**1) Pesquisar sobres as chamadas:**

**- opendir**

A função opendir deve abrir o diretório correspondente ao diretório nomeado pelo argumento *dirname.* O diretório é posicionado. Se o DIR é implementado usando um descritor de arquivo, as aplicações estão aptas a abrir somente o total de arquivos e diretórios delimitado por {OPEN\_MAX}.

**- closedir**

A função closedir() fecha o fluxo de diretório associado ao ponteiro de diretório. Quando a chamada do closedir é bem sucedida, também fecha o descritor de arquivo sujacente associado ao ponteiro. O descritor de fluxo de diretório não estará disponível após essa chamada.

**- readdir**

A função readdir retorna um ponteiro para a estrutura *dirent* representando a próxima entrada de diretório no fluxo de diretório apontado pelo ponteiro. A função retorna NULL ao atingir o final do fluxo do diretório ou se ocorreu um erro.

**- seekdir**

A função seekdir define o local no fluxo do diretório de qual a próxima chamada readdir será iniciada. O argumento *loc* deveria ser um valor retornado por uma chamada anterior para telldir.

**- scandir**

Essa função scandir() varre o diretório apontado por um ponteiro, chamando filter em cada entrada de diretório. Entradas para as quais filter retorna um valor diferente de zero armazenadas em strings alocadas via malloc, classificadas usando qsort(), a função de comparação compar() é coletada na lista de nomes da matriz que é alocada via malloc. Se o retorno de filter for NULL, todas as entradas serão selecionadas.

**- struct dirent**

Definição da estrutura dirent:

struct dirent {

ino\_t d\_ino;

off\_t d\_off;

unsigned short d\_reclen;

unsigned char d\_type;

char d\_name[256];

};