

Opera a partir de um conjunto de objetivos. O agente pode usar esses objetivos com um conjunto de ações e seus resultados previstos para ver quais ações atingem o objetivo desejado. Este agente “repensa” muitas ações e escolhe aquela que mais se aproxima de alcançar seus objetivos, ao passo que os agentes reflexivos apenas têm uma resposta automatizada para certas situações. Embora o agente baseado em objetivos trabalhe muito mais que o agente de reflexo, isso o torna muito mais flexível, porque o conhecimento usado para a tomada de decisões é representado explicitamente e pode ser modificado.